1冊ですべてのゲームがわかる・選べる・楽しめる。

じゅげむ 寿現夢

1995 9 SEPTEMBER

¥480

ゲームソフト、ギッシリ1263本！



奥山佳恵さんに愛された
LUCKY GAME
＝バーチャファイター

●魚たちと心を通わせる「ら・く・え・ん」ゲーム登場
アクアノートの休日

●さらにパワーアップの超大作RPG
聖剣伝説3

●怖さピカイチ、こりゃ病みつきだ
学校であった怖い話

●ただのキャラクターパズルじゃない
平成天才バカボン すすめ！バカボンズ

●先取り！GAME NEWS

不思議のダンジョン2 風来のシレン

バーチャコップ

バーチャファイター2

BOXER'S ROAD

夏のゲーム期待作まつり



1万円でこんなに買える 寿現夢オススメ旧作ゲーム30

●語学、音楽、絵などが学べる学べる
エデュテイメントソフトは これが買い！

ゲームで決める 一体型パソコン購入ガイド

怖いゲームで彼女を落とせ！

任天堂●**バーチャルボーイ、ついに発売！**

●ウワサのゲームがサターンでも登場
Dの食卓

●あの恋愛ゲームをプレイステーションでどーぞ！
ときめきメモリアル 〜forever with you〜

●すべて3D映像のRPG
リグロード サーガ

寿現夢 じゅげむ 1995 SEPTEMBER ●夏のゲーム期待作まつり
RECRUIT



今月のタコゲー
【今月のタコゲー】タコゲーとは、指にタコができるほど、ハマるゲームのことなり
Good Graphics & Natural Sound
ドラゴンボールZ
Ultimate Battle 22
対戦型格闘アクション
予定価格5,800円(税別)
7月28日発売予定
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画
©BANDAI 1995
KING'S FIELD II
RPG
標準価格6,300円(税別)
絶賛発売中
©1995 From Software, Inc.
フィロソマ
シューティング
標準価格5,800円(税別)
7月28日発売予定
©1995 Sony Computer Entertainment Inc.
3×3EYES(サザンアイズ)
～吸精公主～
アドベンチャー
予定価格7,300円(税別)CD2枚組
7月28日発売予定
©高田裕三/講談社・ヤングマガジン/XING/日本クリエイト
くるりんPA!
落ちモノパズル
標準価格3,980円(税別)
絶賛発売中
©SKY THINK SYSTEM
「ブラックディスク」のシブい奴。
プレイステーションソフト。
ストリートファイター
リアルバトル オン フィルム
対戦格闘
予定価格5,800円(税別)
8月中旬発売予定
©CAPCON
ナイトストライカー
3Dシューティング
予定価格6,400円(税別)
7月28日発売予定
©1994 VING ©1989 TAITO
けいじ板
プレイステーション サマーキャンペーン'95
7/21～8/31の期間中、全国 販売店で プレイステーションのソフトを お買い上げの方に「特製メモリーカードホルダー」を さしあげます。
メモリーカードを整理・保管できるナイスなヤツ。
どんどんソフトを買って、「特製メモリーカードホルダー」を友達に見せびらかそうぜい。
詳しくはお店でおたずねください。
新製品
SCPH-3000
標準価格 29,800円(税別)
7月21日発売
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
商品についてのお問い合わせ先 ㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444


PlayStation
vol.5
PLAY!
PlayStation™
いくぜ、29,800円。
今回のテーマ
「すごいことになってきた!」
すごいことになってきた。
ゴイスー。
業界人ですか。
ゴイスーでゴワスー。
業界人みたいな相撲取りですか。
ムー。
実質、1万円価格が下がったんですよね。まず、そのへんの話を。
林さんがオトコと別れて髪切った、ということはこの際おいとくとして。
そんなものは、おいといてください。
まず、100万台売れたので、コストが下がって、値下げしたと。
いままで、「PSほしいんだけど、ちょっと高いんだよなー」と言ってた人、
どんどん買って、買って。ほれ、ほれ。
そういえば、こないだロスに行ってきて、そのみやげが
あるの?
買うヒマなくて。
この男は・・・
アメリカでも、PSの評判はすごかったですよ、いやマジで。
アメリカ製のソフトで、けっこうおもしろそうなものも、あった。
ムー。
早く日本版に移植されるといいですねえ。
ムー。ムー。
そのしつこい「ムー」は、「ジャンピングフラッシュ!2」の発売が決定、
って話につなげたいと見た。
ムムムー!
じゃ、似たところで(なにが?)PSクラブの話。8月末から募集ですよね。
アロハー。
それはもう、ええっちゅうに。クラブに入ると、
8cmCD-ROMの「PS Preview」が
定期的に送られてくる、ということなんですけど。
12cmになりそう。8cmじゃ、やっぱ、収まりきらないみたい。
最初の予想より、入れたいことがいっぱい出てきたんだって。
ふーん、内容的には、どういうものになるんでしょう。
知らん。
む、無責任な。
この原稿書いてる時点で、まだ内容が全部、決まってないのよ。
たぶん、新作情報と、体験版。それから、ツール。
つーる?
そう。「リッジ」で、いきなり「ゴキブリ」で走れるようになる、とか。
いままで買ったソフトを2度たのしめる、みたいな。
そういうことをしようかなーって、考えてるところ。
へえー、PSのソフトって、今年中に200本出るんでしょう?じゃあ、
クラブに入るとそれが400本くらいの価値になるってわけ。
否!いくらなんでも、全てのソフトに対応できるわけないでしょうが。
ちっ、対応させろよなー。
無理いうな!400本もゲームできるか!
あっ、怒った。
オトコ紹介しろ!



スーパーファミコンRPG
エメラルドドラゴン
ED
EMERALD DRAGON
愛と勇気の冒険RPG
28日発売
龍の少年アトルシャンは
幼なじみの人間の少女タムリンを救うため
呪われし聖地イシュバーンへと今、降り立つ。
そこでアトルシャンを待つのは
運命という名の激流であった…！
COMING SOON!
原　作　飯　淳
監　修　桝田　省治
サウンド　福田　裕彦
企　画　佐藤　修
イラスト　木村　明広
電撃ソフト第1弾
'95年7月28日発売
定価9,800円(税別)

SUPER FAMICOM®

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

SFCエメラルドドラゴンを買うと幸せになれる。



その1 カレンダープレゼント

ソフトに入っている同梱アンケートに答えると、木村明広描き下ろし96年版カレンダーを、抽選で2,000名様にプレゼント！



その2 発売記念キャンペーン

購入する店舗によっては、素敵なエメドラオリジナルグッズがもらえるキャンペーンを実施中。詳しくはお近くのファミコンショップで聞いてください。

その3 メディアミックスプロジェクト

ラジオドラマから小説、そしてコミックでも楽しめる愛と勇気の物語。

ラジオドラマ
エメラルドドラゴン
ONAIR!

文化放送 毎週金曜日 PM25:00〜25:30

エメドラの世界をラジオドラマで実現。アトルシャンに関 俊彦、タムリンに笠原弘子と人気の声優コンビで、愛と勇気の冒険物語りをお楽しみください。

電撃攻略王	電撃CD文庫EX	電撃文庫
エメラルドドラゴン 公式ガイド Ⅰ 世界編 7月14日発売予定 公式ガイド Ⅱ 攻略編 7月28日発売予定 ■予価 各680円	エメラルドドラゴン スーパーファミコン ゲームミュージックアルバム 7月25日発売 ■税込み価格 1,980円	エメラルドドラゴン 上巻 下巻 飛火野 耀 イラスト/木村明広 好評発売中！ ■上巻・下巻 定価 各 500円

新しくなったエメラルドドラゴン。

その1 ドラゴンチェンジシステム

Dragon Change



アトルシャンが龍に変身して戦う。

シリーズ初！アトルシャンが龍に変身して戦う。このシステムの導入により戦略性がより豊かになり、戦闘シーンにバリエーションが増えた。

その2 ライブボイスシステム



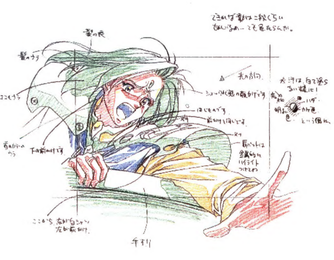
Live Voice

キャラクターがしゃべりまくる。

SFCとしては初の本格的ヴィジュアルシーンや戦闘シーンで、あのキャラクターたちがしゃべります。しかもSFC版オリジナルボイスで、アトルシャンを関 俊彦、タムリンを笠原弘子と人気声優が担当。この感動をぜひ味わってほしい。

その3 木村明広の優美なグラフィック

SFC版オリジナルグラフィックを木村明広氏が担当。氏の言葉をかりると「最終形態としてのエメラルドドラゴン」を見事に描き出している。





MEDIAWORKS
株式会社メディアワークス 〒101 東京都千代田区神田駿河台1-8 Tel.03-5281-5227



スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
冒険は試練の数だけおもしろい。
1995年11月、
すべての冒険者たちに
真の審判が下る。
光の女神に導かれし11人の聖獣王たちが、
闇の女神に導かれる11人の魔獣王と戦う。
この世界は獣(ビースト)と剣(ブレイド)によって
支配されている。運命をにぎる最終兵器
「獣の剣」を求め、聖魔戦争が始まった。
多くのビーストを味方につけて盛り上がる戦闘シーン、
マルチシナリオによるストーリーの広がり、
新システムや立体マップの採用により
シミュレーションRPGというジャンルに、
新たな冒険と驚異のバトルが刻印される。
聖と魔とが織りなす戦闘シミュレーションRPG
聖獣魔伝
ビースト&ブレイド
BEASTS & BLADES
©BPS／ORG／メディアワークス
Illustration by Ayumi Konomichi.
CG by Tatsuya Horikawa.
B&B電撃キャンペーン実施!!
第1弾
ビースト&ブレイドをご予約いただいた方全員に、もれなくプレゼント!
「B&Bオリジナル ポストカード & カートリッジラベルシール」セット
第2弾
ビースト&ブレイドを予約してご購入いただいた方の中から抽選でどれか1つをプレゼント! 予約券をパッケージの中のアンケートハガキに貼って郵送してください。
此路あゆみ先生直筆サイン入り「オリジナルパネル」……………10名様
此路あゆみ先生サイン入りオリジナルテレカ・3点セット…………50名様
此路あゆみ先生サイン入り大型ポスター……………………100名様
※詳しくはキャンペーン事務局まで ◆TEL(045)475-3714
ただ今
ご予約受付中!
DENGEKI PICCAT SOFT
11月上旬発売予定・予価11,000円(税別)
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル TEL.045-475-3711

今月のお楽しみ目録

先取り！GAME NEWS

1冊ですべてのゲームがわかる・選べる・楽しめる
じゅげむ 寿現夢
THE MONTHELY MAGAZINE FOR ACTIVE GAMING LIFE. "JUGEMU"
9月号



今号の表紙

奥山佳恵さん
奥山さんに愛されたLUCKY GAME
バーチャファイター
（セガ・エンタープライゼス）

アートディレクション
横江和憲
撮影
中根静男
コーディネート
ハマダ ノブヒデ
スタイリスト
寳田マリ
ヘアーメイク
ふじたまゆみ(shima)

衣装協力
CHER(03-5467-8248)


ARTDINK
PlayStation
今、このソフトが、時代と意識を塗り替える。
待望の海底散策ゲーム、ついに登場。
好奇心が海を散歩する
●巡り会えるか、幻の魚達。
黄金色の伝説のマンボウや、想像を絶する巨大魚などあなたを出迎える海の生き物達も曲者揃い。幻の魚を全て見つけられるか。
アクアノートの休日
THE AQUANAUT'S HOLIDAY
A STROLL IN THE OCEAN
AN UNDERSEA EXPLORATION GAME
●海底に眠る謎、謎、謎。
漂う幽霊船、たたずむ古代遺跡。音楽に満ちた空間や、浮かぶ巨大岩などの他にも、謎は多数ある。あなたの好奇心が試される。
この海に満ちているのは、
くつろぎ、遊び、そして神秘。
満たされない心を癒す何かが、
ここであなたを待っている。
新発売
標準価格
6,800円(税別)
フィッシュ・バルーンプレゼント実施!
「アクアノートの休日」をお買いあげの方の中から、100名様に抽選でプレゼント。
詳しくはパッケージ内のプレゼント案内書か、店頭パンフ・ポスターをごらんください。
●本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Copyright © 1995 by Artdink.
〒261千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL 043-279-9356
株式会社アートディンク

ソフト情報お品書き

「出るぞ！」「出ました！」ページに掲載されているソフトは本当に本数が多いから
どこを探したらいいかわからないことも多いはず。で、今月掲載の注目作を集めてみました。
それからインデックスでタイトル名の50音順でも、会社名でも探せます。活用して下さい。

1冊ですべてのゲームが
わかる・選べる・楽しめる
じゅげむ
寿現夢
THE MONTHELY MAGAZINE
FOR ACTIVE GAMING LIFE.
"JUGEMU"

じゅげむ今月の注目作

みんなが知ってるタイトルから、寿現夢編集部が注目するタイトルまで、気になるタイトルを集めました。今、すぐチェック！

気になるゲームを探すには

あのソフトはどこに載ってる？そんなときはインデックスや寿現夢ライブラリーで探すのが正解。便利に寿現夢を活用して下さい！

任天堂

すごい立体ゲームが家庭で楽しめる

バーチャルボーイ7/21ついに発売！

かねてから期待の「バーチャルボーイ」がついに発売になった。見てもわかるとおり、いわゆるゲーム機とは風情が違う。果たしてどんなものか、発売ソフトとともに解剖してみよう。



バーチャルボーイ
本体希望小売価格　15000円（税別）

バーチャルボーイと言えば、3Dである。それも昨今はやりのモノとはちょっと違う。他のゲーム機ではテレビのブラウン管を見るのだが、バーチャルボーイには、ブラウン管がない。双眼鏡を覗き込むようにすれば、画面が目に飛び込んでくるのだ。ここがミソ。左右の目に飛び込んでくる画像が微妙にずれていて、その差（難しくいうと視差）が、立体感を生み出す。いってみれば、バーチャルボーイは人間の視覚自体に働きかけているため、神経はそれを本物の立体だと認識する。視神経にとっては、本物の立体を見ているのと変わらないのだ。

難しく書くとこうなってしまうのだが、要は立体感覚にあふれたゲームを楽しめるハードが（しかも32bit）、たったの一万五千円で買えてしまうということが一番重要だったりする。という訳で、一気にソフトの紹介をしよう。

Q1 一体どういう理屈で3Dに見えるワケ？

A1 人間の目は2つある。その2つの目は当然ながら位置が違う。つまりそれぞれ見える風景が微妙に違う。人間はその違い（視差）を認識することで立体感を感じている。つまり視差を与えれば立体感を感じることができる。左右の目に別々の微妙にズレた映像を見せることで、左右の目の視差を意図的に作りだす。それが、バーチャルボーイだ。

Q2 バーチャルボーイは携帯して遊べるのか？

A2 できます。当初発売予定だった『リチャージャブルバッテリーパック』は発売中止になったが、乾電池を使えば携帯して使うことができる。ただし、視界をすべて遮ってしまうものなので、歩きながら、車を運転しながら、自転車に乗りながら遊ぶことは薦められない。肩に装着する『ショルダーマウント』の発売予定もある。

Q3 ソフトの価格はどのくらいなのだろう？

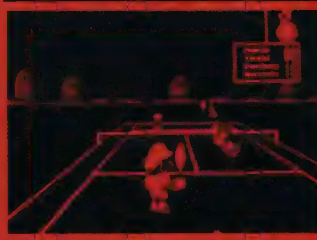
A3 ソフトはカートリッジである（ゲームボーイのカートリッジより少し大きめ）。カートリッジ式のソフトはCD-ROMよりも価格が高めなのが気になるところ。しかし、現在発売予定、あるいは本体と同時発売されたソフトの価格は、おおむね5000円前後である。おそらく高いもので6000〜7000円、最多価格帯は5000円台と予想できそうだ。

文／里田実彦

バーチャルボーイ注目ソフトはこれだ！

マリオズテニス　任天堂

7月21日発売　●スポーツ&レース　4900円



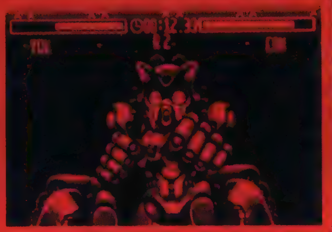
遠近感満点のテニスコート。たとえ惨敗してもコートの中では泣いてはいけない。

おなじみのマリオキャラクターズによるテニスゲーム。標準的プレイヤーのマリオ、穴が少ないストロークプレイヤーのピーチ、足が早いネットプレイヤーのヨッシーなどそれぞれのキャラに個性がある。ゲームシステムそのものはオーソドックスなゲームになっている。

プレイヤーの視点は、本物のテニスにかなり近い。そのせいもあって、ボールの動きなどは、まさにリアル。高いロブを上げられると、思わず見上げてしまう。また自キャラの移動にあわせて、視点も変わる。ネットに出れば画面はズームイン、ラインに下がればズームアウトする。

テレロボクサー　任天堂

7月21日発売　●アクションⅡ(格闘)　4900円



なかなか個性的なロボット。ちなみにテレロボとはテレロボット（遠隔操作ロボット）のこと。

ロボットによるボクシングアクションだ。プレイヤーが『ハリー』というロボットを操り、勝ち抜き方式で8体のロボットと戦う。7体勝ち抜けば、今度はチャンピオンに挑戦。だが、チャンプに勝っても終わらないのだ。その次は、ディフェンディングチャンプとして挑戦者と戦うことになる。

画面は敵を正面からみる対面型。敵が繰り出してくるパンチが、ググ〜ンと迫ってくるところなど、立体感タップリだ。思わずのけぞってしまったりすることもしばしば。コマンド入力による必殺ブロー（古いな）もある。

ギャラクティックピンボール　任天堂

7月21日発売　●ボード&テーブル　4900円



仕掛けが一杯のピンボール台。背景にも星が浮かぶギャラクティックな雰囲気だ。

ナナメ俯瞰の画面で迫力満点のピンボールゲームだ。台は全部で4種類ある。『スペースコロニーをモデルにした『COLONY』では、隕石が降ってきたり、得点倍増のフォーメーションもある。そのほかには『UFO』『COSMIC』『ALIEN』といった台があり、それぞれ趣向を凝らした仕掛けが施されている。中にはシューティングなどのミニゲームが用意されている台もあるのだ。

もちろん本来のピンボールだけでも十分に楽しめる。台の上部から転がってくるボールの迫力はバーチャルボーイならでは。まさにギャラクティックだ。

レッドアラーム　T&E SOFT

7月21日発売●アクションⅢ(シューティング)　4900円



画面写真では、『レッドアラーム』本来のイメージは伝わらない。ぜひ、自分の目で確かめて欲しい。

本格的な3Dシューティングゲーム。すべてのキャラクターがワイヤーフレームで描かれている。平面の画面写真では味気無く見えるが、バーチャルボーイの映像では、なかなか奥行き豊かだ。そのうえ、ハリウッドの特撮でも使われているモーフィングという技術（自然に物体の変形を表現する）によって、キャラクターが変形したりするのだ。

各ステージの背景も全てワイヤーフレーム。だが、格納庫、洞窟、海、古代神殿等の特徴ある背景が見事に表現されている。プレイヤーの視点もコックピットから自機後方まで3種類から選択できる。

マリオクラッシュ　任天堂

9月発売予定　●アクションⅠ　4900円



手前と奥のステージを左右の土管を使って移動する。ちなみに氷のステージではツララも落ちてくる。

ありとあらゆるジャンルのゲームになっているマリオの本来の姿。そのバーチャルボーイ版がこの『マリオクラッシュ』だ。しかもバーチャルボーイらしく、奥と手前の足場を移動して立体感を表現している。ジャンプして踏ん付けて投げて敵を倒すアクションは、おなじみ。

敵は今までのシリーズ共通の敵に3体の新しいキャラが加わった。また全99面のステージは、数面に一度は床が凍ってツルツル滑る面になるなど、さまざまな趣向が凝らされている。もちろん、ボーナスステージも用意されている。果たしてバーチャルボーイの牽引役になるか？

V-テトリス　ビーピーエス

8月未定予　●パズル　4900円



奥に見えるのが裏側のフィールド。表のフィールドで列がそろったときだけラインを消すことができる。

一見、「なぜテトリスがバーチャルボーイに？」と考えてしまうが、まず背景が立体感一杯で美しい。4列同時消しで『V』の文字が飛び出してくるといった演出面もバーチャルボーイらしい。

バーチャルボーイならではなのが『タイプC』。タイプAは従来どおりのエンドレス、規定ラインを消せば面クリアになるタイプBは今までのテトリスと同じだ。タイプCのルールはタイプAと同じ。違うのは、フィールドが奥と手前にあって、ループしている。LRボタンでフィールドブロックを左右に移動させるのだ。この理屈で、最大22列同時消しもできる。

要チェックや〜！

発売予定日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
7月21日	とびだせ！ぱにボン	ハドソン	パズル	4900円
8月	バーチャルダブル役満(仮)	バップ	ボード&テーブル	未定
8月12日	ヴァーティカルフォース	ハドソン	アクションⅢ(シューティング)	4900円
8月下旬	バーチャルプロ野球'95	コトブキシステム	スポーツ&レース	5480円
8月11日	T&Eヴァーチャル　ゴルフ	T&E SOFT	スポーツ&レース	6500円
夏　未定	スペーススカッシュ	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	アクションⅠ	未定
9月	バーチャルLABO	J･ウィング	パズル	未定
9月下旬	ジャック･ブラザースの迷路でヒーホー！	アトラス	アクションⅠ	4980円
9月下旬	バーチャルフィッシング	パック･イン･ビデオ	スポーツ&レース	5800円(予)
10月	インマウスの館	アイマックス	アドベンチャー	未定
11月	笑う門には敵がいる!?ニコちゃんバトル	ビー･ピー･エス	アクションⅢ(シューティング)	未定
12月(予)	ナイトランディング	プランニングオフィス　ワダ	シミュレーション	未定
未定	ドラえもん(仮)	エポック社	アクションⅠ	未定
未定	バーチャルバトルボール	ヘクト	アクションⅠ	未定
未定	プロテウスゾーン(仮)	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	アクションⅢ(シューティング)	未定
未定	サンディズポイント(仮)	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	アクションⅢ(シューティング)	未定
未定	インターセプト(仮)	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	スポーツ&レース	未定
未定	バーチャルボーリング	アテナ	スポーツ&レース	未定
未定	スペースインベーダー(仮)	タイトー	アクションⅢ(シューティング)	未定
未定	ワリオクルーズ(仮)	任天堂	アクションⅠ	4900円

年内だけでもこれだけのタイトルを予定。



テレビゲームを越えた新しいゲームの世界を提案するバーチャルボーイ。この夏の一番の注目商品だ。

IMPRESSION

しっかりとわかる奥行きに新鮮な感動

今までの説明からもバーチャルボーイは注目の商品であることはわかった。では実際プレイしてみた感想をお届けしよう。この記事を書くために編集部が用意してくれたソフトは上でも紹介したビーピーエスの『Vテトリス』。まず、ゲームをプレイする前に、個人によって差のある視覚上の調整を行う。カメラや双眼鏡などのファインダー内のピント合わせと思ってもらえればいい。調整も本体上部のつまみを動かすだけの簡単なものだ。早速ゲームを始める。今までカラーの画面でプレイしてきたユーザーは「赤と黒なんてつまんないんじゃないの？」と思う人も多いだろう。しかし、今日からそういう考えは捨てた方がいい。正直いって面白い！逆に言わせれば2色の世界ゆえに、ゲームシステムそのものがしっかりしていないとだめなのだろう。その点この『Vテトリス』は元々のゲームシステム自体が優れているので2色だろうと面白さは変わらないのだ。さらに今までの話は従来のタイプAの事。これが独自のタイプCになるとフィールドを横移動させることで奥にもあるブロックが一緒に動き、立体的な思考も要求される。これが『Vテトリス』の新鮮な面白さと言える。



レベルアップをするとバックに流れ星が流れる。演出面でも新しい試みがされている。VBを購入したらぜひ手に入れたいソフトだ

※この画面は、バーチャルボーイの右目の映像をビデオ映像に変換して、テレビ画面に映しだし撮影したものです。



リキの入ったソフトが勢揃い。こりゃーやらなきゃソンソンだ！

待作まつり'95

待ってましたの夏休み！夏は期待の新作ゲームが、これでもかとばかりに発売されるゲームファン注目の季節だ。しかし数多く店頭に並ぶゲームたちを前に、どれを買おうかと悩んでしまう人も多いはず。そんな時こそ寿現夢の出番、ここはひとつ期待のタイトルを一挙に紹介してしまおう！　新作ゲーム紹介で自分が求めるモノをチェックすれば、納得のいく夏休みを満喫できるはず。アッという間に過ぎてしまう夏休みだから、１分１秒でもムダにすることはできないぞ！

文●工藤英人
イラストレーション●村嶋容

じゅげむ夏の期



迫りくる恐怖に あなたは 耐えられるか

映画感覚の『Dの食卓』か 小説的な『夜光虫』か

何故かホラー映画などが続々登場し始めるのはこの時期。そんなホラー映画を楽しむ多くのファン達にオススメしたいのが、ホラーをテーマにしたゲームだ。

大量殺人を犯した医師が立てこもった病院に、ひとり娘のローラが潜入。ところが彼女が病院に入った瞬間、病院は謎の屋敷に姿を変えてしまった…と、これは「Dの食卓」の内容。何だか映画の物語みたいに聞こえないだろうか。聞こえないという人は、ぜひ一度オープニングを見て欲しい。映画さながらの雰囲気作りは天下一品だ。

映画より小説だという人には、『夜光虫』のようなマルチシナリオアドベンチャーがいいだろう。いわゆる小説に絵と音がついたものなのである。小説と大きく異なる点は自分の選択によって話の展開が大きく変わるということ。大型貨物船を舞台に殺人から自然現象など様々な内容がある。ちなみに、このタイプのゲームは多数発売されているので、気に入ったなら色々チェックしてみて欲しい。

この夏は「お化け屋敷」よりも、怖いゲームできもだめしだ。


Dの食卓
アクレイムジャパン　アドベンチャー　サターン　8800円　95年7月28日発売予定　※3DO版も発売中　※画面は開発中のものです


夜光虫
アテナ　アドベンチャー　スーパーファミコン　10800円　発売中

スーパーファミコン

次世代機にも負けない勢い。まだまだ名作が期待できる！

学校であった怖い話

魔の手があなたに忍び寄る

夏の定番と言えば、学生時代に友達と話した怪談話で、合宿などの夜にはなぜか盛り上がってしまったりする。中でも一番多いネタは学校での話。本当にあったかどうかは誰も知らないのに、必ずといっていいほど七不思議なんてものが存在している。

そんな怖い話を基にして作られたのが、この『学校であった怖い話』。高校を舞台に、背景と音で読ませるアドベンチャーゲームである。内容は旧校舎が取り壊されるということをきっかけにして新聞部が「怪談特集」を企画し、集められた男女が1話ずつ話をしていく、というもの。なかなか現れない7人目のメンバーと全てを聞き終えた後に起こる何か…とくれば、ついのめり込んでしまうこと間違いなし！



バンプレスト／アドベンチャー　11800円　95年8月4日発売予定　※画面は開発中のものです

ミスティック・アーク

パズル感覚が入ったRPG

女神の指示により自分の世界への扉を見つけるため、7つのアークを集める、と目的だけ聞いてしまうと普通のファンタジーRPGのようである。ところが、物を調べて触ったり、息を吹きかけてよくよく調べたりと、一部アドベンチャーゲームのイメージも兼ね備えている。アークを物に宿らせて起こる様々な効果を利用したり、パズル要素を含んだものもあったりするので、当然のほほんとしていては先に進むことはできない。

題名にあるアークとは妖精のこと。これによって防御や攻撃の力を得たりすることができる。更に、このアークをフィギュア（人型の人形）に宿らせて生身の姿に戻らせたり、その逆を利用して生き物をフィギュアにしてしまうこともできる。この夏はこの『ミスティック・アーク』の魅力にハマってみて欲しい。



エニックス／ロールプレイング　11800円　95年7月14日　※画面は開発中のものです

Jリーグサッカー プライムゴール3

Jリーグファンに大好評の『Jリーグサッカー　プライムゴール』、早くも第3弾がついにこの夏登場する。操作が簡単なので初心者でも好プレーができやすく、ついつい白熱してしまう。プレー中、Jリーガー一人一人の個性がはっきり出ているというのが人気の秘訣かもしれない。

スピード感あふれる試合展開はもちろんだが、今回から加わった『柏レイソル』『セレッソ大阪』の未知なる試合展開や、新モードの対抗戦やオリジナル選手育成も要チェック。選手を作ってトレーニングという孤独な努力や、それを乗り越えた上でのJリーグ入りという喜びも味わってみて欲しい。今年の夏も燃えさせてくれるぞ。

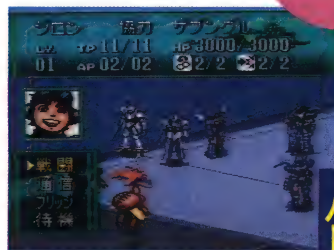


ナムコ／スポーツ　9800円　95年8月4日発売予定　※画面は開発中のものです

じゅげむ夏の期待作まつり'95



バトルロボット烈伝



バンプレスト／シミュレーション 12800円 95年8月発売予定 ※画面は開発中のものです

期待のリアルロボット・シミュレーション『バトルロボット烈伝』では、『ニューガンダム』『エルガイム』『ダンバイン』『ザブングル』などの有名ロボットや、アニメキャラクターが勢揃い。アニメ全盛期に育った人や、ロボットアニメファンにはこたえられない内容となっている。最大3段の高低差があるマップでのリアルな戦闘は、ただシミュレーションが好きというだけの人でもOK。夏の休暇中にゆっくり攻略したいゲームのひとつだ。

超魔法大陸WOZZ

国内初のRPG『ブラックオニキス』を製作・発売したビーピーエスと、数々のゲーム企画を手がけてきたレッドカンパニーの共同プロジェクト『超魔法大陸WOZZ』。

恐怖王バラムに支配されようとしている魔法世界『WOZZ』を救ってもらうべく、長老サリバンは人間界の勇者を召喚したが、なぜかそこに現れたのは3人の少年少女だった…と物語はここから始まる。

従来のRPGにあるような「使わなくなったけれどいつまでも残っている初期魔法のわずらわしさ」を解消するために考えられた、キャラクターが成長すると魔法自体が成長するという部分や、キャラクターによって変わるマルチシナリオなど、基本的ながらもプレイヤーの気持ちを重視したシステムが随所に見受けられるうれしいゲームだ。



ビーピーエス／ロールプレイング 10800円 95年8月4日発売予定 ※画面は開発中のものです

アースワーム・ジム

アメリカで絶大な人気を誇る一匹のミミズ『ジム』。日本ではまだまだこれからというところだが、昨年11月に発売されたアメリカでは爆発的なヒットを飛ばして数々の賞を受け、現時点で既にパート4までの企画が進んでいる注目のゲームだ。

内容はアクションだが、縦に奥にと縦横無尽に駆け回ることができるというちょっと変わったタイプのもの。プリンセスを救うことができるか否か、この夏は日本でもジムのブームが起こるかも。



タカラ／アクション 9800円 発売中

スーパーマリオ ヨッシーアイランド



任天堂／アクション 9800円（予）95年8月10日発売予定 ※画面は開発中のものです

『マリオシリーズ』で一躍有名となったヨッシーが、この夏発売される『ヨッシーアイランド』で堂々の主役にまでのし上がった。

ポリゴンなどに使われているあの『スーパーFXチップ』搭載で、キャラクターの個性や仕掛けなどがグレードアップ。従来の『マリオシリーズ』とは異なった手描き風の背景も見所のひとつである。

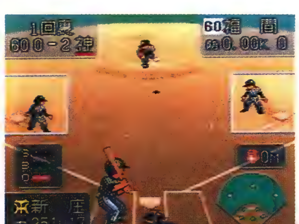
ストーリー上で解き明かされるというマリオとヨッシーの運命的な出会いは、『マリオシリーズ』のファンなら絶対見逃すことができない重要な部分。また、あの愛らしいヨッシーのキャラクターと簡単な操作性は、初心者でもかなり入り込みやすいはずだ。

この夏はマリオよりもヨッシーの魅力にハマってみよう。

猛虎伝説'95～阪神タイガース～

題名の通り阪神ファンの求める理想的な野球ゲームを世に送り出し、側面からプロ野球人気を盛り上げることが目的というこのゲーム。当然プロ野球12球団の選手が実名で登場するものの、タイガースだけは現役のチームのみならず、球団創立時のチームや戦後の優勝チーム、過去に所属した外国人選手達を集めたものなど、なんと10チームが用意されている。従ってタイガースのみ現役を除く8チームの中から選手を自由にチョイスすることができ、幻のドリームチームが作れるのである。

操作性は簡単なので初心者でもOK。阪神ファンはこの夏、野球観戦感覚でビール片手に燃えてみてはいかがだろうか。



エンジェル／スポーツ 9980円(予) 95年8月上旬発売予定 ※画面は開発中のものです

ワイワイガヤガヤ楽しむならこれ

大勢で盛り上がるうえ、ついつい熱血できるゲーム

大勢集まる機会といえば、やはり夏休み。久しぶりに会った旧友たちと、ボードゲームやカードゲームに白熱した記憶はないだろうか。そんなあなたにオススメしたいのが、スポーツやボード&テーブルゲームである。

現在発売中の野球ゲーム「グレイテストナイン」は、球場などポリゴンによって構成されており、迫力満点。現役選手の顔写真や、実写取り込みの動きなど、野球ファンにとってはうれしいシステムが盛りだくさんだ。４人参加可能なトーナメントモードでは、ついつい我を忘れて熱血する可能性大。

また、基本的なパーティーゲームで有名な「スーパーボンバーマン３」も忘れてはならない存在。爆弾を投げて倒すという簡単な事が、なかなか思い通りにいかなかったりするのだ。１人でも楽しいが、３人、４人で楽しむ醍醐味は一度味わったらヤミつきになること請け合い。アイテムをうまく利用して友人をぶっ飛ばそう。パーティーゲームは、やはり大勢で楽しむのが鉄則。暑い夏だからこそ、熱く燃えてみるべし。



完全中継プロ野球
グレイテストナイン
セガ・エンタープライゼス　スポーツ　サターン　5800円　発売中



スーパーボンバーマン3
ハドソン　アクション　スーパーファミコン　8900円　発売中

サターン

アーケード級のゲームの数々。一人でも二人でも熱く燃えろ！

シャイニング・ウィズダム



セガ・エンタープライゼス／ロールプレイング　5800円　95年8月11日発売予定　※画面は開発中のものです

驚くほどのグラフィック数

今年の夏の締めくくりには、やっぱりこの『シャイニング・ウィズダム』がおススメ。「CGをどのようにして効果的に使うか」と考えてじっくり練り上げられたというアクションRPG。トップビューというところだけなら目新しくはないが、アクション毎に起こる専用グラフィック数が1万パターン以上あるというのは驚きだ。まさに、必見の価値ありという1本である。

また、連打しまくるとキャラクターが加速したり、アイテムの特殊効果が使えたりという新システムもとにかく楽しい。思う存分、燃えてみる？

デジタルピンボール ラストグラディエーターズ

飽きのこない美しさと内容

高解像モードを使用して、従来にない美しいビジュアルでピンボール台を表現したという『ラストグラディエーターズ』。一切の妥協を排して製作・撮影など全てをハリウッドで行い、更にはロサンゼルスで有名ミュージシャンを迎えてのレコーディングをしたというのだから、このこだわりようは並ではない。

当然、そのこだわりがゲームの隅々まで生かされており、究極と言っていいほどの美しい画面や他のゲームとは異なった魅力の音楽で、芸術的な仕上がりとなっている。緻密な計算に裏打ちされたボールのリアルな動きや重量感など、本物さながらというより本物を超えてしまったというほど。ピンボールが好きという人にはこたえられない1本だ。





KAZe／テーブル　5800円　発売中

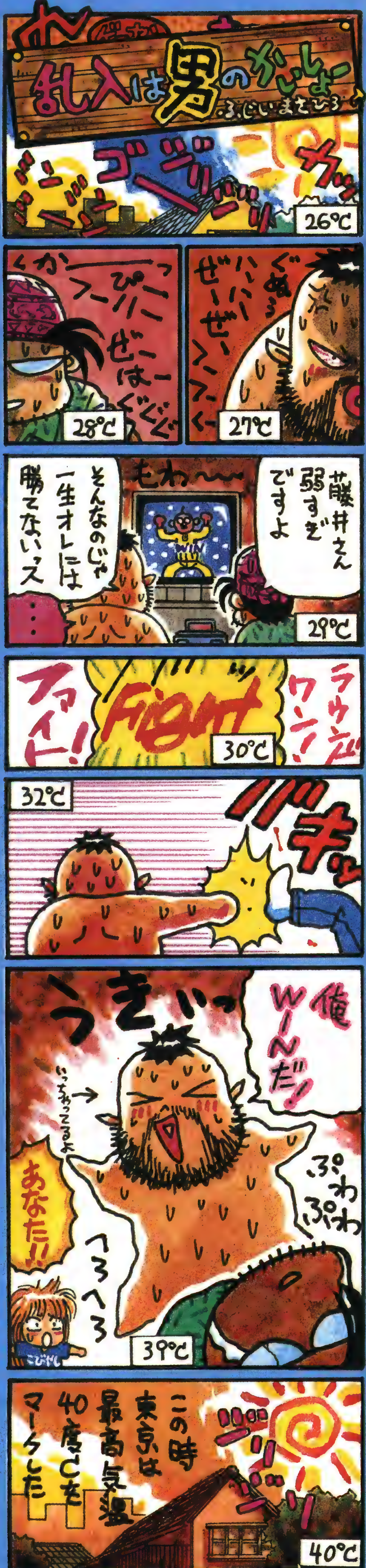
バーチャファイター リミックス

セガ・エンタープライゼス／格闘　3400円　発売中



アーケードで大ブームを巻き起こした格闘ゲーム、『バーチャファイター』シリーズ。再びその熱を燃え上がらせようとばかりに、この夏『リミックス』が登場した。これは『バーチャファイター』をベースに新たにテクスチャーマッピングを施し、より美しい画面と迫力を実現させたもので、価格もリーズナブルだ。

じゅげむ夏の期待作まつり'95



リグロード サーガ

新システムが楽しい本格派

キャラクター、背景などすべてが3D映像で構成された本格的RPGがサターンに登場した。32ビット機ならではのグラフィックが新しい冒険物語を盛り上げる。

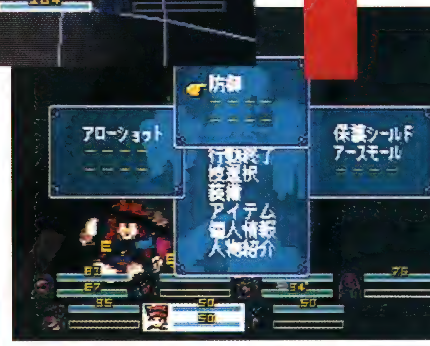
すごいのはグラフィックだけではない。戦闘はシミュレーション形式で展開するが、戦闘場面では、地形を味方につけることができる。例えば、キャラクターに呪文を唱えさせると、なだらかな地面が隆起し、敵の攻撃を防ぐ壁となる。ポリゴンで構成された世界ならではの新しい戦術に驚かされるプレーヤーも少なくないはず。



また、4つの視点が用意されているので、好みに合わせて視点を自由に切り替えることが可能だ。

つやつやした顔のキャラクターも魅力のひとつ。

セガ・エンタープライゼス／ロールプレイング 5800円 95年7月21日



クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～

上巻を買った人もそうでない人も、発売が待ち遠しかった『クロックワーク ナイト～下巻～』。「トンガラを愛ロバ・バロバロに乗せて欲しい」「フィールドの奥にいけるようにして欲しい」などのユーザーの意見が取り入れられているうえ、ポリゴンフィールドの立体的な仕掛けを強化しているというから、前作を遥かにしのぐ作りになっていることはまず確実。それでいて誰でも気軽に楽しめる難易度や親しみやすい世界観はそのままだから、ゲームが苦手な人でもOK。オープニングは必見だ。



セガ・エンタープライゼス／アクション 4800円 95年7月28日発売予定 ※画面は開発中のものです

卒業II ネオ・ジェネレーション

パソコンゲームで大人気を博した『卒業』が、PCエンジン版に引き続いてサターンで登場。あの5人の女生徒たちが、再びあなたの目の前に現れる。内容はこれまでと変わらず、5人の女性の担当教師となって彼女たちを卒業までの1年間、教育していくというもの。夏の休暇中、気合いを入れてやらないと、豊富なエンディングすべてを制覇することはできないかも。

リバーヒルソフト／シミュレーション 6800円 95年8月11日発売予定 ※画面は開発中のものです



平成天才バカボン すすめ!バカボンズ

誰でも知っているバカボンと、誰でも遊べる単純明快なパズルゲームを一緒にした『平成天才バカボン すすめ!バカボンズ』。内容は上から落ちてくる2個1組の物体を回転させて消していくというもの。対戦中も思わず笑ってしまう演出がニクイ。

ゼネラル・エンタテイメント／パズル 4800円 95年7月7日



気を抜くな！ 360度の闘い！

プレイステーション

発売半年で驚くほどのタイトル数。まだまだ出るぞ！

KING'S FIELD II

オリジナルRPG、第2弾

昨年末に発売され、プレイステーションのオリジナルRPGとして一方向性を示し、話題となった『KING'S FIELD』の第2弾。基本的なシステムは前作を受け継いでいるものの、今までのRPGにありがちだった一本道のストーリーものではなく、各所に配置されたどのイベントにも対応できるよう自由なシステムが採用されている。自分自身で物語を発見していきたいというプレイヤーに特にオススメだ。3D画面も更にリアルさを増してグレードアップ。モンスターたちが迫ってくる緊張感がゲームの雰囲気を一層盛り上げてくれる。「次世代3D－RPG」というゲーム界待望の第2弾が、この夏あなたの手に。





フロム・ソフトウェア／ロールプレイング 6300円 95年7月21日 ※画面は開発中のものです

PHILOSOMA

新感覚3Dシューティング

かつてない映像、マルチ・ベアリング・ビューによる新感覚3Dシューティング。人類の概念を遥かに越えた存在「惑星生命体PHILOSOMA」を前にあらゆる感情を交錯させて戦う戦闘集団「TEAM STREGA」。映画を上回ったといっていいほどの、かつて誰も体験したことのないネオ・メディアゲームがついにあなたの前に現れる。

業務用CGマシンを駆使して描きこまれた奥行きあるポリゴン画面の中、母艦ギャラントや仲間からの通信などでドラマチックなストーリーが展開。迫力ある内容をよりリアルに伝えてくれる。

夏のイライラをスカッとさせたい人にピッタリのこのシューティングゲーム。映画を見た気分にもさせてくれるのだから、2倍お得。



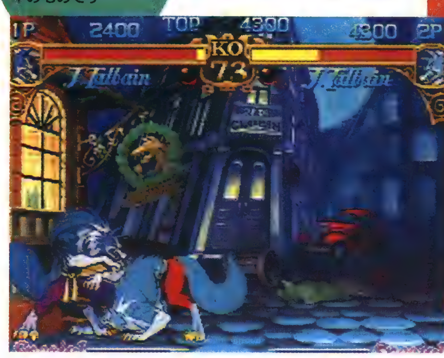


S.C.E.／シューティング 5800円 95年7月28日 ※画面は開発中のものです

ヴァンパイア

格闘ブームの中、個性的なキャラクターの魅力で多くのファンを獲得した『ヴァンパイア』。ヴァンパイア、キャットウーマン、ワーウルフなどのモンスター10人が、熾烈なバトルを繰り広げる。キャラクターの誘惑に魅了されぬよう頑張って、無事夏を乗り切れ。

カプコン／格闘 5800円 95年夏発売予定 ※画面は海外版の開発中のものです



機動戦士ガンダム

テレビアニメ「機動戦士ガンダム」の世界に登場したモビルスーツ戦を、よりリアルに表現した3Dポリゴン・シューティングゲーム。ガンダムファンでなくとも確実に楽しめるので一度は体験したいゲームだ。



バンダイ／シューティング 6800円 発売中

3Dポリゴンばかりの中、キラリと光るこのゲーム

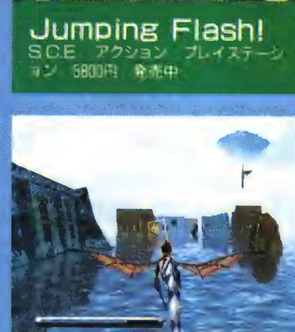
最近では多数のゲームにポリゴンが使われるようになってきて、ジャンルや内容にかかわらずポリゴンものが増えてきてしまった。平面的なものより立体的な3Dのリアルさを求めるのは当然のことだが、ここでは中でも格段に優れ、大好評を得ている3Dアクションシューティングを紹介しよう。

地球から奪われたリゾート地を取り戻すために、一人の宇宙警察官が頑張っていくという『Jumping Flash!』。360度の方向と上下の高低差があり、ミサイルやアイテムなどもあるがボス面以外は主にジャンプを利用しながらクリアしていく。3段階のジャンプや巧みな方向転換など高度なテクニックを必要とする面も多く、慣れるまではかなりの苦労を強いられる。

360度の3Dアクションでも「パンツァードラグーン」はロックオンレーザーがメインのシューティングゲーム。大きなドラゴンの背に乗って敵を打ち落としていくのは気分爽快。美しい画面と3Dならではの迫力は見事の一言。一度も味わったことがない人は損してるかも。

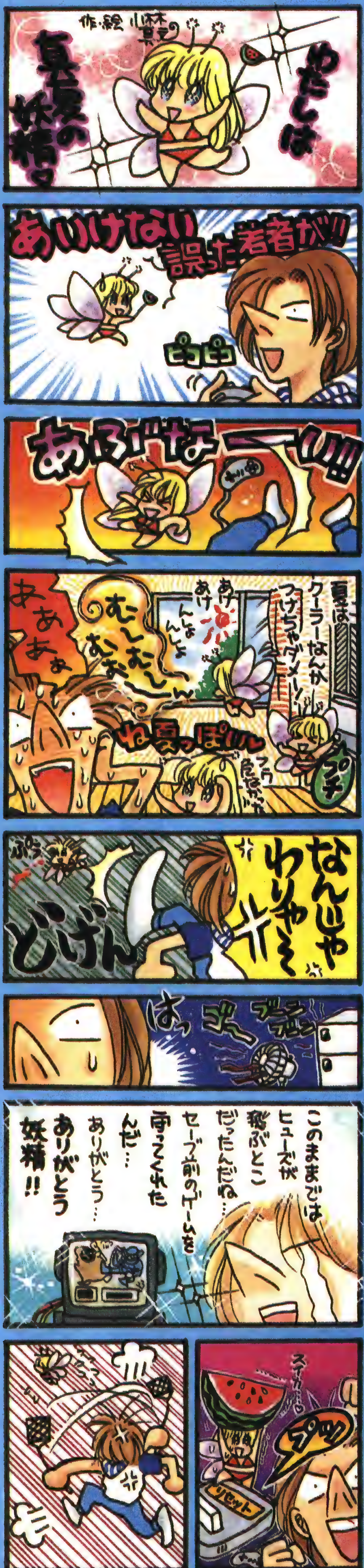


Jumping Flash!
S.C.E アクション プレイステーション 5800円 発売中



パンツァードラグーン
セガ・エンタープライゼス シューティング サターン 6800円 発売中

じゅげむ夏の期待作まつり'95



BOXER'S ROAD



NEW／スポーツ 5800円 95年9月発売予定 ※画面は開発中のものです

ボクサーのプロテストから引退までをプレイヤーが描いていくゲーム、『BOXER'S ROAD』。今までのボクシングゲームにはないパンチの質にこだわりをもった、ボクシングファンのための内容となっている。相手によってトレーニング方法を変えたり、試合展開を計算したりと自分の計画によってかなり結果が変わってくる。つまり、選手を生かすも殺すもあなた次第というワケなのである。タオルを投げて選手の将来を守ってやることも大切だ。ボクシング界の厳しさを肌で味わいたいという方にオススメしたいこの1本。夏の夜にコツコツと選手を育ててみるのも面白いかもしれない。

アクアノートの休日

海底を散策するというこの『アクアノートの休日』は、非常に自由度が高いゲーム。100種類以上ある魚たちとコミュニケーションする、2人でタンデムプレーをするなど、その人なりの楽しみ方ができるのである。この夏期休暇の最中はのんびり海中を漂って日頃の疲れを癒してしまおう。



アートディンク／シミュレーション 6800円 発売中

Metal Jacket

プレイステーションのために作られたというこのロボット対戦ゲーム。次世代機であるプレイステーションの機能を最大限に生かして、通信対戦やコンピュータをも自軍に従わせられる軍事戦などが可能となっている。プレイステーションが2台あれば、友人と対戦することもできるのだ。

フルポリゴンによるリアルな3次元空間の中で繰り広げられるバトルは今まで以上に白熱。プレイヤーのスタイルに合わせて設定できる戦闘セッティングやバリエーション豊かなメタルジャケットなど、本格的な戦略が展開できる。

ロボットものシューティングが好きな人には、絶対手放せない1本となるはずだ。必見の価値あり。



ポニーキャニオン／シューティング 5800円 95年9月発売予定 ※画面は開発中のものです

サラブレッドブリーダーII Plus

競馬シミュレーション『サラブレッドブリーダーII Plus』。プレイステーション初ということだけあり、競馬ゲームでは命ともいえるデータ内容などが非常に充実。

発売と同時に始まる「全国育成馬コンテスト」で、今年の夏も実際の競馬と並行してファンは熱くなれそうだ。



ヘクト／シミュレーション 6200円 95年8月発売予定 ※画面は開発中のものです

ときめきメモリアル ～forever with you～

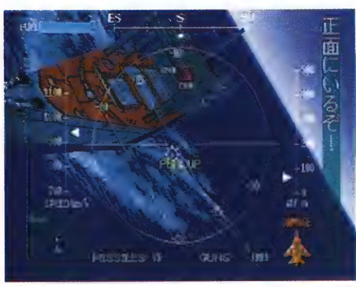


コナミ／シミュレーション 6800円 95年8月下旬発売予定 ※画面は開発中のものです

PCエンジンでの発売以来、全国の青少年をときめかせ続けた恋愛シミュレーションゲームがこの夏思う存分プレイできる！目的は、卒業式の日に幼なじみ・詩織ちゃんから愛の告白をされること。マルチエンディング方式なので何度でもどきどきできるはずだ。

エースコンバット

戦闘機及び戦闘マニアが待ちに待っていた、3Dドッグファイトゲーム『エースコンバット』。あの『リッジレーサー』や『鉄拳』のナムコが、再びリキを入れた作品を世に送り出してきた。多種多様な戦闘機とそれに伴う細かい設定は、ファンでなくとも魅了されるに違いない。



ナムコ／シューティング 5800円 発売中

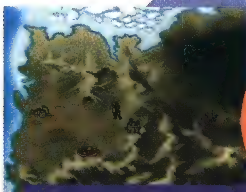
PC-FX

アニメ天国FX!

ルナティックドーンFX

あの名作が再び蘇る!

パソコンで、1、2ともに驚異の大ヒットを飛ばしたあの『ルナティックドーン』を、全く新しい形でアレンジしたものが今夏発売される。戦闘シーンでは、パソコン版になかった呪文の効果アニメーショングラフィックが多数付加されており、PC－FXの性能を生かしてかなり大幅にグレードアップ。また、コンシューマ機ユーザーがプレイしやすいように、特別な配慮が施されている。この夏、PC－FXで再びあの世界に行くことができる。





アートディンク/NEC ホームエレクトロニクス/ロールプレイング 価格未定 95年8月25日予定 ※画面は開発中のものです

キューティハニーFX



データウエスト/NEC ホームエレクトロニクス/アドベンチャー 価格未定 95年夏発売予定 ※画面は開発中のものです

あのハニーがゲームにも登場

最近OVAと連載漫画で復活したあの『キューティハニー』がPC－FX版でも大活躍。プレイヤーはハニーの良きパートナーとして行動し、壊滅したはずのパンサークローと対決するのである。アドベンチャーでありながら要所要所に戦闘シーンが存在し、それがゲームの雰囲気を一層盛り上げてくれる。

ハードの性能が生かされた1万枚を越えるグラフィックも見もの。アニメを見ているような感覚でゲームをするという、アニメマニア必見のゲームソフトである。

NEO・GEO CD

格闘ブーム、今も健在

ワールドヒーローズ パーフェクト

集大成ともいえる完全版

今夏、格闘ゲームのブームと共に登場した『ワールドヒーローズ』の最新版が、NEO・GEOに顔を出した。

今までのシリーズではボタンの押し方によって強弱の攻撃を変えていたが、今回から4ボタン全てを使用することによって強中弱の攻撃ができるようになった。しかも、シリーズの集大成ということで、何か特別な仕掛けや技があるという噂もある。この夏はぜひこのゲームを購入して、その秘密を探ってみたらどう?





ADK/格闘 8800円 95年7月21日 ※画面は開発中のものです

餓狼伝説3 ～遥かなる闘い～





エス・エヌ・ケイ/格闘 8800円 発売中

人気のシリーズ、期待の最新版

餓狼伝説シリーズ、第4弾。対戦型格闘ゲームの王道を行くこのシリーズは、格闘ゲームマニアなら必ず一度はやったことがあるはずだ。おなじみのテリー、アンディ、ジョー、舞などをはじめとしたキャラクターたちが死闘を繰り広げる。前作の2ラインバトルが更なる進化を遂げ、攻防が可能なスウェーラインとなった。また、旧キャラクターには新必殺技が加わったりして、今までのファンが開拓すべき要素はしっかりと用意されている。全キャラクターを制覇するまでやめられないこと必至。

じゅげむ夏の期待作まつり'95



3DO

注目ソフトめじろ押し

ポリスノーツ

美しいグラフィックは必見

映画を見ているような迫力のアドベンチャーゲームとして、パイロット版が評判だった『ポリスノーツ』。SF色の濃い内容と美しい映像は、あなたをこのゲーム世界に閉じ込めてくれるはず。もちろん、SFはちょっと苦手…という人でも大丈夫なように、細かい配慮がなされているし、メカ好きの人ならば一発でハマれることは間違いない。また、豪華な声優陣や壮大な宇宙をテーマにしたサウンドも、ゲームの世界を盛り上げるのに一役買っている。

いよいよ9月に発売される。もう少しの辛抱だ。



コナミ／アドベンチャー　価格未定　95年9月発売予定　※画面は開発中のものです

GEX(ゲックス)

トカゲも虜の面白さ

トカゲが嫌いなあなたでも、一目見ればこの『GEX』にハマるはず。基本はトカゲのゲックス君を操る横スクロールのアクションゲーム。このゲックス君のモノを食べる動作や奇妙なまでに可愛いはいつくばり方は、一度見たら確実に忘れられない。結構侮れない画面構成と敵キャラは、負けず嫌いの人はついついのめり込む。閉じ込められてしまったテレビの画面から抜け出すために、数々の難題を乗り越えてクリアしよう。

クリスタルダイナミクス／アクション　6800円　95年7月14日



テーマパーク

夢の遊園地経営者になれる

遊園地経営をしていくというシミュレーションゲーム。プレイヤーは遊園地のオーナーとして自由にアトラクションや売店、従業員などを配置して自分だけの遊園地を作成できる。ただし、当然経営のことも考えて赤字にならないよう作成していくことが最大の条件である。来場者の声に耳を傾けたり、経営を支える様々な収入源をチェックしていったりと、常に神経を張り巡らせていかなければならない。今、あなたの経営力が試される。

EAV／シミュレーション　7800円　95年7月21日　※画面は開発中のものです



ピラミッドイントルーダー

高画質のCGを大量投入

謎の文明が築いた火星に眠るピラミッドを舞台に繰り広げられる、ファンタジック3Dシューティング。高画質のCGを大量投入し、よりリアルなゲーム展開が楽しめるようになっている。8つあるステージはいずれも奇想天外なフィールドで、飽きのこない構成になっている。

この『ピラミッドイントルーダー』で不思議な旅行気分を味わってしまおう。



タイトー／シューティング　6800円　95年8月11日発売予定　※画面は開発中のものです

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!



アミューズ／アドベンチャー　価格未定　95年8月11日発売予定　※画面は開発中のものです

ポンキッキーズで有名な花子さん。この度『学校のコワイうわさ』というサスペンス風のアドベンチャー・ゲームが発売される。子供たちに人気の花子さんの声はそのまま

花子さんがゲームの中にも登場

マユタンが、ナレーションは伊武雅刀が演じ、デザインなどには豪華漫画家の方々を採用。更に、教室のあちこちに仕掛けられた怖いイベントの数々。学校内に散らばった鏡の破片7つを集めなければ、今年の夏…あなたは眠れない。

この夏はこれで遊びます

寿現夢のゲームソフトご意見番「評価委員会」が語る
「この夏、私はこのゲームで燃え尽きます！」

各ハード1本はヤリこむ！

山下　章さん



今年の夏は各ハード1本ずつヤリこむつもり。ＳＦＣは『ヨッシーアイランド』、ＳＳは『デジタルピンボール』、ＰＳは『闘魂烈伝』。

この夏はVBでキマリ!!

赤尾晃一さん



バーチャルボーイで決まり。縁日の見せ物を楽しむ感覚で新しい体験に酔いたい。『マリオズテニス』と『ヴァーチャルゴルフ』を極めたい。

『ときメモ』で静かな夏を

成沢大輔さん



『ときめきメモリアル』は人を選ぶ。これで遊べるかどうかは、その人の持つ資質によるだろう。今年の夏は、静かな夏になりそうだ。

夏は「癒し」のこの1本

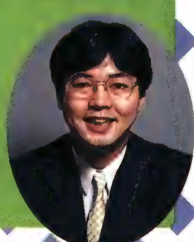
桝山　寛さん



それはやっぱり『アクアノートの休日』でしょう。オウムもインターネットによる仮想社会も、キーワードは「癒し」じゃないですか。

ホラーと3Dにチャレンジ

藤本昌也さん



季節柄、『Dの食卓』（ＳＳ）の再トライと『学校であった怖い話』。あとはピンボール（ＳＳ、ＶＢ）の立体世界に浸ろうと思っとります。

次世代の風流を味わう夏

平林久和さん



『アクアノートの休日』と『ラストグラディエーターズ』。今夏はこの2本と過ごす。どちらもデジタル時代の「風流」を感じさせてくれる。

ゲーセンと家でゲーム三昧

新留寿基さん



ゲーセンは『レイブレーサー』に『鉄拳2』と『ストＺＥＲＯ』。おうちでは『デジタルピンボール』＆『ときメモ』で遊びます。

この夏はIIものを満喫する！

木下雅子さん



IIものにハマってるので『ブレス・オブ・ファイアII』と『デュアルオーブII』はクリアーしたい。大貝獣とエス伝IIはもうすぐ終了！

野球ゲームでスカッと遊ぶ

高山正寛



夏は『完全中継プロ野球グレイテストナイン』につきますね。野球ゲームの持つ爽快感が味わえる貴重な1本。買って損はありません。

夏はこいつでキマリなのだ！

斉藤幸夫



以前ＴＶで放映されていた天才バカボンを全て収集しているバカボンフリークのこの私。『平成天才バカボンすすめ！バカボンズ』でキマリだぜ！

流行のアニメをゲームしたい！

あのアニメもこのアニメもみんなまとめてゲーム化だ

漫画といえばアニメというのと同レベルで、最近ではアニメといえばゲームというイメージが定着しつつある。しかし、人気のアニメが題材になっていれば売れるというものではなく、それでも内容の濃い…またはアニメの良さがきちんと生かされたゲームでなければ見向きもされない。近頃めっきり多くなった、レベルの高いアニメファンに次の2本を紹介しよう。

漫画でもアニメでもおなじみの「魔法騎士レイアース」がサターン版で登場。見下ろし型のアクションRPGで、原作の雰囲気を殺さないように作り上げられた。低年齢層の女の子でも遊べるようにわかりやすい操作、内容にしてある。

そして、昔懐かしいアニメからのゲームは『チキチキマシン猛レース2 -In Space-』。大ヒットとなった前作同様、今度は宇宙を駆け回る。捕らえられた人質を助けるため、情報を集めてブラック魔王の元へたどり着け。

かなり内容の濃いアニメゲームも数多くあることは確かなので、アニメというだけでチェックを外すのはちょっともったいないぞ。



魔法騎士(マジックナイト)レイアース
セガ・エンタープライゼス　ロールプレイング　サターン　4800円　95年8月25日発売　※画面は開発中のものです



チキチキマシン猛レース2 -In Space-
フューチャー・パイレーツ　アドベンチャー　3DO　7800円　8月25日発売　※画面は開発中のものです

3DO REAL
今月のソフトトピックス

その日、キミの部屋に、
キミだけの遊園地がオープンする。



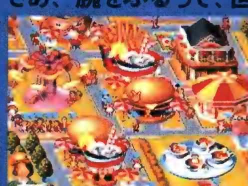
THEME
PARK
7/21
OPEN

ENTRANCE FEE 7,800Yen
OPENES ALL DAY LONG

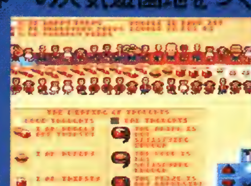
◎乗り物やショップづくり、経営戦略まで、キミがすべてをプロデュースする
超楽しいビジネスシミュレーション、それが「テーマパーク」だ。
さあ、腕をふるって、世界一の人気遊園地をつくっちゃおう。

theme PARK™
テーマパーク

●テーマパーク
EAV 好評発売中／標準価格 7,800円（税別）



乗り物のスピードや順路の配置、
設計のすべてが人気を左右する。
大反響を呼ぶかどうかはウデ次第だ。



食べ物の値段、味付けも思うまま。
でも、美味しくないと、お客さんの
評価はガタ落ちになっちゃうぞ。



華やかなビジネスの裏側は厳しい。
従業員との賃金交渉など、経営手腕
をしっかり試されてしまうのだ。



EMIT Vol.2 ～命がけの旅～
光栄
好評発売中／標準価格 8,800円（税別）



オーシャンズビロウ
マルチソフト
好評発売中／標準価格 5,800円（税別）



実機パチスロ シミュレーターVol.1
EAV
好評発売中／標準価格 6,800円（税別）

3DO





3DOには、た〜くさんのエデュテイメントものがあるのを、みんなは知っておったかな？ 今回、ウワサのシリーズにチャレンジしてみたゾ!!

第1回 エデュテイメントがてんこもり!!の巻

今月のあっぱれ!! 「イングリッシュドリーム EMIT（エミット） Vol.2 命がけの旅」

あっぱれ その1

おお、いんぐりっしゅ！

『EMIT（エミット）』は"オモシロくてタメになる"という、エデュテイメントの真価を発揮した英語教材じゃ！

学問だって楽しくやろう。そんな昨今の風潮はけっこうなことじゃ。ただ詰め込むだけでは辛いし、第一アタマに入らんからのう。そして『EMIT』は、英語を楽しく学ぶためにつくられたシリーズじゃ。ひとことで言えば"BGMつきSFアニメーション英語ドラマ"じゃな。

ストーリーは、Vol・1『時の迷子』からご紹介するのがよかろう。主人公の女子高生・百合はある日、交差点で見知らぬ老人に話しかけられる。それを発端に、"奇妙なもう一つの世界"の存在を知った百合。

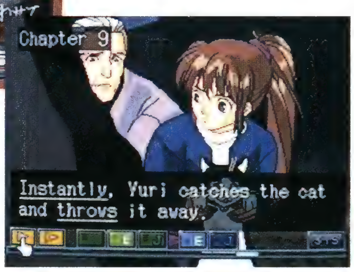
そして、今度は若い男が……という具合に、百合と一緒に謎を追いかけながらハナシは進む。

教材としてのポイントは、なんといっても東後勝明教授（早稲田大学）の監修による英語脚本じゃ。NHKラジオ「英会話」の講師としても13年の経験を持つ教授が提唱するのは、「コミュニカティブ・アプローチ」といってな、"必然性のあるコミュニケーションの積み重ねで英語を身につけていく"やり方じゃ。文法や知識はとりあえずおいといて、まず英語に慣れようということじゃな。"次はどうなっとる？"と、ストーリーを追っていけば、自然な流れで、友人や家族、店の人との会話が登場してくる。その中身は、ワシらがふだんの生活で使っとることばじゃ。つまり、すぐに使える"生きた英語"に、すんなりと親しめるというワケじゃ。

『EMIT』シリーズは全3巻。物語も順を追って進行しておる。今回、発売になるVOL・2では、百合が"もう一つの世界"を訪れるんじゃが、シリーズ通せば、いっそうオモシロく英語もペラペーラになること、間違いナシじゃ。



内容は、中学生程度の基礎的な語学力を持つ人が対象じゃ。物語はすべて英語で進んでいくが、日本語の吹き替えに切り換えることもできる。字幕も英語と日本語の両方出せるし、なしでもOKじゃ。



に10章に分かれ
確認の質問や会
るが、とばして
追うもよし。と
れろで細部にこ
進むがよろしい。

天晴 語（てんせいげんご）

ワシもかつて、英語の**習得には何度か**チャレンジしたものじゃが、そのたびに挫折してしもうた。そんなワシじゃから、**勉強は楽**しい方がよかろう、これは実感じゃ。その点、3DOなら絵がキレイ、音が良い、しかもインタラクティブなら、自分の

企画・構成／タンク　デザイン／中森弘
モデル／木島侑美　写真／那須野公紀





↑光栄の社屋の一つ。閑静な住宅地の中で光っとる。→今回、取材に応じてくださったSP本部デザイン部SP課長半谷譲さん。こちらの社員は、皆さんキチンとしておられる。



あっぱれ その2

光栄さん！

商品コンセプトはエンターテイメント&エデュケイション

さて、この『EMIT』をつくったのが、横浜に本社を構える光栄さんじゃ。あの『信長の野望』で大ヒットを飛ばした……といえば、ナルホドとナットクした人も多いはずじゃ。そもそも、この会社が掲げる商品コンセプトが"エンターテイメント&エデュケイション"。めざすのは、単なるゲームに止まらず、かといってお勉強一本ヤリでもない。ハードやソフトの特性が十分に生かされ、プレーヤーがおもしろさに引き込まれて夢中になるうちに、いつの間にか知識やら語学やらが身についている。光栄が提案するのは、そんな内容の濃い～いソフトじゃ。だから、英語を学ぶため、とか歴史を覚えるため、といった義務感にとらわれる必要は、まったくなし。『EMIT』は、光栄が持てるノウハウのすべてを投入してつくってある。物語を楽しみながらラクラクお勉強、なかなかイカしてると思わんか？





あっぱれ その3

スタッフ陣！

赤川も小室もいのまたもみ～んなガンバッておる



英語はさておき、『EMIT』のもう一つの、そして最も大きなウリが、キラ星のごとく輝くスタッフ陣じゃ。原作・赤川次郎、キャラクターデザイン・いのまたむつみ、音楽・小室哲哉、主題歌が作詞・売野雅勇で歌うは篠原涼子。まさにヤングに人気の一流どころを一堂に集めておる。もちろん原作から音楽まで、すべて書き下ろしじゃ。涼子ちゃんの歌も、このソフトでしか聴けんゾ。コメントを一部ご紹介すると、赤川氏「ストーリー中に、道の聞き方や買い物の場面などを自然に組み込むために、意外に苦労しました」。小室氏「原作が大変おもしろく、映画音楽のような感覚で作曲しています」。各分野の超一流のプロが、その力を存分に発揮しているからこそ、エンターテイメントとしても、十二分に堪能できる完成度になっとるワケじゃ。





← VOL.1『時の迷子』
→ Vol.2『命がけの旅』
← Vol.3『私にさよならを』

Vol.2 命がけの旅 好評発売中

【エデュテイメント】

『イングリッシュドリーム EMIT（エミット） Vol.2 命がけの旅』

■定価 8.800円（税別） 発売元／光栄
©1995 KOEI CO., LTD.

Vol.1～時の迷子～ 好評発売中！
Vol.3～私にさよならを～ 9月発売予定！

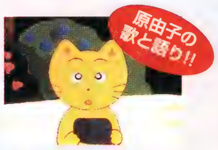
●お問い合わせ先
☎ 045−561−6861
株式会社光栄 ユーザーサポート
（祝日を除く月～金 10：00～12：00 13：00～17：00）



1巻はシーンごと
る。章ごとに内容
話練習もついてお
ストーリーだけを
にかく習うより慣
だわらずガンガン

まだまだ 日本一 あっぱれ

総勢**29**タイトルのエデュテイメントから、ワシの強力オススメを5本ピックアップじゃ!!
（'95年7月22日現在）



『眠れぬ夜の小さなお話』
定価5.800円（税別）
発売元／アミューズ



平田昭吾インタラクティブ絵本「しらゆきひめ」
定価4.800円（税別）
発売元／エルコム



マーフィーだよ全員集合!!
定価6.000円（税別）
発売元／バンタンインターナショナル電脳工場



ファン・ゲーム～ソフトのおもちゃばこ～
定価6.800円（税別）
発売元／ヴァージンインタラクティブエンターテイメント



けろけろけろっぴとおりがみのたびびと
定価5.800円（税別）
発売元／サンリオ、みずき



やり方で進められるワケで、当然、**学習効果も高まろう**というもんじゃ。こういうソフトが増えれば、**老若男女**を問わず、きっと誰でも気軽に学問できるようになるはずじゃ。この分野で、これからも優秀なソフトが出てくることを、ワシは期待しておる**ゾ**。

この夏、彼女を落とすなら

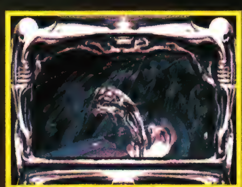
コワいゲームで決まり！

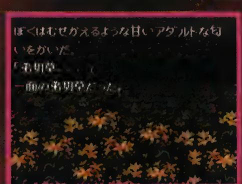
夏だしさ、エアコンの効いた部屋で女の子とゲームでもしてみよっかと思うのだ。気になるあのコを誘って、涼しくて熱い時間を過ごしたりして。とかいう下心を満たしたいなら、もうコワいゲームしかない！

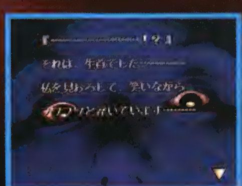


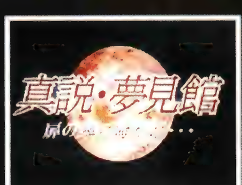
















文／大岡雅弘　イラスト／桃屋むらさき　CG／小林知明

お気に入りのあのコを落としたい！彼女と熱い時間を過ごしたい！

シチュエーション別 必勝攻略法を伝授！

コワいゲーム（以下、コワゲー）で女の子を落とすのってどうやりゃデキるのぉ？ というキミに贈る必殺テク状況別詳細解説データ付きだ。

シチュエーション1 「気がついたら彼の部屋に……」と思わせるための【誘い文句篇】

彼女がフラフラと部屋に誘われるセリフはこれだ！

■女の子が「誘われたい」と思う文句って？

誘い文句の重要さをわかってないやつっていうのはもうそれだけでかなり損な人生を過ごしている。ナイスな台詞のひとつも吐けば、ギャルのハートもコカンもふっとゆるんだりするもんすよ、ふっ、とね。

とかワケのわからんこといってないで、データを見よう。左上の表は女の子たちに聞いた「誘われたい誘い文句」ランキングだ。「誘い文句」は編集部で用意し、どれがお気に入りかマルをつけてもらう方式でアンケート調査した（100人中4人は「その他」との答え）。1位は「コワいゲームで釣るパターン」である。そう、当記事はそもそもコワゲーで彼女とウッシッシって趣旨で書いてるわけだが、実にバッチシな結果が出たわけだ。これが5位で「2人」とかだったら目も当てられなかったよ、ふう。

■コワゲーで興味をひき、誘い方はシンプルにいけ！

女の子たちのコメントでは、「へぇコワいゲームなのかあってドキドキする」「コワいゲームってなんなの？ そんなのあるの？と興味をひかれるかも」

とかいうまさにこちらの思うツボなものや、「白熱するゲームの方が好きだから、コワい、じゃなくて、燃える、でも可」「いいけど、大してコワくなかったら怒るよ」

などという意見もあった。ま、いいんだけどね、とりあえずコワゲーが引きになるってことは、証明されたわけだから（たぶん）。

2位は意外にも（？）シンプルパターンである。「一番下心がなさそう」「さりげない」等のコメントが多かった。3位の、ゲームはおまけだよパターンもまずまず人気だったことも合わせて考えてみると、さっきとは逆に、あんまりゲームを前面に押し出さない方がいい相手もいるということだろうか。

いや、ここはもっと柔軟でしなやかに物事を捉えるべきであろう。つまり、総合的にいえば、下心なさげで、さりげで、それでいてかつコワゲーを餌としてちらつかせればカンペキということである。

台詞として完成させると、「ウチに遊びに来ない？ゲームでもやろうよ。あ、ちょっとね、コワいゲームっていうのがあるんだよ、どう、やってみる？」

とかいうことになるであろうか。なに？ これじゃ長くてちっともシンプルじゃない？ ふっふっふっ、そうじゃない。誘い文句ってのは、実際には会話の中で出て来るものだからだ。「ウチに遊びに来ない？（え〜なんでぇ？）あ、ちょっとね、コワいゲームっていうのがあるんだよ（コワいゲームってどういうのよ？）どうやってみる？（なんだか面白そうね）」とまあ、実際の会話はこのようになるわけである（カッコ内は女の子の台詞）。どーだ、エクセレントでしょ？

●女の子100人に聞きました

誘われたい誘い文句ベスト5

1.コワいゲーム持ってるんだけどさ、やってみない？（コワいゲームで釣るパターン）	33人
2.ゲームやりにウチに来ない？（シンプルパターン）	30人
3.ウチに遊びに来なよ　ゲームでもやろうよ（ゲームはオマケだよパターン）	19人
4.何か食べながらコワいゲームでもしない？お酒もあるよ（食べ物等で釣るパターン）	8人
5.君とやってみたいゲームがあるんだけど（君と・・・を強調するパターン）	6人





専門医の証言！ コワゲーで彼女の願望を刺激する！



●**増田豊先生**
新宿東京医院院長。性カウンセリングの第一人者として有名。

欧米では今やもう女性が前戯する時代なんですよ。映画なんかを子細にみるとすぐにわかりますよ。ベッドシーンになると、まず女性が男性のシャツのボタンをはずして、乳首をいじって、ってやってるでしょ。最後にエクスタシーを得るために、まず女性側がサービスする、それが普通になってきてるんです。

でも、日本はまだそこまでいってない。だからね、日本の女性にはタテマエが必要なんです。自分から積極的にはいけないから、口実がいる。

そこでコワいゲームというのも意味が出てくるわけです。彼が好きなら、抱きつくキッカケが欲しい。別にそんなにコワくなくたっていいんです。引き金になりさえすれば。きゃーとかいって寄り添うにはぴったりじゃないですか。コワいゲームね、結構だと思いますよ。

シチュエーション2 「さりげな演出がニクいじゃない」といわせるための【下準備篇】

ゲーム以外の準備や演出にも少々凝るべし

■ないよりはあった方が。彼女をもてなすための演出

お次は下準備だ。奥さん風にいうと下ごしらえ、現場のオヤジ風にいうと下仕事である。いずれにしろ今回の場合は、下心に関係がある。

前ページの「誘い文句ランキング」では、食いもん等オプションで釣るパターンの誘い文句は4位で、8人しか「これがいいわ」という女の子はいなかった。が、ないよりはあった方がいいのがこれらオプションだろう。ちなみに、「食べたり飲んだりしながらゲームでもしようよっていうの結構好き。外でデートよりリラックスできるし」「お酒もあるよっていわれると、とりあえずつられる」という女の子たちのコメントもあった。酒好きな子って多いからこれは使えるよね。

■キタない、クラい、キツい部屋じゃやっぱりダメ

ところで、下準備の目的とは何だろう? 最終目的はアレだけど、ここではいまだに世間一般にあったりするゲームに対するオタク的イメージの払拭という点を強調しておきたい。ゲームで誘うのはいいけど、誘って連れてきた部屋がきったなくてもろヲタク~だったら普通やだやっぱり。

そういう意味で料理と酒に加えて、間接照明とかも必須だ。料理作るのが苦手なら、お菓子でもまぁいい(手作りクッキーとはいわないです)。あと、趣味のいいソファなんかもあった方がいいね。要するにあれだ、ひと昔前のカウチポテトゲーム版的演出。懐かしい。

さらに、アンケートのフリーアンサーの中から、下準備に関係ありそうなものをいくつか紹介しておこう。

「あんまりわざとらしいのもカンベンだけど、誘ってくれるんだったら当然コギレイな部屋なんでしょうねって思いはある。最低限これは押えて欲しい(前にきちゃない靴下とかが転がってる部屋に連れ込まれたことがある)」

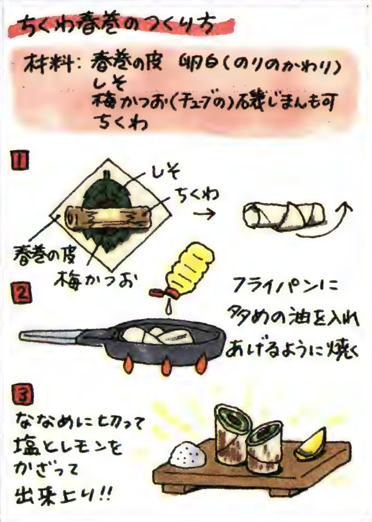
「男の人が食事を作ってくれるのっていいな。気の利いた料理とワインとか出て来たら感動。で、ゲームでもやろうかっていうのがいい」

「ありがちだけど、間接照明にピスタチオとバーボンってシチュエーションに私は弱い。ほんとはそれでジャズでも聴きながらおしゃべりするのがいいけど、まあゲームやってもいいよ」

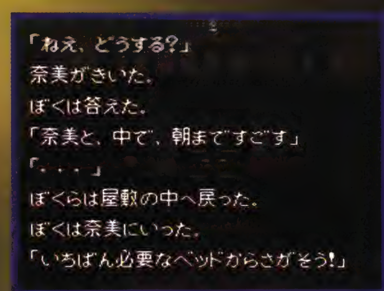
というわけで、下準備はコギレイに、カッコもつけつつカイテキに、の3Kでいこう。キタナい、クラい、キツいの3Kはタブーだ。キツいって、部屋が狭くて二人入るのがキツいのは、かえって好都合かな?



必勝アイテム1 料理編



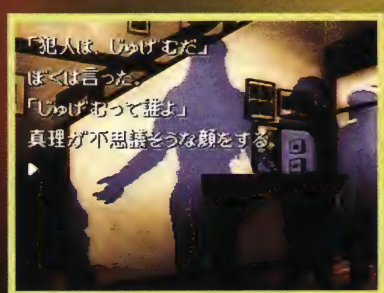
●定番もの【その1】



弟切草
チュンソフト
発売中/¥8800
スーパーファミコン

サウンドノベルというスタイルを切りひらいた先駆的作品がこれ。ゲーム画面上で小説を読みながら、ストーリー中に設定された分岐の選択いかんでその後の展開が変わる。文字以外の演出はおもに効果音などのサウンドだ。92年に発売され、爆発的ではないが徐々に支持層を広げ、現在も売れ続けている。
【二人でヤルには】 ロングセラーを続けたゲームだけに、これならハズさない。ただ、この手のゲームは活字嫌いな人には向かない。全話読むと「ピンクのしおり」というちょっとエッチな隠しシナリオが現わる。選ぶセリフにエッチなセリフが混ざってくる様になり、なんだか怪しい展開に。これは使えるかも!?

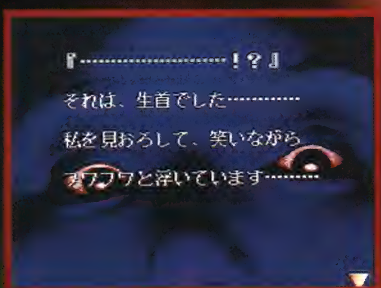
●定番もの【その2】



かまいたちの夜
チュンソフト
発売中/¥10800
スーパーファミコン

チュンソフトのサウンドノベル第2弾。好みもあるが、弟切草のあとに続く作品だけに、映像やサウンドも強化され、内容は一層小説に近いストーリー重視の作りになった。凝った仕掛けも随所にあり、何回となくくりかえして楽しめる。やればやるほど興味が湧くクオリティの高さはさすがだ。
【二人でヤルには】 全体に大人の雰囲気だし、お酒でも片手にじっくりやるというスタイルもサマになる。超のつく派手さはないけど、シブくてアダルティというのがウリなのだ。実際、女性ファンも結構多い。あと、部屋の照明を暗くして、音は少し大きめで楽しむのがやはり王道だろう。

●実話もの



百物語 本当にあった怖い話
ハドソン
8月4日発売/¥6800
PCエンジン

一般公募による実話をもとにした怪談が実に100話詰まったデジタルノベル。身近によく聞くような奇妙でリアルな怖い話から、幽霊話、怪奇ものといったものまでさまざまな恐怖が味わえる。さらに稲川淳二出演による10話も収録。ほかに心霊現象マップなどのデータベースやおまけモードもある。
【二人でヤルには】 おまけは100話読み終えると出てくるもので、ESPカードや電子こっくりさんなんていうものもある。二人でやるには楽しいし怖いしでいいかも。「制作中はスタッフのまわりで心霊現象続出だったらしい」(実話)とかいう話を彼女にして雰囲気を盛り上げるもよし。

シチュエーション3 「プレイしながらお近づき？」とドキドキさせちゃう【スキンシップ篇】

二人でイチャつく＆迫るにはどうすりゃいい!?

■ラッコ好き、ガバッOKの女の子心理を突け！

さ〜ていよいよスキンシップ篇。さっそくグラフ①を見て欲しい。

これはふたりでゲームをする場合、どんな位置関係で座るのが好きか女の子たちに聞いた結果だ。

1位の「横並び」はまあ無難なセン。で、注目は2位。いきなり「ラッコ座り」である。これの好きな理由は、「密着が好き」「コワいゲームだったらそばにいて欲しい」とかいうのが主流だった。って、これ、すでにある程度親しい関係のカップルってことだろうか。いずれにしろ女の子たちって、ラッコ好きなのね。

そこでだ。まだ初々しいカップルのためにこれの応用ワザを。ゲームをしながら操作方法を教えるときには、何気なく後ろから包み込むように手を回し、パッドを二人で握るってのはどうか。要はテニスのインストラクター式テクである。このとき耳元で「ほら、こんな風になっちゃったよ」とかいう、ささやきマインドコントロール法もぜひ活用したい。ほんまかいな。

グラフ②に行きまひょ。今度は迫られるときのパターンの好き嫌いを聞いてみた。これがまた意外。「いきなりガバッ」派が半数を超えるとは思わなかった。理由コメントもおかしい。「いきなりガバッの方が自然です。さりげなくってどうやるのよ」「ヤな相手でもいきなりガバッならすぐさま反応してはっ倒せる」「ねちょねちょ攻めて来られるのはうっとおしい」「男なら押し倒さんかい」等々。

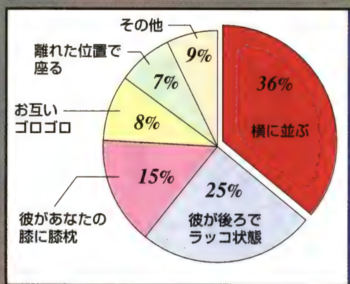
ついでにもう一方のさりげなく派は、「好き同士ならだんだんそうなるよ」「ゲームに飽きたらイチャイチャし出すと思う」「じらしてほしいわ」などという意見。はー、こりゃもう好みの問題ですなあ。



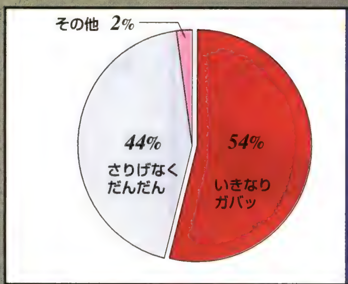
必勝アイテム2 照明編



グラフ① 二人でゲームのときの二人の位置関係は？



グラフ② ゲームをしながらエッチなムードにというときどんな風に迫られたい？



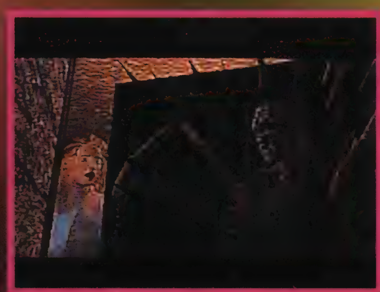
●ビジュアルもの［その1］



真説・夢見館　扉の奥に誰かが…
セガ・エンタープライゼス
発売中／￥7800
サターン

ポリゴン＆テクスチャー処理された映像が美しい、3Dタイプのアドベンチャーゲーム。ある夜不思議な屋敷に入り込んだ主人公の男の子が、さまざま物や場所を探索して謎を解きながら屋敷からの脱出を試みる。アイテムの一つである時計を手に入れると、クリア時間が制限されるトライアルモードとなる。
【二人でヤルには】ファンタジックでミステリアス、といった形容が思い浮かぶ雰囲気は、きっと女の子ウケもいいはずだ。ワクワク、ドキドキ（ときにイライラ）とプレイしながら、二人で寄り添えるタイプのゲームといっておこう。自分でクリアしておいて、彼女にヒントを出しつつやらせるのがベストか。

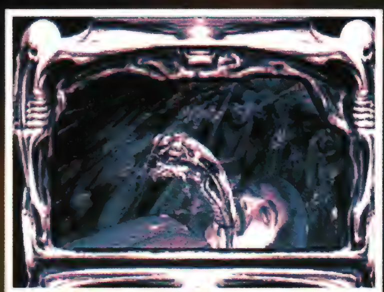
●ビジュアルもの［その2］



Dの食卓
ワープ
発売中／￥8800
3DO

ロサンゼルス郊外の総合病院で起こった大量殺人事件。犯人である院長は人質とともに同病院にたてこもっている。そして警察も手が出せない状況下で、院長の一人娘ローラが単身病院内に乗り込む。3D視点と客観的視点とが交錯する作りが美しくも恐ろしい、恐怖アドベンチャー。サターン版も7月発売。
【二人でヤルには】D食はキレイだ。映画的という言い方があるけど、CG独特の質感やキメ細かい演出は、映画とは別、あるいはそれ以上の感じもする。それらはすべてプレーヤーに「恐怖」を体験させるための仕掛けだ。じわじわと、ときにショッキングに展開する恐怖を二人で体験。これ結構お洒落だと思う。

●ビジュアルもの［その3］



ダークシード
ギャガ・コミュニケーションズ
発売中／￥5800
サターン

エイリアン等でおなじみのデザイナー、H・R・ギーガーの世界をゲーム化。エイリアンの卵を埋め込まれる悪夢を見た主人公が、不気味な気配がたちこめる屋敷の謎を解くべく探索を始める。プレーヤーは屋敷のあちこちを調べたり、街の人間と会話しながら謎を解いていく。
【二人でヤルには】難易度が高いから、悩んでるうちに女の子が飽きてしまう危険性がある。ギーガーの異世界が展開するのは中盤以降。そこまであらかじめやっておいた方がいいかも。エイリアン好きよってくらいのレベルの彼女だとたぶんキツイ。ギーガーマニアな彼女ならきっとハマる。いればだけど。

シチュエーション4 「そこまでする？フツー」となっちゃうかもしれない【コレで完璧篇】

プレイ時間、プレイ法も押えたシナリオで万全だ

■男が優しくリードしながら1～2時間かけてプレイ

最後にコワゲーで彼女を落とすためにさらに押えておくべきポイントを少々。

まず、気をつけたいのが、ゲーム好きなヤツって一旦始めちゃうと朝までやってたりするからね。覚えのある人はグラフ③を見よ。女の子が感じるベストプレイ時間は1時間～2時間ってとこなのだ。これだったら休憩タイム分の料金ですむなって違うって。

次にゲームのプレイの仕方に関して。こちらはグラフ④を参照。一緒にゲームをするときは男性にリードされながらがいいか、一緒に悩みながらがいいかという質問なんだけど、これは圧倒的に男性にリードして欲しいとの意見が多かった。うんうん、やっぱプレイは男がリードしなきゃってだから違いますよね。

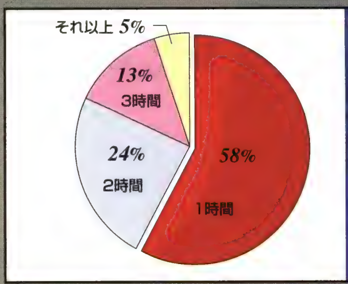
■ふたりの時間の流れを押さえて責めるのがポイント

というわけで、復習をかねて最後にシナリオをまとめておこう。

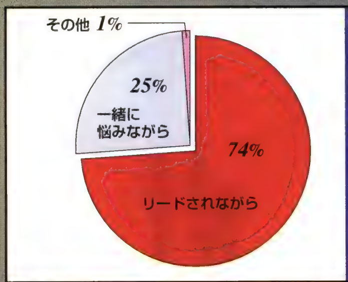
コワゲーで彼女を落とすには、①コワゲーで釣りつつさりげなくシンプルな誘い文句で、②3Kの下準備をし、③1～2時間のプレイ中に男がリードしながら、④後ろから攻めつつ、最後はガバッといく、と。優しくさりげなく、最後には力強くフィニッシュって感じでしょうか。さて、常識的に考えて、コワゲーデートは3度目か4度目のデートのためのプランである。何度かデートらしきことはしたけどまだ進展し切れてないとかいうときに、ゲームでも用意して部屋に誘ってみるっていうノリならきっとうまくいくはずだ。二人でゲームってナゴむしね～。てなわけで、君と彼女の幸運を祈る。



グラフ③ 最適だと思うゲームプレイ時間は？



グラフ④ 一緒にプレイするときはリードされながらがいい？一緒に悩みながらがいい？



必勝アイテム3 お菓子編



●学校もの【その1】



学校であった怖い話
バンプレスト
8月4日発売／¥11800
スーパーファミコン

とある高校の新聞部員である主人公が、「学校の七不思議」なる特集記事を作るため、6人の生徒を集めてそれぞれの話を聞いていく（7人目に謎の生徒がいる）。誰に何番目に話をしてもらうかによって内容が違ってくるテキストアドベンチャー。ストーリーの内容も選択肢の選び方によって変わる。
【二人でヤルには】 実写取り込みされた高校生の顔が不気味（本人に失礼か）。文章がさほどないためテキストを読むのが少々タルいが、そこがまた、いかにもフォークロア的でブッキーともいえる。これって一種のリアル志向？結構ゾクゾクくる話もあるし「怪談話？も～好き～」って彼女なら喜ぶかな。

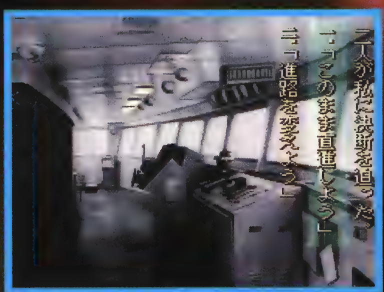
●学校もの【その2】



学校の怪談
セガ・エンタープライゼス
発売中／¥5800
セガサターン

今年夏公開の映画「学校の怪談」の映像をふんだんに使ったゲーム。不気味な旧校舎を舞台に、小学生たちがさまざまな恐怖体験に遭遇する。一つのシーンが終わると校舎の俯瞰図が現われ、次の場所を指定をすると新たなシーンへ展開。オバケなどが出るシーンでは操作を間違えるとポイントが減る。
【二人でヤルには】 ストーリー展開も映画とほぼ同様。分岐はなく、ビデオを見ながらプレイする感覚に近い。超怖いわけでもないから、かえってリラックスしながら二人で遊ぶにはいいかも。ちょうど、遊園地のそれほど怖くないオバケ屋敷にでも入った感じか。コワゲーでナゴんでしまうというのも一興？

●船上もの



夜光虫
アテナ
発売中／¥10800
スーパーファミコン

マルチストーリーアドベンチャーと銘打たれた「夜光虫」は、「かまいたちの夜」等の系譜を継ぐタイプのゲームだ。舞台は大海を進む大型貨物船。そこで、超自然現象や殺人事件などさまざまなハプニングが起こる。ストーリー中の選択肢の選び方で展開が変わり、複数回やればさらに新しい物語が登場。
【二人でヤルには】 きちんと丁寧に作られているシナリオがまず嬉しい。最初はすぐ終わるが、それからが楽しい深い作りになっている。考えてみれば二人で一緒に小説を読むという行為は普段あまりないわけで、感想を言い合いながら楽しめるようなカップルにはお薦め。演出がもっと怖いといいのだが。

学校で語り継がれる花子さんのうわさ……

ことの発端は、1994年の夏休みに放映された、フジテレビ『ポンキッキーズ』だった。子どもたちを中心に、そのうわさがクチコミで広がっていた花子さんが、とうとう、テレビに初めて姿を現したのである。



それは、おかっぱの女の子だという。

チューリップのアップリケがついたスカートをはいた、おかっぱの女の子。そして、一度聞いたら忘れられない「幽霊しばりアップリケ! 幽霊たちよ、やみの世界にもどりなさーい!」の呪文とともに、コワ〜い幽霊たちから、子どもたちを助けてくれる花子さん。数えき



早くきて……



やはり、何かあるのか!? スタッフが遭遇した数々の不思議体験……

「深夜、いきなり、ポーン……。背筋がゾーッと……」

「夜、明かりを消して眠れない……」



やすみ哲夫さん

いやあ、もともと真っ暗な部屋で眠るの、ダメなんですよ。こないだ、女房が留守のときは家中の明かり、全部つけっぱなしにして寝ました。MACで作業するときも、コワイから絶対に昼間しかやりません。えっ、不気味なこと? 伊武雅刀さんの声、不気味な雰囲気出してて、いいでしょ。こだわりましたから、もう狙い通りでしたね……(以下、演出についてのハナシが続く。カントク〜、不思議体験は〜?)

やすみてつお●『花子さんがきた!!』シリーズ総合監督。『まんが日本昔ばなし』をはじめ『おぼっちゃまくん』『じみへん』等、数々の傑作アニメーションシリーズを監督。今回は、テレビ、ビデオからCD-ROMにいたるまで、シリーズを通して監督を務め、やすみ監督ならではの"花子さん"ワールドをつくりあげている。



今井洋一さん

ウワサには聞いてました。深夜、一人で作業してると、MACがひとりでに「ポーン」って立ち上がるって。バカ言ってんなよって感じだったんですよ。でも、ある晩、ぼくが一人で残ることになっちゃって。なんか嫌だなーと思ってたら、やっぱり……突然、「ポーン」って、MACが……もう、背筋がゾーッとして……。いえ、実はね、自動でスイッチが入るようになってたんですよ。いやいや、ホントにヒト騒がせなMACですよね。(おいおい、ちょっとハナシが違うんだけど)

いまいよういち●株式会社アミューズ マルチメディア事業部ディレクター『花子さんがきた!!』CD-ROM版ディレクター。テレビの花子さんとは一味違う「バーチャルおばけ屋敷」の実現に心血を注ぐ。このCD-ROM版では、実際の小学校をモデルに図面を起こし、掲示板のチラシ一枚にいたる細部まで、プレーヤーが現実の小学校を歩き回ってると思えるぐらいリアルにつくっている。

れないほどたくさんのエピソードから10話を選び、『花子さんがきた!!』として10日間にわたって紹介、一躍人気者になる。
その後も、花子さんの人気は衰えることを知らず、単行本、ビデオ、CD-BOOKと立て続けに登場。テレビでは、95年春休みに、再びポンキッキーズで『花子さんが来た!!2』が放映された。

そしてこの夏、いよいよ!!



花子さんが、なんとCD-ROM版でお目見えすることに。このソフトは、名づけて「バーチャルおばけ屋敷」。モニターに向かうと、突然、封印を解かれた悪霊の集団が巣くう〝小学校〟に迷い込んでしまう。もし、悪霊に遭遇したら、自らの力で花子さんを呼びださなければ……、もし、花子さんが現れなければ……、の、呪われてしまう……。

花子さんを呼ばないと呪われる……

この夏、夜中の学校に迷い込むのは、アナタ……



花子さん、

遊び半分で……しないで……

「ワタシには何も起こりません。そのワケは、たぶん……」

マユタンさん

「花子さん」の声は、わりとふだんの自然のまんまでやってます。主題歌を歌うときは、「コワイのとんでけー」って感じて、楽しそうに歌いました。コワイ体験ですか？ ワタシはないですねえ。だってワタシ、花子さんですから……（確かにそうなんだけどさ～）

マユタン●『花子さん』の声と主題歌の作詞・作曲、歌も担当。スタッフとの初めての顔合わせのときから、「あっ、花子さんだ」と納得されてしまうほど、そのまんま〝花子さん〟なマユタン。一度聞いたら忘れられないあの声に、最近では「マユタンって誰なの？」という声も多いとか。テレビ、CM、ライブ、CD、演劇、マンガ等々ジャンルを超えて活躍中のアーティスト。



「売れたら、もう一回、必ずお祓いしますから……」と一様に重々しく語るのだった。

テレビやビデオには出てこない幽霊もいるらしい……

今どきのゲームは高いなんて嘆くべからず！

1万円でこんなに買えるゲーム30

どんな名作でも中古なら当然安い！



なんだかんだ言って、最近のゲームソフトは高すぎる！とお嘆きのアナタ。確かに普通にゲームソフトを買うとなると平気で1万円は飛ぶわけで、ましてや、次から次へと発売される新作……。やりたいのはやまやまだけど、お金がついていかないし……。とてもじゃないけど手におえないッス！　というわけで、同じお金を出すならたくさん楽しみたいもの。そこで俄然脚光を浴びるのがすでに発売されている旧作ソフトのたぐい。旧作ソフトといえばなんといっても中古ソフト市場だ。

最近のゲームショップでは新品と同時に中古も取り扱う店も増えつつあり、もう遊ばなくなったゲームソフト、ハード類を買い取ってくれる。それが今度は中古ソフトとして売りに出されるわけだ。当然、一度使用したものなので、いくら最新ソフトでも新品よりはリーズナブルな値段で販売される。なかには前に使っていた人のセーブデータが入っていたり、カセットに名前が書いてあったりすることもあるが、まあ、それも中古ということを考えれば仕方のないことだろう。とはいえ、やはり安くソフトを入手できてしまうのは非常に大きな魅力といえる。

安いのはわかった。でも品質は大丈夫？　という声があがりそうだけど、心配には及ばない。中古といえども商品。事前にお店の方で動くかどうかきちんとチェックしてくれているはずだ。さらに、中古ソフトでも1週間程度の保証期間を設けてくれているショップもあるので、不安なら、そういったアフターサービスの充実しているお店で買うといいだろう。

オススメ旧作

最近のゲームは高くってなかなか手が出ない！ そんな人って多いんじゃないかな？ でも、発売されてから時間の経った旧作ソフトなら安く手に入れることができるのだ。旧作ソフトといえば、やっぱり狙うは中古ソフト。それじゃさっそく、探しに行ってみよう！

取材・文／ヘッドルーム



商品協力／東急ハンズ渋谷店



中古ソフトは買うタイミングが大事

確かに中古ソフトは新品に比べれば安い。だけどいくら安いとはいえ、やみくもに買っていては破産してしまうのがオチ。やっぱり計画性をもって上手な中古ソフトライフを送りたいもの。うまくやれば最新ソフトを破格値で入手できるかもしれないのだ。

とはいえ、中古ソフトなんて売りに来る人次第で、お目当てのソフトが必ずしも見つかるとは限らないし、計画性もなにもないんじゃない?という声が聞こえてきそうだけど、それは大きな間違い。どんなソフトでも買う人がいる限り売りにくる人もいるわけで、いくら最新ソフトであろうと、やり終えてしまえば、すぐに中古市場に出回る可能性は高いのだ。つまり、そのタイミングを見計らえば最新ソフトも安く購入できるってワケ。ただし、新しいソフトはいくら中古になってもそれなりの値段はするので、頭に入れておこう。

ではゲームタイプ別に買い時をレクチャーしよう。

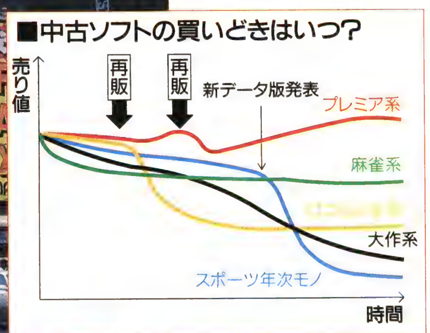
まず大作RPGなどの話題作は、結構値下がりしやすいので買うのは少し待った方がいい。なぜ大作が安くなるの?と疑問に思う人もいると思うけど、それはたくさん作るからだ。前評判の高いものはあらかじめ多めに作る。すると短期間で一気に市場へ送り込まれるので、すぐに中古市場へも流れてくる、というカラクリだ。

次にスポーツものは比較的値が落ちやすい。一時的に人気が出たとしても決して長続きしない、というのが今までのスポーツゲームの傾向なので、少し待てば大抵のものは相当安く購入できるはずだ。特に「〜'95」などといった年次モノは、値が下がりやすいので覚えておこう。

一方、なかなか値下がりしないものといえば、シューティングなど。ある程度ファン層が固定されているため、最初からあまり多く作らないからだ。つまり、だから欲しいシューティングゲームを中古で発見したら早めに買っておくといい。逆に売る際にも高く買ってくれるはずだ。

また、特殊な例としては、『トルネコの大冒険』などを挙げることができる。最初は安かったのにも関わらず口コミで人気が広がったために値段も上がったといういい例だ。まあ、もっとも稀な例だろう。その他、『ときめきメモリアル』のようにプレミアが付くタイプのゲームや、麻雀のような半永久的に遊べるテーブルゲーム系もなかなか値下がりしにくい。

基本的に、普通のソフトは再販がかかると、その分グッと安くなるのは事実。すると中古にもさらに多く出回りはじめるので、そこを狙って買うといい。数が少ないときに買うのは損だ。



上／中古ソフトの買い時は、ジャンルや時期によってこんなに違う
左／秋葉原などの電気街では、ゲームソフトやパソコンのチラシが溢れている。たくさん集めて安く買えそうなところをチェック！



どこに行けば安く手に入るの?

そんな魅力的な中古ソフトだけど、いったいどこで取り扱っているのか、いまひとつピンとこない人もいるはず。簡単に言うと、俗にファミコンショップと呼ばれる専門店(ちなみにこのたぐいのショップは全国規模でチェーン展開しているものが多い)、それから秋葉原や日本橋といった電気街に集中する小売店などでも多く取り扱われている。百貨店などのおもちゃ屋では、まず取り扱ってないと考えていいだろう。

ではそのファミコンショップと電気街の違いはどこにあるのか? いきなり結論から言えば、それほど差はない。ただ、これはお店にもよるが、ファミコンショップのたぐいでは、必然的にファミコン、スーパーファミコンのソフトが充実する傾向にあるので、中古のファミコン&スーファミソフトならバッチリだ。

ところが、ある程度固定客がつく傾向にあるため、中古ソフトのラインナップにバラつきが少なく(つまり在庫が安定)、猛烈に安いソフトにはなかなか出会えないという一面もあるのも確か。

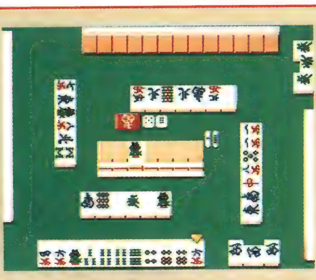
逆に秋葉原などの電気街では、店舗当たりの在庫数はそれほどではないにせよ(中には多い店もある)、ある程度店舗が集中しているので、少し歩き回れば確実にお目当てのソフトに出会えるとも言える。ファミコンショップでは取り扱っていない商品があるのも魅力だ。さらに、電気街ではそれ以外で思いがけない掘り出し物に出くわすこともしばしばあるので、そういう意味では、なるべく電気街を歩き回っていろいろな店に顔を出した方がメリットはあると言えるだろう。

いらなくなったソフトは売ってしまおう！

どんなに面白いゲームでも、いつかは飽きてしまうもの。もう遊ばなくなったゲームソフトがザクザクたまってる人はいないかな?そんなのは中古ソフトショップに売って、お金に換えてしまえばもっと安上がり！というわけで、ここで、ソフトを売るときのコツをいくつか紹介しよう。

まずはショップ選び。あらかじめ中古を取り扱っているショップを調べておき、何店舗かに電話をかけて、いくらで買い取ってくれるかを、比較してみる。いちばん高値で買い取ってくれるところに売ればOKというわけだ。でも、それだけではダメ。その時の買値というのはあくまで最高値であって、査定時にはソフトの状態によっていくらか引かれてしまう場合があるのだ。例えば付属品のたぐい、最低限箱とマニュアルがないと、大幅に値引きされてしまうので注意。それから汚れ。カセットが異様に汚れていたりすると、これまた値引きの対象になってしまう。最低限、その2つをクリアしていれば、値引きされることはまずはないだろう。

あとはソフトを売るタイミング。普通は発売から時間が経つにつれて買い取り値も安くなる。つまり、まだ人気の出ている早い時期に売れば、それだけ高値で買い取ってくれるわけだ。



ちなみに麻雀などのたぐいは、時期に関係なく高値で買ってくれる

秋葉原を突撃レポート！ その❶ミーハー政綱



ファミコン・スーファミ編①

欲しかったあのビッグタイトルがこんな値段で!?

とにもかくにもメジャー路線ひと筋！

やっぱり中古ソフトと言っても大作を狙わないと俺のプライドが許さないね。そういうわけで、今回のコンセプトは「出た当時は買わなかったけど、何かと話題になったゲーム」で攻めてみた。

で、探してみると結構あるもんだね。昔懐かしの『ゼルダの伝説』なんて980円だよアンタ。FXチップで一世を風靡したあの『スターフォックス』でも971円で買えちゃうもんね。いや〜、スゴイ時代になったもんだ。でもファミコンソフトはホントに少なくなったなぁ……。しかもスーファミとあんまり値段に差がないような気がするのは俺だけだろうか……。

でもまあRPG系は比較的高いかな。その中でも安かったのが『ファイナルファンタジーVI』。あの話題作が3000円でお釣りがくるんだからビックリだね。あとはやっぱり『F-ZERO』かな。

く〜、こりゃプライベートでもう1回来て、自分用に買うしかないかな……。

（お店の人に聞きました）セット
掘り出しモノが見つかるアキバ野郎御用達の店

JR秋葉原駅から電気街口に出てすぐ、総武線ガード下にあるゼット。お店の前にはいつも黒山の人だかりができているからすぐにわかるだろう。1階は新品ゲーム&パソコンソフト、店先にはワゴンで格安の中古ソフト、2階はフロア全部が中古ゲームソフト売場だ。在庫数もかなり多く、安さもピカイチ。アキバに行ったら、まず最初に寄ってみるといいだろう。

㊟千代田区外神田1-14-1 Ⓣ03-3251-9098 ㊎10：30〜20：00 ㊡年中無休



中古担当の高宮さん。なんでも快く答えてくれるナイスガイだ

●うちのイチオシはこれだ！
①第4次スーパーロボット大戦（SFC） ②三国志IV（SFC） ③ロックマンX2（SFC）

●売りにきてほしいソフト
①三国志IV（SFC） ②魔法陣グルグル（SFC） ③ドラゴンクエストI・II（SFC）

㊟住所 Ⓣ電話番号 ㊎営業時間 ㊡定休日



❹ゼルダの伝説（任天堂）FC
ディスクシステムも同時発売されたアクションRPGをROM化したもの。時代を超えた面白さがここにある。（㊫4900円／㊥980円）

❺テトリスフラッシュ（任天堂）FC
ご存じ「テトリス」のパワーアップバージョン。多くの新フィーチャーが追加され、さらに濃い内容になった。（㊫5900円／㊥980円）

❻ダービースタリオン（アスキー）FC
元祖馬育てゲーム。グラフィックこそファミコンなものの、ゲームの完成度は絶品。最強の競走馬を育てよう！（㊫7200円／1460円（新品））

❼マリオのオープンゴルフ（任天堂）FC
マリオが主人公のゴルフゲーム。リアルなゲーム性と可愛いマリオのミスマッチさがいい。ホールは全18。（㊫6000円／1000円（新品））

❽ヨッシーのクッキー（任天堂）FC
同じクッキーをタテヨコに並べて消していく単純パズルゲーム。その単純さゆえに燃える。2人対戦がアツい。（㊫4900円／880円（新品））

合計1万1231円

❶スターフォックス（任天堂） SFC

本格ポリゴン3Dシューティングだ！

FXチップを搭載し、スーファミでここまでやるか！といわんばかりの迫力ある3D映像がウリ。特に大画面プレイでプレイしたときの迫力たるや！



㊫9800円 ㊥971円

㊫定価 ㊥中古価格

❷ファイナルファンタジーVI（スクウェア） SFC

泣く子も黙る超有名傑作RPG

『ドラクエ』と人気を二分する超人気『FF』シリーズの6作目。スーファミの限界まで描き込まれた美しいグラフィックと豪華なサウンド、絶妙なシナリオはまさに一流の味。

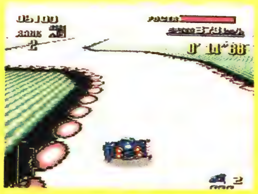


㊫9800円 ㊥2980円

❸F-ZERO（任天堂） SFC

スピード感溢れる近未来レーシングゲーム

回転拡大縮小がすごいレーシングゲーム。プレイヤーはタイヤのないエアカーに乗り込み、変化に富んだコースを疾走。とにかくこのスピード感、一度味わったら病みつきだ。



㊫7000円 ㊥1980円

※中古価格データはすべて6月20日現在、秋葉原にて調査したものです



手軽に遊べるのが魅力のゲームボーイソフト。価格も手頃なので数多く揃えたい

●ゲームボーイ・中古ソフト価格例

タイトル	メーカー	定価	中古価格
ぷよぷよ	バンプレスト	3980円	1980円
熱闘！ サムライスピリッツ	タカラ	4800円	2980円
ボンバーマンGB	ハドソン	4300円	1980円
ドラゴンボールZ 悟空飛翔伝	バンダイ	4660円	2980円
パックインタイム	ナムコ	3689円	2480円

普及率高し！GB中古ソフト活用術

持ち運びの便利さと使い勝手の良さから、第2第3のハードとして所持している人も多いゲームボーイ。ハードの普及率が高く、中古ソフトの出回り率もそれに比例して高いようだ。新品であっても単価はそれほど高くないが、中古ならもっと安く手に入れることができる。短時間で熱中できる、暇つぶし的ソフトが多いというゲームボーイの特性を考えると、中古ソフトの普及はうれしい限り。手頃な値段で購入できるし、いろいろな種類のソフトをたくさん揃えれば、もう「退屈」という言葉とは無縁の生活が送れるゾ。





秋葉原を突撃レポート！ その②マニア田中

ファミコン・スーファミ編②

安くてオモシロいハイレベルゲームを集めてみた！

手ごたえのある激辛ソフト集合！

俺は相当気合いの入ったゲーマー人間なもんだから、かなり難易度の高いゲームじゃないと満足しない。というわけで、激辛アクションゲームを主軸にチョイスしてみたんだけど、この手のゲームは一般人が敬遠する傾向が強くて、安く、質の高い物が入手できるのが非常に嬉しい。今回はSFCが6本と、FCが2本の計8本を選んでみた。初心者ゲーマーがこのテのソフトに手を出すと、頭痛、発熱、悪寒といった症状が出る可能性もあるから、乾布摩擦をしてからのプレイをオススメする。

まず、このソフト群の正しい遊び方。初めは可愛いキャラとはうらはらに難易度がクレイジーな『サンドラの大冒険』をプレイ。そのうち『サンドラ』が行き詰まり、イライラしてくる。そこで撃ちまくりゲーム『スマッシュTV』をプレイしてうっぷん晴らし。その後、気を落ち着かせるために『メタルマックス2』プレイ。この流れを基本にしてすべてのゲームをクリアしろ！

〈お店の人に聞きました〉メッセサンオー
国内モノから海外モノまで何でもアリ！

秋葉原では有名な「3軒並び」。有名な安売り地帯だ。ここメッセサンオーはその中のひとつ。中古ゲームソフトから新品ソフトまで幅広く取り扱っているほか、海外ハードに強いのがウリ。ジャガーを唯一本格的に取り扱っているショップでもある。すぐ隣も店舗になっており、そこでは新品ソフト、アーケード基板なども取り扱っている。

㊟千代田区外神田3-14-8 Ⓣ03-3255-3451 ㊞10:30〜20:00 ㊡年中無休



「ウチは海外モノならまかしてくださいよ」と担当の小林さん

●うちのイチオシはこれだ！
①ダービースタリオンIII(SFC) ②第4次スーパーロボット大戦(SFC) ③ファイナルファンタジーVI(SFC)

●売りにきてほしいソフト
①ダービースタリオンII&III(SFC) ②ときめきメモリアル(PC) ③ドラゴンナイトシリーズ(PC)

⑨スマッシュTV(アスキー) SFC
アメリカンな感性の持ち主はこれでキマリ！

永久に出現するかと思われる敵をガンガン撃ちまくる。ノリのいいサウンドとボイスがイカス、マニアックな作品だ。一定条件を満たすとターボモードなる倍速の世界へと突入だ！



㊛7800円 ㊥1400円

⑩メタルマックス2(データイースト) SFC
脳をリフレッシュしたい人にオススメ！

ギャグ満載のRPG。悲しげなBGMが流れるなかで繰り広げられるギャグが新鮮でいい。自由度は高いが、ある程度イベントを無視してもエンディングを迎えることができる。



㊛9500円 ㊥2980円

⑪サンドラの大冒険(ナムコ) SFC
忍耐力を育成できるアクションゲーム

前半は楽勝、後半は激ムズの一本。マルチエンディングにより、さまざまなエンディングを迎えることが可能だが、オールクリアしないとハッピーエンドを迎えることはできない。



㊛8300円 ㊥980円

合計1万560円



⑫悪魔城ドラキュラ(コナミ)SFC
斬新なステージ構成が楽しいゲーム。ムチによるガードと攻撃の使い分けが、オールクリアへの近道となる。(㊛8800円/㊥980円)

⑬スーパーメトロイド(任天堂)SFC
名作、「メトロイド」シリーズの最新作。アイテム回収率100パーセントを目指せ！(㊛9800円/㊥980円)

⑭ドラッキーの草やきう(イマジニアズーム)SFC
突出したセンスのメンバーで作成されたと思われる作品。動物たちの会話や、各種イベントなどが楽しい。(㊛9800円/㊥1980円)

⑮ロードファイター(コナミ)SFC
トップビュータイプのレースゲーム。一定条件でコナミマン等が出現するという隠しフィーチャーもある。(㊛4500円/㊥780円)

⑯ランパート(コナミ)FC
パズルのようにパーツを組み合わせて陣地を広げ、その中に配置した砲台で侵略してくる敵を撃退するゲーム。(㊛5800円/㊥480円)

次世代機ソフトも登場 中古市場考察！



サターン、プレイステーションが目玉ソフトひっさげて予想以上の売れ行きを見せている。それでは中古ソフト市場はどうだろうか？ 現段階では……やはりSFCが強い。各店を見てもその売場の違いは一目瞭然。しかし、ファミコンの中古ソフト売場は、新世代機ソフトへ変わりつつあるのだ。サターンもさることながら、中古販売していないはずのプレイステーション用ソフトも密かに置いている店がちらほらとあるのも事実。さらにハードの値下げ、普及台数の確実な伸びによって、SFCと次世代機ソフトの売り場面積が逆転する日はそう遠くないかも。

●セガサターン・中古ソフト価格例

タイトル	メーカー	定価	中古価格
ダイダロス	セガ	6800円	3000円
デイトナUSA	セガ	6800円	2000円
バーチャファイター	セガ	8000円	3500円
パンツァードラグーン	セガ	6800円	3000円



超人気のバーチャも、中古ならば3500円！



メガドライブ編

未経験者歓迎 ゲーム初心者はコレで遊べ!

中古ソフトなら1万円でこの夏を乗り切るゾ

当たり前だけど、中古ソフトの良さってやっぱ安さでしょ。いろいろ情報源のあるゲーマーならソフトの善し悪しを判断できるけど、ゲーム初心者にはツライ話。そんな人があれこれ買ってプレイするには中古ソフトが一番。てなわけで、私の場合は初心者のために、手軽に遊べるソフトをチョイスしてみました!

まずメガドラといえばコレ、『ぷよぷよ』と『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。『ぷよぷよ』は大連鎖、『ソニック〜』なら高速の爽快、初心者も簡単に気持ちよさを味わえてオススメ。誰でも気軽に遊べそうってとこがナイスです。特にキャラクター系ゲームは、かわいいし操作も簡単だし、ゲーム慣れしていない女の子にはいいんじゃない? 他の2本はB級っぽさに惹かれてゲット。『スプラッターハウス2』はちょっと難しめだけど初心者でもトライする価値アリ。

1万円で8本。これだけあれば初心者ならこの夏を乗りきれるハズ。おトクだよね。

〈お店の人に聞きました〉ソフマップ 品数豊富 充実のソフト群に驚いた!

ともかく品数の多さにまず目を奪われる。店内に溢れんばかりに陳列されたソフトの数は圧巻! これがすべて中古とは驚きだ。さらに中古ソフトを買うと、1週間の保証が付いている親切さ。これなら安心だ。『SOFMAP WORLD』という価格情報誌も出しているので、家でじっくり検討してから購入、なんてことも可能だ。大店舗ならではの心配りがニクイね。

㊟千代田区外神田1-16-9 Ⓣ03-5294-2292 ㊫平日10:30〜20:00 祝日10:00〜19:00 ㊡年中無休

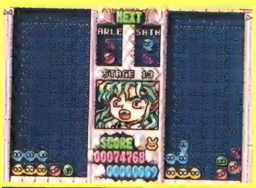

青いポロシャツが目印の店員さん。親切な対応に感激

●うちのイチオシはこれだ!
①クロノトリガー(SFC)
②シムシティ2000(SFC)
③ダービースタリオン3(SFC)

●売りにきてほしいソフト
①第4次スーパーロボット大戦(SFC)
②ときめきメモリアル(PC)
③麻雀ゲーム(MD)

❶ぷよぷよ(セガ)
誰もがハマる落ちモノゲームの傑作

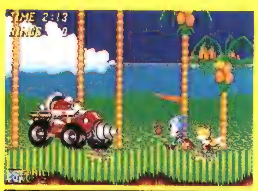
ご存知落ちモノゲームの王道。落ちてくる「ぷよ」を4つくっつけて消していくというシンプルながら非常に奥が深いゲーム。初心者からマニアまで幅広い層に支持されている。



㊜6800円 ㊥1680円

❷ソニック・ザ・ヘッジホッグ2(セガ)
爽快感抜群! 高速回転アクションゲーム

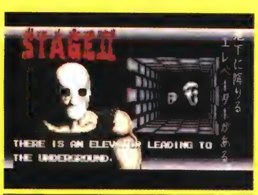
セガと言えばソニック、というほど有名なキャラクターを生み出したシリーズの第2弾。高速で動くソニックを操るアクションゲームだ。テイルスまで加わって面白さ倍増!



㊜6800円 ㊥1680円

❸スプラッターハウス2(ナムコ)
恐るべき怪物の館から生還できるか!?

タイトルどおり、怪物が襲いかかり鮮血が飛び散るスプラッターなアクションゲーム。アーケード版で人気を博した前作に勝るとも劣らぬ迫力だ。難易度はやや高めか。



㊜5900円 ㊥2600円

❹アイラブドナルドダック グルジア王の秘宝(セガ・エンタープライゼス)
ディズニーの人気キャラ、ドナルドダックが活躍するアクションゲーム。ドナルドの魅力満載の一本だ。(㊜4800円/㊥1000円)

❺キューティー鈴木のリングサイドエンジェル(アスミック)
女子プロレス界のアイドル、キューティー鈴木が登場するプロレスゲーム。9人のキャラと対戦できる。(㊜6800円/㊥971円)

❻サンダープロレスリング列伝(ヒューマン)
プロレスゲームの老舗ヒューマンが放つ注目の一本。多彩な技が大きな魅力。(㊜7400円/㊥486円)

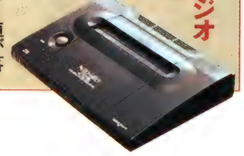
❼シャイニング&ザ・ダクネス(セガ・エンタープライゼス)
3DダンジョンのRPG。臨場感あふれる戦闘シーン、迫力満点の魔法のグラフィックは一見の価値あり。(㊜8700円/㊥1200円)

❽モンスターレア(セガ・エンタープライゼス)
アクションとシューティング両方の要素を兼ね備えたゲーム。キャラクターの可愛さが目を引く。(㊜6000円/㊥480円)



合計1万97円

目的で選ぶネオジオ購入大作戦の巻



ネオジオのROMを購入するときのアドバイスだが、餓狼伝説シリーズ、龍虎の拳シリーズなどのビッグタイトルはあまり値が落ちないようだ。しかし、これらは人気シリーズなだけに出荷される本数も多く、中古価格も大きく変動する可能性が高いので、下がるまで「待ち」の戦法をとれば低価格で購入できるかも。逆に、あまり人気のないソフトは出回る数が少ないので、いくら待っても価格に変動がないことが多い。

お目当てのソフトがあるなら、中古ソフトショップに足繁く通って出回り情報を聞き、妥当と思われる金額で購入しておいたほうがいいだろう。

●ネオ・ジオ・中古ソフト価格例

タイトル	メーカー	定価	中古価格
餓狼伝説 Special	SNK	29800円	2980円
ギアラクシーファイト	サンソフト	29800円	15800円
キングオブザモンスターズ2	SNK	25800円	2780円
真サムライスピリッツ(CD)	SNK	8800円	2980円
ザ・キング・オブ・ファイターズ(CD)	SNK	7800円	3980円


アーケードゲームが家庭で手軽に遊べるのが最大の魅力

美少女モノは割高 誰もが楽しく遊べるフツーのゲームを狙え！

PC-エンジン編



美少女ゲームじゃ2本が限度!?

やっぱりPC-エンジンといえば女の子キャラクターが大活躍する美少女ものでしょ。なんて思いつつ中古ショップをちらりと覗いてみる。た、高い。美少女ものの相場がこんなに高いなんて！　3000円～5000円の値札が付いてる！　エンジン界の伝説『ときめきメモリアル』なんて6000円だぁ。

そこで目をつけたのが普通のゲーム。誰にでも遊べて、長時間ハマれるもの。今回買った中で特にオススメなのが『マインスウィーパー』。ルールが簡単で老若男女、誰でも遊べるパズルゲーム。でもこれ、あまり市場に出回っていないせいか、2000円とちょっと高め。しかし、それだけの価値はある。また、『あっぱれゲートボール』はその名の通りただしゲートボール自体戦略性の高いスポーツなので、ちょっと頭を使う。その他のソフトは懐かしさやあまりの安さについつい購入しちゃったんだけど、面白さは保証するぞ。

〈お店の人に聞きました〉ソフトピア フロアー別で欲しいソフトがすぐに見つかる

コンシューマー全般を取り扱うソフトピア。フロアー別に各コンシューマーのソフトとハードが並んでいる。ちなみに1階は新品のスーファミソフト売場だ。この店の特徴は、なんといってもAVソフト売場。4階、5階すべてがAV売場で、こちらの品揃えも非常に充実している。店内は非常にすっきりしているので、中古、新品を問わず、欲しいソフトがすぐ見つかるゾ。

㊟千代田区外神田1-11-8　Ⓣ03-3255-9421　㊔10：30～19：30　㊡年中無休



分からないことがあれば店員さんに聞いてみよう

●うちのイチオシはこれだ！
1 ダービースタリオンIII(SFC)
2 提督の決断(SFC)
3 ドラゴンクエストV

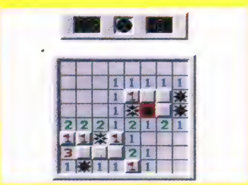
●売りにきてほしいソフト
1 シムシティ2000(SFC)
2 パズルボブル(SFC)
3 リジョイス(MD)

---

①マインスウィーパー（パックインビデオ）

不朽の名作パズル 爆弾に引っかかるな！

知る人ぞ知る定番パズルゲーム。碁盤目に隠された爆弾を出さずにパネルを開けていく。ヒントはパネルに接している爆弾の個数を表す数字のみ。単純だけど運も必要。



㊟6200円　㊥1980円

②あっぱれゲートボール（ハドソン）

ゲートボールは老人スポーツじゃないのだ！

見かけによらず高い戦略性を要求されるゲートボールゲーム。初めての人は町内会レベルでも勝てないだろう。ルールをよく把握して。異色スポーツゲームの決定版。



㊟4900円　㊥777円

③the manhole（サンソフト）

すべての人へ捧げるおとぎ話

画面のいたるところにスイッチが設定されていて、プレイヤーは画面上をクリックするだけ。すると音楽が流れたり絵が動いたり、舞台はおとぎの国なので、子供も楽しめる。



㊟6500円　㊥2980円

④ダブルドラゴン（ナグザット）

気分爽快喧嘩アクション。なにも考えず、出てくる敵を殴り倒していくヨコスクロール型アクションゲーム。（㊟7800円／㊥980円）

⑤餓狼伝説2（ハドソン）

知らない人はいない格闘ゲームがこの安さ。ただし、別売りのアーケード（17800円）カードが必要になる。（㊟6900円／㊥100円）

⑥ドルアーガの塔（ナムコ）

今をさること十数年前、ナムコ黄金期の走りだった懐かしい一本。今やっても結構遊べる。（㊟6800円／㊥490円）



合計7307円

とにかく足を使って情報を集めろ！

結局のところ、よりよい中古ソフトライフを送るには、いくつかのセオリーがあるのだ。まず、お目当てのタイトルがあるのなら、秋葉原などの電気街まで足を運ぶこと。その方が手に入る可能性は高くなるし、なんといっても安い。逆に、欲しいタイトルは特にないけど、なんとなく安いゲームが欲しい、という人ならば近くのファミコンショップに行った方がお手軽だろう。もっとも電気街まで行く気力があるのならそれに越したことはない。

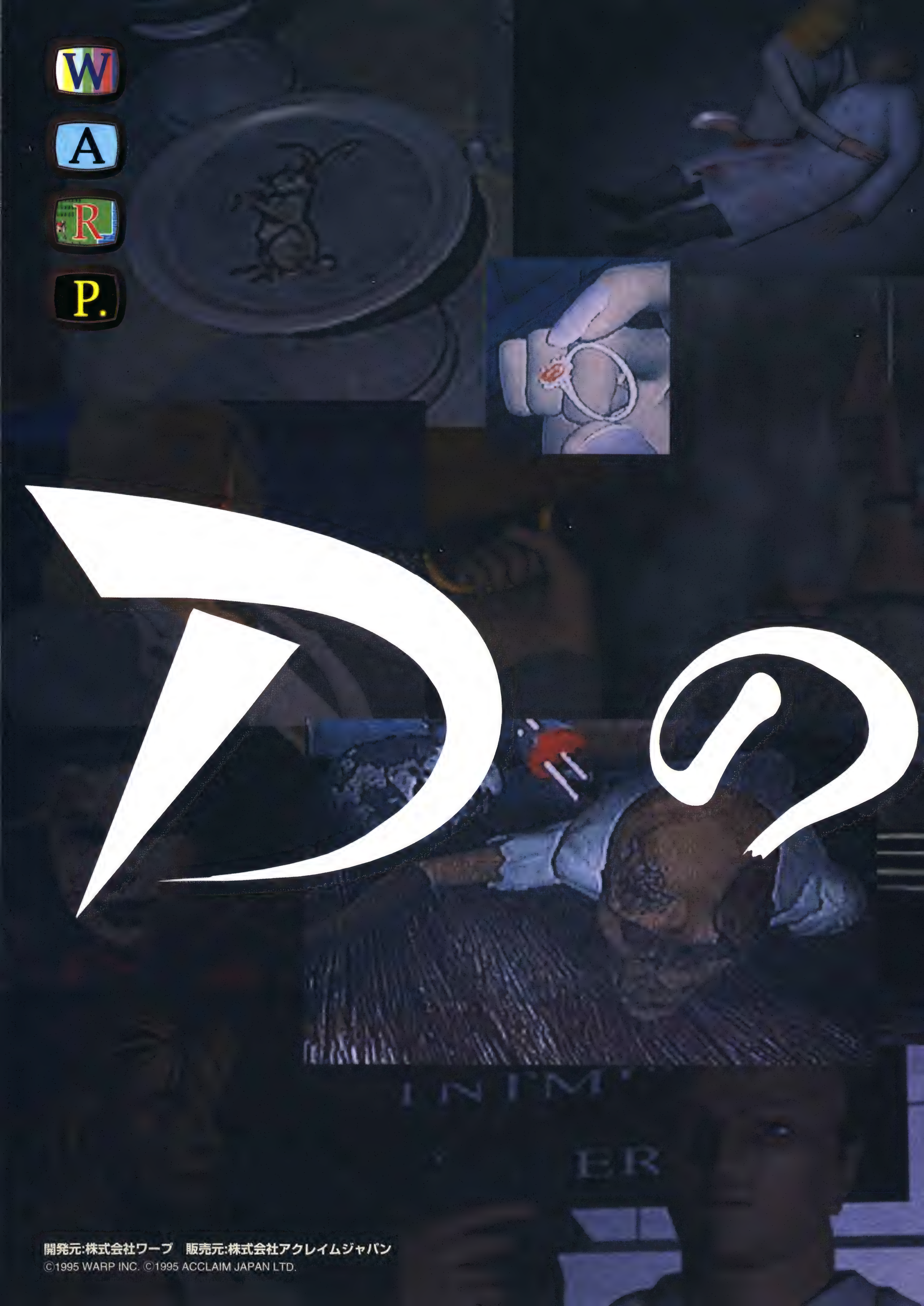
ソフトを買う時期については前に述べたとおり。中古ソフトの値段はジャンルによって値下がり具合が異なるし、買うタイミングで大きく変動するのだ。

今回秋葉原をグルグルと回って感じたことは、やっぱり事前のリサーチがモノを言う、ということ。どこにどういう店があって何に強いのか、といったくらいのことでも分かっていた方が全然いい。何も知らないで行ったところで、決してお得な買い物はできないだろう。さらに秋葉原にはショップが非常にたくさんあり、値段もお店によって変わってくるので、ここは足を使って自ら情報を集めることが安く買う最大のコツだ。いかなる情報誌よりも効果は大きいと断言できる。実際、A店の中古よりもB店の新品の方が安かった、という場合もあるほどなのだから（ちなみにこのとき既にA店で買っていたのでショック）。

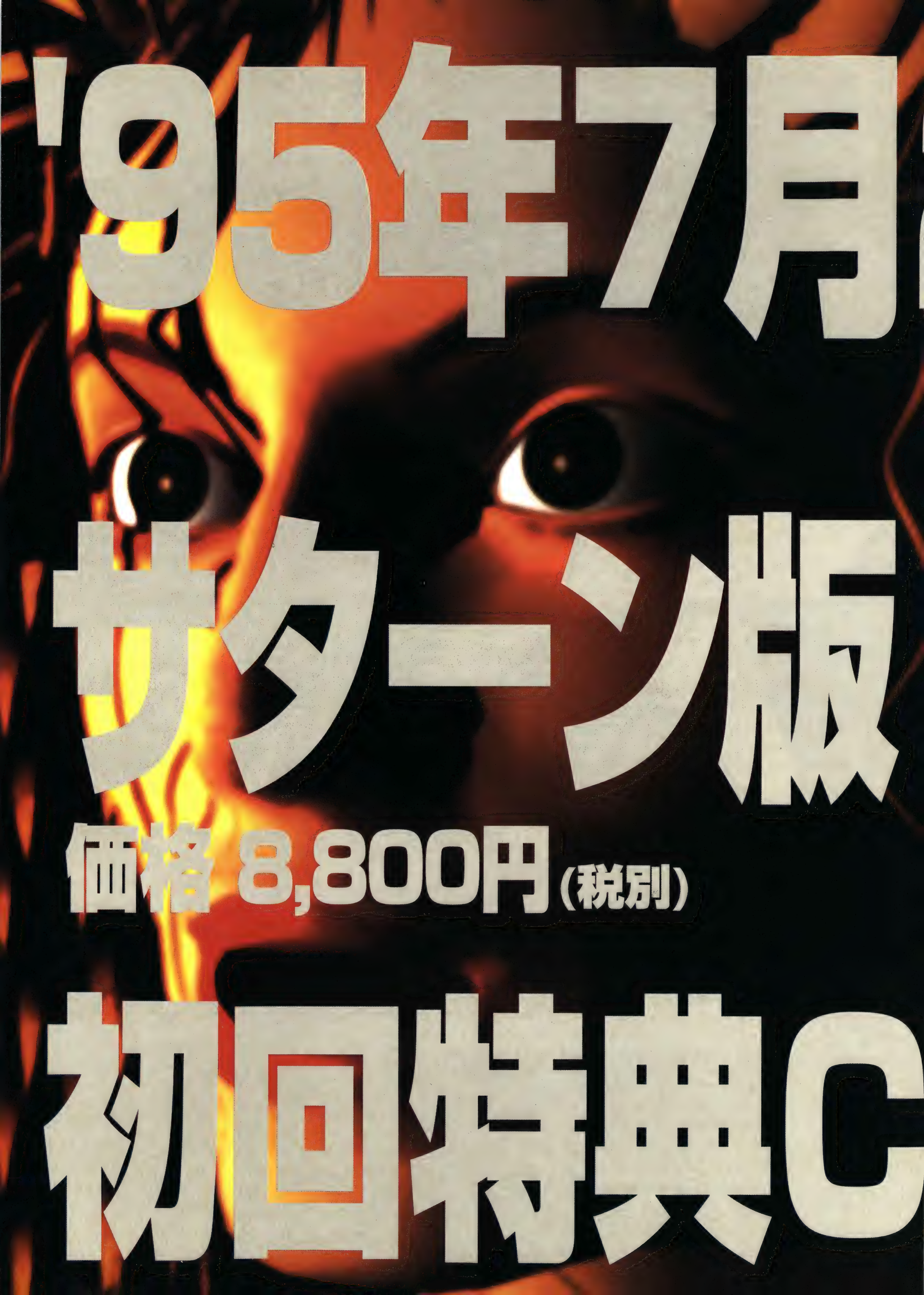




のーみそコネコネ
COMPILE
SHADOWRUN
TOKYO
DOWRUN
©1995 FASA CORPORATION ©COMPILE 1995 ©1995 GROUP SNE
21世紀初頭。世界は大いなる変化を迎えた。
『エルフ』や『オーク』、いわゆる『メタヒューマン』の誕生。
さまざまな奇跡を引き起こす『魔法使い』の登場。
一方、高度なテクノロジーは、肉体の改造により飛躍的に能力を高める『サイバーウェア』を
産みだし、電子の世界に意識を送り込む電脳空間『マトリックス』を成立させる。
世界は〈覚醒〉した。
メタヒューマンと人間の確執や、世界を支配し競合を繰り返す巨大企業が黒い影を投げかける。
近未来都市——AD 2053年・TOKYO。
その影の世界をしたたかに駆け抜ける者たちがいた。
現代の奇跡をまとった彼らは、『シャドウランナー』と呼ばれた。
ーシャドウランー
SHADOWRUN
D・RPG!!」
95年9月発売予定・予価7,800円(税別)
富士見書房のシャドウランの本
シャドウランがよくわかる本
失墜の魔術師
Act Against AIDS
勇気と愛気
●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつき合おう


W
A
R
P.
開発元:株式会社ワープ　販売元:株式会社アクレイムジャパン
©1995 WARP INC. ©1995 ACCLAIM JAPAN LTD.


28日発売
Dの
G原画集付


'95年7月
サターン版
価格 8,800円（税別）
初回特典C

JUGEMU COVER INTERVIEW



奥山佳恵

天地頭落を昨日マスターしました

サターン、プレイステーション、3DOと話題の32ビット機を3台持っている奥山佳恵さん。最近のお気に入りソフトはバーチャファイターだそうです。

「スーパーファミコンとプレイステーション、3DOは前からうちにあったんですけどこの間さんまさんからセガサターンの本体をいただいたんです。だからちょうど『32ビット機が揃った!』と思って喜んでいるところ。持っているサターンのソフトは全然少ないです。『バーチャファイター』だけ(笑)」。

㊍ バーチャファイターはどの辺が気に入っているの?

「やっぱり対戦するところですね。すごい技をかけて倒したあとは気持ちいいですよ」

㊍ 得意技とか得意なキャラクターは?

「私はいつも"パイ"なんですけど昨日"天地頭落"ができるようになりました。得意技は"↑B"。パイは動きが早いですから、相手が倒れたところで↑Bをやると即効でやっつけられるの。あと回し蹴りみたいな技の"旋風牙"は一番使いますね。旋風牙をやって↑Bっていうのが基本戦術で、そのあとにたまに天地頭落。強いですよぉ。『バーチャファイター2』だと捨てぜりふとポーズがすごく好きなんですけどね。早く"2"でないかなぁ」

㊍ ってことはゲーセンにも行ってるの?

「行ってますよ。乱入はまだ一度もないですけど。あと今デイトナUSAが欲しくって。これはうちでたくさん練習して、ゲーセンでクイーンになろうと思っています」

㊍ 奥山流ゲームの楽しみ方ってある?

「私は一人でひたすらゲームするんじゃなくて、友達との遊び道具に使う方なんですね。3DOの8人でできる『オール吉本クイズ王決定戦』をみんなでやったりだとか。バーチャファイターも一人でやるより複数でやったほうがおもしろい。私にとってのゲームって家族や友達を呼んでできる豪華な遊びですね。トランプのあとを担う、貴重な遊び道具だと思います」

気恥しさはナシ。自然な私が写る記念的写真集

㊍ 初の写真集『Nikki』が発売中ですね。

「普通の写真集と違って最初から最後まで全部大笑いの写真なんです。いわゆるカッコいい写真っていうのはなくてふだんの私にすごい近いものになっていると思います。ちょっとした悩みがある人が見たら『もうどうでもいいや!』って思えるような大笑いの写真集。のどちんこも出してます(笑)」

㊍ それは大サービス!

「それと私のバカ日記も文章の"は""が""を""に"の使い方を間違えたまま掲載しているんで、すごく楽しいんじゃないかと思います。私のことを全然知らない人が見ても、近所のねえちゃんを見る感覚で楽しんでもらえるんじゃないでしょうか。私自身この写真集に気恥しさっていうものはまったくなくて、友達にも見てもらいたいくらいです」

㊍ 今までにも写真集の話ってあったんでしょ。

「そうなんですけど今回はプロデューサーの方が『全部笑ってみようか』っていったんですね。それで楽しそうだなと思って」

㊍ 撮影はどうだった?

「日数は5〜6日だったんですけど、全部本当に、どれも自然に笑えました。それと私が撮ったポラロイド写真も今回載るんですよ。3月に紀伊國屋ホールでSMAPの草彅さんたちと舞台をやったんですけど、その時仲間と飲み歩いていた写真とかも入ってます。私が酔っぱらってる写真とか、ほんと普段のままの私が見られると思います(笑)。21歳の私の生き方みたいなものが残った写真集になったんで、すごくうれしいですね」

21歳の佳恵ちゃんは「朝起きてお風呂に入って、台本読みながらバーチャファイターやって」という生活をしながら「楽しいときに笑って悲しいときに泣いて、自由に飛び回っている」そうだ。天真爛漫な彼女の素顔が写った写真集。これは必見です。

旋風牙と↑B、そして天地頭落。私の"パイ"は強いですよ。

PROFILE

おくやまよしえ●1974年東京都出身。映画「喜多郎の十五少女漂流記」でデビュー。以来ドラマ、CM、バラエティーと幅広く活躍する。7/7(金)からはMBSエリアコードドラマ「FM999ー真夏のラジオガール」が0:20より30分間放送中。今月、渡辺達生撮影の笑顔と日記で構成された初写真集「Nikki」が発売された。



取材●ハマダノブヒデ
撮影●中根静男
スタイリング●寶田マリ
ヘアメイク●ふじたまゆみ(shima)


SEGA SATURN
惨劇の夜へ。
食卓
あの話題作「Dの食卓」サターン版が遂に登場する。
毎秒500万ポリゴンの緻密なCG映像と
リアルなサウンドによるインタラクティヴ・シネマ。
究極の映像表現と想像を絶する
ストーリーが背筋を寒くさせる。
この夏、あなたを衝撃の世界へ招待します。
Acclaim
株式会社アクレイムジャパン
東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル

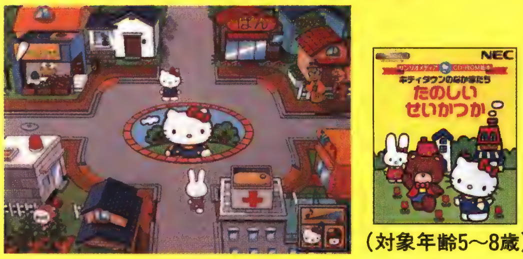
マルチメディアのNEC

NEC

サンリオメディア CD-ROM絵本

ほんとだよ。遊びながら、べんきょうできる。

キティタウンのなかまたち
たのしいせいかつか



（対象年齢5〜8歳）

町のしくみや人々の役割など“生きた知識”を身につけます。

けろけろけろっぴと
おりがみのたびびと



（対象年齢5〜10歳）

45種類の折り紙に挑戦。教えてくれるのは不思議な旅人。



ハローキティの
どうぶつさんこんにちは



（対象年齢3〜8歳）

世界各地の70種以上の動物を、ムービーで楽しく紹介します。

ハローキティ
あそびのおもちゃばこ



（近日発売予定）

キティの部屋は遊びのおもちゃ箱。いろんな遊びを体験します。
（対象年齢3〜6歳）

ハローキティ 7つのおくりもの
おかあさんといっしょにかんたん手づくり



（対象年齢3〜10歳）

手作りランドで、ニットやビーズなどの作り方を学びます。

お子さまをお持ちのお父さま、お母さまへ。

かわいいサンリオキャラクターが、お子さまのおべんきょう仲間になりました。好奇心のままに、遊んで、学んで。感性と知力の芽をスクスクのばします。操作も簡単、パソコンひとつですぐプレイ。ぜひ揃えてあげてほしい5つのタイトルです。



好評発売中 Windows版 価格・各6,300円（税別）

NECホームエレクトロニクス 光メディア事業部 〒108 東京都港区芝5-33-1 森永プラザビル ☎03(5232)6217

寿現夢

夏休み

集中講座

頭にやさしいエデュテイメントソフト厳選22本

夏休みだからといってただダラダラと過ごしているのでは、あまりにも芸がない。ここは思い切って自らをステップアップさせるためにも、勉強してみようではないか。とはいっても、図書館に行ったり、夏期講習を受けたりじゃなく、寿現夢の読者らしくゲーム機やパソコンを利用して勉強しよう。えっ？ そんなことできるのというあなたは遅れてる。入門編から上級者用まで、ソフトを厳選して集めてみたので、どうぞご検討のほどを。

エデュテイメントソフトって一体なに？

エデュテイメントというのは、エデュケイション＝教育と、エンターテインメント＝娯楽を合体させた新しい造語のことだ。つまりソフトの中に教育的側面と、娯楽性を兼ね備えたソフトのことを指す。

なぜ、こんな言葉ができたかというと、確かにコンピュータが一般的になり始めた頃から教育ソフトの存在はあった。しかしその内容はというと、ただ単に夏休みのドリルを紙の上から画面上に置き換えた程度のものでしかなかった。やがて、コンピュータの進歩とともにユーザーが楽しめるように、または楽しみながら勉強できるようにソフトも進歩してきたのだ。そして、ゲームと教育ソフトの境界線が混じってきたとき、それらの境界線上のソフトを総称してエデュテイメントソフトと呼ぶようになったわけだ。

だから、この中にはゲームに近いものも含まれるし、教育的な部分が強いものも含まれる。ソフトの対象年齢もさまざまなので、散漫なイメージがあるかもしれない。

しかし、決して侮ってはいけない。娯楽性＋知性を刺激するということは、ソフトが2倍楽しめるということでもあるのだから。

エデュテイメントを知ると世界が広がる

今回の特集では、エデュテイメントソフトを初級入門、中級、上級、そして知育の4つに分類した。

初級入門ではあまり勉強ということは考えずに、楽しい、でもためになるといった、大人向けのソフトを選んである。ここで紹介している「メロンブレインズ」や「GOKU」は、ゲームと同じような操作方法で楽しみ、知らず知らずのうちに知識が頭にはいっていく、つまりゲームをやるのとそれほど変わらない感覚でプレイすることができるタイトルだ。これらは、システム的にも、そして映像としても非常に水準の高いソフトである。

中級では、自分がまずやってみて楽しいと思えるもの、そして子供にやらせてあげたいと思ってしまう親子で楽しめるソフトを集めてある。マウスをクリックするだけで絵が動き、ストーリーが進んだりパズルが現れたりと、大人でもすぐに引き込まれていくソフトばかりだ。

そして上級では、本格的に英語を勉強してみたい人のためになるソフトを集めた。本格的にやるからこそ、楽しんで英会話の勉強を長持ちさせたい。そんな欲張りな考えを満足させる、粒ぞろいのタイトルが揃っている。

最後になるのが知育ソフトだが、これはもう単純に幼稚園児から小学校高学年ぐらいまでの子供が勉強するのに役立ったり、勉強に興味を持ちそうなソフトを紹介している。

この夏、エデュテイメントソフトでちょっとだけ自分を磨いてみたい。そんな人のために、この特集を参考にしてもらえたらと思っている。

文／工藤英人、水田俊彦、浅川直樹、飯田仁　写真／牧田隆志　タイトルCG／小林知明

EDUTAINMENT

初級入門

世界の七不思議を求めて、時空を越えた旅が始まる

GOKU

発売元：パイオニア
価格：13000円（税込）
対応機種：レーザーアクティブ（メガ・LD）

古代文明の遺産の謎が知的好奇心を刺激する

古代ギリシャの数学者フィロンが選んだという世界の七不思議を、鬼才荒俣宏氏が文明論的、都市論的観点から新たに解釈したソフト。MmCNのボードメンバーで有名な伊藤博文氏が、美しいハイエンドCGで古代の遺産を再現。さらに、サウンドを細野晴臣氏が担当。神秘的な音楽が不思議の旅を盛り上げていく。ストーリーの進行を務めるのは、イラストレーターの松下進氏デザイン、キャラクターボイスはTARAKOの超次元生命体「GOKU」。


古代都市の守護神である七幻獣にアクセスするためのコインアイコン。

まず最初は、有名なギザのピラミッドから始まる、七不思議の巨大建造物の眠るセブンワンダーゾーン。ピラミッドから縦横無尽にのびる地下通路は7つの都市を結んでいる。この通路をGOKUとともに進路を決めていくのだが、コース選択を誤ると永久に目的地に着けないこともある。

古代都市をすべて旅すると、次は古代都市の守護神たちの眠る幻獣ゾーンが待っている。この項では、幻獣と古代文明との関わりを、荒俣氏自身がキャラクターボイスを務める「ARAMATA」が解き明かしていく。ここでは、美しいCGで生命を吹き込まれた幻獣たちが動き出す。

そして最後は、荒俣氏所蔵の6ヵ国にわたる40冊以上の文献から厳選されたデータが収められた、アラマータ大図書館。貴重なコレクションの図版や文献は、どれも滅多に見られぬものばかり。

B面には、細野晴臣氏とMmCNの中野裕之氏が繰り広げるサウンド&ビジュアルワールドと、幻獣を自由にいじれるCGデザイナーズモードがある。たまには、古代の悠久の世界を旅するのもいい。


貴重なデータ満載のアラマータ大図書館で情報にアクセスするためのメニュー。



古代バビロニア空中庭園の守護神、人面ライオンの古い図とそれを再現したCG。

BACK TO THE 江戸

発売元：パイオニア　価格：9800円（税別）
対応機種：レーザーアクティブ（メガ・LD）

江戸で遊んで江戸を知る！インタラクティブクイズ

テレビ番組ライクな映像指向クイズゲーム！


ストーリー仕立てのクイズゲーム。江戸の文化に詳しくなれる。

特徴はなんといってもふんだんに使われている実写映像。TBS制作とあって、ゲームの出題や解答など、いたるところでLDによる映像が活用されており、クイズゲームというよりTVのクイズ番組の趣が強い。

クイズの内容は江戸時代の文化について、学習的なものではなく歴史上の人物の裏話など、楽しく堅苦しくならないバラエティに富んだ問題が約300問ほど用意されている。

大岡越前、葛飾北斎、勝海舟など、歴史上の人物が登場して出題するのが面白い。


歴史上の人物が登場し出題する。ちなみに彼は勝海舟である

メロンブレインズ

世界が認めたイルカ・エデュテイメントソフト！

発売元：パイオニア　価格：13000円（税込）
対応機種：レーザーアクティブ（メガ・MD）

美しい映像はレーザーディスクならでは！



かなり「深い」内容だが、アニメを使うなど誰にも楽しめる作りになっている。

「メロンブレインズ」は学術的な興味を満たす「WHO ARE THE DOLPHINS?」と映像美を堪能する「DOLPHIN ODYSSEY」の2つで構成されるソフトだ。「WHO ARE THE DOLPHINS?」はイルカのことを「知る」ためのデータベース。このサイドでは『ウゴウゴルーガ』の「がんばれまさおくん」などで知られる秋元きつね氏による楽しいCGなどを交えながらわかりやすくイルカについて解説していく。イルカに関するQ&Aや「HI！DOLPHIN！」というミニゲームコーナーもあり、全体的に堅苦しくならないよう工夫されているのだ。

一方「DOLPHIN ODYSSEY」ではイルカを「感じて」もらう。アンビエント映像の第一人者、中野裕之氏と世界的に有名な海洋生物写真家ボブ・タルボット氏による美しい映像と、細野晴臣氏、中野英紀氏らによるBGMが満載。環境映像としても価値は高い。


イルカに関する貴重なデータベースが収められている。学術的価値も高い

中級

子供に教える前に、まずは自分がハマッちゃおう！

あまりの楽しさに、つい子供にススメてみたくなる。そんな、まず最初に大人がやってみて楽しいエデュテイメントソフトをここで紹介しよう。合言葉は「ハマる教育」だ！

MATH WORK SHOP

発売元：インタープログ
価格：8800円（税別）
対応機種：CPUが68020以上のマッキントッシュ　標準で256カラー表示が可能な機種　パワーマッキントッシュ対応
動作環境：漢字トーク7以降（漢字トーク7.5対応）
メモリ2600K必要　要CD-ROMドライブ

算数の要素が入ったパズルゲームで楽しむ

子供の勉強に役立ち、親も一緒になって楽しめる。こんなことがコンピュータゲームで実現すれば、少しは家族サービスができるのに、なんて思っているお父さんは結構いるんじゃないだろうか。そんなお父さんにオススメしたいのが、この「MATH WORK SHOP」だ。

これは簡単にいってしまえば、算数の勉強をゲームと一緒に楽しみながらやってしまおうというソフト。もちろん算数以外の、子供も大人も楽しめるパズルゲームもいくつか収録されている。ソフトをたちあげると、最初に一軒の家が画面に登場する。この家が、マスワークショップの責任者ポリー・ゴンザレスの家なのだ。この家の中で、プレイヤーは様々なゲームを選択することができるのである。

「MATH WORK SHOP」で遊べるゲームは全部で7種類。算数の問題を解くとゴリラがボーリングをする「さんすうボーリング」や、ジグソーパズルを完成させると絵が動き出す「テレビのパズル」、分数の問題を解くと、愉快な鳥、アルバゲードが踊り出す「リズムショップ」など、どれも楽しい趣向が凝らされたものばかりだ。

子供と一緒になって、勉強をしながら大いに遊ぶことができる。これは、親子のための1本といってもいいだろう。



マスワークショップの責任者、ポリーの部屋。ここがメインメニューとなる。



「さんすうボーリング」では、問題に10問正解するとゴリラがストライクを出す。



完成すると絵が動き出す「テレビのパズル」。意外と簡単に解くことができる。

RITMO

魔法使いの女の子が誘う、初歩の音楽理論の世界

発売元：メディアネットワーク　価格：9800円（税別）
対応機種：68030以上のマッキントッシュ
動作環境：漢字トーク7以上　要CD-ROMドライブ

楽譜の読み方から作曲まで簡単に理解できる

「RITMO」とはイタリア語で「リズム」という意味。このソフトは音楽の持つ魅力、楽しさを、誰でもわかりやすく理解することができる、音楽学習用ソフトである。

音楽理論の基礎（音程や音階）から、作曲にいたるまでを、子供でもわかりやすい形（森の中で魔法使いの女の子が案内してくれる）で親切丁寧に解説してくれるのがミソ。子供と一緒に初歩から音楽を学びたいという大人にもうってつけのタイトルだ。

この「RITMO」は7月からキャンペーン価格となり、それまでの1万2800円から9800円までプライスダウンした。今が購入のチャンスといえるだろう。



世界的に有名な曲が数多く収録されており、自由に聞くことができる。



音程や音階といった楽譜の基礎も、このように簡単な図解と音で理解できる。

わりわりワールド　ににんがし2

わり算と分数を遊園地の中で楽しく学ぶ

発売元：テイチク　価格：3500円（税別）対応機種：68030以上のマッキントッシュ（68040推奨）動作環境：漢字トーク7・1以上　モニター9インチ以上　必要メモリ4MB以上　要CD-ROMドライブ（倍速ドライブ推奨）

最初にぶつかる算数の壁を手軽にクリア

わり算と分数といえば、子供がまず最初にぶつかる「算数の壁」である。「わりわりワールド　ににんがし2」は、この壁をできるだけラクに乗り越えられるよう、楽しみながら算数が学べるエデュテイメント・ソフトだ。

ソフトをたちあげると、まず画面に楽しそうな遊園地が現れる。この遊園地には様々なイベント、乗り物、ゲームなどが用意されていて、それらのほとんどが算数の問題となっているのだ。これらをクリアすると行けないところに行けるようになったり、色々な秘密がわかる。

一種、RPG的なおもしろさを持つ、かなり楽しめるエデュテイメントソフトである。



遊園地の中には、算数を使ったアトラクションが山のように用意されている。



池にいるアヒルと白鳥の比率を分数で答えなければならない「池の鳥」。

EDUTAINMENT

AKUNTA

アマゾンの大地で語られる、人間と自然の厳しい掟

発売元：UBI SOFT　価格：8800円（税別）対応機種：ウィンドウズ
動作環境：ウィンドウズ　要CD-ROMドライブ

大自然の息吹と驚異を感じさせる良質の1本

自然とふれあうということがなかなか困難なこの時代。子供もいつのまにか自然のなかで遊ぶことを忘れ、家に閉じこもりがちになる。そうなると、街では絶対に体験できない不思議なこと、人間の力ではどうしようもない驚異、そして何とも口ではいえないような、そう「自然の息吹」みたいなものを、子供はまったく感じずに育ってしまう。これらを少しでも子供に感じてもらえる可能性を秘めたソフトが、この「AKUNTA～失われた夜を探して～」なのである。



美麗なグラフィックは一見の価値有り。これでまたきれいに動く！

美しい花が咲き誇り、鳥たちの声がこだまするこの世の楽園「アマゾン」。この楽園に、ある日夜が訪れなくなるという事件がもちあがる。主人公であるインディアンの酋長の息子アクンタは、勇敢にもこの事件に関わっていると思われるヘビ王を探して、単身ジャングルの中へと入っていく…。

こんなストーリーが紙芝居形式で進められていくのだが、すべての場面に流麗なアニメーションが用意されていて、まるでディズニー映画を見ているようだ。しかも日本語はもちろん、英語、フランス語などを含めた、全6カ国語でセリフを楽しむことができるので、言語に対して子供の好奇心をかき立てさせることもできるだろう。子供に自然を感じさせる、貴重な1本だ。



アマゾンから夜を奪ったヘビ族。クリックすればさらに様々な出来事が起きる。

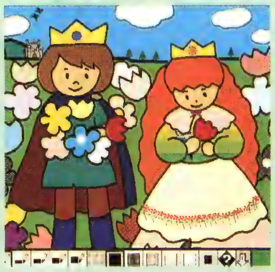


アマゾンに住むインディアンたちの住居。その生活感がしっかりと描かれている。

親子で楽しむ創作ツール

子供用お絵描きツールの決定版といえばコレ！

キッドピックス **KID PIX**



発売元：インタープログ　価格：12800円（マッキントッシュ版）15800円（ウィンドウズ版）対応機種：マッキントッシュ版CPU68000以上のマッキントッシュ　パワーマッキントッシュ対応　ウィンドウズ版CPU386以上の機種　動作環境：マッキントッシュ版　漢字トーク6・0・4以降（漢字トーク7・5対応）／メモリ1500K必要　ウィンドウズ版　日本語MS-ウィンドウズ3・1以上（DOS5・0以上）／メモリ3MB以上／要マウス

大人も子供も楽しめる、愉快な電脳らく描き帳

絵を描くということは、子供の観察力、表現力に大きな影響を与える。クレヨン、絵の具、鉛筆など、どんな道具を使っても子供は時として素晴らしい「らく書き」を描く。しかし、これがコンピュータの上となるとどうだろう。大人用のグラフィック・ツールでは、あまりにインターフェースが複雑であるため、ちょっと子供には向かない。そこで登場するのが、この「キッドピクス」である。これは、子供だけでなく、大人までが「絵を描くことの喜び」を感じてしまう、実に素晴らしいグラフィック・ツールなのだ。

メニューはもちろんすべてひらがな、しかもほとんどのツールはわかりやすいアイコンによって選択することができる。

そして、これが一番子供にとって重要なのだが、何かすれば必ず「音」が出る。いろんな愉快な音とともに絵を描き、そしてボタン一発で絵に様々な効果が現れる。こんなお遊びが、たまらなく楽しいお絵描きツールなのだ。

INTERPROG　INTERVIEW

親子の対話を作り出す、エデュテイメントソフトの力

エデュテイメントソフトというのは、あくまでも楽しめるソフトでなくてはならないんです。大人でも子供でも楽しめて、そして教育の部分でも役立つ。これが重要なんですよ。それから、まず親が理解できるソフトであることも重要です。子供に与えるのは結局親ですから、その親がきっちりソフトのことがわかり、そしておもしろく思える。これがあってこそ、親はそのソフトのことを子供に説明できるし、そこからコミュニケーションが生まれるんです。

エデュテイメントソフトとは、子供と親のコミュニケーションを助けるためのソフトだと言ってもいいでしょう。



目標は「子供たちに残せるソフト」とのこと。

株式会社インタープログ
営業部広報・マーケティング
担当チーフ
照山茂行氏

上級

駅より近くに英会話留学!! この夏、英語で差をつける

NOVA CITY

本気で英語を勉強したいならプロの作ったこのソフト

発売元：NOVA情報システム　価格：59800円（税別）
対応機種：マッキントッシュ　動作環境：マッキントッシュci以上（CPU68030／25MHz以上を推奨）／メモリ8MB以上（アプリケーション使用サイズ、要5M／ハードディスク空き容量8MB以上／カラーモニタ13inch以上／表示カラー32000色以上／要CD-ROMドライブ（倍速）／漢字Talk7・1対応／QuickTime1・6・2

自宅のコンピュータで時間を気にせず学べる

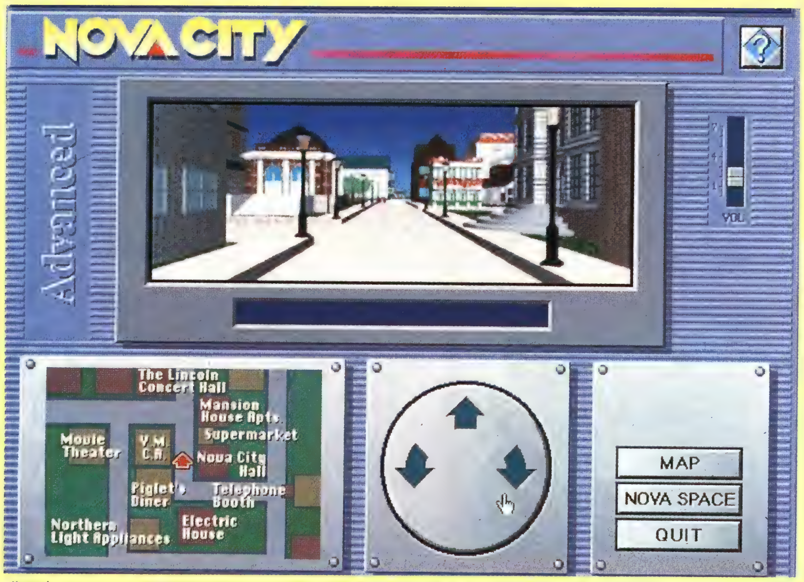
NOVAが提供する英会話学習用のソフト。この中には、NOVAの英会話教育のノウハウが収録されている。初級、中級、上級の3つに分かれ、NOVA CITYという架空の海外の街に旅行するという形で話が進む。

だから、機内や税関、入国手続きなどの英会話も勉強できる。あいだに、ロサンゼルスでロケをおこなった映像が差し込まれたり、3Dで作られたキャラクターが登場する。もちろん、その声もすべてネイティブスピーカーなので、外国で聞くのと変わらない。

また、コンピュータならではの機能として、自分の発音を録音して波形で表示させることができる。それによってアクセントの違いを視覚的にチェックできるのだ。

会話は映像とともに文章が表示される。わからない単語があったときには、瞬時に呼び出せる辞書機能が搭載されているのが便利。

本気で英語を習得したい人にはオススメのソフト。



街の中にはシティホールや、マンション、コンサートホールなどがある。



きみが訪れる場所によって、さまざまなシチュエーションの会話が発生する。



ユニークな3Dキャラクターが100人以上も登場する。もちろん音声もネイティヴの外国人が担当する

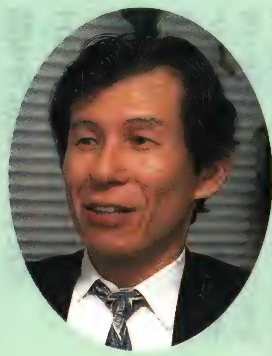


練習問題を解いていくことで実力アップがはかれる。間違いを指摘してくれたり、出題を変えるなど芸も細かい

NOVA INTERVIEW

ネットワークを利用することで自分の生活圏を変えることができる

『NOVA　CITY』を開発したのは、英語という環境を考えた時に〝英語を勉強する〟ということと〝英語を日常に取り入れる〟ということを限りなく近づけたかったからです。自分がNOVAに行くということは自分の現在持っている〝生活圏〟というものを学校に行くために変えなければなりませんが、これを自宅で『NOVA　CITY』を使うことでNOVA自体が自分の生活圏に入ってくること、つまりNOVA外語学院が自分の家に来ることになります。これは非常にメリットがあることなのです。また『NOVA SPACE』はGUIを利用したパソコン通信ソフトで、仮想空間の中に自分が入って行くことでNOVA SPACE専属のネイティブスタッフとのリアルタイムな教育を受けれるなど、仮想空間の向こうにある〝現実〟の英語教育を学ぶことができるのです。現在BBCC（TV電話を使った双方向通信）なども積極的に研究しており今後もコンピューターを利用したコミュニケーション造りを進めて行きたいと考えています。



「インターネットでの展開も検討しています」

株式会社NOVA情報システム
コンピューター事業本部
取締役本部長
猿橋　泉氏

EDUTAINMENT

NOVA SPACE

単に勉強だけじゃなくて、英語に関する情報が満載！

発売元：NOVA情報システム
対応機種：マッキントッシュ、ウインドウズ

パソコン通信を使った新しい英語の勉強方法

NOVA SPACEとは、パソコン通信によって訪れることのできる、英語の情報がいっぱいつまった場所のこと。グラフィカルな街の中に様々な建物があり、その中に入って行くことでどんどん英語の知識が身につきます。「英語で話そう」というスペースは、専属のネイティブ講師が直接担当していて、英語でメッセージのやりとりができる。

また「英語情報室」には12の建物があり、TOEFLとTOEICの試験や手続きに関する情報が得られる建物や、留学に関する情報の建物、音楽の中で使われている洗練された英語のフレーズを学べる建物など、バラエティ豊かな種類の情報が楽しめる。


他の利用者とも自由に話せるので、この中で友達を作ることもできる。

サマセットハイツ

ミステリアスなストーリーがあなたを英会話へと誘う

発売元：NOVA情報システム　価格：28000円（税込）
対応機種：マッキントッシュ、ウインドウズ

面白いから長続きする新しい通信教育の教材

NOVA SPACEの中で利用できる通信教育講座。「サマセットハイツ」は、単なる英語教材ではない。アメリカの郊外にある美しい町を舞台に、ここで起こる事件を「美人探偵グレース」とともにあなたが解決しなければならないのだ。全16話で送られる物語は、ナチュラルスピードのネイティブイングリッシュで200の重要表現を中心に、楽しみながら英語が身につくようになっている。そのスリリングなストーリーに途中で飽きることはないはず。

内容的には、重要表現の応用やリスニングの強化、発音問題に和文英訳など細かな構成で能力アップがはかれるようになっている。もちろん、パソコン通信だから添削も早い。また、講座を終了した人には全レッスンをCD-ROMに収めたものが送られる。


勉強するストーリーは、いくつかのエピローグに分かれている。

EMIT

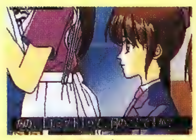
6種類のメディアで展開される新感覚英語体験ソフト

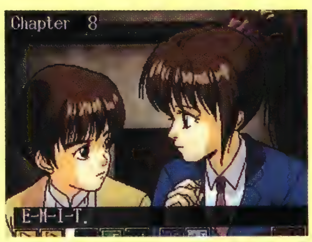
発売元：光栄　価格：8800円（税別）
対応機種：セガサターン

各界の一流スタッフが集まって制作された

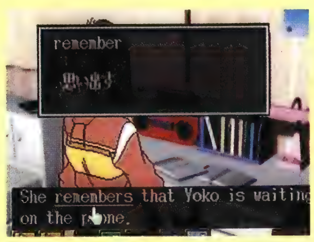
原作は赤川次郎、キャラクターデザインがいのまたむつみ、音楽は小室哲哉、主題歌が篠原涼子という有名人たちが参加したこのソフト。ストーリーは17才の少女、百合が不思議な老人と出会い、もうひとつの世界と関わることで成長するという物語だ。

会話の場面が細かく分割されていて、その場面ごとにキャラクターがしゃべるのは英語か日本語か、その内容を英語か日本語で表示するか、表示しないかといった設定ができる。また、ひとつのチャプターごとに練習問題が用意され、ストーリーの内容について質問される内容理解度チェックや、物語についてどう思うか聞かれる物語から想像しよう、そしてキャラクターのセリフを練習する会話に挑戦などの、その場に即した練習ができるようになっている。


ひとつの場面ごとに、ボタンで簡単に日本語と英語の切り替えができる。



その場面の冒頭から、何度も理解できるまで繰り返して見ることができる。



英文でわからない単語がある場合、下線のついたものなら意味が表示できる。



ストーリーは、いくつかのチャプターに分かれているので反復して見られる。



話の中ででてくる謎の言葉「エミット」。それが意味するものはいったい？

子供の頃から英会話

塾に通わせるより、小さいうちから機械にふれさせる


キッズ コンピュータ「PICO」16000円（税別）発売元：セガ・エンタープライゼス

動物と楽器が合体した「ドレミファアニマルズ」。音当てや楽器当てゲームで音感を養う。また、鍵盤シートを使って作曲もできる。

人気キャラクターといっしょだからうれしい

子供のうちから英語に親しませておきたいと思うのは、現代社会に生きる親として当然のこと。英語教室に通わせるのもいいが、お金もかかるし送り迎えも大変。そんな人にはPICOをお薦め。子供に人気キャラクターのアンパンマンが、アルファベットや動物の名前を教えるソフトや、「英検」が主催する児童英検に対応したムーミンのソフトなど楽しく学べるソフトがたくさん揃っている。他にもミッキーやスヌーピー、サンリオのキャラクターなどの算数や国語、社会や音楽など幼稚園から小学校低学年に向けたソフトがあるので、長く子供に楽しんでもらえるはず。

接続方法は家庭のテレビのビデオ端子とつなぎ、絵本ソフトをセットするだけ。操作も付属のペンで絵本をタッチしたり、タブレットに絵を描いたりと簡単。絵本をめくることで画面も次のステージに移動。絵本と連結しているので小さな子供でも理解しやすい構造になっている。

こどもに与える＜たのしい＞英才教育ソフト10本

「自分の子供を教育する」。あれこれ考えてみても、実際に親になってみるとその難しさを痛感するはず。そこで子供が１人で遊びながら勝手に学習してくれるスグレもののソフトを10本、まとめて紹介しよう。

入試直前チェック　難問奇問危機解決

目指せ！有名私立中学合格。この難問が解けるかな？

問い合わせ先：セガ・デジタル・コミュニケーションズ
対応機種：メガドライブ＋セガチャンネル（CATV）

国　算　理　社

セガチャンネルで入試直前チェック!!

ケーブルテレビの回線を利用して、ゲームソフトを直接配信してくれる「セガチャンネル」。数ある配信ソフトの中でも、なかなか硬派なこの一本。国語・算数・理科・社会・特別授業の項目別で、中学入試問題をテーマにクイズ形式で出題され、それぞれを全問正解し見事合格すると、パスワードが表示される。それを送れば、ＫＳＧ国際総合学院から修了証書がもらえるのだが、これがけっこうハード。ＴＶの人気番組「平成教育委員会」ばりの難問奇問が勢揃いで、大人でも全問正解は難しいはずだ。慣れることが重要な入試問題、ゲーム感覚で難問に慣れておこう。



私立中学入試のレベルの高さがうかがえる問題。小学校の算数とは思えない。

プラネットメッセージクイズ

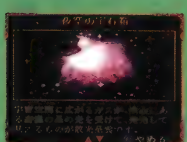
クイズや星占いなどで、天文学を楽しく学ぼう。

問い合わせ先：セガ・デジタル・コミュニケーションズ
対応機種：メガドライブ＋セガチャンネル（CATV）

理

四季折々の星空をCATVで楽しめる。

セガチャンネルの配信ソフトの1つ、「プラネットメッセージクイズ」は、４つのモードが楽しめる。１つ目は「はじめての天文学」、星空や天体など初歩の天文学をやさしく解説してくれる。２つ目の「星空シミュレーション」は、日時と方角、観測地の設定をすることで、実際の星空と同じものを見せてくれる。３つ目の「天文クイズ」では天文学についてのクイズが出題され、最後の「星占い」は自分の星座と占いたい日付を入力することで、星座と各惑星の角度から日付ごとの運勢を判断してくれる。というように盛りだくさんの内容で楽しませてくれる1本だ。



アニメーションを駆使して宇宙について解説してくれる。「はじめての天文学」。

算数王国アクアメティクスを守れ

問題を解いて敵を倒そう。アクアメティクスを救え！

算

発売元：アテイン　価格：４９８０円（税別）
対応機種：マッキントッシュ、ウィンドウズ
動作環境：マッキントッシュ版　６８０３０ＣＰＵ以上／８ＭＢ以上／13インチカラーモニター以上／漢字トーク7以上256色以上／倍速CD-ROMドライブ推奨
ウィンドウズ版　４８６ＣＰＵ以上／６ＭＢ以上／６４０×４８０ドット表示以上／２５６色以上／倍速CD-ROMドライブ推奨

問題は意外と辛口な　RPG風の算数ソフト。

主人公のヒロシとユカは、算数の国アクアメティクスの狂ったコンピュータを直すため、３つの山に挑む。それぞれの山には守護者がおり、算数の問題を出して主人公の行く手を阻む。隠されたコンピュータの部品を取り戻し、アクアメティクスの崩壊をくい止めろ。

小学校４～６年生対象で、和差算、差集め算、加不足算の問題が学べるが、かなり手応えがある文章問題が出題されるので、なかなか難易度は高い。２ヵ国語バージョンなので英語モードにすることもでき、英会話も学ぶことができる。算数に自信がある小学生はぜひ挑戦してもらいたい。



算数王国の全景。そびえ立つ３つの山にはそれぞれガーディアンがいる。

CD-ROMで学ぶ小学理科

「第一巻・自然の中へ出かけよう～」

昆虫・植物・魚のしくみ。自然に触れる学習ソフト。

理

発売元：アテイン株式会社　価格：４９８０円（税別）
対応機種：マッキントッシュ、ウィンドウズ
動作環境：マッキントッシュ版　６８０３０ＣＰＵ以上／８ＭＢ以上／13インチカラーモニター以上／漢字トーク7以上256色以上／倍速CD-ROMドライブ推奨
ウィンドウズ版　４８６ＣＰＵ以上／６ＭＢ以上／６４０×４８０ドット表示以上／２５６色以上／倍速CD-ROMドライブ推奨

おじいちゃんの田舎で小学理科を学ぼう。

健太君と由紀ちゃんは、夏休みの自由課題をするために、２人で田舎のおじいちゃんの家に遊びに行く。都会と違って田舎は自然がいっぱい。２人は植物や昆虫、魚などを実際に見て、触って、いろいろなことを学習する。

アテイン学習漫画ソフトシリーズ、小学校４年生から６年生の理科で学ぶ、植物や昆虫、魚などのしくみをわかりやすく、丁寧に教えてくれる。漫画家、松尾祐介が描くキャラクターが親しみやすいため、小学校低学年の子供でも違和感なく入り込めるだろう。テストも付いているので、学んだことをチェックすることができ、実用的だ。



スズメバチとアブラゼミの体のつくりの違い。微妙につくりが違っている。

EDUTAINMENT

知育

決して早くはない！3才から始める情操教育。

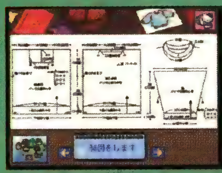
ハローキティ 7つのおくりもの

お母さんも、ためになる。子供のための手作り入門。

発売元：NECホームエレクトロニクス　価格：6300円（税別）
対応機種：ウィンドウズ
動作環境：CPU：i486TMS×25MHz以上（i486D×2以上推奨）メモリ：7・6MB以上（10MB以上推奨）グラフィック：640×480ドットで256色表示

お母さんと一緒に、手作りの楽しさを学ぶ。

キティちゃんが、誕生日プレゼントのお礼に手作りの品を返すため、てづくりランドの仲間達に作り方を教わる。バッグ、セーター、洋服などの作り方を一工程ずつ丁寧に、映像などを交えながら解説してくれる。母と子で一緒に遊びながら、手作りの楽しさを子供に教えてくれる。サイズが選べたり、型紙のプリントアウトができたりと、機能も充実。子供もこのソフトで作った物は、きっと大事に使ってくれるだろう。



お母さんのためのセーターの寸法画面。プリントアウトもできてしまう。

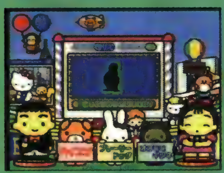
ハローキティの どうぶつさんこんにちは

宇宙船で地球を巡って、世界中の動物とお友達に。

発売元：NECホームエレクトロニクス　価格：6300円（税別）
対応機種：ウィンドウズ
動作環境：CPU：i486TMS×25MHz以上（i486D×2以上推奨）メモリ：7・6MB以上（10MB以上推奨）グラフィック：640×480ドットで256色表示

71種類の動物が登場。動物博士になれるぞ。

簡単にいえば動物図鑑。子供向けといっても、その内容は侮れない。世界15地域、71種類の動物は、地域別、種族別、名前での検索も可能、検索した動物は実写映像付きで生態の説明をわかりやすくしてくれ、さらに動物クイズまで付いている。宇宙に浮かぶ地球の地域をクリックすると、キティちゃんの乗った宇宙船が移動してその場所に行く演出は、「地球の仲間」を意識したもので、子供の自然観に好影響を与えるだろう。



動物クイズの画面。早く答えないと飛行船がお猿のもんきち君にぶつかっちゃう。

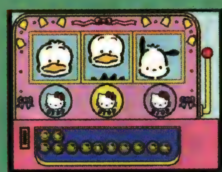
ハローキティ あそびのおもちゃ箱

キティちゃんのお部屋は遊びを学ぶおもちゃ箱。

発売元：NECホームエレクトロニクス　価格：6300円(税別)8月発売予定
対応機種：ウィンドウズ
動作環境：CPU：i486TMS×25MHz以上(i486D×2以上推奨)メモリ：7・6MB以上（10MB以上推奨）グラフィック：640×480ドットで256色表示

想像力や好奇心を遊びの中で育もう。

キティちゃんの部屋で4つのゲームが楽しめる。「きせかえあそび」は、キティやミミィに様々な衣装を着させることができ、背景や周りの小物も自由に配置できる。音声やアニメーション効果もあり、自由な想像力を育む。「スロットゲーム」は、スロットを揃えてコインを貯めるとご褒美のアニメを見ることができる。他にも幼い子供が大好きで、情操教育の効果が高いゲームが勢揃い。3才から6才の子供にオススメの1本。



かなり早く回転するスロットのリール。目押しの技術が必要、お父さんの出番か？

けろけろけろっぴと おりがみのたびびと

世界に誇る日本の文化遺産。「おりがみ」を学ぼう。

発売元：NECホームエレクトロニクス　価格：6300円（税別）
対応機種：ウィンドウズ
動作環境：CPU：i486TMS×25MHz以上(i486D×2以上推奨)メモリ：7・6MB以上（10MB以上推奨）グラフィック：640×480ドットで256色表示

大人にもためになる、やさしい折り紙教室。

けろっぴたちの村にやってきた旅人さんが、やさしく、丁寧に折り紙を教えてくれる。45種類の折り紙の折り方はアニメーションで進行し、難しいところは、実写映像で解説。スピード調整や逆回しもできる親切な作りになっている。折り紙を使った遊びの解説や、ミニゲームも付いていて、とことん楽しませてくれる。難しい折り紙に挑戦すると、その達成度合いで旅人から賞状がもらえる。目指せ！折り紙の達人。



振ると「パン！」といい音が鳴る、紙鉄砲の折り方。繁華街では使用禁止。

音楽

レニーのゆかいな音楽ランド

監督、軍人、カメラマン。ペンギン、レニーの七変化。

発売元：NECホームエレクトロニクス　価格：8000円（税別）
対応機種：PC-9800シリーズで次の全条件を満たし、ウィンドウズ3・1が動作する機種
動作環境：CPU：i386TM以上（20MHz以上推奨）メモリ：5・6MB以上　グラフィック：640×480ドットで256色表示　サウンド：PCM音声が再生可能なもの

遊びながら身につけるミュージックセンス。

ペンギンのエンターティナー、レニーの部屋は様々な場所をクリックして遊ぶことができる。テレビを点けたり、オバケを出したり、仕掛けがいっぱい。もちろんゲームも楽しめる。軍人になって宇宙人から惑星を守る、「ピッチアタック」。監督になってミュージックビデオを編集する、「ペンギンTV」。ミュージシャンを集めてバンドを育てる「レニーシアター」など、ほとんどのゲームが、楽しみながらミュージックセンスを身に付ける目的で作られている。アメリカンなセンスがイカス1本だ。



仕掛けがいっぱいのレニーの部屋。電話をかけると荷物が届いて、中から人形が。

ピッコロ博士のミュージカル・ワールド

子供から大人まで楽しめる本格的内容の音楽ソフト。

発売元：NECホームエレクトロニクス　価格：8500円（税別）
対応機種：PC-9800シリーズで次の全条件を満たし、ウィンドウズ3・1が動作する機種
動作環境：CPU：i386TM以上（20MHz以上推奨）メモリ：5・6MB以上　グラフィック：640×480ドットで256色表示　サウンド：PCM音声が再生可能なもの

音楽と楽器について、詳しく解説してくれる。

ピッコロ博士がいるミュージックタウンは音楽の街。クラシックから、ジャズ、ロックや教会音楽など、様々なミュージックホールが建ち並ぶ。それぞれのホールでは、その音楽の歴史や、使われている楽器などを音入りで細かく解説してくれて、ミュージックスクールとライブラリーでは、音楽の基礎や用語などを、更に細かく教えてくれる。もちろんゲームセンターもバッチリあるのでご心配なく。楽器当てクイズなどの楽しく学べるゲームが揃っている。子供はもちろん大人でも楽しめる内容の濃いソフトだ。



ミュージックタウンの全景と、ピッコロ博士。ここから周りの建物に入れる。

SEGA



時間をくれたら、感動をあげよう。

ロープレなのに立体バトル。時間も忘れる面白さ。

ロープレを確実に面白くする。そうわかってはいても、従来のハードでは夢にすぎなかった様々な機能が、リグロードサーガで遂に現実となる。ロープレ初の4段階視点変更や、360°視点システムの採用、ポリゴンで完全立体化された地形に、CGレンダリングのキャラ、CG効果をフルに活用した攻撃アニメーション。かつてない立体バトルの興奮とともに、超大作タクティカル・ロープレが誕生した。1995年7月21日、リグロードサーガから、ロープレは変わる。









はまるロープレ第1弾



Riglordsaga™

リグロード サーガ

5,800円 新発売

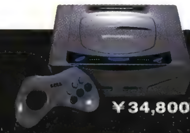
※表示価格は、消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

株式会社セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間月~金 10:00~17:00(除く祝祭日)

すごいソフトは、セガサターンから。

SEGA SATURN



¥34,800

NEWS じゅげむ PARADISE I



TOPICS

マイクロソフトの新OS「ウィンドウズ95」で、パソコンゲームが変わる！

去る6月22日、日本橋のロイヤルパークホテルにて、マイクロソフトとソフトバンクの合同記者会見が行われた。会場には大勢の報道陣が詰めかけた。マイクロソフトの新OS「ウィンドウズ95」に対応したパソコン用ゲームソフト分野で両社が提携するという発表は、経済界、パソコン業界、ゲーム業界にとって今後の動向を左右する重大なニュース。マイクロソフト会長ビル・ゲイツ氏とソフトバンク社長孫正義氏自らが出席し、スピーチを行った発表会をリポートする。

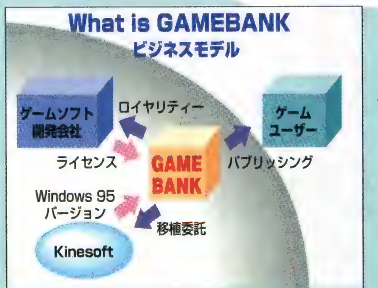


”ゲームバンク“7月に設立

「ウィンドウズ95」に対応した家庭市場向けのパソコン用ゲームソフト分野で提携した、マイクロソフトとソフトバンク。両社は「ウィンドウズ95」の普及を目的に、共同で新しい事業を展開することになった。7月にはこれに伴い、ゲームソフトの「ウィンドウズ95」への移植や、流通、販売、マーケティング、プロモーション、ユーザーサポートを行う合弁会社”ゲームバンク“を設立する。

開発会社や各プラットフォームに対し中立的な立場で移植作業を行うが、オリジナルソフトの開発を行わないというユニークな存在の”ゲームバンク“。各ソフト開発会社から、人気ビデオゲームやアーケードゲームソフトのライセンス提供をうけ、移植と販売を行う。マイクロソフトの「ウィンドウズ95」に関する技術的なサポート、ソフトバンクグループの世界的な展示会、販売・流通ネットワーク、雑誌・書籍の出版、ユーザーサポートなどの連携により、世界的な規模へと広がる可能性もうかがえる。「まずは日本での展開からスタートし、ゆくゆくは世界市場も考えている」と語る孫社長のスピーチも聞かれるなど、日本の誇るテレビゲームが世界のパソコン上で動く日の到来を予感させた。

CD-ROMが主要なメディアとなり、年内に30タイトルの販売も予定されている。気になる価格帯だが、「タイトルごとに異なる価格設定になると思われるが、値段は市場が決めると思う」とビル・ゲイツ会長は語った。「ゲームソフトの売り上げが世界第一位の日本。新しい試みを試すなら日本だと思った」と語るゲイツ会長のスピーチには、日本のゲームソフト市場に対する期待が現れていた。



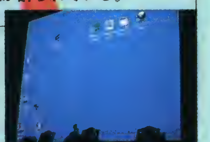
移植ツール「Exodus」で移植も簡単になる！

今回の提携発表前にソフトバンクは、米国”キネソフト・ディベロップメント“を買収。キネソフトは、家庭用および業務用ゲーム専用機のゲームソフトを「ウィンドウズ95」に移植するための開発ツール、「Exodus」を完成させている。ウィンドウズ95用ゲームソフトを家庭用または業務用ゲーム機から移植するためのノウハウを持った同社は、在籍するエンジニアいずれもがゲーム分野とウィンドウズ95に関する技術で実績を持っている。今後はキネソフトが専用ゲーム機から「ウィンドウズ95」への移植を行う。同社の開発した「Exodus」を用いれば短期間・低コストによる移植が可能。

キネソフトとゲームバンクのコンビネーションは、ゲーム開発会社にとっては、これまでのゲームソフトをリスクや負担なしで販売することができる画期的なシステム。ユーザーはより多くのゲームを「ウィンドウズ95」でプレイすることが可能になる。これまでやりたいゲームごとにさまざまなハードを買ってきたユーザーも、これからはゲーム専用機でしかプレイできなかったソフトやアーケードの人気ゲームがパソコン一台でできてしまうのである。

■簡単OS「ウィンドウズ95」

これまで楽しいと知りながら、パソコンゲームはゲームをプレイするまでの過程が“難しい”と敬遠されてきた。ところが、専門的な知識を要したパソコンも、買ってきたその日のうちに簡単に操作できる時代になった。マイクロソフトが今年リリースする予定の新OS「ウィンドウズ95」は、これまでMS－DOS上で動いていたウィンドウズに対し、単体で全てを操作することができるOSとして、より初心者にやさしいユーザーインターフェースを誇っている。また32ビットOSである「ウィンドウズ95」は、マルチタスクやマルチリーディングの他にも、グラフィックス機能、音声機能、通信機能、デジタル機器との接続機能など、従来のパソコンOSに比較しても格段に機能向上が計られている。



大型スクリーンに映し出された「ウィンドウズ95」のデスクトップ

■主要ゲームソフト開発メーカーが勢揃い！



協力関係会社の社長も来場した

協力関係会社一覧
アートディンク
エス・エヌ・ケイ
カプコン
タイトー
タカラ
チュンソフト
ティーアンドイーソフト
ナムコ
バンダイ

■主要ハードからの移植が決定！(移植ゲームは未定)

移植対象のゲーム機一覧	セガ サターン	任天堂 スーパーファミコン
	セガ メガドライブ	SNK ネオジオ
	ソニー プレイステーション	その他 各種アーケードゲーム

光栄もWINDOWS95対応ソフト開発を表明

『信長の野望』や『三國志』など、数々の大ヒットシミュレーションゲームを開発している光栄。これまでのパソコンソフト市場から家庭用ビデオゲーム市場にわたり蓄積した高い移植技術力を生かし、同社独自の開発方法により、「ウィンドウズ95」への対応を強力に推進することを表明した。具体的なタイトルはまだ未発表だが、エンターテイメントや教育・教養分野などの多岐ジャンルにわたる「ウィンドウズ95」対応商品のラインナップを計画している。“ゲームバンク”との提携については、現在検討中とのこと。よりゲームと相性の良い、期待の新OS「ウィンドウズ95」。今後とも各社の動向を含め、ゲームソフトラインナップにも注目が集まりそうだ。



会場のシーホーク。
175ページに、オリジナルTシャツプレゼントの告知も載ってるぞ！

EVENT

いよいよ開催！ゲームザウルス

中京テレビ放送による毎年恒例のテレビゲームイベント「'95ゲームザウルス」が8月19、20日の2日間、名古屋の吹上ホールで開催される。

出展予定メーカーは、セガ、任天堂、タカラ、ハドソン、チュンソフトなど20社あまり。サターン、プレイステーション、スーパーファミコンはもちろん、バーチャルボーイも会場で実際にプレイできるぞ！また、ステージでは各メーカーごとのゲーム大会が開かれるので、自分のテクニックを試すチャンス。豪華商品をめざし、今から特訓しよう！もしかしたら各メーカーの人から極秘情報を教えてもらえるかも…。

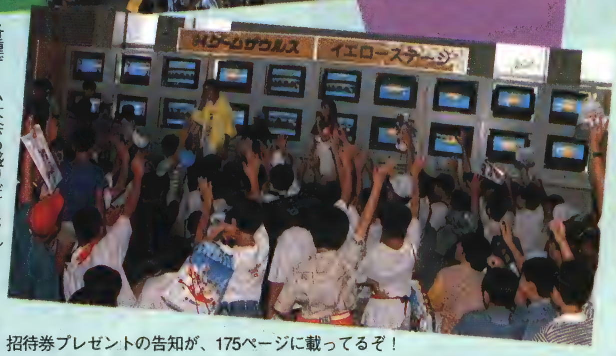
もちろんカップルで行くもよし、ゲームセンター感覚で丸一日遊べるぞ！

●入場料／前売（発売中）500円、当日700円　小学生以上は有料（小学生未満は父兄同伴）

●チケット発売所／チケットぴあ、チケットセゾン、ファミコンランド、ブルートショップ、magicalグループなど



昨年は24000人以上の入場者を記録した



各種ゲーム大会も盛りだくさん

招待券プレゼントの告知が、175ページに載ってるぞ！

EVENT

「TVゲーム博'95 夏の陣」開催！

昨年暮れ、福岡で開催された「TVゲーム博'94 in福岡ドーム」。31社の出展と3万5961人の入場者を迎えた、TVゲームの一大博覧会。今年も企画を新たに8月10日（木）・11日（金）の二日間開催される。今年の会場は、4月28日にオープンしたばかりの"シーホーク"。福岡ドームと隣接し、ホテル＆リゾートを兼ねた地上36階／全1052室の国際級のスケール。中でも国内最高級のホール「アルゴス」で、「TVゲーム博'95」は開催される。

主要出展ブースは、「セガサターンブース」「プレイステーションブース」「バーチャルボーイブース」。また特設ステージでは、ソフト内の声優によるトーク＆サイン会やゲーム音楽ライブ、ゲーム大会など、多種多様な催しが開かれる予定。広井王子氏によるトークショーも予定されているそうだから、ファンならずとも駆けつけたい。

NEW PRODUCT

PS版ニュージャンルゲーム「T-Z」今秋発売！

ゼネラル・エンタテインメントは、プレイステーション対応ソフト「T-Z～Tokyo Insect Zoo」を11月に発売すると発表した。

ゼネラル・エンタテインメントは「T-Z」を、『Playing Movie Game』という新しいジャンルのゲームとして、次世代ゲーム機への回答となるもの、としている。プレイヤーはアニメーション・ムービーと3Dポリゴン表現を融合させた昆虫の世界を自由に探険し、様々なイベントを発見・体験することになる。注目のストーリーは、プレイヤーはカブトムシになってしまった主人公リョウとして、仲間と共に旅に出るというもの。

「T-Z」で特筆すべきは、文字表示をおこなわず、全て音声によってゲームを進める『アクティブ・トーキング・システム』を採用したことである。また、ストーリー展開により次の操作をうながすことで、マニュアルを見る必要をなくしたことや、CD-ROMからのローディングを感じさせない工夫をこらすなど斬新なゲームとなっている。

本作品の発表会にはソニー・コンピュータエンタテインメント副社長の丸山氏も姿を見せるなど、かなり力の入った要注目ソフトといえるだろう。

なお6月15日現在、プレイステーション対応ソフト開発のライセンシー契約を結んでいるのは400社にのぼる。年内には累計200タイトルのプレイステーション対応ソフトのラインナップが揃う予定。



主人公は仲間とともに旅に出る



昆虫の世界が舞台（画面は開発中のものです）



SCE副社長の丸山氏も発表会に姿を見せた



テーマ曲を歌う田嶋里香



アニメーション製作は「スタジオぴえろ」が行い、劇場アニメ並の動画枚数が使われている

TOPICS

「鉄拳2」も登場！ナムコ新製品発表会



まだ開発中の「鉄拳2」だが、かなりの人気を集めていた

ナムコのアーケードゲーム新製品発表会が6月22日、恵比寿ガーデンプレイスにておこなわれた。注目の「鉄拳2」も公開され、業界関係者の熱い視線を集めていた。「鉄拳」からの変更点として、新キャラの追加（男女1名ずつ）や、よりリアルになったキャラクター、多種多様な技とスピードなどグレードアップされている。開発状況は約60％の段階とのことであった。また、通信機能搭載バイクレーシングゲーム「サイバーサイクルズ」、リッジレーサー直系の「レイブレーサー」、ゴールドウィンとタイアップしたハイスピード・レーシング・スキー「アルペンレーサー」などレーシングゲームも大充実。

他にも、4頭身キャラと95年最新データで再び登場の「スーパーワールドスタジアム'95」や、落ちてくる景品カプセルをロボットがキャッチする「キャッチンガーZ」、カップル向けの「X-DAY2」なども展示された。



「アルペンレーサー」



「レイブレーサー」（左）と「サイバーサイクルズ」（右）

TOPICS

制服向上委員会のメンバーが登場した、アトラスの新作発表会

今秋、PS版『豪血寺一族2（仮称）』の発売を予定しているアトラス。今回のアミューズメントマシン新作発表会では、待望の最新豪血寺一族シリーズ『豪血寺外伝～最強伝説～』が展示された。キャラを2人自由に選択できるペアマッチでの対戦、強攻撃よりさらに強力な"ごっつい攻撃"や"迎撃攻撃"などより戦略性の高い闘いが楽しめる。変身キャラでしか使えなかった"スーパークララ"と"ポチ"に、"黒子"までもが単体で使えるなど、豪血寺ファンのリクエストに応えた嬉しいおまけもついている。その他にも、スロットマシン最新作『Newトレスロ』、7月中旬に発売予定のオリジナルシールプリンター『プリント倶楽部』も展示。ソニーとセガ・エンタープライゼス、アトラスの協力開発した『プリント倶楽部』は、簡単な操作で、飾り付きのオリジナルシール（写真プリント）をわずか1分で作ってしまう優れモノ。イメージガールの制服向上委員会も来場し、実際にシール作りを実演。自分の写真シールを名刺に貼ったり、小物に貼ったり、用途はいろいろ。アミューズメントパークで女子高生の人気を独り占めしそうな製品だった。



制服向上委員会のメンバー、青山れい・諸岡なみ子・松田ゆかりも来場


会場には実際に『プリント倶楽部』でオリジナルシールを作製する人が多く見られた

『豪血寺外伝』




PS版『豪血寺一族2』（画面は開発中のものです）

TOPICS

新旧とりまぜたセガの傑作ゲームが勢揃い！

「SEGA NEW MACHINE FESTA SUMMER '95」が、6月22日に開催された。あいにくの雨にも関わらず大勢の来場者が詰めかけた会場には、今夏に発売予定のMODEL2最新作『インディ500（DXタイプ）』『レールチェイス2』が展示。もちろんアーケードで大人気の『バーチャファイター2』『バーチャストライカー』『セガラリー・チャンピオンシップ』も展示された他、往年の名作『ハングオン』『アウトラン』も登場し、遊びまくれる会場に来場者も大満足。

また、司会にミスターX、解説に四天王アキラ氏を迎えた「WFT公認試合 世紀末バトル」も催された。参加者は"新宿ジャッキー""池袋サラ""KK雪風""キャサ夫""ブンブン丸""柏ジェフリー"とそうそうたる面々。ステージ上でのハイレベルなバトルの展開に歓声が上がった。オリジナルグッズ・セールや、幻の逸品オークションなど盛りだくさんの発表会は、大盛況のうちに幕を閉じた。


世紀末バトルの覇者は"柏ジェフリー"に決定！


リオン・シュンのコスプレも登場！


■レールチェイス2 迫力のモーション・シートが「暴走トロッコ」の動きをよりリアルに再現！


■インディ500 時速400kmに迫るハイスピードバトルは迫力満点の『インディ500』


四天王アキラ氏を囲んで記念撮影。この日2度目のコスプレステージではお色直しをして登場する人もいた

TOPICS

アクセスの浅倉大介、CD-ROMを発表！

人気グループ「アクセス」の浅倉大介のソロアルバム「ELECTROMANCER」が7月12日にリリースされた。注目すべき点として、通常の音楽CD（3000円）のほかに、オリジナルCD-ROMと写真集がパッケージされた特別限定豪華版が10万枚限定、3500円で発売された。

今回、CD-ROMを発表したことについて、浅倉大介は「いままでマルチメディアに関心のなかった、あるいは難しいものと考えていたファンの、マルチメディアへの入り口になってほしい。今後マルチメディア・クリエーターがたくさん生まれるような社会環境を作ることに、少なからず参加できて嬉しい」と語る。

注目のCD-ROMは「mediaROMancer」のタイトルで、浅倉大介のプロフィール、楽曲データベース、最新ビデオ、ゲームなど盛りだくさんの内容となっている。また通信ソフトが搭載されているので、モデムを用意すればファンと浅倉大介をダイレクトにつなぐネットワーク「DA network」（アルバム発売と同時に運営開始）へアクセスすることができる。



ソロとしては3枚目のアルバムとなる



パーソナルデータやディスコグラフィも収録されている

EVENT

高田明美・いのまたむつみ原画展 "PROSIT!"開催

9月25日に発売予定の高田明美作品集『My Stella』。バンダイビジュアルが送る、デジタルギャラリーシリーズ第二弾として発売されるこの作品は、マッキントッシュ対応のブラウザとフォトCDのポートフォリオを贅沢にカップリングした初の作品集として登場する。マッキントッシュはもちろんのこと、Windows、3DO、セガサターン、PC-FXなど多くのプラットフォームでも楽しめるのがファンには嬉しい知らせ。また、いのまたむつみキャラクターデザイン、首藤剛志脚本のデジタルストーリーブック『平安魔都からくり奇談（仮称）』の発売も予定されている。

この2作品のデモも楽しめる"PROSIT!"（乾杯）と題された原画展が、銀座ラ・ポーラ（中央区銀座1—7—7）で開催される。期間は、8月17日（木）～24日（木）。8月17日・24日は10時～17時まで。8月18日～8月23日は10時～19時まで。

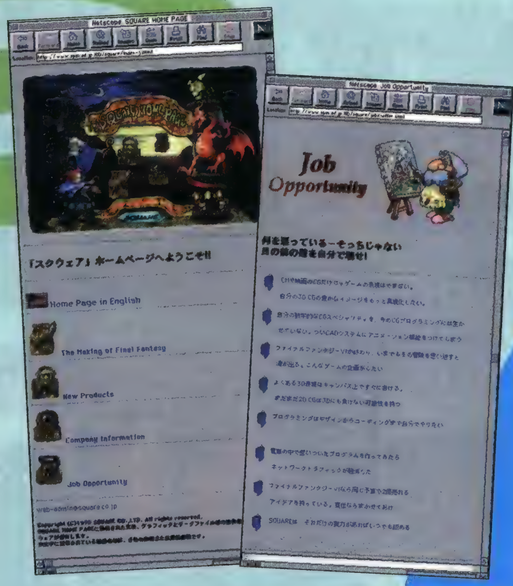

『My Stella』は初回生産分特典として、初回限定パッケージと「'96年用年賀状」イラストデータが用意されている。予価5800円

TOPICS

スクウェアがインターネットで人材募集の情報提供サーバーを開設！

新しい情報発信源として注目のインターネット。多数のゲームメーカーもインターネット上での自社のゲーム情報を公開。ゲームファンも最新情報や情報交換の場として積極的に利用する人が急増中。

この新しいメディアに、スクウェアが新しい試みのホームページを公開した。インターネット上で、新世代ソフト開発のためのスタッフ募集を目的とし、社外秘とされている開発部門の体制、環境、待遇等の情報公開していくこの試みは、ゲーム業界初。募集職種は、CG映像制作に携わっているグラフィックデザイナー、エンジニア、プログラマーをはじめ、ゲームプランナーやプロデューサーにパブリッシャーとさまざま。米国版『FFIII』が45万本を売り上げているスクウェアの知名度を考えれば、世界中のユーザーがアクセスできるインターネットで情報公開するのも当然。世界中からの応募が期待される。



スクウェアのホームページアドレスは、「http://www.spin.ad.jp/square」。『聖剣伝説３』やFFの制作過程が画面で見ることができるなど、ファン待望の情報も満載

TOPICS

プロの麻雀対局がサテラビューで見られる！

エニックスの「常勝麻雀　天牌」の『観戦モード』送信データ用のプロ大会第1回戦が6月4日に行われた。

「常勝麻雀　天牌」はサテラビュー対応SFCソフトで、プレイヤーの『雀力アップ』をコンセプトに、思考ルーチンの充実はもちろん、さまざまな機能が付いている。そのひとつとして、有名プロの実際の対局を観戦できる『観戦モード』があり、卓上での熱い戦いを好みのプロを選んで追体験することができる。この観戦モードの内容は、サテラビューからの送信データにより、随時更新できるようになっている。今回の大会は、この送信データ収録のためのもので、有名プロ10人によるトーナメント戦が11月12日の決勝戦まで全6節がおこなわれる。参加プロは古川凱章、安藤潤、伊藤優孝、新津潔など豪華な顔ぶれ。なお、送信データは今後月2回、半年にわたり送信される（全12回、1送信データは半荘4回分）。



熱い戦いを前に記念撮影


『常勝麻雀　天牌』の発売日は9月29日。定価は8900円

THE EMBLEM OF JUSTICE FEDA フェーダ

DIRECTOR´S CUT

1995年秋登場！
シミュレーションRPG
The EMBLEM of JUSTICE
FEDA
for
PlayStation/ SEGA・SATURN
by YANOMAN

YANOMAN
ゲーム・エンターテイメント革命宣言
㈱やのまん
19-3.Honjo 4-chome.Sumida-ku.
Tokyo 130 JAPAN

PlayStation

SEGA SATURN

検証 次世代機ゲームの陥し穴
機能ばかりを追いかけたゲームが多すぎる!!

こりにこったフルCGアニメーション、最先端技術を活かした3Dポリゴン表現…32bit機ならではの機能を満載したゲームが続々登場している。
しかし、目を奪うグラフィックのみに走ったゲームに惑わされていないか。
真の意味での次世代機ゲームを追求する。



特別企画 機能が全ての時代は終わった
これこそ次世代機ゲームだ！
シミュレーションRPG「FEDA」

94年発売シミュレーションRPG「FEDA」はその壮大な世界観、
緻密に練り上げられたストーリーが圧倒的な支持を得た。
95年、その世界観、ゲームの面白さはそのままに、
32bit機の機能を完全装備して「FEDA」が帰ってきた。
次世代機ゲームの決定版、登場！

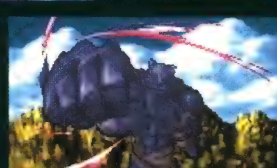
PREVIEW

95年秋発売、「フェーダ」を徹底分析

1994年大ヒットの「フェーダ」が32bitマシンにアップグレード移植







1. フルアニメーション・ムービー化されたオープニング・エンディング。ドラマチックにアニメーションする主要イベント。
2. 声優をムービーとアニメーションでふんだんにフィーチャー
   林延年／郷里大輔／緑川光／三田ゆう子／鶴ひろみ／屋良有作
   銀河万丈／皆口裕子／丹下桜／池水通洋／八奈見乗児（以上青二プロ）
   小森まなみ（特別出演）
3. 完全リメイクされ、スピーディかつ滑らかにクオリティ・アップした戦闘アニメーション
4. オリジナル構想に基づき 強力追加された新たなキャラクター、新たな必殺技

いよいよ次号より登場！小説「FEDA」

作：脇野佳昭（「FEDA」オリジナル・シナリオ）　画：玉木美孝（「FEDA」原案・監督）

9月号より3回連続で、フェーダが小説で登場。
フェーダの壮大な世界をかいま見る。

小説FEDAは「寿現夢」次号（8月22日発売）より連載開始!!



〈写真３〉



〈写真２〉



〈写真１〉　発売元／アートディンク
ⓒ1995 ARTDINK

32ビット・ジオメトリックエッセイ

プレイステーション・ビート

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

第三章　『アクアノートの休日』

満を持して登場したアートディンクの『アクアノートの休日』。まだまだ開発途上の、実体のない状態からたくさんの期待と背負い、噂が一人歩きしていたソフトでもあった。発売を待ちわびていたユーザーは、このソフトに一体何を見いだしていたのだろうか。そして、『アクアノートの休日』はユーザーにどのような新しい体験を与えるのか？　今回はこのことについて語ってみたい。

ストレスが消える海

『アクアノートの休日』〈写真1〉の発売日を、僕は心待ちにしていた。サンプル版でさんざんプレーしていたにもかかわらず、一刻も早く自分のものにしたくて、発売日の前日のゲームショップを何軒ものぞいてまわった。ゲームソフトを買うために東奔西走したのは、久しぶりだった。

僕に限らず、実にたくさんの人が期待を寄せていた。発売に至るまで様々な場面で、これは面白そうだね、と話題にのぼったものだ。

その頃のやりとりを思い返すと、可笑しくなってしまう。なぜならば『アクアノートの休日』とは一体どのようなゲームなのか、具体的な内容について、誰ひとりとして知らなかったからだ。もちろん、僕もその一人だった。潜水艦を操作するなんて、サンプル版をプレーして初めて知った。

以前、僕はこのゲームの紹介記事を、こんな風に書き出したことがある。〈まだ画面写真が一枚たりとも公表されていないのにもかかわらず、ユーザーの期待がはちきれんばかりに膨れ上がっているソフト〉と。

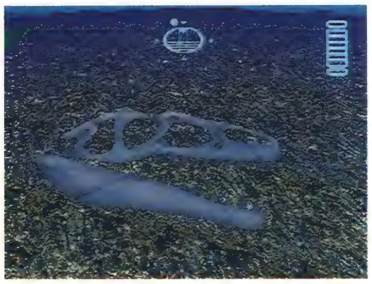
長い間、メーカーからは一枚のイメージビジュアル〈写真2〉が発表されたきりだった。ワークステーションで作成されたと思われるビジュアルには、彼方に浮かび上がる神殿を目指して海中深く泳ぐ、一匹の熱帯魚の姿が描かれていた。

たった一枚のビジュアルが、人々の心を突き動かした。この事実が僕にはとても興味深い。わずかな情報から、個人がそれぞれの"アクアノート像"を膨らませていた。それこそが、その後完成する『アクアノートの休日』というゲームそのもの、だからだ。

ひとことで言うなら『アク



〈写真８〉

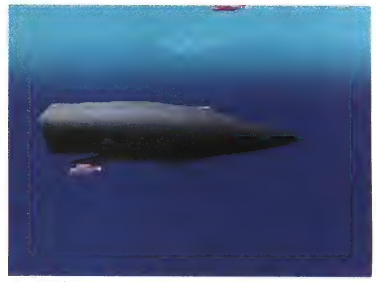


〈写真７〉

Photo/牧田隆志


〈写真6〉


〈写真5〉株式会社アートディンク
開発部　映像課　主任　飯田和敏氏


〈写真4〉

アノートの休日』は、潜水艦に乗り込んで海底を散策する お散歩”ゲームだ。散歩なだけに明解な目的はない。ああしよう、こうしようとプレイヤーがその日の気分で遊び方を決定する。

この海は現実の生態系とも時間軸とも関係がない。古代魚であるシーラカンスが目の前を横切ったと思えば、リュウグウノツカイのような深海魚と出会ったりする。イルカやクジラ、マンボウのような人気者も当然いる。これだけ楽しい海だから、目的を持ってプレーするなんて、かえって難しい。スタートボタンを押しながら、今回は北西の地を探訪してみよう、と考えたとしても、珍しい形をした海草〈写真3〉が生えていれば近づき、クジラ〈写真4〉を見つければ、つい追いかけてしまったりと、本来の目的から、コースからどんどん外れていく。

何をしようとしていたんだっけ？　と思い出してみても、すでに遅い。そんなことはもう、どうでもよくなってしまっているのだ。

ふだんは一匹でしか姿を現さないクジラが、二匹で泳いでくる。カップルなのかな、とふと思う。偶然横に並んでいるだけなのかも知れない。でもやはり、楽しそうに笑いながら回遊しているように見えてくる。

そう、このゲームはやたらと気持ちがいいのだ。

ディレクター役の飯田和敏氏〈写真5〉に話を伺いに、JR稲毛海岸駅前にあるアートディンクを訪ねた。　なぜ魚を、なぜ海底を題材に選んだのだろうか？　僕はまずコンセプトから訊ねてみた。

「このゲームは僕自身のために作りました」。その場に居合わせた全員が声を上げて笑った。飯田氏本人も笑いながら、いやいや本当、と首を振った。

「僕は外よりも、家の中で遊ぶ方が好きなんです。音楽を聴いたり、本を読んだりしながら、自分の“内面”と遊ぶのが楽しいと感じる人間なんです。ダイビングの経験もないし、イルカが大好きなわけでもない。いや、本当は好きなんですけど、あんまり言い過ぎると、ね」。とこちらを見る。

「エコロジストだ、と誤解されてしまいそうですからね」と僕は相槌を打つ。

「例えば鳥を題材にしてしまうと、飛行のダイナミズムを追求してしまい、ずいぶんと“動的なゲーム”になるでしょうね。僕がこのゲームで目指した“心の内側が解放される感覚”は、静かな場所である海の中じゃなきゃ表現できなかった」。

多彩な顔ぶれの住人の他に、海の底には難破船〈写真6〉や恐竜の骨〈写真7〉、または巨大な卵〈写真8〉などが、プレーヤーに謎をかけるかのように置かれている。とりわけ、かつて文明があったことを匂わせる遺跡〈写真9〉を見上げていると、神秘的な気持ちすら沸き上がってくる。

「この海の中は、誰もが世界の背景を想像できるように、不思議なものを散りばめたパラレルワールドなんです」。

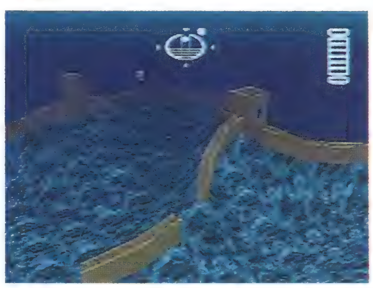
取材の前日、海底のとある一角に、またひとつ遺跡〈写真10〉を見つけた。その形状からして万里の長城がモデルかと思いきや、どうもサイズが小さすぎる。これは箱庭なのだろう。するとこれはユングの……と言いかけると、彼はこんな風に答えた。「僕らも深い意味を考えて、それらを置いているわけじゃないんです。解釈はプレーヤーの自由なんです。だから、もし『アクアノートの休日』を豊かな世界だと感じてくれる人がいるとしたら、それはその人自身がたくさんの“引き出し”を持っている、ということなんですよ」。

多摩美術大学に学んだ飯田氏の話は、現代美術にまで及んだ。「95年の現在、美術の分野でも映画の世界でも、送り手と受け手の立場が逆転しています。僕はね、そのことにすごく自覚的なんですよ。送り手が表現するのではなく、受け手が作品から“何か”を感じて、価値を見いだすんです」。

頷ける話だった。このゲームをプレーして面白さが見つからない、少しも心が揺れ動かないとすれば、それはその人に“何か”が足りないのだ、と僕は思う。

『アクアノートの休日』をプレーをし終えると、心が穏やかになっていることに気づく。それはちょうど、お気に入りの一曲、いわば自分にとって最良の音楽を聴き終えた時と似ている。


元宮　秀介（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日、東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム雑誌「HIPPON SUPER!」（当時）の編集に携わる。94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。

〈写真10〉


〈写真9〉


サターンの熱い日

それ行け！サターン新聞

発行所
東京都中央区銀座8丁目4番17号郵便番号104
月刊寿現夢編集部
電話03-3575-7108
©それ行け！サターン新聞社

価格破壊あった？ に～きゅっぱの噂を探る



去る6月17日に発売されたセガサターン＋バーチャファイターリミックス（キャンペーンボックス）の定価は34800円。が、実売価格はさらに安かったところもあるという。はたして、SS＋VFリミックスはいくらで売られたのか？　定価で買った人も安く買った人も、気になる〝あのときの値段〟を検証する。

今回の本紙の調査では、いわゆるディスカウンターと呼ばれる量販店での値引き率は「それなり」だったとの結果が出た。

秋葉原のラオックスでは34800円（税込み）で販売、値引き分は消費税に相当する価格のみだったようだ。パソコン等の安売りで知られるソフマップもまったく同様の値段だった。

これに対し新宿ヨドバシカメラは「34000円くらいです」との回答で、くらいというのがよくわからないがやや安かった。さらにさくらやでは33800円（税別）。ビックカメラで32700円（税別）だった。

が、関係者筋によれば、最も安いと思われる実売価格は29800円だったとの情報もある。さらにセガ広報の森本氏によると、「安かったのはむしろ、沿線などのチェーン型のゲーム関係のショップみたいですよ」とのこと。

そこで、東京、大阪、名古屋など各地のショップに電話しまくってみたが、とうとう29800円の店は見つからなかった。

3万を切るサターンがあったことはたしかなはずである。現にパソコン通信にもユーザーによる書き込みがあった（店名は不明）。それでも、これだけ探して実際の店が発見できずということは、に～きゅっぱはやはりかなりの破格だったようだ。この値段で手に入れたマニアは「それって結構威張れるよね」という結果になったといえよう。

パンドラ秘密公開
即エンディングの掟破りコマンド発覚！

このほど発覚したのは、パンツァードラグーン（以下、パンドラ）の、禁断ともいえる隠しコマンド2つ。

まずは、ノーマルゲームをクリアしたときのエンディングを見るコマンド。これはGAME



・OPTION画面で『上・上・下・上・右・左・右・下・下・上・下・左・左・右・左』を入力すればいい。あっというまにあの美しいエンディングに飛べる。

さらに、ハードゲームをクリアしたときのエンディングを見るコマンドも存在する。こちらはGAME・OPTION画面で『上・上・下・上・左・左・右・左・下・下・上・下・右・右・左・右』入力でOK。「パンドラ激ムズで最後まで行けねーよぉ」と泣いていたプレイヤーたちにとっては、待ってましたの掟破り技となりそうだ。

（時々つ～た）撰：松尾バッジオ

涼しげに　サマソル決められ　夏がいく

福岡市博多区のてけてけさんの作品。バーチャファイターのジャッキーやサラのサマーソルトは当ると実に痛い。一瞬血の気を引く涼しさを味わいながら、夏を実感しているのだろうか。シャコッ。

土星人語

若い土星人の間で宗教が流行している。この若者たちの宗教熱は、もはやブームを越えてひとつの歴史的現象へと昇華しつつあるようだ▼なかでも多くの土星の若者の心を捉えているのは、様々な「コマンド」と呼ばれる祈りを捧げながらパフォーマンス性の高い儀式を行なう、新しいタイプの宗教である▼儀式の中には「南無～」と呟きながら合掌するなど旧来の宗教に近いスタイルのものもある。が、多くは「はっ」と言いながら背中を見せたり、「ふごー」と唸りながら両腕を高々と掲げるといった、やや奇異なスタイルで占められている▼布施もあるが、これは先頃300バーチャ程度でイニシエーションセットが手に入るようになった。他に、在家でなく出家する場合は儀式を行なうごとに1バーチャ程度を支払う方式となる。その際、トランス状態に陥るとあっというまに100バーチャということもあるようだ▼この宗教の教義の中核は「真の強さをめざす」ということであるらしい。それは厳しい修行を続けながら幾多もの修羅の場をくぐり抜け到達できる世界だという。こうした宗教が定着すること自体、何らかの土星の世相を反映した現象なのだろう。若者たちの宗教熱は、まだまだ冷めそうにない。

SPORTS

セガ、雪辱果たす
服部氏、得意の野球で面目保つ

前回の「Vゴール」対決で、よわよわだったはずのルーク大岡に破れたセガチームは、今回「グレイテストナイン」決戦で雪辱戦を挑む格好となった。セガが送り込んできたのは、なつかしの元名人、服部浩二氏。

試合は初回裏、いきなりセガ服部氏が3点を先制。3回裏にも1点を追加した。対するルーク大岡は4回に1点、その後7回に2点を奪い返して1点差。これでようやく試合らしくなると思われたが、8回裏には服部氏が余裕でダメ押しの1点をあげ9回を押さえ、そのまま試合終了となった。

試合後、服部氏は「初回の3点は効きましたね」と余裕のコメント。ルーク大岡を悔しがらせ、セガチームとしての面目躍如を果たした。







「次はゴルフのマッチプレイでもやりますか。ど～んとかかってらっしゃい！」

サターン美女

小宮香澄さん（26歳）が今夢中なのはパンツァードラグーン。でも難しいからクリアは彼に頼りっぱなし。



ゲームをやりながら寝てることもあるサターン美女だ。

選ばれし者　byねじれ晶



人生相談

回答者●竹崎忠先生

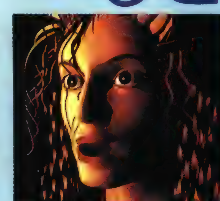
セガ広報担当者。その愛の溢れる人柄でさまざまな（サターン関係限定）悩みごとの相談にも応じること多し。妻一人。死ぬほど忙しいため、健康状態は最悪らしい。獅子座のB型。

▼パイと恋人の狭間で悩んでいます。

サターン＋バーチャファイター・リミックスを買いました。パイを使って友人と熱い対戦の日々を送ってるけど問題がひとつ。彼女との仲がマズイことになってます。デートの時間がない上、「どうせ若い女の方が（パイのこと）いいんでしょ」と言われる始末。バーチャと恋愛の両立は困難ですか？（大阪市・TK）

サターンを彼女にプレゼントしましょう。そしてバーチャファイターを手とり指とりコーチするのです。いきなりバーチャがダメそうなら、「上海」や「ぷよぷよ通」など女の子ウケするソフトで外堀を埋める作戦も可。さらに、彼女の写真をフォトCDにしてサターンで見たり、ビデオCDでカラオケしたり映画を見る高等テクもあります。まずは彼女のそばにサターンがあることに違和感のない状況作りを。デート代わりに彼女と対戦できるようになればいいのです。

…ひと



ローラ●「Dの食卓」の主人公。大学生。ミニスカート着用

そのキャラクターにはなぜかしら人の心を惹きつけるものがある。気がつくと好きになっていた、そんな思いを抱かせる女性だ。

どんな難局にも毅然と立ち向かうタイプでは、決してない。むしろためらいがちに、震える手で謎を解くためのドアやひきだしを開ける。だがしかし、それでもオドオドしっぱなしというわけでもない。

淡々とした、という形容が、恐らく彼女には最もしっくりくるはずだ。その肩のすくめ方、ふと考え込むときの表情。そんな仕草が妙に、なぜだかそそるのである。

ちょっぴり動作がトロそうなところも、彼女の魅力の一つだ。逃げるときすら余裕ぶっこいている（ように見える）。ローラ、君が全速力で走るところを見てみたい。「2」の君はどんなだろうか。

ああ今夜も眠れない

由希子のゲーム挑戦エッセイ

おもちゃショーで見たときはびっくりしました、私。モニターの前で「これ2う～？」って叫んだのは私だけじゃないはず。だってカクカクのポリゴンは影も形もなくって、つるつるのちょっと大きめキャラたちが闘ってるんだもの。

でも画面がきれいになっただけで私がうまくなったわけじゃないから、当然負けっぱなし。いつものアキラの顔が、ほんものっぽいだけに意地悪く見えるのは私の気のせい？。でも、パッケージについてるコマンド表はとってもうれしかったのでした。修業しまーす。

バーチャファイターリミックスやってみました



セガ／3400円　発売中

今夜の献立

ラッキョウの串揚げ

コワゲーやるなら心臓によく効くラッキョウ料理がベストマッチ

怖いゲーム、略してコワゲー。「Dの食卓」など、この手のゲームは心臓に悪いもの。そこで、怖いゲームをやる前には昔から狭心症等に効果が高いとされる、ラッキョウ料理がお薦めです。

ただラッキョウをかじるだけでもよいのですが、おしゃれにいくならラッキョウの串揚げなんていかが？　簡単にできて美味ですよ。

《作り方》
①爪楊枝にラッキョウを3つくらい刺したものを作る②卵黄に水を加えて溶き、小麦粉と、好みで粉チーズなどを加えて衣を作る③揚げ油を中温に熱し、衣をつけて揚げ、カラッとなったら油を切って出来上がり。

さぁこれを食べればもう怖いゲームなんてへっちゃら。思う存分ゾーっとしちゃいましょう。

読者の声

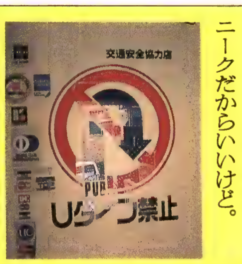
ハードを買うともれなくバーチャリミクッスがついてくるキャンペーンのおかげで私のまわりにもサターンユーザーが増えた。しかし解せないのは、箱の小ささ。コンパクトで羨ましい。一体なぜ箱が小さくなったのか、そのあたりを是非セガの方にご説明いただきたいものである。
（広島県・山田丞三郎さん）

◇

電車の中でサターンの話をしている高校生を見かけた。「リミックスのアキラってさ、おやじくせーって思わねえ？」と一人が言っていた。私は33歳だが、リミックスでついアキラを選択してしまう理由がわかった気がした。が、本当はバーチャに30代前半キャラが欲しい。ジェフリーは30代後半だし。
（大阪府・富田靖明さん）

日本のサターンをさがせ!!

「サターンに限りなく近い名前のお店です」（渋谷区・チャオーなのだ）▼近いっ。でもやっぱ違う。ま、店名自体ユニークだからいいけど。



パブらしいです。サターン禁止っていう店名じゃなくてよかったことはよかった

サターン新聞ではみなさんの参加を募集中。①あなたの自作の句②スポーツニュースで今回の勝者にスポーツゲームで挑んでくれる対戦者（ゲームタイトルはこちらで用意）③「サターン美女」に登場していただけるサターンを所有している美女（自薦他薦問わず）の写真④「うちのサターン」に登場していただけるサターンを持っているファミリーの写真⑤「日本のサターンを探せ」に載せたいあなたの身の回りのサターンなネーミングのお店等の写真⑥さらに読者の声コーナーへのお便り等々を編集部宛でヨロシク！

お詫びと訂正●8月号の人生相談のコーナーで、リングを広くするコマンドに誤りがありました。正しくは、「EXITの下までカーソルを動かす」です。

バンプレストの巻

行ってみた聞いてみた

従来のキャラクター物とは一線を画す。新たな可能性を求めるゲーム開発集団の秘密とは？

東京は台東区。雷門から浅草橋にかける一帯は、昔からオモチャのメーカーや卸問屋が集中する。今回おじゃまする「株式会社バンプレスト」も本社は雷門のすぐご近所。この辺りは今も古い町並みが残るが、バンプレストは平成元年の創立、まだ若い会社だ。にもかかわらず、昨年の年商はなんと300億。この急成長の秘密はいったいどこに？



取締役　下道隆(しもみちたかし)氏
35歳にしてコンシューマ部門を率いる若きリーダーだ

作業ではなく仕事ができる人材を

バンプレストといえば、キャラクター物に強いことで有名だ。アニメやマンガなどとのタイアップも多いが、バンプレストでは、ゲームのアイデアを練る段階で、ほぼ同時に営業や広告の展開も考えていく。

「うちの企画部は他社さんと少し違ってまして、ゲームの企画だけをやるのではなく、マネージメントから広告の展開、CMのアイデアに至るまで、すべてをこなさなければいけません。単なる作業ではなく、仕事ができる人材が必要なんです。私もそれを実行してきたつもりです」

どの会社でも、どの世界でも通用する人間を育てたい、と語るのが本日のお相手、最年少取締役の下道隆さんだ。



本社ショールームではプライズ事業部で扱うキャラクターグッズがびっしり!

本当にやりたい企画は何度でも出してもらう

仕事に対するスタンスは社名や社風などにもよく表れている。バンプレストの「プレスト」は音楽用語で「速く」を意味する。キャラクターは生ものだから、古くならないよう判断・行動を迅速に行おうというわけだ。

「社風は自由な感じですね。私自身窮屈なのは嫌いですから、特別に重役室なんていうのもありません。私の机も含め、営業も広報も企画もみんな仕切りのない同じフロアで仕事をしているんです。気がついたことがあったら、すぐに呼べるし楽ですよ（笑）」

そういえば取材に訪れたとき、ギターを弾いている人までいた。

「社内にはカラオケルームまであります。仕事が終わったら、そこで歌おうがお酒を飲もうが自由なんです（笑）」

遊びが仕事に通じる？

「ただ、結果がついてこないとだめですよ。押しつけることはしないけれど、本人が自分で自己啓発の場を見つけ、発想を豊かにしてもらいたいんです。企画などもどんどん出させますが、だめならハンコは押しません（笑）。でも本当にやりたい企画なら、また直して持ってきますね」



なぜか社内に存在するカラオケルーム。
夜毎ここで宴会が!?

表裏一体のキャラクター路線

キャラクター物はビジネスとして大変魅力的である。ファンをそっくり取り込めるうえ、世界観などもそのまま流用できる。しかしメリットとデメリットは表裏一体だと下道さんは言う。

「イメージを壊さないようライセンサーにも気を使いますし、ファンから受け入れられなくなる恐れもある。逆に縛られてしまうんですね。それにキャラクターが嫌いだからゲームを買わない人もいるわけです」

その割にはキャラクターのイメージからは想像もつかないゲームが多い。例えばアニメや特撮のヒーローたちがパチンコで勝負する『スーパーパチンコ大戦』、あるいはヒーローたちが鉄球を相手にぶつけて戦う『スーパー鉄球ファイト!』はかなりの異色作だ。

「ビジネスとしてキャラクターはなかなか外せないが、そこに新たな物を付け加えて料理したいんです。歌や踊りを覚えさせる、というと語弊がありますが（笑）」

今後の目標は?

では、最終的にどのような方向を目指すのだろうか？

「理想をいえばキャラクターマーチャンダイジングの一環として、オリジナルキャラを完成させる方向がいいわけです。バンダイ本社とは名前や路線が似ていることもあって、よく小売店やユーザーさんから間違い電話があるんです（笑）。知名度についてはまだまだだと思いますね。そのためにもオリジナリティのあるゲームを作って、ヒットさせたい。それをうちの核にしたいですね。」

今月の戦利品

SFC『学校であった怖い話』
95年8月4日発売

SFC『バトルロボット烈伝』
95年8月中旬発売予定

バンプレストから抽選で上記のゲームを各3名様にプレゼント。欲しい人はハガキに欲しいゲーム・氏名・住所・電話番号・性別・年齢・職業を書いて、〒104 東京都中央区銀座8－4－17 (株)リクルート寿現夢編集部「行ってみた！聞いてみた！バンプレストの巻」係まで。締め切りは8月21日。

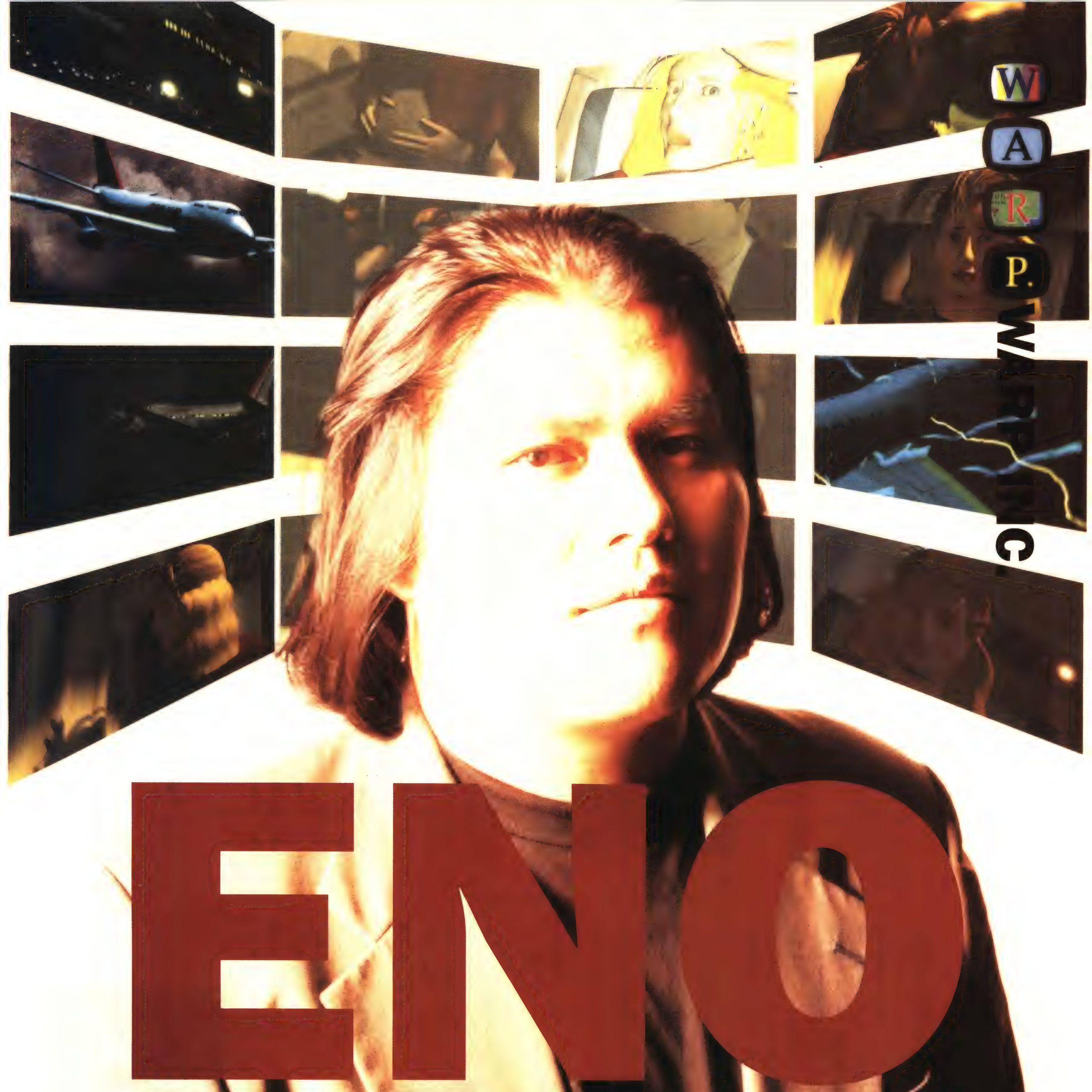




『第4次スーパーロボット大戦』
スーパーファミコン／シミュレーション
95年3月17日発売／12,800円



『土器王紀』
プレイステーション／アドベンチャー
95年秋発売予定／価格未定

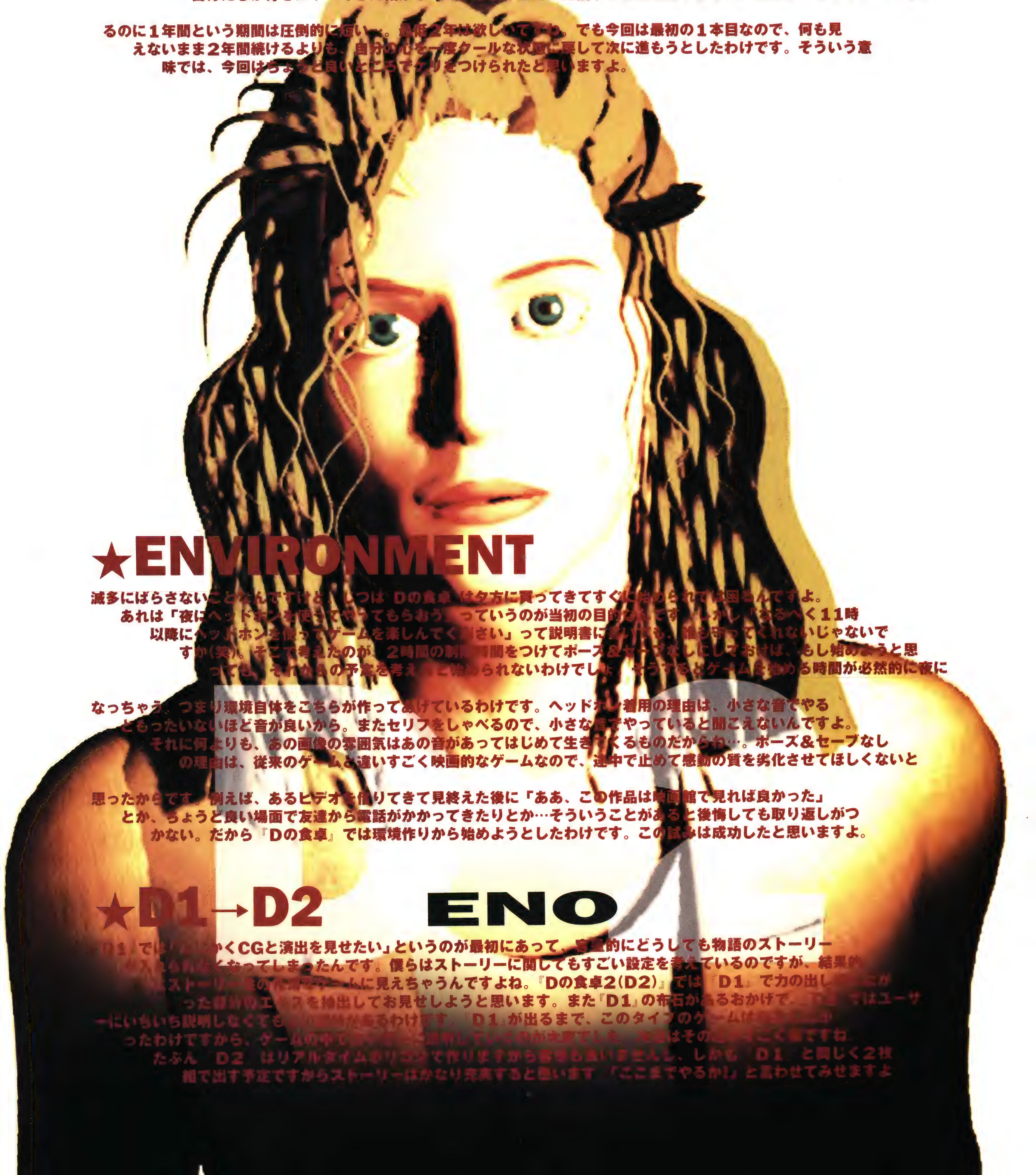


ENO

一般的なゲーマー以外のビデオアーティストや映画監督からも絶賛された『Dの食卓』。謎を解明する主人公ローラの視点が捉える画面から、カット変わりでローラ自身を客観的に捉えた画面への展開など、その映像感覚はまさに映画監督のそれである。このゲームにおいて企画・プロデュース・監督・グラフィック監修・エンジニア、そして音楽の１人６役をこなしたのが、㈱ワープ代表の飯野賢治だ。続編となる『Dの食卓2』では、以上に加えて自らCG制作をも兼ねるという。まさに八面六臂の活躍。クリエーター飯野賢治の中には、開発機材というシンセサイザーを自在に操る演奏者としての飯野が存在する。つまり、創造者と技術者という二つの個性が彼の中に同居するのだ。彼自身はこの自分の特質を「神に感謝したいくらい」と語る。たぶん世の中のゲーム・クリエーターのほとんどは、飯野のように末端の作業まで関わることはないだろう。ただし、自分の会社のような優秀なスタッフを抱えていない限り、企画者が末端の作業まで関わらなければ細部のニュアンスまではユーザーに伝わらない。逆を言えば…だからこそ、彼の作るゲームはマニアックなほどのこだわりを十二分に具現化し得ていると言えるのではないだろうか。「ユーザーはゲームというものに対して『何か新しい感動を得たい』って気持ちや『作ってる人の感性に触れてみたい』って気持ちで買ってると思うんですよ」と語る飯野自身は“自分の好きなものを作る”というスタンスを徹底させている。マーケット重視に偏りがちな昨今の風潮の中にあって、これはもはや貴重とも言える基本姿勢だ。

★D1

作り始めたのは１年以上前ですが、多くのユーザーに届けたいという気持ちから、今現在もサターン版なんかを手がけてて、『Dの食卓(D1)』に関してはいまだに引きずってる状態です。それでも『3DO』では一回終わってるわけでしょ。今思い返せば、１年間ずっと同じ演奏を続けてきたという感じです。賛否両論はあるにしろ、自分たちが好きにやってきた結果なので、他者の意見に動揺することはありません。ただし、１本のゲームを作るのに１年間という期間は圧倒的に短い…。最低２年は欲しいですね。でも今回は最初の１本目なので、何も見えないまま２年間続けるよりも、自分の心を一度クールな状態に戻して次に進もうとしたわけです。そういう意味では、今回はちょうど良いところでケリをつけられたと思いますよ。



★ENVIRONMENT

滅多にばらさないことなんですけど、じつは『Dの食卓』は夕方に買ってきてすぐに始められては困るんですよ。あれは「夜にヘッドホンを使ってやってもらおう」っていうのが当初の目的なんです。しかし「なるべく11時以降にヘッドホンを使ってゲームを楽しんで下さい」って説明書に書いても、誰も守ってくれないじゃないですか(笑)。そこで考えたのが、２時間の制限時間をつけてポーズ＆セーブなしにしておけば、もし始めようと思っても、それからの予定を考えると始められないわけでしょ。そうするとゲームを始める時間が必然的に夜になっちゃう。つまり環境自体をこちらが作ってあげているわけです。ヘッドホン着用の理由は、小さな音でやるともったいないほど音が良いから。またセリフをしゃべるので、小さな音でやっていると聞こえないんですよ。それに何よりも、あの画像の雰囲気はあの音があってはじめて生きてくるものだからね…。ポーズ＆セーブなしの理由は、従来のゲームと違いすごく映画的なゲームなので、途中で止めて感動の質を劣化させてほしくないと思ったからです。例えば、あるビデオを借りてきて見終えた後に「ああ、この作品は映画館で見れば良かった」とか、ちょうど良い場面で友達から電話がかかってきたりとか…そういうことがあると後悔しても取り返しがつかない。だから『Dの食卓』では環境作りから始めようとしたわけです。この試みは成功したと思いますよ。

★D1→D2

ENO

『D1』では「とにかくCGと演出を見せたい」というのが最初にあって、客観的にどうしても物語のストーリーが入れられなくなってしまったんです。僕らはストーリーに関してもすごい設定を考えているのですが、結果的にストーリー性の希薄なゲームに見えちゃうんですよね。『Dの食卓2(D2)』では『D1』で力の出し切れなかった部分のエキスを抽出してお見せしようと思います。また『D1』の布石があるおかげで、『D2』ではユーザーにいちいち説明しなくても[illegible]があるわけです。『D1』が出るまで、このタイプのゲームは[illegible]ったわけですから、ゲームの中で[illegible]説明していくのが大変でした。今回はその[illegible]すごく楽ですね。たぶん『D2』はリアルタイムポリゴンで作りますから容量も食いませんし、しかも『D1』と同じく２枚組で出す予定ですからストーリーはかなり充実すると思います。「ここまでやるか!」と言わせてみせますよ

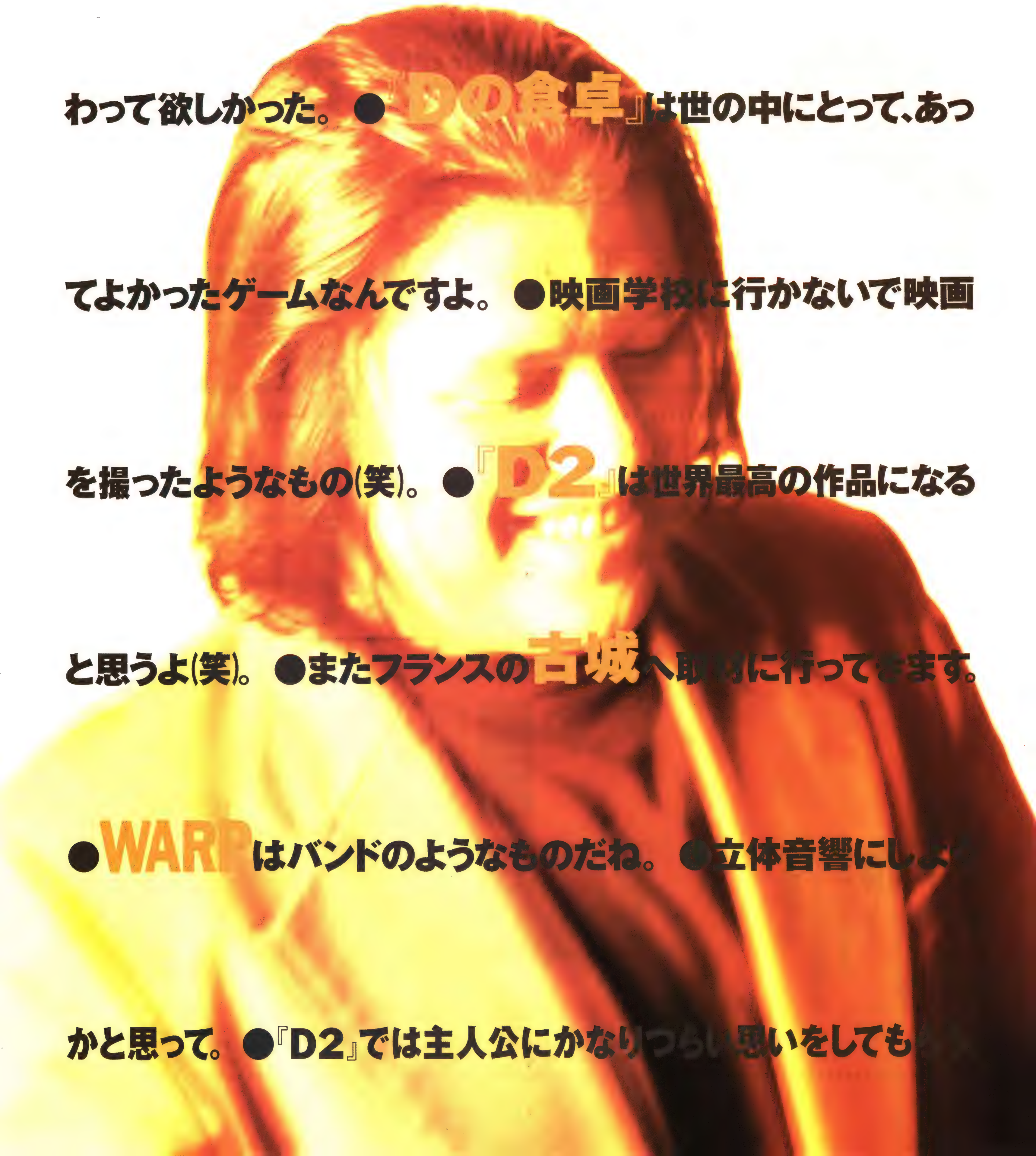


M2

「M2」では見た目の違いが確実に出てくるでしょうね。"MPEG-1"のチップを積んでいるので、中にビデオCDが入っているようなもの。例えば、壁に絵が描かれてあるとします。普通はそれに近づいていくとディティールのギザギザが見えてくるんだけど、「M2」の機能を使えばディティールが壁に溶け込んだ感じで表現できる。「Dの食卓」にとって、その見た目の違いというのは、かなりありがたい要素であることは言うまでもありません。スピードに関しては、CPUに"POWER PC 602(66Mhz)"という、とびきり速い石を使っています。またパワーの点でも、ポリゴン処理能力が「Playstation」の約4倍。今までのマシーンでは考えられなかった、ワークステーション並みのグラフィカルな機能を搭載しています。今のところ「D2」は「M2」で作り始める予定なので、シンセサイザー弾きが新しいシンセを与えられて、1年間喜んで弾きまくるという状態ですかね(笑)。

WARP

ネットワーク上でいろいろ遊んでいく…それがワープの基本姿勢です。将来、光ファイバーが普及した時には、すべてがボーダレスになると思うんですよ。今日のニュースも[illegible]のニュースも、映画もビデオも、10年前に発売されたゲームも今日発売されたゲームも同列に並ぶわけですよね。それらを[illegible]ランダムに自分自身でチョイスできるようになる。そうなると、僕らもハンデなしでその中に入っていけるようになります。例えば、「少年ジャンプ」の新人漫画家がおもしろい作品を書いて、「ドラゴンボール」よりもおもしろいと言われれば、瞬く間に人気漫画家になれちゃうわけでしょ。ところが、今のゲーム業界には、そのチャンスが極めて少ない。広告重視だし、キャラクター重視だから[illegible]。つまんないオヤジが作ってるゲームでも広告展開がうまければ売れちゃうわけですよ。しかし、ボーダレスの時代になると、ユーザーがネットワーク上で3分やってつまんないと消しちゃうわけだから、完全な実力[illegible]意主義になる。その時代へ向けて、今ワープは力を貯めている状態ですね。光ファイバーが普及した時、初めてワープ本来の姿が見えてくると思います。



●ストーリーやローラと言うよりも、まずあの雰囲気を味わって欲しかった。●『Dの食卓』は世の中にとって、あってよかったゲームなんですよ。●映画学校に行かないで映画を撮ったようなもの(笑)。●『D2』は世界最高の作品になると思うよ(笑)。●またフランスの古城へ取材に行ってきます。●WARPはバンドのようなものだね。●立体音響にしようかと思って。●『D2』では主人公にかなりつらい思いをしてもらう

読むと300倍楽しめる 寿現夢の手引き

ゲーム評価の方法について



寿現夢では掲載するゲームを評価委員とユーザーの声で評価しています。

1 寿現夢評価委員会

寿現夢では、ゲームソフトを客観的に評価できる方々をメンバーに迎え、評価委員会を組織しました。「じゅげむ評価委員会」のコラムでは、スタンス、視点を明確にしたうえで評価しています。

〈評価のスタンス〉

- ●審査…「良い」「悪い」を絶対的に判断するスタンス
- ●レヴュー…ソフトの特性を正確に伝えるスタンス
- ●インプレッション…評価者の主観的感想を述べるスタンス

〈評価の視点〉

- ●共通…ゲーム全体における総合評価
- ●カテゴリー別…ジャンル、型など特定のカテゴリーでの評価
- ●比較…シリーズ前作または他社同類作との比較評価

〈評価委員〉（敬称略・順不同）

赤尾晃一（常磐大学講師） 桝山 寛（メディア環境研究者） 山下 章（スタジオベントスタッフ代表） 平林久和（ゲームアナリスト） 成沢大輔（ゲーム何でも屋） 新留寿基（レッカ社所属、攻略本編集者） 蔵本昌也（広告会社勤務） 木下雅子（雑誌デザイナー） 斎藤幸夫（小誌編集長） 高山正寛（小誌編集部員）

2 ユーザー調査室

実際に購入してプレイしたユーザーが、個々のソフトについて多角的に評価したデータをそのまま集計しています。正確を期するため、一定量の評価データが集まったソフトについてのみ、「ユーザー調査室より」のコラムを設ています。

〈評価の項目〉

満足度総合点／熱中度／持続度／欲求不満度／とっつきやすさ／難易度／おすすめ度／続編欲しい度

あなたの評価を反映させよう

7月以前に発売の新作ゲーム「出ました！」ページに掲載されているソフトを実際にプレイしたら、巻末のFAXシートにソフト評価を記入して編集部に送ってください。あなたの感想が「FROMユーザー調査室」を作ります。

(ユーザー調査室Fax) 03-3575-7063

ゲーム情報の見方について



寿現夢はゲームの情報をわかりやすく整理して掲載しています。

ハードマーク

ゲームが動くハードを示します

SFC	SS	NEO·GEO	LA	DOS/V	JAGUAR
FC	PS	NEO·GEO CD	PIPPIN	FM-TOWNS	PHOTO CD
MD	3DO	GB	PC-9801	WINDOWS	
MEGA-CD	PC-FX	GG	PC-9821	X68000	
32X	PC-ENGINE	VB	MAC	PLAYDIA	

Jコード

寿現夢コード（Jコード）は読者の皆さんから声をいただくためのソフトコード番号です。「ユーザー調査室」などの応募をされるときはこの番号をご記入下さい。

寿現夢おすすめマーク

ソフトのおすすめポイント特徴を示します

- 斬新なシステム・ルールを採用したゲーム
- アバンギャルドな世界観を持ったゲーム
- 一見見た所の印象と内容が大きく異なるゲーム
- 難易度がやや高いゲーム
- 難易度がやや低いゲーム
- とっつやすいゲーム
- どちらかというとマニア向けのゲーム
- ライトユーザー向け
- ヘビーユーザー向け
- 短時間でも熱中できるゲーム
- じっくりと長く遊べるゲーム
- 長く遊べて熱中度も高いゲーム
- 短い時間で1ゲームが終わるゲーム
- プレイ時間が長くかかるゲーム
- 斬新なシステム・ルールを採用したゲーム

発売日

定価

（込）は消費税込み価格、（予）は予定価格を示します。

発売元

SFC MD

Jコード 001180

5 3月31日

5800円

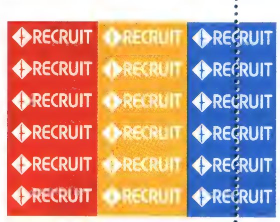
寿現夢ソフト

ゲームの目的■二人の愛を確かめるために世界を旅するＲＰＧ／16M／バッテリーバックアップ／マルチタップ対応

デート大作戦

なんて幸せな一日だったんだろう

昼下がりの二人の世界をシミュレート



いろいろいいことがあるんだよね



いつ初めて告白するかがポイントだ

寿現夢じゅげむごこうのすりきれ、寿現夢じゅげむごこうのすりきれ。寿現夢じゅげむごこうのすりきれ、寿現夢じゅげむごこうのすりきれ。

もっと楽しめる

交渉しだいで恋愛ができるこのゲーム。ところで交渉が始まると、誰で話を進めるかが考えどころ。一見、誰で交渉しても良さそうなものだが、実は味方のキャラクターと相手には相性がある。相性がいいと交渉がスムーズに進むのだ。例えば主人公の小太郎は、女子高生と相性がよく、弟の小次郎は人妻と相性がいいといったぐあい。どうしても仲良くなれない相手がいたら、仲介役を立ててみるといいだろう。ただし、月の満ち欠けによって相手の態度が変わることもあるので、注意。

耳寄り情報

データ＆スペック

ゲームの概要である「ゲームの目的」や供給メディアの形式、保存形式などが記載されています。なおTAKERUは全国270店舗の大手家電販売店などに設置されています。

本文

コラム

読者の声でソフトを評価した「ユーザー評価室より」コラムや、評価委員のソフト評価コラムなどの様々なコラムが用意されています。

A B C D E F G H I J K
SFC FC MD SS PS 3DO PC-FX PC NEO·GEO GB GG VB LA PIPPIN PC98 MAC DOS/V FM-TOWNS WINDOWS ETC

全体の構成

寿現夢はゲームを発売日を中心にして発売予定日カレンダーから旧作情報までを時間にそって、掲載しています。



ゲームの情報はジャンル別記事
↓
ジャンル別広告の順に掲載されています

ゲームジャンル

寿現夢はゲームのジャンルを大きく11に分けて掲載しています。

- **シミュレーション A** — プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
- **ロールプレイング B** — シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
- **アドベンチャー C** — ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
- **アクションI D** — 様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だ
- **アクションII（格闘） E** — タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
- **アクションIII（シューティング） F** — 狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。
- **スポーツ&レース G** — スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
- **パズル H** — パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
- **ボード&テーブル I** — 囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
- **バラエティI（ギャンブル） J** — パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
- **バラエティII K** — 占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

ハード機分類

寿現夢はゲーム機・パソコンを大きく20に分けて掲載しています。

スーパーファミコン	SFC
ファミリーコンピュータ	FC
メガドライブ・メガCD・スーパー32X	MD
サターン	SS
プレイステーション	PS
3DOシリーズ	3DO
PC-FX	PC-FX
PCエンジン	PC
ネオジオ・ネオジオCD	NEO·GEO
ゲームボーイ	GB
ゲームギア	GG
バーチャルボーイ	VB
レーザーアクティブ	LA
ピピンパワープレーヤー	PIPPIN
PC9801シリーズ・PC9821シリーズおよび互換機	PC98
マッキントッシュ	MAC
DOS/V	DOS/V
FM-TOWNS	FM-TOWNS
WINDOWSソフト	WINDOWS
X68000シリーズ・プレイディア・ジャガーなど	ETC





ゲーム機・パソコン別 INDEX

お気に入りのゲーム機・パソコンからゲームを選びたい！
という人のためのインデックスです。各ジャンルは50音順に掲載されています。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

タイトルINDEX

どうしてもタイトル名からゲームをピックアップしたい！
というご要望にお応えして、タイトル50音順を用意しました。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

メーカーINDEX

「メーカー名は覚えてるんだけど…」「あの会社のゲームが知りたい」などなど、
どうしてもメーカー名からゲームが選びたい！という人のためのインデックスです。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

寿現夢 MONTHLY RANKING

ゲーム機11種別に、いまいちばん売れてるゲームソフトを集計、欲ばってご紹介しちゃう「じゅげむMONTHLY RANKING」。注目は、サターンのグレイテストナインか。全国のシムシティファンが待ちわびたスーパーファミコン版シムシティ2000も初登場の第1位だ。本家SANKYO FEVER 追いあげもすごいぞ。

※「寿現夢MONTHLY RANKING」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。(集計期間:95.5.16～95.6.14)

サターン TOP5

1 完全中継プロ野球 グレイテストナイン
セガ
95年5月26日
スポーツ
5800円
CD-ROM



2 スーパーリアル麻雀PV
セタ 95年5月26日 ボード&テーブル
8800円 CD-ROM

3 デイトナUSA
セガ 95年4月1日 レース
6800円 CD-ROM

4 GRAN CHASER(グランチェイサー)
セガ 95年5月26日 レース
5800円 CD-ROM

5 極上パロディウスだ/DELUXE PACK
コナミ 95年5月19日 シューティング
5800円 CD-ROM

プレイステーション TOP5

1 鉄拳
ナムコ
95年3月31日
格闘
5800円
CD-ROM



2 リッジレーサー
ナムコ 94年12月3日 レース
5800円 CD-ROM

3 Jumping Flash/ アロハ男爵ファンキー大作戦の巻
S.C.E. 95年4月28日 アクション
5800円 CD-ROM

4 A.IV. EVOLUTION
アートディンク 94年12月3日 シミュレーション
7800円 CD-ROM

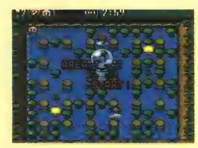
5 ガンナーズヘヴン
S.C.E. 95年4月28日 シューティング
5800円 CD-ROM

スーパーファミコン TOP10

1 シムシティ2000
イマジニア
95年5月26日
シミュレーション
12800円



2 スーパーボンバーマン3
ハドソン
95年4月28日
アクション
8900円
バックアップカートリッジ



3 す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー
バンプレスト
95年5月26日
パズル
9200円
バックアップカートリッジ



4 本家・SANKYO FEVER 実機シミュレーション
デンズ 95年6月10日 ギャンブル
10800円 パスワード

5 Jリーグエキサイトステージ'95
エポック社 95年4月28日 スポーツ
9800円 バックアップカートリッジ

6 クロノ・トリガー
スクウェア 95年3月11日 ロールプレイング
11400円 バックアップカートリッジ

7 ニチブツアーケードクラシックス
日本物産 95年5月26日 アクション
5980円 バックアップカートリッジ

8 実況パワフルプロ野球2
コナミ 95年2月24日 スポーツ&レース
9980円 バックアップカートリッジ

9 川のぬし釣り2
パック・イン・ビデオ 95年4月28日 ロールプレイング
9800円 バックアップカートリッジ

10 京楽・三洋・豊丸 Parlor/パーラー/パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム
日本テレネット 95年3月30日 ギャンブル
11800円 バックアップカートリッジ

PCエンジン・PC-FX TOP5

1 空想科学世界ガリバーボーイ
ハドソン
95年5月26日
ロールプレイング
7800円
CD-ROM
PCエンジン



2 天地無用/魎皇鬼
NECアベニュー 95年5月26日 アドベンチャー
8200円 CD-ROM PCエンジン

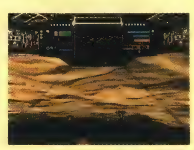
3 レッスルエンジェルス・ダブルインパクト
NEC.H.E. 95年5月19日 シミュレーション
7800円 CD-ROM PCエンジン

4 機装ルーガII
NEC.H.E. 95年5月26日 シミュレーション
8800円 CD-ROM PCエンジン

5 卒業II Neo Generation
NEC.H.E. 94年12月22日 シミュレーション
8800円 CD-ROM PCエンジン

3DO TOP5

1 ショックウェーブ:オペレーション・ジャンプゲート
EAV
95年5月19日
シューティング
4900円
CD-ROM



2 Dの食卓
ワープ 95年4月1日 アドベンチャー
8800円 CD-ROM

3 紺碧の艦隊
徳間書店 95年4月21日 シミュレーション
8800円 CD-ROM

4 NICE BODY オールスター水泳大会 OFFICIAL CD-ROM
フジテレビ 95年5月19日 シミュレーション
6800円 CD-ROM

5 ウェイ・オブ・ザ・ウォーリアー
UIS 95年4月21日 格闘
5800円 CD-ROM

寿現夢 ネーミング大賞

〈大賞〉動画でパズルだ！ ププクプー

アジェンダ　95年7月7日
パズル　プレイステーション
CD-ROM　5800円



●編集部より

まさに動くパズルゲームってことで『動画でパズル』には納得(これにもセンスを感じるけどね)。でもププクプーとは何ぞや？　聞いてみればなんてことはない、その場のインスピレーションで決定したらしいけど、そのわけのわからない語呂の良さは天下一品。人を惹きつけるネーミングだよね。7月発売の数多いソフトの中でもピカイチ！で大賞決定。

●なぜこの名前に？

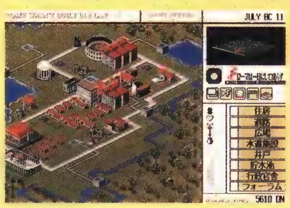
企画書作成時に仮題をつける際、商品的にわかりやすく、それでいてインパクトのあるものにしようと思い、その3秒後に浮かんだのがこのタイトルでした。「きっとこのソフト買うとき恥ずかしいだろうな」と思い、初めはウヒヒ状態でしたが、実際に恥ずかしいのは自分たちなのだということに気づいたのは出版社で商品説明するときでした。タイトルはパズルですが、おえかき・作曲もできるらしいっすよ！（それがメインというウワサも？）



名付け親
㈱アジュンダ
菅原秀之氏

〈次点〉ローマは一日にして成らず

アートディンク
95年7月21日
シミュレーション
11800円
FD
PC9801

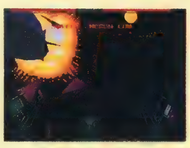


●編集部より

ゲーム内容を端的に表しているし、なんといってもこの知的なタイトルに惹かれて次点に。名付け親の同社広告宣伝課の勝又氏曰く、「内容がよくわかって、目立つヤツということで、いろいろ考えました『ザ・ルーラー』とか『ローマンロード』とか。結局、あ、これがあった！って感じで決まりでした。」

スーパー32X TOP5

1 ステラアサルト
セガ
95年5月26日
シューティング
7800円
カートリッジ



2 モータルコンバットII 究極神拳
アクレイムジャパン　95年5月19日　格闘
9800円　カートリッジ

3 スペースハリアー
セガ　94年12月3日　シューティング
4980円　カートリッジ

4 カオティクス
セガ　94年4月21日　アクション
7800円　カートリッジ

5 アフターバーナーコンプリート
セガ　95年1月13日　シューティング
4980円　カートリッジ

ネオジオ・ネオジオCD TOP5

1 餓狼伝説3 -遥かなる闘い-
エス・エヌ・ケイ
94年4月28日
格闘
8800円
CD-ROM
ネオジオCD



2 ダブルドラゴン
テクノスジャパン　95年6月2日　格闘
7800円　CD-ROM　ネオジオCD

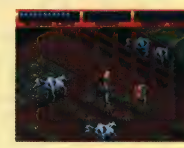
3 クイズ・キング・オブ・ファイターズ
ザウルス　95年4月7日　バラエティ
5800円　CD-ROM　ネオジオCD

4 パズルボブル
エス・エヌ・ケイ　95年5月2日　パズル
6800円　CD-ROM　ネオジオCD

5 クロススウォードII
ADK　95年5月2日　アクション
5800円　CD-ROM　ネオジオCD

メガドライブ・メガCD TOP5

1 ライトクルセイダー
セガ
95年5月26日
アクション
7800円
カートリッジ
メガドライブ



2 ぷよぷよ通(2)
コンパイル　94年12月2日　パズル
6800円　カートリッジ　メガドライブ

3 LUNAR ~ETERNAL BLUE~
ゲーム　アーツ　94年12月22日　ロールプレイング
9800円　CD-ROM　メガCD

4 ラングリッサー2
セガ　94年8月26日　ロールプレイング
9800円　カートリッジ　メガドライブ

5 テレビアニメ スラムダンク 強豪真っ向対決！
バンダイ　95年4月28日　スポーツ
8800円　カートリッジ　メガドライブ

パソコンTOP3

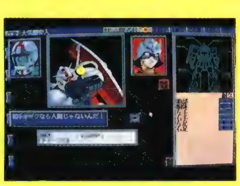
❶Revivalザナドゥ

日本ファルコム　PC98
95年4月28日　8700円
■10年ぶりに復活！孤独感が魅力の一作。



❷機動戦士ガンダム マルチプルオペレーション

ファミリーソフト　PC98
95年4月28日　9800円
■原作を忠実に再現。名セリフもたっぷり！



❸Sim City 2000 for Windows

イマジニア　WINDOWS
95年2月17日　9800円
■どんな都市も自由自在。長～く遊べる一本。



ゲームボーイ TOP5

1 マリオのピクロス
任天堂
95年3月14日
パズル
3900円
カートリッジ



2 星のカービィ2
任天堂　95年3月21日　アクション
3900円　カートリッジ

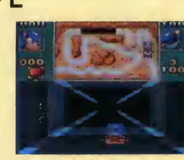
3 魔法騎士レイアース
トミー　95年6月2日　ロールプレイング
4500円　カートリッジ

4 ONI V 穏忍を継ぐ者
バンプレスト　95年3月24日　ロールプレイング
4980円　カートリッジ

5 ぷよぷよ
バンプレスト　94年7月31日　パズル
3980円　カートリッジ

ゲームギア TOP5

1 ソニックドリフト2
セガ
95年3月17日
レース
3800円
カートリッジ



2 ぷよぷよ通(2)
コンパイル　94年12月16日　パズル
3800円　カートリッジ

3 魔法騎士(マジックナイト)レイアース
セガ　94年12月16日　ロールプレイング
4800円　カートリッジ

4 SDガンダム WINNER'S HISTORY
バンダイ　95年3月24日　シミュレーション
4800円　カートリッジ

5 女神転生外伝 ラストバイブルスペシャル
セガ　95年3月24日　ロールプレイング
5500円　カートリッジ

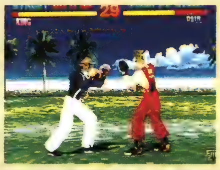
USER'S SELECTION

キミのハガキがつくるページ

買ってよかった・やってOKのゲームセレクト20

たくさんのあったか〜いおハガキをありがとう！　ここではみんなからのアンケートハガキをもとに今いちばんHOTなゲームを集計、ランキング。先月まで1位を2か月連続でキープしていたクロノ・トリガーがいきなりランク外へ落ち、鉄拳が遂に王位の座を獲得。シムシティ2000や極上パロディウスだ！なども急浮上してきた。激しい入れ替わりを見せているぞ！

1　鉄拳
ナムコ
プレイステーション
遂に1位に来た！って感じだね。オープニングが感動のゲームでも1位で、今月は鉄拳のオンパレードだ



2　デイトナUSA
セガ
サターン
時速300キロ以上のスピードで他の車にガンガンぶつけながら走ると、ストレスだってぶっ飛んじゃうよね



3　第4次スーパーロボット大戦
バンプレスト
スーパーファミコン
やっぱり買って良かったあ。ゲームももちろん楽しいけど、懐かしさにひたれるところがやっぱり最高



4　Jumping Flash!　アロハ男爵ファンキー大作戦の巻
ソニー・コンピュータエンタテインメント
プレイステーション
キーウィの愛くるしいことったらないよね。アクションゲームなんだけどなんだかほのぼのしちゃうんだ



5　Dの食卓
ワープ
3DO
数種の恐怖のエンディング。中でも真のエンディングを迎えるにはある何かを見ねばならない。それは…



順位	タイトル	メーカー / 機種
6	餓狼伝説3　ー遙かなる闘いー	エス・エヌ・ケイ ネオジオCD
7	シムシティ2000	イマジニア スーパーファミコン
8	極上パロディウスだ！	コナミ サターン
9	スーパーボンバーマン3	ハドソン スーパーファミコン
10	Jリーグエキサイトステージ'95	エポック社 スーパーファミコン
11	VIRTUAL　HYDLIDE	セガ サターン
12	す〜ぱ〜なぞぷよ　ルルーのルー	バンプレスト スーパーファミコン
13	三国志IV	光栄 サターン
14	レディストーカー　〜過去からの挑戦〜	タイトー スーパーファミコン
15	魔法陣グルグル	エニックス スーパーファミコン
16	ガンナーズヘヴン	S. C. E. プレイステーション
17	ぐっすんおよよ	エクシング プレイステーション
18	完全中継プロ野球　グレイテストナイン	セガ サターン
19	リッジレーサー	ナムコ プレイステーション
20	バーチャファイター	セガ サターン

USER'S SELECTIONに参加しよう!!

●今回ご協力いただいた皆さん(敬称略)●
大阪府　るみぞう／北九州市　福岡ドームパイ／宇都宮市　ウィズのレベルは果てしない／杉並区　雷覇GS×R／高松市　おりょりょ／板橋区　樹下無／渋谷区　パル／堺市　3×3EYES大好き／若松市　タコタコモアイ／調布市　菊池　生／奈良市　ソオ／浜北市　ナガマリ通／須坂市　山屋家具店／加古川市　丸太英示／名古屋市　マツタケ／川崎市　斎藤孝典／枚方市　笹田貴之／名古屋市　堤ゆみか／佐世保市　だってすきだから／沼田市　まぐろくん／蓮田市　ながまりLOVE／安城市　うまがすき／千葉市　MD大好きっ子／稲城市　夢現寿／太田区　うひょひょのひょ／柏原市　永井ファン／和歌山市　和歌山のうし／岐阜市　出前ボーヤ／足立区　LAUGAIN'／我孫子市　ビンボーヒマ無し浪人生／亀岡市　お金とFAXが欲しいみねふ／神戸市　木更津勉／豊島区　ケンジ／茅野市　原田祐太郎／横浜市　ウェディング／松戸市　神一騎／千葉市　クーヨン／本庄市　夜明けの柴崎／那珂郡　CROSS－SAM／北相馬郡　TOMO／仙台市　アシテン・だろ〜／札幌市　西田繁樹／川崎市　内山義彦／江戸川区　ジャイアントロボ／京都市　本郷篤／村山市　PSS／西蒲原郡　森　伴恒／苫小牧市　鉄拳岡田／結城郡　リュウ／下都賀郡　矢野敏之／大阪市　たかのたかし／大阪市　山本浩央／五所川原市　スフィア／札幌市　ウホホ氏／藤岡市　久保田／刈谷市　ハイルSEGAな私／小平市　えぐ長介／松前郡　早間靖／焼津市　伊奈野剛／名古屋市　デビルガール／浜松市　自分の全財産／大垣市　ガッチャン／館山市　ロンリィザウルス／大阪市　きりりん／佐世保市　NSPCの残党／川越市　MJ／野田市　アサハカシヨウコ／水戸市　ザ・浪人／佐賀市　ワキガマシマ／名古屋市　極情悲餓死／江戸川区　BAN他多数。みなさんありがとうございました。

本誌巻末のとじ込みハガキにいっぱい記入して、いますぐポストへレッツゴー!!

USER'S SELECTIONは、みんなからの温かいハガキがなによりのお宝なのじゃ〜。あなたのお気に入りのソフト、夜も眠れぬほどハマっちゃうソフトなど、なんでもOK！　おまけに抽選でプレゼントまでもらえちゃう、まさに一石二鳥。



USER'S SELECTION

オープニングが感動のゲームTOP10

新しいゲームソフトをセットして、さあ始めるぞ！　この瞬間はなんともいえずワクワクしちゃうよね。そこで今回は読者のみんなにオープニングで感動してしまったゲームを投票してもらった。グラフィックの美しさでの感動あり、BGMでの感動ありだ。

1位



鉄拳
ナムコ　プレイステーション

まるで映画みたい、カッコイイね（17歳　男性　学生）

笑えるし、最高のオープニングだ（28歳　男性　教師）

CGのすごさに思わず溜息（21歳　女性　主婦）

5位



ファイナルファンタジーV
スクウェア　スーパーファミコン
やるぞという気持ちが高ぶるよね(31歳　男性　飲食店経営)
竜の泣き声とか、なんか感動的(15歳　女性　学生)
何か始まるぞ！って感じが(19歳　男性　学生)

3位



パンツァードラグーン
セガ　サターン

これまでにないオープニングだ（25歳　男性　会社員）

きれいなうえに音楽も感動的だよ（22歳　女性　会社員）

美しさと長さで飽きないよね（30歳　男性　デザイナー）

6位



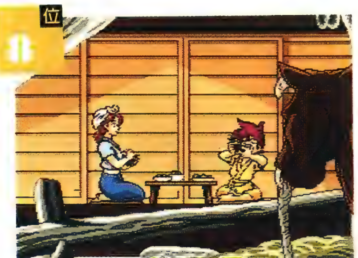
Dの食卓
ワープ／三栄書房　3DO
映画のような美しさと音楽がマル(26歳　女性　会社員)
見るだけでも価値があるほどいい(36歳　男性　会社員)
迫力があるしリアルだよね(19歳　男性　学生)

7位



キリーク・ザ・ブラッド
ソニー・ミュージックエンタテインメント　プレイステーション
バイト先で映画のように流してたよ(18歳　男性　アルバイト)
ビジュアルがスゴイ(29歳　男性　会社員)
絵と音声があるところがイイね(35歳　男性　会社員)

8位



天外魔境II　卍MARU
ハドソン　PCエンジン
岸田今日子のナレーションだもん(33歳　女性　主婦)
オープニングだけでゲームにハマる(24歳　男性　会社員)
オーケストラの音楽がすごすぎる(26歳　男性　会社員)

9位



スナッチャー
コナミ　PCエンジン
背景のビジュアルがスゴイ(34歳　男性　医師)
映画みたいでカッコイイです(27歳　女性　主婦)
PCエンジン持ってて良かったあ(19歳　男性　学生)

4位



クロノ・トリガー
スクウェア　スーパーファミコン

色が鮮やかで超カッコイイ（18歳　男性　学生）

なんだか幻想的だったなあ（29歳　女性　フリーター）

オープニングがすべてを表している（40歳　男性　会社員）

10位



伝説のオウガバトル
クエスト　スーパーファミコン
異世界な感じがなんともいえない(31歳　女性　デザイナー)
サウンド・グラフィックともにイイ(29歳　男性　会社員)
なんだか楽しい(21歳　女性　学生)

2位



ファイナルファンタジーVI
スクウェア　スーパーファミコン

画面と音楽がマッチして最高だよ（24歳　男性　会社員）

パイプオルガンがいかしてるよ（16歳　男性　学生）

ムードがあってとにかくきれい（32歳　女性　販売員）

るみぞうさん（大阪市・22歳）の「鉄拳」体験記

鉄拳のオープニングをまだ見たことがないあなたに…。鉄拳とはまさにチキチキゼンマイのいかついジャックで始まる。お茶目な吉光が竹を切ると鮮やかなステンドグラスをバックにキングが獣と化すのだ。ミシェールの山上に羊が気になるゾ～なんて思いつつも、ぴーちくがポイントのロウの周りにはハエが飛び…。さらに妙にチチがデカいニーナったらうらやましい、半分分けてくれ～なんてやきもち半分。でもポールったらバイクに乗っても裏当てキメても髪型くずれないのよね、ステキ…って。ろうそく消すぐらいでマジになんなやぁ一八！ってのが鉄拳です。

たいがいのゲームはやったけど、オープニングを何回も何回も見まくったのは初めてやなぁ。それに最初から感動できる格闘ものもなかったね。感動のエンディングは当たり前だけど、感動のオープニングなんて、そんじょそこらに転がってるもんじゃないでしょ。タイトルが出てちょっとデモが流れるなんてだめですワ。格闘するのが目的でも、キャラ個人個人の持ち味を出してくれると、私のようにゲームへタッピでも、ポールのバイク姿に惚れ込んでハマっちゃった人も多いのです。オーマイスウィートポール！

これから買いたい!! 読者人気ランキング

このコーナーはみんなが送ってくれたアンケートをもとに、発売が待ち遠しい、期待のゲームのトップ10をランキング。堂々5カ月連続第一位にランクインした「ドラゴンクエストVI」はお見事！来月寿現夢から最新情報をお届けする予定だから期待していてね。『Metal Jacket』は、ランク外からいきなり3位に急浮上。PS・SS共にランクインの『ときめきメモリアル』については、コナミからのコメントつきでご紹介！

USER'S VOICE

もうすぐ大台（30歳）の子持ちが選ぶ期待のソフトはこれだ

野球シーズンのいまはやっぱり野球ゲームですよ！

今年のジャイアンツはどうしちゃったの？熱血ファンの私は、負けた日には野球ゲームで相手チームをボコボコにしてウサばらし。超球界ミラクルナインはバッター有利とか。打てないチームにはうれしいですね。



岡本由佳さん（29歳）
SFC、MD、GBと子供を持つ大忙し主婦。結婚してからゲームに目覚めたんです。

バーチャファイター2で子供と闘うぞ！

小学校1年生の息子と格闘ゲームでの対戦が日課。今どきの子供はゲーム無茶苦茶うまいんですよ。だから子供相手と分かっていながら，熱くなっちゃうんですよね。バーチャ2は子供より早く上手くなってやる～。



藤田克久さん（29歳）
SFC、サターン、MD、MCD、GGを持つ会社員。ゲーム歴は7年!

寿 どーんと 今月の注目作!!

ときめきメモリアル～forever with you～



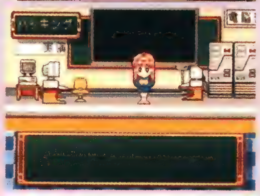
コナミ広報の早坂さんに聞いてみました！

寿現夢の読者のみなさまはじめまして！コナミ広報してます早坂です。この『ときめきメモリアル』が、しか～もSS、PS両機種ともランキングイン！のビックニュースにすごくうれしいです。ありがとうございます。（笑）

この『ときめき』は、PCエンジンで2年前に発売してから、たくさんのユーザーのみなさんに愛されこんなにビックなソフトになりました。コナミのイメージにはなかったこの「恋愛シミュレーション」というジャンルに対して、当時社内では期待と不安が入り交じっていましたので、この現象にはホットした感があります。新しいものに挑戦しそれを成功させた「ときめき開発スタッフ」もゲームクリエイターとして誇りになる作品ではないかと思います。発売はあともう少しです。待ってて下さいね！





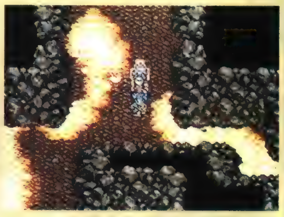


上：藤崎詩織。かきこみが細かくなってさらに可愛く。　中：こうやって女の子の心をつかんでいく。　下：文化祭。電脳クラブの詩織クンは何を？

ランキング

1 ドラゴンクエストVI 幻の大地

95年12月予定　エニックス　スーパーファミコン
バックアップカートリッジ　ロールプレイング　価格未定



なんと5カ月首位キープ。やっぱり予約しないと，買えないんだろうなあ。新職業のひとつ「おどりこ」は戦闘中敵を死に誘う「しのおどり」などの特技を覚えるぞ。

2 バーチャファイター2

発売日未定　セガ・エンタープライゼス　サターン
CD-ROM　格闘　価格未定



ゲーセンでの人気も衰えることのないVF2。定価95万円の筐体を買った人もいるというからスゴイ。こんなに高いお金を出さなくたって，自分の部屋で熱くなれる日も近い?

3 Metal Jacket

95年9月予定　ポニーキャニオン　プレイステーション
CD-ROM　シューティング　5800円



開発部隊が細部にコっているため（？）発売が伸びている『Metal Jacket』。3Dアングルのシューティングゲームだが、セッティングは全て自由、通信機能もアリとタダ者ではないぞ。

4 ときめきメモリアル ～forever with you～

95年年末予定　コナミ　サターン
CD-ROM　シミュレーション　価格未定

ガーン。発売日が伸びて年末になってしまった。楽しみにしてたのに残念だね。

5 ときめきメモリアル ～forever with you～

95年8月下旬予定　コナミ　プレイステーション
CD-ROM　シミュレーション　6800円

PCエンジン版にはなかったイベントやグラフィックが盛りだくさん！

6 シャイニング・ウイズダム

95年8月11日予定　セガ・エンタープライゼス　サターン
CD-ROM　ロールプレイング　5800円

シリーズのファンが思わずニヤリとしちゃうネタもあるとか。

7 火の皇子 ヤマトタケル

95年9月下旬予定　東宝　スーパーファミコン
バックアップカートリッジ　ロールプレイング　10800円

自分の誕生日を入力し火星があった場所を割り出す。これで主人公ヤマトタケルの性格が変化。

8 3×3EYES～吸精公主～

95年7月28日予定　エクシング　プレイステーション
CD-ROM　アドベンチャー　7800円

人気マンガ「3×3EYES」が原作のアドベンチャーゲーム。アニメ並みのクオリティーの高い作品だ。

9 ZERO DIVIDE

95年8月25日予定　ズーム　プレイステーション
CD-ROM　格闘　5800円

ポリゴンを使った対戦格闘ゲームで，プレイステーションでは闘神伝，鉄拳に続く3作目。

10 ヴァンパイア

95年夏予定　カプコン　プレイステーション
CD-ROM　格闘　5800円

背景はあくまで美しく，闘うモンスターはカッコ良く奇怪に。迫力あるグラフィックだ。

PS

Jコード 000108

95年9月予定

5800円

NEW

ゲームの目的■プロボクサーとして、自己管理しながらチャンピオンを目指す／CD-ROM／メモリーカード対応

BOXER'S ROAD



メインとなる画面。スケジュール調整のほか、対人対戦も選択可能


手足や腰、肩など、選手の動きはすべて緻密に計算され、本物のボクサーを思わせる

ボクサー道の道端にまでこだわる！

細部まで徹底的なこだわりを見せる、ボクシングのシミュレーション

■ボクシング人生いろいろ

ボクシングというと、多くの人が世界戦を思い浮かべるだろう。大きな会場、華やかなセレモニー、たくさんの観客。確かにそこには、ボクシングの最高級の魅力がいっぱいに詰まっていると言っていい。

でも、リングに上がるプロボクサーは、世界チャンピオンだけじゃない。世界まであと一歩のところで届かなかった選手、日本チャンピオンとして10回以上も防衛を繰り返す選手、そしてボクシング人生を最後まで4回戦で終える選手……。こうした選手のすべてに、それぞれのボクシング人生があるのだ。

このゲームは、そうした人それぞれのボクシング人生をシミュレートしたゲーム。プレーヤーは一人の新人ボクサーとなり、引退までのボクシング人生を体験していくわけだ。

もちろん、究極の目標は世界チャンピオン。でも、全員が全員チャンピオンになれるわけではない。このゲームの中には、現実と同様、人それぞれのボクシング人生があるのだ。

■細部への深いこだわり

ゲームの進行は、試合（最初はプロテスト）のスケジュールを中心に回っていく。まずは、試合の日程に合わせたコンディション作り、いわば育成のシーン。そして当日の試合は、リング上でのアクションシーンとなる。

特に注目したいのが、細部にわたる凝りようだ。例えば、17種類もの要素から成る選手のデータ。栄養の偏りは食事のメニューで調整する必要があるし、トレーニングでは対戦相手に応じた能力を磨く必要がある。しかも不摂生して太ってしまえば、ポリゴンで描かれた自分の姿がちゃんと相応にむくんでくるのだ。



もちろんこうした特性は、試合にも大きく影響してくる。フットワークやパンチのスピードは、能力次第で目に見えて変化する。パンチの強さにしても、一瞬で倒すキレのパンチと、相手に深くダメージを残す重さのパンチ、2種類のパワーが用意されているなんてこだわり方なのだ。

何から何まで、とにかく現実のボクシングに近づけようとする作り。制作者のこだわりが見えるこのゲーム、完成が待たれる。

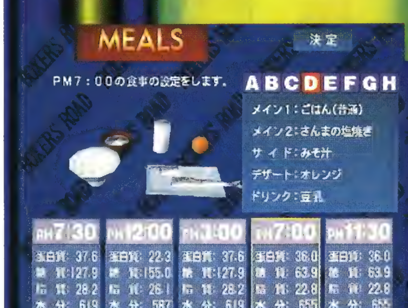


育てる×闘う

『BOXER'S ROAD』は、2つの事柄、「選手の育成」と「試合」が中心になって進んでいく。細かい思考力が問われる育成シーンと、アクション勝負の試合シーン。2つのコントラストが、このゲームの味なのだ。

プロのリングで勝つためには、それに見合うだけのコンディションを作らなければならない。このゲームでは、複雑なコンディション作りの部分も、徹底的にシミュレートしているのだ。自分の目指すボクシングスタイルに合ったトレーニングスケジュールを組み、試合と試合のインターバルを決め、ウエイトをコントロールするために食事のメニューを考える。このゲームでは、そうした自己管理のすべてを、プレーヤー自身がしなければならない。しかも、こうした項目の一つ一つが、驚くほど詳細に設定されている。例えばトレーニングは、1日をいくつかの時間帯に分け、そこに9種類のメニューを振り分けていく。食事にいたっては、メニューの一品一品まで選べるという凝りようだ。

『BOXER'S ROAD』の一番のハイライトは、やっぱり実際にリングで試合をすること。試合のシーンでは、プレーヤーが実際にリング上のキャラクターを操るアクションゲームになる。このシーンでは、コントローラー上の8つのボタンすべてを駆使して闘うのだ。相手が繰り出すパンチを、スウェーやダッキングで避け、カウンターで反撃。このアクションシーンで見逃せないのが、とにかくリアリティを追求した、選手の身体の動き。パンチの打ち方ひとつとっても、身体のさばき方次第で、手の出方や威力が変わったりする。例えば、右にスウェーした状態から右フックを繰り出せば、現実の通り、体重の乗ったパンチが出るというわけ。とにかく本物のボクシングさながらの臨場感なのだ。



食事で調整できる栄養設定は、極めて細かい。食事自体も、メイン、デザート、ドリンクまで設定自由



ロープ、ランニング、ミット、シャドーなど、ボクサーの基本トレーニングはほとんど選択可能だ


試合の視点は12種類のうちから選択可能。中には、TVらしい視点や相手の視点といった視点もある



マッチメークも、プレーヤーが行うことができる。相手によっては、前の試合のビデオがあることも

MYSTを、何時間もやった深夜。ボーッとしてしまう自分との戦いに負けて、そろそろ寝ようかなぁと思っていた時、体が勝手にパワーボタンをoffしてしまった。「ウーン」と思っても後の祭り。次の日、友達にTELしたら、「あのさ、はっきり言って、ほとんど解決への道のりは遠いから、最初からでも変わらないよ。」思いきりバカにされてしまいました。（林檎芳杏露）

五劫のすり切れ

SS

Jコード 007668

95年度内予定

価格未定

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■格闘技の大会で優勝を目指す、人気格闘アクション最新作／CD-ROM／1〜2人用

バーチャファイター2

『バーチャファイター2』の命は、やっぱり動きだ！



バーチャファイターがCDとMix-Up!



『バーチャファイター』の世界が、何と音楽に進出。タイトルは『ダンシングシャドウズ〜バーチャファイター2』（東芝ＥＭＩ、税込3000円、7/26発売）。鈴木裕氏自らがプロデュース、制作には外部のサウンドクリエイターが多数参加。各キャラクターをフィーチャーしたボーカルサウンドに仕上がっている。雰囲気は「WANDSとヴァン・ヘイレンの中間（笑）」（鈴木氏）とのこと。今までのゲーム音楽とは一線を画したアルバムなのだ。



格闘アクションの王様『バーチャファイター2』サターン版、いよいよ始動

■サターン版本格始動

昨年末の発売以来、アーケードで圧倒的な人気を誇っている3D格闘アクション『バーチャファイター2』のサターン版が、いよいよ本格的に始動。まずは、新キャラクターのシュンとリオンによる、演武バージョンが公開になった。

現在の進行状況は、「グラフィックはかなり良い感じで、技の入力系統がだいたい終わった」（セガＡＭ2研、岡安氏）とのこと。これはあくまでデモ用で、本格的な部分はこれから、という話だった。

開発で最も重視しているポイントは、やっぱりキャラクターの動きの部分。「グラフィックだけで1と2の差を見せるってのはシャクですから。やっぱり動きが1と比べてこんなに違うっていうのを見せたい。これも、アーケードと同じレベルで動いてます」（岡安氏）。確かに完璧な動きだ。

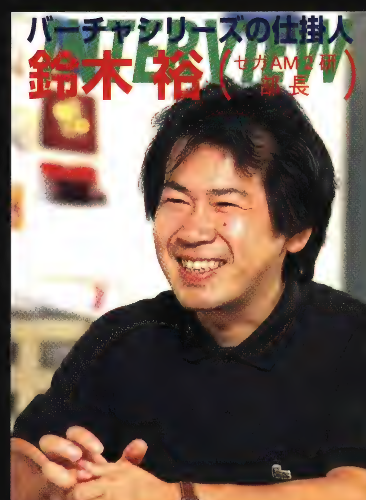


■追加機能もあるかも？

サターン版の前作の段位認定のように、独自の機能は追加されるのだろうか。「何か入れたいですね。ただ移植するだけじゃ面白くないですから」（岡安氏）。

いよいよ本格的に動き始めた、サターン版『バーチャファイター2』。期待しながら待ちたいところだ。

バーチャシリーズの仕掛人 鈴木裕（セガAM2研部長）INTERVIEW



今、最もゲームファンに支持されているソフト制作集団、セガＡＭ2研。そのトップ・鈴木氏に、サターン版の現状と今後の展望を聞いてみた。

―現在のサターン版の開発状況はいかがでしょう。

鈴木裕氏（以下裕）「『バーチャファイター2（以下ＶＦ2）』は、プログラムするうえで難しい部分、大事な部分というのは、だいたいクリアーになっています。『バーチャコップ（以下ＶＣ）』の場合は、もう重大な部分というのはないんですよ。これは、絶対ちゃんとでき上がる。ＶＦ2の場合は、当たり判定、殴ったときにリアクションを取る、そこのところがまだ。他には、コマンドを入力した時にその技を出してくれる、コマンドシーケンスの部分。この2点については、これからですね。」

―ＶＦ2の秒間フレーム数は業務用と同じですか。

裕「60分の1です。技の入力なんかも、完璧に同じです。イコールですね。99％じゃなく、100％です。完全に同じ。

テクスチャーの張り方とかポリゴンの使い方は違いますが、動きは完全です。業務用と全く同じになります。ＶＣもそうです。」

―ジョイスティックとコントローラーで、かなり操作感は違いますよね。

裕「違いますね。内部は完全に同じにしますけども。パッドは小さいですが、それはそれなりの楽しみですから、そういうように遊んでいただいていい。ただ、そのうち、多分サターンで近所の子に勝つくらいじゃ満足しなくなって、お姉さんとか保護者の方同伴で、ジョイポリスあたりに行って、他流試合したくなると思うんですよ。新宿あたりまで行って、新宿ジャッキーとやりたいと（笑）。そうなったら、次にはジョイスティックが欲しくなると思うんですよね。ぼくらは、もともとはジョイスティック用に調整していますから。パッドはパッドの良さがありますけど、できればジョイスティックで遊んで欲しいなと、個人的には思うんですけどね。」



「バーチャファイター」©SEGA 1993,1994

SS

95年度内予定
価格未定
セガ・エンタープライゼス

Jコード 010286

ゲームの目的■テロリスト排除のために闘う、3Dガン・シューティング／CD-ROM

バーチャコップ

『バーチャコップ』移植版、限りなく完璧を目指す!



アーケードで人気稼働中の『バーチャコップ』サターン版、開発順調!

■オリジナルに忠実に

3D技術、ポリゴンを使用した、初のガンシューティングゲーム『バーチャコップ』。そのサターン版が、いよいよ本格的に形を見せ始めた。

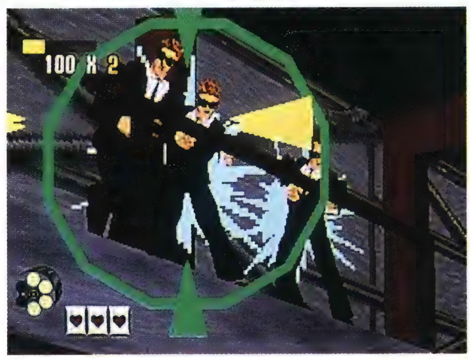
サターン版のキーワードは、「とにかくオリジナル（アーケード版）と一緒にすること」（セガAM2研磯野氏）。グラフィック、操作感、雰囲気など、すべてをアーケード版に忠実にするのが、現在の目標だそうだ。「1面から作ったらできちゃったんですよ。だからもうやるしかない（笑）」（磯野氏）。

■操作いろいろ

気になる操作方法として、専用のガンが使用可能になることが決定。自分に合わせた照準の設定もできるので、アーケード版を超えるほどの快適な操作環境が期待できそうだ。

他にも、標準のコントローラーを使う操作や、マウスを使う操作が選択できる。自分の好きな遊び方を選べるというわけだ。

また現在、パソコン通信のニフティサーブ（FSEGA）で、特別に「バーチャコップ会議室」が開かれている。ここでは、このゲームに対する意見を広く求めているとのこと。意見や要望がある人、この会議室は要チェックかも。





やっぱりガンで遊びたい!

ガンシューティングのゲームを本当に楽しむには、やっぱりガンは必需品。サターン版『バーチャコップ』でも、専用の『バーチャガン（仮称）』が発売される。形はアーケード版のものと変わらないが、色は黒になるとのこと。ぜひ同梱にしてほしいものだ。



赤と青だったアーケード用に比べ、グッと渋くなった



『デイトナUSA』©SEGA 1994.1995

—移植は動きを中心に、という話がありましたが。

裕「エッセンスという言葉を使っていると思うんですけどね。そのゲームの一番キーになる部分というのがありますよね。やはり、どうしてもサターンより業務用の方が機能が高いので、全部そのままというのは、なかなか難しいんですよ。そういったときに、ぼくはこれだけは絶対引けないという部分だけを完全になるまでやって、残りのパワーで他をやる。バーチャファイター2の命は動きであるし、爽快感ですから、本来の動きを完全にする。残りのパワーでバックをやるんです。ですから、本来の意味の完全コピーという言い方はできませんね。

VCの方は違いますよ。これは、ほとんど完全と言っていいと思います。サターン版を見ても、みんな業務用だと思って見てますもん（笑）。

ただ逆に言うと、VF2の方が、プログラム的には、かなり高度なことをやっています。ああいうレベルまでいっちゃうと、完全というのはかなり難しいですね。」

—今現在AM2研は、日本ゲーム業界の最先端にいると言ってもいいですよね。

裕「もともと技術色が強いですから、高い技術をベースに、新たな作品を構築したい。何かやるときには、必ず新しい技術が入るというスタンスでやっているんです。例えば、4人キャラクターを増やしてVF3と呼ぶなら、ぼくはプロジェクトリーダーはやりません。どこかに頼んで、ぼくはまた新しいことを始める。でも今VF3はぼくがやっていますから、何とか新しい技術を突っ込もうとしています。だから自分でハマっちゃってるわけです（笑）。4人増やしただけでも、ある程度売れると思うけど、それじゃ面白くない。新しいことをやりたいんです。」

—AM2研として、サターンオリジナルのゲームを作る予定は。

裕「予定はありませんが、RPGなんか作りたいですね。もしやるなら、今までのRPGにない要素を3つくらいは入れる。ただ、ここではちょっと。もしぼくが作った時に、ウリがなくなっちゃいますから（笑）。」

—ひょっとしたら、先々期待してもいい?

裕「いやあ、期待しないほうがいいですよ。期待すると、いつまでも待たされてしょうがなくなっちゃいますから（笑）。」

（6月19日、セガ本社にて）

Profile



すずき・ゆう　セガAM研究開発本部取締役。アーケードを中心に、次々とヒットを飛ばす天才プロデューサー。

友人の友人が、驚いたことに通信ソフト（パソコン）で、オウム教のソフトを手にいれたというので借りてみたのだが、どうにも動かん。中身は布教についてだそうだが、どうしても気になる。こんな人、僕の他にもいないかな。（マツタケ）

五と去れ このすり切れ

SFC

Jコード 008249

95年予定
価格未定
チュンソフト

ゲームの目的■一回入ると上の階に登れない不思議なダンジョンを冒険するロールプレイングゲーム／バッテリーバックアップ／1人用

不思議のダンジョン2～風来のシレン～

さらにパワーアップした摩訶不思議度

トルネコに続く、一方通行ダンジョンロールプレイングの新要素は？

一回入ったら目的を達成するまで生きて戻れないという要素が、他のロールプレイングゲームと一線を画していた『トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～』。その続編が大幅にパワーアップして登場する。

主人公は風来人のシレン。三度笠をかぶって着物を着た和風のいでたちだ。

舞台はテーブルマウンテンのそびえる「こばみ谷」。谷の下に見える川やジャングルを越えて、テーブルマウンテンにあるといわれる黄金郷を目指す。

今回は、下に潜っていくダンジョンだけでなく、横につながった森もある。ダンジョンで上の階に登れなかったように、森でも戻れないのだ。

冒険に出るまでの休息場としての町でのイベントも盛りだくさん。中に入れることでアイテムに影響を与える壷や、隠し通路なども ある。冒険を盛り立ててくれる仕掛けが満載だ。

勝者には優しく敗者には厳しい「こばみ谷」



主人公のシレンは風来人。「こばみ谷」のテーブルマウンテンにあるという黄金郷を求めてこの地にやってきた。身の軽さと頭の回転の速さを身上としている。

スタート地点は「渓谷の宿場」だ。よそ者を拒む「こばみ谷」の入り口にある。人々は風来人のことをよく知っており、食料や情報を無料で提供するなどさりげないサポートをしてくれる。そのかわり、旅に破れ、帰還した者は、所持品、持ち金を町の資金として全て巻き上げられるのだ。一見厳しい制度だが、このシステムが『不思議のダンジョン』シリーズ独特のルールなのだ。

これが新肉システムだ！



ダンジョンに落ちている「ブフーの包丁」。モンスターの肉を切り落とせる



肉を食べると、しばらくそのモンスターに変身できる。能力も受け継ぐのだ



肉を別のモンスターにぶつけると、そのモンスターに変身。うまく使おう

新しいワナも増えた！



おなじみの「バネ」も健在。フロア内のどこかにワープする。追いつめられた時使える。



「回転板」の罠。踏むとくるくる回されてしまい目が回ってしばらくまっすぐ動けない。

イカしたモンスター達



主人公の装備品に次々と呪いをかけて外れなくする。特殊攻撃中の顔は迫力満点



軍隊アリ：壁を掘るモンスター。「全滅の巻き物」を使って倒せ。うまく使えば壁を掘って道を造ってくれる

オヤジ戦車：レベルアップで姿を変えるモンスター。これは最終形態。大砲を撃つ

前作から確立されていた独特のダンジョン

クリアーするまでが非常に長く、ストーリー性があり、1度クリアしたらもうほとんどプレーしない、といった感覚の強いロールプレイングゲーム。

そんな中、チュンソフトの発売した『トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～』は違っていた。

まず、ストーリーはあくまで大きな流れとして存在する。イベントといえば、一定のお金をダンジョンから持って返ると、地上で変化が起きたりするくらい。

基本的に町とダンジョンを往復する「ウィザードリィ」タイプのシステムだ。

そして、一番の違いはそのダンジョン。副題にもついているように、下りる階段はあるが、上る階段がないという不思議な構造をしているのだ。しかも、毎回構造が変化するので、道を覚えても意味がない。もちろん、目的を満たせば地上に戻れるのだが、始めは力尽きて地上に戻されるという結果を何度も経験する。

失敗を積み重ねているうちにいろんなことが分かってきて、最後にクリアできるという、スルメのような面白さを持っていた。



死ぬと、貯めていたお金やアイテムがごっそりなくなる



冒険の舞台となったダンジョン。オートマッピングだった

先取り！GAME NEWS

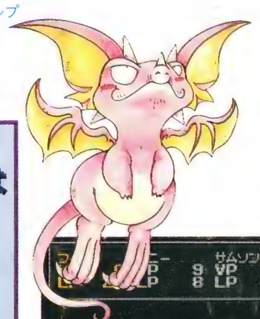
PS

Jコード 022179

95年秋予定
価格未定
S.C.E

ゲームの目的■伝説の地カナーンへ向けて旅する主人公の冒険を描いたロールプレイング／CD-ROM

ビヨンド・ザ・ビヨンド



『ビヨビヨ』はすべてが新しい！

3D化、映画的手法、やる気の注入と、新要素が目白押し

■新しい表現を目指して

「とにかく新しい表現をしたい」。プロデューサーである高橋秀五氏の言葉の通り、このゲームは他にはない要素がたっぷり詰まった一本になりそうだ。

例えば戦闘シーンひとつ取っても、すべて3Dで処理。魔法を使えば、自動的にいいアングルになり、最高の場面を見せてくれる。それも敵の数や大きさなどによって変わるため、同じシーンを2度は見れないというほどの凝りようだ。

同じように、通常のマップ画面もすべて3D。土地のデコボコ感まで表現している。また、立体を利用したイベントなどもあるようだ。

■やる気を反映

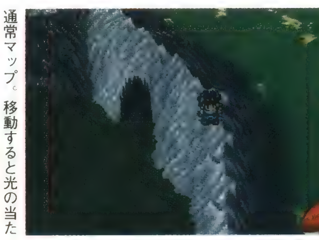
もうひとつのポイントが、気力を重視したシステム。キャラクターの生死には、気力の変化を加味したVPシステムを導入。また、プレーヤーがボタンを連打する＝「やる気を注入する」ことで、戦闘などの効果が変化するのだ。

「プレーヤーのやる気を反映させたい」という高橋氏の試み、要チェックだ。



自分と敵の動きに合わせて変化する視点。技術の高さを感じる


空から火の玉が降りそそぐ。魔法攻撃のグラフィックは圧巻だ


通常マップ。移動すると光の当たり方が変わるなど、芸が細かい



開発者が語る『ビヨンド・ザ・ビヨンド』はココが新しい！

今回キャメロットとしては初めてのゲームなんで、これに賭けてます。今のところ自分の思ったとおりのものが表現できて、手応えを感じているんですよ。今まで、映画ではできても、ゲームでは不可能だった表現というのがありますよね。このゲームでは、さらに映画を超えた表現を自分の目で見ることができる。新しい驚きを提供できると思います。ゲームは今まで映画の表現にかなわなかったけれど、32ビットになったんだから、それに勝っていかないと。そういったものを表現できなかったらウソだと思うし。だから、俺たちが本当にやりたかったのはこれだ、って言うのを見せたいんです。わざわざ映画のカメラワークの本まで買って勉強したんですよ。どうしても映画のあの凄さを表現したかった。ゲームもこういうところまで勉強しなきゃいけないところまで来たかなあ、と（笑）。


高橋秀五氏
（株）キャメロット代表。『シャイニング・フォース』などを手がけたことでも有名な、技術者肌のプロデューサー。

PS

Jコード 004308

95年夏
5800円
カプコン

ゲームの目的■世界各国の有名なモンスター達が登場する対戦格闘／CD-ROM

ヴァンパイア

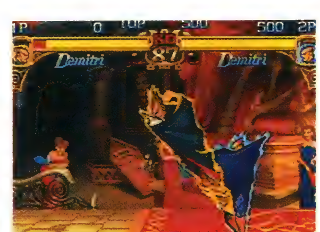
あくまでも完全移植にこだわる作品

矢沢永吉のテーマ曲とオリジナルのデモが盛り込まれた！

オープニングテーマ、エンディングテーマは矢沢永吉の曲を使用。永ちゃんも気に入ったというオープニングは3DCG。ポリゴンのコウモリが棺桶から飛び立ち、そこからデミトリが浮かびあがってくるというイカしたもの。

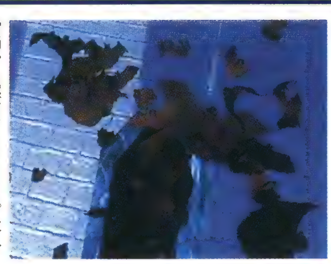
プレーしてみて分かったのは、グラフィックはほぼ完璧、ということ。アーケードで浴びるほどプレーした人をも納得させる程のクオリティーだ。また、オープニングデモはアーケード版ももちろん入っている。

あとはあのきめ細かな動きをどこまで表現できるか。期待は高まる。


開発中ということで動きはぎこちない。それ以外はほぼ完璧

アーケードにはなかった プレイステーションオリジナルデモだ


猫女、フェリシア。どことなく憎めないキャラだ。尻尾でも攻撃できる。殴られているのは、ミイラ男のアナカリス。


棺桶から飛び出るコウモリ。主人公のドラキュラ、デミトリらしい演出だ


画面の後ろにはキャラクターの顔が浮かび上がる。狼男、ガロンが出しているのはスペシャル技。闘気をまとって突撃


ゾンビのザベル。あばら骨を伸ばしたりのこぎりを出して攻撃する。スペシャル技では相手を電撃でしびれさせることも




サキュバスのモリガン。さしずめ女悪魔といったところか。猫女と比べ、色気たっぷりだ。コウモリを巧みに使う

よくいるヤツシリーズ　1 遠出してゲームを買い、待ちきれずに電車の中でパッケージを開けて説明書見ちゃうヤツ。　2 対戦ゲームで負けたときに言う言葉「コントローラーがきかねえ！」「クソゲーだよコレ！」（パル）

五劫（ごこう）のすり切れ

PS SS

Jコード 023353

95年10月下旬
価格未定
やのまん

ゲームの目的■脱走兵ブライアンが仲間と共に帝国軍に立ち向かう／CD-ROM

フェーダ~エンブレム・オブ・ジャスティス~リメイク!(仮)



「あの」フェーダが装いも新たに登場だ！

パワーアップした『フェーダ』を引っ提げ、次世代機に殴り込み！

■人気作、カムバック！
スーパーファミコンでリリースされ話題を呼んだ人気ロールプレイング『フェーダ』。このゲームが、サターン・プレイステーションの両機種にやってくる！
このゲームは、いわゆる『ファイヤーエンブレム』や『シャイニング・フォース』などと同様のシステムを持ったシミュレーションRPG。重厚なストーリー展開と、軽快に進むプレー感覚が特徴だ。
この新作は、タイトルにある『リメイク』の文字が示す通り、基本的にスーパーファミコン版にそった作り。スーパーファミコンでお馴染みの、あのキャラクター達に再び出会えるのだ。

■非は改めてリフレッシュ
この新作『フェーダ』では、スーパーファミコン版で指摘された欠点の解消にも力が注がれている。このため、より完全な作品へと近づいているというわけだ。何処まで磨きがかかるかに期待したいところ。
この新たな『フェーダ』を第1部として、この後に続編である『フェーダII』がリリースされる予定とか。こちらにも期待大！

STORY 物語の背景

いつ果てるともない、ヒューマンと亜人類との戦い。ミレニアム・ナイトメア戦役（千年戦争）と名づけられたその戦いは、グルナレイムという亜人類による、最終兵器「終焉の四賢者」の使用によって一気に戦局は亜人類側に傾く。そして、グルナレイム、ドラゴニュートの２種族は、バルフォモーリア共和国を建国。ヒューマンの敗走が続く中、いつしか共和国は帝国へと変貌。大地は２つの亜人種によって治められることとなる。
処はスクーデリア。ヒューマンや、その他の種族に対する弾圧が吹き荒れる土地。元帝国軍のヒューマン、ブライアンは、ある作戦中に上官に対し反旗を翻し、反逆罪で投獄されて帝国を捨てることを決意。脱走兵の戦いは、今、始まる…。

これが"真"フェーダの画面だ！



これが新たに描き起こされた『フェーダ』の戦闘画面だ。描き込みに注目！



マップ画面はこんな感じ。ここはエリア1。前作から格段にアップのがわかる



これまた戦闘シーン。キャラクターの動きに期待したいところ

SFC版からの改良点はココ！

その1 戦闘グラフィック強化！

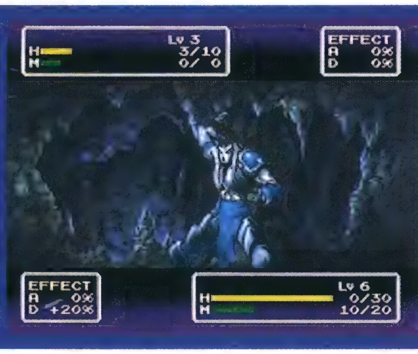
まず目に付くのが、グラフィック面での強化だ。「リメイク」とはいえ、見た目が同じでは悲しいもの。だが、このゲームでは、パターンそのものから新たに描き起こしたものとなっているのだ。さらに、前作で指摘されていたテンポの悪さなどの改善もなされているとのこと。

その2 キャラクターの追加！

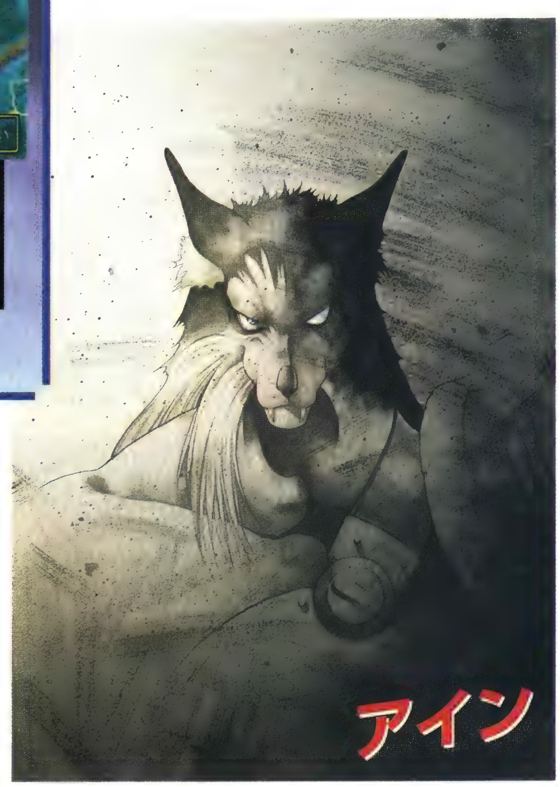
なんと、この『フェーダ』では、スーパーファミコン版では惜しくもカットされたキャラクター達が使えるようになるとのこと。いまのところ、これによるシナリオの変化があるのかどうかは不明だが、ぜひこの点についても期待したいところだ。

その3 演出面全般の強化！

ゲームの枝葉である、様々な演出。この点については、様々な追加・変更がなされる予定。今のところ採用が予定されているのは、声優を起用しての戦闘中のかけ声、イベントのポイントとなるところでの会話。オープニングのムービー、アニメーションによるイベントシーンなど。これらの効果にも期待がかかるところだ。



人気の高い「アイン」もちゃんと登場。今回は、戦闘中に必殺技が使えるキャラクターもいるとか。どんなモノになるのだろう



SS
PS

五劫のすり切れ
今までUFOキャッチャーに手を出したことはなかったのに、VF2の人形欲しさに、VF2よりお金使ってるバカ者です（泣）。でも、ついに10体揃えました。あとはデュラルのみ!! ポスター販売機（？）にもハマったけど、パイちゃんのカッコイイのが当たったので満足っす。（福岡ドームパイ）

PS

Jコード 009261

95年秋予定
価格未定
バンプレスト

ゲームの目的■土器たちが住む世界でコミュニケートを楽しむ／CD-ROM

土器王紀

現実社会に疲れたら、別の世界で休息を

画面の中に広がるまったく別の世界 土器の世界を旅して知るものとは!?



案内役のケマポン。頼りになる……ようには見えない

■孤独が怖いから!?

コンピュータやゲーム機が普及した今、極端に言えば社会に触れることがない文化が一般化してきた。しかし、人間は社会性を持つ生物。孤独というものを本能的に恐れている。

その本能が原因なのかどうかは謎だが、パソコン通信や対戦台といった、他人とコミュニケートする手段が生まれた。最近では、『ぼのぐらし』や『アクアノートの休日』といった、「モニター内に広がる世界」の中に自分を投影する、新しいコミュニケーションが芽生えはじめている。

■異世界旅行記

この『土器王紀』でも、モニターの中の世界に自分自身を投影させることができる。目的は、特にない。画面の中で生きる土器たちとの意思の疎通を楽しみ、好奇心をそそるモノがあったら、それを調べればいい。観光旅行の気分を満喫すれば、それでいい。もちろんその世界は、プレーヤーの好奇心を充たすだけのキャパシティを持っている。

土器たちが住む「エスパッシ」で充たされるもの、それは好奇心と孤独感なのかもしれない。



命を持った土器たちと、どんな手段で会話するのだろう

『エスパッシ』その世界



あなたが旅する世界、それがエスパッシ。過去でなく未来でもなく、現代でもない。そして、地球とはまったく異なる、別の世界。どこまでも続く空の世界。その空には、ふたつの島が浮かんでいます。ひとつは、宇宙のヒミツなど、さまざまな英知に触れることができる図書館「セレブロ」。もうひとつはエスパッシの住民たちが命を咲かせ、育み、そして土へと帰ってゆく地「アルシラ」。エスパッシの民とは、命を宿した土器。それぞれ形や大きさ、性格が異なります。つまり人間と同じで、個性的なのです。あなたは、この世界に初めて触れたとき、きっと面食らい、そして戸惑うでしょう。しかし構えることはありません。彼らはいつもの生活を送りながら、あなたを受け入れてくれるのですから。あなたは初めて見る異世界での体験を楽しみ、好奇心を充たせばいいのです。

FM-TOWNS

Jコード 023833

95年10月末日
7800円
日本アプリケーション

ゲームの目的■ただひたすらにダンジョンを探検するゲーム／CPU486以上推奨／RAM4MB以上／1人用

大逆鱗
～DIE GEKIRIN～

ただひたすらにダンジョン探索だッ!!

「あの」木屋善夫が放つ最新作は、超サイズの迷宮探検ゲームだ!

■「逆鱗」がカムバック

『ドラゴンスレイヤー』に始まり、『ザナドゥ』『ロマンシア』『ソーサリアン』『ロードモナーク』など、数々の名作を作り上げてきた男、木屋善夫。彼の手による最新作が登場する。その名も『大逆鱗（DIE GEKIRIN）』。

過去の様々な作品においても、常にその時々において「普通ではない」斬新なゲームシステムをもって楽しませてくれてきた。その彼の手による、この『大逆鱗』とは、一体どんなゲームだろう。

■一生遊べまっせ!

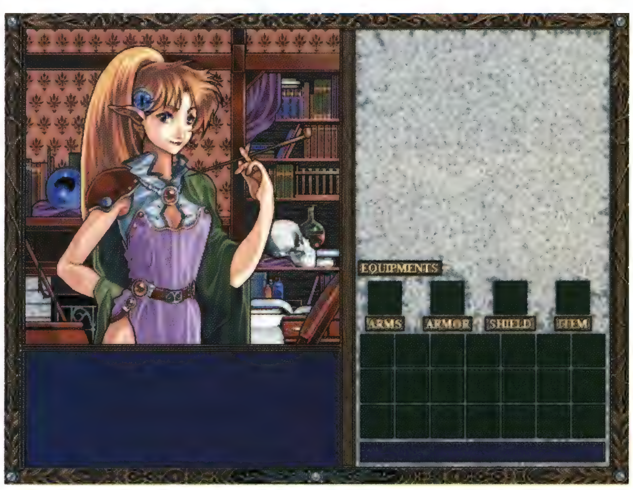
ゲームの舞台はダンジョンの中。ひたすらモンスターを倒し、アイテムを手に入れ、下の階へと降りてゆく。前作『逆鱗』のこのシステムは、そのまま踏襲。

しかし、その規模は超パワーアップ! そのダンジョンは、なんと99万9999階にもなるというのだ!

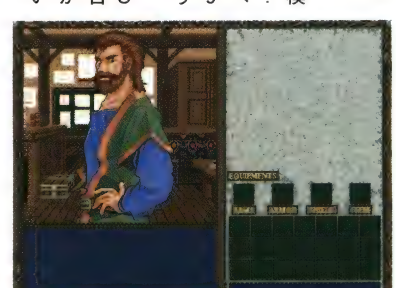
プレーヤーは、ひたすら迷宮の底を目指し、敵と戦いながらつきすすんでいく。これはもう、一生遊んでいられるのではないか、と思えるほどのボリュームだ。

また、自由に壁をぶっ壊して進むことができるシステムや、武器の熟練度システム（これは『ザナドゥ』ゆずり）、戦った回数によって獲得する経験値が決まるシステムなどの、前作における特徴はそのまま継承。さらに、さまざまなトラップ、ぶっ飛んだ効果のアイテム群など、様々な要素を強化している。これにより、システム面でも一回り大きなゲームになっているのだ。

前作は、古典ロールプレイング『ROGUE』（最近では『トルネコの大冒険』で引き合いに出されることが多かった作品だ）によく似たプレー感覚のゲームだったが、今回はそれにも増してスゴイものになることが期待されるゲームだ。



いちはやく入手した『大逆鱗』の開発中の画面。ショップのお姉さんかな？



これも開発中の画面より。武武器の種類も増えるかな？

前作『逆鱗』はこんなゲーム

伝説の武器を求めてダンジョンを探検。アクション性の強いロールプレイング。壁をブチ壊して進んだり、武器ごとに熟練度が設定されているなど、幾多の奇抜なアイデアが違和感なく取り込まれている。やりがい度はかなり高いゲームだといえるだろう。



これが更にパワーアップ!

PS

FM-TOWNS

小学生の頃、朝4時くらいに行って「ドラクエ」シリーズを買った時のことを想うと、なんだか少しさみしい気がする。最近は並んで買おうというゲームが少なくなった感じがする。（ケンジ）

五劫のすり切れ

SFC

Jコード 004871

95年秋予定
価格未定
日本ファルコム

ゲームの目的■幻の都を探すアドルの冒険を描くロールプレイング／バッテリーバックアップ

イースV(仮題)



激しい戦いと胸踊らされる冒険を約束

培ってきたシステムを踏み台に新たなステップで歩き始めた『イース』

■根強い人気を誇る作品

映画的な演出、息もつかせぬ展開、敵と体当たりする戦闘。ロールプレイングにアクション性とストーリー性を持たせ、成功を収めた『イース』。パソコンで発売されて以来シリーズ化され、媒体も家庭用機へと土壌を移っていった。もちろんどのシリーズもストーリーに重点が置かれ、感動を約束してくれていた。だがシステムはマイナーチェンジが施されただけで、大幅な変更はなかった(3作目で一度大きく変わったが、前作では元に戻っている)。

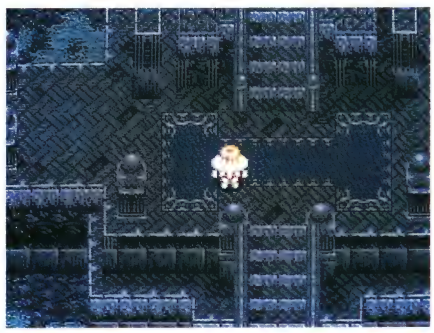
■イース新章の幕開け

しかしこの作品では、システム、とくにアクションのシステムが見直されている。アドルは剣を振り、盾を構え、気力を溜めて魔法を放つ。若き冒険家アドルの躍動感が、画面を通して伝わってくるようになったのだ。

『イース』第5楽章は、今までとは全く違う旋律を奏でようとしている。



今回のヒロインの名はニーナ。どんな役割を演じるのだろうか


細部まで描き込まれたグラフィックの美しさに息を呑む



要所にはボス敵が。これらを攻略するのも、楽しみのひとつ

新境地を迎えた『イース』シリーズ最新作の気になる部分をチェック

これまでのシリーズとはまったく違うシステムの、『イースV』。どんなふうに変わったのだろうか。そして今回はどんな冒険が繰り広げられるのだろうか……?

SYSTEM

視点は、上からの見下ろし型。このシリーズの主流となっている視点だ。しかしそれらと大きく違う点は、「敵を攻撃する」というアクションが、体当たりではなくなっているところだ。この作品では『ワンダラーズフロムイース』(3作目)と同じく、剣を振って敵を攻撃するのだ。さらに、敵が吐き出す弾をシールドを構えることで防ぐことができる。さらに魔法の使用についても、ボタンを連打してパワーを溜め、それから発射するという今までに例を見ないシステムを組んでいる。また、素早さや魔法攻撃力など、アドルの能力パラメータが細分化されたのも、ひとつの変更点だ。



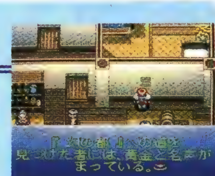
敵の弾が当たる前にシールドを構えると、防御できる。ただし、前方だけだ



Rボタンを連打し、パワーを溜めると発動する魔法。あるイベントを経て使えるように

STORY

舞台となるのは、イース王国の遥か南方にある大陸。ここに到着したアドルは、大陸に伝わる「幻の都」の伝説を聞く。その都を見つけた者には、黄金と名声が待っているという。そして町の富豪、ドーマンに幻の都の探索を頼まれ……。アドル・クリスティン、20歳の冒険が始まる。



開発現場から

今回、システムを大幅に変更したひとつの理由に、スーパーファミコンというハードの特性を活かした、アクション性の強いものを作りたかった、という点があります。そのためにキャラクターも大きくし、動きを見せやすくしています。もちろん『イース』の特徴である、あっと驚くイベント満載の、感動できるストーリーは健在です。しかも今回の冒険は長くなるので、じっくりとプレーできると思います。発売はもう少し先になりますが、生まれ変わった『イース』、期待してください。(日本ファルコム・中原嘉伸氏)

PERSON


氷の中の美女フォレスタとアドルを助ける謎の男ストーカー。物語の核心に大きく関わってくるだろう。

SUPER JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

1995年8月以降に発売されるゲームソフトをゲーム機・パソコン別にドーンと集めました！注目ゲームは画面写真入りでご紹介。メーカーからのコメントは毎号新しくなるから、お目当てのソフトは心して読むように！新登場ゲームは※マーク付きだ。Jコードはゲームソフトの ID番号。アンケートで使えるすぐれモノなのだ（使い方は268Pを見よ）。

もちろん8月1日から9月30日までに発売されるゲームは、これから始まる「出るぞ！ページ」でもじっくりと紹介されます。7月までに発売のソフトは「出ました！ページ」をどうぞ！

SFC スーパーファミコン

新	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.8.4	稲妻サーブだ！ スーパービーチバレー	S&R	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	¥9800	021431	
	95.8.4	鬼神童子 ZENKI 烈闘雷伝（バトルライデン）	ACT	ハドソン	¥9800	018813	
	95.8.4	超魔法大陸WOZZ	RPG	ビーピーエス	¥10800	009351	
	95.8.4予	学校であった怖い話	ADV	バンプレスト	¥11800	009199	
	95.8.4予	Jリーグサッカー プライムゴール3	S&R	ナムコ	¥9800	022616	
	95.8.10	スーパーパワーリーグ3	S&R	ハドソン	¥9980	018821	
	95.8.10予	ヨッシーアイランド	ACT	任天堂	¥9800予	023655	
	95.8.11	武宮正樹九段の囲碁大将	GBL	ケイエスエス	¥14800	025763	
	95.8.11	ブラックソーン	ACT	ケムコ	¥9400	022781	
	95.8.11予	すーぱーぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	¥9980予	009300	
	95.8.11予	天地を喰らう	SLG	カプコン	¥12800	021474	
	95.8.11予	ドナルドダックの魔法のぼうし	ACT	エポック社	¥9800	024571	
	95.8.11予	忍者龍剣伝 巴	ACT	テクモ	¥7980予	024171	
	95.8.25	ザ・心理ゲーム3	VAR	ヴィジット	¥9800	020915	
	95.8.25	ジャスティス リーグ	FTG	アクレイムジャパン	¥11800	025062	
	95.8.25	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	¥10900	019771	
	95.8.25予	ころんらんど	ACT	ユーメディア	¥6800	005746	
	95.8.25予	魔獣王	FTG	ケイエスエス	¥10800	022578	
	95.8.上旬	トムとジェリー2	ACT	アルトロン	¥9900予	002208	
	95.8.上旬予	美少女戦士セーラームーン	RPG	エンジェル	¥11800予	006556	
	95.8.上旬予	猛虎伝説'95〜阪神タイガース〜	S&R	エンジェル	¥9980予	004111	
	95.8.中旬	ゲームの達人	B&T	サンソフト	¥12800	024376	
	95.8.中旬予	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	¥11800	009211	
	95.8.中旬予	バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	¥12800	009202	
	95.8.下旬	超兄貴	FTG	メサイヤ	価格未定	022713	
	95.8.下旬予	京楽・三洋・豊丸・太一・マルホン Parlor!パーラー!2	SLG	日本テレネット	¥11800	020583	
	95.8.下旬予	バウンティ・ソード	RPG	パイオニアＬＤＣ	¥11400	008737	
	95.8	G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	価格未定	010511	
	95.8	ロゴスパニック（ごあいさつ）	PZG	ユタカ	¥9800予	022641	
	95.8予	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	¥10800予	006564	
	95.8.予	ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル	S&R	ヒューマン	価格未定	019615	
	95.9.1予	柿木将棋	B&T	アスキー	¥12800	005517	定跡に基づいた的確な思考！豊富な機能！
	95.9.8	最強	FTG	ハドソン	¥10900	008877	
	95.9.14	Mr.コカトリス	PZG	ヴィジット	¥6300	026239	
	95.9.15	セント・アンドリュース	S&R	エポック社	¥9800予	022586	
	95.9.15予	アリスのペイントアドベンチャー	ADV	エポック社	¥8800	024627	
	95.9.22予	ジャングルストライク	ACT	EAV	¥9800	023582	
	95.9.29	常勝麻雀 天牌	B&T	エニックス	¥8900	025020	
	95.9.29	ハーメルンのバイオリン弾き	ACT	エニックス	¥9600	006084	
	95.9.29予	ウエディングピーチ	VAR	ケイエスエス	¥9800	024601	
	95.9.29予	魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	トミー	¥9800	021938	
	95.9.上旬	ブランディッシュ2	RPG	光栄	¥10800	019216	
	95.9.上旬予	松方弘樹のスーパートローリング	S&R	トンキンハウス	¥9900	008435	

新	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
※	95.9.中旬	朝日新聞連載加藤一二三九段将棋 心技体	B&T	バリエ	¥12300	025461	
	95.9.中旬予	ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達	B&T	エンジェル	¥10800予	006581	
	95.9.下旬	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	¥10800	009440	
	95.9.下旬	METAL MAX RETURNS	RPG	データイースト	価格未定	008290	
	95.9.下旬予	火の皇子 ヤマトタケル	RPG	東宝	¥10800	020486	
	95.9.下旬予	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	¥9900	008427	
	95.9	美食戦隊 薔薇野郎	ACT	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	¥9800	021440	
	95.9	実戦！バスフィッシング必勝法 in USA	S&R	サミー工業	価格未定	023868	
※	95.9	ドラゴンボールZ	ADV	バンダイ	¥10800	025381	
※	95.9予	コンバット！	SLG	アスキー	¥12800	026255	
	95.9予	白いリングへ	SLG	ポニーキャニオン	¥9980	009661	
	95.9予	スーパー鉄球ファイト！	PZG	バンプレスト	¥9000予	020567	
	95.9予	聖剣伝説3	RPG	スクウェア	価格未定	021245	
	95.9予	陳牌 CHINHAI	PZG	バンプレスト	¥7800	024341	
	95.9	A.III.S.V.	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	008788	
	95.9	桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	GBL	サミー工業	価格未定	021156	
※	95.9	新・将棋倶楽部	B&T	ヘクト	¥12800	024856	
※	95.9	ダービージョッキー2	SLG	アスミック	¥9800	024252	
※	95.9	HEIWAパチンコワールド2	GBL	ショウエイシステム	¥10800	026140	
※	95.9予	ウルトラベースボール実名版'95	S&R	カルチャーブレーン	価格未定	024589	
	95.9予	クロックタワー	ADV	ヒューマン	価格未定	019607	
※	95.9予	スーパー人生ゲーム2	B&T	タカラ	¥9800予	024635	
	95.9予	スーパーブラックバス3	S&R	スターフィッシュ	¥11800	019861	
※	95.9予	平安風雲録		ケイエスエス	価格未定	024619	
	95.10.20	総合格闘技RINGS～アストラルバウト3～	S&R	キングレコード	¥9800	006785	世界最強の男はこのゲームが決める！！

※ 95.10.27予

パチスロ物語パル工業スペシャル（仮称）

GBL　ケイエスエス　価格未定　025771



パーラーへ行く前にしっかりシミュレーション！！バカ勝ちするかも

この『パチスロ物語パル工業スペシャル』は、なんとＳＡＩを搭載！ＣＰＵ処理速度がグ〜ンとアップすることで、リールの動きが断然なめらかになり実機を完成シミュレート。パチスロファン注目の実機「ビガー」「Ｃ51ＳＰ」が早くもＳＦＣに登場している点も見逃せませんよ。研究するも良し、対戦して熱くなるも良しの１本です。

95.10.上旬

激闘バーニングプロレス

ハッキリ言って力はいってます！

S&R　ビーピーエス　¥10800　023469

今までのプロレスゲームで出来なかった事や、もの足りなかった部分を重点的におさえています。御期待下さい。

新	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10	究極指南 ウルトラプロマージャン（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990	
	95.10予	麻雀飛翔伝	GBL	ベック	¥8900予	020028	ビジュアルシーンは、劇画より取込み満載！！
	95.10予	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	¥9800予	023418	愛と勇気と希望がつまった「プチロープレ」
※	95.10予	スーパーチャイニーズワールド3	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	024643	100回笑えるおもしろアクションＲＰＧ
	95.10予	林海峯九段の囲碁道場	B&T	アスク講談社	¥12800	021326	
※	95.11.10	ザ・心理ゲーム3	VAR	ヴィジット	¥9800	026328	
	95.11.上旬予	聖獣魔伝 ビースト&ブレイド	SLG	ビーピーエス	¥10800	009369	
	95.11	JB ザ・スーパーバス	S&R	NGP	価格未定	008451	
※	95.11	ザ・心理ゲーム4	VAR	ヴィジット	¥9800	026221	

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	ゲームの鉄人 THE上海	PZG	サンソフト	価格未定	025674	
未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732	
未定	シェラザード伝説 ザ・プレリュード（仮）	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696	
未定	上海 万里の長城	PZG	サンソフト	価格未定	025666	
未定	スーパーゴルフダイジェスト	S&R	四次元	価格未定	024759	
未定	スーパースネーキー2	PZG	四次元	価格未定	019194	
未定	すぱぽーん	PZG	ユタカ	¥8800	022632	
未定	全国高校サッカー2	S&R	四次元	価格未定	019186	
未定	全日本GT選手権	S&R	KANEKO	¥9980	023213	
未定	超高速 本格囲碁	B&T	セタ	¥14800	007943	
未定	つり太郎の磯釣り	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	010057	
未定	テイルファンタジア	RPG	ナムコ	価格未定	008648	48Mで大変身／いったいどうなるんだ！？
未定	テーマパーク	SLG	EAV	価格未定	006131	
未定	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	価格未定	019623	
未定	なんでも！？タイホマン	ACT	ナムコ	価格未定	008656	タイちゃんは、もうすぐやってきます。
未定	バーチャルレイク		任天堂	価格未定	024686	
未定	パチ夫くんSPECIAL3	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	020087	前回よりもさらにパワーアップした第3弾！
未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	020842	
未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025151	ジョージ・フォアマンの迫力のボクシング
未定	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX	VAR	KANEKO	¥8800	023205	
未定	無人島物語	SLG	ケイエスエス	価格未定	024741	
未定	Jacky 「にげろ！ジャッキ〜」	PZG	四次元	¥8500予	020559	
未定	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥9980	020044	スピード感いっぱいの本格派スポーツゲーム
未定	鮫亀	PZG	ハドソン	価格未定	008869	
未定	牧場物語（仮）	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	025283	
未定	レナスII	RPG	アスミック	価格未定	005665	いろいろな移動用動物が登場します。

FC ファミリーコンピュータ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	インディージョーンズ	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥7300	006921	

MD メガドライブ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.25	THE OOZE（ウーズ）	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥5800	019046	
95.8.25	ジャスティス リーグ	FTG	アクレイムジャパン	¥8800	025071	
95.8.25	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	¥7800	019798	
95.8	プロストライカー ファイナルステージ	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥7800	019020	
95.9.1	コミックスゾーン	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥7800	019003	
95.10	魔導物語I	RPG	コンパイル	価格未定	007072	まどうは終わらない！
95.秋	ペンゴ（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	019038	氷上に舞うペンギン。強いぞペンゴ！
95予	ナイトメア・サーカス（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	019011	夏は怪談話が楽しい。これも楽しい。
未定	エイリアン3		ビック東海	価格未定	024392	
未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025119	
未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025160	ジョージ・フォアマンの迫力のボクシング

M-CD メガCD

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.11	シャドウラン	RPG	コンパイル	¥7800予	007064	
95予	サムライスピリッツ	FTG	ビクターエンタテインメント	価格未定	001414	

32X スーパー32X

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.下旬	NBA JAM トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	¥9800	022021	
95.8.下旬	WWF RAW	S&R	アクレイムジャパン	¥9800	022039	
95.夏予	サージカルストライクCD（仮）	STG	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007773	ドラマチックなSHTがここにある！
95.夏予	ファーレンハイトCD（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007803	夏はやっぱ花火。火の元に注意してね！
95.夏予	ミッドナイト・レイダース	ADV	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007846	バーチャルシネマ、ここに極まり！ おお！
未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025127	
未定	バーチャファイター32X（仮）	FTG	セガ・エンタープライゼス	¥7800	024015	32Xパワー大爆発！すごすぎるぜェ！

SS サターン

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.4	麻雀海岸物語	B&T	マイクロネット	¥6800	023531	
95.8.4	RACE DRIVIN'	SLG	タイムワーナーインタラクティブ	¥5800	008184	
95.8.11	学校のコワイうわさ 花子さんがきた！！	VAR	カプコン	¥4980	022012	
95.8.11	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	FTG	カプコン	¥5800予	006670	操作性には自信あり。お試し下さい。
95.8.11予	卒業II ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	¥6800	022764	
95.8.下旬	水滸演武	FTG	データイースト	¥6800予込	008303	
95.8	テレビアニメ スラムダンク（仮）	S&R	バンダイ	¥6800予	021610	
95.8予	ウィニングポストEX	SLG	光栄	¥6800	025356	
95.8予	AI将棋	B&T	ソフトバンク・サムシンググッド	¥6800	023485	
95.8	シャイニング・ウイズダム	RPG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	020010	
95.8	魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	007587	
95.8予	ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード	S&R	ヒューマン	価格未定	019593	
95.9.1	実戦麻雀	B&T	イマジニア	¥6800	005789	
95.9.14	Break Thru! ブレイクスルー	PZG	翔泳社／BMGビクター	¥5800	025925	
95.9.14	魔法の雀士 ぽえぽえエミィ	B&T	イマジニア	価格未定	020290	
95.9.22	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト	¥7800予	024295	
95.9.22予	サンダーストーム&ロードブラスター	ACT	エクゼコ	¥6800	023850	

95.11.上旬予

ブロックくずし

マウス対応で操作性もバツグン

PZG POW ¥5980予 022403

昔なつかしのブロックくずしがＳＦＣでついに復活！そのままの復活じゃありませんので御安心を、現代的にアレンジし対戦モードも各種用意しております。更にお求め易い5980円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12.8	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥9300	026247	
95.12.中旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇（仮）	GBL	POW	¥9800	026395	
95.12.下旬予	新宿放浪記（仮）	GBL	POW	価格未定	026379	
95.12予	あかずの間	ADV	ヴィジット	価格未定	021075	
95.12予	大爆笑人生劇場	B&T	タイトー	価格未定	025640	おなじみの「人生劇場」が早くもお目見え。

95.12

テイルズ オブ ファンタジア



RPG ナムコ 価格未定 024694

ゲームの中で吉田由香里ちゃんが歌を歌うゾ！！カワイイ

全体的なボリュームアップを図るために、容量を48Mに変更しました。発売が遅れてしまったのは残念ですが、その分「至高のＲＰＧ」を作るために開発スタッフはがんばることでしょう。ＳＦＣ史上最大の48Mですよ、皆さん。あんなことも、こんなこともできるかもしれません。ちなみに、タイトルもちょっと変わりました。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12	ドラゴンクエストVI 幻の大地	RPG	エニックス	価格未定	006092	
95.12	ロードス島戦記	RPG	角川書店	価格未定	004626	スーパーファミコン完全オリジナル版です。
95.夏	ウィザードリィVI〜禁断の魔筆〜	RPG	アスキー	¥12800	005495	リアルなモンスターアニメーションが売り。
95.夏	バーチャルプロ野球'95	S&R	ケムコ	価格未定	022799	
95.夏	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	価格未定	009857	
95.秋	イースV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004871	今回はフル画面で迫力あるシーンが楽しめる
95.秋	スーパー花札2	B&T	アイマックス	価格未定	025488	
95.秋	帝国創世記アレクサンダー伝説	ADV	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	¥9800予	025526	リアルな戦斗シーンが楽しめるゲームです。
95.秋	天地無用！ げーむ編	SLG	バンプレスト	価格未定	023647	人気アニメをシミュレーションでゲーム化。
95.秋	ハイパーイリア	ACT	バンプレスト	価格未定	023639	「ゼイラム」の世界をアクションゲーム化。
95.秋	ガンガンガンチャン	ACT	マジファクト	価格未定	009768	ガンチャンのガンは、顔のガンなのです。
95.秋	魔天伝説〜戦慄のオーパーツ〜	RPG	タカラ	¥10800	022594	サイバー伝奇RPGの異色作がついに登場！

95.秋予

エナジーブレイカー

漫画家「内藤泰弘」氏のキャラデザイン！

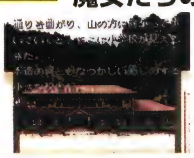
RPG タイトー ¥9980予 008125

「エナジーブレイカー」は、クォータービュー（斜め視点）の美しいグラフィックで織り成された、非常にインパクトがあるゲームです。期待していて下さいね。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.秋予	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー! 3	SLG	日本テレネット	価格未定	025909	パチンコメーカー5社、夢の大競演！
95.秋予	ゼロヨンチャンプ RR-Z	S&R	メディアリング	価格未定	021547	夏発売の新車を含めてこの秋発売決定。
95.秋予	的中競馬塾	GBL	バンプレスト	¥9980予	024350	簡単操作の競馬予想など、モードは4つ。
95.秋予	天地創造	RPG	エニックス	価格未定	020141	壮大なスケールで送るアクションRPG
95.秋予	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	¥9800	021521	新感覚RPG！？君の手が神の手に・・・？
95.秋	STARTREK THE NEXT GENERATION(仮称)	ADV	徳間書店	¥9800	026093	

95.秋

魔女たちの眠り



ADV パックインビデオ 価格未定 019887

コウモリの舞う夜、君は狂気の町に迷い込む

赤川次郎原作・監修に、又シナリオもダイナミックに且つ繊細に展開。触れていけない闇がある…ひょんな事から山奥の町に足を踏み入れることになる。そこは森に囲まれ、まさに都会から断絶された「閉鎖された町」であった。何かに怯え、隠そうとする人々。谷に潜む得体の知れない闇。きみは想像を越える恐怖を体験する。

95.秋予

MASK マスク

Somebody Stop Me!

ACT 東宝 ¥9800予 024678

現在、アメリカで開発中。パワフルでメチャクチャなＭＡＳＫには、やっぱりゲームがよく似合う。映画を観た人も、まだの人も秋にリリースされるビデオとゲームでＭＡＳＫを２倍楽しもう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.冬	カオスシード	RPG	タイトー	¥9900予	010472	いろんなダンジョンを自分で作ろう！
95.冬予	プリンセスメーカー	SLG	タカラ	価格未定	026361	
95予	アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶	RPG	サンソフト	¥9980予	007226	
95予	黒鉄ヒロシの優駿伝説	SLG	日本物産	¥9800予	004952	
95予	SUPERアメリカン・フットボール	S&R	ジャレコ	¥9980	007404	
95予	スターフォックスII	STG	任天堂	価格未定	004235	
95予	創世紀章VORG	SLG	ナグザット	¥11800予	000949	
95予	ナイトメアバスターズ	ACT	日本物産	¥8800	004944	
95予	幕末ONI（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	021831	主人公の大和丸が幕末を舞台に大活躍する。
95予	ファイナルファイト3（仮）	FTG	カプコン	価格未定	023906	アクションの基本FF。3もヨロシク！
95予	フェリシア	RPG	トンキンハウス	¥9900	008419	
95予	不思議のダンジョン2 風来のシレン	RPG	チュンソフト	価格未定	008249	新要素いっぱいの第2弾。1を知らない人も
95予	ホーリーアンブレラ〜ドンデラの無謀〜	RPG	ナグザット	価格未定	008486	
95予	マサカリ伝説・スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	¥9900	008443	
95予	まんまのファンタジーワールド（仮）	ACT	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥9980	021865	コミカルなキャラクターが所狭しと大活躍！
95予	義経伝説	RPG	アスキー	¥9800予	005525	戦国時代を舞台に繰り広げられるRPG。
95予	ロックマンX3	ACT	カプコン	価格未定	021962	さらにスケールアップして登場予定！
95予	四柱推命学入門 真桃源郷	VAR	バンプレスト	¥11800予	009288	四柱推命の占いソフトで占いは全19項目。
95予	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3（仮）	ACT	カプコン	価格未定	021300	シリーズ3作目はドナルドダックと一緒だよ
95予	飛龍の拳プロ（仮）	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	006734	超過激な個性的キャラクター続々登場！！
95予	蓬莱学園の冒険／〜転校生スクランブル〜	RPG	デンズ	価格未定	005029	
96予	HT&T ドラゴンズ・ヘヴン	RPG	データイースト	価格未定	008311	
未定	元祖パチンコパチスロ2（仮）	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	020095	パチンコとパチスロの醍醐味をここに集約
未定	キャスパー（仮称）	ADV	ケイエスエス	価格未定	024767	
未定	クリスタニア（仮称）	RPG	タイトー	価格未定	023248	神秘の国（クリスタニア）が舞台のRPG。

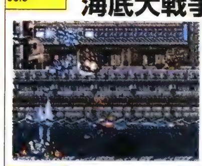
発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	ミステリアス　タロット	VAR	ジャレコ	価格未定	018769	
95予	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020826	エアロスミスファン必見のシューティング！
95予	ヴァンパイア	FTG	カプコン	価格未定	006688	発売まではＡＣ版で目押しコンボをマスター
95予	バーチャファイター2	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007668	このすごさ、この美しさ、しばし待て！
95予	セガ・アドベンチャー（仮称）	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470	永野氏のキャラクターがすばらしいのです。
95予	ダービースタリオン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005576	よりリアルな競走馬育成を目指し、奮闘中。
95予	ナイトストライカーS	STG	ビング	価格未定	009555	年内発売に向けて鋭意開発中！！
96.1	ルナー（仮）	RPG	角川書店	価格未定	024031	アニメ映像もセガ・サターン版オリジナル！
96.春	斉天大聖～孫悟空～（予定）	RPG	グラムス	価格未定	022055	
96.春	風水先生	ADV	HAMLET	￥5800予	024104	
96予	コットン2	STG	SUCCESS	価格未定	007161	
未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023701	リアルさを追求中。で、まだまだ開発中
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301	
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	価格未定	006165	
未定	ウイングコマンダーⅢ	STG	ＥＡＶ	価格未定	024449	
未定	FIFAサッカー’96	S&R	ＥＡＶ	価格未定	026000	
未定	OVER DRIVE		ズーム	価格未定	024775	
未定	ゲームの鉄人　THE上海	PZG	サンソフト	価格未定	025691	
未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023761	主人公はヤモリです。ガンバリます。
未定	雀仙人	B&T	J・ウィング	価格未定	024813	
未定	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	024848	迫力の３Ｄシューティング「コブラ」！！
未定	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	価格未定	023736	大食い怪獣と戦い領地を増やすゲームです。
未定	ショック・ウェーブ	STG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	￥9800	024490	
未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602	
未定	セガラリー・チャンピオンシップ	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	010278	ラリーにはロマンがある。風がある。
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023680	３Ｄシューティングの新作です。
未定	TIZ-Tokyo Insect Zoo-		ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111	いよいよ登場するPlaing Movie Game！
未定	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	価格未定	024821	あの「人生ゲーム」がデラックスに登場！
未定	天外魔境外伝　第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640	
未定	ドラえもん（仮）		エポック社	価格未定	024830	
未定	V.R.麻雀	B&T	日本物産	価格未定	004995	
未定	ハットトリックヒーロー　サターン	S&R	タイトー	価格未定	010481	あの「ハット」がサターンにて遂に登場！
未定	ビューポイント	STG	EAV	価格未定	024511	
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	024538	
未定	USドラッグチャンプ	S&R	日本物産	価格未定	004464	
未定	レインドロップス	ADV	EAV	価格未定	024554	
未定	レガシー　オブ　ケイン	RPG	BMGビクター	価格未定	023728	リアルなキャラクターが活躍する予定です。
未定	ロードラッシュ	S&R	ＥＡＶ	価格未定	024465	
未定	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089	
未定	心霊呪殺師　太郎丸（仮）	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299	絢爛大江戸絵巻！２Ｐ協力プレイ可能
未定	アイスホッケー（仮）	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007919	あぁ、この氷のつめたさまで感じる…。ひや
未定	スターケイド	PZG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007901	パズル好きは、楽しみにしてね。約束だ！
未定	3D Baseball '95	S&R	BMGビクター	価格未定	024058	リアルな野球を目指し開発中です
未定	出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	STG	コナミ	価格未定	021709	
未定	ドラゴンフォース	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	023990	じっくり遊べるすごいシミュレーションです
未定	バスケットボール・サターン（仮）	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007935	サターンの中で、僕も私もスーパープレイヤー
未定	レジェンド・オブ・トア（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	024007	メガドライブ版を知っているとなお楽し！

PS　プレイステーション

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.11	学校のコワイうわさ　花子さんがきた！！	VAR	カプコン	￥4980	022004	
95.8.11	ストリートファイター　リアルバトル　オン　フィルム	FTG	カプコン	￥5800	006661	キャプテン沢田の技はとにかくイカすぜ！
95.8.25予	ZERO DIVIDE（ゼロディバイド）	FTG	ズーム	￥5800	007480	
95.8.25予	ツァイトガイスト	STG	タイトー	￥6800	008133	
95.8.上旬	GROUND STROKE	S&R	エス・ピー・エス	￥5800	006076	
95.8.下旬	メタモル・パニック　DOKIDOKI　妖魔バスターズ！！	ADV	ファミリーソフト	￥5800	002771	

95.8

海底大戦争　IN THE HUNT



STG　エクシングエンタテイメント　￥5800予　005886

熱く撃ちまくって下さい。

プレイヤーの中に眠る破壊の本能をむき出して出てくる敵を撃って、撃って、撃ちまくる。アーケードで、はまった方にはもちろんのこと、ビギナーの方にもお楽しみ頂ける様にＰＳ版独自の新アイテム・無敵バリアが追加、また連射機能も備わりました。これならどんな敵にも立ち向えます！この夏海底大戦争で、はまって下さい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8	サラブレッドブリーダーII Plus	SLG	ヘクト	￥6200	004558	
95.8予	トワイライトシンドローム	ADV	ヒューマン	￥5800	019585	
95.8予	HYPERフォーメーションサッカー	S&R	ヒューマン	￥5800予	019577	
95.9.14	JリーグサッカープライムゴールEX	S&R	ナムコ	￥5800	023078	このサッカーはＴＶ観戦かスタジアム観戦か

95.9.14予

Break Thru!　ブレイクスルー

寝不足でも翔泳社は責任とってくれないよ。　PZG　翔泳社／BMGビクター　￥5800　022501

最近ハマるパズルゲームが少ないとお嘆きのアナタにおくるスーパパズルゲーム登場！！画面に配置されたブロックを色別につぶしまくって気がつけばもう朝…なんてこともシバシバ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.22予	サンダーストーム&ロードブラスター	ACT	エクゼコ	価格未定	025305	
95.9.上旬	センター試験トライアルゲーム　セン太郎君が行く（英語編）（仮題）	VAR	インサイダー	価格未定	020958	
95.9.上旬予	おーちゃんのお絵かきロジック	PZG	サンソフト	￥4900	025712	
95.9.上旬予	雷血寺一族2（仮）	FTG	アトラス	￥5800	005690	
95.9.22予	レイヤーセクション	STG	タイトー	￥5800予	008176	
95.9.下旬	おーちゃんのお絵かきロジック	PZG	サンソフト	価格未定	025682	
95.9	QUANTUM GATE Ⅰ	VAR	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800	025569	
95.9	THE PSYCHOTRON　サイコトロン	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	025577	
95.9	将棋まつり	B&T	セタ	￥9200	025518	
95.9	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	価格未定	004685	もうすぐ画面写真が出せそうです。
95.9	メタルファイターMIKU	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	025376	

95.9予

北斗の拳

再びケンシロウに会える！　ADV　バンプレスト　￥7800　009318

バンプレストのセガサターン用ソフト第１弾。シナリオは完全オリジナル。さらに新キャラクターも加わります。動画枚数７千枚以上の多彩なアニメーションで北斗の拳が蘇ります。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9予	燃えろ!!　プロ野球'95　DOBLE　HEADER	S&R	ジャレコ	￥5800	007455	
95.9	ウイングアームズ	STG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	007633	
95.9	X JAPAN（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	￥6800	007862	
95.9	THE KING OF BOXING	S&R	ビクター・エンタテインメント	価格未定	025933	
95.9	ハングオンGP'95（仮）	S&R	セガ・エンタープライゼス	￥5800	007650	
95.9	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	￥4800	007099	
95.9	宝魔ハンター　ライム　Perfect Collection	ADV	アスミック	￥8800	019372	
95.9	ワールド アドバンスド大戦略	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥7800	019437	
95.9予	シムシティ2000	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	007641	
95.10.上旬	ルパン三世	VAR	MIZUKI	￥5800予	020851	
95.10.下旬	フェーダ	RPG	やのまん	価格未定	023353	あのフェーダがパワーアップして再登場！
95.10	ジーコの考えるサッカー（仮）	VAR	MIZUKI	価格未定	020869	
95.10	ときめき麻雀パラダイス	B&T	ソネット・コンピュータエンタテインメント	￥7800	025917	勝てば女の子のアニメーションが見られる麻雀。
95.12	シュトラール	ADV	メディアエンターテイメント	価格未定	024953	ゲームシーンの全てをフルアニメーション！
95.12	真・女神転生　デビル・サマナー	RPG	アトラス	価格未定	010171	今度のメガテンは一味違う。心して待て
95.12予	ダライアス外伝（仮称）	STG	タイトー	￥5800予	008168	シューティング不朽の名作、ここに登場！
95.12	GOTHA II	SLG	マイクロネット	価格未定	024023	前作より格段にパワーＵＰした３ＤＳＬＧ。
95.12	ダークセイバー	RPG	クライマックス	価格未定	024261	
95.夏	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	￥6800予	021814	アニメの興奮をもう一度。
95.夏予	ときめきメモリアル ~forever with you~	SLG	コナミ	価格未定	007030	
95.夏予	ツインビー対戦ぱずるだま	PZG	コナミ	￥5800	007048	
95.秋	オフ・ワールド・インターセプター	STG	BMGビクター	価格未定	023663	

95.秋

ゴールデンアックス・ザ・デュエル

あの派手な魔法が格闘ゲームで使えるぞ　ACT　セガ・エンタープライゼス　価格未定　010200

セガが誇る名作アクションが対戦格闘ゲームになって登場！派手な魔法はもちろん、独特のしぶーい雰囲気を持つグラフィックも、ますますパワーＵＰ。技の数々を繰り広げ、闘え！！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.秋	STEAMGEAR MASH~スチームギア・マッシュ~	ACT	タカラ	￥6800予	024791	新ヒーロー！？マッシュと冒険に出かけよう！
95.秋	提督の決断 II	SLG	光栄	価格未定	014273	太平洋戦争をテーマにした本格派ＳＬＧです。
95.秋	天地無用！魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN	VAR	ユーメディア	￥7800予	023264	声・ＣＧ・クイズありの盛りだくさんな内容
95.秋	峠King The SPIRITS	S&R	アトラス	価格未定	005703	峠のＵＰ／ＤＯＷＮをポリゴンで表現
95.秋	モータルコンバットII　完全版	FTG	アクレイムジャパン	価格未定	020788	呪いの闘いに終止符を打て。
95.秋	RAYMAN	ACT	UBIソフト	価格未定	013382	フランス生まれのおしゃれなアクション。
95.秋予	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	006653	発売まではアーケード版で特訓を！
95.秋予	クォヴァディス	SLG	グラムス	￥6800予	006807	ふんだんに登場するアニメは圧巻の出来です
95.秋予	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	￥5800	008338	相性から余命まで、本格派占いソフト登場！
95.秋予	プロ麻雀　極S	B&T	アテナ	価格未定	005681	セガサターンの「極Ｓ」開発進行中！乞ご期待

95.秋

ばくばくアニマル



PZG　セガ・エンタープライゼス　￥4800　023787

タイトルどおり動物達がエサを食べるのに思わずにっこり！

サルにウサギにパンダにイヌさん。４種類の動物達にエサブロックを食べさせよう。ちゃんとそれぞれの動物に合ったエサブロックをあげてね。ほーら、ばくばく！　おいしそうに食べてくれたでしょ。大量にあげたり、連鎖であげてもみーんな平らげてくれるし、お腹も壊さないからどんどんいこう！（画面はアーケード版です）

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.冬予	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	023931	

95.冬

結婚~Marriage~

キミだけのトレンディドラマが展開する？　SLG　小学館プロダクション　価格未定　020613

あの「卒業」のキャラクター達が、遂に結婚！しかも、パートナーとなるのは、あなた自身だ。様々なハプニングを乗り越えて、幸せ（？）な人生を歩むのだゾ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	行け！稲中卓球部（仮）		アクレイムジャパン	価格未定	020796	人気絶頂アニメがゲーム化！
95予	囲碁（仮称）	B&T	アスキー	価格未定	005568	定評のある囲碁ソフトをさらにパワーＵＰ！

95予

エイリアン　トリロジー

エイリアンがうじゃうじゃ！ホントきもち悪い。　アクレイムジャパン　価格未定　020834

アクレイムが３年の歳月をかけ最先端技術を駆使したフルＣＧのゲーム！　年内発売乞うご期待！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005720	ただいま、開発中。しばらくお待ち下さい。
95予	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	価格未定	005851	ＣＧと実写がみごとに融合したホラーＡＤＶ
95予	時空探偵DD~幻のローレライ~	ADV	アスキー	￥6800予	003387	臨場感あふれる３Ｄ世界のアドベンチャー。
95予	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004987	
95予	ゼロヨンチャンプSpecial（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009903	モーターショーの新車待ち。しばしお待ちを
95予	Defcon5（デフコン５）	ADV	マルチソフト	価格未定	009814	３Ｄダンジョンも気持ち良く動くぞ！
95予	バーチャコップ	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	010286	バーチャガンの写真は見てくれたかな？
95予	バーチャレーシング　サターン	S&R	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	020753	オリジナルの内容盛りだくさんでお買得！
95予	BUG!	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007897	ゆかいなゆかいなＢＵＧ！とあそぼう！

95予	RPGツクール（仮称）	VAR	アスキー	価格未定	005593	自分だけのＲＰＧをつくれてしまう！！
95予	行け！稲中卓球部（仮）		アクレイムジャパン	価格未定	020800	人気絶頂アニメがゲーム化！
95予	囲碁PS（仮称）	B&T	アスキー	価格未定	005541	ヒント、ヘルプ機能も充実し、初心者でも安心
95予	ウィザードリィVIIクルセーダーズ・オブ・ダークサバント（仮称）	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008001	
95予	エイリアン　トリロジー		アクレイムジャパン	価格未定	025101	
95予	かなでーる		アスキー	価格未定	007188	
95予	ゲームの達人	VAR	サンソフト	価格未定	007170	
95予	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005738	ただいま、開発中。しばらくお待ち下さい。
95予	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	価格未定	005843	ＣＧと実写がみごとに融合した作品。
95予	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	￥6800予	003395	全編にＣＧを駆使した３Ｄアドベンチャー
95予	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004961	
95予	ゼロヨンチャンプPLUS（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009890	モーターショーの新車待ち。しばしお待ちを
95予	タイブレーク		バディ	価格未定	008796	
95予	黄昏の国のオード	RPG	トンキンハウス	価格未定	023191	
95予	デッドヒートロード（仮称）	S&R	日本物産	価格未定	004979	
95予	ハイパー囲碁（仮称）	B&T	アスク講談社	価格未定	005592	
95予	ハイパーツアー		スリーディ	価格未定	007510	
95予	ヒロインドリーム	SLG	マップジャパン	価格未定	009792	出るぞ、出るぞ、究極の育成ＳＬＧ！！
95予	V-Tennis	S&R	トンキンハウス	価格未定	023183	
95予	蒼丸地獄変	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008052	
95予	プリンセスメーカー3	SLG	ソニーコンピュータエンタテインメント	価格未定	024899	
95予	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	￥6000	008079	
95予	レッド・プラズム（仮題）	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	025607	
95予	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020816	エアロスミスファン必見のシューティング！
95予	がんばれ森川くん2号		ソニー・コンピュータエンタテインメント	￥5800予	[illegible]	

95予

ダービースタリオンPS（仮称）

更にパワーアップした「ダビスタ」ＰＳで登場。　SLG　アスキー　価格未定　[illegible]

人気競馬シミュレーションの決定版。プレイステーションの機能を生かし、よりリアルな競争馬育成、レースシーン、ブリーダーズＣＵＰの充実を目指し、奮闘中です。

95予	Defcon5（デフコン5）	ADV	マルチソフト	価格未定	009806	３Ｄダンジョンも気持ち良く動くぞ！
95予	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304	
95予	バーチャ麻雀（仮題）	GBL	マップジャパン	価格未定	009784	
96.2	ZORK I	ADV	翔泳社	価格未定	024872	ただいま鋭意開発中！続報をお待ち下さい。
96.3予	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	023948	
未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023696	リアルさを追求中。でまだまだ開発中。
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	価格未定	006149	
未定	ウイングコマンダーIII	STG	ＥＡＶ	価格未定	024406	
未定	FIFAサッカー'96	S&R	ＥＡＶ	価格未定	025992	
未定	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	021989	Ｘ－ＭＥＮを家で楽しめる日も近いぞ！
未定	カジノスペシャル（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006955	君の部屋が眠らない街－ラスベガスになる。
未定	カボール・スクリーン		ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	025615	
未定	ゲームの鉄人　THE上海	PZG	サンソフト	価格未定	025704	
未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023744	３ＤＯで活躍中のゲックスがＰＳでも！
未定	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	026344	
未定	サッカースペシャル（仮称）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006963	夢の祭典ワールドカップがもう間もなく開幕
未定	ショックウェーブ	STG	EAV	価格未定	024481	
未定	スターフライトファンタジー（仮称）	SLG	タイトー	価格未定	008141	宇宙を舞台にした育成シミュレーション。
未定	SPACE2109（仮称）	ADV	プロファイア	価格未定	009628	インタラクティブ・アドベンチャー。
未定	3Dゴルフ（仮題）	S&R	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	025623	
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023671	３Ｄシューティングの新作です。
未定	チャンピオンレスラー　PS（仮称）	S&R	タイトー	価格未定	025658	プロレスファンにはたまらないゲームだゾ。
未定	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	価格未定	026352	
未定	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	価格未定	024414	
未定	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	価格未定	007234	
未定	ビューポイント	STG	EAV	価格未定	024503	
未定	PS版野球ゲーム（タイトル未定）	S&R	ナムコ	価格未定	023066	う～ん。続報はもうちょっと待ってね。

未定

マジックカーペット



STG　EAV　価格未定　022063

空飛ぶ感覚がふらふら！すげーゲームだ。（ＰＣ版画面です）

パソコン大評判！　あの噂の魔法の絨毯式戦略フライトシミュレーションの傑作「マジックカーペット」が遂に移植決定！　独特の浮遊感覚と斬新なゲームデザイン、希代の頭脳集団、英国ブルフロッグ社がお送りするゲームの神髄をとくとご正味あれ！

未定	メルティランサー	SLG	BLAZE	価格未定	023124	ＰＣ98版が６月23日に発売中です！
未定	モトクロス（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971	砂塵を上げ、爆走する白熱のバイクレース！
未定	野球ゲーム（仮）	S&R	プロファイア	価格未定	024864	マジメな野球ゲーマーお断り。
未定	レガシー　オブ　ケイン	RPG	BMGビクター	価格未定	023710	初の本格ＲＰＧとして発売中です。御期待！！
未定	ロードラッシュ	S&R	ＥＡＶ	価格未定	024457	
未定	プリンセスメーカー3	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008061	
未定	LIPROS	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423	
未定	Race Drivin' a Go!Go!	SLG	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	008206	ポリゴンドライブシミュレータの元祖！！
未定	出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	STG	コナミ	価格未定	021695	
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）		スリーディ	価格未定	020966	
未定予	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	￥6800予	[illegible]	現在一から見直し中です。もう少しお待ち。

95.9.中旬予	信長の野望・覇王伝	SLG	光栄	￥6800	025321	
95.9	EXECTOR（エグゼクター）	STG	アークシステムワークス	￥5300	025739	
95.9	The　鬼退治	B&T	日本一ソフトウエア	価格未定	024155	
95.9予	燃えろ!!　プロ野球95 DOUBLE HEADER	S&R	ジャレコ	￥5800	007447	
95.9	宝魔ハンター　ライム　Special Collection Vol.2	ADV	アスミック	￥4900	018724	
95.9予	井出洋介の麻雀家族	B&T	セタ	￥6500	004227	
95.9予	新日本プロレスリング　闘魂烈伝	S&R	トミー	￥5800	021946	
95.9予	Metal Jacket	STG	ポニーキャニオン	￥5800込	000345	
95.10.上旬	EMIT　Vol.1	ADV	光栄	価格未定	025313	楽しみながら英語を体験しよう！
95.10.上旬	EMIT　Vol.2	VAR	光栄	価格未定	026174	
95.10.上旬	EMIT　Vol.3	VAR	光栄	価格未定	026182	
95.10.上旬予	三国志、	SLG	光栄	価格未定	025330	中原の覇者をめざし、群雄たちが駆ける！！
95.10.下旬	フェーダ	RPG	やのまん	価格未定	023370	あのフェーダがパワーアップして再登場！
95.10	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	025585	
95.10	日本の倶楽部	S&R	ズーメックス	価格未定	010073	
95.10	THE PERFECT GOLF	S&R	セタ	￥7900	022683	
95.10	PSシューティング（仮称）	STG	メディアエンターテイメント	価格未定	024961	

95.10予

卒業II ネオ・ジェネレーション



SLG　リバーヒルソフト　価格未定　024309

私立清華女子高生をアナタが育ててゆくのです！

あのＳＬＧの人気シリーズ「卒業II ネオ・ジェネレーション」がプレイステーションでもできま～す。ぐりぐり動く自慢のオープニング。32,000色で描かれた極美なグラフィック……などなど、見てもらいたいところがいっぱい！手の負えない五人の生徒たちをどう育てて、卒業させられるか！君の腕のみせどころです。

95.10予	ミラクルワールド	PZG	ウィザード	￥5800	023451	ポリゴンを使った新感覚派パズル＆クイズ！
95.10	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	VAR	日本クラリービジネス	￥7500	004821	
95.11.下旬	REVERTHION（リヴァーシオン）	STG	テクノソフト	価格未定	026417	
95.11	Extreme Power（仮）	STG	プロファイア	価格未定	009610	スピード感のある３Ｄポリゴンシューティング
95.11	通天閣	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	025593	

95.11

TIZ-Tokyo Insect Zoo-



VAR　ゼネラル・エンタテイメント　価格未定　010103

全く新しい体験感覚！　ゲームの未来がここにある！

いよいよ登場するPlaing Movie Game “ＴＩＺ”。テーマは、「生まれ変わる力」。昆虫が持つ人間とは大きく違う能力、それはメタモルフォーゼです。昨日までの自分から、今日は違った自分になる。いつでも、誰でも、どんな所でも人は変わっていけるのです。昨日までのことは忘れて、今日から生まれ変わろう、みんなで。

95.12予	東京ダンジョン	RPG	角川書店	価格未定	010065	プレイステーション完全オリジナル作品です
95.12	オーガリアン（仮題）	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415	
95.12	高野孟の世界地図の読み方（仮題）	VAR	インサイダー	価格未定	020885	
95.12予	NINKU	FTG	トミー	￥5800予	023434	究極の空技が吠える！！最強の干支忍を目指せ
95.夏	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	￥6800予	021806	楽しみ方イロイロだよ。
95.夏	BOXER'S ROAD	S&R	NEW	￥5800	000105	

95.夏

ヴァンパイア



FTG　カプコン　￥5800　004308

やっと出ましたという感じ。期待に応えてくれそう

超美麗なグラフィックと斬新なゲームシステムで、ゲームセンター登場と同時に爆発的な人気を博した対戦格闘ゲーム「ヴァンパイア」。そのＰＳ版発売がついに近づいてきた。アーケードでの興奮のアクションを忠実に移植。ユーザーの方々の熱き期待にバッチリ！！

95.夏	永世名人	B&T	コナミ	価格未定	023368	
95.夏	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	￥5800	023230	お手軽でコミカルなウォーシミュレーション
95.夏予	幻想水滸伝	RPG	コナミ	価格未定	007005	
95.秋	KING OF BOWLING	SLG	ココナッツジャパン　エンターテイメント	価格未定	021857	国民的スポーツ、ボウリングがＰＳデビュー
95.秋	猿田彦の暗号	ADV	フォーツーツー	価格未定	009580	
95.秋	レイ・トレーサー	S&R	タイトー	価格未定	022225	スリル満点のレースにキミも参加しないか？
95.秋予	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	￥5800予	008346	相性から余命まで、本格派占いソフト登場！
95.秋予	土器王紀	ADV	バンプレスト	価格未定	009261	驚異的な美しさのＣＧによる異世界紀行。
95.秋予	負けるな！　魔剣道2	FTG	データム・ポリスター	￥5800	024881	魔剣道２号こと剣野光がＰＳでも大活躍！
95.秋	オフ・ワールド・インターセプター	STG	BMGビクター	価格未定	020940	
95.秋	トータル・エクリプス	STG	BMGビクター	価格未定	020931	
95.秋	ビヨンド・ザ・ビヨンド	RPG	S.C.E.	価格未定	022179	
95.秋	ワンダラーショック　1950アメリカンドリームス	B&T	ソニーコンピュータエンターテイメント	価格未定	005711	
95.冬	怪獣戦記	RPG	プロデュース	価格未定	009601	
95.冬	ギャラクシアン3	STG	ナムコ	価格未定	025755	ＰＳだからこそできるこのゲーム！注目！
95.冬	（新）リッジレーサー（仮）	S&R	ナムコ	価格未定	025747	“ガラッ”と変身！待ち遠しいけれど待て。

95.冬

チョロQ



S&R　タカラ　価格未定　024805

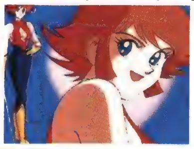
誰もが手にしたチョロＱ！今度はＰＳで勝負だ！

タカラの超ベストロングセラー人気オモチャ「チョロＱ」（きっとみんな遊んだはず！）がプレイステーションの中で爆走する！！ゲームはチューニング＆レーシング。詳しい事はまだ言えないけれど、車種の多さ、モニターを２分割にした２Ｐ対戦など、熱い戦いが楽しめる事はまちがいナシ！！

95.冬	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	008150	実写とＣＧをたっぷり盛り込んだ注目の作品
95.冬予	TEAM 47 GOMAN	FTG	ココナッツジャパン　エンターテイメント	価格未定	024168	アクションも格闘も超えた全く新しいゲーム

95.夏

キューティハニーFX



ADV データウエスト/NECホームエレクトロニクス 価格未定 022802

あのキューティハニーが君のものになる！

漫画・アニメで名を馳せ、ネクストストーリーがＯＶＡと連載漫画で先ほど復活した超有名作品が、いよいよＰＣ・ＦＸで登場します。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	同級生2	ADV	ＮＥＣアベニュー	価格未定	022969	

95予

ドラゴンナイト4

人気シリーズ最新作が家庭用ゲーム機に登場

SLG ＮＥＣアベニュー 価格未定 022951

「ドラゴンナイト」シリーズ初の本格派シュミレーションゲーム。原作元のエルフと共同製作を行ない、ＣＧ、シナリオ等、多岐に渡ってパソコン版よりパワーアップする予定です。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	麻雀（仮題）	B&T	ナグザット	価格未定	008478	
95予	麻雀（仮題）	B&T	日本物産	価格未定	004936	
95予	レーシング(仮題)	S&R	日本物産	価格未定	004928	
96.5	ペブルビーチの波濤	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023051	本物のゴルフゲームに挑戦しよう
96.6	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942	チップちゃんのＡＣＴゲームがＦＸに登場だ
96.7	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993	壮大なストーリーをお楽しみ下さい。
96.春	続・初恋物語　修学旅行	ADV	徳間書店インターメディア/ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	022853	あの初恋物語がＦＸ化でグレードアップ！
96.春	ファーランドストーリーFX	RPG	RGL/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001	シュミレーションＲＰＧです。
96.春	ファイアーウーマン　纏組		徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811	学園青春アドベンチャー
96.春	女神天国II		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022837	ＰＣエンジンに続いてＰＣ・ＦＸ化
未定	アニメカードゲーム（仮）	B&T	フジコム	価格未定	022888	ＦＸ版のみのオリジナルグラフィックも追加
未定	英雄志願		マイクロキャビン	価格未定	022985	パソコン版のアレンジ移植作
未定	ガールズ　オン　ザ　パームトップ		スタジオOX/ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	022977	スタジオＯＸ初参加オリジナル作品
未定	きゃんきゃんバニーDX		ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	022845	パソコン美少女ゲームがＦＸで新登場
未定	上海　万里の長城	B&T	アスク講談社	￥6800予	005614	
未定	スーパーパワーリーグFX	S&R	ハドソン	価格未定	020001	
未定	卒業R	SLG	ＮＥＣアベニュー	価格未定	023019	
未定	天外魔境III　NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631	
未定	負けるな！魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896	魔剣道の世界がついにＦＸに新登場
未定	ラストレベレーション	RPG	ＮＥＣホームエレクトロニクス/レイ・フォース	価格未定	010545	完全オリジナルスチームパンクファンタジー
未定	バーチャルインベーダー（仮）	STG	ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	005151	次世代機用にリメイクされて新登場
未定	Last Imperial Price	RPG	ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	005169	スタッフ一同一丸となって頑張っています！

PC　ＰＣエンジン

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.4	百物語　本当にあった怖い話	ADV	ハドソン	￥6800	020729	
95.8予	Private eye dol	ADV	ＮＥＣホームエレクトロニクス	￥7800	010561	
95.9	将棋データベース棋友	B&T	セタ	価格未定	025470	
95.夏	Ｌｉｎｄａ3	RPG	ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	005177	目的は宇宙版「ノアの箱船」だ！
95.夏予	Virgin Dream	SLG	徳間書店インターメディア	￥8800予	004804	
95.夏	Jリーグパワースタジアム	S&R	ハドソン	価格未定	024139	
95.夏	シューティング（仮）	STG	ハドソン	価格未定	024121	
95予	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	￥7800	020222	
95予	THE TV SHOW	PZG	ライトスタッフ	￥7800予	009946	爆弾で床を壊して敵を落とす、Ａ．ＰＺＧ。
95予	DE・JA	ADV	ＮＥＣアベニュー	価格未定	021148	
95予	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	ＮＥＣアベニュー	￥7800予	005045	
未定	スチームハーツ	STG	テイジイエル	価格未定	023345	全てのシューティングよ、おつかれさま！
未定	スペースファンタジーゾーン	STG	ＮＥＣアベニュー	￥4800	005096	
未定	もってけたまご	ACT	ナグザット	価格未定	008516	
未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	ＮＥＣアベニュー	価格未定	005053	

NEO・GEO　ネオジオ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8	ソニックウイングス3	STG	ビデオシステム	価格未定	021237	
95.8予	ザ・キング・オブ・ファイターズ' 95	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018961	
95.8予	メタルスラッグ（仮称）	STG	ナスカ	価格未定	024201	
95.9予	パルスター（仮称）	STG	エイコム	価格未定	021229	
95予	Ultimate 4	ACT	フェイス	価格未定	009571	
未定	超人学園ゴウカイザー	ACT	テクノスジャパン	価格未定	024236	
未定	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	007129	斬新なオプションシステムが特徴のＳＴＧ
未定	ステークスウィナー	ACT	ザウルス	価格未定	024210	ネオジオ初のジョフキーアクションゲーム

NEO・CD　ネオジオＣＤ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9予	ザ・キング・オブ・ファイターズ' 95	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018953	
95.9予	ソニックウイングス3	STG	ビデオシステム	価格未定	009466	
95.9予	パルスター（仮称）	STG	エイコム	価格未定	019984	
95.9予	メタルスラッグ（仮称）	STG	ナスカ	価格未定	008532	

95.10予

バラエティ将棋（仮称）

ネオジオＣＤで将棋ができるなんてドキドキ

B&T ADK 価格未定 022746

ネオジオＣＤで将棋はいかが？初心者から上級者まで幅広く楽しめるものを目指して開発中です。乞うご期待！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725	
95.12予	真説サムライスピリッツ武士道烈伝（仮称）	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945	年内目指して頑張ってます。乞うご期待！
96.1予	ＱＰ	PZG	サクセス	価格未定	018848	

3DO　３ＤＯ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.11	囲碁タイムトライアル・死活大百科	B&T	エマテック	￥12800	006106	
95.8.11	学校のコワイうわさ　花子さんがきた！！	ADV	アミューズ	価格未定	024074	
95.8.25	コープス・キラー	STG	アクレイムジャパン	￥7800	019810	
95.8.25	サプリーム・ウォーリアー	ACT	アクレイムジャパン	￥8800	019828	
95.8	即戦力の定石	B&T	ジー・エー・エム	価格未定	022829	
95.8予	ピラミッドイントルーダー	STG	タイトー	￥6800予	008109	
95.8	スクランブルコブラ	ACT	パック・イン・ビデオ	価格未定	023272	
95.8予	デイドラス	ADV	HATNET	￥9800	002071	
95.8予	ポリスノーツ	ADV	コナミ	価格未定	007013	
95.8予	RISE OF THE ROBOTS	FTG	マルチソフト	￥8800	000574	
95.9.14	ソード&ソーサリー	RPG	マイクロキャビン	価格未定	023400	
95.9.14	ballz the director's cut	FTG	BMGビクター	￥6800	026085	
95.9.下旬	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	価格未定	024562	
95.9.下旬	パーフェクトワールド	ACT	ＥＡＶ	価格未定	025208	
95.9	フロポンワールド（仮称）	STG	ワープ	￥6800予	001830	
95.9予	AI将棋	B&T	タイトー	￥8800予	020770	
95.10.13	AQUA WORLD 海美物語	VAR	MIZUKI	￥5800	022373	
95.10.上旬	ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士	VAR	EAV	価格未定	006181	
95.10.下旬	シンジケート	SLG	EAV	価格未定	023612	
95.10.下旬	スペースハルク（仮称）	ACT	ＥＡＶ	価格未定	025224	
95.12	ロイヤルプロレスリング	S&R	ナツメ	価格未定	023984	順調に開発進行中日、米、メキシコの3団体登場

95.12予

ブルーフォレスト物語



RPG ライトスタッフ 価格未定 025267

小説やＣＤ等で話題のブルーフォレスト物語。必見です！

ブルーフォレスト物語は、テーブルトークＲＰＧを原作とする本格派ＲＰＧです。東洋を舞台にした独特の世界観を持つ原作は、小説・ＣＤなどメディアを越え人気を博してまいりました。それらの集大成たる本作では、原作者の全面協力を得て、主人公の心の成長を通じて、プレイヤーの皆さんに真の冒険をお届けします。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.夏予	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	￥6800予	021792	リュウと闘う対戦モードもあるぞ！

95.冬予

ザ・タワー（仮称）



SLG オープンブック 価格未定 025914

あの「Tower」が３ＤＯで楽しめる。

パソコン版として話題となっている高層ビルシミュレーションゲーム。ビル内の住人たちを覗き見るという人間の深層心理をくすぐる作りやビジュアルの雰囲気はそのままに、ビル内で起こるイベントや機能をさらに豊富に揃え、ビル経営をリアルに体験できる。（これはＭａｃ版の画像です。）

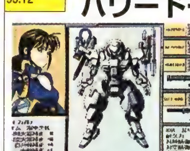
発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	EMIT Vol.3	ADV	光栄	￥8800	025372	完結編！感動のクライマックス！！
95予	キリングタイム（仮称）	ACT	スタジオ3DO	価格未定	021652	ホラーシューティングアドベンチャー
95予	ゲームの達人	B&T	サンソフト	￥8900	024244	
95予	真・妖怪人間ベム	ADV	バンタン電脳工場	￥7800	003565	
95予	ブレードフォース	STG	スタジオ3DO	価格未定	021644	３ＤＯ最高速フルポリゴンシューティング
95予	ミステリアス　タロット	VAR	ジャレコ	価格未定	007439	
95予	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	￥4800予	009989	
95予	キッズTV	VAR	スタジオ3DO	価格未定	010189	クイズ＆バラエティショー
95予	Dragon Lore／ドラゴン ロア	RPG	マルチソフト	価格未定	009822	現在、翻訳作業中！もう少し待ってください。
未定	Vゴールサッカー（仮）	S&R	テクモ	価格未定	019321	
未定	ウイングコマンダーIII	STG	ＥＡＶ	価格未定	024431	
未定	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	価格未定	025542	パソコンからの完全移植版。
未定	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	価格未定	024422	
未定	プロ野球　バーチャルスタジアム	S&R	ＥＡＶ	価格未定	025216	
未定	DOOM	STG	EAV	価格未定	026026	
未定	レインドロップス	ADV	ＥＡＶ	価格未定	025194	
未定	飯田譲治のTEN MAIDS（仮）		パック・イン・ビデオ	価格未定	024333	
未定	レインドロップス	ADV	EAV	価格未定	008211	

PC-FX　ＰＣ－ＦＸ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.12	アニメフリークFX　Vol.1	VAR	NECホームエレクトロニクス	￥6800	025721	
95.8.25	ルナティックドーンFX	RPG	アートディンク/NECホームエレクトロニクス	￥8800	005291	
95.8	パチ夫くんFX	SLG	NECホームエレクトロニクス	￥8800	020109	
95.10	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023035	ＪＢハロルドシリーズの最新作
95.10	野球（仮題）	S&R	ハドソン	価格未定	008834	
95.12	お嬢様捜査網（仮）	ADV	ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	009644	あなたの夢をかなえてくれるゲームです。
95.12	バウンダリーゲート		パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023027	真のリアリズムを実現した本格ＲＰＧ登場！
95.12	遥なるオーガスタ3	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023043	オリジナル仕様も追加し、より充実した内容だ

95.12

パワードールFX（仮題）



SLG NECホームエレクトロニクス ￥8800 019291

人気パソコンゲームが、ついにＦＸで登場！開発進行中！

基本コンセプトや世界観はパソコン版より引き継ぎながら、そこでは表現しえなかった部分にトライしていきたいと考えています。アニメーション部分をふんだんに盛り込み、ビジュアル的にも豪華に演出していくつもりです。あの人気女性パイロット達“DOLLS”やパワーローダーの活躍をお楽しみに！（画面はパソコン版のものです）

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	銀河お嬢様伝説ユナFX	ADV	ハドソン	価格未定	022926	ユナシリーズの第３弾

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	価格未定	021776	
95.9予	EXCITINGみるく 第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	005924	
95.9予	偽典・女神転生	RPG	アスキー	¥12800予	020982	
95.9	八八艦隊物語	SLG	徳間書店	¥10800	026336	
95.11予	クリーミーマミ	ADV	タキコーポレーション	価格未定	022390	
95.秋	英雄伝説IV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004898	近日中に画面写真を発表予定、乞うご期待
95.秋	DER MORD（デア モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148	
95予	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307	太平洋戦争全てを再現する超大型戦略ＳＬＧ
95予	デュエル・サクセション	SLG	クレソフト	¥9800	021059	
95予	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932	魔法使いを目指す３人の少女の育成ＳＬＧ。
未定	遊演体空想遊戯シリーズ Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	¥2900	019950	ネットゲームをサポートするディスクＭＧ。
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315	日清・日露戦争における海戦を精密に再現
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323	八八艦隊の戦いとジュトランド海戦を再現

PC9821 ＰＣ９８２１

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.25	レッスルエンジェルスRISING 1（仮称）	ADV	ケイエスエス	¥9800	025836	
95.8.下旬	New碁キチくん	B&T	ジー・エー・エム	¥14800	022489	
95.8	囲碁シリーズCD版	B&T	ジー・エー・エム	¥12800	007277	
95.9.中旬予	F-15 ストライクイーグルIII	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥12800	009733	
95.9.下旬	DIES IRAE	ADV	ファミリーソフト	¥11000	009563	
95.9	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	025879	
95.12.下旬	1942:ザ・パシフィック エアー ウォー	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥9800	027006	
95.秋	アイドルプロジェクト2	SLG	ケイエスエス	価格未定	025844	
95予	アリーナ	RPG	ビング総研	¥12800	009547	

MAC マッキントッシュ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.14	PGA TOUR GOLF III(EA-EXPRESS)	S&R	EAV	¥7800	006441	
95.8.11予	学校のコワイうわさ 花子さんがきた！！	ADV	アミューズ	¥5800	024082	
95.8.19	トレインシミュレータ 中央線２０１系	SLG	音楽館	¥5800	025861	
95.8.25予	三國志英傑伝	SLG	光栄	¥14800	026166	
95.8.上旬	ハゲマルドン	ADV	セキサス	¥9800	022705	
95.8.中旬	Wolf pack 日本語版	STG	マイクロマウス	¥9800	026816	
95.8.下旬	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥9800	026832	
95.8	ウキウキ釣り天国 海釣り編	S&R	テイチク	¥5800	010375	
95.8	大戦略 for Macintosh	SLG	システムソフト	¥9800	023507	
95.8	FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥7800	025232	
95.8	ベター・デッド	ADV	ＢＭＧビクター	価格未定	021334	
95.8予	QUANTUM GATE I 日本語版	ADV	ナムコ	¥8800	020681	
95.9.上旬	電脳クイズバラエティ スーパーブレイン～あなたの出番～	VAR	EAV	¥7800	023574	
95.9.下旬	スタートレック 25th ANNIVERSARY	ADV	インタープレイ	¥9800	006408	
95.9	太閤立志伝II	SLG	光栄	¥9800予	004723	秀吉の出世人生を疑似体験できます！
95.9	トレインシミュレータ 東海道線211系	SLG	音楽館	価格未定	025887	
95.9	トレインシミュレータ 東北線211系	SLG	音楽館	価格未定	025895	
95.9	VOYEUR(EA-EXPRESS)	ADV	インタープレイ	¥7800	006386	
95.9予	TRANSPORT TYCOON 完全日本語版	SLG	伊藤忠商事（株）	¥9800	019160	
95.9予	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020664	
95.10	ジャーニーマン・プロジェクト2（日本語版）	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	¥10094込	009091	
95.10予	MILLENNIUM AUCTION 日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020699	究極の知的かけひきを美しいＣＧ世界で

95.秋予

トータル ディストーション



ADV　BMGビクター/HATNET　¥9800予　005011

あの超大作がいよいよ登場！マックユーザーは買うしかない

異次元空間を舞台に、オリジナルミュージックビデオの制作、サンドイッチやオレンジジュースといった食料の調達、行く手を阻むギターウォーリアーと戦うための武器となるギターの入手など、積み重なる難題を乗り越えて、億万長者を目指すミュージックアドベンチャーゲーム。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.冬予	サイレントメビウス「アリス・リデル」（仮）	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009083	
95予	インディジョーンズ アトランティスの秘宝	ADV	マイクロマウス	¥12800予	000906	
95予	スカルクラッカー（日本語版）	ACT	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009113	
95予	スペルグラム	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009075	
95予	ダスト（日本語版）	ACT	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009105	
95予	Oregon Trail 2（仮称）	SLG	MECC	¥12800予	022306	
96.1	PGA TOUR GOLF'95	S&R	EAV	価格未定	026751	
未定	スペランクスV2.01J日本語版	VAR	インタープログ	¥8800	025437	
未定	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	価格未定	026760	
未定	マイホーム・ドリームfor Macintosh	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	010570	
未定	マスワークショップ 日本語版	VAR	インタープログ	¥10800	025445	
未定	セサミストリート =レターズ=	VAR	EAV	価格未定	006432	

DOS/V ＤＯＳ／Ｖ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.25予	三國志英傑伝	SLG	光栄	¥12800	003361	「三国志」が、よーくわかるゲームです！！
95.8.中旬	Wolf pack 日本語版	STG	マイクロマウス	¥9800	026824	
95.8.下旬	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥9800	026841	
95.8	ネイビーストライク	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	価格未定	026999	
95.9	トップガン	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	価格未定	026956	

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	オールスターバレー（仮称）	S&R	魔法	価格未定	006017	
未定	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123	
未定	キング・オブ・ザ・モンスターズ	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	005959	
未定	ステークスウィナー	ACT	ザウルス	価格未定	007111	
未定	超人学園ゴウカイザー	ACT	テクノスジャパン	価格未定	008371	アノ大張正己氏のキャラが遂に発動。
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033	
未定	天外魔境真伝	FTG	ハドソン	価格未定	006025	
未定	神竜戦記	FTG	アステック21	価格未定	005622	
未定	ステークスウィナー	ACT	ザウルス	価格未定	024902	ＣＤ版はオリジナル要素を追加
未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	005983	
未定	ワールドツアーゴルフ（仮称）	S&R	ナスカ	価格未定	006009	

GB ゲームボーイ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.4予	おとぎ話大戦	RPG	四次元	¥4900予	023060	
95.8.10	ボンバーマンGB2	ACT	ハドソン	¥4300	018830	
95.8.11	ストリートファイターII	FTG	カプコン	¥4800	021971	友達と通信で。いつでもどこでもストIIだ！
95.8.25	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	¥4500	019780	
95.8.下旬	NBA JAM トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	¥4800	019836	
95.8.下旬予	ドラゴンボールZ 悟空激闘伝	RPG	バンダイ	¥5800込予	025402	
95.8	GO GO ACKMAN	ACT	バンプレスト	¥3980込予	009253	
95.9予	ハイパーブラックバス' 95	S&R	ブラックラベル	¥4500	021172	
95.11.上旬予	ブロックくずしGB	PZG	POW	¥3980予	022721	ＳＦＣ版と同時発売！もちろん対戦もあり！！
95.12	Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	S&R	トミー	¥4800予	023426	君がスター選手！？夢のＪリーガーモード搭載
未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025135	
未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025178	ジョージ・フォアマンの迫力のボクシング
未定	ウエディングピーチ（仮称）	ACT	ケイエスエス	価格未定	025798	
未定	連珠BOY	B&T	ナグザット	価格未定	006524	

GG ゲームギア

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.4	魔法騎士（マジックナイト）レイアース2	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	022527	
95.8.25	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	¥4800	019801	
95.8	FIFA インターナショナルサッカー	S&R	EAV	¥4980	023591	
95.9.22	テイルスアドベンチャー	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥3800	022551	テイルスファンはＧＧを用意して待とう！
95.9	鬼神童子ZENKI	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥4800	022535	
95.9	ゴジラR	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥5500	022543	
95.10	ギアスタジアム平成版	S&R	ナムコ	¥3500	020541	プロ野球もギアスタも熱く燃えているのだ！
95.10	Jリーグサッカー（仮）	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥5500	025275	友達と楽しく遊ぼう！仲良くだぞ！
95.11	魔導物語A －ドキドキばけーしょん－	RPG	コンパイル	価格未定	010154	つれてって！！
未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025143	
未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025186	ジョージ・フォアマンの迫力のボクシング

VB バーチャルボーイ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.12	バーティカルフォース	STG	ハドソン	¥4900	022331	
95.8.下旬	バーチャルプロ野球'95	S&R		¥5480	026204	
95.8予	V-テトリス	PZG	ビーピーエス	¥4980	019747	
95.8	バーチャルダブル役満（仮題）	B&T	バップ	価格未定	023396	
95.9.下旬	ジャック・ブラザーズの迷路でヒーホー！	ACT	アトラス	¥4980	023477	
95.9.下旬	バーチャルフィッシング	S&R	パック・イン・ビデオ	¥5800予	021539	
95.10	インマウスの館	ADV	アイマックス	価格未定	026077	
95.11	笑う門には敵がいる！？ニコちゃんバトル	STG	ビーピーエス	価格未定	019755	
95.12予	ナイトランディング	SLG	POW	価格未定	026387	
95.夏	スペーススカッシュ	ACT	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021873	スカッシュをテーマにした新感覚のゲーム！
95.夏	T&E ヴァーチャル ゴルフ	S&R	T&E SOFT	¥6500予	021555	
未定	インターセプト（仮）	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021903	今までにない新しいバスケットボールゲーム
未定	サンディズポイント（仮）	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021890	ＳＦが舞台のドットシューティングゲーム！
未定	スペースインベーダー（仮称）	STG	タイトー	価格未定	026310	
未定	バーチャルボウリング	S&R	アテナ	価格未定	025631	新感覚ボウリングゲーム、ＶＢで登場。
未定	プロテウスゾーン（仮）	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021881	スリル満点のシューティングゲームです。
未定	マリオクラッシュ	ACT	任天堂	¥4900	026123	
未定	ワリオクルーズ	ACT	任天堂	¥4900	026131	
未定	ヴァーチャル バトルボール	ACT	ヘクト	価格未定	020077	１対１のドッヂボール風アクションゲーム！

LA レーザーアクティブ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8予	GOKU	ADV	パイオニア	¥13000	008729	
95.9予	MYST	ADV	パイオニア	価格未定	004260	
95.10予	レガシー（仮題）	ADV	パイオニア	価格未定	008711	
95予	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120	ＭｍＣＮプロデュース作品第４弾！！

PC9801 ＰＣ９８０１

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.10予	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	¥12800予	004456	
95.8	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	007293	
95.8予	ハイテク忍者リリカ九ノー 第3話	ADV	TAKERU	¥1500込	019933	
95.9.8	TFX	SLG	イマジニア	¥9800	021822	
95.9.中旬	上海 万里の長城	PZG	EAV	¥8800	006467	

95.12.上旬	PGA TOUR GOLF'95	S&R	EAV	価格未定	026441	
95.12.上旬	リレントレス・ツインセンズ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026468	
96.1	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026484	
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026476	
96.2	マジックカーペット	SLG	EAV	価格未定	026506	
96.2	U.S.NAVY　ファイターズ	SLG	EAV	¥14800	026492	
未定	ウイングコマンダーIII	SLG	EAV	価格未定	026514	
未定	バーチャルプール	SLG	EAV	価格未定	026531	
未定	フライト　アンリミテッド	SLG	EAV	価格未定	026522	
未定	フライト　アンリミテッド	SLG	EAV	価格未定	026743	

ETC　マッキントッシュ・WINDOWS

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.11	Panicook	VAR	富士通パソコンシステムズ	価格未定	026280	

ETC　X68000

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10予	EXCITINGみるく　第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	010081	アニメたっぷりの月刊連載アドベンチャー。

95.9予	TRANSPORT TYCOON　完全日本語版	SLG	伊藤忠商事（株）	¥9800	026191	
95.10.上旬	PGA TOUR GOLF'95	S&R	EAV	価格未定	026638	
95.10.下旬	ウルティマVIII	RPG	EAV	¥12800	026646	
95.11.中旬	リレントレス・ツインセンズ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026654	
95.11.下旬	ディセント	STG	EAV	価格未定	026671	
95.11	ワールドサーキットII	SLG	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	価格未定	026964	
95.12.上旬	ウォークラフト	SLG	EAV	価格未定	026689	
95.12.中旬	U.S.NAVY　ファイターズ	SLG	EAV	¥14800	026697	
95.12.下旬	ウイングコマンダーIII	SLG	EAV	¥14800	026701	
96.1	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026719	
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026727	
96.2	マジックカーペット	SLG	EAV	価格未定	026735	
未定	STONEKEEP(EA-EXPRESS)	RPG	インタープレイ	¥7800	008327	

未定

D/ZONE

おもいっきりぶっぱなせ！！スカッとするぜ！　ACT　イマジニア　価格未定　025003

日本全国一千万人のＤＯＯＭＥＲの皆さん、Ｄ／ＺＯＮＥを持っているとさらにＤＯＯＭ、ＤＯＯＭIIがおもしろくなります。まだまだ、ＤＯＯＭ酔いから解放しません。

FM-TOWNS　ＦＭ－ＴＯＷＮＳ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.25	無人島物語	SLG	ケイエスエス	価格未定	025828	
95.8	囲碁シリーズCD版	B&T	ジー・エー・エム	¥12800	007285	
95.8	New碁キチくん	B&T	ジー・エー・エム	¥14800	020362	
95.9.中旬	上海　万里の長城	PZG	EAV	¥8800	003492	
95.9.下旬予	テーマパーク	SLG	EAV	¥12800	006246	
95.10予	EXCITINGみるく　第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	019941	アニメたっぷりの月刊連載アドベンチャー。
95.10.末予	大逆鱗-DIE GEKIRIN-	RPG	日本アプリケーション	¥7800予	023833	げきりんのパワーアップ版楽しみに。
95.12.中旬	リレントレス・ツインセンズ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026557	
95.12	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020371	
95予	ABEL～アベル～	RPG	ファミリーソフト	¥11800	000060	
95予	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007391	
95予	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006599	
96.1	システムショック	RPG	EAV	価格未定	026565	
未定	ウイングコマンダーIII	SLG	EAV	価格未定	026573	
未定	Engage　Errands II～光輝を担うもの～	SLG	ポニーテールソフト	¥8800	009709	
未定	Engage　Errands ～魅惑の使徒たち～	SLG	ポニーテールソフト	¥7800	009695	
未定	レベル・アサルト	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	009407	

WINDOWS　ＷＩＮＤＯＷＳ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.11	学校のコワイうわさ　花子さんがきた！！	ADV	アミューズ	¥5800	024091	
95.8.下旬予	メビウスリンク	SLG	Ｉ．ＭＡＧＩＣ	¥6800予	022276	
95.8	EMIT　Vol.2	VAR	光栄	¥8800	024716	キャラデザはいのまたむつみ。かわいい！
95.8	大戦略 for Windows	SLG	システムソフト	¥9800	023515	
95.8予	QUANTUM　GATE　I　日本語版	ADV	ナムコ	¥8800予	020656	
95.9	EMIT　Vol.3	ADV	光栄	¥8800	024724	音楽は小室哲哉！主題歌は篠原涼子！！
95.9	三国志リターンズ	SLG	光栄	¥6800予	026271	
95.9	TOTAL DISTORTION	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥9800	019356	
95.9予	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020672	
95.10.下旬予	げきりん	RPG	日本アプリケーション	¥7800予	023825	スタッフ　頑張っています。
95.10	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397	
95.10予	しゅっぽっぽ	PZG	Witty　Wolf	価格未定	022870	君も運転手、さぁ日本一周の旅に出発進行。
95.10予	MILLENNIUM　AUCTION　日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020702	究極の知的かけひきを美しいＣＧ世界で
95.11.中旬	将棋（仮称）	B&T	EAV	価格未定	026786	
95.12.16	シークレットストリーム	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥2900込	005347	
95.12.16	シークレット・ソフト	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥3900込	005312	
95.12	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020389	
未定	ジャングルゲーム（仮）	SLG	Witty　Wolf	価格未定	022934	動物たちが主人公の戦略ゲームの登場だ！
未定	ソリティア・デラックス	PZG	EAV	¥7800	022152	
未定	不思議なおさいほう道具（仮）	VAR	Witty　Wolf	価格未定	022900	親子で大冒険、妖精の国を魔女から守ろう！
未定	フライト　アンリミテッド	SLG	EAV	価格未定	026778	
未定	マジックボックス（仮）	VAR	Witty　Wolf	価格未定	022918	ヨーロッパの片田舎でおこる少女と犬の物語
未定	3Dアトラス	VAR	EAV	¥12800	000183	
未定	ジャンワース	ACT	ジョルダン	価格未定	024929	
未定	麻雀悟空　FOR WINDOWS	B&T	シャノアール	¥7800	012960	

ETC　ネオジオ・ネオジオＣＤ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	超神拳（仮）	FTG	ザウルス	価格未定	007137	対戦型格闘アクションゲームの決定版

ETC　ＰＣ９８０１、ＰＣ９８２１

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.25予	テーマパーク	SLG	EAV	¥12800	025241	
95.8	うさぎなパニック2	B&T	日本ソフテック	¥9800	025046	
95.9.2予	魔法のプリンセス、ミンキーモモ	ADV	ウイッシュボーン	¥9800予	008231	
95.10.下旬	ウルティマVIII	RPG	EAV	¥12800	026425	
95.11.下旬	ディセント	STG	EAV	価格未定	026433	
95.12.上旬	ウォークラフト	SLG	EAV	価格未定	026450	


W A R P.
惨劇の産声
Dの食卓2
3DO
開発・発売　株式会社ワープ　☎03-3444-0713
©1995 WARP INC.
3DO and the 3DO logos are
trademarks of The 3DO Company.

8月以降に発売の最新作ゲーム

- A シミュレーション — プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
- B ロールプレイング — シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
- C アドベンチャー — ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
- D アクションI — 様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。
- E アクションII（格闘） — タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
- F アクションIII（シューティング） — 狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。
- G スポーツ&レース — スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
- H パズル — パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
- I ボード&テーブル — 囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
- J バラエティI（ギャンブル） — パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
- K バラエティII — 占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

SFC	スーパーファミコン
FC	ファミリーコンピュータ
MD	メガドライブ・メガCD・スーパー32X
SS	サターン
PS	プレイステーション
3DO	3DOシリーズ
PC-FX	PC-FX
PC	PCエンジン
NEO·GEO	ネオジオ・ネオジオCD
GB	ゲームボーイ
GG	ゲームギア
VB	バーチャルボーイ
LA	レーザーアクティブ
PIPPIN	ピピンパワープレーヤー
PC98	PC9801シリーズ・PC9821シリーズおよび互換機
MAC	マッキントッシュ
DOS/V	DOS/V
FM-TOWNS	FM-TOWNS
WINDOWS	WINDOWSソフト
ETC	X68000シリーズ・プレイディア・ジャガーなど

SS

Jコード 019437

95年9月
7800円
セガ・エンタープライゼス

第二次大戦の兵器を自在に操り戦闘や戦略を楽しむシミュレーション／CD-ROM

ワールドアドバンスド大戦略
～鋼鉄の戦風～

第二次大戦の兵器を自在に操り戦闘や戦略を楽しむシミュレーション

■究極の大戦略ついに登場

ヘックスと呼ばれる六角形で区切られたマップの上で、敵味方順番に手持ちの兵器を移動させて敵を攻撃し、敵司令部の占領を目指す。戦略シミュレーションとしてパソコン版から始まった『大戦略』は、数々の機種に移植され、バリエーションあふれる変化を持つ作品が次々に発売された。その中でもかつてメガドライブにて発売され、名作とうたわれた『アドバンスド大戦略』の続編がついに登場した。今作品はヨーロッパでの戦闘だけでなく、第二次大戦のもう一方の主戦場の、太平洋における日米の戦いもカバーしている。さらに戦闘シーンはポリゴンで表示されるという凝りようなのである。

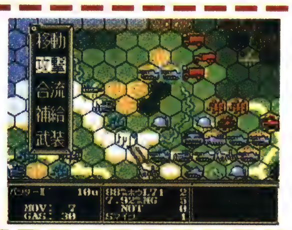
■歴史を塗り変えろ!

このゲームの最大の面白さはキャンペーンゲームで味わうことができる。このモードではプレイヤーは日米独のいずれかの陣営を担当し、歴史になぞられた数々のマップを転戦していく。その際、マップ上で戦った兵器たちを次のマップに持ち越し、経験を積んだ強い兵器を使えるのである。自分のキャラクターを戦闘の中で育てていくロールプレイングゲーム感覚で戦えるのだ。

さらにマップの勝敗次第では、史実と違った歴史の流れが展開される場合もある。一兵器のCGに酔い惚れながら兵器の成長を喜び、さらに自分の腕次第では歴史の変革をも行える。これぞこのゲームの魅力だ


マップ上で敵味方の部隊が戦いを繰り広げる。勝ち負けは戦略次第

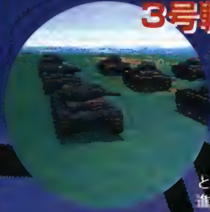
これが前作だ!



当ゲームの前作にあたる『アドバンスド大戦略』は、1991年の6月にメガドライブ用シミュレーションとしてセガから発売された。第二次大戦のヨーロッパ戦線を舞台にしたドイツ軍の戦いを再現しており、兵器の進化などにも力を入れた、マニア心をくすぐる作品。多くのユーザーの支持を集め、続編が期待されていた名作。

空を舞い、地を駆ける、これがドイツの兵器たちだ

3号戦車F型




大戦初期のドイツ軍の主力戦車。だが搭載されている37mm砲は威力不足で、すぐに改良が施された

キャタピラの音と土煙の中を突き進む、頼もしいぞ

88mm36式高射砲




敵機を打ち落とすために作られた高射砲。その優秀さゆえ、真横に倒して対戦車戦にも使われた

空をにらむ砲身たち。弾幕で空は真っ黒になるかも

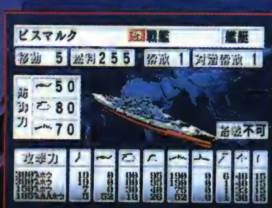
戦闘機Bf109E




ドイツ空軍初期の主力戦闘機で、E型は初期量産型。戦闘力はあったが、後続力が短いのがアダとなった

空駆ける地獄の騎士たちという言葉が似合いそうな姿だ

戦艦ビスマルク




実際に完成した中ではドイツ海軍最大の戦艦。主砲は38cm砲と多少小さめだが、防御力はほぼ世界最強

格好良さや強さではあの戦艦大和にも負けないぞ

●プレイイメージ●

前作のように難易度が高くプレーに苦労するのかと想像していたのだが、それほど大変でも無かった。キャンペーンでもアメリカ軍を担当すれば、物量で攻められるので楽にクリアできそうな感じ。ルールは基本的にほとんど変わらないし、操作系も格段に進歩している。敵の思考ルーチンもそれほど悪くなく、スピードも遅くない。そして何よりも、ポリゴンで描かれたCGが格好いい。たとえ負け戦でも、戦闘結果には関係ないのについ見入ってしまう。

やっぱり格好いいよね。ホント



Play Image

各陣営の兵器がイメージ的に映しだされるオープニング

オープニングではゲームの主役となる陣営のドイツ、アメリカ、日本それぞれについて、代表的な兵器のCGそれぞれタイガー戦車、戦略爆撃機B29、戦艦大和と共に、映画のようなビジュアルシーンが次々に映し出される。これからゲームに取りかかるプレイヤーに、やる気をおこさせ、闘争心をかき立てさせるぞ。


黙々と前進する兵士たち。彼らの先に待ちかまえるものはいかなる強敵か?

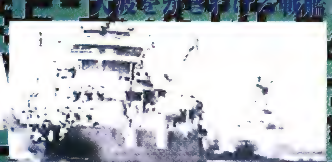
空を征く戦闘機群


米海軍の主力戦闘機F6F が我が物顔で空を埋め尽くす

兵士が、戦車が地を駆ける


土ホコリをあげばく進するM4シャーマン戦車

大波をかきわける戦艦


無敵にさえ見える威厳高き戦艦たち

SFC　Jコード 021474

95年8月11日予
12800円
カプコン

ゲームの目的■ 三国志の世界を丸ごと楽しむシミュレーション／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

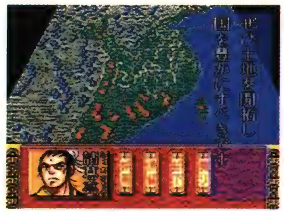
天地を喰らう

乱世の大陸を駆け抜ける雄大さが最高！

■めざすは中国統一

かつて中国で栄華を誇った王朝、漢。秦帝国の崩壊以後、誰も成し得なかった天下統一を果たしたこの国は、400年の歳月を経て再び戦乱の時代へと突入していた。それは、様々な英雄たちが立ち上がった時代の幕開けでもあった…。

雄大なストーリーで小説やゲームの題材となった三国志を、格闘ゲームでトップシェアを誇るカプコンが見染めたのは随分と前のこと。当時コミックで人気連載を続けていた、本宮ひろ志氏の長編漫画『天地を喰らう』とのカップリングによるアクションゲームが最初だった。そして今、本格的なシミュレーションゲームとして再び登場となる。



有能な軍師の意見には重みがある

■基本に忠実

一国の主となり、国の内外に目を配りながら領土を拡大していくこのゲーム。臣下の意見を取り入れながら采配を振るい、国力を増して中国の統一をめざす。他国の智将を引き抜く謀略など、三国志のフレーバーもちゃんと取り入れられている。さらに本宮ひろ志氏の描くキャラクターも、このゲームに彩りを添えているようだ。

■広大な大地を駆ける

用意されているシナリオは、まさに群雄割拠のスタートとなる桃園の義、列強の間から立ち上がる赤壁の戦い、天下3分の計から覇者を決めるべく争う三国鼎立の3本だ。さらに難易度として初級、中級、上級の3ランクがある。初級はスタート時の持ち城より10以上多く城を支配すれば勝利となり、中級、上級では天下統一を果たせば勝ちとなる。ただし家臣が派閥を組んだり、プレーヤーキャラクターが参加しない戦闘が自動実行になるなど、様々な制約が課せられる。

戦闘は基本的に城攻めがメイン。さらに武将同士の一騎討ちや、敵兵から内通者を出させる謀略など、各武将の性格を生かした作戦が組める。三国志の雰囲気を味わえる演出が、随所に見られるのはたまらない。



領土を広げて大陸を制覇。乱世を制するのは誰か!?

家臣の能力が命運を左右する



忌憚のない意見を述べよ
領土が広がると内政が滞りがち。そんなときには家臣から意見を聞くと、見落していた領土の統治に関する指摘が受けられる。それを採用するかはキミしだい。



いざ、尋常に勝負せい
戦いの最中に取れる行動では、各武将の持つ特技を使うことができる。武勇に秀でた者の一騎討ちなどがそうだが、負けると戦場での死亡となるのでお覚悟を。



軍団は常に整備
他国へ侵略するには部隊を分け、留守中の守りも固める必要がある。実働部隊のみを侵略軍に回すと、そのスキを見逃さない第3の勢力が攻め込んでくるのだ。

DOS/V　Jコード 019160

95年9月予定
9800円
伊藤忠商事（株）

TRANSPORT TYCOON
完全日本語版

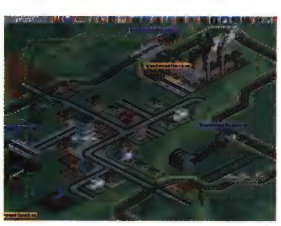
ゲームの目的■交通会社を発展させる会社経営シミュレーション／CD-ROM／3.5inch2枚／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／SVGAカード／サウンドブラスタ、及び100%互換ボードに対応

地道な仕事を重ねて大きな会社に！

■堅実な第一歩は鉄道から

鉄道会社を経営する『レイルロードタイクーン』。その登場から数年後に、鉄道だけでなく、その他の輸送機関まで同時に経営できる『トランスポートタイクーン』が発売される。プレーヤーの選択肢が増え、自由度が高くなったわけだ。

鉄道だけでなく、他の輸送機関を選べるのなら、せっかくだから鉄道以外の輸送機関を選んで始めよう、と考える人も多いだろう。しかし、それは甘い考えと言わざるを得ない。



資材運搬をこなせば確実に儲かる

会社経営シミュレーションということは、会社を大きくして（小さいままでもいいが）、存続させなければならない。存続させるには、序盤の資金作りが重要だ。その資金作りが、鉄道以外の輸送機関だと難しくなってしまう。会社を末永く経営したければ、まずは鉄道を選ぶ。好きに遊ぶのは、鉄道で成功してからでも遅くはないはずだ。

■鉄道の次は……バスか？

鉄道の運営に成功し、どうにか会社経営を軌道にのせたら、次の輸送機関に着手する。いきなり飛行機というのも興味深いが、堅実にいくならバスがいいだろう。自分の鉄道へ客を運ぶ意味もあるし、街の繁栄にもつながるからだ。陸海空、いろいろな輸送機関を相互に利用しながら、売り上げを伸ばしていこう。



車庫を作って、車体を維持させよう

GG　Jコード 022527

95年8月4日
4800円
セガ・エンタープライゼス

魔法騎士（マジックナイト）レイアース2
～making of magic knight～

ゲームの目的■3人を魔法騎士に育てる育成シミュレーション／4M／バッテリーバックアップ／1人用

育てる楽しみが新しいレイアース

■育てるのはプレーヤー

絶大な人気を誇り、ファンからはカリスマ的存在にまでなっているCLAMP原作の『魔法騎士（マジックナイト）レイアース』。

このゲームギア版は、光、海、風の3人を魔法騎士に育て上げる育成シミュレーションだ。与えられた期間は50日。

プレーヤーは育成画面でアイコンを選択し、スケジュールを実行することで日が進んでいく。

■立派に育てよ～

スケジュールには、戦闘訓練、魔法訓練など、実践的なものから、お絵かき、ダンスなど、効果が良く分からないものまで様々。

それらのメニューを実行すると、ディフォルメされたキャラクターが画面内でかわいくアクションする。てな感じで朝、昼、夕方とスケジュールを消化。

一日のスケジュールをこなすと、3人が結果を報告してくる。「きょうは、まほうがじょうたつしたよ」といった具合だ。



冒険面では、育成の結果を試せるのだ

ハプニングとして、「ドキドキ」などの状況異常が発生する場合もある。そういうキャラには説教をすることで、異常が直ったりする場合もある。

こうして50日間をすごしても、ある条件を満たさないと魔法騎士にはなれない。ピエロになっちゃうことも。



一緒に仲よく学ぶ3人

妻ができる唯一のゲームジャンルはボード系。「いたスト2」や「桃鉄3」を休日一緒に楽しんでいる。先日「いたスト2」の記憶を見てみたら、ゲーム回数が私の倍以上なのを発見した。無理やりゲームの世界へ引きずり込んだのだが、今ではキッチンドリンカーならぬ、キッチンゲーマーになってしまった様だ。（文俊）

五十嵐こうのすり切れ

SFC　Jコード 009202
95年8月中旬
12800円
バンプレスト
ゲームの目的■アニメロボットが登場するシミュレーション／24M／バッテリーバックアップ

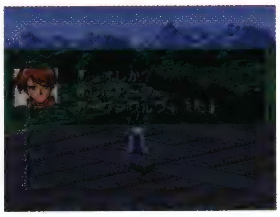
バトルロボット烈伝

144分の1スケールのロボットが集結

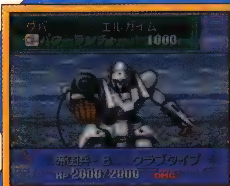
■ジオラマ感覚で
現在20代の男の人が子供の頃、一度はハマッたプラモデル作り。特に、『ガンダム』に代表されるサンライズのアニメのプラモデルが人気のマトであった。
このゲームに登場するユニットは、サンライズのアニメに登場したロボットたち。アニメロボットが登場するゲームと言えば、バンプレストのヒット作『スーパーロボット大戦』シリーズがあるが、これに登場するユニットは、すべてデフォルメされていた。しかし、『バトルロボット烈伝』のロボットたちは、リアルサイズ……144分の1サイズのプラモデルを連想させる大きさで描かれている。つまり、プラモデルを背景にセットしたような、ジオラマ感覚のゲームなのだ。
■動かせるのは1機だけ
ゲームは、連続したシナリオをクリアしていく、シミュレーション仕立て。各シナリオでプレーヤーが動かせるユニットは1体だけで、残りのユニットには援護や突撃といった指示を与えて行動させる。つまり、小隊長気分でプレーできるわけだ。その代わり責任は重く、ヘタすると味方ユニットを全滅させかねないのだ。
また、武器の攻撃範囲がそれぞれ違うほか、攻撃を仕掛ける方向によって、与えるダメージも変化する。戦略シミュレーションゲームとしての色が、かなり濃いのだ。
戦闘は迫力満点。TVで見たものと同じシーンが展開されるため、ファンは思わず「おおッ」と声を上げてしまうはずだ。
サンライズの、特に富野喜幸（現・由悠季）監督のアニメが好きで、戦略シミュレーションにも明るい人は、今からチェックしておいて、いいかもしれない。



νガンダムのフィン・ファンネルも、忠実に再現されている


主人公は、オリジナルのキャラ

80年代前半のサンライズアニメが登場！


重戦機エルガイム
84年～85年放映。夢見る若者達の物語だが、ラストシーンに夢はなかった。メカは内部構造まで緻密に設定されており、以降のロボットアニメに与えた影響大。


聖戦士ダンバイン
83年～84年放映。ファンタジー＋ロボットという異色の設定。虫のようなシルエットのオーラバトラーたちが印象的。ショッキングな最終回は今なお語り草に。

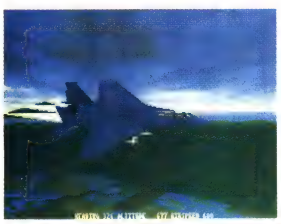

戦闘メカ　ザブングル
82年～83年放映。西部開拓時代を思わせる世界が舞台の、元気あふれる作品。なお、どうやったらザブングルをハンドルで動かせるのかは、永遠の謎だ（笑）。

PC-9821　Jコード 009733
95年9月中旬予
12800円
スペクトラム　ホロバイト　ジャパン
ゲームの目的■F－15を操縦し楽しむフライトシミュレーション／CD-ROM／3.5inch／RAM2M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

F-15ストライクイーグルⅢ

湾岸戦争で活躍の最強戦闘機登場

中東が戦場となった湾岸紛争で、アメリカ軍主力として活躍したF－15ストライクイーグルⅢを自由自在に操るだけでなく、軍のパイロットとして中米や中東湾岸におもむき、敵を攻撃して戦役を重ねていくフライトシミュレーター。絶対墜落しないモードも用意されているので、初心者はもちろん、戦闘機通の上級者までもが遊べる。


地上物への攻撃も可能だ

SS　Jコード 025356
95年8月11日(予)
6800円
光栄
ゲームの目的■競争馬を育てて自分の馬を活躍させる競馬ゲーム／CD-ROM

ウイニングポストEX

馬主になって競争馬を育てよう

各機種で発売されている競争馬育成シミュレーション『ウイニングポスト』のサターン版。馬の調教を調教師などの専門家に一任できることや、競馬用語事典の搭載など、初心者でも安心してプレーできる内容だ。資金が貯まれば自分の牧場を持つことも可能。
また、データをすべて更新し、最新のデータでプレーができるのもうれしい。



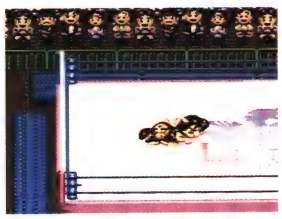
馬の特性を考えて作戦を決めよう

SFC　Jコード 009661
95年9月未定
9980円
ポニーキャニオン
ゲームの目的■日本一の女子レスラーを目指すロールプレイング／12M／バッテリーバックアップ

白いリングへ ～Twinkle Little Star～

女子プロレスラーを育てる楽しみ

■実名レスラーが相手
神取忍がトップを張る、女子プロレス団体のLLPW。さらに、組長こと藤原喜明。全身傷だらけチャンピオンの大仁田厚。みちのくといえばこの人、グレートサスケなど。
このソフトは、実在のレスラーである彼等が総勢40人も登場する、女子プロレスラー育成ロールプレイングゲームだ。
■反射神経いらず
プレーヤーはプロレスの世界に入ってきた1人の少女となって、日本一のトップレスラーを目指す。
このゲームの特徴は反射神経が必要ないこと。なぜなら、試合の時はコンピュータがレスラーを操作するからだ。リングの上で頼れるのは己の力のみ。そのためにプレーヤーがすることは、日頃のトレーニングメニューを考えること。無理を少なく効率よくトレーニングを積むため、頭の筋肉をフル回転させるのだ。
■人との出会いも成長の糧
レスラーを成長させるもう1つの要素は、人との出会いだ。ここでは実在のレスラーが登場し、どんな先輩と出会うか、また、仲間の脱落や裏切り、ライバルの出現。さらには、男性レスラーとの出逢いを経て、人間として成長していく。
力と心の両方を鍛えていくことで、最強の2文字が見えてくる。


リングに上がればあとは己を信じるのみ



ほかのレスラーとの駆け引きも重要

五の表 このうのすり切れ
ファミコンを買うのに人々が列を作っていた時、私はMSXを買った。スーパーファミコンが出回っている頃、MSX2を買った。プレイステーションが2台は買える値段だった。そして主婦となった今、収入のない私にはプレイステーションの1台も買えないのである。もちろんMSX2は実家の物置で眠っている。こんなのってヒドイと思う。MSXを持っている人はきっと私と同じ気持ちでいると思う。（じゅんこ）

SS

Jコード 022764

95年8月11日予

6800円

リバーヒルソフト

ゲームの目的■高校教師となって女子生徒を教育していくゲーム／CD-ROM

卒業Ⅱ　ネオ・ジェネレーション

5人の女子高生相手に七転八倒

■憧れの女子高の教師へ

男性にとって女子校の教師は、憧れの職種の一つ。右を見ても左を見ても女子高生ばかりという、夢のような華やいだ雰囲気の中で教鞭を振るえるのだから、まさに天国気分の心地かもしれない。そんな女子高の教師の夢と現実が味わえるのが教師体験シミュレーションゲーム『卒業』。このゲームはすでに発売されているその続編を、サターンに移植したものだ。

■教師の本業は教鞭に？

プレーヤーの立場は前作と同様、女子高の3年生を担当する教師。問題児ばかりの5人の生徒に対して教鞭をふるい、一年間彼女たちとつき合っていくことになる。教師として、一人の人間として彼女らにどう接したかで、彼女らの将来が決まっていく。

彼女たちとのつき合いは一週間単位。平日は授業、週末には生活指導。土日は職員室で生徒を呼び出して説教したり、生徒を食事に誘って生徒の気を引いたり、特定の生徒の追跡調査などを行う。熱血教師に休息の時はない。

一方で生徒は生徒で5人が皆、多感なお年頃。勉強一筋の子もいれば、脳天気なブラジルからの帰国子女、不良っぽい女の子など、個性むき出しの女の子ばかり。その上生徒同士の仲も善し悪しがあり、さらに席順によって勉強の効率やサボリ具合が変わってきてしまう。席順一つだけでも色々工夫する必要がある。生徒にいろいろ世話をすれば、他の生徒が焼きモチをやくし、さりとて5人とも平均的に教育をしようとすると、どこかで歪みが生じてくる。本物同様、平日に勉強を教えるだけでは教師は勤まらないようだ。

■私の愛しい生徒たち！

色々心労の多い教師生活だが、ほめられたりして喜んでいる生徒の顔を見ていると、すべての苦労が吹っ飛んでしまう気分になる。ビジュアルが描き足されたサターン版ならその喜びもひとしおだろう。


5人の女子高生を相手にするのは大変


イベントシーンではサターン用に描き直されたビジュアルが映える

はじめの5分で ぜ～んぶ丸わかり



本業の授業開始だ

授業は一週間単位。ただし一度に一教科しか教えられない。教科の違いや席順、生徒個人の好みで勉強意欲が変わってくるから、教師の方も何かと大変だ。



平日の授業が終わったぞ

一週間の授業が終わると、生徒たちがプレイヤーに対して感想を言ってくれる。好意を持ってくれる生徒もあれば、怒りをぶちまける生徒もいる。



土日も教師は暇じゃない

土日は職員室で生徒たちを指導したり、郊外で生徒の生活態度をチェックする。高校生にあるまじきバイトをしている姿を見かけたら、注意しなくては。

PS

Jコード 004553

95年8月

6200円

ヘクト

ゲームの目的■馬を調教してレースに勝ち抜き、名馬を育てる育成シミュレーション／CD-ROM／1人用

サラブレッドブリーダーⅡPlus

充実データで、半馬身リード？

■ポリゴンダービー

プレイステーションで、ポリゴンで描かれた馬、育てませんか？

この『サラブレッド～』は、スーパーファミコンで好評を得た競走馬育成シミュレーションの移植作品にプラスαをしたもの。CD-ROMの大容量を活かし、データ面がパワーアップしているのが特徴だ。

この手のゲームがプレイステーションで発売されるのは、実はコレが初めて。そんな意味からも注目を集めているゲームなのだ。

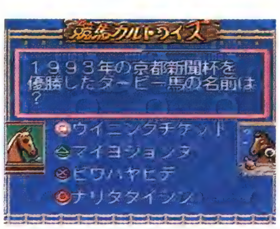
■大量データで楽しむ

数ある競走馬育成シミュレーションの中で、『サラブレッド～』の特色は、実名使用にある。過去31年間の中央競馬の記録を収録し、登場する馬や騎手は実名のまま。昭和39年1月からスタートするゲームの本編で、プレーヤーの育てた馬と過去の名馬が競争するというのだから、長年の競馬ファンには、たまらないものがあるのでは？

ゲームのひとまずの終了はその31年後の平成6年12月。プレーヤーのこれまでの調教が、100点満点で採点され、得点に応じたそれぞれの結末を迎える。

その他、配当金がもらえて攻略が楽になるクイズモードや、膨大な量の馬のデータを、名前や血統で検索できるデータベースなどの楽しみも用意されている。


肉感的な馬が舞うビジュアルシーン



マニアなら簡単？　クイズゲーム

GG

Jコード 022543

発売日未定

5500円

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■ゴジラで敵を倒したり防衛軍で街を守るゲーム／4M／バッテリーバックアップ

ゴジラ® 怪獣大進撃

ゴジラで街を壊すか防衛軍で街を守るか

■無敵の怪獣ゴジラ参上！

恐竜の生き残りが海底汚染で突然変異して生まれた巨大怪獣ゴジラ。54年に映画に登場してから、放射能炎を吐き体当たりで街を破壊しまくるそのパワフルさに、日本のみならず世界中の人気者、有名人ならぬ有名怪獣だ。

そのゴジラが登場した数々の映画を題材に、ゴジラ自身になって街を破壊したり、あるいは防衛軍の指揮官となってゴジラ退治ができるゲームが登場する。あのダイナミックなゴジラのアクションや、必至に戦う防衛軍の戦いをゲームで体験できるのだ。

■街を壊す？　守る？

プレーヤーは怪獣ゴジラか、あるいは防衛軍の指揮官としてプレーに参加する。第3勢力として宇宙怪獣が登場することもあるが、彼らは両陣営の敵だ。

ゴジラも防衛軍も、自分のターンに移動を行う。移動終了時に敵対するものと隣り合わせになっていれば戦闘を行うことができる。

この戦闘は単なる数値による自動判定ではなく、プレーヤーが実際にコマンド入力してリアルタイムで行う、一種の格闘ゲームになっているのだ。入力がうまくいけば、火炎放射や体当たり攻撃で、並みいる敵を叩きのめせる。ダイナミックなゴジラの戦いが楽しめるはずだ。



街中を行くゴジラ。ビルをぶち壊せ！


ゴジラ対キングギドラの戦いも再現

夫あり。姑あり。小姑あり。犬2匹。そして家業もあり。家事もあり。2泊3日くらい、透明人間になってゲームに浸かりきってみたいものである。ああ、独身貴族がうらやましい…。でも主人のこと愛してるの。（ゲーマー・チャリ）

五劫のすり切れ

SS

Jコード 007641

95年秋
5800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■市長になり区画整理をして街を発展させるゲーム／CD-ROM／1人用

シムシティ2000

精密機械のような街を作り上げよう

斜め上から見たマップ上で区画整理をし、自由自在に街を作り上げていく、都市建設シミュレーションのサターン版。プレーヤーはある都市の市長になり、公共施設を提供するなどして環境を整え、住民の誘致を行い人口を増やしていく。サターン版は、オリジナルの建物なども登場する。また、処理速度がかなり速く、操作性も向上する。



街の発展も衰亡も市長次第で決まる

SS

Jコード 008184

95年8月4日
5800円
タイムワーナー インタラクティブ

ゲームの目的■実在のスポーツカーがモデルのドライブゲーム／CD-ROM／レーシングコントローラー対応

RACE DRIVIN'

リアルな走りを追求した往年の名作

■元祖ポリゴンレース！

90年に米国のアタリ社が発売したアーケードのゲーム『HARD DRIVEN'』。当時としては画期的なフルポリゴン使用のドライブシミュレーター。あくまでリアルな走行を追求した硬派なゲームとして人気を集めた。

そのシステムを継続し、コースと車種を追加して発売されたのが、この『RACE DRIVIN'』。フランスでは自動車教習所の教習者訓練用に採用されている実力派なのである。

■絶叫マシンもビックリ

アーケード版から完全移植されたアーケードモードでは、コークスクリューループやトンネルを走り抜けるスリル満点なコースが楽しめる。また制限時間内にコースを回ればチャンピオンと戦える。

さらにクラッシュシーンがスロー再生されるインスタントリプレイも妙に盛り上がる演出だ。


ドリフト感覚はまさにシミュレーター

■さらに独自の演出も

サターンの機能を生かしたリアルモードも見逃せない。ポリゴンの表面にテクスチャー(絵)を貼り込む技術で、自然に近い風景を走ることを可能にしている。

選択できる車種も8台に増え、視点も3つから好きなアングルを選べる。対応のレーシングコントローラーを用意すれば、さらに雰囲気が出るだろう。


リアルモードでワインディングを走る

PS

Jコード 025321

95年9月中旬
6800円
光栄

ゲームの目的■戦国時代の覇権を争う戦略シミュレーションゲーム／CD-ROM

信長の野望・覇王伝

動乱の戦国時代で覇王を目指す

戦国シミュレーションの『信長の野望・覇王伝』がプレイステーションにも登場。好きな大名を選んで内政外交を行い、全国110もの城をすべて占領、日本に覇権を唱えるのが目的。

配下の武将に対して実際に土地を与え、忠誠心を引きつけるという点が目新しい。またプレイステーション向けとして、定価が他機種より安い点にも注目。



褒美の土地を配下の武将に与えていく

SFC

Jコード 006564

95年8月予定
10800円(予)
エンジェル

紺碧の艦隊

ゲームの目的■仮想現実の第二次世界大戦シミュレーション／12M／バッテリーバックアップ

歴史は愚を繰り返す

もし現代のテクノロジーで第二次世界大戦をもう一度戦うなら、という仮想現実の設定をもとにした、戦略シミュレーション。奇想天外な超兵器が登場。

忘れられないアノ一瞬

東京都　天野昌之

悲しくて嬉しくて再会シーンに涙

ファイナルファンタジーV

序盤でバッツたちを助けるために命を落としちゃったシルドラ。後半、シルドラの幽体が現れて、力を貸してくれるんだけど、もう泣けちゃう。かわいがってたペットが、死んじゃったみたいで、枕元で鳴いてるみたいで……。

MAC

Jコード 023507

95年8月予定
9800円
システムソフト

ゲームの目的■自国の軍を指揮して戦う戦略シミュレーション／CD-ROM／CPU68030以上推奨／漢字Talk7.1以上

大戦略for Macintosh

マッキントッシュで戦闘開始！

国内のほとんどの機種に移植されている『大戦略』が、マッキントッシュに。

登場する兵器は170機以上で、F−15イーグルやSu−27フランカー、レオパルド2などお馴染みのものから、YF−22といった最新鋭のものまで。兵器マニアにはもちろん、豊富な兵器を見ているだけで、初心者もワクワクしてくること間違いなしだ。


初心者から軍事評論家まで遊べるぞ

MAC

Jコード 025861

95年8月19日
5800円
音楽館

ゲームの目的■JR東日本中央線の実在電車を運転するシミュレーション／倍速CD-ROM／要256色／CPU68040/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／32000色推奨、Quick Time 2.0、Sound Maneger 3.0対応

トレインシミュレータ 中央線201系

小さな頃の夢が、疑似実現する

このゲーム、車のドライブゲームの電車バージョンと思って間違いない。停止線を越えるとドアが開かなかったり、各駅に時間通り停車しなければならないなど、テクニックも要求される。時には走行中にアクシデントに見舞われることもある。最初はベテランの先輩に教えを乞い、徐々に覚えてゆけばいい。CGは、今注目のムームーが担当。


映像は、実在の風景を取り込んだ

WINDOWS

Jコード 023515

95年8月予
9800円
システムソフト

ゲームの目的■軍の司令官となって戦略を考えるシミュレーション／CD-ROM／WIN3.1以上

大戦略 for Windows

こんどの大戦略はひと味違う

現代戦を題材にした戦略シミュレーションとしてベストセラーの『大戦略』にウインドウズ版が登場。

お馴染みの兵器から最新鋭機まで、170機以上のユニットが用意され、多彩な戦略で攻めることが可能。

グラフィックを多用した情報画面や、マルチウインドウによる快適な操作など、初心者でも簡単に楽しく遊ぶことができる。


操作環境は快適でも、勝利は戦略次第

五劫(ごこう)のすり切れ

2人で対戦ゲームをやるとケンカになったりするけれど、そのあと2人協力同時プレーをすると、さすがに協力とついてるだけに、仲直りするのも早い。ゲーセンには、よく兄弟で行く。対戦で弟が負けると、兄が仇をうつって感じで、いつもやっている。(あしゅら)

PC-9801　Jコード 007293
95年8月予定
価格未定
ジー・エー・エム

太平洋の嵐2

ゲームの目的■戦後50周年を記念したウォーシミュレーション／FD3.5inch・5inch

8年ぶりに『太平洋の嵐』が堂々復活

■システムも大幅に改変

8年の歳月を経て再び登場するとあって、システムも大幅に改善されている『太平洋の嵐2』。

ゲームはターン制の疑似リアルタイムで進む。1ターンは3日で、ターンごとに天候も変化。その天候も気象エリアに分けられ、エリアが違えばもちろん天候も変わってくるのだ。なんでもないことのようだが、雨がひどいと給油が受けられなくなったり、戦闘不能になったり、と天候による影響は意外と無視できないので要注意。

他の重要な要素として、資源がある。戦闘におけるユニットとなる航空機や艦船を生産するには、この資源が必要になってくる。資源の確保も重要な課題だが、天候と資源はゲーム環境の設定でOFFにすることもできる。あまりシミュレーションに慣れていない初心者は、天候や資源に気を使わなくてすむOFF設定で始めるといいだろう。

■必見のアニメーション

システムだけでなく、航空機や艦船などのグラフィックもよりリアルに描き込まれ、バージョンアップしている。また、新たに加えられた戦闘アニメーションは、それぞれ陸戦、艦対空、対潜などなど、バリエーションに富んでいる。クオリティもなかなかのもので、必ず満足できるはずだ。


システムが大幅にパワーアップ


連合軍と日本軍の攻防を再現

SFC　Jコード 008788
95年9月
価格未定
パック・イン・ビデオ

A.Ⅲ.S.V.

ゲームの目的■鉄道会社の社長として路線や街を発展させるゲーム／16M／バッテリーバックアップ／1人用

オリジナル機能付きのA列車、出発進行！

■画面の中の鉄道作り

パソコン版をはじめ、最近ではプレイステーション版も大ヒットしている、鉄道会社経営シミュレーション『A列車で行こう』シリーズが、アレンジされていよいよスーパーファミコンにも移植される。

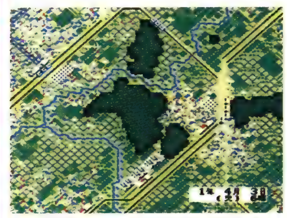
プレーヤーはある地方の私鉄鉄道会社の社長。限られた予算の中で線路を敷いて駅を建て、列車を走らせて鉄道網を建設する。その鉄道を元に、ビルや遊園地なども建てて、その地域全体を開発していく。敷いた線路上を実際に列車が走っていく点などは、原作そのままに移植されている。パッドでプレーする場合も考え、線路を敷きやすいように、見おろし型マップでの表示も可能。

■地域密着型の鉄道マン

原作と違うのは、鉄道に関連してプレーヤーがとり行うビジネスが、より地域に密着したものになっているという点。小さいものは修学旅行の企画を学校に売り込むことにはじまり、大きいものだとスタジアムを作ってプロ野球チームの誘致をうながしたり、オリンピック誘致を計画することさえできる。街を発展させるためなら、何でも呼び込んでしまう意気込みは、まさに地域と一体になった私鉄会社そのものだ。ワンマン社長を目指す人も要チェックだ。



個性あふれた地方都市を作り上げる


真上からの画面でパッドでも楽々建設

SFC　Jコード 024252
95年9月下旬
9800円
アスミック

ダービージョッキー2

ゲームの目的■プレーヤー自身が騎手となり、実在の名馬に騎乗。全ＧⅠ制覇の他、年間・生涯最多勝などを目指す／12M／バッテリーバックアップ／SA-1搭載

行くぞテンポイント！鞭はいらぬ！

競馬ゲーム伝道師・成沢大輔氏の監修する前作は、実在の名馬に騎乗できるということで、好評だった。本作も同氏を監修に迎え、前作のユーザーの声を大いに反映し、スタートのタイミングを自分で計ったり、勝ち上がる毎に騎手と共に成長する所属馬（お手馬）などが加わった。騎手学校で競馬の基礎が学べるのは、初心者への優しい配慮。


ラスト400mのためにスタミナ調整を！

FM-TOWNS　Jコード 006246
95年9月下旬予
12800円
EAV

テーマパーク

ゲームの目的■世界的な規模の遊園地の経営シミュレーション／CD-ROM

夢は見るより作るもの

遊園地の経営者になり、集客力抜群の遊園地作りをめざす。アトラクションの開発、園内の環境整備、従業員対策などは、経営手腕の発揮のしどころだ。

PC-9801 PC-9821　Jコード 025241
95年8月25日予
12800円
EAV

テーマパーク

ゲームの目的■世界的な規模の遊園地経営シミュレーション／CD-ROM

箱庭に胸踊る遊園地を

夢のいっぱい詰まった箱庭ゲーム登場。アトラクションやフードスタンドなどをイメージ通りに配置し、遊園地造りを楽しむ。経営手腕の問われる面も。

MAC　Jコード 026166
95年8月25日
14800円
光栄

三國志英傑伝

ゲームの目的■連続する戦闘マップで敵を倒し、漢王朝を復興する／バスマウス対応

悲劇の名称劉備玄徳彼の一生を体験する

古代中国の歴史物語「三國志演義」の主役の一人劉備玄徳になって、彼の夢であった漢王朝復興を目指すために戦いを繰り返していくシミュレーション。

戦闘のマップは劉備が体験した有名な戦場を再現したもの。その上で配下武将や敵武将が入り乱れ、ターン制で行動しながら攻め合う。戦闘結果次第では歴史を覆せるのがミソ。


魔法ならぬ策略を使って敵を火あぶり

ボクのワタシの思い入れゲーム

'91年発売■メディアリングス【ゼロヨンチャンプ】
©1991 MEDIA RINGS

お、おれが金を出して買ったのに！

神奈川県　鈴木泰道（24歳）

当時、車に非常に興味を持っていた私は、シルビアやスカイライン、CR－Xなど、実在の車でゼロヨンレースができるというこのゲームの存在を知った時、喜びさんで買いに走った。で、やっぱり車が好きだった友人Nを呼んで遊び始めたんだが……。「ちょっとおれにいじらせて」という彼の言葉を聞いたのがいけなかった。なんと彼はそのままウン時間買ってきたばかりのゲームを遊び続け、私の見ている前でそのままクリアしてしまったのだ！　バカヤロー、金を返せっ！


→草レース！　でもプレリュード相手じゃ…

最近になって、ＦＦⅥのロックが26才、エドガーとマッシュが双子という事を知り、ショックを受けた。そんな事実は認めません。（芳野和弘）
五十嵐のすり切れ

SFC
95年9月上旬
11400円
パイオニアLDC
Jコード 008737

ゲームの目的■大陸を蹂躙する連邦に対する反乱軍に加わり連邦に立ち向かう／バッテリーバックアップ

バウンティ・ソード

一瞬の気の緩みが死を招く戦場。己の技にすべてをかけて駆け抜ける

■渋好みにはたまらない

リアルタイムの戦闘が特徴のシミュレーション、『バウンティ・ソード』。このゲームの魅力は、徹底した渋さにある。

セピア調に統一された淡いグラフィック、主人公ソードの吐くキザな（そして時には悲痛な）科白の数々、重厚なストーリー。全編にわたって、「渋い」雰囲気を醸し出すことに専念した作り。ご都合主義のストーリー、明るいだけのグラフィック、正義感ぶる主人公。こんなモノとは無縁の、硬派一筋の作りだ。妖精連れのバウンティ・ハンター。通り名は「味方殺しのソード」。圧政を続ける連邦に対抗する反乱軍へ身を投じ、戦いに身を染める……。

■戦闘の醍醐味

このゲームのシミュレーションでは、いわゆる普通のものとは違い、ターンもなければヘックスもない。キャラクターは勝手に動き、勝手に戦う。

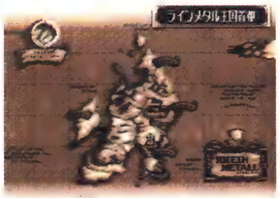
プレイヤーがすることは、キャラクターの行動を指示すること。何処を目標に動くか、誰を攻撃するか。それだけだ。

にもかかわらず、気は抜けない。ちゃんとキャラクターの行動を見ていないと思わぬところで死者を出してしまったりする。

一度の戦闘で出陣できる味方の数は、そう多くない。また、展開自体も遅めだ。そのぶん敵は強く、バランスもややきつめ。ただ傍観しているだけではまず勝てないため、じっくりと各キャラクターの動向に気を使いながら戦う必要がある。

そして、必殺技の使いこなし。この必殺技は、プレイヤーが指示したときに繰り出される。これらの技はとても強力で、戦闘の重要な鍵となる。技の特性をつかみ、適切なポイントで技を活用する戦略性も、重要なポイントだ。

世界背景の渋さに、戦闘のシビアさがうまくマッチしているこのゲーム。深みのあるゲームを求める人なら、要チェックの一本だ。



序盤の舞台・ラインメタルの風景

賞金かせぎは危険な稼業

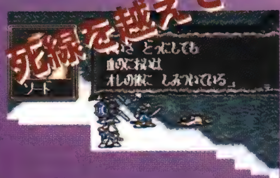


酒場で仕事を探す。条件の良いものほど危険は高い。仲間を探すのも手か……。

どんな依頼も金次第でこなす職業、それがバウンティ・ハンター。序盤の間は、このバウンティ・ハンターとして金を稼いでゆくことになる。酒場で仕事を請負い、そして現地に赴く。仕事の内容は、盗賊の退治、行方不明の部隊の捜索など。どの仕事も、危険な香りのするモノばかり。己の剣と仲間を信じ、男はただひたすらに戦う……。



そして戦いへ。立ちふさがる者は斬る。正義ではない。己のために戦うのだ……。



幾多の戦場を越えた男だけが語れる言葉もある。その言葉は自分に向けた物か…。

戦場の時間は止まらない

リアルタイムで行なわれる戦闘シーン。楽ではあるが、簡単ではない。気を抜くと、思わぬキャラクターがいつのまにかやられていたりする。常に戦況を把握し、ときに指示を与える。この緊張感がたまらない。

フルオートで楽チン



キャラクター達は自動的に動く。単に攻撃だけでなく、魔法をかけたりアイテムを使ったりする。楽。

適切な指示が必要



オートに頼りすぎるのは禁物。いつのまにか一人で斬り込み、なぶりものになることも。こうなるとアウト。

戦略的に戦え！



うまく指示を与えれば、逆に敵を囲んだり、挟み撃ちにしたりできる。ようはアタマの使いようだ。

オレ達の技は切れ味が違うぜ！

戦闘の見せ場、必殺技。キャラクターは、成長に従いこれらの技を覚えてゆく。中には戦況を一変させる威力のものも。その技の切れ味、とくとご賞味あれ。

ハイパーソニック炸裂！

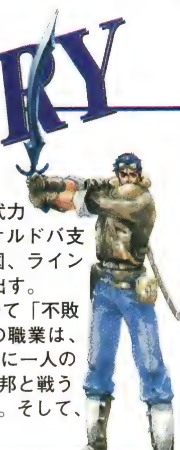

主人公、ソードの必殺技。一直線に移動、敵を切り裂く。序盤の切り札。

必殺、Xの字切り！


単体の敵に通常の2倍ダメージを与えるナイト系の技。もろ「X」だ。



STORY



神暦4095年。ほぼ全土を武力により席巻する神祖連邦オルドバ支配から唯一逃れている北国、ラインメタルから、男の時は動き出す。

呼び名は、ソード。かつて「不敗の聖騎士」と謳われた男の職業は、賞金稼ぎ。ある依頼の最中に一人の少女を助けたことから、連邦と戦う反乱軍へ加わることになる。そして、男は新たな戦場へ……。



いまだにドラクエVをやっているが、はぐれメタルが仲間にならない。かなしい。（匿名希望）

SFC　Jコード 021245

95年9月予定
価格未定
スクウェア

ゲームの目的■6人の若者の自立がテーマのアクションロールプレイングゲーム／32M／バッテリーバックアップ

聖剣伝説3

簡単操作の“新モーションバトル”でド派手なアクションが体験できる

■最新作はさらに親切に

簡単操作で派手なアクションが楽しめたアクションロールプレイング、『聖剣伝説』シリーズの最新作。今回も操作方法がより親切になって、どんな人にもプレーできそうだ。

プレーヤーの周りに現れるリングコマンドや、1人で3人を操作するモーションバトルなど、好評だったシステムも健在だ。

■万物の源「マナ」

このシリーズには一貫して「マナ」と呼ばれるキーワードが存在する。これは世界を支える万物の源であり、世界の均衡をも保つ役目をしている。この世界では「マナ」の力が弱まり、平和な時に終わりを告げようとしている。

■6人にある物語

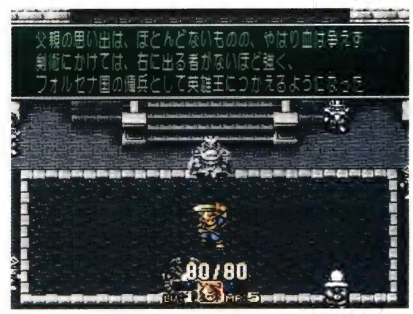
プレーヤーは、6人の若者の中から3人を選んでゲームを始める。この世界には彼等の出身地である3つの中立国と3つの強国があり、互いに勢力を争っているのだ。これに若者たちが持つそれぞれの運命が絡んで、6人6様の物語が展開する。

■ド派手なアクション

敵と遭遇するとそこが戦場だ。キャラクターたちは、武器や魔法で攻撃を行う。武器には前作同様に必殺技があるが、画面中に爆発が広がるなど派手なものもある。また、『ファイナルファンタジー』シリーズでお馴染みの召還魔法も新たに追加された。召還された龍が炎を吐き、それに焼かれる敵たちは見ているだけで気分爽快だ。

さらに物語が進むと、キャラクターたちはクラスチェンジすることもできる。これにはレンジャーや忍者など光と闇の2通りがあり、好きな方を選べる。光と闇では攻撃も異なり、プレーヤーを飽きさせない。


白き竜・フラミーに乗って



選んだキャラクターが冒険に出発する旅立ちのイベント

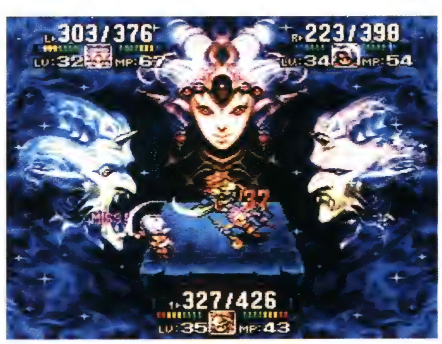
それぞれに運命を背負った若者たち

6人の若者たちの中から3人を選んで物語を進めるのが、「トライアングル・ストーリー」システムだ。若者たちはそれぞれ違った運命を背負っており、プレーするキャラクターの視点から世界を見ることができる。大きな物語の流れは1つだが、キャラクターたちが生きる国々の勢力図やその背後に潜む陰謀の見え方などが変化する。



より高度なバトルが体験できる
新モーションバトル

1人で複数のキャラクターを操るモーションバトルは、『2』で採用された。それが、『3』ではさらに改良されてパワーアップ。一番の改良点は、オートバトルからセミオートバトルへの移行がボタン1つで簡単にできること。プレーヤーが操作している状態（セミオート）からオートにするときは、Aボタンを押しっぱなしにする。すると、キャラクターたちが自分の意志で戦いはじめる。戻したいときはAボタンを離すだけだ。Aボタンの押し方1つで、2つのモードを簡単に使い分けることができる。これにより、ボスキャラとオートで戦いプレーヤーは冷静に戦況を見つめ、チャンスが来たらセミオートで一気に勝負を賭ける、といった戦略的なバトルも可能だ。また、必殺技の出し方も変化した。前作では攻撃ボタンの押しっぱなしでパワーを貯めて必殺技を出していたが、今回は攻撃することでパワーを貯め、Bボタンを押すことで必殺技を繰り出す。この変更で、攻撃を中断することなくガンガン必殺技を狙えるのだ。



強そうなボスとの戦闘はがむしゃらに攻めるだけではなく、戦略を練ることも重要だ



オートではキャラクターマークの横に「AT」と表示する



ジュエル・イーターが繰り出す強力な必殺技「ぷちかまし」

SS

95年8月11日

5800円

セガ・エンタープライゼス

Jコード 020010

ゲームの目的■ボタン連打で展開が有利に。新アイデア搭載のアクションロールプレイングゲーム／CD-ROM

シャイニング・ウィズダム

ボタンを押す左指が熱くなる。連打で遊ぶロールプレイングゲーム

■ソニックがプロデュース

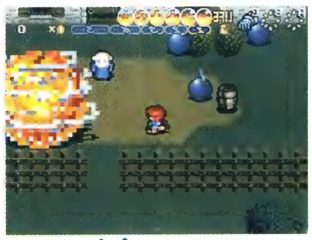
広〜いフィールドを駆けめぐり、襲いかかってくる敵をなぎ払う。頭が痛くなりそうなくらい難しい謎が秘められたダンジョンを攻略する……。そんなアクション・ロールプレイングゲームの魅力を見つめ直し、物語性の濃いシナリオと32ビットマシンの高機能で演出したゲームが、この『シャイニング・ウィズダム』だ。タイトルを聞いてピン！とくる人はきっと熱心なメガドライブユーザーだったはず。制作は『シャイニング・フォース』シリーズを世に送り出した株式会社ソニックが担当している。メガドライブからセガサターンへ、さらに大きな舞台へと移り、多くのユーザーの支持を集めそうな楽しさだ。

■連打すべし

なめらかに動き回るキャラクターたち。ひとつの行動に、最大で16パターンものアニメーションが用意されているとか。

主人公のアクションを司るのは、プレーヤーのボタン連打。例えば歩きながら、ボタンを押しまくる。するとキャラクターが加速して、快適な移動が行える。また、魔法を身にまとい、敵に体当たりすれば、同時に攻撃もできる。一石二鳥のシステムは、気持ちいい。アイテムの特殊効果も連打によって使用するほどの徹底ぶり。連打しながら熱くなる。スピーディな展開が期待できるゲームだ。


頭に付けた羽でフワフワ飛び回る


アイテムの使い方が攻略の鍵となる。この爆弾は持ち上げた瞬間に導火線に火がつく。ぼやぼやするとダメージを受けてしまう。


巨大な手のひらに目玉。ビックサイズのボスキャラが多数登場する



主人公
高い地位にある一族だけの秘技、連打ダッシュを習得している

ヒロイン
王の娘。とある事件に巻き込まれた際に、主人公と巡り会う

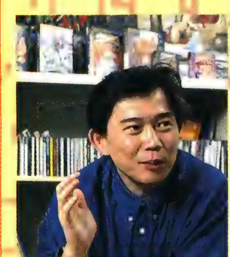
舞台と登場人物を探る

上の地図は、ゲームの舞台であるオデガン国の全景だ。巨大な樹や砂漠、谷、海など変化に溢れた地形は、まさに冒険向き。この土地に、難関ぞろいのダンジョンが20近くあるという。

アクション・ロールプレイングの進化 今回の目標は、ここにあります

『シャイニング・ウィズダム』がアクション・ロールプレイングゲームだという事で、意外に思われている人々が多いようですね。実際に僕たちソニックは、ずっとロールプレイングゲームばかり作ってきましたし、それもテキストタイプのものを作りたがる集団というイメージが強いのかも知れませんね。ただ、僕がTVゲームにのめり込んだきっかけは『スーパーマリオブラザーズ』に代表されるアクションゲームでした。ゲームの作り手なら誰でもリアルタイムのゲームを作りたい、と願うんじゃないでしょうか。

プレーヤーがもっともっと楽しみながら、後ろで見ている人も一緒になって歓声を上げてしまうような内容にしたい。このゲームはそんな想いから作り始めました。例えばふんだんに使用されるCGの書き手に女性をスタッフを起用しています。男性だとどうしても、CG本来の見栄えを追求したがるようです。アメリカから優秀なプログラマーを呼びよせたり、と様々な手段を尽くした結果、CGなのに柔らかみのあるタッチを表現することができたんじゃないかな、と思っています。男の子はそれが良くできたアクションロールプレイングゲームだったら、本気で取り組むでしょ。アクションものは比較的苦手といわれる女性にも、この可愛らしいキャラクターなら終わりまで遊んでみよう、と思わせてみたいですね。アクション・ロールプレイングゲームの楽しさを突き詰めて、進化させてみよう、これが今回の目標です。操作感覚から見つめ直し、ゲームとよりアクティブに関わるために考え出したのが、連打システムです。この操作方法によって、どんな腕前の人でも楽しめるはずです。ヒロイックファンタジーの風のストーリーも自信作です。謎も歯ごたえがあるものばかりですよ。



高橋宏之氏
ソニック代表。『シャイニング&ダクネス』以来、一貫してロールプレイングゲームを発表。

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり



長い旅の始まりに
魔物討伐の運命を背負った主人公は、何だかあまりよろしくない危険の噂を聞きつけ旅立つことに。自宅前で連打ダッシュの技をマスターして、出発だ！



敵をサクサク倒す
主人公めがけて、たくさんのザコキャラが襲いかかってくるが、何のその。軽く倒してしまおう。景色はまだまだ、おだやかそのもの。ひたすら前進だ。



巨大な城に到着する
城にたどり着き、付近を歩く人々に話しかけて回る。表面上は普段と変わりがないが、不穏な空気が漂い始めているのもまた事実。冒険に向けて、ドキドキする。

ウチの旦那が初めて「18禁」モノを買ってきた。「同級生Ⅱ」の内容はそれほどスゴくはないのだけれど、女の子たちをひっかけまくる事に夢中になっている御主人様に「男」を感じてしまう…。日々大きくなっていくこの妊娠腹を抱えて、旦那がハマり過ぎると、この子はひとりっ子になってしまうんじゃないかという予感がし始めている今日この頃…。（隆の女房は妊娠8カ月）

SFC

Jコード 010511

95年8月未定

価格未定

イマジニア

ゲームの目的■エイリアンに侵略された世界を冒険するゲーム。／容量未定／バッテリーバックアップ

G・O・D

〜目覚めよ　　　声が聴こえ〜

名作に挑戦する気合い十分！衝撃のトリオが作り出すRPG

■今を描く達人たち

鴻上尚史、デーモン小暮、江川達也という、現代を騒がせている3人が作り出したロールプレイングゲームがこれである。3人ともゲームを作るのは初挑戦。だが、決してタレント冠ゲームにはならない。3人とも本気でこのゲームに取り込んでいるのだ。じっくり3年以上も作り込んだアイデアが、今、ここに花開こうとしている。

■今を感じる物語

主人公はごく普通の東京近郊に住む少年。その少年がエイリアンの侵攻を受け崩壊した地球を冒険するという物語だ。第一のテーマは「旅」。プレーヤーが、町から町へと移動するときに「旅」を感じられる様な演出が織り込まれている。旅をして、初めて出会う人と会話する。そんな旅愁を感じてしまうストーリーがプレーヤーを待ちかまえている。



■アイデアいっぱいの戦闘

戦闘シーンはバラエティに富んでいる。自分なりに攻撃方法を育てることができる「チャクラ攻撃」。普通のロールプレイングゲームならば魔法にあたる「サイコ攻撃」。途中で覚えていく必殺技など、どの技にも派手なアニメが用意されている。ロールプレイングゲームのもう一つの醍醐味「戦闘」も充実している。



■もう一つの深いのテーマ

このゲームは「成長」という、もう一つのテーマを持っている。人間は常に成長していく。ロールプレイングのキャラクターも成長していく。だが、その2つは明らかに違う成長の姿をとっている。「なにを成長と呼ぶか」それがこのゲームのもう一つのテーマである。オトナも思わずうなずくゲームなのである。

この3人がG・O・Dを作り上げた

シナリオ・演出



鴻上尚史

いまや、チケットを入手するのすら困難といわれる超人気劇団「第三舞台」の主宰者であり、本公演の作・演出を全てつとめる。代表作に『朝日のような夕日をつれて』、岸田戯曲賞を受賞した『スナフキンの手紙』が、ある。またエッセイスト、映画監督としても活躍。映画の最新作は『青空に一番近い場所』。

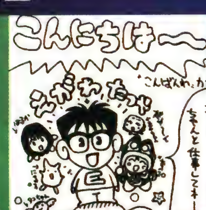
音楽



デーモン小暮

年齢10万30歳、5匹（人？）の悪魔によって構成されているバンド、聖飢魔Ⅱのリーダー。ルックスとは裏腹に（？）まじめな音楽家。「いい音楽、いいメロディーというものは、いつ聴いても、何度聴いても、いいものなのだ。ゲームという枠組みにとらわれずに、我が輩はとにかくいい音楽、いいメロディーを作る」

キャラクター＆モンスター



江川達也

週刊モーニングの『BE　FREE！』で衝撃的なデビューをして以来、少年ジャンプ、ビッグコミックスピリッツなど数々の漫画誌で、立て続けにヒットを飛ばしている人気漫画家。鋭い読者分析と様々なジャンルに描き分ける画力は、漫画界だけでなく、現代美術界にも注目されている。代表作は『東京大学物語』。

INTERVIEW 鴻上尚史の語る面白いRPGとは

RPGって、旅の日記をつけるような面白さがあるよね。

いま、ロールプレイングゲーム（以下RPG）はよくいえば成熟、悪くいえばマンネリになってきてしまったと思うんだよ。それで、最近の目新しい、育成ゲームやシミュレーションゲームに人の目が集中している。

でもやっぱり、RPGっていうのは今までのジャンルになかった、新しいものなんだよね。

プレーヤーが、自分の名前をキャラクターにつけた、その瞬間に、そのゲームが自分だけの物語になる。ゲームがプレーヤー一人一人の私小説、もっとわかりやすくいえば、プレーヤー自身の日記になる。これは、（エンターテイメントの）歴史では初めてのものだからね。

さらにRPGのもう一つの魅力は、日記でありながら題材が「冒険」であるってこと。新しい人と出会うとか、未知の町に訪れるとか、旅のヨロコビが味わえるんだよね。

だからG・O・Dでは、旅の魅力を生かせるように、会話や演出をメモリーぎりぎりまで詰め込んだ。旅っていうのはいうならば一期一会。だから、無駄な会話や繰り返しをしたくなかった。おかげで積み重ねると、高さ20センチにもなるシナリオを4稿も作り直したよ。

そろそろ本棚に文学と一緒に並ぶRPGが出てきてもいい

物語についていえばよくRPGは、二流とか、安っぽいとかいわれるけど、もうそろそろ文学的な物語が出てきてもいいころだと思うんだよね。

僕が子供のころに読んだ手塚治虫の『ジャングル大帝レオ』の最終回で、人間がライオンのレオを餓死させないために、「自分のことを食べろ」っていうシーンがあるんだ。意味は分からなかったけど、子供心にショックを受けてね。ああいう、子供を人生の入り口につれていき、大人もおもわず考えさせることのできるようなRPGがあってもいいと思うんだよね。

つまり、解いたあとに本棚で、文学全集や漫画と並べて置いてもいいような人生の見方を変えるようなRPG。こういうRPGがこれから増えてほしいし、まずG・O・Dがそういうゲームになると嬉しいね。

アイデア一杯の世界 劇作家として



ゲームの舞台は現代の地球。最近話題の、エイリアンに破壊されたハルマゲドン以降の地球である。最初は「ジオ東京」という、再建された未来の東京から物語は始まる。冒険は日本全国に広がる。「みゃ〜語」をしゃべる「ミャータウン」。日本最北端の町「スノウタウン」。町に巨大な教会がたつ「ナガサキタウン」など、それぞれ方言や、土地柄など地方色豊かである。また、町ごとに流れる音楽も違う。新しい土地に行くのが楽しみになりそうだ。

G・O・Dの新システム ゲーム作家として

チャクラ攻撃



人間の脳は70％しか使っていないといわれる。戦闘ごとに入手する「コスモストーン」を脳の70％に振り分けることにで、覚醒する攻撃方法。プレーヤーの育て方で派手に、強力に育つ。

いろいろな移動方法



移動手段を楽しむのも、旅の楽しみ。このゲームでは、様々な移動方法がある。これはイルカに乗って移動しているとこ。城みちるの歌は流れないけど。

私は親にすべてのゲーム機を売られたあげく、その代金をとられました。けど、もっと許せないのは、「あんたのためなのよ」と言って説教されたことだ。（ハメキチ）

五劫のすり切れ

SFC　Jコード 009351

95年8月4日
10800円
ビーピーエス

ゲームの目的■普通の子供が魔法大陸の事件を解決していく／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／1人用

超魔法大陸WOZZ

登場人物の性格が見えてくる軽快RPG

■勇者にされた子供たち

『超魔法大陸WOZZ』は、『テトリス』をはじめとするパズルゲームでおなじみのBPSが久々に世に送り出す、原作漫画付きのロールプレイングゲームだ。

原作がコミカルなタッチの内容だけあって、ゲームのストーリー自体もかなり軽快なテンポで、かつ肩の力を抜いてプレーできるよう展開されていく。主人公たちが「どこそこの血筋を引く勇者」といった大げさなものではなく、たまたま勇者と間違って召喚されてしまった普通の子供たちというところからも、それがうかがえる。厳かなバックストーリーなど、このゲームには存在しないのだ。

勇者にされてしまった3人の「普通の子供」たちは、それぞれの特技を活かしながら、元の世界に戻るため、仕方なくWOZZの世界を救う破目になるわけだ。

■特技で引き立つキャラ

3人の「普通の子供」たる主人公が持つ特技は、それぞれゲーム展開に起伏をつけ、プレーヤーにいろいろ工夫しようという意欲を沸きおこさせる。特にレオナという女の子が持っている特技「発明」は、いろいろなアイテムを合成して新しいものを作るというもので、小は体力の回復薬から、大は戦闘中に使えるロボットや野外の移動が快適になる乗り物などまで、多種多彩だ。レオナのレベルが上がれば作れるものも増えるので、発明のためだけにレベルアップに励む気さえ起きてくる。

各特技からキャラクターへの思い入れも深まってくる。プレーしているうちに自然とゲームの世界に浸ってしまう作品だろう。



主人公以外にはAIを使った自動戦闘も可能


突然勇者として召喚された子供たち



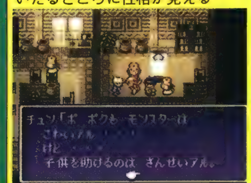
発明の特技でアイテム作成。これがまた楽しいのだ

●プレイイメージ●

特技の設定がキャラクタの性格や特徴などにうまく投影されているのがいい。たとえば超能力のせいで内向的な性格になってしまっている少年中（ちゅん）。彼はセリフが少なかったり、野外を歩いている時も、他のメンバーの後からおどおどとついてきたりするのだ。

街中の何気ない動きやセリフの端々に、登場キャラクター一人一人の心の奥底が見えてくるようで、ゲームのストーリーへの思い入れを楽しむことができるのだ。

いたるところに性格が見える



Play Image

SFC　Jコード 021938

95年9月29日(予)
9800円(予)
トミー

ゲームの目的■3人の美少女を操作して異世界の危機を救うゲーム／12M／バッテリーバックアップ

魔法騎士（マジックナイト）レイアース

エメロード姫を救う3人の冒険

■原作を知れば楽しみ倍増

マンガで、テレビで大人気の『魔法騎士（マジックナイト）レイアース』のロールプレイングゲーム。

ストーリーは原作と同じ。召喚された3人の少女たちが、神官ザガードに捕らえられたエメロード姫を救うべく戦う、というストーリー。

意思の力が発揮されるこの世界では、思い込みが強ければ強いほど自分の能力も上がっていく。地上から召喚された光、海、風は、戸惑いながらも真の魔法騎士になるために戦いを続けていく。

いかにもロールプレイングになりそうな世界観を持っているので、ゲームだけのオリジナルストーリーなどいらないのだ。原作やアニメを知っている人は安心してプレーできる内容だ。

■初心者でもラクラク

敵と戦い経験値を稼いで成長していくオーソドックスなタイプ。とりあえず決定、取り消し、ステータス表示の3つを覚えておけばプレーできる。

操作できるキャラクターは、主人公の3人と、話によってゲストキャラクターが1人加わる場合もある。ゲストは何人かいて、物語の展開で入れ替わる。

また、エスクード製の武器は、レベルアップとともに進化し、グラフィックも変わる仕組みだ。



精神力があるのがレイアースらしい


斜めから見た戦闘シーン

SFC　Jコード 004791

95年予定
9900円
徳間書店インターメディア

ゲームの目的■魔導幼稚園の卒業のために冒険を行う／16M／バッテリーバックアップ／1人用

魔導物語　はなまる大幼稚園児

ぷよぷよでお馴染のキャラクターが集合

■アルル達の大活躍、再び

大人気のパズルゲーム『ぷよぷよ』。このゲームに登場するキャラクターは、もとはといえばパソコンのゲーム『魔導物語』に登場していたもの。

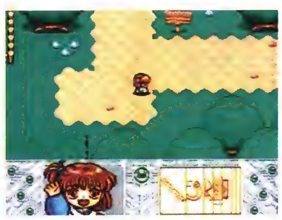
このパソコン版のストーリーをベースにした新作が、このゲームだ。ファンにはおなじみのキャラクターが集合。アルル、ドラコケンタウロス、サタン様、そして、いつもノー天気なカーバンクル。いつものキャラクター達が、愛嬌もたっぷりに活躍するのだ。

■おきらく大冒険

今回のお話は、主人公のアルル・ナジャが、魔導幼稚園の卒園試験の認定書を探すために冒険を行っていくというもの。もとのパソコン版＋αのストーリーとなっている。

ストーリーだけでなく、システム面も大幅に手が入っている。パソコン版は、3Dダンジョンの中を冒険するものだったが、このゲームはそのシステムを一新し、上からみた2Dタイプに。もとから取っ付きやすいゲームだったが、初心者でもわかりやすい、さらにとっつきのよいシステムになっているのだ。

また、パソコン版の開発をおこなったコンパイルがこのゲームの制作を担当。独特の「おきらくな」雰囲気を損なわない作りを目指したものになっているぞ。


てくてくあるくアルルがカワイイのだ



戦闘シーンでのボイスも健在だ

SFC
Jコード 009211
95年8月中旬
11800円
バンプレスト

ゲームの目的■テーマパーク内で事件が起こるロールプレイング／20M／バッテリーバックアップ

ヴェルヌワールド

夢のテーマパークが一瞬で恐怖の会場に

■ヴェルヌの世界がここに
空想作家であるジュール・ヴェルヌの、生誕200年を記念して建てられたテーマパーク『ヴェルヌワールド』。それがこのゲームの舞台だ。
このパークには、ヴェルヌが描いた世界が広がっている。『海底2万哩』『八十日間世界一周』『悪魔の発明』などのアトラクションがあり、アンドロイドに案内されて楽しむのだ。

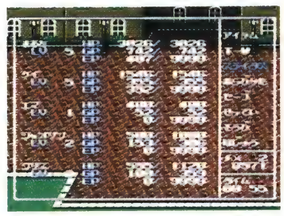
■恐怖のテーマパーク
このゲームは、テーマパークに招待された兄弟が、事件に巻き込まれパーク内を冒険するロールプレイングゲームだ。
事件はプレ・オープンの当日に起こった。突如として地震が起き、パーク内を制御していた管制システムがその機能を停止したのだ。その結果、人々を楽しませるはずのアンドロイドたちが、招待客を襲いはじめる。プレーヤーは離ればなれになった両親や行方不明の恋人を探し出すために、この恐怖のテーマパークをさまようのだ。

■敵のエネルギーを利用
このゲームにはお金の概念がない。しかし、生き残るためにはパーク内のショップで武器や防具、アイテムなどを買って、キャラクターを強くしていかなければならない。そこで役立つのが、敵のアンドロイドを倒したときにもらえるエネルギーポイントだ。
これを持っているとお金の変わりにショップで買い物ができるとともに、プレーヤーが戦闘で使う特殊武器のエネルギーとしても利用できる。エネルギーポイントを貯めまくって、この事件を解決するのだ。



アトラクションの中には正常なものも


地上ではアンドロイドが襲ってくる


最大5人パーティーを組んで探索する



パーク内には無事な人も残っている

はじめの5分で天国から地獄へ



夢の楽園に招待される
ヴェルヌ・ワールドに招待された、2人の兄弟と両親。テーマパークに着いた家族を迎えてくれたのは、歓迎のダンスと大量に宙を舞う紙吹雪だ。



予期せぬ地震に襲われる
長男の男の子がここに来ている恋人を捜しに、インフォメーションセンターへ出かける。弟もついて来るが、2人きりの時に予期せぬ地震がパーク全体を襲った。



気がつけば2人だけ
兄弟は、地震の地割れに飲まれ地下に落ちてしまう。出口を求めてやっとの思いで地上に出たが、そこには華やかなパークの面影など微塵も残っていなかった。

ロールプレイング

SFC
Jコード 006556
95年9月下旬
11800円
エンジェル

ゲームの目的■歴史を変えようとする悪の軍団VSセーラー戦士／24M／バッテリーバックアップ

美少女戦士セーラームーン ～Another Story～

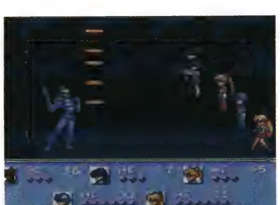
劇場版長編アニメを連想させる展開

■人気に応えてRPG化
現代の戦う女の子の代名詞、アメリカ進出も決定の人気アニメ、『美少女戦士セーラームーン』。アクション、パズルに続き、ロールプレイングゲームになって登場する。過去に戦った敵や、TVでも出番が少ないゲストキャラ、そして全セーラー戦士が集結して戦うということで、総集編的なノリの、オリジナルストーリーとなっている。3年前の放映当時から見ている人には、特に嬉しく感じられるハズだ。

■広いファン層のために
ゲームの特徴として、イベントが多いことが挙げられる。ゲームの進行を妨げるのではなく、ストーリーに従い、自然に流れて行くといった感じだ。イベントが起きると仲間が入れ替わることが多いほか、うさぎ以外のキャラクターが主人公になることがある。また敵側の会話も、イベントで見られる。つまり、シーンが細かく分けられているため、アニメを観ているような気分になれるのだ。
カラフルな画面と丸っこい文字は少女マンガチックで、一見すると女の子向けのような印象を受ける。しかし、しっかりとした演出で子供以外のファンも楽しめるように仕上げている。小さな子供はもちろん、毎週アニメを観ているオトナも期待していいだろう。



懐かしいと思う人は、かなりコアかも


各キャラの声はTVと同じ声優を起用

SFC
Jコード 020486
95年9月下旬予
10800円
東宝

ゲームの目的■皇帝から出雲を鎮める命を受けたタケルが仲間と出会いさまざまな事件を解決する／24M／バッテリーバックアップ

火の皇子ヤマトタケル

映画とは別のストーリー

太陽神アマテラスと月神ツキヨミの戦いという、スケールの大きな神話がテーマのロールプレイングゲームだ。『女神転生』の原作者、西谷史氏が制作に協力し、西洋占星術と陰陽五行説の概念をベースに物語を作り上げた。天変地異や世界中の悪魔の出現といった事件を背景に主人公タケルがスケールの大きな冒険を展開する。


飢えに苦しむ住民の声が…

SFC
Jコード 009440
95年9月下旬
10500円(予)
ビック東海

ゲームの目的■章によって主人公が違うオムニバス形式のRPG／24M／バッテリーバックアップ

神聖紀オデッセリアII

ザコキャラでもボス級の迫力

章ごとに違う主人公、ストーリーが用意されているオムニバス形式のロールプレイング。最後にそれぞれの主人公が集結する。
レベルアップの時、戦士や魔術師など4種類の資質のうち、どの素質を伸ばすか、自分で決定できるというシステムが新鮮。
戦闘画面で描かれるキャラクターの大きさと美しさに、思わずビックリ。



大きさに圧倒されそう

SFC

MEGA-CD　Jコード 007064

95年8月11日
7800円
コンパイル

ゲームの目的■魔法と科学が混在するロールプレイングゲーム／CD-ROM／1人用

シャドウラン

グループSNEが贈るテーブルトーク

■『シャドウラン』って？

『シャドウラン』というのは、アメリカで大人気のテーブルトークロールプレイングだ。その題材をもとに、ファンの間で有名なグループSNEが新たにシナリオを書き起こしたのが、このメガCD版『シャドウラン』だ。

■魔法と機械の融合

舞台は、近未来である21世紀初頭。サイバネティックスが飛躍的に進歩しているこの世界に、新たな勢力が現れた。それは、伝説の中の存在であった、エルフやオークといったメタヒューマンと呼ばれる種族の誕生である。また、人間の姿をしながら、驚異の力を振るう魔法使いまで現れた。このファンタジーとサイバーパンクが互いに存在する世界観は、いままでのロールプレイングゲームには珍しく魅力的だ。

■ころころ変わるシステム

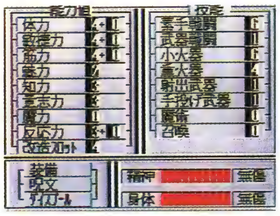
プレーヤーは、影の世界で活躍する何でも屋・シャドウランナーとなり、仕事の依頼を受けながらこの世界で生きる。プレーの状況によりシステムが次々に変化するのも特徴だ。

その流れは、アドベンチャーモードで仕事の依頼を受け、ミッションモードで探索する。そして、敵が現れたらコンバットモードで迎え打つ。こんな感じで進行するが、情報集めや探索などにボリュームがあり、アドベンチャーゲームといった印象も受ける。

このゲームのこだわったシステムや細かな世界観からは、『シャドウラン』の世界を表現しようとしている開発者の意気込みが伝わってくる。派手な戦闘シーンや新しいシステムではなく、この世界に興味があり、この世界を生きてみたいという人にオススメできる。



オープニングデモはカッコイイの一言



マニアもうなる凝りまくりの武器設定

展開に合わせて変化するモード



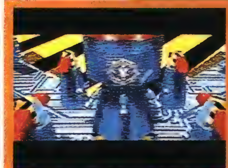
情報を集める

情報集めを行うアドベンチャーモードには、移動や会話、アイテムなどの選択肢を選んで進める。ここでは膨大な量の情報が飛び交い、整理するのも一苦労する。



ダイスでコンバット

戦闘は、コンピューターを使わないテーブルトークらしく振られたダイスの目で勝負する。運の要素が強く、また、成功数や修正値などマニアックな香りもする。



マトリックス

マトリックスとは機械の回路のこと。サイバーパンクらしく機械の中にまで物語が発展する。ここではプログラムやIC、CPUなど、専門用語が飛び交う。

もっと楽しくなる専門用語解説

「テーブルトークロールプレイング」とは、ボードやルールブックを使い決められたルールに乗っ取りプレーするロールプレイングのことだ。そこにはマスターという1人の進行係がいて、その周りに集まった人たちがわいわいと騒ぎながら楽しむのだ。コンピューターを使ったロールプレイングと決定的にちがうのは、プレーヤーの楽しみかただろう。TVゲームは、戦闘や仕掛けなど作った側から与えられたもので楽しむ。逆にテーブルトークは、与えられた世界から自分自身のイメージで楽しみを見いだすのだ。

B　ロールプレイング

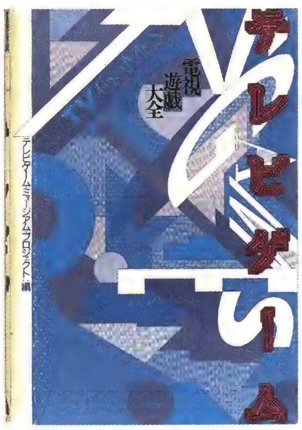
ゲーム本読書ざんまい

テレビゲーム　電視遊戯大全

■テレビゲーム・ミュージアム・プロジェクト編
■ユー・ピー・ユー■3500円■88年5月30日初版発行

テレビゲームの始まりと言われている『スペース・インベーダー』。実はこれより6年も前に、テレビゲームが作られていたのを知っているだろうか。『ポン』と呼ばれる、2人用のピンポンゲームがそれだ。今では覚えている人も少ないテレビゲームの歴史や名前 など、この本ならすぐに調べられる。本の中身は4つの項目で短冊状に分 別され、しかもアルファベット順に並んでいるので、簡単に検索ができる。分別されているのは、次の4項目だ。ゲームマシーン本体や用語を解説したページ。ゲームメーカーや制作者についてのプロフィールのページ。テレビゲームの解説ページ。そして、ゲームの制作者へのインタビューのページ。この4項目はただ分けられているだけではない。それぞれが関連づけされ、関連項目での検索も可能なのだ。

テレビゲーム解説のページは画面写真をまじえ、ゲームのストーリーや目的などが詳しく書かれている。往年のテレビゲームプレーヤーは、懐かしさで目頭が熱くなること間違いなしだ。



SFC　Jコード 008290

95年9月下旬
12800円
データイースト

ゲームの目的■リニューアルされた、元祖・戦車育成ゲーム／24M／バッテリーバックアップ

METALMAX RETURNS

ファンの期待に応えて元祖が登場

複数の戦車を手に入れて、好き勝手に改造できる人気ゲーム『METALMAX』シリーズ。ファミコンで発売された『1』が、スーパーファミコンにリニューアルされて登場する。

気になる変更点は、グラフィックの強化やモンスターの数を増すこと。さらに発売済みの『2』の改造システムの採用で、戦車いじりもパワーアップ。



敵の戦車を派手に攻撃だ

SFC　Jコード 008427

95年9月下旬
9900円
トンキンハウス

ゲームの目的■魔法で壷にされた姉を救うために戦うロールプレイングゲーム／16M／バッテリーバックアップ

ライトファンタジーⅡ

とことんのんびり、平和主義

絵本の世界がそのままTVゲームになったかのようなな、平和でのんびりしたちょっと可愛らしいロールプレイングゲーム、『ライトファンタジー』の続編だ。

コミカルなキャラクターたちを主軸に作られた物語に色を添えるのが「仲間集め」だ。冒険中のさまざまな局面でパーティーに加わってくれるキャラクターは全部で100人以上。自分の好きなメンバーを選んで5人パーティーで活動することができる。なかには敵にもかかわらず仲間になってくれる者もいる。

戦闘は戦略的。いわゆるシミュレーションゲームライクなスタイルだ。しかも敵を「壷に封じ込める」という平和主義的な戦い方だ。

SFC
MD

ダビスタⅢに取りつかれている私。スナックで働いて酔って帰って来ても必ず、スーファミの電源を入れます。その時生まれた馬の名前はヒサンです。「トラ」「ツケ」「ロマンスグレー」（牝馬）「ヒョウタン」「キクジョージ」「チュウカマンジュウ」「ウニ」「アスパラ」「ミソラーメン」。強そうな名前を付けてあげたいです。（匿名希望）

SS

Jコード 007587

95年8月25日
4800円

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■少女３人が異世界の危機を救うべく冒険する／CD-ROM／1人用

魔法騎士(マジックナイト)レイアース

TV・コミックのヒット作をゲーム化

■大人気アニメのゲーム化
コミックをはじめとした幅広い分野で活躍する制作集団ＣＬＡＭＰ。このＣＬＡＭＰが原作の『魔法騎士（マジックナイト）レイアース』が、いよいよサターンに登場する。

描画には回転、拡大、縮小、半透明といったサターンの機能が惜しげもなく投入され、幻想的なゲーム世界を引き立てるような演出が各所に見られる。

さらにストーリーのヤマ場となる場面では、ＣＤの大容量を生かしたクオリティーの高いオリジナルアニメーションを随所に導入。テレビアニメの映像に迫ったグラフィックは、ファンなら号泣モノの美しさを誇っている。

■あくまで原作に忠実
異世界セフィーロの危機を救うべく、現代から召喚された3人の現役女子中学生。東京タワーから突如セフィーロに召喚された、「光」、「海」、「風」の３人が、神官ザガートに捕らえられた「エメロード姫」を助けるために旅立つというストーリーだ。



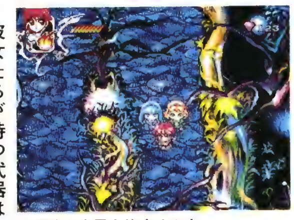
会話シーンでは個性的な登場人物の会話が楽しめる


オリジナルアニメーションは、ＣＤだからできる技

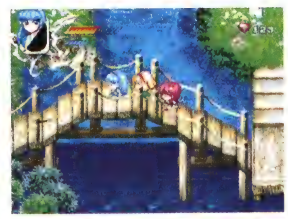
彼女たちが持つ武器は、「エスクード」という成長する鉱物からできている。これは持ち主の技量や精神力によって強くなるという設定で、経験を積めばどんどん威力が増す不思議な武器。３人は剣、レイピア、弓を片手に、様々な謎や罠を解いて進んで行く。

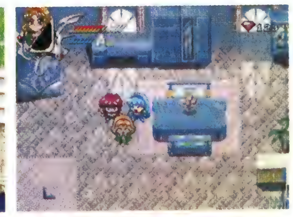
■3人寄れば世界救済
ゲームは、３人が一緒に行動するアクションロールプレイングゲーム。

この3人一緒というのがポイントで、ゲーム中ではそれぞれの特性を生かした戦い方が必要となる。たとえば炎の魔法を苦手とするモンスターがいたら、得意な「光」を使うといった具合。つまり3人の力をうまく使い分けないと、先に進むことができないのだ。


幻想的な世界を旅する３人

■注目の新要素もタップリ
この『魔法騎士（マジックナイト）レイアース』には、「なかよし」の読者にもクリアできるようになる「ボス根負けシステム」など、親切な機能が盛りだくさん。さらにゲームが進んだ過程は、いかにも手書きで描いたような絵日記で回想することができるようになっている。ＣＬＡＭＰファンにはたまらない期待の1作だろう。


緻密なグラフィックが雰囲気を出す


２頭身でも豊かな表情が楽しい

GB

Jコード 025402

95年8月下旬予
5800円

バンダイ

ドラゴンボールZ　悟空激闘伝

新ビジュアルバトルで、戦闘開始！

ゲームの目的■原作を忠実に再現した、コマンド入力型ロールプレイングゲーム　フリーザ編までを完全収録／4M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

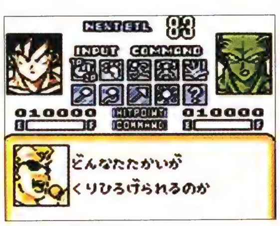
■ゲームで原作が楽しめる
前回の『ドラゴンボールZ　悟空飛翔伝』では、青年に成長した悟空とサイヤ人との戦いを完全再現し、ファンを喜ばせた。その続編となる『悟空激闘伝』では、その名の通り、ナメック星を舞台に、ベジータやフリーザ、その子分たちと悟空たちの激闘を繰り広げるものとなっている。

漫画の再現だけに、忘れてはならないのが、天下一武道会の存在だ。唯一仲間と戦うことができる場所である。パワーアップしたピッコロと、スーパーサイヤ人として戦うなど、様々な楽しみのある作品だ。

■新しいタイプの戦闘
今までのドラゴンボールZシリーズのロールプレイングゲームといえばカードバトルが有名だが、このゲームでは、新しい戦闘体型が作られたようだ。

視点は上から見おろすトップビューではなく、フィールドを輪切りにしたような画面で、キャラクターを移動させる。もちろん敵と出会えば戦闘に入るのだが、その前に、その戦闘で使う技を選択する画面に切り替わる。ここでキックやパンチ、技などのコマンドを選択し、戦闘に挑む。

戦闘画面では、選択画面で入力したコマンドがビジュアルとして繰り出され、スピード感があふれる作りとなっている。



必殺技は気を消費する



いままでにはなかったフィールド移動

GB

Jコード 023060

95年8月4日
4900円

四次元

おとぎ話大戦

すさんだ心の大人にはツライか!?

ゲームの目的■おとぎ話の世界を救うために戦うロールプレイング／2M／バッテリーバックアップ

■おとぎ話の主人公が集結
桃太郎に金太郎、そして浦島太郎など、子供の頃に誰もが聞いた日本のおとぎ話。このゲームは、そのおとぎ話のヒーロー（？）たちといっしょに戦うロールプレイングだ。

物語は、金太郎のお話を読んでいた主人公が、本の中から現れた小熊に導かれて、おとぎ話の世界に入って行ってしまう、というもの。おとぎ話の世界は、鬼によって本来の物語とは違う内容に変えられているため、元に戻さなければならないのだ。

■童心に帰ってみる
仲間になるキャラクターは、桃太郎などの主役だけでなく、うさぎや小熊など動物たちも加わる。動物は村や家の中にもいて、話しかければ会話することもできる。しかし、敵の中にも動物がいる。カワイイ動物を倒すなんて、ちょっと心が痛みそう。このように、全体的にほんわかした雰囲気が漂っている。

ところで「あらすじ」というコマンドを選ぶと、次に何をすればいいのかすぐに分かる。

どこか絵本のような世界と、親切な機能。このゲームはどちらかと言うと子供向きだ。何が起きるか分からない鳥居やこえだめが至る所にあるのも、学校帰りの寄り道気分を思い起こさせるためかもしれない。



かぐや姫は、疲れた体を癒してくれる



子供の頃を思い出すなァ

今どき、シムシティ（2000じゃないよ）にハマってます。人口を最高何人まで増やせるかにチャレンジ中。ちなみに私は68万人までなんとかいきました。誰か70万人になる手段を教えてチョ。（匿名希望）

五劫のすり切れ

PC-9801　Jコード 020982

95年9月未定予
12800円
アスキー

ゲームの目的■仲間と共に悪魔を撃退する3Dロールプレイング／3.5inch／5inch／CPUi486推奨i386以上動作／RAM640K＋1M以上／空HD7M以上／HD専用／MS-DOS3.1以上

偽典・女神転生

悪魔が接近してきたら……どうする？

■移植ではなくオリジナル

主人公の相馬雪彦は、初台の地下シェルターの中で暮らしていた。そこは狭いながらも、安全な暮らしが営めた。彼の回りには親友や恋人もいて、この暮らしが続くことを願っていた。

ある日、雪彦のコンピュータに突然『デビルバスター入隊試験』の文字が浮かび上がる。それと同時に、サイレンが鳴り集合命令がかかった。外に出ると、デビルバスターの制服を着た4人の男性と1匹の犬が雪彦を待っていた。彼らと出会うと同時に、突然悪魔が現われ、雪彦へ襲いかかってくるのだが……。

こんな、衝撃的な展開で始まる『偽典・女神転生』。独自な世界観で熱狂的なファンを産み出した『女神転生』シリーズのパソコン版だ。ナムコから発売されたファミコン版や、アトラスから発売されたスーパーファミコン版など、家庭用ゲーム機で親しまれてきたロールプレイングゲームの人気シリーズが、いよいよパソコンにも登場する。

今回の『偽典・女神転生』は、まったく新しいシリーズとして発売される完全なオリジナル作で、アトラスが展開している『真・女神転生』ワールドと同じ世界観、同じ時間を共有しながら、同時期に起こった別のストーリー、という位置づけの作品として作られる。

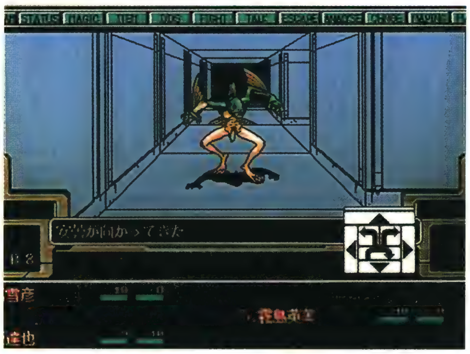
■迫り来る悪魔たち

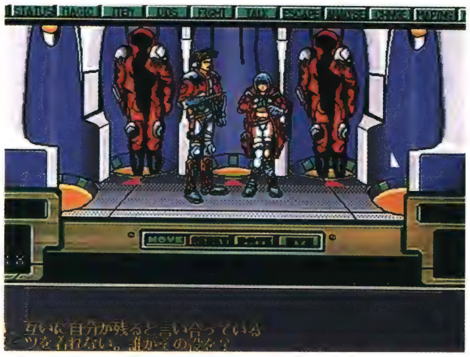
3Dダンジョン内を探索する『女神転生』シリーズ。『偽典』でも、当然3Dダンジョンで冒険が進められるが、『偽典』ならではのシステムとして、モンスターとの距離が重要視されている。いままでのシリーズ作では、探索していると突然悪魔が出現していたが、『偽典』ではまず悪魔が遠方に見え、悪魔がこちらに気がつくと、徐々に迫ってくる。その迫力は実際に見ないと分かりづらいが、悪魔への恐怖感が倍増するのは確実。ファンならずとも、期待のできる作品だ。

メーカーに聞け

『偽典』が偽典たるメガテン的理由

今回のタイトルは聖書偽典からとっているんですよ。長い歴史の中で、聖書の正典とすべきでないと排除されてきた書巻ですね。悪魔と天使の戦いに重点が置かれた、異端的な内容のものが多いんですが、それをゲームのイメージとダブらせています。ストーリー的には『真・女神転生』の偽典ですね。『I』の裏に隠された、ありうべき物語として考えられたものです。たとえば、『I』の前半と後半の間に、主人公たちが結界の中で修行するシーンがあるんですが、それが地上での時間の流れでは、30年間に当たるわけです。その間に起きたエピソードと考えていただいても結構です。（制作総指揮・鈴木一也氏談）


遠くからパーティーへ向かってくるアズミ。接触すると戦闘に！


雪彦の恋人の英美と親友の達也。重要なイベントシーンだ


2Dのフィールド画面。初台付近か？

PC-9801　Jコード 004456

95年8月10日予
12800円(予)
遊演体

ゲームの目的■魔族と戦う若者たちの姿を描くロールプレイング／HD専用／MS-DOS3.3以上／PC-9801VX以降

忘れえぬ炎

5つの異なるストーリーが楽しめる

■魔族復活。人類の危機！

人間族が治める平和な都・ストラディウム。そこに住む魔導士ヌクセンは、おのれの知識欲に溺れるあまり、魔族と取り引きし、強大な力を手にする。野望に燃えるヌクセンは、心のおもむくままに行動し、やがてストラディウムは危機的状態に陥ってしまう。そして、混乱する人間界に、魔族の手が迫る……。

『忘れえぬ炎』は、人間ドラマに重点が置かれているロールプレイングゲームだ。魔法の世界ストラディウムを舞台に、魔族の侵略に立ち向かう人間たちの姿が描かれる。

主人公は5人。このうち誰をマイキャラに選ぶかによって、シナリオがまったく違ってくる。ストーリー重視型のシナリオもあれば、自由度の高いシナリオもある。当然、エンディングも5パターン用意されている。最低5回は楽しめるというわけだ。

■イヤなやつとは旅するな

このゲームは、キャラクターの感情や相性といった、心理的要素をシミュレートするシステムを搭載している。気に入らない人間とパーティを組んでいると不快になったり、特定の仲間と親しくしすぎると他の仲間が嫉妬したりする。キャラクターの心の動きが重要なポイントとなる、これまでにないゲームなのだ。


プレイ感覚そのものはオーソドックス


5つのストーリーが用意されている

3DO　Jコード 023400

95年9月14日
価格未定
マイクロキャビン

ゲームの目的■見習いの魔法使いルシオンが仲間と共に冒険を行う／CD-ROM

Sword & Sorcery

3DO初、正統派RPGの登場だっ！

■親しみやすいシステム

3DOが発売されて、はや1年と半年。アクションゲームやムービーを用いたゲームは数多くリリースされてきたが、オーソドックスなロールプレイングゲームは、ほとんど存在していなかった。

この状況を打ち破るべくあらわれたのが、この『ソード＆ソーサリー』。開発は、パソコンで安定したロールプレイングゲームを多数発表してきた老舗ソフトハウス、マイクロキャビン。

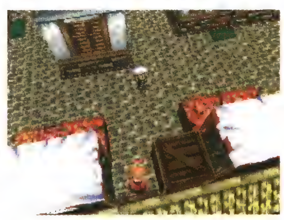
見た目の派手さとは裏腹の、オーソドックスなシステムを採用。フィールド上を歩き回り、敵が出ると戦闘シーンに移るという、いわゆる「普通の」タイプ。安心して遊べる、馴染みやすいシステムだ。

■視覚に訴える迫力の演出

パッと見てわかる通り、背景はすべてポリゴンによって立体的に描かれている。緩やかな丘の傾斜、切り立った絶壁、そそり立つ塔。これらの立体物の中を行き来する。この立体感はかなりのモノだ。

この立体表現の技術は、戦闘時の演出にも生かされている。地面がうねる地震の魔法、目の前に壁を作る魔法なども、背景に溶け込み違和感なく表現されているのだ。「3DOでもRPGが遊びたい！」と思っていた人ならば、期待してもいい一作だ。


戦闘も簡単操作。いわゆるターン制だ


立体的な地形がグリグリ動くのだ！

SFC　Jコード 009199
95年8月4日
11800円
バンプレスト

ゲームの目的■7人の語り手から学校にまつわる奇怪な話を聞く／24M／バッテリーバックアップ

学校であった怖い話

真夏の夜、部屋の明かりを消して効果音に耳を澄ませば暑さ忘れる

■等身大の学校の怖い話

今年の夏は、ちょっとした怪談ゲームラッシュ。しかも、どれも学校を舞台にしているところがミステリアス。もちろん、学校そのものが怪奇の宝庫だからこうなっただけの話だよね。

何千人と生徒の集まる学校だからこそ、生まれる怪談、奇談もあるわけで、このソフトはその辺をリアルに語ってくれているのだ。

放課後、高校生7人が集まって、学校の七不思議だ、幽霊だと大真面目に語り合う。バカバカしいけど、でもありそうなシチュエーション。そして飛び出す言葉の生々しさ。オカルトの知識で頭でっかちになってる子もいて、それはそれで可愛いかったりするのだ。

話のネタは、コックリさん、トイレや取り壊し前の旧校舎の怪談といった単純なものから、花壇や美術室の絵にまつわる悲劇、いじめや嫉妬など、人間の情念が絡む怖い話まで幅広い。その場で怖いというより、後で思い出してゾクッとする話が多いのが特徴だ。

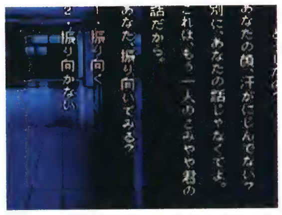
■語りの力こそ怪談の真髄

プレーヤーは、6人の生徒から好きな順番で話を聞いていく。実際にはテキストを目で追うだけなのだけど、迫力というか、話術というか、語りの力を感じさせる。たとえば、核心に入る前、「ホントはこれも知りたいんでしょ?」と脇道へ誘い込む。そのじらしの芸の細かさ、達者さ。

「こいつ、どんな人生送ってきたんだろう?」と、妙に語り部に興味が湧いてきたりするかも。

■7人目はあなた自身?

最後まで姿を見せない7人目の語り手。この確信犯的な演出もニクイ。プレーヤーは、いつもこの謎を抱いたまま話を聞き進める。やがて意外なというか、予定通りのというか、結末が訪れる。でも、そこにはアドベンチャーゲームの要素があって、必ずしもエンディングが見れるわけではない。結局、何回もチャレンジすることになるだろう。



語り手のペースに引き込まれていく

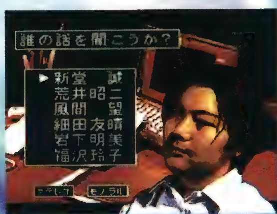


巧みな実写の画像がイマジネーションを刺激する

恐怖を味わうための3つの秘訣

6人の語り部たちは、怪談のエキスパートばかり。だからといって、ただ漫然と聞いていたのでは、ゾクゾクするようなツボにはまった恐怖感は、体験できないぞ。聞き手にもそれなりの苦労が要求されるのだ。

語り部を選ぶ



6人のうち、誰から話を聞いてもいい。ただ、同じ語り部でも、何番目に選ぶかで話のネタが違うのだ。そして、後に選んだ語り部ほど、話は複雑怪奇になる。

何周でも待つ



話の結末は200種類以上。最後まで聞き終え、期待したほど恐怖を感じなかったとしても、次回は「オッ、来たぞ来たぞ!」という話に出会えるはず。

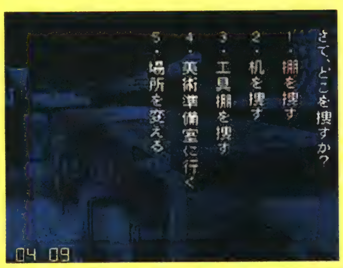
聞き上手になる



話の途中、語り部たちが投げかける問いかけ。時には切羽詰まった選択を迫られることもある。選択を誤るとゲームオーバーのパターンもあるのだ。

開発者から INTERVIEW

学校のホラーを作りたいというのが、出発点でした。その意味ではやりたいことが全部できた作品です。従来のサウンドノベルズは、実写取り込みといっても、画像がチープだったりしましたが、この作品では実写の現実感と親近感を重視しています。結構リアリティの高い話を50収録していて、ボリュームに驚かれると思います。実は、全部作家でもある社長の創作なんです。お薦めの語り手は、怖さでいえばサイコ的な岩下さん、陰湿な荒井くんですか。あと、6人目の新堂くんもマークして欲しいですね。学校を舞台にしたホラーアドベンチャーが楽しめるはずです。(パンドラボックス・越谷氏談)



学校はこんなに怖い迷宮だったのかと感心!?

ゾクゾクさせてくれる6人の語り部たち

性格も持ちネタも違う6人を、話のリアリティ順に並べてみた。自分の感性に合う語り部に、病みつきになるかも。

Deep ← Reality → Light

風間 望

食わせ者かもしれない……



いちばん謎の多い人物だ。極端にオカルト的な言動に走るかと思えば、子供だましな悪巫山戯を楽しんだりする。最初に相手をしないほうが賢明。自称女にもてる男。

新堂 誠

クールで剛直な兄貴



奇怪な現象は一通り体験してきたような貫禄。堂の入った語り口をみせる。どう受け取ろうと聞き手の勝手だという突き放したクールさが、好みの分かれるところ。

岩下明美

小悪魔的不思議少女



人間の弱味や隠れたネガティブな衝動を、チクチクいたぶられる感じ。サイコホラー小説好きのプレーヤーがハマリそうなタイプだ。将来、姑になったら……怖い。

福田玲子

明朗快活不思議少女



元気のいい女の子。でも、怪談をするのが楽しくってしかたがないというノリは、やっぱりフツーじゃない。身の回りの怪奇体験を話してくれるので、親近感は高い。

細田友晴

トイレ話を偏愛する男



彼からはトイレにまつわる怪談以外は望めない。彼にとって、そこは物の怪の巣窟みたいな所なのかも。あとで誰もいないトイレに近寄れなくなるのは、迷惑な話だ。

荒井昭二

ネクラな知性派タイプ



うつむき加減に訥々と語る。押しつけがましくないが、整然とした語り口がかえって圧迫感になる。彼にとって、残酷さも悲劇も魔物も、空気のようなものなのか?

ダービースタリオンⅡで、白馬が生まれた時には、本当に神々しくて涙が出そうになりました。Ⅲではまだ白馬は生まれていませんが、またあの感動を味わえたら、と期待しています。(赤ちゃん)
五動のすり切れ

MAC WINDOWS

Jコード 024091

95年8月11日
5800円
アミューズ

ゲームの目的■悪霊に乗っ取られた学校を元に戻すアドベンチャー／CD-ROM／ハイブリッド版

学校のコワイうわさ　花子さんが来た!!

ほのぼのテイスト溢れるシュールな恐怖

■身に覚えはないですか

どこの学校にも、必ずと言っていいほどある、学校にまつわる怪談話。やれ階段に姿の消えかけた男の子がいるだの、女子トイレに入ると「赤いチャンチャンコ着ませんか」と言われるだの、まさに学校は怪奇現象の宝庫だ。

■真夜中の小学校を探検

このゲームは、TV番組『ポンキッキーズ』の1コーナーから生まれた、ホラーヒロイン（!?）花子さんが活躍するアドベンチャーゲーム。舞台となるのは小学校。小学生ぐらいの年ごろでは、コワイ話を聞くとトイレに行くのが怖くなりがちなだけに、説得力のある設定だ。ストーリーは、ヒロシ君、マミちゃん、ノブヤ君の3人組がうっかり呼び出してしまった悪霊が、学校にとりついてしまったため、花子さんの力を借りながら3人が協力して、悪霊を封印するために奮闘する、というもの。

画面は3D視点。自分の目から見た視界が広がっている。しかし、冒険の舞台となる校舎の中は真っ暗で、足音だけがパタパタと響く。真夜中の小学校に入ったことがある人だけが知っている、アノ雰囲気が再現されているのだ。

しかし時折挿入されるアニメシーンは、逆にかわいらしい。このギャップに、戸惑ってしまうかも。

■クーラーいらずの夏に!?

怖さと親しみやすさが同居する、「花子さん」。ゲームだけでなく、文庫などのグッズの発売が、そしてビデオリリースや映画の放映も控えている。今年の夏は花子さんが、日本列島にすずし～い風を運んできてくれそうだ。



ピンチになると呼ぶことができる、花子さん



妖気が漂ってきそうなシーンも



誰か知っている人に会いたいけど……誰にも会いたくない心境

●プレイイメージ●

ヒロシ君たちの前に現れる、花子さん。生気を失った『ちびまる子ちゃん』のような顔つき。どう聞いても、この世の人とは思えない語り口調。見た目は、子供の姿をしたオバケだ。しかし、ヒロシ君たちの探検を助けてくれる、実はいいオバケ。まったくもって、つかみどころがないのだ。恐怖心を煽る校内と、ほのぼのしたアニメーションという、両極端な性格を合わせ持つ、このゲームにふさわしいヒロイン（!?）なのかもしれない。

年齢、性格は……わかんない



Play Image

SFC

Jコード 025381

95年9月予
10800円(予)
バンダイ

ゲームの目的■孫悟空の物語を追っていくプレイングコミック／カートリッジ

ドラゴンボールZ 超悟空伝（スーパーごくうでん） 覚醒編（かくせいへん）

フリーザを超えろ 超（スーパー）サイヤ人孫悟空

原作ストーリーをそのままに、バトルシーンなどのゲーム的要素を加えたプレイングコミックの第2弾。

ストーリーは原作コミックの14巻から28巻までをダイジェスト。超（スーパー）サイヤ人となった孫悟空の迫力あるバトルシーンが楽しめるぞ。肝心のバトルシーンは前作よりもパワーアップして、地上と上空とで立体的な戦闘を繰り広げられるのだ。



話せば長くなる物語をここに凝縮

3DO

Jコード 024074

95年8月11日
5800円
アミューズ

ゲームの目的■花子さんと一緒に悪霊を退治するアドベンチャーゲーム／CD-ROM

学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!

幽霊だけど、花子さんはみんなの味方

■みんなの人気者花子さん

幽霊の花子さんと協力して、悪霊を退治するアドベンチャーゲーム。

昨年、フジテレビの「ポンキッキーズ」の番組内で放送され、ニュースでも取り扱われた「学校のコワイうわさ花子さんがきた」。その後、「噂の花子さん」としてちょっとしたブームになった。ポニーキャニオンからビデオ、CDドラマなども発売され波に乗っている。

8月の中旬という絶妙のタイミングで発売される、夏の夜にピッタリのソフトだ。

■協力して悪霊退治

ヒロシ君、マミちゃん、ノブヤ君の3人が、電話ボックスで花子さんを呼ぼうとして、間違えて悪霊を呼んでしまった。

あらすじはこんな感じ。ゲームは、アニメビジュアルシーンとストーリー、ゲームが順番に進行する。悪霊に取りつかれた学校は、迷宮のように複雑に入り組んでいる。様々な霊たちを退けながら学校内を探険していく。

途中でプレーできるミニゲームは全部で11種類。モグラ叩きっぽいものや、ドライビングゲーム風のものがある。

ギミックも75種類とたくさん用意。また、ビジュアルシーンのデジタルアニメーションは40分もある。



頼りになる花子さん



夜の学校は静まり返っている

3DO

Jコード 002071

95年8月未定
9800円
HATNET

ゲームの目的■エイリアンの生息する宇宙船内を探検する／CD-ROM 4枚組

デイドラス エピソード1～難破船のエイリアン～

質・量共に充実のSF体験

ハリウッドの技術を投入して制作されたSFアドベンチャー。ひょんなことから機械の身体になってしまった主人公。仲間と共に奇怪な宇宙船内を探検する。

突然あらわれるエイリアンとの戦闘、ドアの鍵を開くためのパズル、そして謎解き。CD-ROM4枚に織り込まれた物語が展開する。本格SFのテイストを味わいたい人にお勧め。



仲間とのコミュニケーションが楽しい

五劫のすり切れ

『寿現夢のはみだしコーナー“五劫のすり切れ”』はいったい何ページのどこらへんにあるかを教えてね！（五劫のすり切れ君）

アドベンチャー

PC-ENGINE
Jコード 010561
95年8月予定
7800円
NECホームエレクトロニクス

Private eye dol

ゲームの目的■アイドルが事件を解決するアドベンチャーゲーム／スーパーCD-ROM2／アーケードカード対応／メモリーベース128

アイドルの行くところ事件がつきまとう

■アイドルを操る喜び

アイドルが次々と事件に巻き込まれるアドベンチャーゲーム。古い洋館でのホラーや小さな島で起こる連続殺人事件などの、3つのシナリオをプレーできる。

このゲームは選択肢を選んで進行していくタイプではなく、プレーヤーが主人公のアイドルを操作して画面中を歩き回るのだ。ちょこまかと動くキャラクターや会話の時に出る大きな顔のグラフィックなども可愛らしく、この手のアニメキャラクターが好きな人なら、動かしているだけでも楽しめるだろう。

■いろんな要素

ゲームシステムにもいろんな要素が取り入れられている。登場人物たちが独自の行動をする半リアルタイム制のストーリー展開では、プレーヤーのいない所でも何かが起こっていて緊張感を与えてくれる。また、集めた情報を元に地図を作ったり、謎解きにパズルや迷路などを用意して、プレーヤーを飽きさせないようにしている。

PCエンジンでは当然のように、キャラクターの声に声優を起用している。このゲームでも小野寺麻理子やかないみかといった声優陣が出演している。彼女たちの声にニンマリとするか、それとも顔をしかめるかで、このソフトの評価が分かれるだろう。



彼女が主人公のアイドル、メイ・スター



この島ではこれから連続殺人が……

PC-ENGINE
Jコード 020729
95年8月4日
6800円
ハドソン

百物語　本当にあった怖い話

ゲームの目的■幽霊にまつわる実話やデータベースなど100本のシナリオを読む／CD-ROM／1人用

作り話だったら気は楽だけどねえ

■霊にまつわるシナリオ集

オープニングデモからしていかにもゾクゾクさせるような演出。障子の向こうの影。子供たちの歌声。そしてロウソク。

この夏は、今までになく多くの恐怖ものゲームがリリースされる。これもそんな中のひとつ。特に、収められている話の全てが実話なのが、この作品の特徴だ。

シナリオは全部で100本ある。基本的に霊現象の実話がほとんどを占める。それ以外にはミステリースポットデータベースの紹介、稲川淳二の語りなど、バラエティのある構成で成り立っている。どのお話も、ただ読み進めていくだけで、ゲーム的な要素はまったくない。

■なぜ怖いのかといえば

霊現象の実話はすべて、匿名を含みながらも、体験者の名前入りでスタートする。お話は雰囲気をかもし出すグラフィックと文字、効果音まで付いて進んでいく。お話そのものはもちろんだが、グラフィックと効果音だけでもそこそこ怖い思いをさせてくれる。

お話自体は、よくあるちょっとした短いものから、絵や音とリンクした長いものまでさまざまだ。

さらに怖くなるお話をもうひとつ。このゲームを制作中のスタッフのまわりでは、実際に怪奇現象が何度か起きたという。


音や絵がいい味を出す



ロウソクでシナリオ選択

PS
Jコード 018724
95年9月
4900円
アスミック

宝魔ハンターライム Special Collection Vol.2

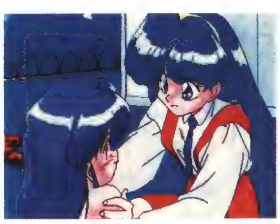
ゲームの目的■魔界の美少女ライムが主人公のアニメーション／CD-ROM

TVアニメと同じ感覚で楽しめる

パソコンで人気のあったオリジナルアニメの第二弾。魔界の美少女が、得意のコスプレ攻撃で妖怪退治に精を出すストーリーだ。

「うる星やつら」、「らんま1／2」を手がけた中島敦子作画監督によるユニークなキャラも登場する。

今回は、パソコン版の第4話～第6話をバージョンアップさせて移植。30％増量したアニメが見どころ。


主人公ライムはちょっと勝ち気

SS
Jコード 019372
95年9月
8800円
アスミック

宝魔ハンターライム Perfect Collection

ゲームの目的■美少女ライムが妖怪を倒すアドベンチャー／CD-ROM／2枚組／18才以上推奨

コスプレヒロインコミケでハッスル

盗まれた宝玉によって生まれる妖怪を退治すべく立ち上がった、美少女ライムのアドベンチャーゲーム。アニメーション画面が豊富にあるだけでなく、ライムは妖怪と戦う時コスプレして攻撃。アニメ美少女ファンはもう、ドキドキだ。

物語は1話完結形式。30分アニメを意識して、OPとED、ついでに途中でCMまで入れる凝りようだ。


2日目のコミケに行けば、案外いるかも

PS
Jコード 019585
95年9月予定
5800円
ヒューマン

トワイライトシンドローム

ゲームの目的■身近な「怖い噂」を調べるホラーアドベンチャー／CD-ROM

今夜も恐怖の扉が開かれる…

女子高生3人組で結成された探検隊のリーダーになり、世間の「怖い噂」の真相を探っていく。

まるで自分たちを外から見つめているようなサイドビューの移動シーン。なにか重要な発見をすると、アドベンチャーシーンに切り替わり、真相に迫っていく。

操作は十字ボタンと決定ボタンのみなので、ゲームだけに集中できる。



好奇心旺盛なお年頃なのだ

LA
Jコード 004260
95年9月予
価格未定
パイオニア

MYST

ゲームの目的■神秘と謎のMYST島での時空を超えた冒険／MEGA-LD

美しいCGにため息

本の中に捕われた兄弟を助けるため、MYST島から4つの時代へ自在にトリップ。緻密に練られた世界観に、美しいCGがリアリティを与えている。

SFC
Jコード 019607
95年9月予
価格未定
ヒューマン

クロックタワー

ゲームの目的■悪魔の子供が潜む洋館からの脱出アドベンチャー／容量未定

ホラーの館にようこそ

主人公の美少女がただ一人取り残されたのは、よりによって悪魔の住む屋敷。行き先やアイテムを指示するだけの簡単操作で、彼女を脱出に導くのだ。

SFC
SS
PS
PC
LA

中古のＲＰＧソフトを買った。セーブは出来るが、電源を切るとふりだしに戻ってしまう。たぶん欠陥品だと思う。17時間ぶっ通しでプレイしてエンディングを見た。（ナメンなよ）

五劫(ごこう)のすり切れ

WINDOWS　Jコード 019356

TOTAL DISTORTION

95年9月予定
9800円
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■異世界でミュージックビデオを作り大儲けを狙う／倍速CD-ROM／要256色／CPU486以上推奨／RAM7.6M以上／WIN3.1以上

ディストーションノイズの桃源郷

舞台はディストーションギターが鳴り響く、ハードロックテイストたっぷりの異次元空間。道楽息子が祖父の遺産200万ドルをブチ込んで大儲けを企む、痛快なゲームがこれだ。

プレーヤーの目的は、異次元空間にあふれる音や映像を使い、ポップなミュージックビデオを作ること。多彩な音楽素材とエフェクトの組み合わせが楽める。



アメリカンロックファンにはお薦め

PC-9801　Jコード 008231

魔法のプリンセスミンキーモモ

95年9月2日
9800円（予）
ウィッシュボーン

ゲームの目的■ミンキーモモのファンタジー世界を舞台にした冒険／3.5inch6枚／5inch6枚／バスマウス対応／CPU386以上推奨／286以上動作可能／RAM640K以上／HD専用／MS-DOS3.3以上／VX以降

ミンキータッチでゲームにな〜れ

82年〜83年（リメイク作は91年〜92年）にかけて放映されていた、同名タイトルのアニメが原作の、アドベンチャーゲーム。ゲームの舞台となるのはファンタジーやホラーの世界。大人に変身できる魔法で、降りかかる難問を解決するのは、原作どおり。

ちょっとHな変身アニメやBGMは、旧作のものを再現。ファンは号泣決定。



いまだにOP、EDを歌える人は多い!?

3DO　Jコード 007013

ポリスノーツ

95年9月
価格未定
コナミ

ゲームの目的■近未来が舞台のSFアドベンチャー／CD-ROM

地球と宇宙を舞台に、様々な想いが巡る

■過去を失った男の物語

POLICE（警察官）とASTRONAUTS（宇宙飛行士）。この二つを掛け合わせた造語がポリスノーツ（POLICENAUTS）。すなわち、警察権限をもつ宇宙飛行士という意味だ。

舞台は2040年。2010年、人類初の宇宙コロニーへ赴任した5人のポリスノーツのうちの一人、主人公ジョナサン・イングラム。当時の事故によって25年間仮死状態で宇宙をさまよい、奇跡的に生還した。

肉体的に年を取らぬまま、過去に取り残された男の現在の職業は、探偵。30年ぶりに訪れた、もと妻の仕事の依頼から再び物語は動き出す……。

■ずっしりした手ごたえ

すでに「パイロットディスク」が先行発売されているこのゲーム。制作に当たるのは、パソコンとPCエンジンでリリースされ、いまだ根強い人気を誇るアドベンチャー『SNATCHER』を制作したスタッフ。緻密な世界設定に元づき構成されるSF世界と、「ゲーム」であることを前提に綿密に計算されたシナリオ作り。その手腕は、このゲームにもふるわれている。

既発売のPC9821版を元に、アニメーションシーンなどの全面的なグレードアップがなされている本作。アドベンチャーファンの期待がかかる一本だ。



探偵にはシニカルな笑みがよく似合う



舞台は地球から、やがて宇宙へと……

PC-9801　Jコード 005924

EXCITINGみるく 第1話

95年9月未定
1500円
TAKERU

ゲームの目的■学園が舞台、くるみとみるくのアドベンチャー／3.5inch2枚／5inch2枚／TAKERUのみ販売／1人用

ドタバタのラブコメ

連載コミック感覚で遊べる学園アドベンチャー。自分の中に未来から来た少女みるくの人格が同居してしまった、女子高生くるみの不思議な体験を描く。

忘れられないアノ一瞬

神奈川県・橋本健次

オレは悪くないのに何でイジワルする!!

MOTHER2

隣の家の悪ガキ、ポーキーにはホント腹が立つ。無理やり弟探しを手伝わせるわ、行く先々でイジワルするわ……。最後の最後までつきまとって、しかも倒すことができない。続編が出たら、絶対倒してやりたい!!

MAC　Jコード 021334

ベター・デッド

95年秋
価格未定
BMGビクター

ゲームの目的■脅威的な虐殺により、絶滅の危機に瀕している未来の地球を救うため戦うアドベンチャーゲーム／CD-ROM1枚／要256色／CPU68030以上推奨／RAM5M+640K以上／空HD4.5M以上／漢字Talk7.1以上

未来のサイボーグになり地球を救え

ある日、老司令官ランドルフ・ペインのもとに、不思議なメッセージが届く。ミ・ナタス率いる虐殺集団ビンワ族によって、地球に人類絶滅の危機が迫っているという。プレーヤーは老司令官となって未来へテレポートし、サイボーグと精神融合する。そしてこれを打ち倒す方法が記されている「ホロバイブル・ノード」の秘密を解き明かすのだ。



アドベンチャーだが、敵の襲撃もある

PS　Jコード 002771

メタモルパニック DOKI DOKI 妖魔バスターズ!!

95年8月下旬
5800円
ファミリーソフト

ゲームの目的■夏休みの間に、妖魔を倒すアドベンチャーゲーム／CD-ROM

じゃれるな、手伝え

妖魔の封印を解いてしまった主人公たちの妖魔退治物語。ふたりのヒロインは呪いを受けていて、突然動物に変身。邪魔をするが、時には解決の糸口に。

WINDOWS　Jコード 020656

QUANTUM GATE 1 日本語版

95年8月予定
8800円
ナムコ

ゲームの目的■インタラクティブ・ムービー／倍速CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPUi386以上推奨／RAM8M以上／空HD2M以上／WIN3.1以上

悪夢のような現実へ

絶滅寸前の地球。脱出した主人公が辿り着いたのは、エイリアンの棲む星だった…。インタラクティブなストーリー展開でバーチャルリアリティを体験。

SS　Jコード 025976

メタルファイターMIKU

95年9月
価格未定
ビクターエンターテインメント

ゲームの目的■原作アニメをもとにした女子プロシミュレーション／CD-ROM

勇ましくて華麗な近未来女子プロ界

主人公のプリティーミクをはじめ、ちょっとサイバーなコスチュームに身を包んだ美少女たちが、ネオプロレス界の頂点をめざしてバトルを繰り広げる。同名アニメのゲーム化作品。

アドベンチャー部分でトレーニング、人との会話などを通して主人公は成長していく。対戦シーンは、それを反映したシミュレーションバトルになっている。



ビジュアルもプリティーなバトルシーン

こうのすり切れ

今までいろんなゲームをしてきたけど、本当におもしろいと思ったのは、「すーぱーぷよぷよ」だけ。他のは難しかったり、なんかよくわかんなかったり。こんな女の人、けっこう多いんじゃないかな。だから私のまわりの女のコは、「テトリス」と「ぷよぷよ」好きの人しかいないのだ。もっとカンタンなゲームを!!（マユミ）

SFC　Jコード 006084

95年9月29日
9600円
エニックス

ハーメルンのバイオリン弾き

ゲームの目的■勇者ハーメルンと少女フルートのアクション／12M／カートリッジ

行く手を塞ぐ壁には、少女をぶつけろ!

■勇者と少女の珍道中記

この『ハーメルンのバイオリン弾き』は、『月刊少年ガンガン』に連載中の、同名マンガが原作。おメメパッチリの絵柄とコメディタッチのノリが受け、好評を博している。で、ゲーム化に至ったわけだ。

ゲームの内容は横スクロールのアクション。プレーヤーが操作するのは、勇者ハーメル。武器ではなく、バイオリンを奏でて、音符で攻撃する。そして彼に協力を申し出た少女、フルートが後ろからついてくる。


何が彼女をそこまで……

彼女はハーメルから受ける扱いがどんなものか、それを知らなかった……。

■女性虐待と言わないで

フルートは、身を呈してハーメルに協力することになる。つまりハーメルは、フルートを担ぎ上げて敵にぶつけて倒したり、障害物にぶつけて道を拓いたりするのだ。フルートは、頭フラフラになりながらも後ろからついてきて、また投げられる。……これでは犬以下だ。さらに、通常より高く跳ねることができるといった、特殊能力を持つ着ぐるみを着せられ、ご主人様にその上を踏まれてしまう始末。……それでもついてくるフルート。


仲がいいからできるのかなァ

一見アブなそうだが、ポップなグラフィックと可愛いいキャラクターに助けられ、ギャグマンガの一コマのように感じられる。

SFC　Jコード 002208

95年8月上旬
9900円(予)
アルトロン

トムとジェリー2

ゲームの目的■ジェリーを操って、追いかけてくるトムから逃げる／16M／カートリッジ

追いつかれたらおしまいだ!

■トムが追ってくるっス

いたずら好きの子ネズミのジェリーを、乱暴者の(でも実はナイーブな心の持ち主)猫のトムが追いかけ回す。ただそれだけのことを毎回くりかえすだけなのに、それがおかしい。日本でも知名度ナンバーワンのアニメが『トムとジェリー』だ。

これはそれを題材としたアルトロンのシリーズ2作目となる横スクロールアクションゲームだ。前作はアスレチックタイプの、よく見られるアクションゲームという印象だったが、今回は同じアクションゲームでもちょっとばかり内容が新しくなっている。

プレーヤーが操るのはジェリーのみだ。小さなジェリーを操って、ステージの中をちょこまかと移動していると、突然、大きく描かれたトムが必死になってジェリーを追いかけてくる。なつかしいアニメーションそのままの顔で。


フルスピードで走るスリル

■頭を使って逃げる

で、ジェリーのすることといったら、やっぱり、トムから逃げるのみ。目標となる扉を目指してひたすら走るだけだ。

ただ逃げているだけではやがて行き止まりになったり、追いつかれたりする。あちこちにある扉や穴をうまく使って逃げる。

道中には様々な形のチーズが落ちていて、得点を稼いだり、体力回復をしたりできる。ネズミ取りなど、ジェリーを邪魔するトラップも数多く点在している。

1人プレーとはタイプが違うが、2人同時プレーもできる。上下分割画面で、ともにジェリーを操って、どちらが早く目標に達するかを争う。

SFC　Jコード 023655

95年8月10日
9800円
任天堂

スーパーマリオ ヨッシーアイランド

ゲームの目的■ヨッシーが主人公の「スーパーマリオ」シリーズ第5弾／16M／バッテリーバックアップ／スーパーFXチップ搭載

ヨッシーと赤ちゃんマリオの物語

■ヨッシーが主役の抜擢

大人気アクションゲーム『スーパーマリオ』シリーズの第5弾。今度の主人公は、マリオのパートナーとしてお馴染みのヨッシー。そのヨッシーとマリオが出会った頃の冒険だ。

■ヨッシーとマリオ

舞台となるのは、たくさんのヨッシーたちが生活している「ヨッシーアイランド」。そこに、空から赤ちゃんマリオと何かが描かれた地図が降ってきたのだ。こうして、マリオ王国に赤ちゃんマリオを届けるヨッシーの大冒険が始まる。

■マリオをゴールまで運ぶ

プレーヤーはコースごとに違うヨッシーを操り、リレー感覚で赤ちゃんマリオをゴールまで運ぶのだ。この運ぶという要素が新しく、いままでにはなかった慎重さがプレーヤーに要求される。またヨッシーの行く手には、今回もクッパ大王の魔の手が待ちかまえている。


ボスの弱点めがけて卵を投げつけろ

■ヨッシーのアクション

ヨッシーの武器は卵。この卵を敵に投げてゴールを目指すのだ。さらに、ヨッシーは変身もしちゃう。例えば、ヘリコプターに変身して空を飛んだりといろんなフィールドを冒険する。

また、背景のタッチがいままでとは違うのにも注目だ。マリオの赤ちゃん時代のせいか、手書きのお絵かきっぽく表現されている。


ヘリコプターに変身したヨッシー

SFC　Jコード 018813

95年8月4日
9800円
ハドソン

鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝(バトルライデン)

ゲームの目的■前鬼という鬼神を操作し、邪術師を倒すアクション／16M／カートリッジ／1人用

ナリは小さいがパワーは満点

同名タイトルのマンガ、アニメが原作の、横視点型アクションゲーム。プレーヤーが操作するのは、平安時代の陽陰師、役小角の子孫である小明に召喚された鬼神、前鬼。町の人々の魂を奪った、5人の邪術師を倒すのが目的。地中から現れたりする妖怪と、格闘して倒してゆく。画面に入りきらないほどでかいボスも登場、威圧されそうだ。


前鬼はヒネてるが小明の命令には従う

SFC　Jコード 023582

95年9月22日予
9800円
EAV

ジャングルストライク

ゲームの目的■世界征服の野望を持つ男を倒すシューティング／16M／カートリッジ／パスワード

ワシントンでテロとドンパチ

ヘリコプターや爆撃機などを操り、敵施設を爆破していくシューティングゲーム。視点は、シューティングでは珍しい、斜め見下ろし型。機体の操作がやや複雑で、しかも各機種ごとに異なるため、慣れるまでは時間がかかりそう。

ところで敵味方ともに、登場する兵器はすべて、実在のもの。兵器マニアは、思わずウットリ。


実際に操縦するのも難しいが……

五劫のすり切れ

昔、ファミコンを持っていた頃のこと。カセットの接触が悪くてバグったときに、端子部分をなめると、なぜかうまくいった。(匿名希望)

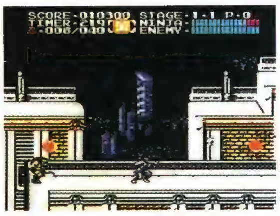
SFC
Jコード 024171
95年8月11日予
7980円(予)
テクモ

忍者龍剣伝 巴

リニューアル版の忍者は3にんじゃ

■帰ってきた忍者
88年にファミコンでリリースされた忍者アクション『忍者龍剣伝』。壁に張りつくという忍者ならではのアクションと、とてもファミコンで実現しているとは思えないビジュアルが特出していたゲームだった。
このシリーズは、アクションの豊富さとビジュアル面に磨きを掛けながら『Ⅲ』までリリースされた。
このファミコン版『忍者龍剣伝』シリーズ3作をカップリングしたのがこのソフトだ。

■忍びの戦いも近代化?
ゲームのバランスや、グラフィックは基本的にはファミコン版のままだが、ビジュアルシーンのグラフィックやBGMなど、一見見落としがちな、しかし重要な点をさりげなく強化してある。今見るとキャラクターの小ささが気になるものの、ゲームとしてのまとまりの良さは折り紙つきなので、ファミコン版を知らない人でも十分楽しめるだろう。


画面は『Ⅱ』。忍術を駆使するのだ

このシリーズ、特に初代『忍者龍剣伝』は終盤の難易度が恐ろしく高かったのだが、『Ⅲ』で登場したパスワードコンティニューが『Ⅰ』『Ⅱ』でも採用され、かなり楽に遊べるようになっている。ファミコン版を終えることができずに涙をのんだ人でも、時間さえかければ終われるはず?だ。

ゲームの目的■ファミコンソフト『忍者龍剣伝』をカップリング/パスワード


どのゲームから始めることも出来るぞ

SFC
Jコード 022781
95年8月11日
9400円
ケムコ

ブラックソーン
―復讐の黒き棘―

反射性と思考性のコンビネーション

■暗く、重い世界
人間界で生きてきたブラックソーンは、故郷である異世界、トゥールに召喚される。そこでソーンは、トゥールの民、アンドロシー人が、サーラックという男に支配されてしまったと聞く。故郷に再び平和を取り戻すためのソーンの戦いが始まった。このようにヘビーな設定がバックに流れているので、画面の色使いも暗い。孤独な雰囲気を、一層強めている。

■頭と指先を鍛えよう
ゲームの内容は、横視点型のアクション。敵モンスターを銃で撃つなどして倒し、そして捕まったアンドロシー人から情報を聞きながら、宿敵サーラックの元へと急ぐ。
ソーンには、武器を構えている時と収めている時、2パターンのアクションがある。収めている時は、走ったり高いところへジャンプしたりと軽快な動きが、銃を構えているときは、前後にいる敵を撃つことができる。この2種類のアクションを使い分けることが、ゲームの重要なポイントとなっている。また各ステージにある仕掛けをはずす必要もあるため、頭の回転も要求される。
なおソーンののアニメーションパターンは多く、動きは滑らかだ。その動きはさながら、『プリンスオブペルシャ』のようだ。

ゲームの目的■ソーンが故郷の異世界、トゥールを救うために戦う/8M/パスワード


モンスターと銃撃戦になることも


高いところから落ちると即死する

VB
Jコード 023477
95年9月下旬
4980円
アトラス

ジャック・ブラザーズの迷路でヒーホー!

『女神転生』の世界からやって来た人気者

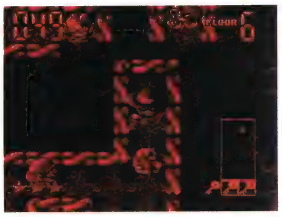
■ジャック兄弟が現れた
『女神転生』の世界から抜け出したジャック兄弟が、バーチャルボーイの世界で活躍するアクションゲーム。
おっちょこちょいのジャック兄弟が妖精の世界に帰るため、近道だけど危険なダンジョンに挑むのだ。

■個性豊かな兄弟たち
プレーヤーの目的は、ジャック兄弟の中から好きなキャラクターを選んで制限時間内にダンジョンから脱出すること。
ジャック兄弟は3人いる。連射が可能な雪玉をとばして攻撃する、雪だるまのフロスト。強力な火の玉をとばして戦う、ハロウィンのかぼちゃのようなランタン。自慢のナイフで敵を切り刻む、骸骨のリパーたちだ。性格がバラバラなこの兄弟は、攻撃方法も一長一短だ。

■60階のダンジョンに挑戦
60階からなるダンジョンは真上からの見おろし型で、プレーヤーのいる階と、その下の階がうっすらと見えている。その階にある鍵をすべて取ることで次の階に進める仕掛けだ。また、ダンジョンは6つのエリアに分かれていて、エリアの最後にはボスキャラクターが待ちかまえている。
また、ダンジョンにはトラップや敵がはびこり、ダメージを受けると制限時間が減るペナルティーも。

ゲームの目的■制限時間内にダンジョンから脱出するアクション/カートリッジ/パスワード


ジャックフロスト様の雪玉連射攻撃だ


うっすら見える下の階が薄気味悪い

SFC
Jコード 005746
95年8月25日
6800円
ユーメディア

ゲームの目的■落ちてくる玉を拾ってぶつけ合うゲーム/8M/カートリッジ

ころんらんど

雪合戦の面白さが味わえる

落ちてくる「ころん」を拾って思いっきりぶつけ合うという単純明解なゲーム。「ころん」を転がして大きくすれば、爆発、バウンドなどの効果が起きる。
また、「ころん」が壁に跳ね返ったり、チビ機関車に当たると、デカ機関車が出てきて反撃してくる仕掛けのステージも用意されている。雪合戦のような感覚で楽しめるのだ。


4人まで同時プレー可能

SFC
Jコード 024571
95年8月11日予
9800円
エポック社

ゲームの目的■2つのステージでドナルドダックが大活躍する/パスワード/バーコードバトラー「インタフェース対応

ドナルドダックの魔法のぼうし

おしりをふりふりドナルドのお通りだ

陽気で短気な人気者、ドナルドダックが大活躍するアクションゲームが登場。
前半は、愛するデイジーに帽子をプレゼントするため、4つのアルバイトに挑戦。後半はさまざまなトラップが仕掛けられた不思議なステージへ。そして最後は、天空に浮く魔法の城で魔王と対決だ。ドナルドのハチャメチャなギャグが、全編にわたって楽しめる。


※画面は開発中のものです

五劫のすり切れ
結婚してすぐファミコンを買った。テトリスにハマった私は、ニブい夫を尻目にめきめき腕を上げた。やがてパソコンゲームに移行し、ファミコンは夫の実家へ。しばらくしてから義母に聞いたらテトリスにハマったとのこと……。「この嫁にしてこの姑だ」と実感した。(キツネ姫)

MD SFC
Jコード　019798(MD)　019771(SFC)
95年8月下旬
10900円(SFC)7800円(MD)
アクレイムジャパン

ジャッジ・ドレッド

ゲームの目的■ステージごとに異なる任務をクリアしていくアクション／4M／カートリッジ／パスワード

攻撃されても、じっとガマンの子

■コミック、映画が原作

アメリカンコミックが原作で、今年9月にはシルベスター・スタローン主演の映画が公開される、同名タイトルのものが原作の、横視点型アクションゲーム。

プレーヤーは、各ステージごとに与えられる任務を遂行する。敵の攻撃を受けると体力が減るライフ制となっていて、ライフがなくなると残機が減り、これがゼロになるとゲームオーバー。武器はピストルなど数種類あり、また8方向に撃ち分けが可能だ。そして敵が両手を上げて降伏したら、すかさず逮捕。ボヤボヤしていると、また攻撃し始めるので、素早く逮捕しなくてはならない。ただ撃ち殺せばいいのではない、という点がミソ。

■クセのある操作

ところでこのゲームは、一度方向キーを下に入れると、そのまましゃがんで歩くことができる。もちろん武器の使用も可能だ。敵はしゃがんで攻撃することが少ないため、結果として攻撃を避けつつ反撃することが可能だ。

しかし、しゃがんだり立ったりした後、一度方向キーをニュートラルに戻してからでないと、動けない。このため、とっさに反応できず、ダメージを受けることがある。クセのある操作に慣れなければ、先に進むことはできないだろう。


状況に応じて武器をチェンジ


反抗するとタイホしちゃうぞ

MD
Jコード　019046
95年9月22日
5800円
セガ・エンタープライゼス

THE OOZE（ウーズ）

ゲームの目的■スライムになってしまった人間によるゲル状バトル／8M／カートリッジ／1人用

つつかれ燃やされてもウーズ、元気です

■逆襲のゲル状生物

ファンタジーロールプレイングゲームの悲しきザコキャラ、スライム。そんな彼が今、ぷるぷる小刻みに震える全身を武器として、反撃に転じる時が来た。

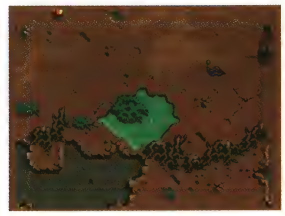
主人公は、毒ガスを浴びてしまった博士。自分を異形の生物にしてしまった社長に復讐するために戦う、というストーリーのアクションゲームだ。

……そんなわけで、このゲームの主人公はスライム状のウーズ。彼の体を構成するゲル状の物体は、コアとなる頭（コレがまた仁王のような顔つき）の周囲に、つかず離れずくっついている。そして攻撃する時は先端に力を込めて、敵を殴る。ゲル状の体から繰り出されるパンチが、痛いのかどうかは知らないけど。

■世界観を楽しむ

ウーズの体は、敵に攻撃されたり燃やされたりすると蒸発してしまうが、地面に落ちている細胞（もちろんゲル状）を取ることによって補給される。とても打たれ強いのだ。「ウーズにも五分の魂」といったところか。

まるで、台所を流れる水滴のような動きをするウーズ。そして、公害を巻き散らかすかのような工場など、退廃的な雰囲気のあふれるステージ。これらの要素が重なり、カルトの味わいを醸し出している。


メガトン級のインパクトがある


善人ヅラじゃないのがまた、いい

GG
Jコード　019801
95年8月下旬
4800円
アクレイムジャパン

ジャッジ・ドレッド

ゲームの目的■各面ごとに与えられる任務を遂行するアクション／4M／カートリッジ／パスワード

封切り前の映画をゲームで体験

アメリカ生まれの同名コミック、そして今年9月に公開予定の同名映画が題材の横視点型アクションゲーム。ピストルや爆弾など、3種類の武器を駆使して戦う。武器は8方向に射出できるため、頭上や床下の敵を撃つなど、アクションに幅がある。

表示されるメッセージが英語なので、マニュアルか英和辞典は必携。


見えないところから狙い撃ち

ボクのワタシの思い入れゲーム

'91年発売■ナグザット　【精霊戦士スプリガン】

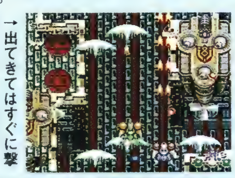
4種類の精霊球を自在にあやつれ！

大分県　渡部孝司（22歳）

そんなに有名にはなりませんでしたが、この縦スクロールのシューティング、最近の作品とくらべても、なんら遜色もないくらいすばらしいゲームです！　グラフィックの美しさ、敵を撃ちまくる爽快感、精霊球の組み合わせで攻撃方法が変わるというゲームシステム……どれをとっても超一級品！

ゲームをクリアしたあとは、タイムトライアルモードで友達らとえらくもりあがりました！

あとで気づいたんですけど、このゲームって、某『ぷよ』のコンパイルさんが作ったんですね。


→出てきてはすぐに撃墜される味方機がヨイ

SFC
Jコード　021440
95年9月未定
9800円
ヴァージンインタラクティブエンターテインメント

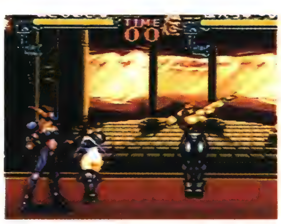
美食戦隊　薔薇野郎

ゲームの目的■2人協力プレーで悪の秘密組織と戦う格闘アクション／16M／カートリッジ

だてに美食はしてない証拠の肉体美

マッチョゲームファンなんてのがいるなら、待望の新作登場。最強の肉体に人体改造された、ぼんじゅーる、まどもあぜる、とれびあ～んの3人が、悪の組織相手に戦う格闘ゲームだ。

ボーナスステージでは、通常ステージで獲得した素材を、専属シェフが料理。それによってライフアップができる。凝った料理のグラフィックも御賞味あれ。


おフランスな香りは名前だけざんす

PS
Jコード　025305
95年9月22日(予)
6800円
エクゼコ

サンダーストーム＆ロードブラスター

ゲームの目的■インタラクティブ・ムービー・アクションゲーム／CD-ROM／専用マウス対応／ネジコン対応

LDゲームの代表作

インタラクティブなアニメーションたっぷりに、『サンダーストーム』でヘリシューティングを、『ロードブラスター』ではカーアクションを楽しめる。

GB
Jコード　019780
95年8月下旬
4500円
アクレイムジャパン

ジャッジ・ドレッド

ゲームの目的■ミッションクリア型縦横スクロールアクション／4M／カートリッジ／パスワード

気分はスタローンっす

長いストライドでキャラクターが疾走する。建物の間を身軽に綱渡りで進み、ときには匍匐前進。敵と戦い、罠をかいくぐり、犯人逮捕あるのみ。

うおおおおおおおおおおっ！ゲームとは関係ない話。5月27日、家に小包が届いた。母は不審物だと思ったのか、開けてはいけないと言った。でも、寿現夢編集部と書いてあったので開けてみた。おおっ、神よ！！　中身はポケットＴＶだった！　プレゼントが当たったのだ。もう、すっげーすっげーうれしかった。本当にホントにほんとーにありがとうございます。うあああああああああああああああうっ！！！！！（バカちん）

五劫のすり切れ

GG　鬼神童子ZENKI

Jコード 022535

95年9月
4800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■同名漫画が題材 小明と前鬼を操り犬神に立ち向かう／4M／カートリッジ

敵は犬神、立ち向かうは鬼神

月刊少年ジャンプに連載、TVアニメも好調な漫画『鬼子童子ZENKI』が題材のアクション。
ストーリーはほぼ原作に添ったかたち。プレーヤーは、主人公の小明と前鬼を操り犬神、そして四天王と戦っていくのだ。面ごとにキャラクターを選択できるので、面によってはこの選択が重要だ。原作同様、小明のパンチラは拝めるか？



小明と前鬼、どっちを使う？

GB　ボンバーマンGB2

Jコード 018830

95年8月10日
4300円
ハドソン

ゲームの目的■爆弾で敵や対戦相手を吹き飛ばすアクション／2M／カートリッジ／1〜4人用

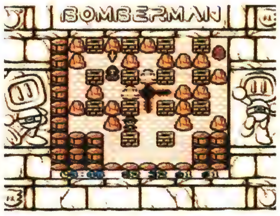
友人の本質が見えてくる爆弾ファイト

■外でできるボンバーマン

今から10年以上も前にファミコンで発売された『ボンバーマン』。迷路の中に爆弾を置いて、爆風で敵を倒すだけという単純なルール。しかし、ジリジリと敵を追い詰め、ドカンと爆破するのが快感で、人気を得ていた。現在ではすっかり多人数対戦の定番となった『ボンバーマン』だが、基本的な面白さは変わっていない。もちろんこのゲームボーイ版も、その例に漏れない。そして屋外でも楽しめるのは、ゲームボーイならではだ。

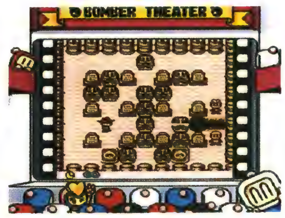
■友人喪失警報発令!?

ゲームのモードは、大きく分けてふたつ。ひとつは伝説の秘宝を手にするために冒険する、ひとり用のモード。基本的に、敵を全滅させればステージクリアだが、時には条件を充たさないといけない場合もある。それは敵を決められた順番で倒す、特定のものだけを破壊するなど、多種多様。



人間になる夢は捨てたのだろうか!?

イメージ的には『ドルアーガの塔』のようなカンジだ。
もうひとつのモードは、対戦モード。数々のトラップが仕掛けられた全6ステージを舞台に、友情破壊のバトルロイヤルを楽しむことができる。スーパーゲームボーイに接続してマルチタップをつなげば、最大4人同時のプレーが可能。スーパーファミコンでプレーする感覚で遊べるのだ。



そのうち真剣になるんだ、コレが

ボクのワタシの思い入れゲーム

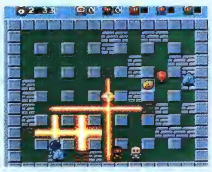
'90年12月7日発売■ハドソン■PCエンジン　【ボンバーマン】

爆発音が耳に残って離れないんです

神奈川県　市原幸之助（23歳）

友だちが集まれば『ボンバーマン』。それが合い言葉でした。毎日のようにヤリ込み、爆弾の爆発音が耳から離れない日々を送るほど。当時は仲間から爆弾魔とか呼ばれてたっけ。

●本誌では、みなさんの思い入れのあるゲームのエピソードを募集中。初めて買ったゲーム、初めてハマったゲーム、恋人とつき合うきっかけになったゲーム、などなど。ゲームにまつわる体験談を200字程度に書いて送ってください。宛先は、寿現夢編集部「思い入れゲーム」係まで。



爆弾で相手を吹っとばす単純明解なゲームだ

MD　コミックスゾーン

Jコード 019003

95年9月1日
7800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■漫画の中の住人となりあらわれる敵と戦う／16M／カートリッジ／1人用

アメコミのノリがゲームになった

派手な書き文字、派手なフキダシ、派手な色使い。こんなアメリカンコミックの世界を、そのまんま再現したのがこのゲームだ。ゲームスタイルは2Dの格闘だが、漫画のコマで囲われたフィールドで戦う。敵を倒すと次のコマへ。妙に誇張された動き、敵を殴ると出るフキダシなど、アメコミノリがそのままだ。アメコミファンは要チェック。



倒しても書き直される敵たち

SS　サンダーストーム&ロードブラスター

Jコード 023850

95年9月22日
6800円
エクゼコ

ゲームの目的■アニメの主人公になれる操縦型のアクションゲーム／CD-ROM

LDならではの迫力の演出と展開

CG技術が発達していなかった時代に登場した、LDのアニメーションによる斬新で迫力ある2つのゲーム。その『サンダーストーム』と『ロードブラスター』が完全移植版で復活する。
他機種への移植では変更されてしまった曲や効果音、システム面の細かい仕様なども復活。他機種版を持っていない人はもちろん、持っている人も注目。



鋭い反射神経が要求される

GB　GO GO ACKMAN

Jコード 009253

95年8月
3980円(税込)
バンプレスト

ゲームの目的■天使の妨害をかわして魂を集める／2M／カートリッジ／スーパーGB対応

人魂を集めると能力がプレゼント

同名のマンガが原作。プレーヤーが操作するのは、悪魔のアックマン。天使君が撃ったバズーカが、町を直撃。アックマンは人間の魂を集めるが、そうはさせじと天使君が邪魔をする。要は、天使君やお邪魔キャラを避けながら、画面内に落ちている魂を集めるのが目的。集めた魂を大魔王様に届けると、数に応じてパワーアップする。



逃げてばかりだと思うなよ、この！

3DO　サプリーム・ウォーリアー

Jコード 019828

95年8月25日
8800円
アクレイムジャパン

ゲームの目的■主人公が持つお面を狙う悪党たちと戦う対戦格闘アクション／CD-ROM2枚組

ケンカの時ってこんな視点だっけ

対戦格闘アクションとしては珍しく、プレーヤーの目線からの視点を採用。目の前で乱舞する敵と格闘する。相手の隙ができている方向にレバーを入れつつ、パンチやキックで攻撃。相手が攻撃してくる方向にレバーを入れつつ、ガードするというのが基本アクション。攻撃やガードのタイミングをマスターしないと、袋だたきに。



ただ手足を振り回しても勝てない

MD
SS
3DO
GB
GG

五十嵐のすり切れ
6月号に応募しようとハガキを切り取ろうとしたが、おもいっきり破れてしまった。だから7月号は、やぶれないように慎重に切り取った。とても緊張した！（小島逸美）

SFC

Jコード 022713

95年8月下旬
価格未定
メサイヤ

超兄貴 ～爆裂乱闘編～

ゲームの目的■特異な世界観か受けた「超兄貴」の格闘ゲーム版　天下一武道館の覇者を目指す／カートリッジ／パスワード

ボディビルダーたちの戦いの宴

■ホモティスト炸裂!

敵を撃墜する兵器は、男が放つ白い白いビーム、その名もメンズビーム。アダムにサムソンといった、ゲイ関係の雑誌を彷彿とさせる名前の登場人物。そのあまりにも特異な世界観が話題を呼んだ、PCエンジンソフト『超兄貴』。グラフィックに負けないくらいに奇妙なBGMを収めたCDもヒットを記録し、コンサートを行えば、クラブを満員にしてしまうなどの盛り上がりを見せた。

その最新作が、舞台をスーパーファミコンに移し、シューティングから格闘ゲームへと装いも変えて登場。頭がぐらぐらするような奇妙なテイストは、さらに磨きがかかっているようだ。

■宙を舞いながらパ～ンチ

技と技がぶつかり合う格闘ゲームといっても、なにせ『超兄貴』の世界なのだから、一筋縄ではいかないようだ。超メサイヤ人主催の第一回天下一武道館を戦い抜く、という設定は一見まともに思える。だが、筋肉隆々のキャラクターが宙をフワフワと舞いながら闘う、というのだから気が抜けてしまいそうだ。奇妙な名前が付けられた必殺技の他に、腰をくねらすシェイクダンスもできるとなると、もう何だか分からない。これだけアクの強い世界観だからこそ、一度ハマるとクセになりそうだ。



男の白いビームを放射!



第一作を彷彿とさせるステージ

3DO

Jコード 023272

95年8月
価格未定
パック・イン・ビデオ

スクランブルコブラ

ゲームの目的■戦闘ヘリ「ヒューイコブラ」を操って戦う／CD-ROM

戦闘ヘリを駆使し地上の敵を蹴散らせ!

■戦闘ヘリでアタック!

最強の名をほしいままにする対戦車ヘリ「ヒューイコブラ」。ミリタリーマニアの間でも強い人気を得ているこのヘリに乗りこみ戦闘を体験できるのが、この『スクランブルコブラ』だ。

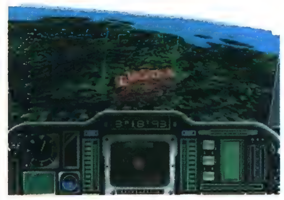
プレーヤーはこのヘリを操り、各マップごとにあたえられる、攻撃目標の破壊や領空侵犯の飛行機の撃墜などの数々の指令(原子力施設の破壊、なんてヤバイのもある)を受けて敵と交戦、作戦をクリアしていくのだ。

■ヘリならではの浮遊感覚

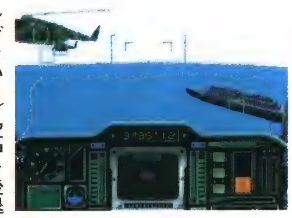
空間はポリゴンを用いて描かれている。そのフィールドの中を、自機「ヒューイコブラ」を駆って自由に飛びまわるのだ。

ヘリの操作感覚は普通の飛行機とは異なる。飛行機はスピードに乗って風を切って飛ぶのだが、ヘリはそのローターのおかげで非常に小回りがきく。ひとところにとどまったり(ホバリングという)空中を後退したり、飛行機にはとても不可能な動きも可能なのだ。

この独特の操作感覚の再現を目指しているのがこのゲーム。むらがる戦闘機を撃ち落として急降下、ナパームでターゲットを爆撃するなど、ヘリの機動性を生かした攻撃が可能だ。ただ、実際のヘリのように、上昇、下降が出来ないのは、やや残念なところ。



輸送車を爆撃だ!



海戦のミッションもある

PS

Jコード 007480

95年8月25日
5800円
ズーム

ゲームの目的■ネットワーク上でプログラムが戦う対戦格闘ゲーム／CD-ROM

ZERO DIVADE(ゼロディバイド)

派手に暴れたい人よっといで



何でもありで派手な戦いが楽しめる。飛び道具も武器もOK!



キャラクターはこの8体からセレクト



派手に魅せるにはコンビネーションが一番。KOの文字も映える

■素直に良作を手本にした

『ゼロディバイド』は、コンピュータのネットワーク上を舞台にした、今が最も旬の3Dポリゴンの対戦格闘アクションだ。

このソフトはゲーム画面を一目見ただけで、3D格闘の火付け役『バーチャファイター』の影響を強く受けていることがわかる。また、パンチ、キック、ガードとボタン3つの操作方法からもそれがわかる。へたにシステムをいじらないで素直に良作をお手本にしたところが、特徴だろう。

もちろん、ただまねをしたゲームじゃない。巷で横行している勝ち方に、リングの上から押し出すやり方がある。それをこのソフトでは潔しとせず、押し出されてもリングの縁に掴まるという方法で解決している。また、どのくらい攻撃を受けるとダウンするかがわかる、ダウンゲージなどもあり、親切な作りだ。

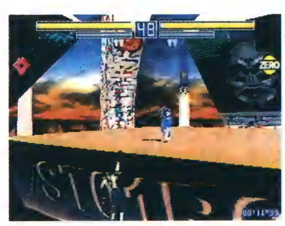
■派手に暴れる奴等

プレーヤーが操るのは、ネットワーク上に存在する8体の攻撃的なプログラム。デジタルの世界だからか、どれもがメカっぽい質感をしている。人の姿をした奴やサソリ、ドラゴン、エイリアンなど、誰も知らない空間の中で互いの存在を抹消しあうのだ。

このソフトには、今風の格闘ゲームの要素も多く詰め込まれている。違った角度から相手を攻めるライン移動や、防御からの戻りのモーションをカットするガードキャンセルなど。格闘ゲームファンお馴染みで、高度な駆け引きが味わえる。また、キャラクターのアクションもとにかく派手。ドラゴンは炎を吐き、エイリアンは涎を垂らしながら襲ってくる。忍者の刀は技を振るう度に残像を残してカッコイイし、ミサイルをぶっ放しちゃう奴までいる。こんな風に目に見えない世界というのをいいことに、やりたい放題で気分爽快なのだ。



DORACOのしっぽ攻撃。5連発可能



リングの縁に掴まり、ほっと一安心



素早い動きを駆使して簡単に背後を取る

やっとプレイステーションを買ったのだが、ソフトを買うことができなくなり、今、プレイステーションでCDを聞いている。さみしい。(給料日はまだかー)
五劫のすり切れ

PS SS

Jコード 006661

95年8月11日

5800円

カプコン

ゲームの目的■対戦格闘ブームの火つけ役ともなった名作を実写取り込みで表現した対戦格闘ゲーム／CD-ROM

ストリートファイター　リアルバトル　オン　フィルム

急きょ発売決定！あの名作が実写で迫る

■見た目以外はほぼ同じ

日本でアニメ映画化され、ついに昨年アメリカでも実写で映画化されたカプコンの『ストリートファイターⅡ』。

アーケードゲームとして旋風を起こしてからというもの、その勢いはとどまるところを知らない。

映画版「ストリートファイター」では、主人公はリュウからアメリカ人に人気のあるガイルに変更された。また、ジャン＝クロード・ヴァン・ダム、カイリー・ミノーグなど、ハリウッドで人気の豪華な俳優達を起用している。

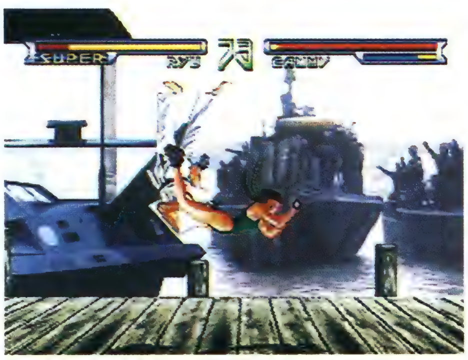
その豪華俳優陣を実写取り込みで使い、『ストⅡ』のシステムの上にのせてしまったのがこのゲーム。システムの基本となっているのは、シリーズ最新作の『スーパーストリートファイターⅡX』。発売後1年以上たった今もなお、アーケードで人気を誇る名作に、実写映像のリアルさが加わり、今までとはまた違った雰囲気が味わえる。

■アメリカンな『ストⅡ』

キャラクターは、映画に登場する人物だけを使っている。よって、映画に登場しないフェイロンは残念ながらゲームにも登場しない。その代わり、映画だけのオリジナルキャラクター、キャプテンサワダが使えるようになった。自分の腹を切り、その血しぶきで攻撃する変なヤツだ。

また、イカしたガイルやキャミイに比べ、E・本田はハワイアン力士っぽく、ベガ（バイソン）は陽気ないい黒人に見える。リュウやケンもファンが見たら幻滅しそうな脇役面だ。アメリカ人からみた『ストⅡ』が見事に表現されている。


ハラキリ！　自分の血で攻撃するキャラクターなど見たこともない


キャミィ役にピタリとはまっているカイリー・ミノーグにうっとり


ソックリさん大賞をあげたいザンギ

●プレイイメージ●

はっきりいって、現在までに発売されている実写取り込み対戦格闘の中で動きのスムースさは、1、2を争うほどだ。見た目だけでいいイメージのなかった実写取り込み対戦格闘の評価を上げるものになるだろう。また、キャラクターの技はほぼ完璧に表現されており、新たにスーパーコンボゲージがフルの時、パワーアップした通常必殺技が使えるようになっている。少々地味になった感じは否めないが、動きのいい実写キャラクターは一見の価値あり

技の動きも本家とそっくり



Play Image

アクションⅡ(格闘)

ボクのワタシの思い入れゲーム

'94年発売■バンダイ【SDガンダムGX】

「落ちろ…落ちろ落ちろぉ―――！」

愛知県富田靖男（26歳）

昔から自他共に認める『ガンダムファン』であった私は、デンドロビウムやサイサリス、その当時の最新作だったVガンダムまで、とにかく最新鋭のMSがぎっしり詰まったこのゲームを、私は発売当日、定価で買った。「コンピュータの思考ルーチンも徹底強化」というふれこみにも期待した。

……が。「弱い、弱すぎる！　ああっ、ばかたれ！　なぜそれを攻撃する！どうせなら……」などと、ひとり夜中にふがいないSFCにもんくをたれつつ、たっぷり堪能したのだった。


→デンドロビウムのパワーの前に敵はなし！

PS

Jコード 005690

95年9月上旬

5800円

アトラス

ゲームの目的■豪血寺一族の頭首を決めるための血族バトル／CD-ROM

豪血寺一族2（仮）

延随を直撃する、驚異のインパクト

■アトラス製の対戦格闘

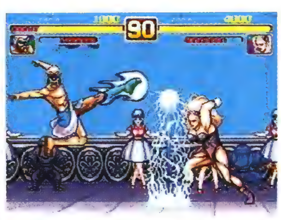
世界有数の大富豪、豪血寺一族。その頭首、お種が失踪した。一族の新たな頭首を決めるため、しきたりに乗っ取り、血族による武闘大会が開催された……というのがストーリー。94年にアーケードで登場した同名の対戦格闘ゲームの、プレイステーション版だ。

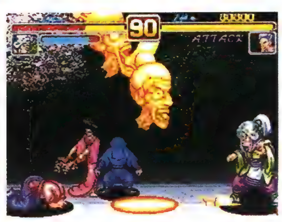
■理性のタガははずされた

ほとんどの対戦格闘ゲームでは、およそ人間とは思えない技が使われる。イロモノキャラも、ゲームのアクセントとして登場する。

しかしこのゲームほど、不条理やヘンなキャラが幅を利かせているものが、かつて存在しただろうか、いやない。試合中に突然、犬の着ぐるみ（？）に変身したり、若返ったり年を取ったり。登場キャラクターも、幼稚園児、アニメタッチの魔法少女、ジジィにババァと、ショタコンからフケ専の人まで、何でもこいだ。さらに、特定キャラのBGMにはヴォーカルまで入れる凝りよう。つまり、このゲームはインパクトが最重要視されているのだ。

しかし、各キャラの必殺技の役割分担は、キチッとなされているし、連続技を叩き込むという爽快感もある。つまりベーシックな部分は、「面白い対戦格闘ゲーム」のツボを押さえている。このインパクトに耐え切ったら、ハマれるかも。


フツーのキャラが、かすんで見える


瞳孔よ開けと言わんばかりの迫力

SFC MD

Jコード 025062(SFC) 025071(MD)

95年8月下旬

11800円(SFC)8800円(MD)

アクレイムジャパン

ゲームの目的■アメリカンコミックのヒーロー達が戦う対戦格闘アクション／20M／カートリッジ

ジャスティスリーグ

スーパーマンVSバットマンが可能

スーパーマンにバットマン、ワンダーウーマンと、アメリカの『DCコミックス』に登場するキャラクターが戦う、対戦格闘アクション。必殺技は、原作のものが使用されている。また技は弱、中、強と威力が3段階に調節できるため、臨機応変な対応が必要。

『DCコミックス』に登場するキャラクターのファンは、要チェック。



ファンは「おぉ、コレは」と叫ぶかも

五劫のすり切れ

今まで勤めていたK社をやめて新しいベンチャーの会社に入りました。一からやっていくのがおもしろいし、やって意義のあるゲーム、高い次元のソフト、ゲーム業界の水準を上げるソフトを作りたいと思います。志があるから、必ずできると思います。待っていて下さい。（TAKATAKA）

SS　Jコード 008303

95年8月下旬
6800円
データイースト

ゲームの目的■水滸伝に登場するキャラクターによる対戦格闘／CD-ROM

水滸演武

武器があってもなくても強いお方

中国の戯曲『水滸伝』に登場する人物がキャラクターの、対戦格闘ゲーム。各キャラクターは武器を持っていて、それを用いて攻撃できるが、壊れてしまうこともある。しかし素手になると連続攻撃や避け攻撃など、特殊な攻撃ができるようになる。武器ありと素手の状態、それぞれ攻め手が異なるため、幅広い攻撃が可能だ。


中国らしい絢爛豪華な雰囲気がある

SFC　Jコード 008877

95年9月8日
10900円
ハドソン

ゲームの目的■実在のプロレス団体が監修したプロレスゲーム／24M／バッテリーバックアップ／1～4人用

最強
～高田延彦～

最強の男に挑戦し最強の座を奪おう

プロレス王として人気の高い高田延彦。『最強』は、彼の所属するプロレス団体UWFインターナショナルが監修している。ショー的な要素よりも、強さを競い合うことを重視する団体が監修しているだけあって、まさに『最強』の名にふさわしい戦いがゲーム上で展開される。派手さよりも、本物の強さを追求するためのプロレスゲームだ。


防御のタイミングで完全防御も可能

3DO　Jコード 000574

95年8月予
8800円
マルチソフト

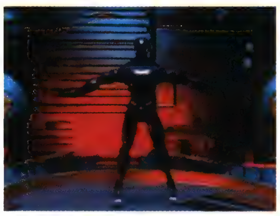
ゲームの目的■サイボーグを操作してロボットと対戦するゲーム／CD-ROM

RISE OF THE ROBOTS

雰囲気は満点だが格闘は地味め

反乱を起こしたロボットを止めるため、人類が最新技術を駆使して作り上げた1体のサイボーグ。プレーヤーは、このサイボーグを操って敵ロボット達と1対1の格闘を行うゲームだ。

間に挿入されたビジュアルは迫力満点だが、肝心の戦闘は派手さもなく、ちょっと大味。


近未来の感覚を存分に味わえる

NEO·GEO CD　Jコード 018953

95年9月予
価格未定
エス・エヌ・ケイ

ゲームの目的■SNKのキャラクターが総登場する格闘ゲーム／CD-ROM

THE KING OF FIGHTERS '95

今年もヨロシクッ!!

SNK格闘キャラクター勢ぞろいの、熱い格闘ゲームが帰ってきた。今回はアメリカチームが抜け、新たなチームが参加。今年も「燃えろっ!!」。

SFC　Jコード 022578

95年8月25日
10800円
ケイエスエス

ゲームの目的■敵ボスを倒し、魔獣の能力を吸収していく／12M／カートリッジ／パスワード

魔獣王

人間の心を捨てないで

親友の裏切り、連れ去られた妻と娘……。悲惨な過去を背負って主人公は魔獣と戦う。倒した相手の力を吸収して、自らも魔獣と化していくシステム。

PS　Jコード 008133

95年8月25日(予)
6800円
タイトー

ゲームの目的■ホーミングレーザーを使う3Dシューティング／CD-ROM／1人用

ツァイトガイスト

ロックオンレーザーは3D空間でも爽快

■追尾弾の爽快さが魅力

通常弾のほかに、「ロックオンレーザー」と呼ばれる追尾弾を使って進む3Dシューティングゲーム。宇宙空間の、小惑星帯や要塞が舞台だ。キャラクターはすべてポリゴンで表現されている。

「ロックオンレーザー」は、自機の先に見える照準を敵機と重ね、ロックオンして初めて撃てるようになる武器だ。通常弾と違い、敵キャラクターが画面に現われた瞬間からロックオンできる。また、一定時間ロックオンが持続するのも強味。うまく使えば、出現してすぐに敵を倒すことができて、ほとんどダメージを受けずにすむ。

ロックオンできる数は1回に約8機くらい。できる限りロックオンした敵機を溜めてから撃ったほうが爽快だ。

■2つの視点はお好みで

最近の3Dポリゴン系アクションゲームでは当たり前のようについている視点切り替え。

このゲームでは、コクピットからの視点と真後ろからの視点がある。優劣はないので、自分の見やすい方を選べばよいだろう。

また、自機を横回転させるローリングを使えば敵弾を避けることができる。後半面を攻略するには必要不可欠なテクニックだ。


小惑星を通常弾でうまく破壊


ロックオン完了後、ファイヤー！

SS　Jコード 007633

95年9月
5800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■第二次大戦の戦闘機を操る3Dシューティングゲーム／CD-ROM／1～2人用

ウイングアームズ
～華麗なる撃墜王～

第二次大戦の名機を操り任務を遂行

■名機は全部で7種類

第2次世界大戦中に活躍した戦闘機を操縦し、空中戦、海上戦、地上戦の3つが楽しめる3Dシューティングゲーム。機体は、もちろんポリゴンで表現されている。

プレーヤーが操縦できる機体は名機揃い。日本のA6M5零式艦上戦闘機をはじめ、アメリカのD－51ムスタング、イギリスのスピットファイアMk2、ドイツのメッサーシュミットMe262など、一度は聞いたことのある機体ばかり。

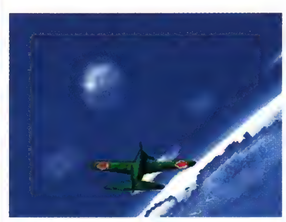
しかもそれぞれのコクピットは、本物のそれをもとに作られている。高度計など計器類のデザインにまでこだわっているのだ。

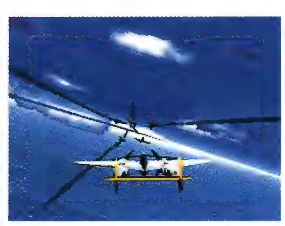
また、戦闘機ごとに旋回力、加速力、砲門数などのパラメータが設定されている。機体の性能がはっきり分かれているのだ。

■ロケット弾もある

プレーヤーはまず好みの機体を選ぶ。武器は機銃、そしてロケット弾だ。零戦ってロケットあったっけ……。そのへんはゲームの面白さを増すためのシステム。

ミッションには艦隊攻撃、空中戦などがある。ザコの戦闘機を破壊後、基地を攻撃開始、といった感じで進行する。独特のエンジン音とともに最新鋭機にはない人間臭さがある。


日本人ならやっぱり零戦でしょ


爽快感のあるマシンガンでの攻撃

私、おもちゃ売場で働いています。よく店にくるサンプルROMをモニターの名目で持ち帰っては遊んでいます。「デイトナ」「ビクトリーゴール」「スーパードンキーコング」「クロックワークナイト」「マリオのピクロス」などなど。友達には、「クズ！」だの「ヒキョーモノ」などいろんな言葉をもらっています。でも、こういう特権って使わないとソンだよねえ。(メガテンフリーク)

五劫(ごこう)のすり切れ

3DO

Jコード 019810

95年8月25日

7800円

アクレイムジャパン

コープス・キラー

ゲームの目的■ゾンビ達を打ち倒し、狂科学者を打倒する／CD-ROM／1人用

撃て撃て！相手はもう死体なんだから

■とにかくゾンビを撃つ！

『コープス・キラー』、直訳すると「死人殺し」。このゲームの魅力は、タイトルが示す通り、ゾンビの群れをガンガン撃ち倒すことだ。画面の中に次々と現れるゾンビ達に、照準を合わせ、ひたすらマシンガンで射撃。飛びかかってくるヤツに、ただ横を歩いているヤツに、とにかく何発でも弾をぶち込む。そんなアブナい爽快感がたまらないゲームというわけだ。

ゲーム進行の基本も、とにかくゾンビを打ち倒すのがメイン。マップから自分の行く先を選び、そこに出没するゾンビ達を抹殺。各所をクリアーする度に得られるアイテムを利用しながら、目的のヘルマン博士打倒を目指すのだ。

■人間だってクセモノ

このゲームには、プレーヤーと行動をともにする、2人のキャラクターが出てくる。一人はヴードゥー教に詳しい賞金稼ぎのジャマイカ人、もう一人は軍事機密を探る女報道記者。どっちもプレーヤーを助けつつ、自分の利益に引っ張り込もうとするクセモノだ。誰と協力しあうのかで、プレーヤーのとる道はいろいろ変わってくる。

全編ムービー仕立てで、ヴードゥーの怪しげな雰囲気がただようこのゲーム。キリングセンスあふれるプレーヤーはチェックか。



画面中をマシンガンで掃射する



いかにもウサン臭い協力者たち

3DO

Jコード 008109

95年8月11日(予)

6800円(予)

タイトー

ピラミッドイントルーダー

ゲームの目的■再生を始めた古代火星遺跡を停止させる／CD-ROM／1人用

ベーシックな操作感覚の3Dアクション

■たった一機で殴り込み

西暦2035年。火星に眠る謎の遺跡の中を、古代技術によって作られた戦闘機に乗って攻略する。

3Dの後方視点によるシューティング。その映像は、いわゆる「ムービー」を使用した、動画映像によるものだ。

このようなゲームの場合、その背景に流れる映像にはアタリ判定がないのが普通だが、このゲームでは背景の一部にアタリ判定を設定している。これによって、リアルな3D映像を作り上げようとしているのだ。

■美麗映像、淡いプレー感

ステージは全8面。はじめの1面は火星表面で、ピラミッドへの突入までの美しいシーンが展開される。

2面以降は、ピラミッド内部に侵入。通路の中、敵と戦う。ひたすら通路が続くのでやや単調だが、ところどころで曲がり角があったり、広い空間に出たりと、単調にならないような工夫が見られる。

ただ、プレー感覚はやや薄口。敵を狙って撃ったりするよりも、ぐるぐる回りながら撃っているほうが何とかなったりする。そんな感じだ。濃い駆け引きを求めるプレイヤーには、物足りないかも。逆に言えば、初心者には取っつきやすいといえるのではないだろうか。



密閉された空間が緊張感をあおる



面終了とともに短いムービーが流れる

SS

Jコード 008176

95年9月14日(予)

5800円(予)

タイトー

レイヤーセクション

ゲームの目的■全7ステージ、縦スクロールシューティング／CD-ROM／1～2人用

狙った獲物は逃さない

ゲームセンターで大人気を博した『レイフォース』が、アーケード版さながらの迫力で移植される。最強兵器ロックオンレーザーの破壊力に興奮。

忘れられないアノ一瞬

埼玉県・長谷川博幸

たった数秒ながらすべてを語るシーン

ドラゴンスピリット

愛する王女を救うため、ドラゴンに変身して長い戦いをくぐり抜けてきたアムル。そしてエンディングで、王女が「アムル！」と叫び、人間に戻ったアムルと抱き合う。それまでの苦労が報われた1シーンだったなぁ。

PS

Jコード 025739

95年9月予定

5300円

アークシステムワークス

EXECTOR（エグゼクター）

ゲームの目的■地球破壊を目指す宇宙戦艦の発進を阻止する／CD-ROM

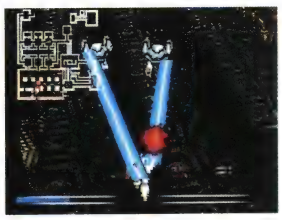
新戦略で発売されるSFシューティング

■レーザー飛び交う宇宙で

「エグゼクター」とは、プレーヤーが操作するロボットの名前。異文明の殺戮ロボットが作り上げた、地球侵攻用の巨大宇宙戦艦を破壊するのが目的の、シューティングゲームだ。

エグゼクターをはじめ、キャラクターはポリゴンで描かれているため、ホバー移動などのスルスルとしたアクションが、キレイに表現されている。また、攻撃を受けるとその威力に押されて後ずさりをしたり、蓄熱率の高いレーザー攻撃やホバー移動をし続けると、ヒートアップして動けなくなったりする。つまり、SF映画やアニメの中で見られるようなロボットの動きを、再現しようとしているのだ。

敵の攻撃をホバー移動でかわし、側面に回ってミサイルで破壊する。こういった、SFファンが心ときめきそうなアクションを実現している。



前後左右から攻められ、大ピンチ!!

■新タイプの情報提供

ところでこのゲームの情報は、インターネットで知ることができる。ホームページ名は「ARC TIMES」。ここには、ゲームの設定資料集などがデータベース化されている。ゲームの発売後も、攻略法などを掲載していくとのことだ。インターネットに加入している人は、覗いてみるといいかもしれない。



暗闇の中の孤独な戦いだ

PS

Jコード 005886

95年8月予定

5800円

エクシングエンタテイメント

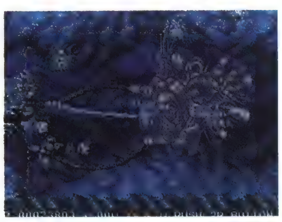
海底大戦争 IN THE HUNT

ゲームの目的■潜水艦で戦う横スクロールのシューティングゲーム／CD-ROM／1～2人用

立ちふさがるものすべてを破壊せよ

渋いストーリーと重厚な雰囲気、そして敵の要塞からビルに至るまで、すべてを破壊する爽快感。マニアに絶大な支持を受けたアーケードゲームの移植版だ。

海洋警備隊員となり、最新型潜水艦で悪の組織DASと戦うシューティング。ゲーム進行は緩やかで簡単そうでも、敵の攻撃がかなり厳しい。腕に覚えのあるプレーヤーは期待せよ！



海の底ではてんやわんやの大戦争

SS

PS

3DO

五色のすり切れ

以前はゲームには全然興味なかったんですが、22才にもなって突然ゲームに目覚めてしまいました。昔は夜遊びばっかりしてたんですけど、ゲームのおかげで家で遊ぶことが多くなり、お金もかからなくてグー！両親も、私がきちんと家に帰ってくるので、ホッとしているようです。ただ、睡眠不足になってしまう恐れが……。何事も、やりすぎは良くないですよねェ。（さやか）

MD

Jコード 019020

95年8月
7800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■メガドライブを代表するサッカーゲーム第3弾／16M／バッテリーバックアップ／1～2人用

プロストライカー ファイナルステージ

メガドラサッカー界の集大成が登場

■シリーズ第3弾登場
メガドライブで発売されたサッカーゲームの中で、唯一シリーズ化されている『プロストライカー』シリーズ。その第3弾がリリースされる。シリーズも第3作目ということで、このハードのサッカーゲームを代表するソフトといってもいいだろう。それに伴い、ゲーム内容も充実している。



チーム選びの後は、お好きなモードで



今年のチームはこの14チーム

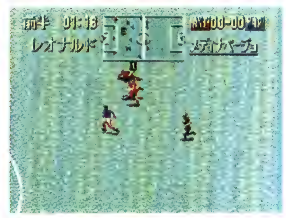
■充実したモード
プレーヤーの好みに合わせて、好きなゲームスタイルを6つのモードから選択することができる。1試合のみの練習試合を行うプレシーズンマッチや、1年間を戦い優勝を目指すリーグ戦。トーナメント方式で勝ち抜き戦を行うトーナメント戦など。また、オールスターチームを作って試合をしたり、超短時間熱くなれるPK戦など、一通りの遊び方が揃っている。

■色気よりも手堅い作り
このソフトの特徴は、演出で魅せて楽しませるよりも、ゲームをプレーして楽しませる作りをしているところだろう。Jリーグということを全面に押し出して、選手の派手なパフォーマンスや特徴を真似するといったことはやっていないのだ。それよりも、試合時の風向きや天候、チームの作戦などといった試合結果に影響する要素作りに力を入れている。

■玄人好みなソフト
このソフトは、プレー感覚もシビアな作りになっている。初めはパスがなかなかつながらず、手軽なサッカーに慣れた人たちは難しく感じるだろう。自由自在にパスをつなげてゲームを進めるには、ちょっとした練習が必要だ。ここらへんのテクニックを重視のプレースタイルは、サッカーファンよりもサッカーゲームファンに向いている。



実名の選手がフルネームで表示される


雪が降るフィールド。ちょっと地味？

試合を盛り上げる3つの要素



オレオレシステム
通常は、ボールの近くの選手を切り替えて試合を進める。しかしこのシステムをONにすると1人の選手しか捜査できず、その選手になりきってプレーできる。



風向き&天候
追い風、向かい風の風向きや、晴れ、雨、雪の天候を設定できる。その結果、ボールの勢いや選手の足の速さなどに影響を及ぼし、荒れた試合展開が楽しめる。



作戦
チーム全体の作戦を練る。パス多用、ラインUP、DOWN、マーク強化など5つがあり、チームの個性に合わせて使えば強豪チームにも太刀打ちできる。

SFC

Jコード 022616

95年8月4日
9800円
ナムコ

ゲームの目的■お手軽サッカー『プライムゴール』第3作目／16M／バッテリーバックアップ

Jリーグサッカー プライムゴール3

Jリーグファンがフィールドを駆ける

■Jリーグ3年目の『3』
日本のプロサッカー「Jリーグ」がスタートしてから今年で3年目。ナムコが発売するサッカーゲーム『プライムゴール』シリーズもこれで3作目だ。
自分の好きなJリーグチームが、『3』でどれくらい強く（弱く）なっているかと期待しているファンも多いだろう。

■自分がフィールドに立つ
今回から初めて、オリジナルの選手を作ることができるようになった。
選手登録ではまず名前、肌の色、髪型を決める。その後、8つの能力がランダムに決定される。次に、リフティングやドリブルなど12種類のトレーニングを積みプロチームへの入団を目指す。実名の選手たちを押さえて自分の分身がゴールを決めた瞬間は、ファンならずとも興奮するだろう。
また、Jリーグのフィールドに立つことができない女の子のサッカーファンにも、ぜひプレーしてほしい。

■簡単にプレーできる
『プライムゴール』といえば簡単な操作がウリだ。1対1の対決では画面が切り替わり、十字キーを入力する。相手と違った方向に入力すれば、抜き去ることができる。このように、操作方法もサッカーゲームの中では簡単な部類に入り、Jリーグファンなら誰でもプレーできる。


Jリーグを全面に押し出したゲーム画面



自分の分身でJリーグに殴り込みだ

SFC

Jコード 023213

95年9月
9980円
KANEKO／バンプレスト

ゲームの目的■全日本GT選手権を戦う、カーレースゲーム／16M／カートリッジ

全日本GT選手権

サーキットの狼が、マッチがここに

■市販車の一大レース
ゲームのタイトル名、かつ題材となっている「全日本GT選手権」とは、カーレースのひとつ。フォーミュラカーで走るのではなく、市販車でレースを行う。と言っても、レースカーには各種チューンナップが施されているため、そのスピードはかなりのものだ。
また、「ドリフトキング」こと土屋圭市やタレントの近藤真彦、漫画家の池沢さとしなど、各界の著名人がエントリーしているのも特徴だ。

■全面協力を得て
ゲームに登場する車は、すべて実際に参加しているもの。また、ドライバーも実名で登場している。さらに、ストーリーモードでプレーすれば、ドライバーが助言までしてくれる。ドリフトやピットワークといった、レース中の1シーンも再現。つまり現実のGT選手権を肌で感じとることができる、というわけだ。



バリバリのチューンナップでGO！

なお、レース画面は車のディテールや走りを「魅せやすい」、斜め見下ろし型視点を採用。GTカーを演出しようとしている試みもなされている。
F1と比べると、やや知名度が低いGT選手権。しかし、このゲームではそこに関わる人々のアツい思いが凝縮されているので、まずは触れてみてはどうだろうか。



漫画家の池沢氏も。本業はどうした

某超有名作ゲームの開発室でのコメント、「3…2…1…リセット！」（ブラック・アウト）こいつには一瞬マジでビビった。ほんの2～3秒の事なのに30秒ぐらいはあったような気がする。慌てふためいて、思わず本当にリセットボタンを押しそうになった。（思いとどまって良かった）

SFC

Jコード 023868

95年9月予定
価格未定

実戦！バスフィッシング必勝法inUSA

サミー工業

プロのアドバイスもある本格バス釣り物

ゲームの目的■本格的なブラックバスフィッシングを楽しむゲーム／12M／バッテリーバックアップ

■かゆいところに手が届く

アメリカや日本のフィッシングカテゴリーの中で最も人気がある「ブラックバスフィッシング」。その道のプロフェッショナル2人が監修したソフトだ。

1人は全米ナンバーワンバスプロのジミー・ヒューストン。もう1人は日本のバスプロ、吉田樫雅だ。プロの目を通して作られているため、より現実に近く、本格的に仕上がっている。

ルアーや水深によって変化する負荷、魚のバイトの仕方による様々な負荷をロッドティップを摸したインジケーターで再現。キャストからリトリーブ、ファイトまですべてが同一画面。ラインが見えることによる糸ふけバイト（喰上げ）の再現。着水同時ストライクもあり……。

素人が読んでもいまいち分からないことが多い。だが、今までの釣りゲームでは表現しきれなかった細かい部分まで再現している。



ためになるプロのアドバイス

■初心者は修行あるのみ

「How To MODE」では、自然条件と釣具を自由に組み合わせることができる。様々な状況でのバス釣りをマスターしてもらおうというモード。バスプロ2人のアドバイスもためになる。

「トーナメントモード」では、バスプロとなって1年間を通して様々な大会に出場し、優勝を目指す。


4大トーナメントレイクを完璧に再現

SFC

Jコード 008435

95年9月上旬予
9900円

松方弘樹のスーパートローリング

トンキンハウス

巨大なカジキを抱き上げる松方弘樹

ゲームの目的■松方弘樹氏全面監修の釣りゲーム。世界の海を開催されるトローリング大会で優勝を目指す／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

■芸能界随一の釣り好き男

釣りの王者は、何といってもトローリングだ。クルーザーにのりこむ。餌はカツオ一匹。何時間にも及ぶ体力勝負になる。そのすべてが豪快で、釣り人の憧れというのもよく分かる。

この『松方弘樹の～』は、芸能界きっての釣り好き俳優・松方弘樹氏を監修役に迎えて制作されたトローリングのゲームだ。

■マニアも納得のつくり

舞台となるのは、ハワイ、ペルー沖などの漁場だ。プレーヤーは世界を股に掛け、何と松方氏本人を操作して、トローリング大会で優勝を目指す。勝敗を決めるのは釣り上げた魚の重量だ。

クルーザーに乗り込み海原へと出かけ、アタリがきたら本番だ。逃れようとする魚の動きに竿をアワせて、リールを巻き上げる。ここの駆け引きは、手応えが伝わってくるような充実ぶり。餌や道具の情報を初心者にも分かりやすく解説してくれる配慮も嬉しい。



松方弘樹氏は肌の色ツヤがいい

その他に、気ままにトローリングを行えるフリーモード、磯や浜辺でも糸をたらせるフィッシングモードが用意されている。釣り上げた魚をアルバムに記録できたりと、お楽しみも充分。

キャラクターを「立てた」ゲームは、色物扱いされがちだ。だが、このゲームはマニアでも楽しめそうな細かいこだわりが満載だ。


慎重にかつ大胆に、たぐり寄せる

SFC

Jコード 019861

95年9月予定
11800円

スーパーブラックバス3

スターフィッシュ

大人気バスフィッシングソフト第3弾

ゲームの目的■初心者から上級者まで歓迎の魚釣りゲーム／32M／バッテリーバックアップ／1人用

■シリーズ3作目

アダルトな面白さが味わえるバスフィッシング。それを題材にした人気ソフト『スーパーブラックバス』シリーズの第3弾。今回はシリーズ初の日本が舞台。また、日本バスプロ協会や日本バスクラブなど実在の団体も登場する。

■腕に合わせたモード設定

『3』では、実力に合わせて3つのモードが用意されている。釣りを知らない人でも、街の中で起こるイベントをクリアしながら釣りの知識を覚えていく「ビギナーモード」。国内の有名なバススポットで自由に楽しむ「バサーモード」。バスプロトーナメントに参加する上級者向けの「バスプロモード」。この3つのモードを用意することで、初心者から上級者までプレーすることができる。

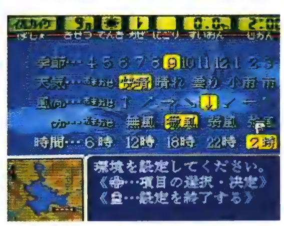
3者3様のモードで共通なのが魚を釣るシーン。これは、ルアー投げから釣り上げるまでを1つの画面で行うという前作のシステムを踏襲している。



いつかは巨大なブラックバスを

■日本で釣りを楽しむ

今回は日本を舞台としたことで、河口湖や琵琶湖南湖、北浦、小野川湖などの実在のフィールドでバスフィッシングが楽しめる。また、ファンの要望が強かったショップも登場。ダイワ、マミヤオーピーなど11社の釣り具を買い揃えることができるようになった。



バススポットの環境も設定できる

SFC

Jコード 022586

95年9月15日
9800円(予)

セント・アンドリュース ～栄光と歴史のオールドコース～

エポック社

世界最古のコースの難しさを体験

ゲームの目的■伝統あるセント・アンドリュースを再現したゴルフゲーム／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

■自然を利用したコース

イギリスにある中世以来世界最古のゴルフコース、「セント・アンドリュース」が舞台のゴルフゲーム。

このコースは、古典的な海辺のリンクスで、起伏に富んだフェアウェイ、絶妙な場所にある名物バンカー、巨大なダブルグリーンが特徴だ。

ゴルフプレーヤーなら、一度は訪れたい場所だ。

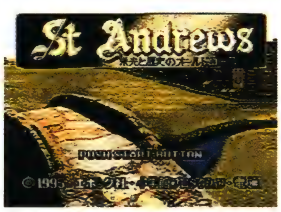
また、自然を壊さずに利用したコースとしても有名。コースの真ん中に川が流れていたり、生やし放題のブッシュなど、過酷な環境が待ち受ける難コースだ。

■納得できる設定の細かさ

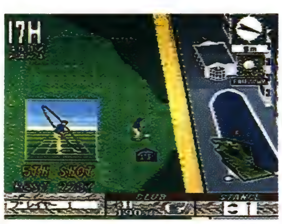
まず、スウィング時のクラブの軌道（スウィングプレーン）に着目。その軌道を変えることでフックやスライスなどを打ち分けるのだ。今までのゴルフゲームにはなかった新しい試みといえる。

クォータービューの地形も、プレーヤーキャラの足下にある傾斜表示によって細部まで分かる仕組み。海辺のリンクス特有の、波のようなうねりをうまく表現している。

また、キャラクターの身長、利き腕、ハンデキャップに加え、自分に合ったクラブの飛距離まで設定できる細かさ。現実の自分をキャラクターにオーバーラップさせてプレーできる。



自然をうまく利用したコースだ


スウィング軌道がボールの行方を決定

五劫（ごこう）のすり切れ

リッジレーサーのデビルカー。あれは実は、BGのアナウンサーが運転してるらしい。自車がきれいにコーナーを抜けると、英語で「ワォ、なんてキレイなコーナリングだ！　俺をやっつけてみろ！」とチョーセンテキな発言をする。ちなみに俺は海外帰国子女。（ジェフ（本名）リー）

PS

Jコード 006076

95年8月上旬
5800円
エス・ピー・エス

ゲームの目的■いろんな視点でプレーできるポリゴンテニス／CD-ROM

GROUND STROKE

どこからでも私をよ〜くご覧あそばせ

■遂に出たポリゴンテニス

格闘ゲーム、レースゲーム、シューティングに麻雀ととどまるところを知らないポリゴンの波が、遂に、テニスの世界にまでやってきた。テニスゲームでは初めて選手をポリゴンで描いたのが、この『GROUND STROKE』だ。

■そんなに私が見たいの?

ポリゴンの特徴といえば、360度どこからでも1つの物体を見ることができることだ。だから、ポリゴンを使ったゲームソフトの多くは、いくつかの視点からゲームをプレーできるように作られている。このソフトも視点切り替えがウリなのだが、そのこだわりようが違う。

プレーヤーから見た視点、プレーヤーを追う視点、ボールを追う視点、上空からの視点、上下と左右の2分割など、あきれるぐらい視点を変えることが出来る。さらに、プレーヤーの周りをぐるぐると回る視点もあり、ゲームをするには適さないが遊び心としてはおもしろい。見られている選手たちは、ゲームの中でさぞ恥ずかしがっていることだろう。

■プロの選手は華麗に打つ

プレーヤーが選べる選手たちは、実在の有名テニスプレーヤーを意識して作られている。また、自分自身を選手として登録することも可能だ。

球の打ち分けが多いのも特徴の一つ。サーブではトップスピン、バックスピンがかけられ、グランドストロークやネット際でのボレーなども多彩に打ち分けられる。その数は約20種類もあり、テニスにはちょっとうるさいという御人も満足できるだろう。

気になるプレー感覚は、ボールが少し小さく見にくい。あと、初のポリゴンテニスということでいままでの2Dテニスとは打ち返せる球などの感覚が違うので慣れが必要だ。


ショットを決めると選手がアップになり派手なガッツポーズを取る



この視点どこかで見たことがありませんか? TV中継とそっくり


この8人から選ぶ。ダブルスもあり


上空の視点は見やすくプレーしやすい



プレーヤー視点。上級者向けかな?


左右2分割では表示範囲が狭くなる

SS

Jコード 019593

95年8月25日
6800円
ヒューマン

ゲームの目的■『ファイプロ』の外伝にあたるプロレスゲーム／CD-ROM

ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード

娯楽性が高くなった『ファイプロ』

■『ファイプロ』と言えば

技と能力を細かく設定されたレスラーたちが繰り広げる、ホンモノっぽいプロレス。しかし、リアル指向にも関わらず、技をかけるタイミングを覚えるだけで上達できるという、意外な親しみやすさがある。ヒューマンの人気作『ファイプロ』シリーズは、こんな共通項を持っているのだ。

■見た目も楽しくなった

このゲームはサターン初のプロレスゲームにして、『ファイプロ』シリーズの姉妹作品。このため、『ファイプロ』シリーズの共通点を引き継いでいる。

しかし骨格は同じでも、外見はかなり違う。グラフィックがかなり強化されていて、キャラクターが大きく描かれている。また、実在の選手をモデルにしたキャラクターではなく、オリジナルのレスラーが登場。これまでの『ファイプロ』はキャラクターのサイズが小さく、マニアでない人が似たような技を判別するのは難しかったぐらいだ。しかしキャラクターが大きくなり、動きのグラフィックも増えたため、技も分かりやすくなったし、迫力も倍増した。『ファイプロ』シリーズの中でもエンターテイメント性が高い作品だ。

ちなみに現在、アーケードで稼働しているので、発売まで待てない人はアーケードへGO!


ひとりひとりの技数は多い


キャラクターはコミック調

SFC

Jコード 021431

95年8月4日
9800円
ヴァージンインタラクティブエンターテインメント

ゲームの目的■完全横型ビューで対戦をするビーチバレーゲーム／8M／カートリッジ／マルチタップ対応

稲妻サーブだ! スーパービーチバレー

アトランタの前にこれで予行演習?

96年アトランタ五輪で正式種目になるビーチバレーがゲームでプレーできる。

従来のバレーボールゲームは、縦形ビューや横型クォータービューで、距離感覚がつかみにくかったが、完全横型ビューにすることで操作性が向上している。

通常のバレーボールの攻撃のほかに、コマンド形式で必殺技が使用できるというのが、面白い試みだ。


海辺でやればさらに熱くなれるかも

PS

Jコード 019577

95年8月予定
5800円
ヒューマン

ゲームの目的■ワールドカップを勝ち抜くサッカーゲーム／CD-ROM

HYPERフォーメーションサッカー

天候、芝質までがプレーに影響する

質の高いスポーツゲームをはじめ、様々なゲームを発売しているヒューマン。

プレイステーション参入第一弾となるのは、安定したファンを持つサッカーゲームだ。

縦視点と試合展開の速さが魅力だった『フォーメーションサッカー』シリーズ。

プレイステーション版は、視点を縦、横、斜めの3方向から選べ、4段階のズーム機能もついている。

また、天候や芝質の違いにより、ボールのバウンド、選手の能力まで変わってしまうのだ。今までのサッカーゲームにはなかった新しい要素だ。

登場国は32ヶ国。オールスターチームもあり。全てにおいてすごくなった。

インベーダーが登場する以前からデパートなんかのゲームコーナーにハマっていた私も、今年で24歳。社会人としてモラルある生活を送ってきた為か、ゲームに費やすお金も時間もめっきり減ってしまいました。これが普通の人の生活なのかもしれませんが、十数年前、「ジグザグ」「ミスターDr」「ドンキーキング」「マサオブラザーズ」「バトルス」など、アーケード基板のコピー物が横行した時代を生きてきた私にとっては、とても哀しい事なのです。(A・K)

五劫のすり切れ

PS　Jコード 021946

95年9月予定
5800円
トミー

新日本プロレスリング　闘魂列伝

ゲームの目的■ポリゴン選手を操るリアルなプロレスゲーム／CD-ROM

ポリゴン選手の動きに自信あり

■ポリゴンのすごさを実感

ポリゴンを使って選手を表現したプロレスゲーム。このソフトでは、いままでにないほどの選手の動きのリアルさを体験できる。

肩で息をする選手。ロープの反動を利用する。素早く相手の足を四の字に固める。コーナー最上段からいままさに飛ぼうとしている瞬間など。選手の動きの良さは、プロレスゲーム中で1番だろう。

■新日本プロレスの世界

このソフトの舞台は、日本一の人気を誇るプロレス団体・新日本プロレスリングの世界だ。その中から、長州力、武藤敬司、獣神サンダー・ライガーなどの12人が登場する。好きなレスラーを選んで1対1のシングルマッチで戦うのだ。

選べるモードは3つ。戦いに勝利した方がチャンピオンになり、他のレスラーがチャンピオンに挑んでいくＩＷＧＰ王座決定戦。Ｇ１クライマックスでは、総当り戦か勝ち抜き戦のどちらかで優勝を争う。もう1つは、1人のレスラーを選び残りの11人プラス1人と戦い抜く試練の12連戦だ。連勝記録やＩＷＧＰ王座の防衛数をメモリーカードに保存できるマニアックな機能もある。

また、試合を盛り上げる演出として、レスラー名のコールや拍手、ブーイングなども用意されている。


武藤敬司のローリングソバットが炸裂


足腰の力のため具合も見事に表現

SS　Jコード 025933

95年9月予定
価格未定
ビクター・エンタテインメント

THE KING OF BOXING

ゲームの目的■ポリゴンによって表現されているボクシングゲーム／CD-ROM

選手&セコンド気分で楽しむボクシング

■サターンで拳闘

サターンが発売されてかなりの時が経ち、ゲームも様々なジャンルのものが揃ってきた。しかし、意外なことにスポーツゲームは少ない。そんな現状の中で登場するこのゲームは、ボクシングを扱ったものだ。

もちろん、サターン初のボクシングゲームとなる。

■リアル指向のボクシング

リングの上で熱い拳をかわし合う選手たちは、ポリゴンによって描かれている。これに加え、モーション・コントロール・システムという技術を用い、人間の持つ重量感と軽快なフットワークを、忠実に再現しようとしている。

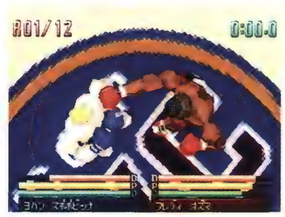
つまり、超人的な必殺技が飛び交い、それを平気で避けるというマンガのようなボクシングではなく、あくまで現実的なボクシングを追求しているのだ。

また、選手はポリゴンで描かれているため、様々な視点でプレーすることができる。中には、真下から見たユニークなアングルもあったりする。

■立て、立つんだじょ～

ところで、既成の選手だけでなく、自分だけのオリジナル選手も作れる。登録したボクサーは、試合を重ねるごとに成長してゆき、最終的には世界タイトルに挑む。選手の成長を見守るセコンドの気持ちを、味わうことができるのだ。


歓声が沸いた瞬間、選手は何を思う


大胆なアングルで試合を楽しむ

GB　Jコード 019836

95年8月下旬
4800円
アクレイムジャパン

NBA JAM トーナメントエディション

ゲームの目的■２ON２バスケットボールゲーム／4M／カートリッジ／パスワード

手軽に超人バスケ

日本でも人気が定着しつつあるＮＢＡ。その実在選手が登場するバスケットボールの登場。スーパーダンクなど、ＮＢＡならではの超人的プレーに興奮。

32X　Jコード 022021

95年8月下旬
9800円
アクレイムジャパン

NBA JAM トーナメントエディション

ゲームの目的■２ON２バスケットボールゲーム／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／1～4人

ケタ違いの迫力を実感

豪快で華麗なプレーは、ＮＢＡの華。その超人的なプレーを再現するのがこのソフト。ＮＢＡの実在選手を使った２ｏｎ２を、多彩なモードで楽しめる。

VB　Jコード 021539

95年9月下旬
5800円(予)
パック・イン・ビデオ

バーチャルフィッシング

ゲームの目的■ルアー釣りが出来るバーチャルボーイ初のフィッシングゲーム／8M／バッテリーバックアップ

奥行きのある大自然の中でルアー釣り

■奥に向かって飛ぶルアー

『川のぬし釣り』シリーズでおなじみのパックインビデオから、早くもバーチャルボーイで発売される釣りゲーム。シリーズ独特のルアー釣りが楽しめる。

同社が今年4月に発売したスーパーファミコンの『川のぬし釣り２』の牧歌的雰囲気と比べ、今回はスポーツフィッシングよりの面白味があるようだ。

バーチャルボーイの機能をいかし、魚の動きやルアーの動きなどは、奥行きを存分に使ったものとなっている。

例えば、ルアーを投げると画面の奥に向かって飛んでいったり、針を振りほどこうともがくイワナが、岩の向こうに回り込んだり、といった具合だ。何段階にも視差をつけられるバーチャルボーイならではの味だ。

■イトウも釣れる！

パックインビデオの釣りゲームは川釣りが多い。このゲームもそうで、渓流、清流、湖と場所を移しながらニジマスやブラックバスといった魚を釣っていく。

しかも、釣りゲームでは初の「湿原でのイトウ釣り」が楽しめるという点も見逃せない。

また、バッテリーバックアップによって魚の種類、大きさ、数、時間などが記録でき、友達と競い合うことも可能だ。


おなじみの画面も３Ｄだと迫力倍増


右と左に分かれた画像。これは右側

32X　Jコード 022039

95年8月下旬
9800円
アクレイムジャパン

WWF RAW

ゲームの目的■勝ち抜き、トーナメントなど７つのモードのプロレスゲーム／32M／カートリッジ

場外乱闘も忠実に再現

ヨコヅナ、アンダーテイカーなど、ＷＷＦのスターレスラーが登場。勝ち抜き、バトルロイヤル、トーナメント、タッグなど７つの豊富なモードが特徴。

SFC　Jコード 018821

95年8月10日
9980円
ハドソン

スーパーパワーリーグ3

ゲームの目的■実在プロ球団とオリジナルチームで野球対戦／20M／カートリッジ

やる気がでるプロ野球

巨人の落合、オリックスのイチローなど、個性的な選手のバッティングフォームを再現。実況もプロが担当。リアルさにこだわるプロ野球ファンは注目。

五劫（ごこう）のすり切れ　バーチャファイター２を初めてプレイした時、あまりにもおもしろかったため、その日のうちに１万円を使いきってしまった。次の日から10日間、ほかほか弁当（のり弁）の食事が続いた。（Ｊ・ＢＯＹ）

SS

95年8月未定
6800円(予)
バンダイ

Jコード 021610

テレビアニメ　スラムダンク(仮)

ゲームの目的■　スラムダンク　が題材のバスケットボールゲーム

凄いゲームや、こいつは要チェックや！

■原作をリアルに再現

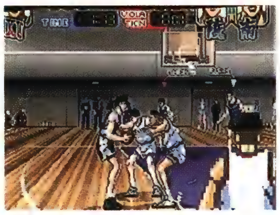
マンガやアニメで大人気の『スラムダンク』。バスケットボールを題材にしたこの作品は、男の子だけにかぎらず、女の子にも熱狂的な人気があるとか。各種ゲーム機でこの作品はゲーム化されてきたが、ついにサターンにも登場だ。

サターンの機能をフルに使ったゲーム画面では、ポリゴンで描かれたコート内を、セル画のプレーヤーたちが縦横無尽に駆け回る。コートがポリゴンで描かれているので、視点が3次元的に変化する。たとえば、ドリブルをする選手を動かすと、その選手の視点に連動して視野が移動する。自然かつ滑らかなプレーが可能なのだ。また、キャラクターひとりひとりにセルが用意され、そのセル画の総数は7千枚以上。シュートひとつをとっても、10枚以上のセルを使用している。滑らかな動きは、アニメ以上の迫力があるぞ。

■ファンを泣かせる演出

美しく再現されたダンクシュートなどの豪快な技、ゴール下での原作に近い選手の動きなど、ファンにはたまらない演出だ。

登場するのは湘北、海南大、津久武、陵南、翔陽の魅力のある5チーム。ただ遊ぶだけでなく、選手ひとりひとりの動きをチェックしながらプレーすると、さらに楽しく遊べるぞ。


激しいボールの奪い合いが熱い！


背比べしてるわけじゃないんだぜ

GG

95年8月未定
4980円
EAV

Jコード 023591

FIFA　インターナショナルサッカー

ゲームの目的■ワールドカップトーナメントの他、エキシビジョン、リーグ、プレイオフなどで勝利をおさめる／カートリッジ

メガドライブ版を忠実に再現

サッカーゲームは、選手の動きを忠実に再現することで、より本物に近くなる。これは基本的にはメガドライブ版の忠実な移植作。だが、これがゲームギアかと驚くほどリアルに、選手の動きを描写している。

他にも攻撃のタイプを選択できたり、時間やプレーの仕方によって、選手に疲労感が現れたりと、リアリティ追求に余念がない。


気になる点は画面の小ささだけか

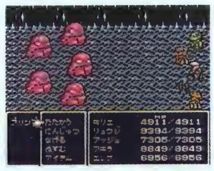
ボクのワタシの思い入れゲーム

'93年発売■スクウェア　【ファイナルファンタジーⅣ】
©スクウェア

ああ、永遠の夢……『ピンクのしっぽ』

埼玉県　秋山雅雄（24歳）

このゲームに出会ったきっかけは……自分の彼女が「おもしろいから貸してあげる！」と言ったことに始まる。彼女から聞いた話によると、ある迷宮のある部屋にだけ出現するある怪物を倒すと、すごい低い確率で『ピンクのしっぽ（だったかな）』なるアイテムが手に入ると言う。私は無性にそれが欲しくなり、ロード、戦闘をくりかえし、しつこくそのアイテムが入手できるのを待った。あれから3年。私の愛するパーティは、未だ迷宮深くのセーブポイントで足止めをくったままだ。


→絶大な人気を誇るロールプレイングゲーム

SS

95年9月
5800円
セガ・エンタープライゼス

Jコード 007650

ハングオンGP '95(仮)

ゲームの目的■バイクレースが題材の往年のゲームをリニューアル／CD-ROM／1～2人用

体感ゲーム第1作ポリゴンで復活

10年前に発表された、アーケードのバイクレースゲーム、『ハングオン』のリニューアル作品。ポリゴン技術によって、よりスピード感のあるレースが楽しめるようになった。

また、レースも公道からサーキットへと変更されたため、オリジナルとはまったくと言っていいほど違うものに仕上がっている。


あの筐体でプレーしたいなァ

GB

95年9月未定
価格未定
バンダイ

Jコード 025411

キャプテン翼J（仮）

ゲームの目的■翼の小学生時代が舞台。「ボールは友達！」を合い言葉にサッカーの全国大会優勝をめざす／カートリッジ／スーパーGB対応

見れるか！翼と岬のゴールデンコンビ！

既存のサッカーゲームとは、ひと味違うタイプのこのゲーム。パスやシュートは選手個人が持つ体力を消費しながら、すべてリアルタイムで操作するものだ。もちろん漫画の持ち味を生かす必殺シュートも健在。キャラクター同士の駆け引きも注目したい。新システム搭載ということで、よりシミュレーション性が強くなりそうだ。


石崎の顔面ブロックはでるのか？

ゲーム本読書ざんまい

RPGツクールSUPER DANTE公式ガイドブック実践編

■スタパ斎藤／桃栗たき子共著■株式会社アスペクト発行
■980円■95年4月28日初版発行

©1995 ASCII

ロールプレイングゲームを作る苦労と達成感が味わえるソフト『RPGツクール』。自分の作ったゲームを友達にやらせてみたいと購入した人も多いはず。だけど、本格的なロールプレイングゲームを作るのは、とても大変で難しい。そこでこのガイドブックの登場というわけだ。ガイドブックには、ゲームを作るのに便利なゲームメイキングキットが付属されている。これはシナリオやモンスターなどの設定、スイッチの管理など、ゲームの制作に必要なことを、見やすく書き出しておけるシートのことだ。このガイドブックの目玉ともいえるツールだ。

ガイドブックの内容のほうは、制作行程の要点が、わかりやすく順番に書かれている。最初になにをすればいいのか。どのように進めていけばいいのか。ひとつひとつを確かめながら作っていけば、ゲームを作るのに必要な知識を自然に覚えられるというわけだ。実用的なイベントのサンプル集とアイデア集も掲載されているので、自分の作るゲームの参考にしてみよう。



先日、本棚のマンガ本の裏にしまっておいた美少女ゲームが妹に見つかり、変態と言われた……。俺は変態じゃないぞ、ただ単にHなだけだ。信じてくれ。（リビドー7）
五劫のすり切れ

GB

Jコード 021172

95年9月
4500円
ブラックラベル

ゲームの目的■アメリカの湖で釣りの腕を争うシミュレーション/2M/カートリッジ

ハイパーブラックバス'95

ブラックバスを3D画面で釣る

ゲームボーイでバス釣りの気分を味わえる、釣りシミュレーション。プレーヤーはアメリカの湖で釣りをする100人の釣り師のうちの一人となり、大物を釣り上げ、ランクを上げ、総合優勝を目指す。ルアーの種類も3色8種類と豊富。

釣る対象となるバスとの釣るか逃すかの戦いでは、水中カメラを用いたような3D画面で表示される。



元気な魚は釣る途中で跳ねるぞ

PC-ENGINE

Jコード 020222

95年未定
7800円
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■女子高生を鍛えてプロゴルファーへと育てる/スーパーCD-ROM²

Go! Go! バーディチャンス

教え子を我が手でプロゴルファーに!

■育成+ゴルフゲーム

女の子を(なぜか「女の子」の場合が圧倒的に多いが)育てる育成シミュレーションと、ゴルフゲームとを一つに合わせたのがこのゲーム。

ゴルフ名門校のコーチとして赴任してきたプレイヤーとなり、3人の女の子から一人を選んでプロゴルファーへ育て上げるのだ。

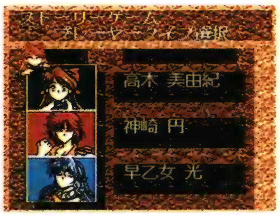
ゲームのシーンは育成シーンとゴルフシーンとにわかれる。試合までの期間にゴルフのためのトレーニングを行い、実際の試合では打つ方向やクラブの選択などを指示するのが、プレーヤーの役目。試合の合間などには、例によってアニメシーンが盛りだくさん。物語を盛り上げてくれる。

■割とシビアな育成と試合

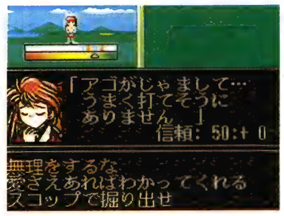
試合に勝つためには、育成シーンでの育て方が重要だ。正確さが低ければショットの方向がブレるし、筋力がなければ遠くには飛ばない。育成シーンで作り上げたパラメーターが、試合にまともに影響を及ぼしてくる。いくら試合でがんばっても、育成がしっかりしていないとダメなのだ。

プレイヤーが操作するというより、キャラクターが指示に従っているという感じがよく出ている。

ゴルフシーン自体は割とシンプル。どちらかといえば、「ゴルフ」よりも「育成」に重きをおいた作りだ。



選んだキャラクターによって話は違うぞ



育成の成果を試すのだ!

PS

Jコード 007447

95年9月予定
5800円
ジャレコ

燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

ゲームの目的■公式戦、オープン戦、シナリオなど多彩なモードのプロ野球ゲーム/CD-ROM

まず味方を知って戦う

今度の『燃えプロ』は、最新のプロ野球データベース機能を搭載。各選手のプロフィールやデータを参照しながら、深みのある試合運びを楽しみたい。

SS

Jコード 007455

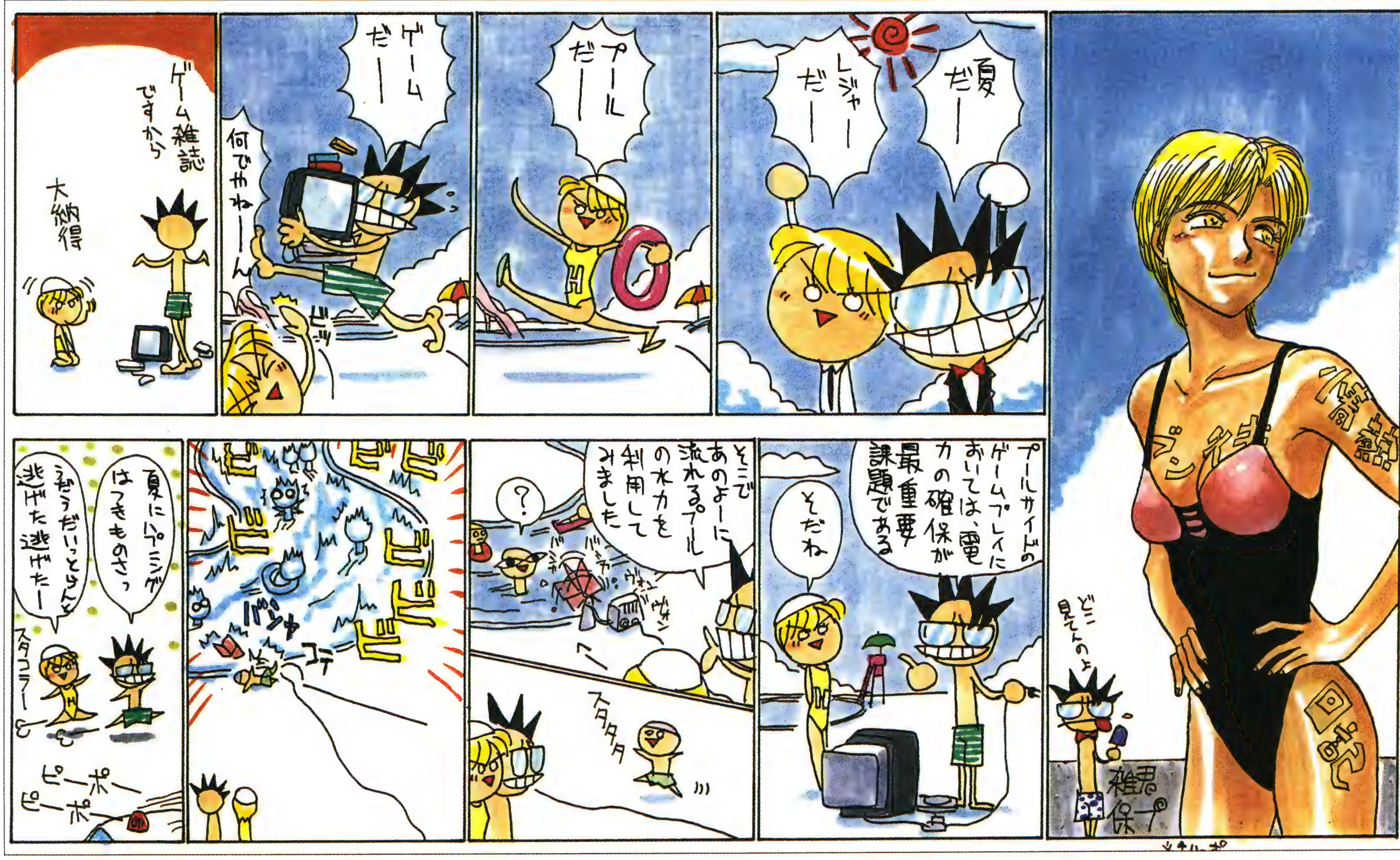
95年9月予定
5800円
ジャレコ

燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

ゲームの目的■公式戦、オープン戦、シナリオなど多彩なモードのプロ野球ゲーム/CD-ROM

選手も実況もリアルだ

ピッチャー、バッター、対戦の3つの視点を用意。攻守共にプレーヤーの主観を保てるのがうれしい。ドラマチックな場面でプレーするシナリオもあり。



五劫のすり切れ

前々から疑問に思ってたんですけど、このコーナーへ参加される御婦人はどこでゲーム買ったり、プレイしたりしてるんでしょうか? 自分の行くゲーセンやショップを見てるかぎり、そんな女性の比率が高いようには思えないのだけれど……。(立花甲子園)

プレイステーション初！

テニス、8月11日、発売開始。

お待たせしました。プレイステーション初のフルポリゴンテニス、"グランドストローク"いよいよ発売です。テニスの迫力と楽しさを120%再現。あなたは世界のコートでテニスの鬼となる!!

ADVANCED TENNIS GAME
グランドストローク



プレイステーション初！

●プレイヤーをポリゴンで描き、細やかな動きを再現。●勝敗の決まった瞬間を、様々な角度から再現するリプレイ機能。場面を上下、または左右分割し、両プレイヤーともに後方からの視点でプレイできます。2Pプレイの場合、今までありがちなレシーバー側の操作が難しくなるといった問題を解決。●バックアップカートリッジに対戦成績を記録できます。

株式会社 エス・ピー・エス
〒960 福島県福島市太平寺字過吹24-1
TEL(0245)45-5777

ADVANCED TENNIS GAME
グランドストローク
SLPS 00088
5,800円（税抜）

●本ソフトを当社に無断で複製すること及び賃貸（レンタル）について、これをいっさい許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休息を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
マークおよび PlayStation は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

VB

Jコード 022349

95年7月21日
4900円
ハドソン

ゲームの目的■落下ブロックを積み、爆弾で誘爆を起こし、敵を邪魔する／4M／カートリッジ

とびだせ！ぱにボン

ボンバーマンで立体でパズル

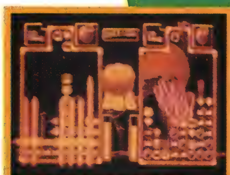
はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり



次々にブロックを消します
上から落ちてくる小さなブロックを下段にどんどん積んでいく。きちんと配置すべきなのは、その他のパズルゲームとまったく同じ。3つ揃うと消える。



爆弾が生まれてきます
ブロックを消すと画面の下から爆弾がニョキっと出たり、上から落ちてきたりする。これをうまく配置しておくことが、後々の展開に大きく影響してくる。



大爆発をとにかく目指す
ブロックを消して爆弾をため込んでいるうちに、火のついた爆弾が落ちて来る。これを落とせば、上下左右のブロックに引火して爆発を起こすことができる。

■飛び出すボンバーマン
スーパーファミコンで『ぱにっくボンバー』が発売されてからまだ半年もたっていない。ボンバーマンを起用したパズルゲームでまずまずのヒットを記録している。

そしてはやくも、任天堂の新ハード、バーチャルボーイ用のタイトルとして発表されたのが『とびだせ！ぱにボン』だ。

スーパーファミコン版などと基本的には同じルールだ。ただ、バーチャルボーイというハードの特性を演出面に生かした、まさに飛び出すような画面効果を持つ作品として完成している。



ブロック形状を選択する

例えば対戦中に相手にブロックを送り込むと拡大や縮小のリアクションがあったり、火力アップやステージクリア時にもさりげない演出が飛び出す。さらに、連鎖消しを行えば、派手に飛行機が飛んだりする。

■2段階のステップが必要
自分のフィールドでブロックを消してすぐに大きな反応が現われるわけではない。ステップをきちんと踏まないと大きなリアクションを得られない。

まずは、自分のフィールドに落下してくるL字形の3連ブロックを下段に配置していく。縦・横・斜めのいずれかに同じ形をしたブロックを3つ揃えると消える。一組のブロックが消えると自分のフィールドに爆弾が現われる。これこそが次のステップの材料だ。

一定量のブロックを消すと火のついた爆弾が上から落ちてくる。そして、落下地点から上下左右に爆風が広がり、爆風に巻き込まれたブロックが消え去る。その量が多ければ多いほど対戦相手のフィールドに多くのお邪魔ブロックが落ちる。こうしてダメージを与えることができる。



キャラのマークが飛び出す

VB

Jコード 019747

95年8月下旬
4980円
ビーピーエス

ゲームの目的■形の異なるブロックを組み合わせて消す、パズルゲーム／カートリッジ

V—テトリス

最新テトリスは横360度がフィールド

■あの名作がカムバック
バーチャルボーイの特徴は、立体空間の表現力。この『V—テトリス』は、立体空間を利用したパズルゲームだ。ルールは、画面の上から落ちてくる数種類のブロックを、組み合わせて消すだけという、単純なもの。つまりこのゲームは、88年にアーケードで発表されて火がつき、コンシューマ機でも絶大な支持を受けた、『テトリス』のバーチャルボーイ版だ。

■スライドできる画面
この『Vテトリス』で見る「バーチャルボーイらしさ」は、演出面で感じることができる。背景が立体的だったり、4ライン同時に消すと「V」の文字が飛び出てきたりするのだ。

しかし、もっとも立体空間を有効利用している部分は、フィールド。ブロックが落ちてくるフィールドは、円筒形のような感じになっていて、プレーヤーから見えているのは、そのほんの一面にすぎない。つまり、必要のないブロックが落ちてきても、フィールドをスライドさせて置くことができる。さらに積み方しだいでは、最大22ラインを同時に消すことが可能だ。

初心者でも長くプレーすることができ、しかも奥が深い。『テトリス』の持つシンプルさゆえの面白さを損なわせることなく、その幅を広げているのだ。



左右360度回転可能なフィールド



4ライン消しで、祝福のVマークが

SFC

Jコード 024341

95年9月予定
7800円
バンプレスト

陳牌　CHINHAI

ゲームの目的■麻雀牌を動かし消していく思考型パズル／4M／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

中国伝統遊戯の深み

牌を移動させて、消していくタイプのパズルゲーム。麻雀通にはすでにおなじみのルールだが、牌が浮き上がり、流れるように動くのが新鮮だ。

忘れられないアノ一瞬

長野県・吉岡保

マニアにのみ通じるディープなセリフ

第2次スーパーロボット大戦

ロボットが発進する時、ガンダム系のキャラは「○○、行き〜ます」なのに、シーブックだけ「シーブック・アノーはF—91で出ます」と言うので、ビックリ。こんな映画中の細かいセリフまで再現するなんて、ニクイ！

SS

Jコード 025925

95年9月14日
5800円
翔泳社／BMGビクター

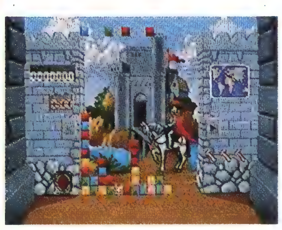
ゲームの目的■壁を色別に潰していくパズルゲーム／CD-ROM

Break Thru!

「落ちゲー」「つぶしゲー」ならぬ登場

あの『テトリス』の作者アレクセイ・パジトノフが監修したパズルゲームとくれば、気にならないはずはない。あらかじめ用意された壁を、色別につぶしていき、全部つぶしたら一面クリアー。簡単だけどクセになるおもしろさだ。

すでにパソコン版で発売されているオリジナルの移植版。グラフィックなどが改良される予定だ。



一人でプチプチ、対戦でプチプチ

SS

Jコード 007099

95年9月予定
4800円
コンパイル

ぷよぷよ通

ゲームの目的■4つぼぐと消える生物ぷよぷよを使った対戦型パズル／CD-ROM

対戦の駆け引き倍増。「通」のぷよぷよ

■更に練られた「ぷよぷよ」

ファミコンに始まり、メガドライブ、アーケード、スーパーファミコンなどなど……。さまざまな機種に移植され、初心者からマニアまで、幅広い層に人気の裾野を広げた大人気ソフト『ぷよぷよ』。その続編に当たるのが、この『ぷよぷよ通』だ。

4つつなぐとぷよんとはじけて消えるヘンな生き物「ぷよぷよ」を消していく。この基本ルールは、前作と同様。だが、タイトルに『通』と付くだけあり、ゲームのシステムはより複雑な方向へと発展している。

前作との一番の変更点は、「相殺システム」。これは、同時に連鎖ができたときにお互いの連鎖が打ち消しあうというもの。対戦時の駆け引きは、前作をはるかに凌ぐものになっている。


新キャラ登場。バ、バラですか……。

■サターン版ならではの味

すでにゲームギアとメガドライブとで発売されているこのゲームだが、このサターン版には、そのいずれにも見られない新たな要素が追加されている。


『通』であの漫才デモが見られる！

前作『ぷよぷよ』の時にあった、面と面との間のかけあい漫才じみたデモの復活、新たなキャラクターによる練習モード、一人でひたすら消していく「とことんぷよぷよ」モードなど、盛りだくさんの内容となっている。まさしく、ファン待望の一本だ。

SFC

Jコード 009300

95年8月11日
9980円(予)
バンプレスト

すーぱーぐっすんおよよ

ゲームの目的■ゲームセンターで大人気のアクションパズルゲームがついに移植／12M／バッテリーバックアップ

可愛いキャラクターに振り回される日々

■ぐっすんリニューアル

93年秋にアイレムが発売したアーケードゲーム『ぐっすんおよよ』のスーパーファミコン版がコレ。もちろん完全移植のうえ、オリジナルステージ20面が追加されたり、自分でステージが作れるエディットモードが登場するなど、新しい要素がふんだんに盛り込まれているのだ。

■早く出口へ連れていけぇ

プレーヤーは、画面上部から落ちてくるブロックをうまく積み上げ、勝手に歩き回っている主人公ぐっすんを制限時間内に出口へ導くことが目的。制限時間を越えると、画面下から水が湧きだしてくるのだ。


ぐっすんを早く出口まで連れていけ!!

もちろんこの水に主人公ぐっすんが落ちると、あえなく水死となってゲームオーバー。ほかにも、ぐっすんの行く手を阻むモンスターや、さまざまな罠が多数用意されている。これらの危険から主人公ぐっすんを守るのも、プレーヤーの仕事となるのだ。


キミならどんなステージを作る？

■アイデアがテンコ盛り

この『すーぱーぐっすんおよよ』で新しく登場したモードが2P対戦モード。

このソフトの対戦では、いかに主人公を生かし続けるかが勝負の分かれ目となる。さらに自分だけのオリジナルステージが作れるエディットモードなど、遊べる要素が盛りだくさん。パズル好きには期待の1本。

ボクのワタシの思い入れゲーム

'94年発売■カルチャーブレイン 【ファーストクィーン】
©カルチャーブレイン

画面ところせましと暴れまわるごちゃキャラたち！

広島県 平田洋平（25歳）

なんといってもこのゲーム、SLGと言いつつ、仲間にするキャラクターひとりひとりが、1パーティで最大で20人、アクションRPGのキャラがごとく、画面中ところせましとみんなバラバラに動きまわるのは壮観だっ！（笑）…街を移動中、壁やくぼみにひっかかってそのまま迷子になるやつはいるわ、ごちゃごちゃと戦っている最中に画面の外で敵にタコ殴りにされてるやつはいるわ、雑兵ひとりひとりに名前がついているわ……もうとにかくかわいすぎっ！ ぜひ遊んでほしい。


↑最大100人で戦闘を繰り広げる！

SFC

Jコード 022641

95年8月未定
9800円(予)
ユタカ

ロゴスパニック（ごあいさつ）

ゲームの目的■クロスワードにビリヤードの要素をミックスした対戦タイプのパズルゲーム／10M／カートリッジ

しりあがりキャラクターで言葉パズル

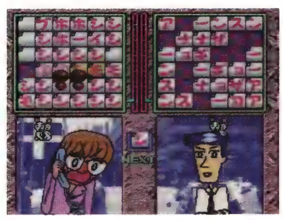
■2つの遊びをミックス

ビリヤードとクロスワードパズル。このあまりに遠い2つのゲームを、ひとつにまとめてしまおう、というのがこのゲーム。

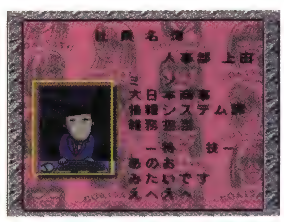
プレーヤーは、6×6のマス目に文字を放り込んでいく。この中で、決まったキーワードをそろえていくのが「クロスワード」の部分。そして、マス目中の文字ボールに違うボールをぶつければ、好きな方向にはじくことができる。これが「ビリヤード」の部分というわけだ。

■「ごあいさつ」がカギ

ゲームの進行は、言葉をそろえながら、敵のフィールドを文字でいっぱいにすれば勝ち。キーワードをそろえることで、敵に文字を送るなどの、攻撃や防御を行うわけ。スピード感や緊張感はあまりなく、戦略性を重視した作りだ。


文字の奪い合いは早い者勝ち

そろえるキーワードは、「モシシシッ」「アヨーンス」「ブシュウ」「アッタシタ」など、ほとんどがクラッシュした「ごあいさつ」の言葉。ほとんど意味不明の「ごあいさつ」の言葉を駆使する、珍しいタイプのパズルなのだ。


いかにも味のあるキャラクター達

キャラクターデザインは、ヘタウマ系の絵とパロディなどのギャグで根強いファンを持つ、しりあがり寿。彼のマンガのキャラクターが登場するので、知っている人もいるかも。

SFC

Jコード 020567

95年9月予
9000円(予)
バンプレスト

スーパー鉄球ファイト！

ゲームの目的■鉄球をぶつけて相手を攻撃するゲーム／10M／パスワード／マルチタップ対応

今、ヒーロー達は鉄球に夢中

仮面ライダーにガンダム、ウルトラマンに戦士ロア。バンプレストのゲームではおなじみのヒーローたち4人が鉄球を武器に対決する。

だが、武器は鉄球だけ。必殺技のライダーキックやスペシウム光線は使えないのだ。あえて鉄球だけで戦う潔さがいい。それにしても、ガンダム以外は似合ってないような気が……。


鉄球を使うガンダムが一番ハマってる!?

パズル
SFC
SS

この前キャッシュカードをなくしてしまい、お金に困った私は、大事にしていた初代ファミコンとカセット50本、ＳＦＣのカセット10本、ＭＤのカセット10本を売った。愛着のある物を手離すのは悲しかったが、もっと悲しいのは総額4850円にしかならなかったこと!!どうせ私の持っていたゲームはクソゲーですよ!!（マークⅢのカセット30本）

五劫のすり切れ

PS

Jコード 004227

95年9月予
6500円
セタ

ゲームの目的■日常的なシチュエーションで楽しむ麻雀ゲーム／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

井出洋介の麻雀家族

ホームドラマにでてきそうな部屋で麻雀

■表情によって手が読める

セタから発売されるこの『井出洋介の麻雀家族』は、麻雀ゲームにしてはめずらしい、ほのぼのした雰囲気がある。

プレーヤーは受験に受かったばかりの大学生。そして、選んだ下宿先がたまたま、家族全員麻雀好きの家だった、という設定。家族達は、あたかもそこにいるかのような存在感があり、現実に人間と打っているような感覚にさせてくれる。また、井出名人も最強の相手として登場する。

取る位置によって腕を伸ばしたり、プレーヤーが取らないでいると暇そうな動作をしたり、人間臭いところがなんともいい感じだ。

また、ポンやカンの時には、人間が目線を向けるような絶妙な角度からズームアップしてくれる。といっても、麻雀の進行を妨げるようなものではない。まさに麻雀をやりこんだ人間のようなスムーズさだ。また、慣れてくると、時折見せる表情によっても相手の手が読めるという奥深さもある。

■井出プロの意向を反映

テーマは「健全」。「日本健康麻雀協会」を設立した井出洋介が制作を全面指導しているこのソフトらしい趣向だ。脱衣ギャルやいかさまなどはなく、「健全」な麻雀を満喫できるのだ。

麻雀の牌の種類など基本から学べる「麻雀入門ガイド」で全くの初心者も大丈夫。麻雀好きの女の子にも薦められる内容だ。



麻雀牌はきちんとヤマから減っていく。上部にはツモ牌を表示



順子の奴、何かいい牌をツモったな。表情で相手を読むことも大切

人物紹介
井出洋介

昭和54年東京大学文学部社会学科卒業。卒業論文は「麻雀社会学」。卒業後、麻雀プロの道を歩み始め、昭和60年から3年連続麻雀名人位となり、平成元年に4回目の麻雀名人位を達成。麻雀を健全な頭のスポーツとして普及すべく、昭和63年「日本健康麻雀協会」を設立する。平成6年度には5度目の名人位と最高位を同時に獲得し、史上初の2冠となる。

このソフトには、「日本健康麻雀協会」で実際に使用しているインストラクションマニュアルをデータ化した麻雀入門ガイドがあり、麻雀をゼロから始めても楽しめる。



ここは自分の部屋。何をしようか



おばあさんの部屋ではデータがわかる



鳴くと手もとがズームアップされる

3DO

Jコード 020770

95年9月予定
8800円（予）
タイトー

ゲームの目的■パソコンで馴染みのあるソフト移植版。AＩとの勝ち抜き戦などがある／CD-ROM

AI将棋

最も正座が似合う将棋ゲーム

パソコンからの移植で、美少女キャラクターなどを一切起用しない、正統派将棋ゲーム。純和風の取り込み映像などもあしらわれ、購買年齢層も上のユーザーを意識しているようだ。

人間同士の対局も可能だが、初級から最上級までレベルのあるAＩとの対局こそ正道。学習能力を持つAＩだけに、油断のならない対局になりそうだ。



対局をセーブすることも可能

SS

Jコード 023485

95年8月未定
6800円
ソフトバンク・サムシンググッド

ゲームの目的■早い、強い、賢いと三拍子そろった対戦将棋ゲーム／CD-ROM

AI将棋

思考の遅いCPUはもう認めないぞ

思考の速さ、強さだけでなく、コンピューター将棋にありがちな下手な指し手の少ない、自然で人間的な対局感。パソコンで人気を得た対局将棋の移植版だ。

4段階の思考レベルが選べ、プレーヤーの実力にあった対局が可能。また、飛車・角落ちなどのハンデや、初心者ガイド、待ったありの設定など、将棋の初心者にもお薦めだ。


無意味な長考に入らないのは立派

3DO

Jコード 006106

95年8月11日
12800円
エマテック

ゲームの目的■3000問もの詰め碁問題で、腕を磨く囲碁ゲーム／発売元■エマテック／CD-ROM／1人用

囲碁タイムトライアル　死活大百科

問題数、なんと3000問！

■詰め碁にハマれ！

最も奥が深いといわれるゲーム、囲碁。そのハマリの深さは、「碁に凝ると親の死に目に逢わぬ」なんてことわざが残るほどだ。

このソフトでは、そんな囲碁の遊び方のうちから、特に詰め碁をクローズアップ。囲碁のルールの内でもいちばん基本となる部分である「石の死活」を中心に扱った一本なのだ。

■多面的に詰め碁を楽しむ

このソフトの中に収められた詰め碁問題は、全部で3000問。一日に10問ずつ解いても、10カ月はかかろうかという量だ。

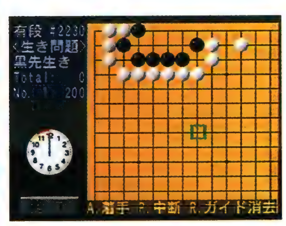
この数多い問題の楽しみ方には、ランダムに出題される10問に、制限時間内に解答する「トライアル」と、一段落するまで全手解答する「学習」の2通りがある。正解手順や変化の手順を紹介してくれる鑑賞モードもあって、詰め碁をより深く学びたいユーザーにはうれしいところ。

またこれらのメインモード以外にも、初心者向けに死活のイロハを教えてくれる「入門」や、上級者向けに、玄玄碁経や日蓮上人らの作とされる棋譜を使う、囲碁の最もマニアックな遊び方「珍瓏」なんてのも用意されている。

詰め碁の初心者からかなりの上級者まで、広く遊べる一本。詰め碁ファンなら、持っていてもいいかも。



詰め碁オンリーでも遊び方はいろいろ



効果音や秒読みの声にも凝っている

五七五のすり切れ

最近なぜかファミコンがやりたくなり、NEWファミコンを買った。一応次世代機と呼ばれているプレイステーションも持っているけど、ひさびさにファミコンをやってみると、絵はたいした事ないんだけれど、ゲームとしては、次世代のゲームよりも面白く思えた。次世代のゲームも見た目だけじゃなく内容のしっかりした物を作ってほしい。（江ノ島）

常勝麻雀　天牌

SFC　Jコード 025020
95年9月29日
8900円
エニックス

ゲームの目的■本格的に雀力アップしたい人の麻雀ゲーム／8M／カートリッジ／サテラビュー対応／スーパーファミコンマウス対応

極めた人はプロ雀士になれるかも？

■雀力アップが目的
麻雀を楽しむことよりも雀力を鍛えることにポイントを絞ったソフト。日本プロ麻雀連盟所属の高橋純子プロがソフトの監修を行い、そのほかにも、多くの麻雀に携わる人たちがゲーム の中に登場する。

■誰に学ぶか？
麻雀の腕を磨くには、ひたすら打つのもいいがプロに学ぶのもおおいに役立つだろう。このソフトでは、プロたちの対局の採譜を再現する観戦モードがあり、そこで小島武夫や安藤満、金子正輝などから好きなプロを選んで対局を追体験できるのだ。さらに、プロの心理状況やアドバイスを聞いて、プロの考えにふれることが出来る。また、任天堂の衛星システム・サテラビューにも対応していて、観戦データを新しいものに更新できるという新たな試みもなされている。捨て牌を考えるモードもあり、ここでもプロのコメントを聞くことが出来る。



プロのアドバイスは実践に役立つ



観戦モードではこんな人たちと卓を囲める

■対局も本格的
対局はふつうに行われている一般麻雀と競技麻雀の2種類があり、もちろんイカサマなしだ。中でも競技麻雀は完全に実力勝負。裏ドラ、一発などの運に左右される役が一切なく、純粋に麻雀の技術だけで勝負が出来る。ほかにも、勝ち抜き戦や昇級試験などのモードも用意されている。

ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達

SFC　Jコード 006581
95年9月中旬
10800円
エンジェル

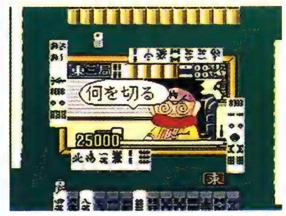
ゲームの目的■同名のマンガが原作の麻雀ゲーム／12M／バッテリーバックアップ

マンガのキャラクターに師事を仰げる

■マンガの世界を再現
『スーパーヅガン』、『ぎゅわんぶらぁ自己中心派』などの代表作を持つ、片山まさゆき氏によるマンガが題材。原作に登場するキャラクターたちと、卓を囲むことができる。
対戦できるキャラクターは主人公の爆岡を含め、全17人。原作でおなじみの技も再現されている。監修は、片山まさゆき氏自身が行っているため、キャラクターの思考パターンも原作に近い。また、オーラスでトップになる可能性がないキャラクターは、安手でアガらないなど、麻雀のマナーも組み込まれているため、生きた人間と対戦している気にもなれるのだ。

■モードを駆使して腕磨き
モードは3つ。ひとつは任意のキャラクターと対戦する、フリー対戦モード。ここでは、キャラクターをひとり選んで師匠にすることができる。つまり、打ち筋を学習できるというわけだ。次に、片山氏が出題する問題に答えて、雀力を判定してもらう、片チン認定モード。これは、理想を追うより臨機応変な態度が要求される、実戦的なもの。そして1年間に行われるタイトル戦に参加する、タイトル戦モード。ふたつのモードで学んだ技術を発揮できるハズだ。
現場で打つよりも、早く上達できるかもしれない。


全員が強敵。さあ、誰に挑む……!?



四萬切りでいこう！（正解の保証ナシ）

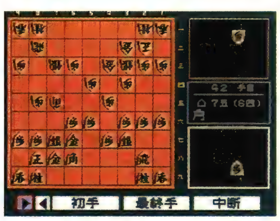
将棋データベース棋友

PC-ENGINE　Jコード 025470
95年8月未定
価格未定
セタ

ゲームの目的■データベース機能が充実した将棋ソフト／スーパーCD-ROM専用

膨大な対局データ。将棋ファン必見

このゲームの最大のウリは、その名の通りデータベース。約一万局もの過去の対局や、駒落ちの定石解説、さらに平成6年度将棋年鑑にもとずくプロ棋士の名簿など、将棋に関するデータがぎっしりとつまっているのだ。また、詰め将棋、本将棋モードもちゃんと装備。まさしく「将棋ファン」のために作られたようなソフトだ。



棋譜の再現も簡単で使いやすい

朝日新聞掲載 加藤一二三九段将棋 心技体

SFC　Jコード 025461
95年9月下旬
12300円
バリエ

ゲームの目的■プロの棋士が監修した実戦的な将棋ゲーム／カートリッジ／バッテリーバックアップ／SA-1高速チップ搭載

プロの棋士から有効な手筋を学ぶ

将棋をこれから始めたいという人から、実践的な次の一手を学びたい人まで、幅広いニーズに対応する将棋ゲーム。数あるモードの中でも、駒の動かし方や将棋用語を教える将棋講座、加藤九段の出題する詰め将棋は、実際に役に立つぞ。
詰め将棋の問題123題は、加藤九段が朝日新聞に連載中の『詰めの手筋』から選んだ良問ぞろい。



加藤九段のヒントがまた絶妙なのだ

The 鬼退治 ～目指せ！　二代目桃太郎～

PS　Jコード 024155
95年9月未定
価格未定
日本一ソフトウェア

ゲームの目的■『桃太郎』がテーマの4人対戦可能なボードゲーム／CD-ROM

「桃太郎」の名前を受け継ぐ者は？

昔話の代表作ともいえる『桃太郎』を題材にした、オリジナル・ストーリーのボードゲームが登場する。
プレーヤーはかき太郎、なす太郎、うり太郎、くり太郎のいずれかになって、桃太郎の引退を知って暴れる、日本各地の鬼たちを退治して回るのだ。
昔話を紙芝居風に見せてくれる機能もあり、家族で楽しめそうなゲームだ。



ボンビーは出てこないから安心だ？

バーチャルダブル役満（仮）

VB　Jコード 023396
95年8月
価格未定
バップ

ゲームの目的■バーチャルボーイでプレーできる『ダブル役満』／カートリッジ

バーチャルボーイ初の麻雀ソフト

スーパーファミコンやゲームボーイでお馴染みの『ダブル役満』が、バーチャルボーイ初の麻雀ソフトとしてリリースされる。
アガッた役の文字がプレーヤーめがけて迫ってきたり、3D空間を感じさせる画面のレイアウトが特徴だ。また、役満が狙えるようツミコミされている「役満勝負」なんていう大胆なモードも付いている。


3D空間を感じられるゲーム画面

このコーナーに応募しないと、プレゼントはもらえないのですか？（フミリン）
五劫（ごこう）のすり切れ

SS

Jコード 020290

95年9月14日

7980円

イマジニア

ゲームの目的■魔女っ子アニメ風のアニメーション脱衣麻雀ゲーム／CD-ROM

魔法の雀士 ぽえぽえエミィ



ツミコミ技の「魔法」でガンバレ

優しさと勇気の魔女っ子雀士

アーケードの麻雀ゲームではお馴染みのツミコミやリーチ後のオートツモ。コンピューター麻雀に弱い人でも安心の、こうした機能を搭載した麻雀ゲームだ。自分が負けてもヒロインが脱ぐのも、嬉しい配慮だ。

ANO清水デザインのコミカルでHなキャラクターが人気声優の声で喋り、フルアニメーションで脱ぐのはマニアにはたまらない？

SS

Jコード 025518

95年9月未定

9200円

セタ

ゲームの目的■対局するだけでなくデータベースにもなる将棋ソフト／CD-ROM

将棋まつり

オール・アバウト・ニッポン将棋界

■将棋普及の願いを込めて

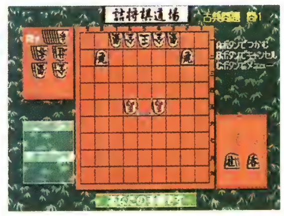
日本将棋連盟。創立より70年以上の長きにわたって、日本の将棋界の発展に寄与貢献してきた、権威ある連盟だ。いかに羽生善治氏が天才でも、この連盟を離れての活躍は無理。実力棋士も掌中にあるのだ。

その日本将棋連盟の企画した、初の将棋ソフトが登場。下手な作品を作って連盟の名を汚したら大変だ。そんなプレッシャーがあったかどうか。ともかく、強い・早い一辺倒な既存のソフトとは違い、広範囲な層に向けて作られている。

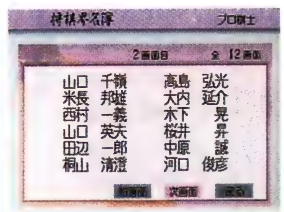
■将棋のすべてをCD詰め

ところで、三段とか九段とか、将棋の腕や強さはいったいどうやって決めるのか。素人にはわかりにくいことだ。このソフトには、日本将棋連盟が出題した「次の一手」が20題入っている。その解答結果で棋力の判断をしてくれるのだ。プロ集団の長年の経験と勘を活かしたモードだ。

初心者から上級者まで、各層のニーズに応えるモード、データを網羅しているのも特徴。将棋のいろはを教える入門教室。難易度別の詰将棋道場。珍しい駒落定跡や、プロ棋士の対局約1万の鑑賞モード。おまけに将棋界名簿は、プロだけでなく、アマ有段者までを収録。簡易データベースとしても役立つソフトだ。思考速度、強さも合格点。



古典詰将棋ができるのは嬉しい



名簿には住所から電話番号まで収録！

SS

Jコード 005789

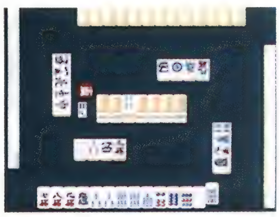
95年9月1日

6800円

イマジニア

ゲームの目的■実戦が目的のシンプルな麻雀ゲーム／CD-ROM

実戦麻雀



対局相手は10人から3人選ぶのだ

普通にプレーしたい人の普通の麻雀

イカサマや積み込みなしの4人打ち麻雀ソフト。対局者の手牌をオープンにすることで確認もできる。

プレーできるモードは2つ。10級から始まり名人までの段位を目指すチャレンジモードと、半荘内での配牌を記憶して何度も同じ配牌でプレーできるパーティーモードだ。また、ハードの機能を生かして2D、3Dと視点も変えられる。

SFC

Jコード 021156

95年9月

価格未定

サミー工業

ゲームの目的■伝説の代打ち雀士・桜井章一の麻雀と精神を学ぶ／8M／バッテリーバックアップ

桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法

一切の邪念を捨てて打つ麻雀

■人として打つ

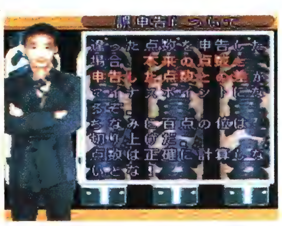
子どもの頃に親から教わった、「人様に迷惑をかけてはいけない」ということを思い出させてくれる麻雀ソフト。桜井章一が作った雀鬼流麻雀の極意は、人に迷惑をかけないで牌を打つことにあるのだ。

■心清らかに打つ

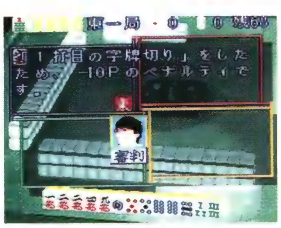
雀鬼流では人に迷惑をかけないために、独自のルールを採用している。例えば、第一打目に字牌を打つことは、早めに風牌や三元牌を鳴かせて早くアガらせてしまう。ミンカンをすると、自分に用のない裏ドラまで増やしてしまう。リーチ牌がアガり牌のスジ引っかけになっているなど。これらはすべて他の人に迷惑をかけるということで、雀鬼流では禁止されている。しかも、これらの禁則を犯すとペナルティーとして、その場でのアガる権利がなくなるといった鬼の鉄則なのだ。いままでの麻雀では考えられなかったこのルールは、麻雀聖人を育てるための試練のようだ。

■雀鬼に学ぶ

プレーヤーが選べるモードは3つ。雀鬼流のルールや点数計算を学ぶ入門編。桜井章一のアドバイスを聞きながら、任意の相手と対局する攻略編。36人と対局して頂点を目指す実践編。これらすべてをプレーして、人に迷惑をかけない雀鬼流麻雀を習得するのだ。



ルールを学ぶことが雀鬼流麻雀の第一歩



雀鬼の心を学んだら、実戦あるのみ

SS

Jコード 023531

95年8月4日

6800円

マイクロネット

ゲームの目的■ポリゴンで作られた人物と麻雀で対戦／CD-ROM

麻雀海岸物語 ～麻雀狂時代セクシーアイドル編～



これもバーチャルのひとつ!?

海岸で若い4人が牌を打つ物語～♪

ポリゴン技術によって描かれている人物と、麻雀で対戦。ひとりひとりが牌をつかみ、捨ててゆく様を表現している。必殺技やアイテムというズルはなく、純粋な四人打ち麻雀を楽しむことができる。

また、コンピュータは思考パターンを持ち合わせていて、プレーヤーのウデによって打ち方を変えてくるのも特徴だ。

PC-9801

Jコード 025046

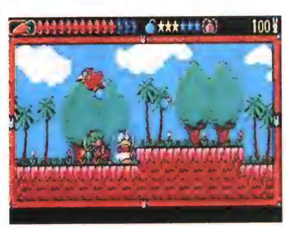
95年8月未定

9800円

日本ソフテック

ゲームの目的■横スクロールのアクションで綴るロールプレイングゲーム／3.5inch1枚／VX以降

うさぎなパニック2 ～ペンペン島の秘宝～



目を回す敵のしぐさがキュートだ

だれにでも優しくなれる気がする世界

『うさぎなパニック』の続編は、前作の横スクロールアクションにロールプレイングゲームの要素をプラス。ストーリーと謎解きの面白さも味わえそう。

ペンペンやタコタコなど、サンリオのキャラクターばりの敵のかわいさ。雲の上をいくように、ヒラヒラと駆ける主人公のラミィー。童心に返ってプレーしたいファンタジーの世界。

SFC
SS
PC98

五劫のすり切れ

働きだしてから夜がヒマになり、ゲームをする時間が増えました。学生の頃は、遊びに忙しくてゲームをするヒマもなかったのですが、今は毎日コントローラーをさわってないと気がすみません。先日、友人から、3DOをソフト1コ付きで、15,000円で買ってしまい、またまたゲームをする時間が増えちゃったよー。関西人のボクにとっては「吉本クイズ王決定戦」は今の生活の一部になってしまいました。助けてー!!（しんちゃん）

3DO
95年10月13日
5800円
MIZUKI
Jコード 022373

AQUA WORLD 海美物語

ゲームの目的■魚になって海中を遊泳するゲーム／CD-ROM

魚になった気分でゆったり海中を散歩

■もし自分が魚だったら

現代人は何かとストレスが溜まりがち。そんな人々に安らぎを与えてくれるソフトの登場だ。

この『AQUA WORLD 海美物語』は、海の中を自由に泳ぐ魚になれるゲーム。プレーヤーがとれる行動は、他の魚達と一緒に海中を優雅に散歩するだけ。細かいことを考えずにリラックスするには、これだけで十分なのだ。

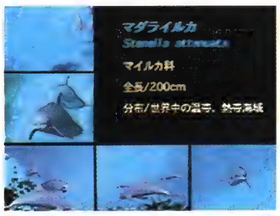
■CGで不思議な気分に

「データフィッシュ」モードでは、登場する全19種類の魚のデータ、写真、さらに、360度回転できるCG映像が見られる。見たことはあるが名前が分からなかった魚も、データを見れば名称はもちろん、生息域、科名など、詳しいことが分かる。

また、「エレクトリックブルー」モードでは、実写では得られない不思議な世界を全編CG映像で体験できる。砂漠や都会の上をとぶ魚達など、現実にはありえない映像もあり、不思議な感覚に襲われる。

■熱帯魚グッズと同時発売

発売元は「株式会社増田屋コーポレーション」。忙しい現代人のための、熱帯魚インテリアグッズを発売している会社だ。このソフトはその新製品「WATER³」と同時に発売される。ゲームもいいけどインテリアにも気を配ってみては。



イルカは人間並みの知能があるらしい


ちょっと不自然だけど、なんか不思議

PS SS
95年8月11日
4980円
カプコン
Jコード 022004（ＰＳ） 022012（ＳＳ）

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

ゲームの目的■悪霊に乗っ取られた学校を取り戻すアドベンチャー／CD-ROM

真夜中の学校っていかにも出そう

■夜明けまでの悪霊退治

居残りで夕暮れまで学校にいたことはあるだろうか。人影も消えて、巨大な廃墟のように静まりかえった校舎。長い廊下を一人で歩いていると、薄闇からひたひたと不気味さが追いかけてくる……。そんな懐かしい恐怖感を思い出せるのが、このゲームだ。

好奇心旺盛な子供たち3人が、うっかり解き放ってしまった霊界の門。そこを通って悪霊達が次々とこの世に押し寄せてくる。プレーヤーは悪霊に占領されてしまった夜の学校に忍び込み、もう一度門を封印しなければならない。

ただでさえ気味の悪い真夜中の学校。しかも今や悪霊の巣窟と化している。プレーヤーを罠に陥れようと、危険な仕掛けが待ち構えている。また、タイムリミットは午前5時。刻々と過ぎていく時間とも戦いながら、冒険はスリリングに展開する。



頼りになるのは花子さんだけ

■インタラクティブ・花子

タイトルにある花子さんは、昨年、テレビ番組で人気に火がつき、映画化もされた原作つきの幽霊だ。

彼女が悪霊退治の手助けをしてくれるだけでなく、ゲームの中で、テレビ版と同じアニメムービーがいくつも見られるのだ。どこかを調べていると、突然隠されていたムービーが始まったりして、ドキドキ。


悪霊に占領されたら明日は学級閉鎖？



とあるゲーム専門店で、ＰＳの『ジャンピングフラッシュ！』をプレイしたときのこと。友人と僕は２人とも車にすごく弱く、しかも友人は極度の高所恐怖症だったので、言うまでもなく、友人と僕はフラフラの状態でその店を後にしました……。（出前ボーヤ）

五劫のすり切れ

ボクのワタシの思い入れゲーム

'90年発売■バンダイ 【機動戦士Ζガンダム ホットスクランブル】

キミは刻の涙を見る（笑）

神奈川県 小川博善（26歳）

「ロボットのパイロットになって戦う」……男なら子供の時からだれでも一度はこの夢をみますよね。10年ほど前に発売されたこのゲームは、ずばり僕の夢をかなえてくれました！ Ζガンダムのパイロットになってハイザックやハンブラビ、キュベレイなどの敵MSと戦う！ もう感涙ものでした。最近はプレステで、ポリゴンを使った『機動戦士ガンダム』というのが出てるけど……格段にMSを操縦している気分にひたれますね。いやー、時代の流れと技術の進歩を感じます。



→正面にガルバルディβとハイザックがっ!!

SS

95年9月

6800円

セガ・エンタープライゼス

Jコード 007862

X-JAPAN（仮）

ゲームの目的■X-JAPANの東京ドーム公演の模様を収録／CD-ROM／1人用

サターンを買って待て

94年末、X-JAPAN東京ドーム公演の熱気を伝える。ハイクオリティーな音と映像に加え、ゲーム要素も盛り込んだエンターテインメントCD。

忘れられないアノ一瞬

福岡県・山崎一成

ゲーム史最強の技!? 必殺の「ひじ打ち」

ダブルドラゴン

昔、アーケードにあったこのゲーム。格闘して敵を倒すもので、豊富な技数がウリだった。でも、いちばん強いのは「ひじ打ち」。コレだけで、最後のボスまで倒せるんだもん。発見した時は、ある意味で感動したなぁ。

SFC

95年8月25日

9800円

ヴィジット

Jコード 020915

ザ・心理ゲーム3

ゲームの目的■過去にさかのぼり、質問の答えにより心理分析する／8M／パスワード／1人用

前世と心理がいっしょになってもう大変

■歴史の中のあなた

女性雑誌などで、心理分析の特集を目にすることがあるだろう。おもしろいことに、心理分析と占いとは、同じような位置付けをされているようだ。つまり、「自分発見」のツールというわけだ。そこに流行の「前世」というオカルト要素がプラスされたらどうなるか？ その答えの一つが、このソフトかも。

プレーヤーは、過去の7つの時代にさかのぼり、そこで待ち受けているドラマチックなシチュエーションのなかで、思い思いに行動を選択していく。その選択結果によって、心理を分析してくれる仕組みだ。

■7つの時代めぐりの旅

最初に訪れるのは、まさに滅亡を迎えようとするアトランティス大陸。空前の繁栄をもたらした「太陽石」のエネルギーが、突然暴走を始め、文明は終末に至るというシナリオをたどる。

ここから時代は下って、古代エジプトの王家の争いに巻き込まれ、中国の唐の時代には、詩人と大臣の娘とのかなわぬ恋に苦しむ……というように、かなり数奇な前世を遍歴するのだ。

おもしろいのは、章ごとに男性・女性2つのストーリーがあること。選択肢の結果いかんで、次の章の性別が決まる。自分が前世、どんな性別だったかという興味も、ちょっぴり湧く。



初めは性別と簡単な心理テストから



現実離れしていてピンと来ないかも？

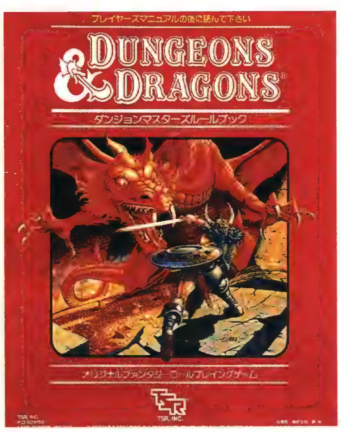
ゲーム本読書ざんまい

ダンジョンズ＆ドラゴンズ(R)

■発売元：株式会社新和■ライセンス：TSR INC.

アメリカで発売されて、爆発的な人気を得た『ダンジョンズ＆ドラゴンズ（以下D＆D）』。この『D＆D』はテーブルトークロールプレイングというジャンルのパイオニアといえる。

ゲーム自体は魔法やモンスター、戦闘方法についてのルールが用意してあるだけ。あとはゲームマスターと呼ばれるゲームの進行役が、舞台となる世界とシナリオを作るのだ。そのなかでプレーヤーは、自分で設定した役を演じていく。役には、戦士やエルフなどが選べる。この「役を演じる」という英語訳が「ロールプレイング」だ。ゲームマスターの用意した冒険は、マスターとプレイヤーの会話の駆け引きで進む。これがテーブルトークと呼ばれるシステムだ。コンピューターのゲームでは味わえない興奮があるぞ。テーブルトークロールプレイングの入門書には、この『D＆D』が最適。ルールブックはレベルに合わせ、4種類が用意されている。友達を集めて、『D＆D』の入門書、ベーシックルールセットから挑戦してみよう。



SFC

発売日未定

8800円

金子製作所

Jコード 023205

みる・きく・あそぶ Fido Dido救Q BOX

ゲームの目的■簡易応急手当てを学習できるソフト／カートリッジ

いざという時の応急手当てに

■アナタならどーする

鼻血が出た時、正月早々じいさんがモチをのどに詰まらせた時、あなたならどうする？……ほっとく、じゃダメだ。また間違った処置をしても、完治するまで時間がかかったり、悪化したりしてしまう。

このソフトでは、軽視されてしまいがちな身近な事故の応急処置や、心臓マッサージなどの災害時における緊急の措置に対する、正しい知識をガイドしてくれる。また、子供でも理解できるようにと、ひらがなでメッセージを表示させることもできる。つまり、一家で正しい応急処置を学習できるのだ。

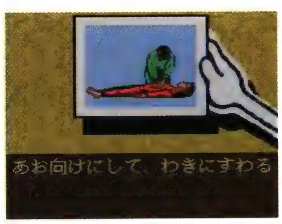
■マメ単のようなソフト

このソフトにはもうひとつ、クイズモードがある。これは、出題される10問のクイズに答えていく、というもの。問題となるジャンルは、簡単な医療知識から正しい応急処置に関するものだ。問題数は250問を超えるため、すべて覚えれば、かなりの知識を吸収できるはずだ。

ただ、応急処置にせよクイズにせよ、正しい処置は教えてくれるが、「なぜ？」というところまでは解説してくれない。つまり、試験前のアンチョコと同じで、根本から学ばないために、覚えるのは早いが忘れるのも早い、というおそれがあるのは否めない。



意外な処置も教えてくれる



説明は、絵と音声合成でなされる

五色の切れ ののすり切れ

我々ビンボー姉妹は、妹の就職が決まったらプレイステーションを買おうと決意した。空前の就職難のなか、必死に頑張っている短大生の妹を尻目に、「どのソフト買おっか♥」と「寿現夢」を楽しく眺めている私は悪い姉……。（ごめんねマイシスター）

7月以前に発売の新作ゲーム

- A シミュレーション　プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
- B ロールプレイング　シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
- C アドベンチャー　ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
- D アクションⅠ　様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。
- E アクションⅡ(格闘)　タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
- F アクションⅢ(シューティング)　狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。
- G スポーツ&レース　スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
- H パズル　パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
- I ボード&テーブル　囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
- J バラエティⅠ(ギャンブル)　パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
- K バラエティⅡ　占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

SFC	スーパーファミコン
FC	ファミリーコンピュータ
MD	メガドライブ・メガCD・スーパー32X
SS	サターン
PS	プレイステーション
3DO	3DOシリーズ
PC-FX	PC-FX
PC	PCエンジン
NEO･GEO	ネオジオ・ネオジオCD
GB	ゲームボーイ
GG	ゲームギア
VB	バーチャルボーイ
LA	レーザーアクティブ
PIPPIN	ピピンパワープレーヤー
PC98	PC9801シリーズ・PC9821シリーズおよび互換機
MAC	マッキントッシュ
DOS/V	DOS/V
FM-TOWNS	FM-TOWNS
WINDOWS	WINDOWSソフト
ETC	X68000シリーズ・プレイディア・ジャガーなど

寿現夢評価委員会

寿現夢では、ゲームソフトを客観的に評価できる方々をメンバーに迎え、評価委員会を組織しました。「寿現夢評価委員会」のコラムでは、スタンス視点を明確にしたうえで評価しています。

評価委員のみなさん（順不同）

- **赤尾晃一さん** 常磐大学講師　夏休みは家族で『テーマパーク』と『アクアノートの休日』
- **桝山　寛さん** メディア環境研究者　来年春にゲームミュージアムのイベントが開催予定です。
- **山下　章さん** スタジオベントスタッフ代表　PSの『闘魂列伝』はプロレスファンの魂を揺さぶるデキ。買うぞ。
- **平林久和さん** ゲームアナリスト　窓を開けっぱなしにしても恥ずかしくない音のゲームがいい。
- **成沢大輔さん** ゲーム何でも屋　イギリスとフランスで毎晩酔っぱらったので元の生活になかなか…
- **新留寿基さん** レッカ社所属、攻略本編集者　飽きもせずLASTGLADIATORSばかりやってます。名作だと思う。
- **蔵本昌也さん** 広告会社勤務　音が3Dになるという機械をつけた。これが結構イケるかも!?
- **木下雅子さん** 雑誌デザイナー　忙しくてできなかった準新作RPGにハマってます。残りあと4本。
- **斎藤幸夫** 小誌編集長　寝室にゲーム用TVを買った…はいいんだが寝ちゃうんだよねぇ。
- **高山正寛** 小誌編集部員　幹線中継プロ野球『グレイテストナイン』を毎日１試合必ずプレイ中。

〈評価のスタンス〉

- 審査…「良い」「悪い」を絶対的に判断するスタンス
- レヴュー…ソフトの特性を正確に伝えるスタンス
- インプレッション…評価者の主観的感想を述べるスタンス

〈評価の視点〉

- 共通…ゲーム全体における総合評価
- カテゴリー別…ジャンル、型など特定のカテゴリーでの評価
- 比較…シリーズ前作または他社同類作との比較評価

ユーザー調査室

実際に購入してプレイしたユーザーが、個々のソフトについて多角的に評価したデータをそのまま集計しています。正確を期するため一定量の評価データが集まったソフトについてのみ、「FROMユーザー調査室」のコラムを設けています。

〈評価項目〉

満足度総合点／熱中度／持続度／欲求不満度／とっつきやすさ／難易度／おすすめ度／続編欲しい度

あなたの評価を反映させよう

７月以前に発売の新作ゲーム「出ました！」ページに掲載されているソフトを実際にプレイしたら、巻末のFAXシートにソフト評価を記入して編集部に送ってください。あなたの感想が「FROMユーザー調査室」を作ります。

Fax 03-3575-7063

A シミュレーション

テーマパーク

電子ブロックを組む感覚で自分だけの遊園地を創り出そう

■みんな遊園地が大好き

遊園地という言葉自体にはどこかしら幼稚っぽいイメージがあるものの、実際その場に足を踏み入れてみると老若男女を問わず心がウキウキしてしまう。楽しい音楽と共に動き回るたくさんのアトラクション、可愛い動物たちの着ぐるみなど、まるでおもちゃ箱をひっくり返したかのような世界の中にいると、誰もがその世界のとりこになる。

『ポピュラス』をはじめとして数々の独創的なゲームを創り続けているイギリスのピーター・モリニュー氏も、そのとりこになった一人だ。彼は日本に来た際、東京の某有名遊園地を訪れ、その楽しさに心を奪われたという。そして彼の「こんな遊園地を創れるゲームができたらいいな」という思いが作り上げた作品が『テーマパーク』なのだ。

■自由に遊園地が創れるぞ

『テーマパーク』でプレイヤーは、遊園地の経営者になる。お客が喜ぶ遊園地を設計し作り上げ、利益を得ていく。最終的には世界各地に自分の経営下に置かれた遊園地を配することにあるという、壮大な計画がある。

プレーする感覚は、他のおもちゃなら電子ブロックに近いものがある。メリーゴーランドやトランポリンなどのアトラクションやアイスクリームの売店がそれぞれの部品ブロック、お客が通る道路が電線、そしてお客自身が回路を流れる電気というわけだ。プレイヤーはちゃんと電気たるお客があちこちに置かれている部品ブロックに行き渡るように配置さえすればいい。少々デタラメなことをしたって大丈夫。トランポリンが大好きならそれだけの遊園地を創ってもいいし、メリーゴーランドを一面に配し、目が回るような遊園地を創ることもできる。遊園地内でトイレが少なくて苦い経験をしたことがある人なら中央通りを公衆トイレがずらりと建ち並ぶ遊園地を創ってもかまわない。ジェットコースターのスピード感にしびれる人は、全敷地をコースターの線路が通る、世界一長距離のジェットコースターに挑戦するのも面白そう。なにしろプレイヤーはその遊園地の経営者。一番偉いから誰にも文句は言われない。



さまざまなアトラクションが配されるテーマパーク。おもちゃの世界のようだ

もっと楽しくなる遊園地の入場料

日本の遊園地ではそのほぼすべてが入場料を取り、さらに各アトラクションでも使用料を取られるシステムになっている。だが『テーマパーク』で作られる遊園地では、各アトラクションの使用料は存在しない。つまり入場料さえ払ってしまえば、アトラクションは何度でも乗り放題なのである。日本の遊園地のシステムに慣れている我々がゲームをプレーすると、どこか不思議な感覚を覚えるが、世界全体ではこちらの方が主流なのだ。ゲーム内での収入源は基本的に入場料と売店の売上げになるので、注意が必要になるだろう。



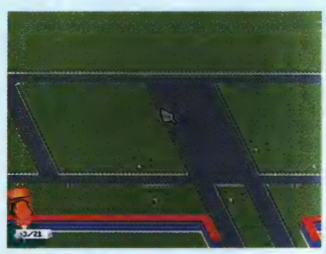
大切な収入源となる売店たち。適切な値段と味加減が大切

一から始める遊園地づくり ～5分でわかる『テーマパーク』の進め方～

予算の許す範囲内で何でも作れる『テーマパーク』だが、お客を呼べる遊園地を作るためには、やはりそれなりの手順というものが必要になってくる。将棋がルールさえ守れば好きに駒を打っていいものの、王道なるものが存在するのと同じだ。

遊園地のアトラクションの一つ一つを楽しんだことは誰でもあるだろうが、全体像を上空からじっくりと眺めた人、果ては遊園地を実際に設計した人などほとんどいないはずだ。そこで『テーマパーク』でゲームが始まった直後から開園するまで、どんなプロセスで進めていけばいいのかを紹介していこう。この後どんな遊園地を作り上げていくかはあなた次第なのである。

1 道路を敷こう



どんなに立派なアトラクションがあっても、お客が通る道路がなければ駄目。アトラクションの大きさや売店の場所を考えて敷こう

2 アトラクションを置こう



お客が喜ぶアトラクションを置いていく。入り口のところには順番待ちをするお客のための整列道路を作るのも忘れずに

3 売店を置こう



入場料以外の最大の収入源、売店を配置しよう。できるだけたくさんのお客が通る場所に置くと、たくさんの人が買っていくぞ

4 従業員を配置



散らばったゴミを片付けてくれる清掃員や、アトラクションを修理してくれるメカニック、エンターティナーたちを配置しよう

5 開園だ!



すべての準備が整ったらいよいよ開園！ バスから降りたお客さんたちが次々に中に入り、先を争ってアトラクションに向かっていく

6 リサーチも忘れずに



お客の満足度やどんな売店が望まれるか、お客はどんなことを思っているのかをチェックし、遊園地の改良をすることが必要だ

SS
MAC
WINDOWS

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パッと見であなどるな

3DO MAC DOS/V

Jコード 006203（3DO）002097（MAC）002101（DOS/V）

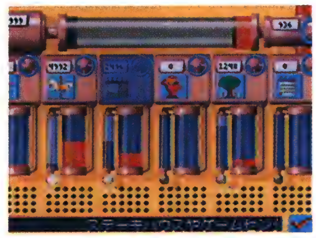
95年7月21日他
7800円他
EAV

ゲームの目的■夢いっぱいのテーマパークを創るシミュレーション
3DO版■95年7月21日発売／CD-ROM1枚
MAC版■95年6月23日発売／11800円CD-ROM1枚／要256色／CPU68030/33MhzPower PC/66MHz以上推奨／RAM4M以上／空HD1M以上／漢字Talk7.1以上
DOS/V版■95年6月23日発売／12800円CD-ROM1枚／RAM4M以上／空HD2M以上／IBM　DOS J 5.02/V／PC-DOS　J 6.1/V／MS-DOS6.2/V／PC-DOS　J 6.3/V

■お客はワガママ

トイレパークでもメリーゴーランドパークでも創るのは自由だが、それでお客が喜ぶかどうかは別問題。自分が創った遊園地を開園すると、入り口から老いも若きもたくさんの人が客としてやってくる。そしてお客というのはどこの国でもどんな場所でもワガママというもの。スリルあるアトラクションがないだのコーヒーの値段が高いだの道路が汚いだのと、次から次へと不満をもらしてくる。お客が思っていることは、頭上のフキダシのマークで分かる。例えばハンバーガーの形なら空腹だということになる。

お客の不満を組み入れ、より彼らを引き込むのはプレイヤーの経営手腕を発揮するところとなる。投資を行って新しく魅力的なアトラクションを開発したり、清掃員を雇ったり、各アトラクションの行き来がスムースにいくようレイアウトを考えたり……。お客が不平不満をもらさないようなテーマパークを作り上げるため、やらねばならないことは多い。



企画開発に投資をして新しい売店やアトラクションを作ろう

■知的にレイアウトしよう

かくして自由に遊園地を創りたい、でも経営者としてお客がたくさん入る遊園地を作らねばならないという二つの思いがプレイヤーに沸き上がってくる。これらをうまく両立されるため、四苦八苦しなければならないのだが、実はこれが楽しかったりする。先の例なら、好きに部品ブロックを配置しつつ、なおかつ電気を通した時にラジオや目覚まし時計のように一つの機械になるよう工夫を重ねていく時の思いと同じ。

『テーマパーク』にはアトラクションだけで25、売店は15も用意されている。道路やジェットコースターのコースが自由に敷けることを考えると、可能性はほぼ無限大。しかもプレイヤーの目の前で、作った遊園地にお客さんが次々に入り、その評価を下してくれるのだから、やる気も沸いてくる。自分の遊園地のアトラクションで喜んでいるお客の姿を見ていると、作ったプレイヤー側も楽しくなってくるから不思議なものだ。

『テーマパーク』で一度遊んでしまうと、本物の遊園地に行きたくなる。そしてついついアトラクションや売店の配置にチェックを入れてしまうに違いない。細かい作業をしなくてもすむイージーモードもついているから、初心者でも安心してプレイできる。シミュレーションが苦手という人も、遊園地が好きなら一度は遊んでほしい作品だ。

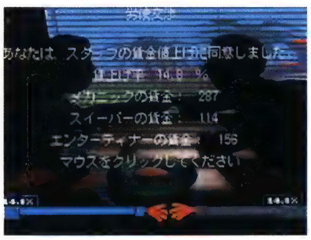


メリーゴーランドだけのテーマパーク。こんなのもあってもいい

●じゅげむ評価委員会●

〈カテゴリー・インプレッション〉シミュレーションの中で完全に一つのカテゴリーになった感がある、土地（空間）を利用しながら、時間軸に沿って何かをマネージメントすることをモチーフにしたゲーム。そのカテゴリーを『シムシティ』系と『ポピュラス』系に分るすれば、後者に属するはず。パラメータを意識しながら複雑な箱庭作りにドップリはまる。というより設定のイメージを前提にして、ビジュアルや音も含めた演出を楽しむゲームだ。あまり重くない経営シミュレーションが好きな人にはベスト。（桝山寛）

VALUATION



従業員と賃金交渉。ケチケチすると後がたいへん

見ていて楽しいアトラクションのアニメーション映像たち

メリーゴーランドやトランポリンなど、『テーマパーク』に登場するアトラクションのほとんどには、アニメーション映像が用意されている。実際にそのアトラクションに乗ったかのような視点でのアニメーションを見ることができるのだ。自分で作った遊園地の中に入り込み、他のお客さんと一緒になってアトラクションで楽しんでいる気分になれる。

プレイン・フライヤー



小さくおしゃれな飛行機をグルグル回し、空を飛ぶ気分を楽しむアトラクション。ちょっと値段が高いけど人気は抜群

ラバー・チュービング



浮き輪にお尻だけのっけて、長い水路の中を水流にそって動くアトラクション。風に舞う木の葉のようにクルリクルリと回っていく



スリル満点のジェットコースター。こんな映像が山盛りだ

バウンシー・キャッスル



お城の形をしたトランポリン。ぴよ～んぴよ～んと飛び跳ねるのが気持ち良さそう。でもすぐに故障するので注意が必要だ

メリーゴーランド



グルグルグルグル回るコーヒーカップ。人気もあり安く作れる。貧乏な経営者の頼もしい味方。酔いやすい人にはお薦めできない

A シミュレーション
SS
MAC
WINDOWS

ゲーム人間にとってエイズにも匹敵する“リセット病”一回かかったら絶対に治ることはない。しかし、ゲーム機によっては、リセットボタンがないのも多い。でも、どうしてもリセットしたくてメインスイッチを切ってしまって、タイムロスでかえってイライラしてしまったコトなんてありません？（コザカイ　マサカズ）

五劫のすり切れ

PS
Jコード 000868
95年6月30日
6800円
アートディンク

ゲームの目的■潜水艦ホリディ号に乗り込んで海底を散策する。ゴール、目的は一切なし／CD-ROM／1～2人用

アクアノートの休日

魚と泳ぎながら、疲れた気持ちが解放されていく

■海底お散歩ゲーム

どこまでも蒼い海底をゆっくりと進む。海亀が目の前を横切り、クジラがこちらに向かってくる。上へ上へと上昇してみれば、イルカの集団が、何やらおしゃべりをしているような……。

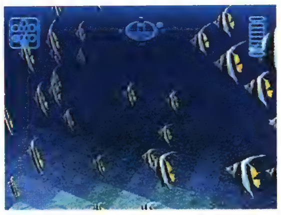
アートディンクから発売された『アクアノートの休日』の魅力を一言で表せば、海底お散歩ゲーム。このゲームに、目的はない。肩の力を抜いて、思うがままに海の中をうろつき回って、気持ちよさを感じる。これが最良のつき合い方だ。

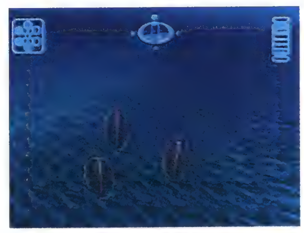
このゲームでは遊び方をプレイヤー自身が決める。海底には神殿や、恐竜と思われる生物の化石など、不思議なものが鎮座している。これらをひたすら探し回るプレーもいい。深く深く海底を極めるのもいい。丹念に描かれた海の住人達と、コントローラーから発する音で、知的なおしゃべりを楽しむのもいい。ぼんやりとしながら遊んでいたら、いつのまにか3時間も経っていて驚いた、そんなプレーイメージだ。

■ゲームで心のリラックス

発売からおよそ一ヶ月近くが経過しようとしているが、早速体験したユーザーの感想に耳を傾けてみよう。「無目的なところがいい。あれをやったり、これをやったりと、いつまでたっても飽きがこない」。「気持ちいいの一言」。「眠る前の1プレーが日課です。寝つきがよくなるんです」。「イルカがとにかく可愛い」。「音楽に揺さぶられる。心音を思わせる安らかな音と、時には恐くなってしまう音が入り交じって……」。発売前から期待を寄せていたという人は、そのほとんどが高い満足度を示した。だが中にはこんな声も。「100種類以上の魚を見たら終わりなの？」。「どこか物足りなく感じた」。

まったく新しいゲームを体験してみたい。気持ちよさを味わいたい。そんな人に、おすすめの一本だ。

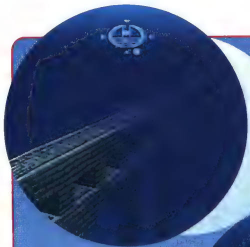

熱帯魚の群の中に飛び込む


海草が生えていて海底もきれいだ



人工の漁礁を作って、魚を飼育する

まだまだこんなもんじゃないけど ミステリアススポット紹介



←何かを守るようにして海底を貫く遺跡。行けども行けども「何か」はないが。


→半透明の球体。イクラのようでもあるが、それにしては大きすぎ。はて、正体は？

↑ガメラのような形の巨大岩。小さな岩を支えに絶妙なバランスで立っている。

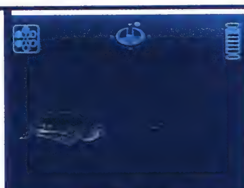

←エジプト型のピラミッドが3つも並んでいる。かつてはここに、どんな文明があったのか。思いを巡らしてみる。


→地面に白いものが見えた。浮上して確認すると、恐竜の骨のように見える。ティラノザウルス・レックスか。それにしても、体の骨はどこに消えたのだ。

ちょっとだけ役に立つ 「アクアノートの休日」紳士録

海底で出会うのは、色とりどりの魚たち。知っているようで、意外と知らなかった種類も多い。居場所は？ 特徴は？ 各人の自由なプレーの妨げにならない程度に、彼らの秘密をまとめてみました。

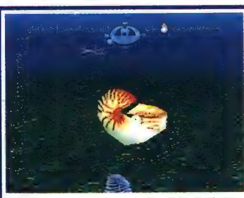
ウミガメ


好きな音を耳にすると、その場でゆっくりと円を描いて喜んでくれる。赤い体色のものもいる。

ハリセンボン


名前の通り、不快な音を耳にすると体から無数の針を突き出し、相手を威嚇する。神経質なヤツ。

オウムガイ


ピラミッドなどの古代遺跡を守るかのようにして泳ぐ。好きな音を聞くと逆さまになって回転する。

ヤドカリ


岩と岩の間に隠れるように生活しているヤドカリ。その堅そうな殻に閉じこもって、危険を凌ぐ。

イルカ


なかなか会えない、そんな時は出来る限り高い地点を漂流。会話が成功すれば目の前まで近づいてくる。

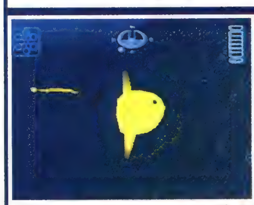
ミズダコ


海底に張り付くようにして生息する。音を発すると頭を膨らまし、逃げていく。墨を吐くかは未確認。

イトマキエイ


その姿、動きは、美しい！のひとこと。実際のものは、腹に数匹の小判鮫をくくりつけているという。

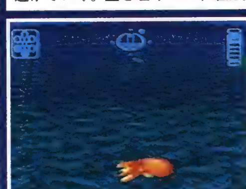
マンボウ


漁師が競って食べるというほど、その身は珍味らしい。切り立った谷間には、黄金のマンボウがいる。

クジラ


笑っているような表情をして、泳ぐ。体を回転させ親愛の情を示す。真っ白な体のクジラも登場する。

イカ


体をポンプのように動かしながら、海中を進む。こちらも墨吐きについては、確証を得ていない。

サメ


姿からどんな種類のサメなのか断言はできない。意外と美しい外見に、意外と臆病な性質を持つ。

ナポレオンフィッシュ


その出っ張ったオデコから、この名がついた。ゆったりと泳いでいるため、コミュニケートしやすい。

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

PS

Jコード 007021

95年8月下旬
6800円
コナミ

ゲームの目的■様々な女の子とつきあい、告白を受ける／CD-ROM

ときめきメモリアル
~forever with you~

テーマは、「恋」。ピュアな心で楽しむ恋愛ゲーム

■厚い支持の注目の一作

94年にPCエンジンでリリースされたこのゲーム。開発は『グラディウス』などの硬派アクションを世に送り出したコナミ。

当時、「あのコナミが」という感じで見られることの多かったこのゲーム。だが、いざプレーしてみると「ワタシもときめいちゃいました」というプレーヤーが続出し、その信者の数は着実に増加。この人気作のリメイク版がついに登場。グラフィックの大幅な強化、操作性の向上などがおもな改良点。声も新たに新録され、既にプレーした人も新たにときめく一本だ。

■ときめく理由とは?

「私立ときめき高校」への入学からゲームはスタート。この高校の伝説、それは、校庭のはずれの樹の下で女の子から告白をうけると、その子と一生幸せになれるというもの。3年の間に様々な女の子とつき合ってゆく。高校を卒業するときに、一体だれに告白されるのだろうか……?

ゲームの流れそのものは単純。平日は、いわゆる「育成ゲーム」のようにスケジュールを決めて、自分のパラメーターを上げる。休日は、電話でのデートの約束。そして、デートをするのも休日。操作はこれだけだ。こうして、3年間を過ごしてゆくのだ。

一見単調な日常の中に垣間見る、女の子たちの様々な表情、ちょっとした言葉。ときおり見せる、彼女たちの数々の言動にはっとさせられる。これが、このゲーム大きな魅力なのだ。

■好きな子に告白されたい

プレーが進むと、複数の女の子とつきあうことになる。告白を受けたい女の子を決めてプレーすると、これがなかなか大変。他の子に冷たくすると、よくない噂が広まり好感度が下がるのだ。みんなのご機嫌をとりながら、目的の子にアタック。実際には体験できなかった(?)ナンパな高校生活。こんな甘酸っぱい想いをしてみたいアナタに。



その笑顔に思わずクラッ。なんとも不思議な魅力があるのだ

恋に生きる、ある高校生の日常

3年の歳月も一瞬。恋愛に生きるには、日々の精進が大切なのだ

平日はお勉強…..。



平日は、自分を磨く。月曜日にスケジュールを決めて、パラメーターを上げるのだ。体調、ルックス、雑学など、勉強以外のパラメーターもとても重要。ある程度パラメーターがあがると女の子との出逢いが…!?



休日はデート！

始めは詩織ちゃんだけだが、そのうち何人もの女の子とつきあうことに。彼女たちの機嫌を損ねないため、デート三昧の毎日。自分の人気度を知ったりデートの約束をするのも休日。もてるオトコはマメなのだ。





さまざまなイベントにドキドキ！

バレンタインデー、クリスマス、修学旅行…。こんなイベントの最中に見せる、彼女たちの笑顔に、言葉に、じんとくる。



体育祭で

1年に1度の体育祭。時にはこんなグラフィックを拝めることもあるのだ

お誕生日



今回新たになった誕生日イベント。自分の誕生日にプレゼントを届けてくれる。感涙モノ。

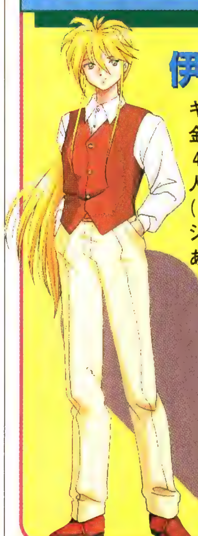
登場するキャラクターの人物像に迫る！

たくさんの女の子達が登場するこのゲーム。その性格も、よりどり見どり。キツイお姉様タイプから、思わず守って上げたくなる無垢な子まで。こんな、様々な女の子とつきあっていくのだ。お気に入りのコ、いますか？



藤崎 詩織

主人公が片思いしている子。男の子の理想は高め。振り向いてもらうためには苦難の道が……。



伊集院 レイ

キザ。イヤミ。金持ち。美形。4拍子揃った主人公のライバル(?)。PCエンジン版のアレもある？



早乙女 好雄

主人公の親友。かなりの情報通で、女の子の好感度やデートスポットを教えてくれるありがたい友人。



如月 未緒

内気でおとなしいタイプ。メガネがよく似合う文学少女だ。身体が弱く貧血気味。



片桐 彩子

いつもマイペースな彼女。アバウトな性格の持ち主でもある。変わった男が好みだとか。



清川 望

男勝りの勝ち気な性格スポーツ万能で軟弱なオトコは大嫌い。ボーイッシュなスタイルが魅力的。

僕は結構格闘ゲームをやるんだけど、友達にやらせると、絶対僕の方が長い時間プレイしているのに、すぐ負けちゃう。腕が良くないのかなあ？だから友達が勝つとすぐリセット！　これってすっごい悪い奴？（NAO）

五劫のすり切れ

PC-9801

Jコード 021199

95年7月21日

11800円

ビクターエンタテインメント

ゲームの目的■精細データでJリーグを再現するシミュレーション/CPU386以上推奨/HD推奨/RAM1.6M以上/マウス対応

Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995

サッカーの戦略的なおもしろさを堪能できる

■サッカーゲームが熱い!

Jリーグの発足をきっかけにして、せき止められていたダムが決壊するかのごとく、ものすごい勢いで広がりを見せたサッカーのブーム。それと同時にゲームの世界でもサッカーゲームが急増し、とくにJリーグをテーマにした作品は、絶大な人気を誇っている。

家庭用ゲームやアーケードゲームでは、アクション性の高いサッカーゲームが主流だが、パソコンの世界では、サッカーをシステム化、データ化して緻密に再現するシミュレーションゲームのほうが注目を集めている。そして、この『Jリーグ プロフェッショナル・サッカー』は、精密なデータと戦略的なゲーム内容が世のサッカーファンに支持されている、本格的なサッカーシミュレーションゲームなのだ。

Jリーグ公認のこのソフトは、登場する選手がすべて実名。しかも最新版では、95年度から新たに加入した柏レイソル、セレッソ大阪の2チームもしっかりデータ化されて登場する。Jリーグファンなら、それだけでも注目に値する作品と言えるだろう。

■選手の育成と試合の攻略

このゲームは大きく分けて2つのセクションから成り立っている。1つは「チームの強化」を目的とした練習セクションだ。プレーヤーはチームの監督として、選手ひとりひとりの能力をチェックし、育てていく。もう1つは「勝利をつかむ」ための試合セクションだ。少々選手の能力が劣っていても、勝負は監督の采配次第で勝つことができる。プレーヤーはアタマを使って、チームを勝利へと導かねばならない。

このように、チームを強化しつつ、試合に勝ち、1年間ごとに目標を立て、5年でリーグ優勝を目指すのが目的だ。長期的な視野に立った選手の育成、的確な試合運び、作戦指示など、プレーヤーのサッカーセンスが重要になってくる本格的なゲーム内容は、ディープなサッカーファンほど、魅了されるに違いない。



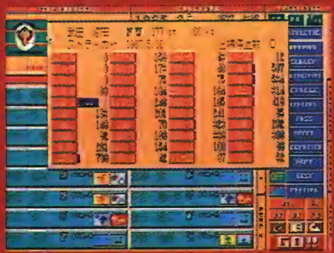
Jリーグの興奮をいつでも味わえる

マニア心をくすぐる 詳細なデータ画面

このゲームの最大の特徴は、ズバリ、データの豊富さにある。選手個人の能力、試合結果などが細かくデータ化され、まるでデータベースのようになっている。プレーヤーはこうしたデータを研究しながら、自分のチームを優勝へ導いていく。

選手データ

Jリーグ14球団の所属選手(サテライトの選手も含む)がすべて実名で登場。出場した試合、ポジション、シュート数、得点数、得点時間、反則数、フリーキックの本数など、全部で13種類の項目について、各選手ごとにデータが用意されている。これらのデータをもとに、選手の育成や、チーム全体の強化をはかる。



対戦結果



試合が終了すると、ニュース画面に切り替わり、その日の試合結果が表示されるが、得点数が表示されるだけの単純なニュースではない。試合日時、開催グランド、天気、出場選手名、交代、反則、怪我の記録など、細かいデータがわかる。こうした試合結果のデータも、チームを研究する好材料となるはずだ。

我がチームとともに成長していく楽しみ

『Jリーグ プロフェッショナル・サッカー』の目的は、言うまでもなく、自分の選んだチームをリーグ優勝に導くこと。プレイヤーが監督として働けるのは最長で5年間。最初は弱いチームでも、ゆっくりと時間をかければ、Jリーグナンバー1に成長させるのも夢ではない。自分自身の、監督としての技量をアップさせながら、チームを優勝に近づけていこう。

めでたく監督就任

まずは監督になるチームを選択する。地元のひいきチームを選ぶのもいいが、最初は安定した戦力を保有するチームを選ぶのが無難だ。なぜかといえば、監督に就任したら、オーナーに「優勝をめざします」「6位以内になります」といった目標を提示しなければならず、もしその目標を達成できなかった場合は、監督を解任されてしまうからだ。もちろん、ひいきのチームが強ければ、何の問題もないけれど。



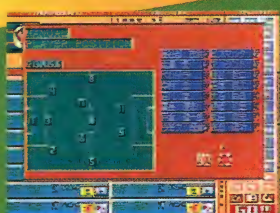
練習を重ねて戦力UP

チーム力強化の基本は練習だ。地道な練習の積み重ねが、やがて戦力アップにつながってゆく。練習画面では、チーム内の選手ひとりひとりに対して、個別に練習メニューを決めることができる。選手の能力データをチェックして、その選手の弱点を補うための練習メニューを考えるのだ。選手全員のことを把握するのはタイヘンだが、それが監督の仕事だ。ただし、無理な練習は選手の故障につながるので、ほどほどに。



そしていよいよ実戦へ

さあ、いよいよ試合だ。出場選手とポジション、フォーメーションを決めたらキックオフ。選手たちがモニター内を駆けまわり、熱戦を繰り広げる。プレイヤーが何もしなくても試合は進行するが、ボーッと見ているだけでは監督失格。戦況に応じて攻撃やディフェンスのパターンを変え、確実にチームを勝利に導かねばならない。このゲームには豊富な作戦パターンが用意されているので、実戦さながらの采配がふるえる。



激戦の果てに見えるのは?

地道な練習と激しい試合をくり返しながら日程を消化してゆき、シリーズが終わりに近づくにつれ、最終的な順位が見えてくる。シリーズ当初に定めた目標を達成し、監督を続けられたなら、より高い目標めざして次のステップへ進むことになる。この頃には、チームの選手の能力をすべて理解できていて、どうすればチームが強くなるか、明確なビジョンが見えているはずだ。優勝の栄冠を勝ち取るまでがんばろう!



SFC　Jコード 009377

95年7月7日
9990円
ビーピーエス

ゲームの目的■教師として教壇に立ちながら、週末には学校拡大の建築にはげむ／16M／バッテリーバックアップ

できたてハイスクール

教育者および建築家の物語

■教師をやってます
平日は教師として女子校の教壇に立つ。週末は建築家として、自分の勤める学校の拡張に精を出す。
まるで2つの別のゲームを合体させたかのようだ。だが実は、この主人公の2つの仕事は、どちらも「育てる」ということが共通のテーマになっているのだ。
女子校生を育てること自体は、最近多くのゲームの中でみることができるポピュラーなテーマだ。このゲームにおいては、1人の女の子に対して重点的に注意を注ぎながら、会話をかわしたりして成長を見守っていく。
ところが、彼女に対して自分から「数学の勉強をしろ」などと命令することはできない。どうやって生徒をコントロールするのかといえば、学校の建築的な構造を変化させるしか方法はない。これがゲーム進行上の大きなカギとなる。


会話の選択肢にも注意

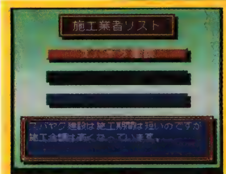
■建築家もやってます
学校の中にあるそれぞれの教室が生徒のパラメーターに大きな影響を及ぼす。全体的な学習力が落ちてきたら、学年ごとの教室を改修する。創造力が低くなったら図書館を追加で建設する。音楽室、保健室など、それぞれの建築物がそれぞれのパラメーターに対応している。こうして少しづつ学校そのものを大きくしていく。
生徒の成長ぶりは、全国レベルで比較しつつ確かめていかなくてはならない。最初のうちは非常に低い成績のままがんばらなくてはならないが、学校が大きくなるにつれて成績ランキングが少しづつ上がっていくのを見るのは非常に気持ちのいいものだ。
だが、ただ教室を建てて生徒に成長を促しながら見ていればいいものでもない。いざというときの改修費、補修費などもきちんと頭に入れて設計していかないと、いかに恵まれた家庭の出である主人公といえど、財政難に陥ってしまう。ときには台風がやってきて校舎に被害がおよんでしまうことだってある。
ふう、たいへん。


校長先生とも話したり


学校をまずは広くする

建築設計は頭を使わにゃならん


まずは学校の敷地を覗く
学校の選択が終わったら、敷地内をどのように発展させていくかを次に考える。全体的なイメージを完成させておかないと、設計時に迷うことになってしまう。



建築会社に依頼せにゃならん
3つから選ぶ。仕事が遅いが、費用が安い会社。費用は高いが、仕事の早い会社。費用も仕事速度も普通な会社。今は金があるから、と思うと痛い目に会うかも。


立体的にも考えにゃならん
建築が進んでいくと、敷地の狭さがネックになってくる。そんなときには2階や3階へ校舎を広げる。そのためには1階から順に作っていかなくちゃならない。

SFC　Jコード 009865

95年6月30日
10800円
メサイヤ

ゲームの目的■4つの勢力に分かれる世界で軍勢を率いて戦う／16M／バッテリーバックアップ

デア　ラングリッサー

最新の『ラングリッサー』を骨まで堪能

■集大成のラングリッサー
メガドライブ、PCエンジンとでリリースされ、根強い人気を誇っていたファンタジーシミュレーション、『ラングリッサー』シリーズの最新作。
見た目は『ファイヤーエンブレム』などのシミュレーションに近いが、プレー感覚はかなり異なる。
ユニットは主人公クラスのものと、彼らについてくる「傭兵」とがある。基本的には傭兵は使い捨て。単独だと弱いが、彼らは雇い主の周囲では強くなる。この傭兵を駆使して、集団で密集してフォーメーションを組み、敵と戦うのだ。
シナリオも、前作までの一本道のものとは異なり、選択によって展開が180度変わってしまう。正義を志すもよし、闇の軍勢につくもよし。シナリオのボリュームは前作の2倍以上。
違うシナリオと違う展開で、幾度にわたって堪能できてしまうのだ。


隊列の組み方が重要なポイントの戦闘

■おなじみ？の隠し面情報
すでに堪能しているぜ、というアナタ向けの、ちょっといい話。前作にもあった、隠し面への入口の場所を公開だ！
場所は3つ。シナリオ6は、左上を起点として左に2、下に6。シナリオ8は左に21、下に11。そして、シナリオ37は左に21、下に11。どんな面かは、やってみてからのオタノシミだ。


6面はここ。筋肉、といえばアレです

SFC　Jコード 024368

95年6月30日
9800円(予)
光栄

ゲームの目的■艦隊指揮や生産を行う太平洋戦争の戦略ゲーム／10M／バッテリーバックアップ

復刻版　提督の決断

太平洋を舞台に日米の艦隊が大海戦

■太平洋戦争を戦略的に
太平洋戦争の主役は海軍だった。誰もが名前くらいは知っているくらいに有名な戦艦大和や零戦も、海軍の兵器。それらの兵器を使って戦うだけでなく、補給や生産までも含め、戦略的な視点からこの戦争を再現できるのがこのゲームだ。

■敵は陸軍？それとも？
プレーヤーは日米どちらかの海軍の最高司令官になり、さまざまな指示を与えて自国を勝利に導いていく。最終的にマップ上のすべての基地を自国領にするか、あるいは敵艦隊を壊滅させればめでたく勝利。もちろん敵側も黙っているわけではなく、実戦同様積極的に味方の基地を占領しようとするので油断は禁物。
艦隊の編成やその艦隊の行動指示、味方の将校約20人の中から適切な人物を選択しての艦隊司令官への任命、艦船の建造など、プレーヤーの自由裁量で出来ることは多い。
だがすべてが自由にできるわけでもない。外交など国にとっての重要課題については、陸軍との会議に参加し、合意を得なければ実行できない。無茶な注文をすれば当然のことながら陸軍に拒否され、時間の無駄になってしまう。どこで妥協し時間を優先するか、どこを強固に主張するか、駆け引きが楽しい。

■自由度の高さに注目
もともとパソコンゲームの移植作なので、操作やルールが複雑という意見もある。だがそれに慣れてしまえば、自由度の高さを楽しめる。大和を越える超戦艦を十隻単位で作って夢の大艦隊を編成し、今流行りの戦記物を再現してみるのも面白いかもしれない。



艦船の一覧。データ全部に意味がある

SFC

Jコード 003972

95年7月

12800円

NGP

ゲームの目的■武豊氏監修。競走馬を育て上げ、GIレースを制覇する競馬シミュレーション／24M／バッテリーバックアップ／1人用

武豊　GIメモリー

豪華スタッフ陣でパカラッパカラッ

■**有名スタッフ陣が集結**

先日、女優の佐野量子さんとご結婚され、幸せ一杯の天才ジョッキー、武豊氏。その氏が監修役を務めたゲームソフトがこれ、『武豊GIメモリー』だ。

このジャンルの先駆的存在である『ダービースタリオンⅢ』が100万本を突破するなど、今や競走馬育成シミュレーションは多くの人々に親しまれている。この『武豊～』も、空前の競馬ゲームの中から誕生した一本だ。騎手にスポットを当てる、データ面の充実をはかるなど、各ゲームがそれぞれの特色を発揮しようとしているが、このゲームは、制作陣に迎えた有名人の顔ぶれが魅力となっている。スーパーファミコンの競馬ゲーム初の実況中継を担当するのは、関西テレビの杉本清アナウンサー。企画アドバイザーにスポーツライターの島村明宏氏、そして幕間に挿入される詩を『風はその背にたてがみに』の著書で知られる志摩直人氏が提供している。

■**往年の名馬**

メモリアルモードでは、テンポイント、ミスターシービーなどの歴戦の名馬の調教に挑戦する。育成モードでは自分の馬にGIを制覇させ、さらには武豊氏が乗るメジロマックイーンと競争する。ドリームマッチでは自分の馬と往年の名馬を、全国10カ所の実在競馬場を舞台に競わせる。

馬を育てる楽しみを違った角度から味わえるモードが、3つ用意されている。

杉本アナのあの名調子が、レース中に流れる





3つのモード。どれから遊ぶか？



詩が長いドラマに色を添える

はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり



電源を入ると杉本節が

スーパーファミコンの電源を入れて、さあゲーム開始だ。スピーカーから杉本アナのあの声が流れてきて、感激する。気分は日曜の競馬中継!?



テンポイントを育てるか

メモリアルモードで遊ぶことにした。馬はテンポイントを選択。初めは快調な伸びを見せる。だが、母馬の体調が悪化したのが影響したのか、成果はいまいち。



新馬戦でデビューを飾る

調子が上がらないまま、新馬戦の日を迎える。上がらない気性に、期待はしないことに。だが、レースではかなりの善戦をする。さすがテンポイントだ！

SFC

Jコード 020249

95年6月30日

12800円

アクレイムジャパン

ゲームの目的■ブラックバス釣りトーナメントに参加し、優勝する／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

大物ブラックバスフィッシング　人造湖編

一対一、バスと勘で勝負する

■**スポーツフィッシング**

最近ますますタイトル数の増加している「釣りゲーム」。その中でテーマとして特に多いのが、淡水の釣りで、最もスポーツとしての認知度が高く、ロマンさえをも求める釣り人も多い「ブラックバス釣り」だ。

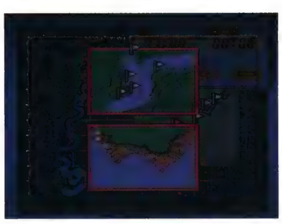
釣りゲームの中では、スポーツとしての釣りを追求したものが最も多い。しかも大会形式のタイプがほとんど。ファンが多いこともそうだが、ゲーム向きの題材であることも理由のひとつなのだろう。

このゲームも大会形式で進む。だが、他の釣りゲームだと多くの場合、魚影が水中に見えていて、ポイント選択の必要があまりないが、このゲームでは自分でブラックバスを探すところから釣りが始まるのだ。

■**バスの呼吸まで感じる**

多くの自然条件を計算してブラックバスの居場所を捜し出す。それがこのゲームのキモ。勘もあるていどは必要だ。が、それよりも重要なのは、季節、時刻、水温、風向き、水質などといった環境面だ。そして最も頭に入れておくべきなのはブラックバスの習性。もちろん、竿、ルアー、リールの正確な知識は必要だ。

自然に勝つための条件をすべて揃えることができれば、はじめてロッドにバスのアタリが伝わってくるだろう。



ポイントは上流から中流まで



キャスティングは慎重に

SFC

Jコード 007200

95年6月30日

9980円

サミー工業

ゲームの目的■防衛庁長官となり怪獣達を撃退する／12M／バッテリーバックアップ

ガメラ～ギャオス撃滅作戦～

お手軽さがウリの怪獣退治ゲーム

■**怪獣から街を守れ！**

『ゴジラ』と並ぶ日本怪獣映画の代表作、『ガメラ』を題材にしたゲームだ。

プレーヤーは防衛庁の司令官となり、日本各地に上陸してくる怪獣の撃退作戦を実行するのだ。

シナリオは、『大怪獣ガメラ』、『ガメラ対ギャオス』、そして今年封切られた新作の『ガメラ』を元に構成されている。

■**敷居は低く簡単**

各シナリオの始めには、参謀から、「3時間後に怪獣をこのポイントへ追い込んでください」などと、作戦の概要を聞かされる。

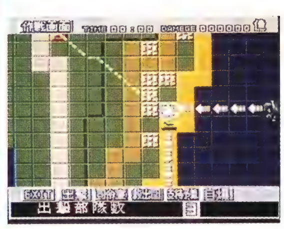
プレーヤーは、戦車や戦闘機などの兵器を指揮。基地から兵器を発進させ、怪獣の進行ルートにぶつけて進路をすこしづつ変えて、指示にしたがって怪獣を誘導するのだ。

ゲームはリアルタイムで進行するが、怪獣の進行ルートや、こちらの兵器の移動ルートなどは常に表示されていて、これを見ながら怪獣の進路をうまく作戦ポイントへと追い込めばクリア。操作自体は単純で取っつきやすい。シミュレーションとしての手ごたえはやや薄めだが、初心者でも十分遊べるレベルだといえる。

「Z作戦」、「百万ボルト作戦」など劇中の作戦をゲームで再現。マニアの期待を裏切らないこだわりだ。



兵器を開発実戦投入するのだ



進路をふさいで向きをかえろ！

マークの見かた

長く遊べる　短期間でも熱中できる　長く遊べて熱中度マル　プレイ時間長い　プレイ時間短い　ライトユーザー向き　ヘビーユーザー向き

難易度高め　難易度低め　とっつきやすい　知的におトク　アバンギャルドな世界観　斬新なシステム、ルール　マニア向け　パット見であなどるな

PS　Jコード 006629

95年6月23日
6800円
ガスト

ゲームの目的■光と闇の民が太陽の覇権を争うシミュレーション／CD-ROM／メモリーカード4ブロック使用／1〜4人用

Falcata（ファルカタ）
〜アストラン・パードマの紋章〜

ボードゲームのように多人数で楽しめる

■重厚なファンタジー
『Falcata』は、厚みのあるファンタジーの世界を手軽に楽しむことが出来る、章クリア型のシミュレーションゲームだ。
かつて実在していたと言われる都市アストランが冒険の舞台となる。そこに暮らす、太陽の神アストランテトリと漆黒の神ミクトランテクトリの末裔たちが、再び太陽の覇権をめぐり争いを起こす。さらに、遊牧民や軍事国家、人間に似た聖なる種族なども加わり、大乱戦へと発展していく。
この世界観を盛り上げるのが、神話のようなオープニングと中世風の美しいグラフィックだ。導入部分だけでも、ファンタジーファンの人ならばゲームの世界に引き込まれるだろう。

■簡単操作がうれしい
このゲームの特徴といえば簡単な操作方法に尽きるだろう。ボードゲームのようなマス目のついたマップ上を、プレーヤーパーティーとライバルパーティーが移動、戦闘、交渉、計略、探す、パーティーの6つのコマンドを駆使しながら物語を進めていくのだ。コマンドはどれも簡単なものばかりで、敵が近くにいれば戦闘で戦ったり、欲しいものは交渉で取引したり、パーティーの仲間たちと宴会を開き親睦を深めたりと、本当に簡単だ。これならば、シミュレーションゲーム初心者でもなんなくプレーすることが出来るだろう。

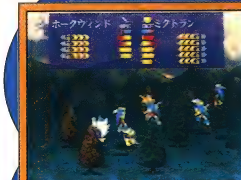
■他人数プレーが楽しい
ゲーム中には、敵になったり味方になったりする同じ種族のライバルパーティーが複数いる。このパーティーをプレーヤーが操作することも出来るのだが、それが実に楽しいのだ。例えば、友達同士でどちらが先に目的を達成できるかを競ったり、また、危ないときにはともに助け合ったりと、敵味方の関係をころころと入れ替えながらプレーすることが出来るのだ。1人プレーもいいが、最大4人で騒ぎながら遊ぶのも盛り上がって楽しい。
このソフトは、ファンタジーものを短時間で遊びたい人や、勝負にあつくなる友人が多い人にオススメ。


ファンタジーの香り漂うオープニング


宿敵である漆黒の民がついに現れた


飾りっけのないシンプルなゲーム画面

こんな感じでゲームを進める



戦闘
敵との戦闘も重要だ。勝てば名声が上がり仲間からの信頼もあがるが、負ければ仲間が去っていくことも……。また、強いものと戦うことで己も成長していく。


交渉
交渉では、ほかのパーティーから人材を引き抜いたりアイテムを要求することが出来る。そのときに必要なものが銀だ。普段からためた銀はここで使うのだ。


探す
暇なときは辺りを探索しよう。盗賊に襲われるときもあるが、仲間や宝物が見つかることがあるのだ。だから、ガンガン探索してパーティーを強くするのだ。

SFC　Jコード 021458

95年6月30日
9500円
日本物産

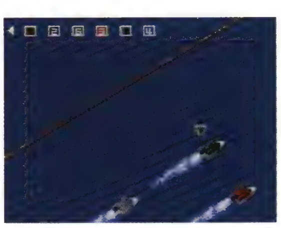
ゲームの目的■競艇選手として、G1目指してレースを戦い抜く／10M／バッテリーバックアップ

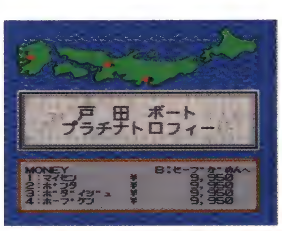
スーパー競艇

逃げるかまくるか、アクティブに競艇

■スポーツ気分で競艇
競艇のボートを操作するには、かなりの技術が必要らしい。エンジン始動から始まり、バランスを取りつつ、身体を傾けてのコーナーリング。まともに乗るには、かなりの習熟が必要なんだそうだ。
このゲームでは、競艇のそんな「スポーツ」としての側面をクローズアップ。アクション仕立てで、モーターボートを操る感じを楽しめるのだ。

■競艇をゲームにアレンジ
実際にボートを操れるのは、メインの「競艇英雄列伝」モード。G1レース目指して、プロの競艇選手としてレースに望むのだ。
レースの手順は、まず開催にエントリーし、クジでエンジンを選ぶ。ここでいきなり有利不利が決まってしまうのも競艇らしい。このエンジンを自分で調整し、プロペラを買って、いざレース。
アクション仕立てのレースシーンは、慣性でとにかく横に振れるボートを、抑え込むようにしてコーナーリングする。横滑りを計算しつつ、いかにミスなくコーナーリングするか、という実際の競艇の味をうまくアレンジしてあるわけだ。
ほかにも、ギャンブルとしての競艇を楽しむ「ギャンブル王」モード、実際のレースを予想する「勝ち舟予想」モードがある。


ナリは小さいが競艇の味をうまく表現



「ギャンブル王」は多人数でも楽しめる

SFC　Jコード 020192

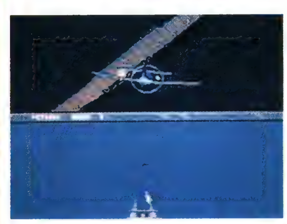
95年7月28日
12800円
ユーメディア

ゲームの目的■太平洋戦争におけるドッグファイトを仮想体験／16M／カートリッジ

キャリアエース

戦う男たちは愛する国のために

今から50年前、日本とアメリカは太平洋上で激しい戦闘を繰り返していた。このゲームでは、その海戦を3Dフライトシミュレータとして再現。激しいドッグファイトを体験できる。戦いの中、敵国の基地などを破壊して、陣地を広げてゆくのが目的だ。
任務に成功しても着艦に失敗すると自機を失ってしまうという現実味もある。


日米どちらの軍で戦う？

SFC　Jコード 004782

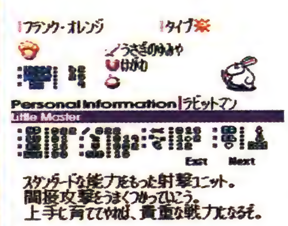
95年6月30日
9900円
徳間書店インターメディア

ゲームの目的■楽しむ要素満載のフェンタジーシミュレーション／16M／バッテリーバックアップ／1人用

リトルマスター
〜虹色の魔石〜

ファンタジーを絵で楽しませる

グー、チョキ、パーで表現した相性や何種類もある攻撃アニメーションなど、グラフィックで魅せることを強調したファンタジーシミュレーションゲーム。
ほかにも、昼、夕方、夜の色彩の移り変わりや、ぐにょぐにょ動く仲間同士の合体など。さらに、人形劇風のドラマでストーリーを紹介するなど、見ているだけでも楽しいソフトだ。



堅苦しさを感じないステータス画面

五劫のすり切れ
我が息子は、私のお腹にいるころからゲーム音を聞いて育ったゲームエリート。胎教のせいか小学生になった今はすっかりファミコン通！　彼の指さばきは誰にもついていけないようだ。しかもＲＰＧは、ろくに字も読まず終わらせてしまう。この才能を何かに活かせないものか。母である私は目下思案中です。いっそのことゲームの神様にして、宗教でもはじめようかな〜。（教祖の母）

GB

95年6月30日
5980円
バンプレスト

Jコード 009164

ゲームの目的■TVアニメのロボット軍団と悪の組織の戦い／4M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

第2次スーパーロボット大戦G

ゲームボーイと侮ることなかれ

■人気シリーズ原点に帰る

91年にゲームボーイで発売されたシミュレーションゲーム『スーパーロボット大戦』。以降、シリーズを重ねるごとにシステムを変化させて、よりユーザーが遊びやすい環境を作り出している。現在では、スーパーファミコン屈指の人気シリーズと言えるほどだ。

このゲームの元となった『第2次スーパーロボット大戦』は、ファミコンで発売された作品。これをベースに、スーパーファミコンでの最新作『第4次スーパーロボット大戦』のシステムを採用しているのだ。ファミコン版にはなかったユニットの乗り換えや改造、そしてストーリーの分岐といった要素が盛り込まれているため、スーパーファミコン版と同じ感覚でプレーすることができるわけだ。



ストーリーに大きく関わる『Vガンダム』

■新たなアニメロボットも

『スーパーロボット大戦』シリーズの最大の特徴と言えば、ガンダムやマジンガーZなど、TVアニメのロボットが登場すること だ。この作品では、ファミコン版に登場したロボット＋『機動戦士Vガンダム』、『機動武闘伝Gガンダム』に登場したロボットが新規参戦している。ファンの間ではこの2作品が『第4次スーパーロボット大戦』に登場しなかったのか不思議に思われていたので、待ちに待った参戦と言えるだろう。

■ゲームボーイだがしかし

そしてこのシリーズの魅力と言えば、戦闘シーン。デフォルメされたロボットが原作と同じように戦う姿は、アニメを見ていた人の心を捕えて離さない。戦闘のBGMには原作のものが使用されているのも、嬉しい限り。戦闘が始まるまでの何とも言い難い高揚感は、どんなに長い時間プレーしていても、損なわれることはない。このゲームはゲームボーイではあるが、機能をフルに利用したアニメーションで戦闘を盛り上げてくれる。ゲームボーイでよくぞここまで、といった感じだ。

スーパーファミコン版のシリーズのファンも、充分納得できるだろう。



見よ！『スーパーロボット大戦』は赤く燃えている!?

もっと楽しくなる

ユニット（武器は含まない）をフル改造すると、マジンガーZなら、移動力をアップさせるブースターといった具合に特殊能力が追加される。フル改造おススメユニットはV2ガンダム。これはV2アサルトバスターというユニットに変化するのだ。マップ兵器を2種類持つうえ、攻撃力、防御力ともに高い。これに熱血と必中を持つウッソが乗り込むことで、驚異的な戦力となる。


最強のガンダムと言える

耳より情報


『Gガンダム』はスポット参戦!?



改造の楽しみもそのままに

SS

95年9月
価格未定
光栄

Jコード 004685

ゲームの目的■戦国時代の日本統一を目指すシミュレーション

信長の野望・天翔記

戦国時代の王目指し内政外交で国を強化

戦国シミュレーションの代表作『信長の野望』シリーズの最新作がサターンに登場。大名になりかわり、日本を支配下におさめるために戦争で侵略し、内政で自領を富ませていく。

今作では配下の武将へのアプローチが大切。命令の実行や教育を施すことで能力値が上がっていく。領土や自軍の大半は、配下武将率いる軍団に任せるのだ。


敵味方、同盟軍まで入り乱れる戦闘

SFC

95年6月23日
11800円
イマジニア

Jコード 020265

ゲームの目的■舟券の出目予想を中心に、競艇を楽しむソフト／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

実戦競艇

ひたすら予想で競艇ざんまい

しゃべりまくる実況が楽しい、競艇を題材にしたソフト。競艇選手を見守り育てるストーリーモード、多人数で舟券予想ができるパーティーモード、実在選手を選んでレースさせるドリームマッチモードがある。

どのモードも、基本は舟券の予想。多くの場合、とにかく舟券の出目を当て、資金をかせぐ。競艇を知っていれば楽しめるかも。


コーナーリング勝負の競艇レース

32X

95年7月28日
14800円
光栄

Jコード 004677

ゲームの目的■すべての国を滅ぼし国を平定する／32M／バッテリーバックアップ

三國志IV

歴史シミュレーションの重鎮が登場

■骨の髄まで三國志

歴史シミュレーションといえば「光栄」、光栄といえば『三國志』、というぐらいスタンダードなこのシリーズ。この最新作が、32Xでもリリースされる。

この32X版は、（今のところ）最新の『三國志IV』。基本的なシステムは他機種版と同様だが、若干コマンド入力の方法が見直されていて、よりプレーしやすくなっている。

■個性が決め手の三國志

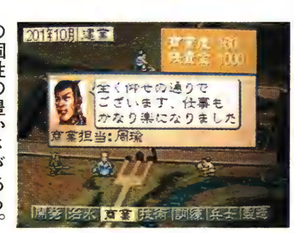
内政を行って国力をつけ、兵や武将を雇って雇って戦争をおこなう、というのが基本的な流れだ。

シリーズを重ねるごとに自由度がどんどん増して、この『三國志IV』では自分が下せる命令は40種類以上もある。初心者が気楽に始めるという訳にはいかないが、ディープに楽しみたい人にはたまらない作りだといえる。


やっぱり内政も大事だ

さらに、この『IV』の特徴として、配下の武将たちの個性の豊かさがある。武力や知力といった能力値の他に、外交に優れていたり、諜報が得意だったりと、各々の武将には24種類もの特殊能力が設定されていて、各武将の個性を全面に出すことに成功している。

また、新しい君主を創造してプレーすることも可能。三國志の世界にどっぷり浸かりたい人に勧めたい一本だ。



抗城戦なんてのもあるのだ

マークの見かた

長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き

難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

MAC

Jコード 023558

95年7月14日
14800円
ガイナックス

ゲームの目的■プリンセス目指し女の子を育て上げていくゲーム／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU68030/25MHz以上以上動作可能／RAM4M以上／漢字Talk7以上／モニタ13インチ以上必要

プリンセスメーカー2

愛情のすべてを麗しき我が娘へ捧げたい

■育成ゲームの本家登場

女の子をプリンセス目指して育て上げ、その過程を楽しむ。ただ育てた結果を競うだけのつもりが、彼女と一緒に過ごす時の中で、いつのまにか彼女への愛情がふつふつと沸き上がり、彼女の一挙手一投足にハラハラするようになる。

育てるということの面白さと、育てている者への愛情を感じとれる作品として、『プリンセスメーカー』は多くの人に受け入れられた。これはすでに発売されている続編を、マッキントッシュに移植したものだ。

■娘の今日のご予定は？

プレーヤーの立場は前作同様、幼少の娘の父親だ。そして無垢で無邪気な笑顔を見せる10歳の女の子を、18歳までの8年間育て、教育していく。

カリキュラムは1カ月を3つに区切った単位で入力していくが、魔法や格闘技、芸術などの教育を受けさせてもいいし、社会勉強を兼ねて料理屋や武器屋などのアルバイトをさせてもいい。体力に自信があれば、街の外に出て砂漠や氷山での修行を試みさせることもできる。プレーヤーが指示したカリキュラムに従って娘は行動する。その内容次第で体力や腕力、色気など数多くあるパラメーターが上下し、少しずつ成長していくのだ。

同じことばかりさせていれば片寄った娘になってしまうし、疲労もたまってくる。ましてや無理をさせればたちまち病気になり寝込んでしまったり、親の言うことを聞かずにグレてしまったりする。プリンセスへの道は果てしなく遠い。

■やっぱりうちの娘が一番

不良から更正させたり、病床にふせっている所を看病したりなど、画面の中の娘とのやりとりを繰り返しているうちに、育てている娘への思いがはぐくまれていく。誕生日のイベントなど、父と娘の間の愛情を盛り上げるイベントも用意されているので、その思いはさらに助長されるだろう。

たとえプリンセスにならなくても、70以上あるエンディングの中で娘が幸せな未来をつかめれば、それで満ち足りた気持ちになってしまう。同時に自分の手元から娘が離れていくことへの悲しみという、複雑な父親心も体験できるのだ。



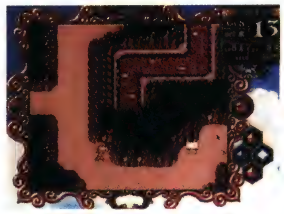
娘の誕生日にプレゼント。彼女の微笑みが一番のお返しだ



親子で楽しく山へのバカンス。鳥たちも祝福してくれる



無理なくスケジュールを入力していく



武者修行に出かける我が娘



能力が低いと失敗することも

MAC WINDOWS

Jコード 008281

95年6月15日
5800円
テイチク

ゲームの目的■ロボットに大阪弁を教え、架空の大阪で生活させる／Hybrid CD-ROM(Mac+Win) WIN:CPU486以上／RAM8M以上／VGB対応モニタ／サウンドボード／WIN3.1以上／Mac:68030以上／漢字Talk7.1以上／RAM4M以上

大阪ロボ行く末シミュレーション ハイ！鉄マンです

スイもあまいも大阪弁で噛み分ける

■大阪弁の使い方教えたる

通天閣の地下から発掘されたロボット、通称「鉄マン」。ゲームは、この正体不明のロボットをぶんどった所からスタートする。

設定では、大阪弁は国際的にも標準語となっている。ロボットにいくつかの数の単語を覚えさせて、さっそく外に出動してみる。

たこ焼き屋、うどん屋、お好み焼き屋など、関西人好みの店では、肝の座ったおばちゃん、おじちゃんが店番をしている。注文しないとすぐに追い返されるが、「おおきに」や「よろしおま」など、場違いの言葉を使って反応をみるのも面白い。

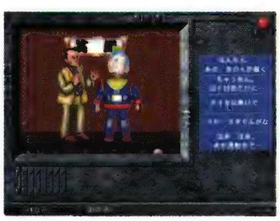
でもやっぱり、やくざ屋に行くならキツい言葉（ケンカもできる！）、ストリップに行くならごますりの言葉、みたいに、あらかじめ覚える言葉をうまくチョイスしておいたほうがいいだろう。ちなみに、うどん屋とかたこ焼き屋は実在するらしい。

■お金が無いと始まらない

大阪と名がつくだけあって、お金がないとどこに行っても冷たい反応をされる。遊びに行く前には、まずアルバイト。

ウェイターやねずみ捕りなどもいいが、お薦めは、なんといってもお笑い芸人。ボケとツッコミのタイミングを覚えて本番に臨む。うまくいけば拍手喝采だが、ボケる言葉を1箇所でも間違えたりしたらもう……。ヤジ、罵声の嵐。

そんなこんなで寿命の20日間を過ごす。エンディングは、行動に左右される「善悪メーター」の偏り具合で変わる仕組みだ。大阪弁の魅力を手軽に味わえるソフトだ。



漫才は、喋るタイミングが重要

WINDOWS

Jコード 024651

95年6月30日
5800円
光栄

ゲームの目的■戦国大名となり、天下統一をめざす戦略ゲーム／CD-ROM1枚／要256色／CPU386以上動作可能RAM5.6M以上／空HD12M以上／HD専用／WIN3.1以上／マウス専用

信長の野望 リターンズ

あの信長がウィンドウズで堂々復活

■めざせ戦国の覇者

群雄割拠の戦国時代を舞台にした戦略シミュレーションの名作が、ついにウィンドウズ版となって登場する。プレーヤーは第六天魔王、織田信長か武田信玄となり、ほかの大名を討ち滅ぼして天下統一をめざす。

合戦だけでなく開墾や治水をはじめとする内政や、兵の雇用や訓練などの軍備、諜報などのコマンドを駆使して富国強兵を図る。近畿・中部の17国を平定すれば、みごと天下統一の夢が果たせる。

ゲームのシステムはシンプルで、初心者にもわかりやすい。また追加仕様として、コマンド実行時にその効果が表示されるようになったので、戦略が実行しやすくなった。

また普通の天下統一モードのほかに信長対信玄による対戦プレーもできる。

■グラフィックも一新

グラフィックは新たに256色に対応し、全面的に新しく描き直されている。

特筆すべきは、新たに加わった大名の顔CG。なんとポリゴンで描かれているのだ。ほかにも、随所に3DCGがとり入れられ、彩りを添えている。

なお『サイクロンSolid Ver.2・0』および『サイクロンLuster Ver.1・0』を使用すれば、顔CGを描き換えることも可能だ。



ポリゴン武将の顔はとってもリアル？



初期タイプの「信長」を移植している

五劫のすり切れ

誕生日にいとこが「ジャンピングフラッシュ」をくれました。でも私が持ってるハードはサターン。それってプレステも買えって事？　給料日、まだまだなのに……。（ようこ）

PC-9801　Jコード 020231

95年6月16日
9800円
アスキー

ゲームの目的■経済による天下統一をめざす戦国シミュレーション／3.5inch／5inch／バスマウス対応／RAM640K以上／HD専用／MS-DOS3.1以上／アナログ16色以上ディスプレイ／FM音源ボード対応

楽市の政

武力だけじゃ天下は統一できないぞ

■合戦ばかりが能じゃない

群雄割拠の戦国時代をテーマにしたシミュレーションは、日本人にウケがとてもよく、『信長の野望』を筆頭にして、さまざまな作品がある。しかし、それらのほとんどは、合戦をメインとしたウォーシミュレーションだ。いかに戦国の世とはいえ、戦っているだけで天下が取れるはずもない。事実、豊臣秀吉は圧倒的な国力の差を見せつけることによって、東北の伊達家を戦わずに屈服させたし、無敵と言われた武田の騎馬軍団も、織田信長がいち早く導入した鉄砲という新技術の前に破れ去った。国の財力や新しい技術をいかに活用するか、それこそが戦国時代を勝ち抜く、本当の決め手なのだ。

『楽市の政』は、これまで戦国ゲームの中ではあまり描かれることのなかった経済面にスポットを当て、内政を徹底的に重視した珍しいタイプの戦国シミュレーションゲームとして作られている。

■家臣の能力が重要

ゲームは1558年の1月にスタートする。織田信長がいまだ尾張を統一しておらず、武田、上杉、北条といった大名が天下統一を狙う、まさに風雲の戦国時代のまっただ中。プレーヤーは、全29の国の中から好きな国を選んでその領主となり、全国制覇をめざす。

プレーヤーは、毎月、政策を決め、家臣の中から担当者（城主、代官、奉行）を選んで予算を割り当てる。すると、家臣が自分の判断で政策を実行してくれる。このあたりは、初心者にもわかりやすい親切設計だ。合戦も、武将に兵士を持たせ、攻め込む先を指示するだけでOK。開発、災害対策、農政、税率決定など、領主の頭を悩ませることは山積みだが、天下を統一するためには、弱音を吐いちゃいられない。

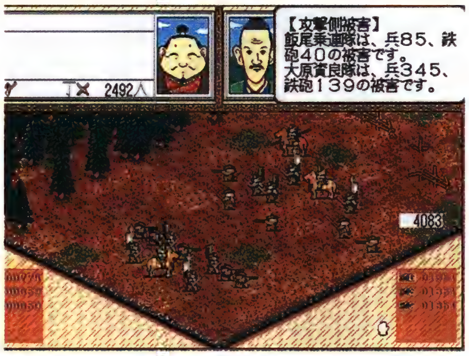
政策の成否は、家臣の能力にかなり影響される。そのため、国力を増強させるためには、少ない予算を効果的に使いこなす有能な家臣の力が必要不可欠となる。そしてプレーヤーには、適材適所をわきまえた人材活用能力が求められる。

このように『楽市の政』は、経営者的な発想と能力が必要とされる、ユニークな戦国ゲームなのだ。



目の前の家臣たちに、さまざまな命令をあたえる


戦国ゲームっぽくないグラフィック



合戦はオートバトル。ここでもお金が重要なポイント



全29カ国を支配下におさめるのが目的


家臣たちは勝手に仕事をしてくれる

SFC　Jコード 006866

95年6月23日
10800円
ケイエスエス

ゲームの目的■西陣のＣＲ機が実機そのままに楽しめるゲーム／8M／カートリッジ／パスワード

西陣パチンコ物語

ＣＲ機の爆発力を楽しめる

伝説ともなったＣＲ機、「花満開」の他、西陣の人気台をプレーできるパチンコゲーム。実機そのままの設定と、リーチアクションが楽しめる。

ストーリーモードでは、日本一を目指す。店内放送もあるので、臨場感バツグン。とにかくそのリアルさがウリなので、爆発的なＣＲ機の魅力に酔いしれる事間違いなし。


この設定、感涙にむせび泣くほどだ

PC-9801　Jコード 020346

95年6月23日
12800円
BLAZE(ブレイズ)

ゲームの目的■美少女警察官を指揮、育成するシミュレーション／3.5inch4枚／RAM640K以上／バスマウス専用／ハードディスク対応／純正FM音源ボード、86音源ボード対応

メルティランサー

少女ポリスが異星人犯罪者を相手に大活躍！

■ランサーズのお通りだ！

時は近未来。銀河連邦に加盟したばかりの地球は、異星人がらみの犯罪に悩まされていた。「ランサーズ」は、地球人類と移民異星人との平和的共存を維持するために結成された銀河警察機構（ＧＰＯ）の特務捜査官。プレーヤーはランサーズを指揮して、イースタンメトロポリスでの犯罪を摘発しなければならない。

■個性的な美少女ポリス

ランサーズのメンバーは、熱血女宇宙刑事やバトルスーツを着た女子高校生、マジカルステッキで戦う魔法少女といった美少女キャラクターばかり。プレーヤーは個性的な彼女たちを指揮し、一人前の捜査官に育成する。メンバーがどんな成長を遂げるかを見届けるのがこのゲームの最終目的だ。

毎月、ＧＰＯの司令長官から言い渡される任務に従い、「捜査モード」を開始させる。イースタンメトロポリスの各エリアをランサーズにパトロールさせ、犯罪者（敵）の基地を見つける。基地を壊滅させ、エリア内の犯罪を鎮圧したら、その月の任務は終了、「休暇モード」になる。休暇モードでは、メンバーが自主的に訓練に励んだり、休暇を楽しんだりできる。

アドベンチャー色の強い育成ゲームで遊んでみたい人にお薦めのソフト。


イベントのグラフィックが見もの


捜査結果がパラメータに影響する

FM-TOWNS　Jコード 004171

95年6月
11800円
風雅システム

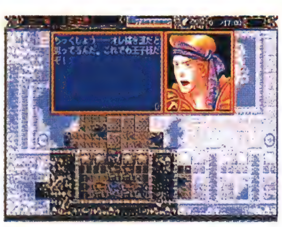
ゲームの目的■亡国の王子が祖国を復興させるため仲間たちと戦う／CD-ROM1枚／CPU486以上推奨／386SX以上動作可能／RAM2M以上／Marty対応／要マウス

デッドフォース

ユニットを成長させ勝利をめざせ

主人公は大僧正ダル＝ラバン率いる僧兵に滅ぼされたカナーン国の王子マリオン。幽閉されていた島から脱出した王子は、祖国奪回のために立ち上がる。ストーリー性の強いゲーム展開が魅力のロールプレイングシミュレーションだ。

ユニットを融合させて強くしていくシステムが特徴。ユニット融合時に使うアイテムが勝利のカギだ。


個性的なキャラクターたちが大活躍

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見であなどるな

PC-9821

Jコード 021628

95年7月14日
9800円
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■シミュレーション／CD-ROM1枚／要256色／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM3M+640K以上／空HD6M以上／HD対応／MS-DOS5.0以上／9821シリーズ MATE-A／MATE-X／MULTI(MATE-Bは除く)

シュヴァルツシルトEX
～鉄鎖の星群～

動乱の銀河をキミは平定できるか？

■まずは内乱の鎮圧から

シュヴァルツシルト銀河の辺境に位置するマティエ＝アルツェール星団系の小国、カールレオン皇国。比較的歴史の浅い国ではあったが、積極的な外交政策によって他国からも高い評価を得ていた、平和な国であった。しかし王の片腕と呼ばれ、宇宙軍設立の立て役者とも言われたブラウニング提督がカールレオン24世を殺害、星系エトスを拠点として皇国解放機構を組織したとき、平和は崩れた。

外の星団の留学していた王子クライフは、急遽カールレオン25世を襲名、この突然の内乱に立ち向かわなければならなくなる。プレイヤーはこの若き王、カールレオンとなって、皇国解放機構、そしてその後ろに控える大きな勢力に対抗しながら、自国の発展と他国との外交をこなしていかなければならない。最終的な目的は、この銀河に恒久的な平和をもたらすことだ。

■人材は国の宝である

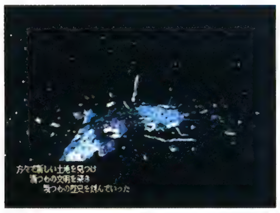
王になったとはいえ、まだまだ未熟なカールレオン。まさかひとりでなんでもかんでもできるわけもなく、補佐してくれる様々な人物の助けを借りる必要がある。その筆頭となるのが、カールレオンの副官を務める女性将校のクリス。彼女には情報収集などの面で、特に世話になることになる。彼女の他にも、何人もの司令官が登場する。彼らの能力をより効果的に発揮させるためには、適材適所で人材を登用していくことが必要だ。極端な話、艦隊攻撃が得意な司令官に内政を担当させても、あんまり効果はあがらないからだ。

まだまだ小国だが、はじめからカールレオンにつき従ってくれている人材は有能な人物が多い。登用の仕方を間違えないように。

■外交と戦闘を上手に使う

戦闘しないですむのなら、しないにこしたことはない。印象値が高い国とはできるだけ戦闘を避け、同盟を結んでお互いに協力していきたい。ただ、自国にまったく余裕のない時の同盟締結には注意が必要だ。

また、印象値がどんどん下がっていく国は、交渉に応じないどころか宣戦布告してくる。その場合は艦隊戦に頼って火の粉を振り払おう。ここで重要なのは、戦艦の開発と建造のバランス。新造艦の開発をしつつ、目的に応じた戦艦を必要な数だけ建造していかないと、あっというまに資金難に陥ってしまうのだ。



さらに壮大になったストーリー


外交も重要なポイントだ

気になる戦闘方法をちょっと紹介


戦闘モード・星系戦
星系の惑星配置が時間の経過とともに変わることが艦隊戦と大きく違う。また、星系攻略の場合、爆撃艦の攻撃以外、星系には効果がないので必ず編入する。


戦闘モード・艦隊戦
自国艦隊は右下、敵国艦隊は左上に布陣。攻撃目標の設定は自動と手動があり、個々の部隊に司令できる。指揮する司令官の得意とする戦艦で艦隊を編成。


戦略モード・艦隊メニュー
自国の艦隊の移動、攻撃、補充、及び司令官の任命や解任を行う。最大400隻の同種の戦艦からなる4つの部隊で構成される正規艦隊と予備艦隊を所有できる。

PC-9801 PC-9821

Jコード 020427

95年7月7日
9800円
ファミリーソフト

ゲームの目的■2つのマクロスが楽しめるシミュレーションゲーム／CD-ROM

超時空要塞マクロス
スカル・リーダー　コンプリートパック

マクロスの中の2つの世界が体験できる

■お買い得な一本ナリ！

「超時空要塞マクロス」とは、未知の戦艦マクロスを手に入れた人類が、それを追ってきた異星人たちと戦うSFアニメーションだ。現在でもシリーズが続いておりかなりの人気を誇っている。

このソフトは、その人気アニメを題材にした2つのシミュレーションゲームをカップリングしたもの。

■2つの楽しみ方

2つのゲームでは、同じシステムを使った2種類のストーリーをプレーすることができる。

ストーリー展開や登場人物が原作同様の一条輝の章では、物語を懐かしみながら味わう。また、オリジナルストーリーで展開する出智圭の章は、自分をマクロスの世界に溶け込ませて楽しむことができる。原作を知っていても知らなくても、プレーヤーに合わせたプレースタイルが選べるのが特徴だ。

■2つの要素がドッキング

ゲームシステムにも2つの要素がある。マクロス艦内を歩き、ビジュアルとメッセージで進行するストーリーモード。そして物語が進み敵が現れると、マップ上で戦艦や機動兵器などのユニットを動かして戦う戦術モードになる。マップ上での間接攻撃や、パイロットのレベルアップなどもあり、意外と本格的な作りだ。


丁寧に描かれた美しいグラフィック


ロボット好きにはたまらない戦術シーン

PC-FX

Jコード 020109

95年8月中旬
8800円
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■一対一のパチンコ勝負に勝ち抜き、大会での優勝を目指す／CD-ROM

パチ夫くんFX
―幻の島大決戦―

FXアニメ攻勢はパチ夫くんから！

アニメ専門ハードとしての方向性をはっきりと打ち出したPC―FX。そのアニメソフト攻勢の尖兵となるのが、このソフトだ。

パチンコゲームの定番『パチ夫くん』を、キャラクター重視のアニメ調に味付け。ネコ耳、コスプレ、魔導師など、さまざまな美少女が乱舞するパチンコゲームだ。もちろん実機モデルのパチンコ台も健在。


パチンコの最中にアニメが挿入される

PC-9801

Jコード 004529

95年9月上旬
12800円
ダットジャパン販売

ゲームの目的■旅客機の機長となって日本全国を飛ぶフライトシミュレータ／CPU386以上推奨／RAM4M+640K以上／空HD10M以上／MS-DOS3.0以上／アナログジョイスティック対応

JET STREAM

乗客がいるのでムチャは避けてね

機長になって旅客機を操縦する、3Dフライトシミュレータ。日本全国の空と都市の景色を楽しむことができる。また、操縦系統は実機をモデルにしているのが、航空ファンにはうれしいところ。また、空を飛び回るシミュレータモードのほか、練習生から始めて機長を目指すゲームモードがある。操縦の腕とトラブル解決能力が要求される。


今日も空を見上げれば……

アンケート書いているときに思ったんですケド、私が1番楽しみにしてるのって、このコーナーだったりする。（笑う魔人）

五劫のすり切れ

PC-9801

Jコード 022217

95年6月2日

10800円

アートディンク

ゲームの目的■シミュレーション／3.5inch3枚／5inch3枚／バスマウス対応／CPU486SX/33MHz以上推奨／386SX以上動作可能／RAM640K以上／空HD6M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上／要HIMEM.SYS／要ＦＤドライブ／要400ラインアナログカラーCRT(NOTEタイプは不要)／GM規格MIDI対応／FM音源対応（PC9801-86及びその互換ボード）

合戦　関ヶ原

史実を再現するか、それとも覆すか？

■戦うだけが仕事じゃない

慶長5年9月に美濃国関ヶ原において繰り広げられた日本史上最大の合戦、関ヶ原の戦い。その関ヶ原の戦いをはじめてパソコンゲーム化した前作『関ヶ原』。そのゲーム後半、合戦部分が新しい機能を満載して帰ってきた。それが、この『合戦　関ヶ原』である。

さて、東軍の徳川家康か西軍の石田三成、どちらを自軍とするかを決めてからゲームを始めると、合戦前夜の軍議の時間になる。夜間は戦闘は行われず、軍議が行われる。この軍議では武将の情報を確認したり、翌朝の戦闘における先鋒の決定のほか、独立している個々の部隊に連合を組ませてひとつの大部隊を作りあげることができる。合戦の基本は、敵より多くの兵力で戦うこと。この連合をうまく活用すれば、1000や2000といった少ない兵力しか持たない武将も、有効に働かせることができる。各個撃破を心がけるようにしよう。



歴史をひっくり返すこともできる

■伝令を駆使して勝利する

陽が昇れば戦闘開始だ。より有利に戦うためには陣形も重要だし、味方を増やすことも必要だ。味方を増やす場合、敵方の武将を味方に引き入れる、という手段がある。そして敵を寝返らせるためには、伝令を駆使することになる。

伝令には脅す、頼む、恩賞の3種類がある。伝令兵の人数だけ同時に出せるが、戦場を通れば巻き込まれて死んでしまうこともあるので注意が必要だ。

■勝利したあとも楽しめる

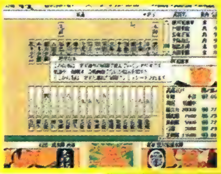
合戦に勝利すると、論功行賞に移る。ここでは、功績のあった武将や敵方の武将に領地の加増没収、恩賞や処罰などを与えて支配体制を確立するのが目的だ。これが終わればエンディングになり、その後の日本がどのような歴史をたどったのか知ることができる。

合戦に大勝しても論功行賞の処置が悪ければ、その後の治世は長く続かないこともありうる。武将の心をつかむことも重要だ。



天下分け目の合戦を精密にシミュレートする大作

好きに選べる3種類の関ヶ原



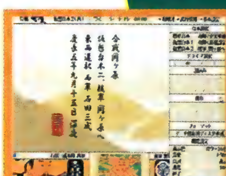
標準台本

史実に基づいた形で東西両軍が布陣。指示を出さずに時間だけ進めれば、小早川秀秋の裏切りをはじめ、逃亡や勝敗などすべて史実どおりの結末を迎える。



仮想台本1

参戦している軍勢は史実どおりだが、布陣が異なっている。布陣状況は両軍ほぼ互角。史実にこだわらず、大軍勢による戦術レベルでの戦いを楽しめる。



仮想台本2

参戦している軍勢と布陣は史実どおりだが、日数が経過すると徳川秀忠、毛利輝元といった援軍があらわれる。史実では、開戦に間に合わなかった武将たちだ。

PC-9801

Jコード 004359

95年8月予定

9800円

天水ソフトウェア

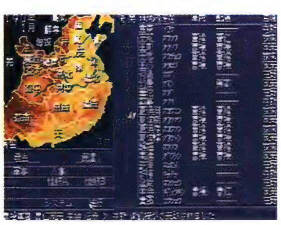
ゲームの目的■後漢末の中国を統一するシミュレーションゲーム／3.5inch／5inch／バスマウス対応／RAM640K以上／MS-DOS3.1以上／PC9801VM/UV・PC-286V以降

後漢志

マニア受けするデータの細かさ

「三国志」にでてくる曹操、劉備、孫権をはじめ、1000人以上の武将が登場する中国統一シミュレーション。13種類の国号で宣言できる帝位、大将軍、太守など数十種類の官位など、細かく設定できるデータの豊富さも魅力だ。

今までの中国統一シミュレーションをさらに深く掘り下げた内容なので、上級者にお薦めの1本。



とことん細かいデータに脱帽

PC-9821

Jコード 019721

95年7月15日

12800円

スペクトラム　ホロバイト　ジャパン

ゲームの目的■ステルス戦闘機を操って任務を遂行するゲーム／CD-ROM／16色、256色対応／PC9801対応

F-117Aナイトホーク

見えない戦闘機のスゴさがわかる

■リアルな設定

湾岸戦争で、多国籍軍の制空権を確保したといわれる「ロッキードF-117A」を操れるゲーム。巷では「ステルス」と呼ばれるこの戦闘機。レーダーに映りにくいステルス技術を使っているためその名前がついた。

プレーヤーはこの戦闘機のパイロットとなり、リビア、ペルシャ湾、中央ヨーロッパ、朝鮮半島などの現実的な紛争域での任務をこなしていくのだ。

フライトシミュレーションの老舗、マイクロプローズ社らしい、本格的な設定が魅力だ。

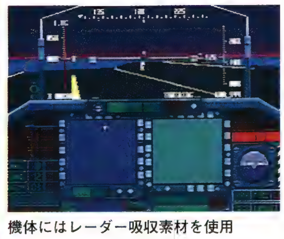
■本物っぽい織細なデータ

とりあえずパンフレットが分厚い。実際の操作説明のみならず、ステルス技術の歴史や、仕組みまでが細かく書かれている。

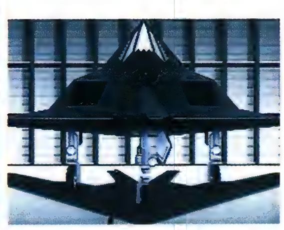
爆撃をしたり、偵察のための写真撮影など任務は様々。実際の戦闘機に基づいているため、航空機の識別、離陸、着陸など様々な操作を覚えることが必要だ。

また、操縦装置も細かく、専門用語も多く使われている。始めていきなりプレー、というわけにはいかないのだ。

使用するキーの数も約70個ほど。気軽に楽しみたいという人には向いていない。兵器好きの人、特に戦闘機が好きな人にお薦め。



機体にはレーダー吸収素材を使用



航空機デザインに矛盾するような外見

DOS/V

Jコード 000744

95年6月30日

9800円

イマジニア

ゲームの目的■次世代戦闘機を飛ばすフライトシミュレーション／CD-ROM／要256色／RAM4M以上／空HD12M以上／HD専用／MS-DOS5.0/V以上／VESA 準拠SVGA 対応

TFX　日本語版

思わず手に汗握る超音速の空中戦

EF2000、F22といった最新鋭のジェット戦闘機のフライトを、精巧なグラフィックと航空力学に基づく計算処理でリアルに再現。視覚的にはもちろん、操縦感覚も本物そっくりに作られている。現代～近未来を舞台にした、緊迫感あふれるシナリオも楽しみ。

フライトシミュレータを愛するプレーヤーなら、絶対に納得できる作品だ。



あらゆる面でリアリティにこだわりが

マークの見かた

長く遊べる　短期間でも熱中できる　長く遊べて熱中度マル　プレイ時間長い　プレイ時間短い　ライトユーザー向き　ヘビーユーザー向き

難易度高め　難易度低め　とっつきやすい　知的におトク　アバンギャルドな世界観　斬新なシステム、ルール　マニア向け　パッと見てあなどるな

PC-ENGINE

Jコード 002607

95年6月16日

9800円

NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■娘をプリンセスめざして育てるシミュレーション／スーパーCD-ROM²

プリンセスメーカー2

立派に教育をして、めざせプリンセス!

■人気の育てもの

パソコンで発売されている、育成シミュレーションの元祖『プリンセスメーカー』。その続編がPCエンジンに移植された。

プレーヤーは、1人娘であるわが子を立派なレディに育て上げるべく、10歳から18歳までの8年間にわたり教育するのだ。

■教育あれこれ

娘の将来を決める教育方法はたくさんある。家のお手伝いに始まり、外に出て農場や木こりのアルバイトで丈夫な体をつくり、教会で奉仕活動をしたり子どもの子守をして心を育てる。また、ちょっとおませになってきた娘には、ヤミ酒場やあやしい夜の殿堂で働かせて、イロっぽい娘に育てるのもいいかもしれない。

アルバイトで稼いだお金も、もちろん娘のために使ってやろう。学問や武術、社交性の先生のもとに通わせ、お金を払って教えをこうのだ。また、街に出かけてお人形やかわいらしい洋服を娘に買ってあげるのもいいだろう。こうして、理想の娘になるようにプレーヤーが導いていくのだ。

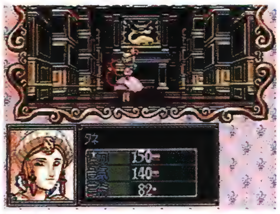
■イベントで大きくなる

このゲームには、たくさんのイベントが用意されている。誰でも参加できるものは、毎年1回開かれる収穫祭。これには、武道会、芸術祭、ダンスパーティー、料理コンクールの4つのイベントがあり、どれか1つに参加できる。優勝すれば、褒美としてお金やら名声やらアイテムがもらえる。ほかにも、辺境の地へ武者修行に行くことができ、ここではモンスターと戦いながらお金を稼ぐほかにも、森に棲む精霊やドラゴン、戦いの神などに出会うイベントがある。イベントをクリアすると、ほかでは手に入らないアイテムがもらえたりするので、イベントに遭遇したら積極的に挑戦するようにしよう。

■ユーザーの期待に応えて

このPCエンジン版はただの移植ではなく、ファンの期待に答えたアレンジが加えられている。それは、すべての登場人物がしゃべることだろう。娘役の声は久川綾。ほかにも、瀧本富士子、松下美由紀、千葉千恵巳など知る人ぞ知る声優たちばかりなのだ。

このゲームは、移植の具合も良好で、おまけに登場人物たちがしゃべるというサービス付きだ。根っからのPCエンジンユーザーには、きっと満足できるソフトだろう。



収穫祭の目玉、ダンスコンクール

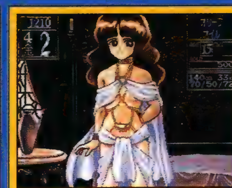


数が多くて迷ってしまうアルバイト

育て方は人それぞれ　こんな娘いかがっスか?



気品あふれる娘
1に作法、2に礼儀、3、4がなくて5に社交性で育てた娘。綺麗なドレスも着こなし、貴族たちとも交流がある。自慢の娘がプリンセスになる日も近い?



色っぽい娘
怪しい商人から買った豊乳丸のおかげで、娘の胸も立派?に成長した。さらに、肌の露出度が高い服まで着せてしまい、目のやり場に困ってしまう今日この頃。



王国の将軍
日頃から力仕事ばかりしていて、暇があれば武者修行に出かける毎日。武道会で敵がいなくなってからは、少しだけ勉強もした。そんな娘も今では立派な将軍。

PC-9801

Jコード 021784

95年6月16日

9800円

ファミリーソフト

エリア88 ～エトランジェ1995～

ゲームの目的■傭兵パイロット部隊を指揮するシミュレーション／3.5inch／5inch

自分だけの「エリア」の物語を作ろう

■原作以上の興奮度

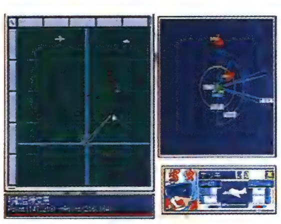
「エトランジェ1995」は、新谷かおる原作の航空コミック「エリア88」の世界背景や登場人物といった設定はそのままに、時代を1995年に移したリニューアル版だ。95年を舞台にしたことにより、原作には登場しなかった最新鋭戦闘機も出てくるので、原作以上にヒートアップした戦いが展開される。

プレーヤーは傭兵部隊・エリア88の総指揮官として、配下のパイロットを動かし、偵察、爆撃、迎撃など、さまざまな任務を遂行する。シン、ミッキー、グレッグといった原作でおなじみの面々に加え、このゲームのためにデザインされたキャラクターたちをパイロットとして起用し、大空を駆け巡らせるのだ。

■傭兵稼業は何でも金次第

パイロットたちは、自分が使う機体や燃料、ミサイルなど、すべての装備をお金を出して買わなければならない。これは原作の設定をいかした「エリア88」らしいシステムと言える。安全策を取れば損害は少ないが、無茶をしなければ十分な報酬は得られない。死と金を天秤にかけた、ギリギリの戦いに勝利できるかどうか、すべてはプレーヤーの判断にかかっている。

リアルタイムのゲーム展開や操作性など、やや上級者向けの作品と言えそう。



各戦闘機の動きを細かくコントロール



パイロットの選択が勝利のカギ

WINDOWS

Jコード 014125

95年7月14日

14800円

ガイナックス

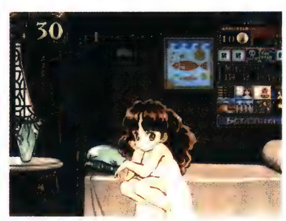
ゲームの目的■プリンセス目指し女の子を育て上げていくゲーム／倍速CD-ROM／RAM8M以上／WINDOWS3.1以上／要256色

プリンセスメーカー2

自分で育てた娘が誰より一番可愛い

多機種で発売され多くのファンを得ている育成ゲーム『プリンセスメーカー』の続編。プレイヤーは10歳の娘の父親として、8年間に渡りプリンセス目指して教育を施していく。

教育を受けさせたりアルバイトをさせたり、娘への愛情の施し方はさまざま。誕生日や病気など、親子間の絆を確かめるイベントも数多く用意されている。



モラルが低いと娘はグレてしまう

PC-9801

Jコード 024945

95年6月16日

6800円

イマジニア

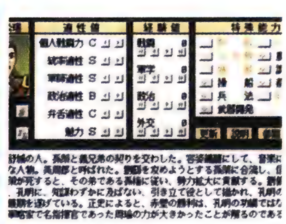
ゲームの目的■中国を統一していくリアルタイムシミュレーション／CPU386SX以上推奨／RAM1.6M以上／HD専用

龍王パワーボックス

好きな武将をより強く美男子に

既発売の『龍王三國志』をパワーアップするソフトの登場。黄巾族の登場から蜀の滅亡までを1年単位でシナリオ化した80本ものシナリオ集をはじめ、武将のエディタ、サウンドトラックCDもついている。

武将のエディタでは能力値の変更の他に、顔CGも変更可能。これでユーザーのイメージにあった武将が作れるようになるのだ。



武将を自由に書き換えよう

俺は思うのだが、バーチャファイターリミックス欲しさに、現在持っているサターンを売って、新しくリミックス付のサターンを買う奴が全国に8万人はいるんじゃないだろうか。よって100万台記念サターンは、あっという間に売り切れるであろう……。これでいいのか?　セガ（永井真理子命の18才男）

五劫のすり切れ

WINDOWS MAC

Jコード 000752（WIN） 006416（MAC）

95年7月28日
8800円
EAV

ゲームの目的■絵本感覚でお話を楽しみながら幼児の情操を育てる／CD-ROM

ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士

恐竜の宇宙飛行士の奇想天外な大冒険

■絵本感覚で楽しむソフト

『ダイナノーツ』は、幼児の知育、教育を目的としたエデュテイメントソフト。4匹の恐竜たちがくり広げる愉快な冒険の物語を楽しむうちに、子どもたちの音感、色の認識力、図形の識別力などが向上するようになっている。

太古の地球、ほ乳類の進化によって、恐竜たちは住む場所を失いつつあった。そこで恐竜たちは、新たな定住の地を宇宙に求めることにした。知恵を集めて宇宙船を作り、勇気ある恐竜たち、ソーニー、スパイク、エルウッド、ダックの4人を宇宙探険へ出発させた。めざすはゼニックス銀河の7つの惑星。いったいどんな冒険が待っているのだろうか……？ 夢いっぱいでコミカルなお話は、きっと子どもたちのお気に入りになるだろう。

■物語に参加しながら学習

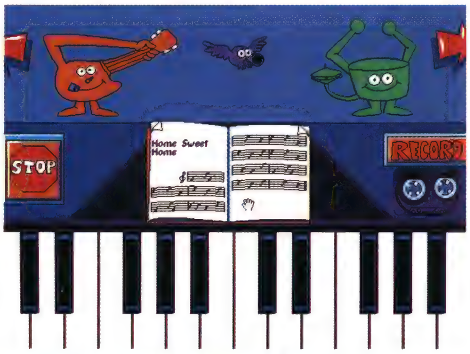
このソフトは、絵本を読んだり、テレビアニメを見ているような感覚で、気軽に楽しめるが、パソコンを使っている利点を生かし、絵本などにはない、インタラクティブ性を持たせてあるのが特徴だ。

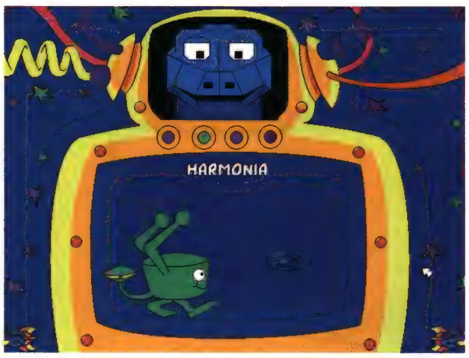
たとえば、画面上にいる主人公の恐竜たちにカーソルをあわせてクリックすると、恐竜が何かしらのリアクションをする（しゃべる、動くなど）。同じように、クリックすると反応する場所が画面内にいくつも用意されているので、子どもたちはそれを探すだけでも楽しいし、観察力も身につく。

また、物語の中で恐竜たちが困難にぶつかると、プレーヤーの子どもに助けを求めてきて、画面に表示された簡単なパズルを解くことによって、お話が先に進むようになっている。このパズルを通して、子どもたちの能力が育てられる仕組みになっているのである。

■7つの惑星を大冒険

恐竜たちがめざすゼニックス銀河には、すべてが巨大な「ギガンタス」、四角い物ばかりのメカの星「キュービトロン」、お菓子の星「スクロス」などなど、不思議な世界、子どもたちの興味をそそる冒険が待っている。自宅にパソコンのあるお父さんお母さんは、子どものためにこのソフトを試してみてはいかが？


アメリカでさかんに開発が進んでいる教育用ソフトだ



2カ国語仕様なので、英会話の学習の教材にも使える


コミカルな絵も子どもが気に入るはず


恐竜たちといっしょに宇宙を探検する


画面をクリックするだけで楽しめる

PC-9801

Jコード 006793

95年7月21日
5000円
ボーステック

ゲームの目的■人気スペースオペラ・ゲームのパワーアップキット／PC9801VX以降／3.5inch／5inch／要バスマウス／CPU286以上／空HD20M以上／HD専用／MS-DOS3.3以上／FM/MIDI(LA/GS)音源対応・Sound Blaster対応(FM3/6声に対応 MIDIはRS232C対応

銀河英雄伝説Ⅳ EX kit

『銀英伝』をパワーアップするのだ

田中芳樹原作の小説のゲームシリーズ。すでに発売されている『Ⅳ』に、新ルールとシナリオの追加をするパワーアップキットだ。

シナリオは7本増えて計10本に。ルールも輸送による物資の供給が追加され、補給線の確保や敵の補給線の分断など、さらに高度な戦略が必要になる。主要星系などの基地に提督や艦隊を配属することもできる。


『銀英伝』の世界にドップリ漬かれる

MAC

Jコード 023132

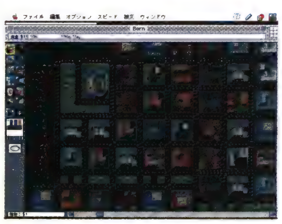
95年6月1日
9800円
イマジニア

ゲームの目的■自分の町のを大きくする都市建設シミュレーション／CD-ROM／要256色13インチ以上ディスプレイ必要／CPU68030以上推奨／空きメモリ4.0MB推奨

Sim City CD

市民のナマの声に耳を傾ける行政を

89年に大ヒットした初代『シムシティ』が、ムービー映像をたくさん盛り込んだCD-ROMソフトに生まれ変わった。プレー中に、地震や竜巻、公害悪化といった事件が起こるとムービーが流れ、ゲームを楽しく盛り上げてくれる。ときには市民から怒られてしまうこともある。かつて『シムシティ』にハマった人にもぜひお薦めしたい。


懐かしいゲームだがプレイ感覚は新鮮

DOS/V

Jコード 021717

95年6月24日
9800円
クレソフト

ゲームの目的■軍備を進める強国バルシアに対抗するため兵を挙げる

ファーストクイーンⅣ ～バルシア戦記～

敵と味方が入り乱れ。てんやわんやです

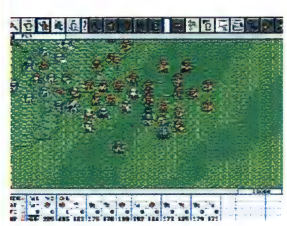
■こんなゲーム他にない!?

呉ソフトウェアの定番シリーズ、『ファーストクイーン』の第4弾。1画面内に、敵味方あわせて最大数十人ものキャラクターが入り乱れ、リアルタイムで闘うという独特のシステムを持っているのが特徴だ。

ひとたび戦闘になると、部隊のキャラクターたちはそれぞれ思い思いの敵と勝手に戦いを始める。フィールドは広く、少し目を離すと画面外の見えないところで敵に囲まれてしまったりするキャラクターが出てくるため、プレーヤーはすべてのキャラクターの闘いっぷりをつぶさに監視し、時には自ら動かして勝利へと導くのだ。かなり忙しいが、この忙しさが「多人数どうしの戦闘」をしているなあ、という気にさせるのだ。

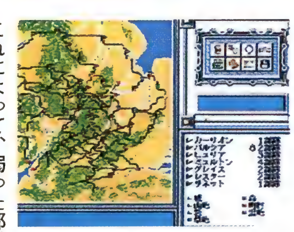
■より複雑に、より簡単に

最新作のこのゲームでは、一度の戦闘で味方の部隊を2つ同時に出陣させることができるのが特徴だ。


素早い判断と素早い行動がカンジンです

これによって、弱った部隊を下げたり、戦況によって別の部隊を投入したりと、部隊の監視役としてのプレーヤーの自由度がアップ。戦闘シーンの戦略性が格段に増している。

もう一つのポイントは、操作の簡略化。今回は、アイコンのクリックで簡単に指令が行える。めんどくさそうだな、と敬遠していた人にもお勧めできる一作。


例によって進行ルートは複雑だ

マークの見かた
長く遊べる
短期間でも熱中できる
長く遊べて熱中度マル
プレイ時間長い
プレイ時間短い
ライトユーザー向き
ヘビーユーザー向き
難易度高め
難易度低め
とっつきやすい
知的におトク
アバンギャルドな世界観
斬新なシステム、ルール
マニア向け
パット見であなどるな

MAC

Jコード 022314

95年7月下旬
8800円(予)
MECC

ゲームの目的■夢の恐竜パーク経営シミュレーション／CD-ROM／要256色／CPU 68030以上推奨／RAM4M以上／空HD5M以上／漢字Talk7.1以上

Dino Park Tycoon

世界最大の恐竜テーマパーク経営に挑戦！

飼ってみれば恐竜ってカワイイじゃん

■途方もない夢が実現！

絶滅したはずの恐竜が、もし生きていたとしたら、あなたは何を考えるか？

生け捕りにして、檻に入れて、見世物にして大儲け！なんて考える人もいるかもしれない。たぶん、ビジネスとして悪くはない。客は連日の大入りだ。

だが、映画『ジュラシック・パーク』のように、恐竜が檻を壊して暴れ出す悪夢の光景も、頭の片隅に入れて始めるべきだ。なにしろ、相手は巨大な体、しかも気性が超荒いときている(見たことないけど)。

こんな、想像するだけでワクワクする恐竜パーク経営が、簡単に実現してしまうのがこのゲームだ。プレーヤーは、気前のよい銀行からポンと融資を受け、パークの敷地の購入から経営を始める。テキパキと仕事をこなし、お客に愛されるパーク作りを目指すのだ。

■けっこう気楽な経営者

夢のスケールのゆえか、プレーはわりと大ざっぱだ。

まず、パークの建設地は砂漠、湿地、平地の3つ。これは恐竜の生息地がその3つだからで、どれを選ぶかで飼育できる恐竜の種類が決まる。また、どれを選んでも買える土地は最大9区画で、全部購入しても箱庭の観は否めない。

恐竜を飼うには頑丈な檻が必要だ。それも木か金網かコンクリートの3種類だけ。いちばん高価で丈夫なコンクリートでも、恐竜が逃げたけりゃ、どうやって勝手に逃げていく。万全ということはない。

プレーヤーの経営センスが問われるのは、チケットの価格設定ぐらいだ。これは、前年の収益の年間グラフを見て、毎年修正する。その他の必要なことは、そのつどメッセージで指示されるので、それに従って対処すればいい。

■恐竜とつき合うには忍耐

シミュレートの簡単さは、うまくいってる時は快適だが、経営が傾いたときが怖い。その歯止めの効かなさは、ブレーキを失った自転車で坂を降りるようだ。打つ手もなく、せっかく手塩にかけて築いてきた恐竜の楽園が、みるみる崩壊していくのを、呆然と見ているしかないのだ。

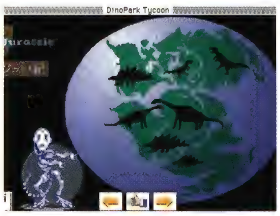
それも、たった一匹の恐竜が、気まぐれで檻を破って逃げ出すことから始まることが多い。いったい何の恨みがあるんだ、餌もちゃんと食わせてやってるじゃないか、と叫んでみても後の祭り。まったく、恐竜あなどりがたしだ。

そんな経営者の慰めは、恐竜の競売のイベントだ。うまく競り落としたときは、一仕事やり遂げたという充実感が味わえる。

細かいことはさておき、一度このやっかいなヤツらとつき合えば、愛着が湧くこと請け合いだ。


デカい恐竜ほど高くて大メシ喰らいだ


恐竜の風景。なんとなくくつろぎが…


経営者たる者、恐竜の知識も学ぶべし



飼う檻もないのに競りおとせば…

●じゅげむ評価委員会●

＜カテゴリー・レビュー＞まずどうしても同種のゲームと比較してしまい、「恐竜」という題材だけが目新しく感じてしまいがちだが、実はその恐竜の持つ凶暴性がこのゲームを面白くさせている。予測のつかない恐竜をプレーヤー（経営者）は色々な手段で管理していかなければならないところは、ビジネスの世界にも共通する味わい。シンプルのようで奥の深さを感じとれる作品といえる。また、操作性やとっつきやすさという点で、初心者でもすぐに遊べるのもポイントである。（高山正寛）

VALUATION

WINDOWS

Jコード 021261

95年7月1日
12800円
NECホームエレクトロニクス

ゲディスバーグの戦い

～南北戦争　運命の3日間～

ゲームの目的■南北戦争を題材としたバトル・シミュレーション／倍速CD-ROM／RAM5.6M以上／WIN3.1以上／i486SX 25MHz／PCM音声再生機能／空HD3M以上

南北戦争を制することができるか

■3日間の激戦を再現

アメリカ南北戦争最大の激戦として歴史に名を残すゲティスバーグの戦い。南北戦争の勝敗を決定づけた3日間にわたる戦いを、史実に基づいて忠実に再現した、本格派ウォーシミュレーションがこの作品だ。

プレーヤーは南軍か北軍の最高司令官となって、自軍を勝利に導くために戦う。実際にゲティスバーグの戦いに参加した戦力（北軍66旅団、南軍52旅団）が細かくデータ化されているのがこのゲームの特徴だ。

兵士の数、武器弾薬の量といった物理的データはもちろん、兵士のスタミナ、気力、恐怖心といったメンタルなデータにまで気を配らなければならない。緻密なゲーム展開は、かならずシミュレーションゲームファンを魅了することだろう。

■ビデオを見てから遊ぼう

日本人にとって、南北戦争はいまひとつなじみの薄い戦いだが、このゲームのパッケージには、1993年に全米で公開された映画『ゲティスバーグの戦い』のダイジェスト版ビデオが同梱されている。プレー前にこのビデオを見れば、南北戦争のことがよくわかる。南北戦争のことをまったく知らなかった人も、クリアする頃にはいっぱしの南北戦争通になっているかもしれない。そんな知的興味も広がる作品だ。


陣形の組み方が重要なポイントだ


データ類はすべて史実どおりの設定

PC-9821

Jコード 022691

95年7月28日
10800円
システムソフト

ゲームの目的■ソロモン諸島を舞台にしたウォーシミュレーション／3.5inch／5inch／CPU486以上推奨／HD専用／MS-DOS5.0A以上／PC9801＋Windowsアクセラレータボード

大海戦 ソロモン1942－1943

戦後五十周年を思いつつこの1本

太平洋戦争のターニングポイントとなった、ソロモン諸島ガダルカナルでの激戦をモニター上に再現。日米どちらかの海軍司令官となって作戦を遂行する。もちろん独自の作戦を練ることで、史実とは違った結末を迎えることも可能だ。

256色を駆使した3Dグラフィックや、サンプリング音源によるリアルな効果音も大きな魅力だ。


司令官になって艦隊を指揮する

PC-9801

Jコード 025054

95年7月21日
11800円
アートディンク

ゲームの目的■古代ローマの都市を開発／3.5inch/5inch3枚／バスマウス対応／386SX以上動作可能／HD専用,空HD6M以上／MS-DOS5.0以上／要HIMEM.SYS／GM規格MIDI対応／FM音源対応

ローマは一日にして成らず

ローマの繁栄を自分の手の中で

『A列車』シリーズのアートディンクによる、古代ローマをテーマにした都市建設シミュレーション。

プレーヤーは、何もない荒野を切り開き、都市を築いて繁栄させていく。外敵との戦争や治安の向上、文化の育成など、要素はかなり細かく設定されている。

実績が認められれば地位も向上、果ては皇帝となるのも夢ではないのだ。


古代だけにローテクさがポイント

この間、近所の主婦ゲーマーと一緒に自転車でゲーセンに行きました。1時間くらい遊んで帰ろうと思って自転車置場に行くと、かけっぱなしだった自転車のカギを誰かに盗まれてたんです。おうちに帰れないじゃないかっ！　おばさんゲーマーをイジめないでよー。（おばんサラちゃん）

五劫のすり切れ

FM-TOWNS

Jコード 006238

95年7月28日

12800円

EAV

ゲームの目的■宇宙空間で戦闘をくり広げる３Ｄシミュレータ／倍速CD-ROM／対応機種(FM-TownsⅡ UR/HR/ME/MF/MA/MX/EA/HA/HB/Fresh, Fresh-TV/T/E)／CPU486SX/33Mhz以上推奨／RAM6M以上／空HD15M以上

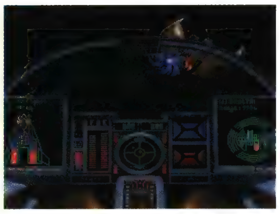
ウイングコマンダー　アルマダ

『ウイングコマンダー』シリーズの番外編

■ドッグファイトを楽しむ

オリジン社の『ウイングコマンダー』シリーズは、アメリカでトップクラスの人気を誇る宇宙を舞台にした3Dシューティングゲーム。昨年末には、4億円もの巨費を投じてハリウッドで撮影した実写ムービー映像（マーク・ハミル、マルコム・マクダウェルといった大物スターが出演！）を収録した『ウイングコマンダー3』が発売され、大ヒットを記録している。

この『ウイングコマンダー　アルマダ』は、シリーズの番外編としてパート3よりも前に制作された作品の日本語版。『ウイングコマンダー』の魅力である、小型戦闘機による激しいドッグファイトの興奮をタップリと味わえる。



３Ｄバトルの部分ををピックアップ

■さあ戦うぞ

『ウイングコマンダー』シリーズは、人類と、ネコ型宇宙人・キルラッシ帝国との戦いの歴史を描いたスペースオペラである。練り込まれたストーリーと、迫力のビジュアルシーンによって、あたかも映画のような展開が楽しめるのがこのシリーズの特徴だ。しかし、残念ながら番外編の『アルマダ』には、映画のようなビジュアルシーンは出てこない。『アルマダ』は『ウイングコマンダー』の中から、3Dグラフィックを駆使したリアルなスペースコンバットの部分をピックアップした作品なのだ。

『アルマダ』ならではの特徴として、宿敵であるキルラッシ帝国の戦闘機を操縦できることがある。シリーズ本編では、敵キャラとしてしかお目にかかることのない機体に乗れるのは、ファンにとって興味深いフィーチャーと言える。

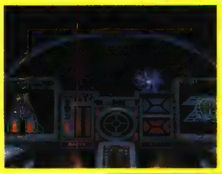


立体的なグラフィックがこのシリーズの特徴だ

■対戦プレイもできる

3Dコンバット部分だけを抽出した『アルマダ』は、対戦プレー機能も備えている。モデムを使ってパソコンをつないだり、モニタを分割表示したりして、2人のプレーヤーがドッグファイトを楽しめる。これもまた『アルマダ』ならではのお楽しみだ。

●３つのゲームモード●



ガントレットモード

同盟軍、あるいはキルラッシ帝国軍のパイロットとなり、小型宇宙戦闘機によるドッグファイトを楽しむモード。このゲームのメインであり、かなり燃える。



アルマダモード

惑星系に航路を開拓し、各惑星で採掘した資源をもとに武器を生産、力を高めて、勢力を拡大するシミュレーション的なモード。当然、ドッグファイトもある。



キャンペーンモード

ゲーム内容は、アルマダモードとまったく同じだが、1つのセクターを支配した後、他のセクターに挑み、全部で11のセクターを制覇するまで戦う長期戦。

DOS/V

Jコード 023221

95年6月20日

9800円

DOMARK

ゲームの目的■T－72などの戦車を操るタンクシミュレータ／CD-ROM1枚／要256色／CPU80486/25以上推奨／RAM4M+640K以上／空HD1M以上／HD専用／MS-DOS 6.0以上／モデム：ヘイズ互換9600bps以上／ネットワークプロトコル：IPX

TANK　COMMANDER

シューティングゲーム感覚のタンクバトル

■大迫力の現代戦車戦

『タンクコマンダー』は、陸上戦の主役、戦車を精巧なポリゴングラフィックで描き、重量感あふれるタンクバトルをリアルに再現する3Dアクションだ。

プレーヤーは、T－72、M1エイブラムスといった、強力な戦車に乗り、40パターン以上用意されたバトルミッションに挑戦する。ミッションには、砂漠の攻防、市街地戦、敵軍事要塞の攻略など、さまざまなタイプがあり、戦車隊長であるプレーヤーを苦しめる。仲間の戦車やヘリコプター部隊と協力しながら、任務を達成しよう。

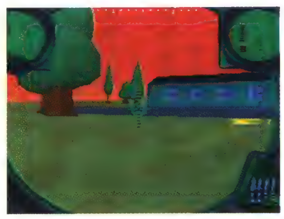


タンクに乗って大暴れしてみよう

■操作はとてもシンプル

このゲームは操作がとても分かりやすく、ジョイスティックが1本あれば、誰でも手軽にプレーできる。レバーを使って戦車をコントロールし、トリガーボタンで大砲をブッ放すだけでOKだ。使用する砲弾の選択や、視点を切り替えるためにキーボードを使うが、フライトシミュレータのように複雑ではないから心配はいらない。また、このソフトは通信対戦機能もサポートしていて、ケーブル、あるいはモデムによってパソコン同士を接続、最大4人同時にプレーできる。

最近イライラすることが多くて、スカッとしたいと思っている人に、ぜひお薦めしたいソフトだ。



グラフィックの迫力、重量感がスゴイ

ボクのワタシの思い入れゲーム

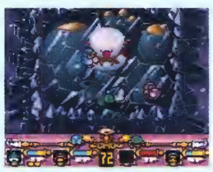
’94年発売■サンソフト　【すごいへべれけ】

©1994 SUNSOFT

奇妙な生物「へべ」たちの熱きバトル!!

東京都　菊池猛（24歳）

このかくもあやしいタイトルを聞かされた時、僕はとーぜんのごとく「これはよっぱらったオヤジがずんどこ登場し、ナニかするゲームだ」と思った。だが実際に見てみると、それはなんと「へべ」なる謎の生物（笑）とそのあやしい仲間たちをあやつり、いちどに4人まで対戦できるとゆー超格闘ゲームであった。でもこのゲーム、なにがスゴイって、オープニングデモで、スタッフが「格闘にした理由は　なんとなく売れそうだから」と、いきなりひらきなおっている謙虚な姿勢だった。



→オヤジとはほど遠いかわいいキャラたち！

MAC

Jコード 024996

95年7月28日

9800円

イマジニア

ゲームの目的■建物や行政を管理して,町を発展させていくゲーム／CD-ROM／3.5inch／要256色／CPU68030/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／空HD30M以上／漢字Talk6.0.7以上

Sim Town

人優先のアットホームな街づくり

『シムシティ』の持つ「街づくり」の魅力を保ちながら、アットホームな雰囲気をかもし出すゲーム。

建造物を建て、行政を管理して街を発展させる部分は『シムシティ』と同じ。このゲームでは、街に住む人々の生活まで見られるのが楽しい。しかも、自分の作った住人を住まわせることもできる。人の営みをクローズアップした一本だ。



街の風景はどことなくコミカルだ

MAC
DOS/V
FM-TOWNS
WINDOWS

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

WINDOWS
Jコード 023779
知

95年7月12日
9800円
エレクトリックシープ

ゲームの目的■プログラムを入力したロボットを戦わせるゲーム／3.5inch／要256色／WIN3.1以上

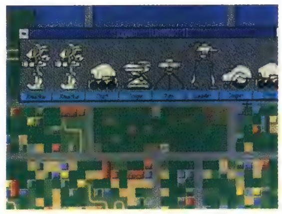
Motor Squad（モーター・スクォード）

プログラムを組み最強ロボットを作ろう

■知的ロボットゲーム登場
プログラムを組んでロボット同士を戦わせる、X68000用ゲーム『ロボットコンストラクションR.C.』を開発したエレクトリック・シープ社が、同ソフトをWindows用にアレンジしたのがこのゲーム。ロボットの頭脳にあたるプログラムをプレーヤー自らが組み、他のロボットとの戦いを楽しむという、思考性の高いゲームだ。

■6種の個性を活かす
最高8台までのロボットで1チームを編成する。ロボットは6種類の中から選べ、それぞれが格闘型や偵察型、射撃重視型など得意な分野を持つ。この特性とロボットごとのプログラムを組み合わせることで、さまざまな性格づけをチームに与えられる。例えばチームすべてが格闘型で、とにかく突撃を繰り返す性格にしたり、偵察型を利用して慎重に敵に接近させるなど、性格づけの違いは無限に存在する。

■競い合う楽しさを実感
戦場にチームのロボットが投入されると、勝敗がつくまでプレーヤーはいっさい操作できなくなる。ロボットたちはプログラムに従って状況を判断し、敵を攻撃していくのだ。当然、賢いプログラムを持つチームの方が勝率は高くなる。
複数のチームをプログラムごとファイルとして保管し、いつでも対戦チームとして読み込めるので、他人が作ったチームを自分のと戦わせ、その賢さを競い合うことができる。プログラムには組んだ人の個性や人柄も色濃く出てくるので、比べてみると面白い。
不特定多数の人のチームと戦ってパターンを研究したり、より強い物を作ろうといろいろ工夫できるのが、このゲームの最大の魅力。論理的に物事を考えるタイプの人にお薦めだ。


ロボットは全部で6種8体まで



プログラムは簡単なものだが、強いものを作るのには工夫がいる

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり


ロボットを選ぼう
選べるロボットは合計8体まで、6種類の中から選択する。偵察が得意な機体や格闘戦中心の機体、地雷を置ける機体など、特徴あふれる機体ばかりだ。


プログラムを組もう
各ロボット毎に頭脳部分にあたるプログラムを組んでいく。組む、といっても選択肢を選んでいくだけでよいので入力はきわめて楽。強いかどうかは別だけど。


さぁ戦いの場へ！
準備が出来たら、他のロボットのチームデータと戦場データを読み込んで戦闘開始！　戦闘中はプレイヤーはいっさい手出しできない。勝敗はプログラム任せ。

MAC
Jコード 022292

95年6月22日
8800円
MECC

Odell DownUnder
グレートバリアリーフ・サバイバル

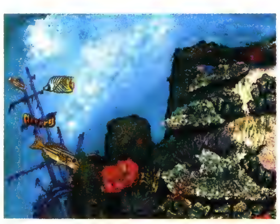
ゲームの目的■美しい珊瑚礁の海に秘められた自然の掟を学ぶ／CD-ROM／要256色／CPU68030以上推奨／RAM2M以上／空HD4M以上／漢字Talk7以上

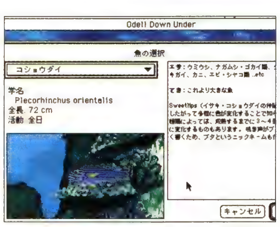
美しく輝く海の中で学ぶ海洋生態学

■お魚になったワタシ
モニター画面に広がる、美しい珊瑚礁の海。ゲームを始めると、世界有数の珊瑚礁海域として知られるオーストラリアのグレートバリアリーフが、まばゆいきらめきとともに眼前に映しだされる。まずはその極彩色鮮やかな画面に圧倒されるだろう。世界中のダイバー達が憧れるこの海を、プレーヤーは1匹の魚になって存分に泳ぎ回れるのだ。

■サバイバル競争を実体験
ところが、一見美しいこの海域にも大小さまざまな魚介類が生息し、生き抜くための激しいサバイバル競争を繰り広げている。判断を誤ると天敵に襲われ、哀れ食料として人生(？)の末路を迎えてしまうことになる。プレーヤーは外敵の姿を覚えて逃げ回りつつ、食料となる魚を求めさまよわなければならないのだ。

■楽しい海洋生態学
ゲームモードは4種類。魚の生態が学べる練習モード、小さな魚から大きな魚へと変化していくチャレンジモード、最強のサメになることを目指すトーナメントモードのほか、オリジナルの魚を生み出せる創造モードも用意されている。厳しい生存競争を通じて自然界の法則を学ぶことが主眼のソフトだが、ユニークな設定と美しい画面のおかげで、純粋なゲームとしても十分に楽しめる内容だ。


珊瑚の海を生き抜く術を学んでいく



オデル船長が魚の生態をやさしく解説

WINDOWS
Jコード 022276

95年8月下旬
6800円
I. MAGIC

メビウスリンク

ゲームの目的■ブラックホール宙域を舞台にした2大勢力の艦隊戦／倍速CD-ROM1枚／CPU486／33MHz以上／RAM8M以上／WIN3.1以上

美少女たちの艦隊戦

宇宙で、帝国軍と選りすぐりの美少女で結成された連邦軍の艦隊が激突。ブラックホール宙域での戦いなど戦術・戦略性の高いシナリオ10本を楽しめる。

FM-TOWNS
Jコード 004367

95年8月予定
9800円
天水ソフトウェア

後漢志

ゲームの目的■三国志の世界を舞台にした歴史シミュレーション／3.5inch／バスマウス対応／TOWNSシステムソフトウェアV2.1L10以上／メインメモリ2MB以上

三国志マスターに贈る

在野、家臣を含め、総勢100人以上の登場人物からキャラクターを選んで、三国志の世界の覇者をめざす。帝位や国名などは、自由に設定できる。

WINDOWS
Jコード 026158

95年7月14日
12800円
光栄

信長の野望・天翔記 for Windows

ゲームの目的■戦国時代の戦略シミュレーションゲーム／バスマウス専用／CPU386以上動作可能／RAM5.6M以上／空HD10M以上／WIN3.1以上／WinGが動作する環境

家臣団の信頼が大切

戦国大名となり日本の平定をめざす、あまりに有名なシリーズ。『天翔記』では、一国一城の主より、「軍団」単位の戦略がメインにシステムアップ。

忘れられないアノ一瞬

山口県・真辺優香

「テレレテレレ〜」は恐怖のメッセージ

弟切草

選択肢の選び方でシナリオが変わる、このゲーム。でもどーやっても、ミイラには会ってしまう。ミイラのグラフィックも怖いけど、登場する時のあの「テレレテレレ〜」って音楽、何回聞いてもイヤなんです……。

五目キカ のすり切れ

弟が3才ぐらいの頃のこと。ひとりでファミコンをしていたらしく、ゲームをしていると、画面の映りが悪くなったということで、ファミコンの通気口に目薬を入れて壊したというおバカさんです。（FOST）

ゲーム本読書ざんまい

バーチャファイターマニアックス

■編集制作：アスキー出版局■発売元：株式会社アスペクト
■著者：渋谷洋一■定価：1800円

ポリゴンによる格闘ゲームに先鞭をつけたゲーム、『バーチャファイター』。この魅力のすべてを詰め込んだのが、この本、「バーチャファイターリミックス」だ。

著者は、あの渋谷洋一氏。さらに、監修には"新宿ジャッキー"こと羽田隆之氏が担当。その内容は、非常に濃いものになっている。「単なる攻略本にしたくなかった」と著者が語る通り、美術的な面、歴史的な革新性、技術的な技術の進歩、そしてゲームとしての面白さ。さまざまな切り口から、この『バーチャファイター』というゲームの魅力に迫っているのだ。

また、攻略面での充実も見逃せないポイントだ。基本中の基本である、レバーの持ち方、ボタンの押しかたから、コンピューターキャラクター攻略にはじまり、多くの攻略本においても忘れられがちな、対戦での心理的な駆け引きについてまで触れられているのだ。初心者から上級者まで、十分に楽しめる一冊。ファンを自称するアナタならば、ゼッタイ買いだ。



WINDOWS

Jコード 022381

95年7月15日
9800円

コロナイゼーション完全日本語版

伊藤忠商事

ゲームの目的■開拓者として植民地を育てるシミュレーション／倍速CD-ROM／CPU486SX以上推奨／386/33以上動作可能／RAM8M以上／空HD12M以上／WIN3.1以上

植民地を拡大し、独立国家をめざせ

■新大陸に新たな国を

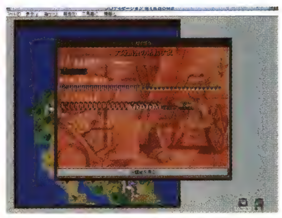
人類の文明の発展の歴史を見事にゲーム化し、日本でも大ヒットしたアメリカ産のシミュレーションゲーム『シヴィライゼーション』。その続編ともいうべき作品がこの『コロナイゼーション』だ。

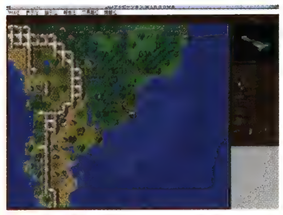
コロンブスが発見した新大陸にヨーロッパ人たちが押し寄せ、さかんに植民地を築き、やがてそれがアメリカ合衆国へと独立する。『コロナイゼーション』は、そんな植民地開拓の歴史を壮大なスケールでゲーム化している。

■未知がいっぱいの新世界

プレーヤーは、植民者の総督として、新大陸の開拓につとめる。わからないことだらけの新大陸では、さまざまな問題が発生する。原住民とのトラブルなどはその代表例だ。他にも他国の植民者との勢力争いなどもある。こうした問題を乗り越えながら、植民地を育ててゆくと、食料や鉱石、動物の毛皮など、さまざまな資源が得られるようになる。それをもとに母国と貿易をして利益をあげ、さらに植民地を拡大する。こうして最終的に母国から独立し、ひとつの「国家」となることが『コロナイゼーション』の目的だ。

すでにアメリカで大ヒットしているこの作品が日本語化されれば、日本国内でも大ウケするに違いない。


植民地開拓の歴史を体験しよう


開拓、貿易、戦争。やることは多い

ボクのワタシの思い入れゲーム

'91年発売■ナグザット 【精霊戦士スプリガン】

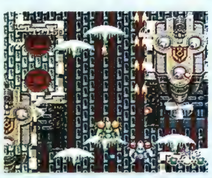
4種類の精霊球を自在にあやつれ！

大分県　渡部孝司（22歳）

そんなに有名にはなりませんでしたが、この縦スクロールのシューティング、最近の作品とくらべても、なんら遜色もないくらいすばらしいゲームです！　グラフィックの美しさ、敵を撃ちまくる爽快感、精霊球の組み合わせで攻撃方法が変わるというゲームシステム……どれをとっても超一級品！

ゲームをクリアしたあとは、タイムトライアルモードで友達らとえらくもりあがりました！

あとで気づいたんですけど、このゲームって、某『ぷよ』のコンパイルさんが作ったんですね。


→出てきてはすぐに撃墜される味方機がヨイ

GB

Jコード 010162

95年6月23日
5980円

パチンコ物語外伝

ケイエスエス

ゲームの目的■大阪でパチンコ店を経営するシミュレーション／カートリッジ

経営ゲームは業界初

ライバル店ひしめく大阪の一角に、新店舗を開店して勝負。店の台に故障が発生するわ、出入りするゴト師の対策に苦慮するわで、経営者も楽じゃない。

PS

Jコード 024325

95年8月下旬
9800円

ときめきメモリアル ～forever with you～ 限定版

コナミ

ゲームの目的■恋愛シミュレーション、発売当日のみ限定セット／CD-ROM

詩織ちゃんが付いてくる

発売当日に限って出荷される限定セットは、ゲームのキャラクター・藤崎詩織のイラスト入りマウス付き。これにマウスパッドも2枚付いたお買得版だ。

DOS/V

Jコード 023621

95年6月23日
8800円

Flight Unlimited(EA-EXPRESS)

EAV

ゲームの目的■飛行機を操縦したり操縦技術を学ぶゲーム／CD-ROM／RAM8M以上／空HD25M以上／倍速CD／IBM DOS J5.02/V／PC-DOS J6.1/V／MS-DOS 6.2/V／PC-DOSJ 6.3/V／MSマウス、SVGAビデオカード VESA1.1準拠

飛行技術が学べる本格的シミュレーター

■実写のような世界を舞う

リアルな操縦感覚を再現する手段として、グラフィックの質を極限まで追求したフライトシミュレーター。なにしろアメリカやヨーロッパなど、地域の実写を取り込んだゲーム画面上で、これまたリアルなプロペラ機やグライダーを飛び回らせることができる。太陽光線の効果などを見ていると、本物の航空ショーの1シーンを見ているかのような錯覚にさえおちいる。それが静止画でなくてプレーヤーの望み通りに動くのだから二度びっくり。

■航空学校に通う気分で？

このゲームでは単に飛行機を飛ばして飛行感覚を楽しむだけでなく、本物の飛行機を操縦する時に必要となる飛行技術をも学ぶことが可能だ。離陸や着陸、さまざまな飛行方法について図解入りの分かりやすい説明を受けたり、その方法を試すため実際に飛行機を飛ばしての訓練も行える。飛行訓練用に教官の声まで入っているという親切ぶりだ。ただし図解・声とも英語のため、我々日本人にはちょっと辛いかも。

■壮快感には速さが必要

飛行機の操縦の再現度が多少荒いという話も聞くが、画面の華やかさに圧倒されることは間違いない。ただし快適なプレーを楽しむには相当速いマシンが必要。ペンティアムは必須。


航空学校に入った気分で技術が学べる


画面の美しさには卒倒ものだ

マークの見かた　長く遊べる　短期間でも熱中できる　長く遊べて熱中度マル　プレイ時間長い　プレイ時間短い　ライトユーザー向き　ヘビーユーザー向き
難易度高め　難易度低め　とっつきやすい　知的におトク　アバンギャルドな世界観　斬新なシステム、ルール　マニア向け　パッと見であなどるな


PlayStation
誰よりも戦略人だけ
かんがえた
主役になれる
ヒーロー
★単純な操作!
★ユニークなコマンド群!
★迫力あるBGM!
★美しいグラフィック!
★最大20名のリアルバトル!
★4人同時プレイ!
誘惑、連帯、交渉、裏切り…
敵を騙したり、1対1で名誉を賭ける「計略」コマンドや、宝物を手に入れ、キャラクターを味方にする「交渉」コマンドなど、他にはちょっと見られないコマンドばかり。
バトルシーンは、最大20名が入り乱れるパーティー戦、予想外の乱入者たちとのスピーディーな戦いなど多様に展開。
カンタン操作の「ファルカタ」は、ロールプレイングの世界で実現した新しいシミュレーションゲームです。
好評発売中!
標準価格 ¥6,800(税抜)
●メモリーカード必要容量:4
●プレー人数:1~4人
戦略シミュレーションゲーム
Falcata
ファルカタ
~アストラン・パードマの紋章~
株式会社ガスト
〒380 長野市南石堂町1293 TEL.0262-24-7300
プログラム、企画、グラフィック、サウンドなど、
プレイステーションでのゲーム開発スタッフ募集中!!
©GUST CO.,LTD.1995
Illustration:HITOSHI YONEDA
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

リグロードサーガ

3Dキャラクターをよりよく見せるための視点にこだわった意欲作

■CG＋視点の妙

セガから発売されるこの『リグロードサーガ』は、キャラクター、背景などすべてにおいて最新CG技術が使われている。ポリゴン、テクスチャー、レンダリングといえば、最近人気のあるゲームで耳にしたことがあるだろう。

また、そのあふれる立体感を存分に引き出すため、4つの視点が用意されている。

一番遠めの上俯瞰画面からはじまって、キャラクターの目から直接見た感じの水平視点まで。

地形の高低、全体状況の把握などにおいて、どの視点もそれなりのメリット、デメリットがあり、シミュレーション式の戦闘を行う上で重要だ。

さらに、敵味方を問わず、まさに攻撃する瞬間、固定されていた視点が急激にぐるりと旋回し、そのやりとりがはっきりと分かる所までズームされるのだ。そして剣を振るなり、魔法を掛けるなりのアクションが迫力をまして見られる。

この時、ただズームするのではなく、障害物を避けるのはもちろん、アングルを選んでズームするのだ。

CGで描いてハイ終わりではなく、「見せる」部分でも相当こだわっている。

また、旅の途中に立ち寄る町も、フィールド移動もすべては3D画面で進行する。全体を通して、流れを重視したつくりになっているのだ。

■西洋と東洋の融合

リグロード大陸の北部にある「クイーンズランド女王国」が、遥か東方の「ヤマタイ国」に攻め落とされた、というプロローグ。

主人公をはじめとする3人は西洋風のいでたち、敵のゲンユウサイ側は東洋風。ここまで和と洋ががっぷり四つに組んだ設定もめずらしい。

ストーリーにはどんでん返しなどもあって、意外性あるものとなっている。

全体を通して新たなことに挑戦した意欲作だ。

4つの視点を使いこなせ

効果的に使うことで戦略性を高め、ゲームの面白さを倍増させる視点。シミュレーション式の戦闘では、相手の位置を正確に把握することが重要だ。行動範囲が分かれば、最小限の被害で戦闘に勝つことが出来る。また、地形の高低によっても移動範囲が変わってくる。それぞれ状況に応じて使い分けろ。

高い



1番遠くからの視点。キャラクターは小さくなるが、周りの状況を把握できる

見やすい





エリーゼ
アーサーと幼なじみの女僧侶。ともに国を追われた

アーサー
クイーンズランド女王国の王子。女王の疑いのため野に下っていった。

主人公率いるリグロード大陸の戦士達

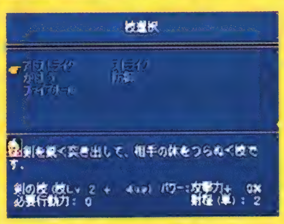


シシマル
謎の多い獣面の戦士。一緒に戦う理由は、ゲンユウサイと関係が？

エヴァン
ドラグーン城の若き竜騎士。スキルによってドラゴンに変身可能

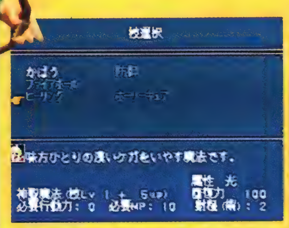
ヘクター
王子の教育係だった老齢の弓使い。以前は女王国の軍人だった

使い込むほど増える!! 技ひらめきシステム



主人公は、序盤これぐらいしか剣の技を持っていない。といっても、使い込めばすぐに覚えるので戦うのみ

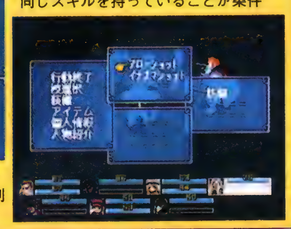
キャラクターは、剣、魔法、弓などそれぞれ得意なスキルを使って攻撃する。その時、同じスキルを繰り返し使うことで、戦闘中にその武器を使った技をひらめいてくれるのだ。当然、遅くひらめく技ほど強力な攻撃力を持っている。もちろん、攻撃範囲も広くなっていく。キャラクターを強くするには、スキルを限定し、使っていくのも戦法のひとつだ。



魔法も同じ。属性などは関係なく、火、雷、水、いろんなタイプの魔法を無差別に覚えていく

伝承もできる!!

自分の覚えた技を他人に教えることも可能。そのためには同じスキルを持っていることが条件



SS

Jコード 007706

95年7月21日
5800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■画面切り替えなしに3Dで進み戦闘はシミュレーション式のロールプレイングゲーム／CD-ROM／1人用

INTERVIEW
メーカーインタビュー

このゲームのどのような部分を楽しんでもらいたいか聞いてみたところ、「まず、高さを使った戦略性を楽しんでもらいたいですね。もう1点は、技ひらめきシステム。技をパーティ内で共有し、さらにそれによるパーティ全体の育成などを考えながら遊んでほしい、というのがメインですね。」また、ターゲットとする年齢層については、「小学生から中学生、うえは20代後半ぐらいですかね。キャラクターやストーリーはかなり低年齢の方でも楽しめるような作りになっています。」キャラクターに関しては、「マイクロキャビンさんとの共同開発ということで、低年齢向けでクセのない、今までのセガとは一味違うキャラクターになっていると思います。」とのこと。


人形のような可愛らしさを持つキャラクターは、手をかけてじっくり作られたそうだ

低い


水平視点。移動は出来ないが、敵が目の前にいるときなどは迫力満点だ


いわゆる横視点。地形の高低が一番良く分かる視点だ。地形を変化させたいときはこの視点


2番目に遠い視点。それぞれのパラメータが表示され一目で状態が分かる

迫力

地形効果

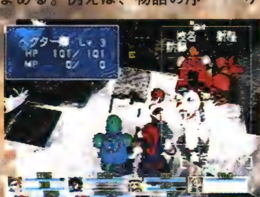
地形までも味方になる

アケビが持っている「アースモール」という魔法は、地面をむりやり盛り上げて壁のようにしてしまうという豪快なものだ。キャラクターは、地形の高低によって、移動範囲に制限が生じてしまうのだ。ヘタにつくると技の射程範囲を狭める結果になることもある。だが敵を足止めする効果があるということも重要。意外と使えるテクニックなので覚えておいて損はない。


押し上げられるような感じ

せいがでますな山登り

いいことずくめのようにみえる地形だが、害になることもままある。例えば、物語の序盤に訪れる「クイーンズノーズ山」では、険しい山道を上りながらの戦闘となる。この時、キャラクターの中でも女性、老人などは移動力がガタッと落ちてしまうのだ。かといってのらりくらり登るわけにもいかないので、たくましい男性キャラクターで突撃し、とどめ役に回すなどの戦略が必要だ。



年寄りはいたわらんとな




ベルザリオン
ゲンユウサイ5幹部の1人。どうやらリグロード大陸の出身らしい


ラミュール
ゲンユウサイ5幹部の中でも、最も謎に包まれた存在

ゲンユウサイ率いるヤマタイ国忍者戦士達


ムサシ
式神を従える忍者戦士。アーサーとの出会いが彼の運命を変えていく


アケビ
ムサシに従う式神の1人。少々子供っぽく、ムサシとは友達感覚


クロヤシャ
ムサシに従う式神の1人。ムサシのことを「大将」と呼んでいる

いつも「午前様」で遊びほうけている夫が、「第4次スーパーロボット大戦」が出て以来、毎日「直帰」でピコピコ戦っています。ちょうど年代的にハマるらしく、オプションでテーマ曲をカラオケで唄ったり、合体発進シーンをウットリ見つめたり、ちょっと危ないですけど、サッサと帰って来るのは何より？　「第4次」で打ち止め、との事ですが「明るい家庭生活（？）」のためにも、もっと続けて下さい。（トホホ…一応新婚）

五劫のすり切れ

SFC

95年7月28日

9800円

メディアワークス

Jコード 009920

ゲームの目的■龍の青年と人間の少女の冒険物語／16M／バッテリーバックアップ／1人用

エメラルドドラゴン

早い展開と数々の濃厚なイベントで、ゆっくりと深まる絆を描く

■物語中心のロールプレイ

『エメラルドドラゴン』は、龍の国ドラグリアで生まれ育ったドラゴン、アトルシャンが人間の仲間たちとともに、イシュバーンという世界を魔王の手から救うために戦う、ファンタジーロールプレイングだ。過去にパソコンとPCエンジンで発売されていて、どちらもヒットしている。

ヒットの理由は、木村明広氏による、りりしく温かみのあるキャラクターの魅力がひとつ。そしてそんなキャラクターが織り成すドラマも、プレーヤーを引きつけた。物語の根底に流れているものは、ほかのロールプレイングとちょっと違っており、「絆」。仲間を、親子を、そして想いを寄せる人どうしを結んでいる絆というテーマが、「魔王を倒す」と言う目的よりも、大事に描かれているのだ。

そんなストーリーを「魅せる」ロールプレイングだけあって、ゲームがスムーズに進行するようなシステムになっている。例えば、目的地どうしの間隔が狭かったり、次の行動に迷ったときは仲間と相談すればすぐに分かるなど、物語を堪能しながら詰まることなくサクサク進むことができるのだ。



アトルシャンがドラゴンに変身！しかし、かなりの制約を受ける

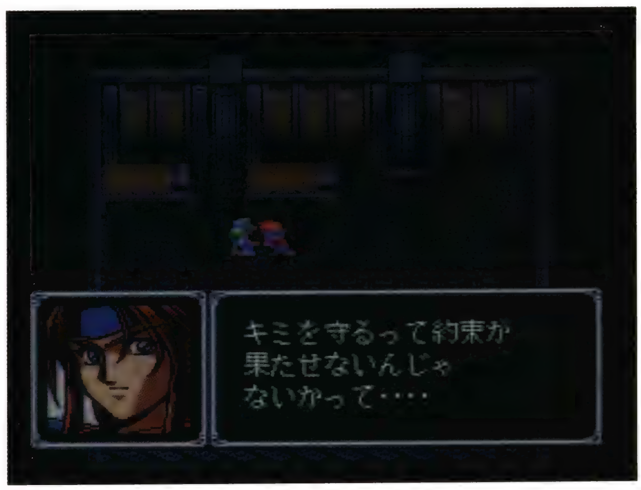
■アタマも必要な戦闘

戦闘は、敵味方を上から見下ろした視点。主人公のアトルシャン以外のキャラクターの行動は、コンピュータが担当してくれる。コンピュータが担当するキャラクターは、敵が多い時は魔法で一掃したり、傷ついた時は回復魔法をかけてくれたりと、かなり賢い。

しかしアトルシャンとヒロインのタムリン以外は、レベルアップしない。しかもアトルシャンが倒されると、ゲームオーバーになってしまう。つまり、戦いに入る前にはどんなフォーメーションで敵に向かうかを考えたり、戦闘に入ったら仲間が攻撃する敵を指定したりと、アタマを使う場面もままあるのだ。

■展開の早い映画のように

キャラクターの名前を変えられない、言わば決まったキャラクターの物語を楽しむロールプレイングゲームは、どれだけ物語の世界に入れ込ませることができるかがポイント。このゲームでは、スピーディな展開と、画面を大きく使ったビジュアル的な魅せ方で引き込もうとしている。恋愛ドラマや小説が好きな人の心のツボを、くすぐるような作りになっているのだ。



時に笑い、時に泣き、傷つきながら繋がる絆は固くなってゆく

戦いの場面で見る仲間の性格



冒険の途中で出会う仲間たちは、とても個性的。会話や相談した時に見られるセリフはもちろん、戦闘時にも「らしさ」が出ている。ここでは主役のふたりと、しばらくの間お世話になるハスラムとファルナの性格を分析するとしよう。

アトルシャン

プレーヤーが操作できるため自分の性格がアトルシャンの性格になる。セリフではタムリンを守ると言っているので、彼女のボディガードに徹してみては!?



タムリン



おしとやかなので魔法で援護。回復魔法をよくかけてくれるので、やさしい性格をしている……はずだが、ボーッとして何もしないことがあるのはなぜだろう。

ハスラム

手が早く、女性を口説くのが得意なハスラム。しかし足も速く、真っ先に行動することが多い。剣の腕も一流で、しばらくはアトルシャンもかなわないほど。



ファルナ



勝ち気な性格のとおり、敵を攻撃することが多い。しかし誰かが傷つくと、回復魔法をかけてくれるという優しい一面も。でも、ハスラム優先にかけてないか!?

様々なメディアに飛び立つ「エメドラ」

PCエンジン版で声が当てられて、人気が急上昇した『エメラルドドラゴン』。スーパーファミコン版では聞かれる機会こそ少ないが、PCエンジン版と同じくアトルシャンの声を関俊彦さん、タムリンの声を笠原弘子さんが担当している。そして人気の上昇に伴い、ゲーム以外のメディアで『エメラルドドラゴン』が見られるようになってきた。現在、小説が発売されているほか、PCエンジン版のキャストによるラジオドラマが放送中だ。下の写真は、ラジオドラマのアフレコ風景と、6月に開かれたおもちゃショーでの笠原弘子さんのミニライブの模様。そして今後は、コミックスやCD文庫、音楽CDも発売される予定だ。ところで、ゲームを買ってアンケートハガキに答え、それを送ると木村明広氏(『エメラルドドラゴン』のキャラクターデザイン)による、96年度版カレンダーが当たる。ファンはチェックしておこう。







ラジオドラマの主題歌も発売される。歌うはもちろん、笠原弘子さん

PS
Jコード 009636
95年7月21日
6300円
フロム・ソフトウェア

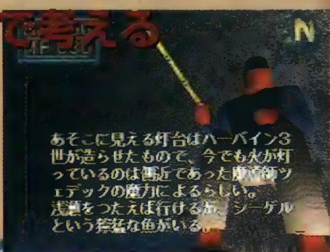
ゲームの目的■魔物が巣くう孤島から、盗まれたムーンライトソードを取り返す／CD-ROM

KING'S FIELD Ⅱ

考えて・闘う バーチャル世界のサバイバル

『KING'S FIELD Ⅱ』の世界は、すべてがリアルタイムで進行する、空想世界のシミュレーターだ。この空間の中では、プレーヤーは自分の頭で考え、自分の足で歩き、自分の手で敵と戦闘する必要がある。勝手に自分を巻き込むイベントが発生したり、コマンドひとつで敵が死んでくれるようなことは決してない。この世界では、現実世界と同じように、すべて自分の意思で行動しなければならないのだ。

自分の頭で考える



このゲームでは、ヒントを安売りしてくれる人なんていない。数ある謎は、わずかな情報と自分の頭だけで解決する。ただ、前作ほど詰まることは少ない。

闘うのはプレイヤー自身



このゲームの戦闘は、自分のフットワークで敵をかわし、武器を使って攻撃する。当然、正面から闘えば反撃を受けるし、後ろから攻めれば安全なのだ。

手がかり僅少、ビターテイストのロールプレイング

■ストイックな世界再び

プレイステーションの初期に発売されたゲーム『キングスフィールド』は、かなり特異なゲームだった。まずこの世界には、懇切ていねいにヒントを教えてくれる人がいない。複雑な迷路内では、自分の現在地を知ることも難しい。謎が解けずに、ゲームに詰まることもしばしば。最近の過保護なロールプレイングに慣らされたプレーヤーには、あまりにハードな内容だ。

しかし、このストイックなゲーム性が、パソコン通信などの口コミで話題となり、『キングスフィールド』は、陰のヒット作となった。この『キングスフィールドⅡ』は、そんな異色ロールプレイングの続編。舞台を墓から孤島へと移し、また手がかりのない探検に出かけるわけだ。

■孤独なロールプレイング

このゲーム、システムそのものは、いたって明解。3D、リアルタイムで進行する世界の中を、謎を解きながら探検する。プレーヤーがやるべきことは、敵と闘い、人の話を聞き、アイテムを探して……と、他のロールプレイングとそう変わるわけじゃない。

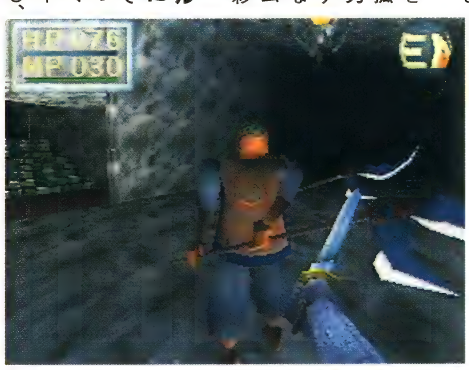
しかし、このゲームが他と決定的に違うのは、すべてを自分一人でやらなければいけない、ということ。剣を振るのも、謎を解くのも、すべて自分の手と頭。先述の通り、手助けしてくれる親切な他人は、この世界には誰もいないのだ。

誰も手助けをしてくれない孤独感。仲間の力に頼るようなゲームが多いなか、このゲームはちょっと異彩を放っている。

■よりリアルに、より難解に

前作に比べて多少親切になったとはいえ、『キングスフィールドⅡ』でも、迷路の複雑さは健在。しかも、前作では階層ごとに区切られていた迷路も、島全体でひとつの構造になっている。各所が立体的に入り組んでいるため、無思慮に歩けば迷うこと確実。地図を書くのも一苦労なのだ。

最近の過保護なゲームに慣れた頭では、攻略本なしには進めないであろうこのゲーム。本気で謎に取り組みたい、そんな根性のある人向けのゲームなのだ。


酔い止め必須のリアルな歩行感覚。こんな所にもこだわりがある

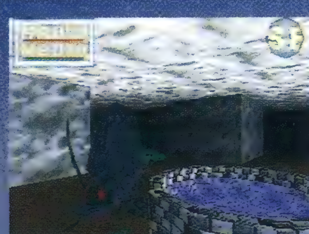
『キングスフィールド』続編の魅力は…

暗い！



今回の舞台は、陽光の射さない孤島。島全体が、とにかくダークな雰囲気に包まれている。視野の先は、真っ暗な闇に沈み、10歩先はまったく見ることができないのだ。前作のような階層構造とは違い、今度の空間は立体的なつながりを持っている。各階がはっきり分かれたゲーム的な空間ではなく、より現実に近い構造になっているわけだ。

狭い！



舞台が変わったとはいえ、基本的には前作と同じく、ダンジョンの奥深くを探検していくことになる。ダンジョンの中には、当然モンスターがウヨウヨ。側面や背後に回り込んで闘いたいところだが、狭い通路などではそれもままならないのだ。また、時には落とし穴ぎりぎりの所で闘う必要もある。かなり厳しい操作が要求されるのだ。

怖い！



このゲームには、一瞬で街に帰れる、なんて便利な呪文は存在しない。地下の奥深くまで足を踏み入れてから、もし帰りたいのであれば、一歩一歩自分で戻らなくてはならないのだ。「もう帰れないかもしれない」と思いながら、探索を進める恐怖感。そんな頼るもののない不安感が、『キングスフィールドⅡ』の最大の魅力でもあるのだ。

こんなゲームも 暗くて、狭くて、怖い！

3Dのダンジョンを、リアルタイム進行でさまようゲームの代表といえば、『ダンジョンマスター』（写真）。一歩進めばトラップ、振り向けばモンスターで、まったく気の抜けないゲーム。頼るもののない恐怖感は、他のゲームにはない魅力だった。同シリーズの作品は、スーパーファミコンの他、メガドライブ版やPCエンジン版などがある。



ドラクエⅢを買って7年ぐらいたつけど、最高レベルのセーブデータがまだ消えてなかった。結構長持ちしますね、バックアップ電池って。（地球外生物）
五目五十五のすり切れ

SFC

Jコード 019496

95年7月14日
11800円
エニックス

ゲームの目的■こった謎解きが楽しめるロールプレイングゲーム／32M／バッテリーバックアップ

ミスティック・アーク

謎解きを楽しむロールプレイングゲーム

■謎だらけの世界

主人公は何者かの力によりこの世界へ連れてこられた。その彼が、自分がいた世界へ戻るすべを求めて見知らぬ世界をさまようロールプレイングゲーム。

ある神殿で女神の声に呼び覚まされた主人公は、この世界から脱出するために必要な、7つの妖精（この世界ではアークとよばれる）の力を集めるようにいわれる。こうして、なにひとつ分からない世界で孤独な冒険が始まる。

■アークの力

アークには力、光、火、知恵、木、水、闇があり、それぞれに不思議な力が込められている。アークの力は武器や防具などのアイテムに宿らすことができ、武器での攻撃を強めたり、回復などに利用したりと冒険の手助けをしてくれるのだ。また、フィギュアという人形に宿すとそれに生命を与え、孤独な主人公の仲間となってともに戦ってくれる。

■謎解き好きにはたまらん

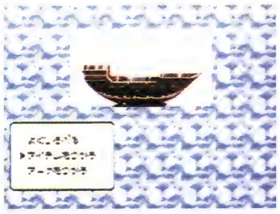
このゲームでは、謎解きにも新しい要素を取り込んでいる。

いままでのロールプレイングゲームでは、怪しいところは調べるだけで事足りていた。しかしこのソフトは違う。例えば、船の模型を調べると今度は船のズームアップしたが画面が現れる。さらに眺めるやさわる、息を吹きかけるといった選択肢が現れ、ためしにさわってみると船の中に吸い込まれる。といった具合に謎解きをするのだ。ほかにもチェスを解いたり、『倉庫番』のようなパズルを解いたりと、ちょっとしたミニゲームのようなものもちょくちょく出てきて飽きさせない。

■オート戦闘もあり

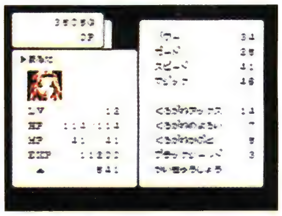
戦闘シーンでは、手動にするかオートにするかが選べる。さらに、1ターンごとに攻撃と魔法を細かく設定したコンビネーションが組め、思い通りの戦いも演出することが出来る。

しかしながらこのゲームは、謎解きやシナリオに力を入れた作りになっている。そのため、ガンガン敵と戦ってキャラクターを強くするぞ！という人よりも、1つずつ謎を解き、じっくりとストーリーを楽しみたいという人にオススメできるだろう。


ズームアップ画面はこんな感じ


敵の位置が分かるレーダーが便利


迫力のモンスターデザインは、知るひとぞ知る、米田仁士氏


山田章博の描くキャラクターも魅力的

●じゅげむ評価委員会●

〈カテゴリー・審査〉
アドベンチャー要素を強めたことでロールプレイングゲームの新しい方向性を採ったソフト。もう少しこの要素を強調すれば、もっと独自性の高いゲームになっていただろう。気になったところはゲーム進行のバランス。初めの10時間くらいは1人でこの世界を旅しなくてはならず、ここで挫折する人もいるだろう。また、仲間を得てからはテンポよく物語が進むが、やや容易すぎるところもある。過渡的なロールプレイングゲームとして、このソフトの続編に期待したい。（木下雅子）

VALUATION

SFC

Jコード 008389

95年7月21日
9900円
テクノスジャパン

ダンクエスト ～魔神封印の伝説～

ゲームの目的■王様や町の人からの依頼を聞き、解決する／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

世間に認められて、人は成長していく

■依頼を選ぶ自由

これは、勇者の卵である主人公が、王様の依頼や町の人の悩みを解決することで、真の勇者へと成長していくロールプレイング。依頼、いわゆるクエストはさまざまな条件のもとで発生し、主人公に持ちかけられる。引き受けるか断るかは自由。もしクエストを断っても、条件が揃えばまた頼んでくるため、一度のプレーですべての依頼を引き受けることができる。

■人生何事も経験だ

このゲームでは戦ってモンスターを倒しても、成長はしない。世間に認められることが成長につながるという、一風変わったシステムとなっている。与えられた任務を遂行して王様から称号を授かった時、レベルアップするのだ。

敵との戦闘は、アクション形式で行われる。基本は剣による接近戦だが、地面に落ちている巻物やアイテムを使って、離れた場所から攻撃することもできる。

ところで攻撃すると武器の、敵の攻撃を受けると防具の熟練度が上がっていく。つまり使いこなした武器や防具ほど、攻撃力や防御力が高い（限界はある）。手に馴染んだ短剣の方が、初めて握る長剣より強いこともある。限界が見えて買い換えの時期になると、ふと寂しい気持ちになってしまうのだ。


親切な仕掛けもあれば意地悪なものも


細かいメッセージも練り込まれている

SFC

Jコード 009431

95年7月14日
9900円
ビック東海

ラプラスの魔

ゲームの目的■不気味な洋館を探索するロールプレイング／16M／バッテリーバックアップ

経験値稼ぎ無用、目標達成が第一だ

■一風変わったRPG

ファンタジー世界を冒険するロールプレイングは多いが、現実世界を旅するものは意外と少ない。この『ラプラスの魔』の時代背景は、20世紀初頭のアメリカ。ニューカムという田舎町の中にある、不気味な館が舞台だ。この閉鎖された空間を、仲間とともに探索する。

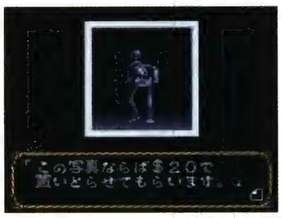
ところで一般的なロールプレイングと趣が違う点として、レベルアップのシステムが挙げられる。接近戦や魔術などの、スキルと呼ばれる特殊技能を伸ばしていくのだ。

スキルのレベルを上げるためには、大量の経験値を要する。しかし戦闘ではあまり経験値は得られず、むしろクエスト（任務）をクリアする方が、効率よく得られる。経験値稼ぎは必要ないというわけ。

■割と自由度高し

クエストは主に酒場で依頼されるが、それを引き受けるかどうかは自由。ひとつのストーリーが軸になっているが、それにどこまで関わるのかは、プレーヤー次第だ。

元ネタが、自由度の高いテーブルトークロールプレイングというボードゲームということもあり、ゲーム自体のノリもそれに近くなっている。ファンタジーものに食傷気味の人は、特に新鮮に見えるだろう。


モンスターを撮影して売って金稼ぎ


戦闘で、恐怖が極限まで達すると……

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見であなどるな

PS

Jコード 007986

95年6月30日
5800円
S.C.E.

ゲームの目的■様々な新要素満載のファンタジーロールプレイング／CD-ROM

アークザラッド

がんばれ！と応援したくなるキャラ

■バランスの良さは一番

ポリゴンを使ったゲームがもてはやされるプレイステーションではめずらしい純粋なロールプレイングゲーム。グラフィックの美しさ以外は、一見オーソドックスに見える。だが、中身は従来のフツーなタイプとは一線を画すシステムが満載だ。

まず、お金やお店の概念がない。武器や防具、アイテムなどは、モンスターと戦う、もしくは宝箱を開けることで手に入れる。新しい町に着くたびに高い武器防具を買って、パワーアップしなくてもいいのだ。その代わり、出てくる敵の強さは絶妙。いきなり殺されたり、かといって弱すぎて手ごたえがなかったりすることがほとんどない。

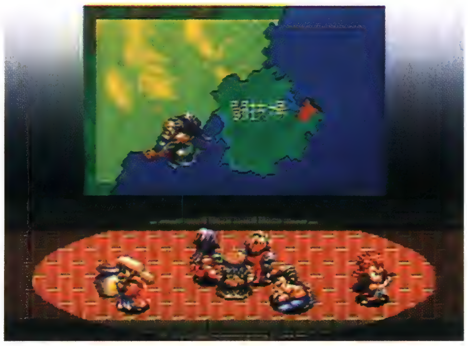
また、町から町への移動もスムーズ。フィールドを一歩一歩進んで行くのではなく、町から出た瞬間、その世界が一望できるマップ画面に。主人公は、そのマップを見上げるように立っている。行きたい場所を選んでAボタンを押せば、瞬時に移動できるのだ。

モンスターに怯えながら、だだっ広いフィールドを無駄に歩かなくてもいいように、といったプレーヤーに親切なシステムだ。

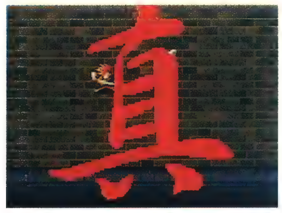
■喋りまくるキャラクター

システム面の斬新さに加えて、戦闘時に喋りまくるキャラクターも新鮮だ。熱血漢、ニヒル、弱気など、いろんな性格にマッチしたセリフが聞ける。

どのセリフもクサめで、最初は笑ってしまうかもしれない。だが、やり込んでくるほど、そのキャラクターに愛着が沸いてくる。魔法を掛けられたようにのめり込んでしまうのだ。



仲間は全部で７人。もちろん7人パーティで一緒に行動する



侍のトッシュは攻撃の要だ



魔法を使えば複数の敵にもダメージ



戦闘はターン制。無駄に戦闘をしなくてもいいのも特徴の１つ



幻想的な風景にたたずむ。次世代機のパワーをあらためて感じる

SFC

Jコード 009156

95年6月30日
11400円
バンプレスト

グランヒストリア ～幻史世界記～

ゲームの目的■破滅の歴史を知ったプレーヤーが新たな歴史を作るロールプレイングゲーム／16M／バッテリーバックアップ

世界を背負うだけの勇気があるか？

■歴史の糸を操る

主人公が世界の破滅を知っているという、今までにないタイプのロールプレイングゲーム。プレーヤーは大陸滅亡までのすべての記録が記された「世界記」という歴史書を手に入れ、それに導かれるままに暗黒の未来を変えていく。また、プレーヤーの行動次第で歴史の動きも変わり、それは「破滅まで○○年」という掲示によって知らされる。

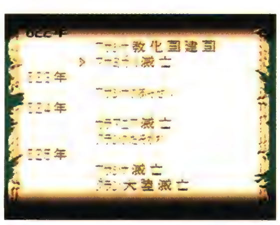
■小心者にはちょっと……

初めから破滅の歴史を知っているというのは気持ちのいいものではなく、プレーヤーには重いプレッシャーとなる。だがそれさえはねのければ、自らの力で新たな歴史を作り上げるといった、英雄どころか神にでもなったかのような優越感に浸りながらプレーできるのが魅力的だ。

■見わたせば敵だらけ

歴史を変えることと戦いは、切っても切れない仲。戦闘シーンにも面白いシステムを採用している。

プレーヤーを中心に360度ぐるりと敵が現れる。もちろん上空にも飛行型モンスターが出現する。これにより、空間の演出と周りを囲まれる恐怖感が生まれ、戦闘の緊迫感が持続する。残念なのは、攻撃のたびに画面が回転するので、画面が固定されているものに比べ、テンポが悪くなってしまうところだろうか。



事件を防げば世界記の内容も変わる



あえて悪になることで変わる未来もある

SFC

Jコード 004901

95年6月23日
10800円
バンダイ

ゲームの目的■機械と魔法が同時に存在するファンタジー世界を旅する／20M／カートリッジ

ルインアーム

2人合わせて力も2倍!?なのだ

機械文明が遺跡として存在する魔法世界が舞台。主人公は行方不明の父を探すために冒険にでる。父の過去や、かつての文明の謎を解くうちに主人公の運命は変わっていく……。

2人でパーティを組んで行動するのがこのゲームの特徴。力を合わせて物を持ち上げたり、合体必殺技を繰り出したりするなど、新しい試みがなされている。



回転する床を駆け抜けろ！

SFC

Jコード 018783

95年6月9日
9980円
ハドソン

ゲームの目的■武器制作技術をめぐって、反乱軍に協力しつつ冒険する／16M／カートリッジ／1人用

エルファリアII

コミカルで幻想的かつ独創的

多くのロールプレイングゲームと共通の世界観を持つように見えるが、一度プレーすると未知の世界が広がっている。それがこの作品の最も大きな特徴だ。

前作で話題になった武器改造、大胆な地水火風の概念の取り入れ方、キャラクターがコミカルだけに浮き立つシリアスなストーリー。ひと味違うロールプレイングをプレーしたい人に。



セミオート戦闘がラクチン

サターンを買った。金欠になった。サターンを担保に金を借りた。まだサターンが帰ってくる気配はない。それどころかＴＶまで持っていかれそうだ。（ツム）

SS

Jコード 007625

95年6月23日
5800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■荒神と国土管理室のメンバーの戦い／CD-ROM／1人用

ブルーシード
～奇稲田秘録伝～

謎解きよりも、戦闘でアタマを使い

■人気の伝奇マンガが原作

これは『3×3EYES』などで有名な、高田裕三氏原作のコミックスが題材のロールプレイングだ。古書に見られる日本の妖怪や鬼などが登場する、伝奇っぽい雰囲気が特徴だ。主人公は、荒神という妖怪と戦う組織、「国土管理室」に勤める藤宮紅葉、15歳。アニメ化もされたため、知っている人も多いのではないだろうか。

■テンポよくがキーワード

ゲームの流れは、連続した小さな章をクリアしていくという形式。各章の基本的な展開は、まず情報を集め、次に荒神を退治するとチャンチャンという、1話完結型。30分アニメのようなノリの展開なので、サクサク進むことができる。しかも、マップ上にある地点を指定するだけでそこに行けてしまうため、フィールドを歩き回るということがない。ムダな戦闘がないため、この移動システムも、サクサク進めるという利点に一役買っている。

■中身の濃い戦闘

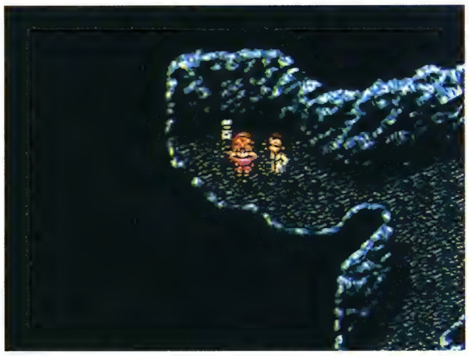
戦闘はカードバトル。敵と味方でカードを出し合って、攻撃や防御をするというもの。基本的な流れは「いっせーのせ！」でカードを出し合い、優劣を決めるという、トランプゲームの「戦争」(ちょっとマイナー？)に似ている。しかし互いのカードは見えているため、どのカードを出してくるかを読まなければならない。その結果、長考することが多く、1回の戦闘には時間がかかる。ただ、回数はそう多くないので気にならないレベルだ。

ゲームの制作にはアニメのスタッフが参加していることもあり、ビジュアルシーン、戦闘画面のアニメーションのクオリティはかなり高く、そしてよく動く。サターンの能力の一面を、垣間見ることができる。



観光旅行気分の移動画面


多人数で立ち向かって互角の勝負


各キャラには特殊能力があり、それがヒントになることも



藤宮紅葉、何があっても元気です！

耳より情報
もっと楽しくなる

<最初のボス攻略>
1話の中盤で戦う荒神は、いきなり強い。長期戦になると不利なので、攻撃力の高い小梅が攻撃カードを出しまくり、早めに決着をつけるのがいい。ただし素早さアップのカードが出たら、すぐに使うこと。なお小梅が倒されることは、負けを意味する。紅葉と松平は戦力として計算できないので、防御カードかステータスアップのカードを使用しておく。この時、荒神がステータスダウンのカードを持っていると、ほぼ確実に使ってくる。つまりそのぶん荒神の使う攻撃カードが減り、受けるダメージも軽くなる。

SFC

Jコード 020125

95年7月7日
10800円
アウトリガー工房

ゲームの目的■太古の中国が舞台の歴史ロールプレイングゲーム／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

史記英雄伝

古代中国の歴史を学びながら楽しめる

■『三国志』より前の中国

古代の中国というと最も有名な時代が、『三国志演義』などの舞台となる三国時代。だが、それより前、紀元300年ころの中国の出来事を題材にした『史記』という読み物がある。『史記英雄伝』は、その『史記』に基づいて作られた中華ロールプレイングゲームだ。

登場する人物も兵法で有名な孫子など、実在した有名人物ばかり。彼らに教えを乞い、そしてある時は逸話を学びながら、共に歴史のひとときを過ごせる。

■中華な香りのシステム

舞台が古代中国なだけに、戦闘関係のシステムもファンタジー系のものとは雰囲気からして異なっている。魔法の代わりに気功を使って敵を攻撃できたり、戦闘の補助として「食客」を金で雇ったり、敵に当時の中国内の国の一つである韓の兵士が現れたりと、中華気分をたっぷりと味わうことができる。また、主人公が成長して少年から青年、そして仙人になるあたりは、いかにも「中国風の物語」のようでもある。

■パズルで気分転換も

堅い中華風のストーリー展開の一方で、正反対の観もあるパズルや滑稽なギャグも随所に折り込まれている。一見歴史の重みで暗くなってしまいそうなストーリーも、これのおかげで気軽にプレーできるのだ。


気功による派手な戦闘シーン



ナイスなジョークも随所に見られる

PC-FX

Jコード 005291

95年8月25日
8800円
アートディンク／NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■冒険者となり、その一生を体験する／CD-ROM

ルナティックドーンFX

「自由」を突き詰めたRPG、FXに登場

■広大な冒険絵巻

『A列車』シリーズ、『天下御免』、そして最近では『アクアノートの休日』など、他では見られない独創的な発想による作品を制作してきたソフトハウス、アートディンク。このアートディンクの手によるロールプレイングゲームが『ルナティック・ドーン』だ。

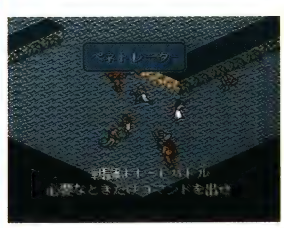
この作品も、他の作品と同様、一筋縄ではいかない特異な作り。

まず驚かされるのが、その自由度の高さだ。通常のロールプレイングと違い、プレイヤーはシナリオに縛られず、気ままに行動できるのだ。自分でしたい依頼を引き受け、それをこなしてゆく。テーブルトークのロールプレイングに近いフィーリングだ。シナリオも、普通のロールプレイングのように固定されておらず、プレーする度に『冒険の依頼』が自動的に生成される。まさに、冒険者の生きざまを体験するゲームなのだ。

■単なる『移植』にあらず

『ルナティック・ドーン』は過去に『2』までリリースされているが、この『FX』はその両者を取り込んだ作り。ベースは『1』だが、システム的には進化した『2』のものを採用。もちろんグラフィック面でのパワーアップも怠っていない。FX初のロールプレイングということもあり、期待が膨らむ一作だ。


グラフィックはとても強力に！


戦闘は斜め視点の『2』のものだ

マークの見かた

長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き／難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

GG
95年7月21日
4800円
セガ・エンタープライゼス
Jコード 020516
ゲームの目的■格闘漫画が題材の格闘ロールプレイングゲーム

忍空

ベロ出し忍者がゲームギアにやってきた

■「忍空」をゲーム化
週刊少年ジャンプに連載中の、忍者漫画『忍空』が題材の格闘ロールプレイングゲーム。「忍空」とは、風や大地、氷、炎などの中に龍を見い出し、その龍の力をかりて奇跡を起こす武術のことだ。その力は人を傷つけるためではなく、力を持たない普通の人を守るために使われる。
プレーヤーは風の忍空使いである風助（ベロ出し小僧）を操り、苦しめられている人たちを助けながら、世界征服をもくろむ悪の帝国軍と戦うのだ。忍空使いは風助のほかにも登場する。例えば、この世のものとは思えない臭いのオナラをぶっ放す大地の忍空使い・橙次や、元ヤンキーで女嫌いの空の忍空使い・藍眺など。このように、主人公を始め変な登場人物ばかり出てくるのが『忍空』の特徴だ。

■ベロ出し小僧の冒険
風助は、マップ上を移動しながら冒険する。そこで、途中遭遇するイベントをこなしてゲームを進めていくのだ。



チンピラが現れた。いかにもといった感じのただのゴロツキだ



これが戦闘シーン。下のメーターの溜まり具合で強力な技も出せる

ここで出会うイベントは2種類に分かれている。チンピラに襲われたり、仲間同士で鬼ごっこをしたりと1回完結のちょっとしたもの。それから、ストーリー進行に絡んで発生する、避けては通れない重要なものとがある。重要なイベントではクリアできないとゲームオーバーになることがあり、そのほとんどが敵との戦いだ。イベントをクリアすることで、新しい仲間も増えていく。

■成長するアクション
戦闘シーンは、『ストリートファイター』シリーズのような1対1の対戦格闘だ。簡単なコマンド入力とパンチやキックで戦う。
特徴として、『忍空』という漫画の性質を活かすために、初めからすべてのアクションが使えるわけではないという点がある。初めは限られた技しか使うことができず、本気ゲージという力を高めることで徐々に強力な技が使えるようになる。また、イベントをクリアすることで自らが成長していき、本気ゲージが上がったり、技パワーがアップしたりする。そして最終的に、すべてのアクションを戦闘の初めから使いこなせるようになるのだ。
キャラクターは経験を積んで強くなるので、アクションが苦手な人にもオススメできる。


マップ上を移動する風助（ベロ）と仲間のヒロユキ（ペンギン）

SFC
95年6月30日
8800円(予)
バンダイ
Jコード 008958

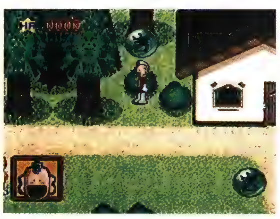
とっても！　ラッキーマン
〜ラッキー クッキー ルーレットで突撃〜

ゲームの目的■運を味方に進むギャグロールプレイングゲーム／8M／バッテリーバックアップ

大ラッキーでパーフェクトクリアだ！

■ラッキーマンは運が武器
日本一不運な追手内君。彼は日本一幸運なラッキーマンとなって、悪人を倒したり人々を助けたりするのだ。べつに力が強いとか特別な必殺技があるわけでもなく、ただラッキーなだけで事件を解決してしまう。このゲームは、そんなラッキーマンの運をシステムにしたギャグゲームだ。
よっちゃん救出のためにラッキーマンが進むのは、スゴロクのマスのような道。このマスには運勢が決められており、どんな運勢かは、止まるまで分からない。移動も運勢に左右されるルーレット形式なのだ。

■努力マンは努力の連打
数々のイベントが用意されたマスには、3種類のミニゲームも隠されている。このゲームをする前にも難易度を決めるルーレットがあり、やはりここでも運勢が重要になってくる。
ミニゲームはラッキーマン、努力マン、スーパースターマンが出演する。ラッキーマンは転がってくる岩を、タイミングよく真上から踏みつけるゲーム。努力マンは画面で指示されたボタンを連打して車を押し返す努力のゲーム。スーパースターマンは5方向からの岩をコマンド入力で、華麗によけるゲーム。それぞれのゲームの内容は、各キャラクターたちの特徴に合った、楽しいものばかりだ。


おっ、吉が出た。運が頼りのヒーロー



極上油でヌルヌル攻撃だ

GB
95年6月16日
4800円
バンダイ
Jコード 019551
ゲームの目的■料理の腕を駆使して悪と戦いながら母を探す冒険／2M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

モグモグGOMBO
〜遥かなる超料理伝説〜

母をたずねて旅をし悪と戦う料理少年

子供向け料理番組がロールプレイングゲームになった。誘拐された料理名人の母親を探して、さまざまな国を旅する少年の物語だ。
プレーヤーは敵と戦い、肉や野菜、スパイスを手に入れ、これを料理してアイテムや情報を得ていく。だんだん料理の腕前が上達していくのだが、最終的な到達メニューがカレーライスというのが微笑ましい。



番組のパーソナリティは主人公の味方

GG
95年6月30日
5800円
セガ・エンタープライゼス
Jコード 019445
ゲームの目的■メガドライブで人気のロールプレイングの外伝的作品　行方不明となった主人公のその後を描く／4M／バッテリーバックアップ

シャイニングフォース外伝
〜FINAL CONFLICT〜

ファン待望。後日談が明らかになる

『シャイニング・フォース外伝　FINAL〜』は、メガドライブで人気を博したロールプレイングゲームの外伝的なソフトだ。第一作のラストであてのない旅に出た主人公・マックスの再登場が話題。個性豊かな仲間を率いて、戦術性の高い戦いを楽しめる。細部まで描き込まれたビジュアル、快適なテンポなど、シリーズの長所もそのままだ。



派手めな戦闘画面が飽きさせない

テレビゲームばっかりやってて彼女にふられちゃった。それ以来、何もかもやる気が失せてしまった。（エイブラハムンス、バンロッホ）
五目ごきかこうのすり切れ

PC-9801

95年7月15日予
9800円(予)
クレソフト

Jコード 021041

ゲームの目的■たくさんのキャラが入り乱れるロールプレイング／CPUV30以上推奨

ダークセラフィム

ロールプレイングゲームでゴチャキャラバトル

■堕天使アルカードの冒険

最高位の熾天使（セラフィム）のアルカードは、ソドムの町に住む人間の娘サラに恋をし、天使と人間との共存を願っていた。

いっぽう、人間の存在を快く思っていない熾天使のミカエルは、人類が建造中のバベルの塔を「人類が天界へ侵略するために建てた塔だ」として、超兵器「破壊の大筒」によってソドムの町もろとも吹き飛ばしてしまう。

2人の天使の対立により、天界で大戦争が勃発するかに思われたが、ミカエルは「神の剣」によってアルカードとその仲間を一蹴、アルカードたちは天使の力と翼を失って、魔王サタンの支配する下界へと落ちていった……。

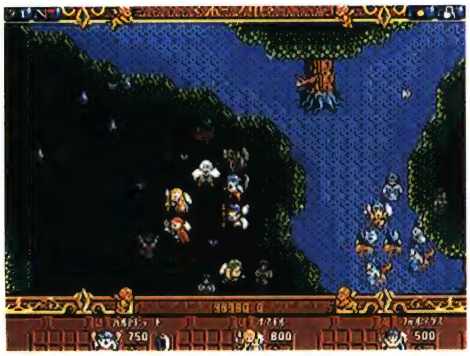
■ゴチャキャラの大冒険

『ダークセラフィム』は、『ファーストクイーン』で知られるクレソフトのロールプレイングゲームだ。『ファーストクイーン』といえば、何十体ものキャラクターが入り乱れて戦う「ゴチャキャラバトル」で有名だが、『ダークセラフィム』は、このゴチャキャラの魅力をしっかりと取り入れたロールプレイングに仕上がっている。

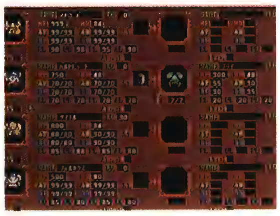
最初のうちは、パーティにはアルカードだけしかいないが、ストーリーが進むにつれて、最大8人のキャラクターがパーティに加わる。さらに各キャラクターは、アイテムによってモンスターを召還することができる。そして、戦闘になるとこのキャラクターたちが、ゾロゾロと入り乱れ、リアルタイムでバトルをくり広げるのだ。『ファーストクイーン』を見慣れている人にとっては、たいしたことはない光景だろうが、初めての人にとっては、かなりややこしそうに見えるはず。でも、慣れてしまえば、これほど楽しい戦闘システムはないことに気づくはずだ。

■思いのままに画面設定

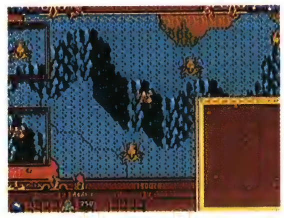
『ダークセラフィム』は、画面に表示される内容を自由にコンフィグレーションできる。モンスターの位置を示すレーダーや、味方の様子をチェックするキャラクターウィンドウなどを、自由に画面上に配置できるのだ。自分がプレーしやすい画面を研究してみるのもいいだろう。


何体ものキャラが入り乱れて戦うのが特徴


アルカードを抹殺しようとする、下界の王サタン


パラメータ類の多さにも注目だ


マップの決まった場所で敵と遭遇する


ウィンドウ類を自由に配置できる

GB

95年6月2日
4500円
トミー

Jコード 004031

ゲームの目的■女の子3人が、悪の神官を倒すロールプレイングゲーム／2M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

魔法騎士(マジックナイト)レイアース

最初は離ればなれでも最後は一緒

人気マンガ『魔法騎士（マジックナイト）レイアース』がロールプレイングになって登場。ストーリーはこのゲームだけのオリジナルだ。

3人はそれぞれ違ったストーリーを進み、クライマックスで一緒になって戦う。原作とは全く違う筋書きだ。また、サンプリングボイスにアニメの声優を起用しているのも魅力。


3人それぞれ別のストーリーを用意

PC-ENGINE

95年6月16日
8900円
パック・イン・ビデオ

Jコード 002631

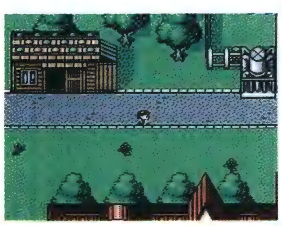
ゲームの目的■野球を題材にしたロールプレイング／CD-ROM／1人用

ベースボーラー

父ちゃんオレは今野球で戦闘してる

舞台となる惑星が「野球」登場するキャラクターは野球選手、戦闘も野球で決着と、どこを切っても野球づくしのロールプレイングゲーム。とくに戦闘が変わっていてイニング制を採用している。攻撃イニングでは秘打を、防御イニングでは魔球を投げ込む。

フツーのファンタジー世界のものに飽きてしまった人には、ピッタリかも。


一見普通のロールプレイングだけど

SFC

95年6月23日
9900円
ビック東海

Jコード 002593

ゲームの目的■敵も味方も女の子のロールプレイングゲーム／16M／バッテリーバックアップ

プリンセス・ミネルバ

右も左も女の子のロールプレイング

■お色気満点の女の子たち

アスキーコミックの漫画が原作の『プリンセス・ミネルバ』は、主人公が王女で、その親衛隊員も全員女の子、そして敵の大魔法使いも女の子という、ちょっと変わったロールプレイングゲームだ。

ミネルバ王女の親衛隊員は全員きわどい服装をした女の子ばかり。幼少の子もいれば色気爆発のムチムチボディーのお姉さま、ボーイッシュな子など、男性が好きそうなタイプの女性はほぼ揃っている。

防具を変えれば着せ変え人形のように、その服にあったビジュアルシーンも挿入される。防具といっても中にはレオタードやスクール水着など、戦闘のためというよりコスプレを楽しむためのものもあり、目を楽しませてくれる。

■しっかりとしたシステム

ビジュアルだけでなく、ゲームのシステムもよく練られている。ストーリーの展開に多少強引なところもあるが、アイテムの購入前に試着ができたり、戦闘では3人揃っての攻撃ができたり、各キャラは素質に従ってレベルアップしていくなど、ユーザーフレンドリーな点も多い。プレーそのものは気軽にできるから、見た目で気に入った人はもちろん、サクサク進むロールプレイングを求めている人にはお薦めしたい。


ミネルバの着せかえシーン


敵も女の子の姿をしているぞ

マークの見かた
長く遊べる
短期間でも熱中できる
長く遊べて熱中度マル
プレイ時間長い
プレイ時間短い
ライトユーザー向き
ヘビーユーザー向き
難易度高め
難易度低め
とっつきやすい
知的におトク
アバンギャルドな世界観
斬新なシステム、ルール
マニア向け
パット見であなどるな

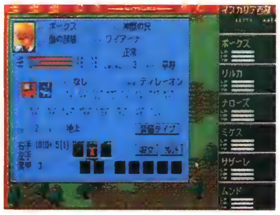
PC-9801
Jコード 003581
95年6月30日
10800円
システムソフト

神王伝説クリスタニア

ゲームの目的■クリスタニア世界の最大の謎にせまる／3.5inch／5inch／／NEC製MS-DOS／PC9801のみ／Windowsアクセラレータボード

神秘のベールにおおわれた神王伝説の謎

■神王伝説とは……？
　クリスタニアにおける神獣の民たちと暗黒の民たちとの戦いは膠着状態に陥っていた。そんなあるとき、ベルディアの都に神王と名乗る人物があらわれ、ベルディアの支配者となり、より激しい戦いを挑んできたのである。傭兵集団「獣の牙」の戦士ボークス、「孤高の部族」の巫女ジェノバは、神王を打倒するために立ち上がる。
■システムも便利
　このゲームの操作は、マウスだけでOK。移動するときは自分でキャラクタを動かすのではなく、その目標をクリックする。相手が人であれば勝手に近づいていって会話をしてくれる。また人々と会話をすると、その内容が自動的にメモ帳に記録されるようになっている。記録はいつでも見られるし、不要なメッセージを消すこともできる。ゲームを進めるうえでかなり便利なシステムだ。


個人の能力を細かくデータ化してある


操作はマウスひとつでカンタンに

■タクティカルな戦い
　「クリスタニア」の戦闘システムは「タクティカル・コンバット」と呼ばれるタイプのもので、プレーヤーはパーティのキャラクター一人一人を移動させ、陣形や魔法の効果範囲などを考えながら戦う。シミュレーションゲームさながらの緻密なバトルを楽しむことができる。上級者にお薦めのロールプレイングだ。

PC-9801
Jコード 004138
95年8月4日
11800円
風雅システム

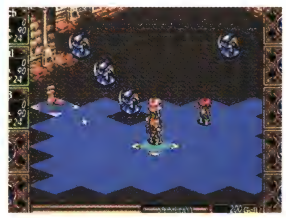
アマランスⅣ

ゲームの目的■「アマランスⅡ」の子孫の冒険を描くロールプレイングゲーム／PC-286/386/486/586対応／HD専用／FM・MIDI音源対応

今回は「愛と冒険と爆発」がテーマだ！

■「Ⅱ」の200年後の話
　ファンタジーロールプレイング『アマランス』シリーズの第5弾。前作『アマランスKH』はシミュレーションだったが、今度はまたロールプレイングに戻ってきた。
　本作の主人公となるのは『アマランスⅡ』の主人公だったリアンから数えて7代目の子孫にあたるダイナス皇太子。それにアマランスの精ディンと、リアンの心の恋人だったステインローゼの生まれ変わり、ファイルヒエンの3人。物語は彼らを中心として繰り広げられる。登場するキャラクタは、それぞれ個性豊かな者たちばかり。「魔」を封じるという目的に、友情や愛情を絡めた感動のストーリーが楽しめる。
■封じられた魔の復活
　ダイナス国、シュテラール王国で思いもよらぬ事件が発生した。人の思念でコントロールされるカルッセルと呼ばれる集光衛星を悪用しようとする者に、主人公ダイナスの姉、皇姫ステインディシュテルが誘拐されてしまったのだ。どうやらこの事件の背後には、600年前に闇の中に封印されたはずのガロビメスが暗躍しているらしい。
　これを発端に、ありとあらゆる人々を巻き込んで、ダイナスたちの大冒険が幕を開ける。シリーズファン必見の1本だ！


グラフィックも『アマランス』の魅力


ダイナスの行く手に待つ試練とは？

SFC
Jコード 019216
95年9月上旬
10800円
光栄

ブランディッシュ2

ゲームの目的■マウスで操作するアクションロールプレイング／バッテリーバックアップ

マウス操作が魅力のアクションRPG

■マウス操作が楽しい
　アクションロールプレイングゲームをマウスで操作するという発想が斬新なゲーム『ブランディッシュ』。オリジナルのパソコン版はすでに3作目まで発売されている。スーパーファミコンでは、前作に続き『2』が発売される。
　特徴は、すべての操作をマウスでおこなうこと。初めは、慣れない操作に攻撃や防御が上手く使い分けられないだろう。でも操作感覚が分かるにつれ、この操作にハマってしまう。さらに、敵がいつ襲ってくるかわからないのも手伝って、常に緊張感を持ちながらプレーできる。マウス操作が苦手な人にこそ四苦八苦してほしいソフトだ。
■さらなる戦いへ
　主人公は放浪の剣士アレス。彼の持つ伝説の剣プラネットバスターをめぐり、戦いに巻き込まれる。
　戦いのフィールドも『2』になって拡大。監獄や海岸線、忍者屋敷など、前作の倍以上のボリュームで展開する。ストーリー面では、アレスを仇と追う女魔法使いや知り合いの傭兵などが登場し、それを演出するイベントが用意されている。
　スーパーファミコン版の変更点は、フィールドマップがフル画面で表示されるようになったこと。これにより、状況が把握しやすくプレーしやすい。


フル画面で見やすくなったフィールド



かつての仲間に裏切られる瞬間

MAC WINDOWS
Jコード 003573
95年7月14日
9800円
バンタン電脳工場

妖怪人間ベム
～新たなる魂の迷宮～

ゲームの目的■原作アニメの続編として作られたアドベンチャーゲーム／倍速CD-ROM2枚／CPU68040以上推奨／RAM8M以上／漢字Talk7.1以上／プレミアムムービー付き

真にソウルフルな異形のものたち

　最終話で炎に包まれ消えていった3人は…。20年以上も昔に放映されたテレビアニメの謎が、今、ゲームの形で決着を見せる。
　最新のCG技術を駆使して描かれた背景、モンスターたち。超能力や変身を使った白熱のバトルシーン。確かにすべてが新しくなった。だが、彼らの魂の叫びは変わらない。「早く人間になりたーい」と。


原作のテイストそのままに復活

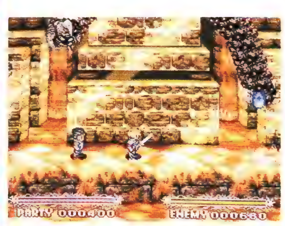
PC-ENGINE
Jコード 004901
95年6月30日
9800円
日本ファルコム

風の伝説ザナドゥⅡ

ゲームの目的■ファンタジー世界が舞台のロールプレイング。人気作「風の伝説ザナドゥ」の続編／スーパーCDROM²

対ボス戦のアクションが熱い！

　軽快さが魅力のロールプレイング『風の伝説ザナドゥ』の続編。今回はアクションシーンの強化に力点が置かれた作り。ザコとの戦闘時で体当たり時に剣を振るなどの視覚的な効果が増している。
　また、特に進化が著しいのが対ボス戦。コマンド入力による必殺技などを追加。アクション要素が高い作りになっているぞ。


ボス戦は2人プレー可能だ

PC-9801

Jコード 023817

95年7月21日

9800円

日本ファルコム

ブランディッシュ2 RENEWAL

ゲームの目的■マウス操作のアクションロールプレイングゲームがリニューアルして再登場／CD-ROM1枚／3.5inch6枚

またまたファルコムのリニューアル作品

■今度は『2』が再登場

最近、自社ソフトを次々とリニューアルして発売している日本ファルコム。その目的は、現在主流のパソコンではプレーできない古いソフトを今のユーザーにも楽しんでもらうためだ。

今回リニューアルされる作品は、マウスでプレーするアクションロールプレイングゲーム『ブランディッシュ2』だ。このシリーズは『3』まで発売されていて、『RENEWAL』では、『3』の操作性やオート移動などシステム面を踏襲したプレーしやすいソフトになっている。

■マウス操作が癖になる

ゲームの1番の特徴といえば、やはり、反射神経が必要なアクションをマウスで操作することだろう。

画面は真上からの見おろしタイプ。マウスの左右のボタンをクリックすることで、プレーヤーキャラクターが剣を振る、盾を構える、魔法を唱えるなどのアクションをするのだ。初めは慣れない操作で戸惑うが、思い通りに操作できるようになると段々とマウスでのプレーがやみつきになる。

プレーヤーは放浪の剣士アレスとなって、奪われた伝説の剣プラネットバスターを求めて冒険をする。そこには、複雑に入り組んだ迷宮や落とし穴の罠、群をなして襲ってくるモンスターなどが待ち受けている。



武器には耐久度が設定してありシビア



左下のマップは歩いた場所を記憶する

PC-9821

Jコード 009504

95年6月22日

12800円

ビング総研

レイヴンロフト ～悪の化身～

ゲームの目的■テーブルトークを基にしたロールプレイングゲーム／CD-ROM1枚／バスマウス対応／要256色／CPUi486以上推奨／i386以上動作可能／RAM3.6M以上／空HD16M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上

ロールプレイングの王道をいく正統派

■RPGの元祖がベース

J・R・R・トールキンの小説『指輪物語』をゲーム化した『ダンジョンズ・アンド・ドラゴンズ』。その続編の『アドバンスド・ダンジョンズ・アンド・ドラゴンズ』の世界観、魔法、キャラクターなど、基本となる部分をコンピューターの上で忠実に再現しているのがこのゲームだ。

ファンタジー世界で繰り広げられる正義と悪の戦い。王道ともいえるストーリーを満喫できる。

■機械化したシステム

本当のテーブルトークなら、たくさんの人が集まって、マスターと呼ばれる人を中心に騒がしく楽しむ。その中には手作業であるがゆえの煩わしさもあった。

このゲームは、そんな面倒臭い部分をすべてコンピューターに任せてしまえる。タロットでのキャラ作りや、サイコロを振って決める戦闘などは、すべてクリックするだけで進められる。

また、フィールドにはポリゴンとテクスチャーマッピングを使用。360度全方向に気を配るという緊張感を体験できる。

王道であるがゆえの安定した楽しみが味わえるが、目立った要素が少ないのも特徴。伝統的な剣と魔法の世界を堪能するためのソフトだろう。



キャラメイキングは楽しみのひとつだ



この吸血鬼はゲームに登場するのか

ボクのワタシの思い入れゲーム

'91年発売■コナミ 【沙羅蔓蛇】

ロードブリティッシュ号、発進!!

茨城県 近藤健次（28歳）

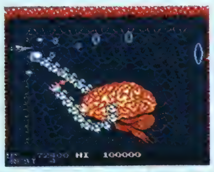
大学と駅のあいだにある、うらさびれた一件のゲーセン。

そこにこのゲームはあった。

この時すでに、過去のゲームとなっていた『沙羅蔓蛇』は、他の店では見られなくなっていた。

この古いゲームを私は、大学の帰りに1コ60円の大判焼き（チーズ入り）をほおばりながら、1回50円でよく遊んだものだ。

PCエンジン版が発売された時もすぐ買ったな。敵がたくさん出現する時、画面が処理落ちして遅くなるところもゲーセン版そっくりで感動したな。



→ああ、なつかしの1面の一みそボス…（笑）

PC-9801

Jコード 020206

95年7月28日

10800円

JHV

時の伝説 ～フィアナの聖少女～

ゲームの目的■邪神を倒すために王子が旅をするロールプレイング／3.5inch10枚／5inch10枚／HD専用／VX以上／マウス対応

めまぐるしいほどのストーリー展開

主人公のレンスターは母親の病気を治すため、生まれて初めて冒険に旅立つ。が、途中で話は思わぬ展開をみせ、彼が王子だったことなど、驚くべき事実が次々と明かされていく…。

数年前に話題となったジェットコースタードラマのようなスリリングな展開が見ものだが、そのぶん話がややこしいので、話を整理しながら遊べる人向けだ。



獣化の呪いも主人公に関係がある？

SFC

Jコード 020508

95年7月28日

9800円

ポニーキャニオン

Ultima 恐竜帝国

ゲームの目的■恐竜との共存世界が舞台のロールプレイングゲーム／12M／バッテリーバックアップ

聖者アバタールが原始にやってきた？

■人気シリーズの外伝版

『ウルティマ』シリーズの最新作は、恐竜が地上を闊歩する原始世界が舞台となる。今までは中世のようないわゆる「剣と魔法の世界」での冒険がほとんどだっただけに、これは驚天動地の出来事。しかしそこは老舗の仕事というべきか、荒唐無稽の設定も、優れたシステムで、完成度の高い作品に仕上げている。

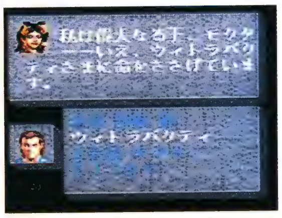
戦闘はアクション要素が強いが、テクニックよりも思考が優先するタイプ。物語を進めるうえで、人々との会話や交渉が肝心なところも『ウルティマ』らしい部分である。

ファンのみならず、既存のファンタジー世界に食傷ぎみの方にも、ぜひ遊んでもらいたい一本だ。

■恐竜相手に大立回り

かつてブリタニアという国を救い「聖者」の称号を受けた主人公。彼はラフキン博士、記者のジミーとともに異世界に投げ出されてしまう。そこでは恐竜たちやミルミデックスという巨大アリが人間を脅かしており、残った者もいくつかの部族に分れ対立している。

そんな中で主人公たちひ弱な文明人が、いかに生き残っていくか……、というくだりは見もの。巨大な恐竜を相手に素焼きの壷と黒色火薬で作った手投げ弾で対抗するところは、ほとんど冒険映画の1シーンだ。



人々との会話は単語選択式だ



ムチで恐竜たちをしばき倒せ！

五劫のすり切れ

うちのファミコンは10年たっても、コーヒー牛乳がこぼれても平気です。でも、現在冬眠中。（カエル・デービス）

PS

Jコード 005894

95年8月11日(予)
7300円
エクシングエンタテイメント

ゲームの目的■同名のマンガが原作のアドベンチャーゲーム／CD-ROM／1人用

3×3 EYES～吸精公主～

アドベンチャーゲームとしては比較的長い時間プレーすることが可能

■珍しくアドベンチャー

昨年の12月に発売されて以来、数々のヒット作品を世に送り出したプレイステーション。そのほとんどはプレイステーションが得意とする、ポリゴン技術を用いたものだ。

どちらかと言うと、アクションゲームが多いプレイステーションだが、この『3×3EYES』は、そんな中では珍しいアドベンチャーゲームだ。

■人気マンガが原作

ゲームのタイトルとなっている『3×3EYES』（講談社／刊）に連載中の、高田裕三氏原作の伝奇マンガ。超能力を操る「三只眼吽伽羅」一族の末裔であるパイという少女と、彼女を守るため不死身の妖怪となった八雲の、冒険物語だ。ちなみにゲームのストーリーは外伝にあたるもので、オリジナルだ。



香港の出版社に勤めるふたり。入稿前のバタバタは万国共通だ

■じっくり楽しめるが……

通常画面は、画面内にあるコマンドを選択して謎を解いていく、アドベンチャー形式。しかし妖魔との戦闘画面では、八雲が繰り出す獣魔術が、流れるようなアニメーションで演出される。また戦闘画面や通常画面の一部では、キャラクターが肉声でしゃべる。声を当てるのは、アニメビデオ版と同じ声優なので、ファンは思わずニンマリといったところ。

ところでゲーム中には、2本のシナリオが入っている。ともにボリュームがあるうえ、1本解き終わるとすぐに、もう1本のシナリオが始まる。つまり最近のアドベンチャーゲームと比べると、かなり長い時間プレーできると言える。じっくりと楽しめる、アドベンチャーゲームなのだ。

ただ外伝的ストーリーではあるが、やはり原作の設定が活かされている。原作を知らない人にはツライというのは、このテのゲームのジレンマかもしれない。


基本的には一枚絵のグラフィックだが、アニメシーンもある

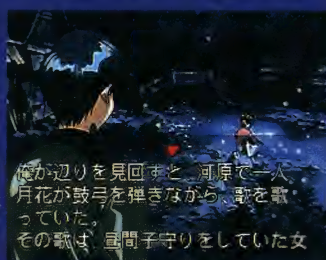
ボリューム満点の2編を収録

物語の序盤で、パイと八雲が勤める「妖撃社」に、ふたつの事件依頼が舞い込む。どちらを選ぶのかは自由。片方の事件を解決したあと、もう一方の事件に取り組むからだ。

しかし、あとまわしにした事件はすでに進行していて、とんでもない事態になっているのだ。つまり、両方の事件に最初から関与するためには、2回はプレーする必要がある。

四川省編

四川省の山奥にある村からやってきた少女、月花（ユイファ）。彼女の村では、村人がどんどん若返って、赤ん坊に戻ってしまうという事件が起きていた。しかもその赤ん坊は、さらわれてしまうらしい。さらに村には結界が張り巡らされていて、一度入ってしまうと二度と外には出られないと言う。



台湾編



スティーブからの依頼は、ビルの異常現象の解明。風水師が手がけたビルのはずなのに、なぜか様子がおかしいと言う。そしてカビ臭く、テナントも出払っているビル内の調査が始まる。謎の男の子、そして風水師たちを巻き込んだ、ビル内での複雑怪奇な事件が幕を開ける。

迫力の獣魔術をアニメーションで再現

「藤井八雲の名において命ずる、出でよ…！」

ゲーム中に妖魔と遭遇すると、戦闘画面へと切り替わる。この時、プレーヤーが操作する八雲は、獣魔を呼び出して攻撃を仕掛ける（戦闘画面以外でも呼び出すことはある）。この獣魔を呼び出すシーンは、迫力あるアニメーションで描かれている。手に持っている武器で攻撃することもできるが、やはり原作を再現しているアニメーションを楽しもう。

土爪（トウチャオ）

土の中に生息する獣魔。土煙を上げて敵に突進してゆく。地上の敵には効果的だが、空中にいる敵には効かないのが欠点。スピードも遅い。


八雲が地面に向かって拳を叩きつけると、地面が割れて土爪が呼び出される



光牙（コァンヤア）

光の龍。攻撃力がとても高く、ザコ級の妖魔ならまとめて吹っとばすこともできる。しかし光を跳ね返す妖魔には、まったく効果がないのが欠点。


手のひらから放たれる光牙。光の中から、やがて龍が現れるその様は圧巻だ



走鱗（ツォウリン）

移動用の獣魔。戦闘力はない。空中を高速で動き回るという能力を持ち、しかも人ひとりくらいなら乗せることができる。離脱や突撃といったケースで使われる。


光とともに、八雲の頭上に現れる走鱗。しっぽと短い手足が可愛らしい!?



WINDOWS MAC SS

95年6月30日
各7800円
リバーヒルソフト

Jコード 019364

ゲームの目的■シカゴで起こった連続殺人事件の謎を解きあかす／CD-ROM5枚組

ブルー・シカゴ・ブルース

硬派一筋、はや十年。抜群のセンスを誇るハードボイルドロマン


画面は判りやすくレイアウトされている

■老舗の味も十年目

「J・B・ハロルドの事件簿」シリーズも今年で10年。トレンチコートを身にまとった刑事、J・B・が事件に挑む。底に流れるテーマは、都会に生きる人間心理、そして哀しみ……。

ひたすらに渋く、重い。こんなテーマを扱い続けてきたこのシリーズの最新作がついにリリース。前作から、実に5年ぶりの発表となった。今回はシカゴで起きた連続殺人事件に挑む。

実際にロケを行って制作に当たるのがこのシリーズの特徴。前作までは静止画が背景に用いられていただけだったが、今作では実写映像を使用した。ゲームの全編にわたって、シカゴの街並みを納めた映像が展開。約4時間もの動画が納められている。

■早めのゲームテンポ

事件の関係者に会って、聞き込みによる情報収集により操作を進めていく。前作までは、関係者への質問事項が多岐にわたっており（例えば、血液型などもいちいち聞く必要があった）かなりじっくり腰を落ち着けて行う必要があった。が、本作では質問事項は事件に直接関わりがありそうなもののみに絞られている。このため、前作までにあったストレスは感じさせない。

また、時間は何か行動する度に経過してしまう。捜査期間は限られているし、昼だけ、または夜だけ現れる人物などもいる。必要な事を必要なだけ、効率的に聞き出す。これが、今回の捜査のポイントとなっている。



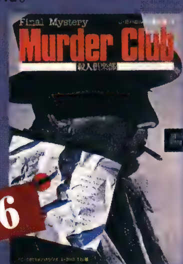
都会の喧噪の中、うごめく闇、錯綜する人間心理、そして、愛。軟派なアドベンチャーが増加する中、ひたすら硬派さを押し出した本作。甘口のゲームに食傷気味の、アドベンチャーファンのための一本だ。

また、9月にはサターン版もリリースされる予定となっている。こちらのタイトルについても期待したいところだ。

J.B.ハロルド10年の歩み

殺人倶楽部

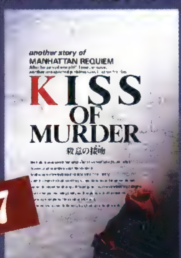
シリーズ第一作。架空の街・リバティタウンで起こった殺人事件を解決する。後にリメイク版『Murder Club DX』もリリースされた。



1986

Kiss of Munder

『Manhattan Reqiem』前作ユーザーに対しシナリオディスクを提供という形でリリース。前作と同じグラフィックで、全く違うストーリーが展開する。



1987

Manhattan Requiem

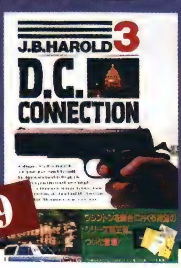
ロスへのロケにより制作され、シリーズの名が広く知れ渡ることになった作品。この第2作から、ロケを行い制作にかかるスタイルが固まった。



1987

D.C.コネクション

2年越しの新作は、アメリカの首都ワシントンが舞台。リバティータウンの警察所長の殺害事件を追う。格段に上がったグラフィックセンスが魅力。



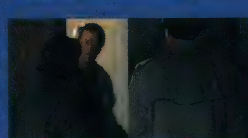
1989

ハードボイルドのための3ヶ条

その1 ハードボイルドは、地道に足を使うこと！

関係人物に会い、少しづつ、地道に情報を収集していく。これが操作の基本。シカゴの街を駆け回り、犯人の実像に迫ってゆく。その間に見え隠れする様々な人間模様。憎む者、裏切る者。一握りの真実は、その中にある……。

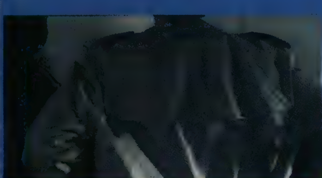



まずは被害者の家族に聞き込み。父親から事情聴取を行う。


死体発見現場で聞き込み。そばで謎のメモを拾った人間が…。

その2 ハードボイルドは、トレンチコートを着用のこと！

ハードボイルドが着る服といえば、やはりトレンチコート。われらがJ・B・も、常にトレンチコートでビシッと決めている。帽子も目深にかぶり、その表情は伺えない。ハードボイルドには日の光は眩しすぎる。



その3 ハードボイルドは、人生のほろ苦さを知ること！

元麻薬調査班の刑事の苦悩


現地の刑事。失敗続きの過去と決別すべく事件に向き合う

娘を殺された父親の事情


妻と問題を抱えている。深い事情が隠されているようだ…。

事件の発端は2つの殺人

シカゴで起こった殺人に巻き込まれた恋人。彼女の手には、その前日に起こった殺人の凶器のナイフが……。彼女はシカゴで何の調査をしていたのか。事件の全容を知るため、そして彼女の容疑を晴らすため、J.B.は旅立つ。

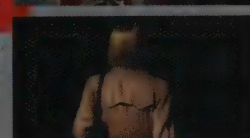
第1の被害者

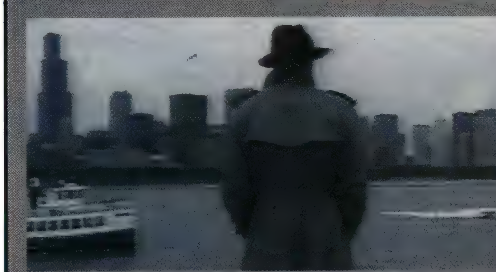
何者かに刺し殺された少女、アンジー・キャサリン。彼女の赤いドレスは、血に染まった……。



第2の被害者

そして、J.B.の恋人キャサリンまでも…。手にはナイフ、そしてバッグにはコカインが！





そして、J.B.はシカゴに降り立った…

マークの見かた　長く遊べる　短期間でも熱中できる　長く遊べて熱中度マル　プレイ時間長い　プレイ時間短い　ライトユーザー向き　ヘビーユーザー向き
難易度高め　難易度低め　とっつきやすい　知的におトク　アバンギャルドな世界観　斬新なシステム、ルール　マニア向け　パット見であなどるな

SFC
Jコード 004120
95年6月16日
10800円
アテナ

ゲームの目的■選択式の小説をＴＶで体験できるゲーム／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／1人用

夜光虫

短い話をたくさん体験できるのがいい

■気軽に体験できる長さ

ゲームタイトルともなっている夜光虫とは、直径1ミリほどの原生動物。昔は「海しらみ」とも呼ばれ、船の波頭など、外部からの刺激を受けると発光する性質を持っている、変わった生き物だ。

その神秘的な光で輝く洋上で、ある時は殺人が、またある時は超自然現象が起こっていくのだ。

サウンドと背景を加えた小説タイプのアドベンチャー。チュンソフトが『弟切草』、そして『かまいたちの夜』を発売してから、続々と発売が決まっているこの手のタイプ。その中から先陣をきっての登場だ。

物語は分岐式になっている。時たま現われる選択肢によって、その先の展開ががらりと変わる仕組みだ。このあたりは、チュンソフトのシリーズとほぼ同じシステム。

大きな違いは、1つ1つの話の長さだろう。

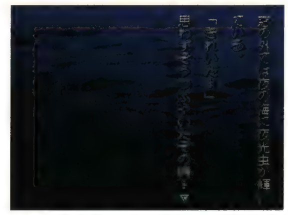
『かまいたちの夜』の場合、恋人とスキーをしに行く場面からスタートし、そこから2転3転、4転ぐらいする長いストーリー。手ごたえはバツグンだが、1回目のエンディングを見たあと、2回目を始めようかという時、少しわずらわしさを感じる。なぜなら、展開に大きな影響を与える選択肢にたどりつくまで、1回目と同じストーリーをなぞっていくためだ。

『夜光虫』は、1つ1つのストーリーを短めに設定してある。そのおかげで、2回目でもストレスをあまり感じずにエンディングにたどり着けるという訳だ。

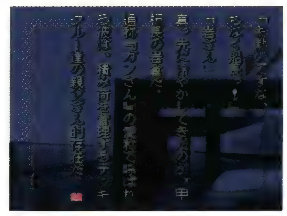
ただ、1つの話にボリュームを求める人は、淡々と進みすぎて、少々肩すかしをくうかもしれない。

■登場人物は男ばかり？

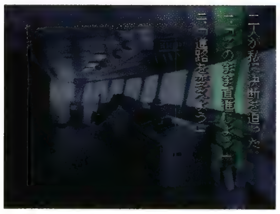
舞台は洋上に浮かぶ貨物船。船員といえば、屈強な男たちが思い浮かぶ。このゲームも例にもれず、最初に登場する主人公の恋人を除いて、あとはすべて男性。ピンクシナリオはあまり期待できないが、そのぶんスリルが堪能できる。



神秘と恐怖が入り交じった夜の海



博打好きな「岩さん」。陽気な性格だ

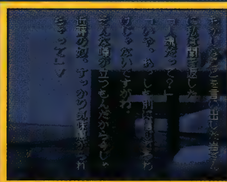


進路の選択を迫られるシーン

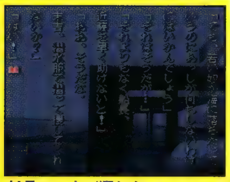
いろんなお話が体験できる！



両腕を切り落とされた惨死体！
主人公が見回りに付き合わなかった船員が、翌朝、両腕のない惨死体となって発見される。一体誰がこんな事を……。その時、進路には台風が迫っていた。



船内で「人魂」のウワサが！
船員が海に転落。何とか救出するも手遅れだった。その船員とは、昨晩一緒に見回りをしていた。その後、船内で「人魂」がでるというウワサが……。



船員の1人が溺れた!?
訓練の途中で、船員の1人が海に落ちた。助けようとしたが潮の流れに阻まれて断念。その夜海に落ちたのは偶然ではない事が分かり物語は佳境へ突入。

SFC
Jコード 023329
95年7月21日
9800円
コナミ

ゲームの目的■再び復活したドラキュラ伯爵を封印するため戦う／バッテリーバックアップ

悪魔城ドラキュラXX

再び世に問う、悪魔城シリーズ最新作

■ふたたび、ヤツは蘇る

ファミコンのディスクシステムでリリースされ、その完成度の高さゆえに今でも高く評価されつづける名作ゲーム『悪魔城ドラキュラ』。その後、様々な機種に色々な形で移植されていき、コナミのアクションゲームの代表作の一角を占めているゲーム。このシリーズの最新作が、スーパーファミコンでリリースされることになった。

再び復活したドラキュラ伯爵を封印するため、そしてさらわれた恋人とその妹を助け出すため、ヴァンパイア・ハンターの子孫、リヒターが立ち上がる。

■本家本流の『悪魔城』

以前にもスーパーファミコンにはシリーズ作がリリースされている。だが、『悪魔城』シリーズの中では極端に自由度が高く、逆にいうと「手ごたえがない」などとマニアに酷評されることもあった作品だった。

さて、この『XX』。この作品のベースとなるのはPCエンジン版『悪魔城ドラキュラX』だ。

この作品から、一部で不人気だったビジュアルシーンなどを切り、マップ構成を一新したのがこの作品。軟派さを廃し、ゲーム本編の硬派な味わいを、そっくり継承している。SFC版の前作に不満があったファンにも、納得がいく作りだといえるだろう。

■不動不変のプレー感覚

このシリーズの特徴は、手もとから伸びていくムチを使って敵を倒すアクションにある。ボタンを押してからムチが伸びきるまでのわずかなタイムラグに慣れ、様々な方法で襲いかかる敵に対応していく。この学習のプロセスが楽しいワケだ。もちろん、この『XX』でもその楽しさは変わらない。目立った進化や新鮮味こそないものの、根本にある「アクションゲームの楽しさ」をしっかりと掴んでいる。硬派なゲームを求めるフリークのアナタ、そしてもちろん、シリーズを通してのファンにもお勧めの一本だ。

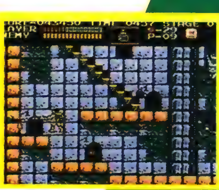


背景の美しさに目を奪われる



ＢＧＭは初代『悪魔城ドラキュラ』のものが多い。ファン感涙

悪魔城ドラキュラ その進化の歴史



『悪魔城ドラキュラ』
86年発売。コナミのディスクシステムソフト第1弾。ムチのアクション、サブウェポンの使い分けなど、今に至る基本はここから変わらない。ROMでの再販有り。



SFC『悪魔城ドラキュラ』
十ボタンで自由に振り回したり、フックにひっかけてぶら下がったりとムチのアクションが大胆に変更された。難易度も低めで、取っつきやすい一本。



『悪魔城ドラキュラX』
93年リリース。原点回帰を狙った硬派な作りと、仲間になる女の子マリアのあまりの強さ、アニメ調ビジュアルシーンとのギャップが話題を呼んだ。

彼がサターンを買った。結婚が楽しみです。10月に結婚します。（じゅんこ）
五色のすり切れ

SFC

95年7月28日

11800円

イマジニア

Jコード 020273

ゲームの目的■彼女を射止めるため就職の内定数を競う／12M／バックアップカートリッジ

就職ゲーム

リクルートシミュレーション

目的は就職!? 妙に卑近なアドベンチャー

■なぜに「就職」か……

「就職活動」＝「厳しいもの」という意識もすっかり定着した感のある近年。その「就職」をテーマにしたのがこのゲームだ。

主人公は大学4年。就職？ なにそれ？ という態度を決め込んでいたのだが、彼女を賭けて、ライバルと就職の内定数を競うことになってしまった！ そんなことあるわきゃねーよ、といいたくなるストーリー展開だ。

ストーリー展開はトレンディドラマ風。初めの彼女の他に、就職の心構えを教えてくれる親友のしのぶ、学校の就職課の事務員ひかるとも仲よくなる。となると、当然のように三角（四角？）関係となるのだが、主目的である「就職」とのビミョーなずれが楽しい。

■街を放浪する主人公

プレーヤーは主人公を動かして、街をうろついて色々な場所へと赴く。誰かとあうと会話になり、徐々にストーリーは進行していく。

プレーヤーに与えられる選択肢は少ない。「就職なんかしたくない」とばかりに家で寝ていようとしても、「まだ眠くない」とかいう。どこに誰がいてどの順番であえばよいかは当然わからないわけで、ひたすらストーリーの進行のため街をふらつくことになる。

ある程度話が進むと、ゲーム中で友人のしのぶから毎日「就職の心得」を聞かされる。これが一日にちょっとずつしか教えてくれないので、なんとももどかしい気になってしまう。

■「マニュアル」に使う？

「シミュレーション」とタイトルで名乗る通り、実際の就職に役立つデータもたくさん入っている。

ゲーム内には実際の企業のデータから作られた架空の企業が登録されていて、ゲームを通じて就職についてのノウハウを得ることができる。また、登場人物との会話中の選択肢が適性検査の役目もはたしており、ゲームの最後で適性を判定してくれる機能もある。

ただ、このゲームを就職のマニュアルとして使うかどうかはあなた次第、だ。



就職課に通うのは学生のつとめ？



主人公の街。電車で他の街にも行ける



眠くない主人公。いがいと勤勉だ

ナサケない主人公はトレンディドラマの証し？



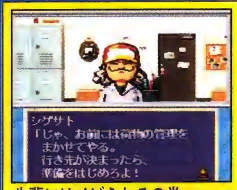
ライバルと彼女を賭けるの巻

「内定数の多いほうが人間的に勝っているのだ！」なんて言う方も言う方なら、勝負を受けるヤツも……。なんで彼女をカケの対象にするかな……。



友人に説教垂れられるの巻

まじめに就職活動する気になった主人公。友人のしのぶに就職の心得を聞きにいく毎日だ。「どう？ わかった？」とかいわれる。ああ、ナサケナイ……



先輩にはイビられるの巻

学校へ行けば、サークルの先輩から仕事を押しつけられたりする。ダブリの先輩には頭の上がらない主人公なのであった。困ったヤツである。

アドベンチャー

SFC

PC

PC-ENGINE

95年9月予定

8800円

NECアベニュー

Jコード 005070

ゲームの目的■夏休みの間、さまざまな女の子とつきあっていく／専用マウス対応／スーパーCD-ROM²

同級生

見えそで見えないチラリズムの極致

■ファン待望？の一作

パソコンゲームの売り上げにおいて、実に5割以上ものシェアを持つといわれる、美少女ゲーム。このジャンルのゲームはまさに玉石混交といってもよい状態なのだが（なんといっても「趣味」ですべてが決まるジャンルだけにネ）、その中でも比類なき人気を誇っているのが、この『同級生』シリーズ。

Hなシーンのサービス度もさることながら、しっかりとしたシナリオや女の子の微妙な心理描写などにKOされた人も多いとか。この人気作が、コンシューマー機であるPCエンジンでついに登場するのだ。

過去にリリースされたこのテの作品では、Hなシーンはカットされる場合が多かった。だが、この作品ではそういったシーンは、原作の雰囲気を壊さないよう新たにグラフィックを描き起こすなどの方法によって、表現的にぎりぎりの線で歩み寄っている。

逆に、シナリオのボリュームなどの、作品のワキを固める要素が強化されているので、かえって思い入れ度は高いといえるかも。

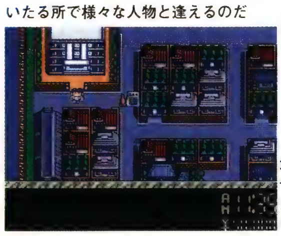
■女の子大好き！

高校3年生の夏休み。もう後がない主人公は、『夏の思い出』作りに励むのだ。

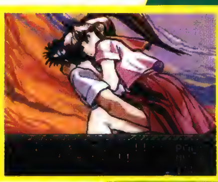
町中をうろつくと様々なキャラクターに出会い、誰に会ったかで複雑にシナリオが変化してゆくのが、このゲームの特徴だ。自由度はかなり高い。一人に的を絞るもよし、複数の女の子を狙うもよし。女の子は3人増えて、計17人。十人十色の女の子とつきあえる。

ちょっぴりHで、かつ「面白い」ゲームがしてみたい人にもオススメできる一本だ。

いたる所で様々な人物と逢えるのだ



女ってやつぁまったく謎だ……



田中 美沙

主人公の友人。陸上部に所属、通称「バンビちゃん」（？）。妙に主人公に突っかかってくることが多いのだが、その心情やいかに…？ CVは小野寺麻里子。



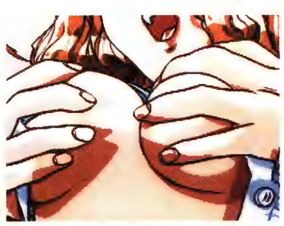
斉藤 亜子

近所の薬局の店番をしている。姉は主人公の学校の担任、というヤヤコシイ関係。ウブな性格。一日中閉じこもりっぱなしでご機嫌斜めなことが多いが……。



鈴木 美穂

秘かに主人公を慕ってくれている下級生。花屋でアルバイトをしている。かなり世間知らず。無垢なところがタマラナイ？ CVは丹下桜。


お約束のHなシーン。燃えますネ


主人公の部屋（かな？）。そんなカッコで座っちゃイケマセン

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

SS

Jコード 023281

95年7月28日
8800円
アクレイムジャパン

ゲームの目的■大量殺人事件が起こった病院を探索し犯行の裏に潜む謎を解くアドベンチャー／CD-ROM2枚組

Dの食卓

体感するホラー映画の世界

■ホラー映画の世界へ

アメリカ・ロサンゼルスの病院で、突然起こった大量殺人。犯人は、同病院の院長、リック・ハリス。プレーヤーは、娘のローラとなり、父の豹変の理由を探るべく、彼が立てこもる病院へと向かった……。

主な舞台は、不気味な雰囲気がただよう洋館。超常的な力が支配する館の中で、2時間の制限の中、プレーヤーは数々の恐怖に直面することになる。

このゲームの最大の魅力は、映画的な演出の妙。ローラが何かに出会った瞬間、スッとアングルが切り替わり、ホラーな映像世界が展開される。この演出の間の良さが、「怖さ」を見事に伝えてくれる。たっぷりの恐怖を味わったあと、「ああ、ウマイなあ」と感心させられてしまう。そんなデキのよさだ。

■3DO版はおおむね好評

先に発売された3DO版は、クオリティの高さとクールな広告戦略が受けて、大きな話題となった。サターン版も、内容的にはまったく同じもの。

その3DO版について、読者からの意見がまとまった。サターン版購入の参考にして欲しい。

全体的には、やはりこのゲームをほめる意見が多い。「とにかく鳥肌が立ちっぱなし」「もう最高、ワープのセンスの良さに感激」「ゲーム全体にいきわたるダークな感じがとても良い」「時間内にクリアーしないといけないプレッシャーが気持ちいい」など、ゲームの本質を悪く言うものはほとんど見られないのが特徴的だ。

ただ、ストーリーの長さや難易度といった点については、「もう少し長くても良かった」「簡単で、少しものたりない」という意見と、「すいすい内容に入っていけた」「展開が早くてドラマチック」という意見に分かれた。いずれにしても、ジックリ楽しむと言うより、2時間の濃密なドラマを楽しむゲームというわけだ。

■大人の味わい

このゲーム、謎解きは確かに簡単だけど、最近のゲームにありがちな、過保護なヒントが乱発されるなんてことはない。あくまでバランス良く、自分の力で解き進めていけるような展開が用意されているのだ。

すっきりまとまったストーリー、絶妙の「間」で展開される演出、あくまでストイックなゲーム性。『Dの食卓』は、大人の味わいが楽しめるゲームなのだ。

また現在制作元のワープでは、続編の『Dの食卓2』を制作中とのこと。こちらも期待だ。


ピンと張り詰めた空気が、一瞬で弾ける。演出の妙だ


全編とぎれなくCGアニメーションが続く


全体に流れるダークな雰囲気。ホラー映画の王道だ

INVESTIGATION FROMユーザー調査室

満足度総合点 8.1 POINT

3DO版の読者アンケートを、参考として紹介。読者評価によると、とっつきやすさ100%、欲求不満度・難易度ともに14.3%。ストレスなくすんなりプレーできる、というのがこのゲームの基本的な印象のようだ。熱中度や持続度も、70%を超える高い数字と高い数字。また、おすすめ度は92.9%、続編欲しい度は85.7%。いかに気持ちよくプレーできたかが分かる。

※写真は3DO版です

SS

Jコード 010251

95年7月14日
5800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■閉じ込められた旧校舎の中から脱出する／CD-ROM／1人用

学校の怪談

映画とシンクロした怪談ストーリー

■映画にそった作り

7月8日に封切られた映画、『学校の怪談』。その映画を元に制作されたのが、このゲームだ。

こういった実写映像を用いたゲームでは、その実写部分の演出のクオリティーが、ゲームの出来に大きく関わってくる。

このゲームでは、実写部分の動画は、すべて映画で用いられていたものを使用している。つまり、絵を見せる演出部分において、映画と同等のクオリティーのものを楽しむことができるというワケだ。

■廃校に集まった小学生達

ストーリー展開も映画と同様。冒険のつもりで旧校舎に入ったり、妹を探しに来たり。旧校舎に集まった小学生たちが、さまざまなオバケに遭遇していく……。

プレーヤーがすることは、部屋の中でアイテムを探すことと、突然入るオバケとの戦闘シーンで画面に出る操作をすること。このアクションシーンでは、操作を間違うと「勇気の炎」が減って、これがなくなるとゲームオーバーになってしまう。

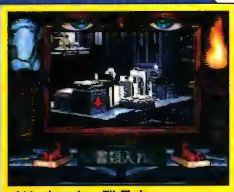
部屋と部屋の移動もプレーヤーが行うが、移動できる場所の選択肢は少なく、あくまで映画のストーリーにそってすすんでいく。このため、ゲーム自体の雰囲気は、わりと淡白。劇の進行役になったような気にさせてくれる作り。

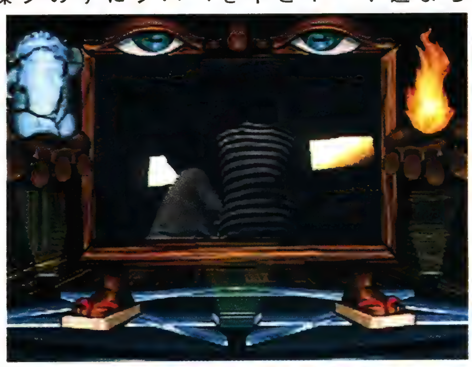
すでに映画を見て、気に入った人にならば、きっと納得の行くできだろう。また、映画を見ていない人も、このゲームで映画とゲームを同時に体験するのもよいかも?

廃校舎の冒険は危険がいっぱい!


開かずのトイレ
「学校」で「怪談」となると切っても切れないのが、トイレだろう。もちろんこのゲームでも「トイレ」でのイベントは存在する。あけちゃヤバくないかな?


理科実験室の人体模型
理科実験室というのも重要なファクター。人体模型、解剖され、ホルマリン漬けにされたカエルなどなど、わくわく(?)するようなアイテム満載。


だれもいない職員室へ
まったく人気のない職員室というのも、なかなかブキミなモノ。生活感の感じられないこの部屋に、いったい何があるのか……。


夏の学校の旧校舎には様々なオバケが住んでいるのだ……


素早く操作しないとやられるぞ!


学校の俯瞰図で、次の移動場所を決める

SS

Jコード 025500

95年7月28日
5800円
ゲームアーツ

ゲームの目的■学校に突然現れた奇妙な生き物を元の世界に返す／CD-ROM

ゆみみみっくすREMIX

「不思議で可愛い」竹本泉ワールドを堪能

■幻の逸品、カムバック

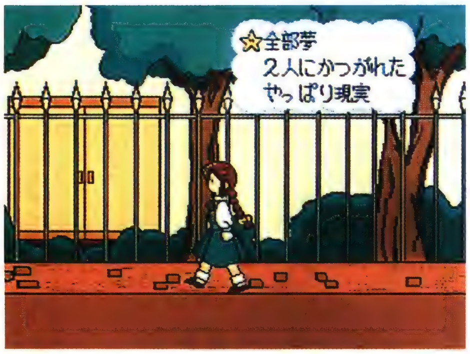
少女マンガの大御所にして、ゲーム雑誌にも連載を持つ漫画家、竹本泉さんのオリジナルストーリーが原作の、インタラクティブ・コミック。主題歌を歌うは、タレントの高橋由美子さん。そして、滑らかに動くアニメーションと、全編流れっぱなしと言えるほどしゃべるキャラクター。

この『ゆみみみっくすREMIX』は、メガCD版『ゆみみみっくす』をサターンに移植したものだ。メガCD版よりもアクセス時間が短縮されているほか、アニメーションもよりスムーズに動くようになっている。また、おまけモードなるものがつき、ここではパズルを解くと、ゲーム中に使用されなかったグラフィックなどが見られる。メガCD版は現在、入手が困難な状況なので、欲しかったが買い逃してしまった人には朗報だろう。

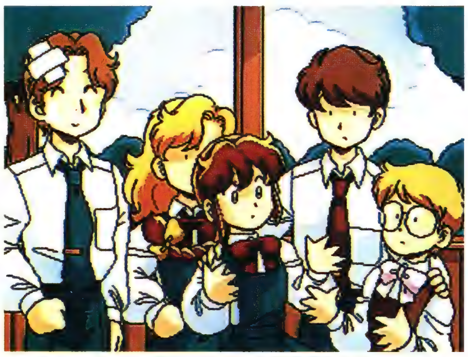
■ちょっとシュールな世界

ストーリーは、学校に突然現れ始めた奇妙な生き物を、弓美と桜子、松崎の3人が調査するというもの。人間だけでなく、奇妙な生き物もとても可愛らしく、ほのぼのとしている。竹本泉さんの作品が持つ、「不思議な可愛らしさ」があるのだ。

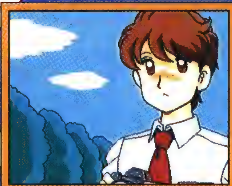
しかしストーリーは割と一本道で、しかも短時間でクリアできる。アニメビデオを鑑賞する感覚でプレーするのが、望ましい。

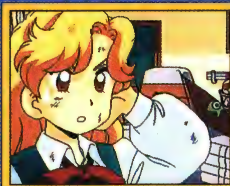


途中で選択肢が現れるが、物語はあまり大きく変化しない


親しみやすい絵柄なので、とっつきはいいだろう

学校のナゾを追う3人組


松崎 真一
新聞部に所属する。機械オンチが災いしてか、シャッターチャンスを逃すことが多い。やや優柔不断なところも。桜子よりも、弓美の方に気があるらしい。


桜崎 桜子
美人で成績優秀、しかもナイスバディ。いつも何かを食べているが、それでも太らないというのは、罪である。松崎に対しては積極的だが、敬遠されている。

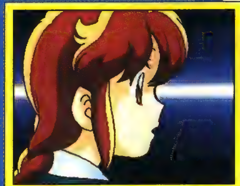

吉沢 弓美
本編の主人公。体育が苦手で、かなりトロい。空想癖があるが、その考えはフツーの人の感覚と、大きくズレている。松崎がちょっぴり気になっている。

PHOTO CD

Jコード 018911

95年7月27日
5800円
アイディア・ファクトリー

ゲームの目的■名探偵となって犯人を推理する、洋上ミステリー／CD-ROM／フォトCD

名探偵スチールウッド2 ～スコットランド号殺人事件～

本格ミステリーを自宅でプレー

■スチールウッド再び……

フォトCDで楽しむことのできるこのゲームは、豪華客船スコットランド号で起きた殺人事件を、プレーヤーが主人公となって解決する本格ミステリーアドベンチャー。事件解決の糸口は「ランダムドット」と呼ばれる方法で画面上に現われる。これはステレオグラムのことで、そこに隠された図形や文字が謎解きのヒントとなるのだ。

もちろん見えなくても、自力で事件を解決することはできるので、ご安心。

■うなる灰色の脳細胞

前作からかなり進歩し、今回はスチールウッド本人をプレーヤーが操作できるようになった。助手を勤めるのは有能なポリゴン美人のジョアンナ。プレーヤーは彼女の協力を得ながら、船内の各所を歩き回って犯人逮捕の手がかりを探すことになる。怪しい場所から捜査を開始できるあたりも前作から進化した点だ。



船内のいたる所に解決のカギがある

捜査方法も単純明快で、部屋に入ったら怪しい所を残さず選択。そうして出てきた情報をまとめ、鋭い推理に磨きをかけながら船内を調査する。静止画のみの前作から動画が加わり、ゲーム性も向上した。捜査の進行具合によって変化する会話に注意を払い、犯人を追い詰める緊張感は推理物ならではの醍醐味だろう。ぜひ一度お試しあれ。


ゲーム途中で出るヒントがコレ

SS

Jコード 019542

95年7月7日
5800円
ギャガ・コミュニケーションズ

ゲームの目的■不気味な異世界「ダークワールド」の謎を解く／CD-ROM

DARK SEED

「闇の種子」を埋め込まれた主人公の戦い

■ギーガーの闇の世界

エイリアンの卵を頭に産みつけられる悪夢を見た主人公、マイク。あまりに不吉な夢の内容を解明するため、奇妙な気配が漂う新居を探索していく……。

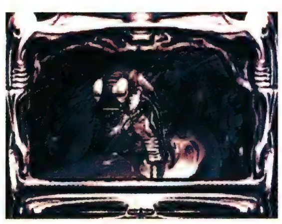
屋敷に隠された謎、そして、やがてあらわれる異世界「ダークワールド」。このデザインは、映画『エイリアン』のクリーチャーデザインなどで名を馳せる作家、H・R・ギーガーが手がけている。彼がデザインした、このおぞましい恐怖の世界を味わうのだ。

■集中力と注意力と

ゲームとしては、かなり高めの難易度。時間は刻一刻と流れてゆき、時間を潰してばかりいると、なにもわからないままにエイリアンが身体から出てきてゲームオーバー、という事もある。謎解きも、ゲーム中ではノーヒントのものが多い。また、一見ゴミのようなアイテムがとても重要だったり、かと思えば無意味なアイテムも存在したりする。せまり来る時間（期間は3日しかない）と戦いながらこれらの謎を解くには、かなりの忍耐が必要だ。

基本的にはパソコン版そのままの出来。元がマウスでのプレーを前提としたシステムだけに、パッドで遊ぶとややストレスがたまるかも。ギーガーへの思い入れ度で、評価が変わるゲームだ。


アイテム探しも一苦労だ


脳からエイリアンでゲームオーバーの図

マークの見かた
長く遊べる ／ 短期間でも熱中できる ／ 長く遊べて熱中度マル ／ プレイ時間長い ／ プレイ時間短い ／ ライトユーザー向き ／ ヘビーユーザー向き
難易度高め ／ 難易度低め ／ とっつきやすい ／ 知的におトク ／ アバンギャルドな世界観 ／ 斬新なシステム、ルール ／ マニア向け ／ パット見であなどるな

C アドベンチャー

LA

95年6月15日
13000円(込)
パイオニア

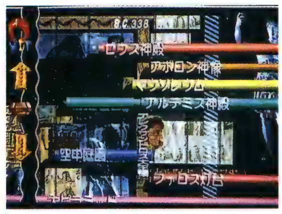
Jコード 008702

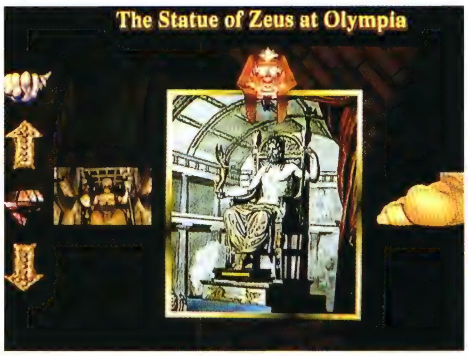
ゲームの目的■古代文明を旅して「世界の七不思議」の謎に触れるエデュテイメントソフト/MEGA-LD

GOKU

目と耳と手で知るデジタルデータベース


これは「アレクサンドリアの大灯台」。実写さながらの精密CGだ


各不思議の相関年表なんかもアリ



ハイエンドCG、声による解説など、五感にひろくうったえてくる

■新しい娯楽の見せ方

「デジタル・データベース」。この『GOKU』を語るうえで、この言葉は欠かせないキーワードだ。

この『GOKU』では、プレーヤーは、古代文明の遺産、世界の七不思議についての知識を探る旅に出ることになる。地下迷路でつながっている、ハイエンドCG製の文明間を、案内役の「ゴクウ」とともに駆け抜けるわけだ。

各遺跡では、ゴクウとコンピューターの「アラ・マータ」による解説が加えられる。アラ・マータ、すなわち監修の荒俣宏氏の独自見解は、他では接することのできないものだ。

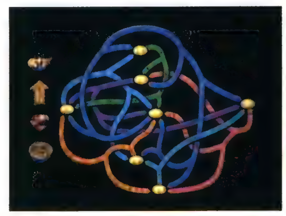
七不思議の知識の蓄積、ハイエンドCGによる高品質な絵、ゴクウやアラ・マータによる声の解説、それに地下迷路を駆け抜ける、手による操作。いろいろな感覚でアプローチするこのソフトは、いわばマルチメディアの具体的なサンプル。新しい映像娯楽の可能性を示す「デジタル・データベース」の申し子なのだ。

■より深い知識を求めて

七不思議を巡る旅を終えたら、今度は各遺跡のシンボルとなる幻獣を探す旅となる。この幻獣には、それぞれの遺跡の特徴、意義を示すテーマが隠されている。例えば、ピラミッドなら、「朝は4本足、昼は2本足……」の謎かけで知られる、すなわち「サイクル」の象徴としてのスフィンクスが隠されている、というたぐあい。

この幻獣探しの後にも、七不思議についてのより深い知識を、シャッフルして見せてくれる「アラ・マータ大図書館」が待っている。

このソフトは、五感にうったえる、七不思議に関する知識のオンパレード。ワンテーマについて、とにかく深い知識を提供してくれる辞典なのだ。


各不思議は複雑につながっているのだ

もっと楽しくなる
『GOKU』クリエイター達

この『GOKU』、スタッフとして、いろいろなクリエイターたちが名を連ねているのも見逃せない。まずストーリーの監修に、博物学の鬼才、荒俣宏。代表的な著作小説『帝都物語』は映画にもなったので、知っている人も多いはず。音楽担当は、あの細野晴臣。はっぴいえんどからYMO、アンビエントと、幅広い活動で名をはせている。また、主人公「ゴクウ」のキャラクターデザインは、ヤングジャンプやファミコン通信でも知られる松下進。他にもCG制作や声の出演など、多彩なクリエイターそろい踏みといった感じだ。

MAC

95年6月8日
9800円
BMGビクター(株)

Jコード 002062

デイドラス
~エピソード1:難破船のエイリアン~

ゲームの目的■実写を3DCGに組み込んだシネマアドバンチャー/CD-ROM3枚組/CPU68040以上/空HD5MB以上/漢字TALK7.1以上/要32000色

デジタルハリウッドの最新作を見よ!

■映画とゲームの魅力満載

人気女優ティア・カレルとアメリカテレビドラマの常連クリスチャン・ボッハー。2人のハリウッドスターが共演する、マカデウス社渾身の一作『デイドラス』。映画に参加できちゃうような感覚がたまらないムービーゲームだ。日本語吹き替え版なので、英語がわからなくたって問題ナシ。

■謎の宇宙船にて……

運悪く謎の宇宙船に突っ込んでしまった主人公ケーシーと、その仲間であるエリとザック。なんとその船は、今にも恒星に激突しようとしていた。そのうえ調べてみれば、この宇宙船は凶悪なエイリアン、クリン星人の巣窟と化しているらしい。ヤツらの餌食にならないためにも、早いところ脱出しなくてはならない。制限時間はたったの4時間しかないぞ。

プレーヤーが操作するケーシーは、以前の事故で体を失い、脳だけがプローブと呼ばれる小型マシンに入って行動している。それゆえにいろいろ特殊なこともできるので、エリもザックも、ケーシーを頼りにしている。生きて脱出できるかどうかは、ケーシーの活躍にかかっているのだ。

パズルやイベントだけでなく、シューティングの要素もある。ボリュームもインパクトも十分の注目作。


ムービーを見ているだけでも楽しめる


たくさんの難解な謎解きが待っている

PC-ENGINE

95年6月30日
7800円
ハドソン

Jコード 008800

ゲームの目的■銀河一のアイドル、ユナが地球を救う/CD-ROM/1人用

銀河お嬢様伝説ユナ2

地球の平和も守る何でも屋アイドル

登場するキャラクターのほとんどが、アニメタッチの美少女たちというアドベンチャーゲーム。主人公のユナが、宇宙からやってくる「永遠のプリンセス号」の脅威に立ち向かうストーリー……だが、ノリはコメディタッチ。コマンドを総当たりすれば必ず先に進めるため、難易度は低め。アニメ美少女のミュージアムといったカンジだ。


あっけらかんとしたノリが楽しい

DOS/V

95年7月下旬
価格未定
スタンソフトウエア

Jコード 018864

ゲームの目的■私立探偵の近未来推理物/CD-ROM4枚/要256色/CPU486DX以上推奨/386SX以上動作可能/RAM4M以上/空HD8M以上/MS-DOSJ5.01V以上/メモリ4MB以上/要マウス/DOS/V 5.02以上/1人用

アンダー・キリングムーン

近未来SFとハードボイルドの融合

CD-ROM4枚組の広大なキャンバスに描かれた近未来アドベンチャー。腕利きの私立探偵が、ハリウッド俳優演ずるアクの強い登場人物たちと渡り合いつつ、謎の事件に取り組む。

21世紀の世界が舞台ながら、ハードボイルドを気取る主人公の振舞いには、むしろ古風さが漂う。そのミスマッチ感覚がゲームに奥行きを与えているようだ。


登場人物との駆け引きを楽しむ

PC
LA
MAC
DOS/V

お盆で親族が一斉に集まるので、接待用のスーファミソフトを揃えてます。年下のチビどもには「ボンバーマン」。同年代くらいのいとこには「いたスト」や「ファミリーテニス」。オジさん達には「パチスロ」や「バス釣り」。もー大変。(PAIPO)

五劫(ごこう)のすり切れ

PC-9821　Jコード 005231

95年7月28日
9800円
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■犯罪組織の計画を暴くアドベンチャーゲーム／倍速CD-ROM／RAM5.6M以上／空HD3M以上／MS-DOS5.0以上／純正ウィンドウアクセラレータボードのうちMGA-Ⅱを使わないもの／NEC320×200が表示可能

サイベリア

冷めた表情とは裏腹にドキドキの展開

■硬質な世界観が広がる

レンダリングという技術をふんだんに使ったキャラクターが、画面上で動き回る硬派なアドベンチャーゲーム。

アドベンチャーといっても、途中には固定砲台や戦闘機に乗ってのシューティングシーンや、複雑な爆弾の起爆装置を外す、といったパズル的要素も盛り込まれている。

もちろんストーリーも楽しめるが、それだけでは満足しない、手慣れた人にも十分こたえられる内容になっている。

プレーヤーはスパイとなって、敵テロリストの基地に潜入し、敵の企んでいる計画が何なのかを暴くのが目的。画面には、プレーヤーの操るキャラクターをはじめ、敵テロリスト達の全身が、ときにはアップで、ときには遠くからの視点で表示される。その切り替えタイミングは、映画のように絶妙だ。

■シリアスなあらすじ

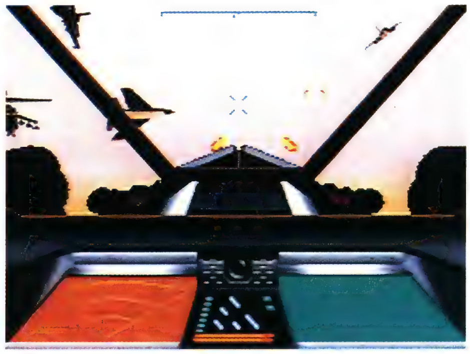
また、ストーリー上、最初から厳しい条件下に置かれる主人公。敵テロリスト達は凶暴で、不振な行動をすれば、すぐに殺されるのだ。

その限られた行動の中で自分なりに活路を見つけていく難しさがある。

そのためゲームオーバーになる事が多い。しかし、その事を考えてか、ゲームオーバーになった所までのシーンが細かく区切られ、好きな場所から始められるようなシステムになっているのだ。

アドベンチャーは好きだけど、もっといろいろ体験したい人にお薦め。


爆弾を外さずに離陸すると、この通り。一瞬でオダブツだ


シューティングはかなり難易度が高い。海に浮く機雷にも注意


人形のような感触のキャラクター


シュワルツェネッガーばりのコワさがかっこいい主人公


主人公に命令するのはコイツだ

PC-9801　Jコード 005916

95年7月1日
2000円(込)
TAKERU

トラぶるCHASER 第3話

ゲームの目的■3人のチェイサーが活躍する近未来アドベンチャー／3.5inch2枚／5inch2枚／CPU286以上推奨／1人用／TAKERUのみ販売

大型メカ対決は圧巻

近未来から来た美しき3人のチェイサーたちと知り合ったばっかりに、思いもよらないトラブルに巻き込まれる主人公。デジタルコミック第3話。

PC-9801　Jコード 022284

95年7月20日
3900円(込)
GUP²

DOKI! DOKI! ぷりてぃリーグFinal

ゲームの目的■美少女たちによるコミック感覚野球アドベンチャー／3.5inch／5inch

優勝を掛けた大一番

『レッスルエンジェルス』でおなじみの七瀬が、女子プロレスラーからバッターに転向。最終回は、父と姉の率いる強豪チームとの一戦で盛り上がる。

PC-9801　Jコード 003816

95年6月30日
12800円
ウルフ・チーム／日本テレネット

東京Twilight Busters ～禁断の生贄帝都地獄変～

ゲームの目的■奇怪な事件に挑むホラーアドベンチャー／バスマウス対応／3.5inch／5inch／バスマウス対応／空HD20M以上／HD専用／MS-DOS3.3以上

破滅の足音がひたひたと迫ってくる！

■帝都で何かが起こる

『東京トワイライトバスターズ』は、大正12年の帝都・東京を舞台にした物語。考古学者の草薙琢磨が行方不明になった事件をきっかけに、琢磨の息子、草薙祥が帝都の裏側で渦巻く恐ろしい陰謀に巻き込まれてゆく。古代の超文明の秘密、失踪した謎の少女、そして暗躍する怪しげな魔道師の集団……。オカルト色に彩られたさまざまな恐怖がプレーヤーを狂気の世界へ誘ってくれる。ホラー映画や小説の好きな人は、きっと気に入るはずだ。

■リアルタイムの展開

このゲームは従来の「コマンド選択式アドベンチャー」と、新システムの「リアルタイム・アドベンチャー」をドッキングさせた、新しいタイプのアドベンチャーゲームだ。とくに注目なのはリアルタイムモードで、廃工場、洋館、地下水路といった、いかにも何かが潜んでいそうな不気味な場所を、最大4人の仲間で探索する。移動や探索には時間がかかり、行動するたびに時間が経過してゆくので、ぼやぼやしていると命を落とすこともある。刻一刻と危機が迫る緊迫感にドキドキしながら、プレーを楽しむことができるのだ。

「破滅」を間近に控えた東京を舞台にした恐怖の物語は、これからの季節にピッタリではないだろうか。


帝都で起こる恐怖に満ちた物語


ストーリー展開もおもしろい

WINDOWS　Jコード 005223

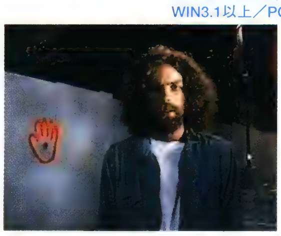
95年6月15日
9800円
NECホームエレクトロニクス

真夜中のストレンジャー

ゲームの目的■夜更けのダウンタウンで巡り会う人々と会話を楽しむ。目的、最終ゴールなど一切なし／倍速CD-ROM／要256色／CPUi486SX33MHz以上推奨／RAM9.6M以上／空HD1M以上／WIN3.1以上／PCM音声再生機能

現代アメリカを生きる人々とおしゃべり

一言でいえば「一風変わったゲーム」だ。登場人物はクセものばかり。老女殺しの過去を噂される男、自称芸術家、セックスばかりを考えている美女……。プレーヤーは、アメリカの夜更けのダウンタウンを徘徊し、そんな彼らと会話を行う。なにせクセものぞろいだから、会話もうまくは成立しない。微妙な会話の駆け引きを楽しむゲームだ。


個性があるから、人間は楽しい

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き／難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見であなどるな

MAC WINDOWS

Jコード 025852

95年7月21日

7800円

日本コロムビア

ゲームの目的■4つの世界に隠れた久住昌之のキャラクターを探す／ハイブリッド版（WIN3.1または漢字TALK7以上）／倍速CD-ROM／要256色RAM 4MB以上／HDD必須

ピーピーボンボン
～久住昌之のあっぱれキャラクターズ１００～

クリックするたびこそばゆくなる可笑しさ

■久住昌之の金太郎飴世界

漫画『ダンドリくん』や『豪快さんだっ！』で知られる久住昌之氏。テレビ番組でも有名だ。普通なら見過ごしてしまう、人間の変な一面や、路上のマヌケな光景。それを鋭くとらえ、ユーモアでくるんで語ることができる人だ。

彼の創り出した珍妙なキャラクターが、１００体も隠された謎の空間がこのソフトの中に広がっている。グラフィックの一つ一つにも、音楽にも、久住氏の掌の温もりが伝わってくるような、手作り感覚が溢れている。どこを切っても久住昌之。デジタルなのに懐かしい。そんな魅力だ。

■早く私をクリックして

久住氏の創り出した世界は、「三階建てアパート」「マンホールだらけ」「不思議な森」「テクノワールド」の、４つに分かれている。そのどこかに隠れているキャラクターたちを、画面をクリックして探し回るのだ。

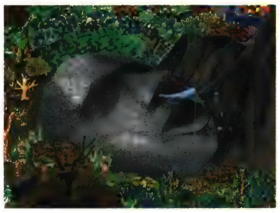
といっても、アドベンチャーのように、シラミ潰しにするのではなく、ヒマ潰しについビニールのプチプチを潰してしまう感じでクリックするのが丁度良い。

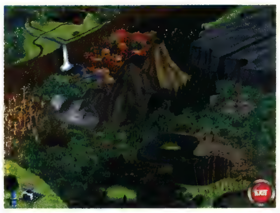
キャラクターにヒットすると、テーマソングとともに御登場。頬の引きつるギャグや、あぜんとする瞬間芸を披露してくれる。意味もなく、マナイタにのっかるハゲのオヤジ。両手にグローブをはめていてボールの投げられないアホな両手グローブくん…。狙ったのかどうか分からない、絶妙なハズシ加減が素敵だ。

■シアワセの幕の内図鑑

見つけたキャラクターは、キャラクター図鑑に登録される。昆虫採集のようにせっせと、１００体全ての発見に励むのもいい。後で久住氏の解説を読んで、「ふふん」と苦笑したり、隠れたいじらしさに感動したり。

ただ、ぼーっと眺めているだけでも、けっこう幸せな気分になれる。そんな図鑑、今ドキなかなかお目にかかれませんぜ、ダンナ。

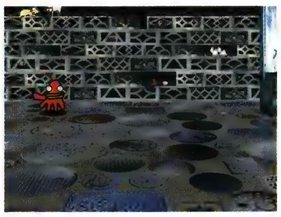

ズームインしていたずらもできるのだ

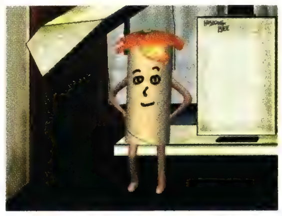

不思議な森に巨大な顔が横たわる……


あらやだおばちゃん人違いであらやだ

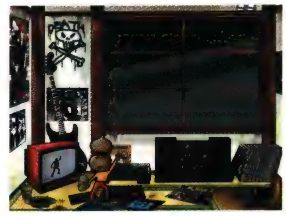

英訳がまた味があってよろしいのだ


ニヒルを気取っても将来はカエルだ


マンホールから突然どーもスミマセン


久住氏の漫画キャラクターも友情出演


度胆を抜かれる鼻歌サカナコさん


ヘビメタの部屋にトラボルタ野郎が！

MAC

Jコード 022705

95年8月上旬

9800円

セキサス

ゲームの目的■謎解きアドベンチャー／CD-ROM

ハゲマルドン

あの事件に飽きた物見高いあなたに

ある朝、都心の地下鉄で瞑想のような眠りに落ちた主人公。目覚めるとそこは砂漠で、目の前には神殿がそびえていた…。それは夢でも現実でもない、ゲームの世界。彼を夢中にさせるためだけの、大掛かりな宇宙人の罠だったのだ。こんな冗談ともマジともつかぬ設定に、美しいCGと神秘的な音楽が加わり、謎が謎を呼ぶ怪しいゲームだ。


シリアスとナンセンスが同居する

PC-9801

Jコード 019925

95年6月30日

1500円

TAKERU

ゲームの目的■近未来の忍者たちによるドタバタアドベンチャー／3.5inch4枚／5inch4枚／CPU386以上推奨／TAKERUのみ販売

ハイテク忍者リリカ九ノー
第2話（後編）奪還、火炎の巻

コンビナートで決戦

父の忍術書を狙う謎の忍者集団・裏甲賀に、美少女忍者・梨里香が敢然と立ち向かう。コミカルだけど熾烈なバトルを、アニメ＆ノベルズ感覚で展開。

忘れられないアノ一瞬

愛知県・安田仁

出し惜しみするから必殺技なのかも

ストリートファイターⅡ

レバー操作で必殺技が出ることは知っていても、コツをつかむまでが異常に難しかったのを覚えている。とくに昇龍拳なんか、永久に出ないのではと思えた。それだけに、初めて出た時は思わず叫んじゃいました。

PC-9821

Jコード 009563

95年9月下旬

11000円

ファミリーソフト

ゲームの目的■発掘された謎の遺跡に隠された秘密に挑む／CD-ROM1枚／1人用

DIES IRAE

3つのシナリオで楽しさ3ば～い

地球に似た星、ゾディアック。犯罪が多発するこの星の、警察軍に勤務する3人が主人公。発見された謎の古代遺跡の謎に挑む。

コマンドはそれほど多くなく、物語はサクサクと進む。ストーリー進行を重視した作りだ。最初に選択できるキャラクターによってシナリオの味わいがまるで変化するのが特徴的。「一粒で三倍」。グリコな一本。


好みで主人公を選ぶのだ

WINDOWS

Jコード 005215

95年6月15日

7800円

NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■証拠品や証言をもとに犯人をつきとめる推理ゲーム／CD-ROM／要256色／CPUi486SX25MHz以上推奨／RAM7.6M以上／空HD3M以上／WIN3.1以上／PCM音声再生機能

黒魔術殺人事件

冷静な推理力で事件のナゾを暴け！

ブードゥー教の儀式にのっとった猟奇的な方法で、美しき女性人類学者が殺された。いったい誰が、どんな理由で彼女を殺したのか。プレーヤーは殺人課の刑事として、6時間以内に真相を解明するのが使命。

このゲームはとても自由度が高く、捜査手順はすべてプレーヤー自身で決定する。本格推理ゲームの醍醐味を堪能できる1本だ。


3種類のエンディングに期待して捜査

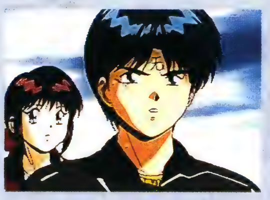
この頃雑誌のプレゼントにこだわる。この前、ゲームフソトが当たった奴がいた。そのソフトは「ソニックブラストマン２」。そいつはすぐさま売ってしまった。なんとも許せん。もちろん私はそんなことはしない。何千通のハガキを押し退け当たったのだから。ちなみに私は当たったことがない……。（しっとの星）

五話（ごこう）のすり切れ

エクシングエンタテイメントからPSユーザーへ熱いメッセージが届いたぞ!!

シナリオ、なんとタウンページ2冊ぶんの壮大なアドベンチャー、PS版「3×3EYES」

パソコンのウィンドウズ版で大きな注目を集めた「3×3EYES（サザンアイズ）」のPS版が登場した。しかも単なる移植ではなく、PSの機能をフルに生かしたオリジナル要素も新たに加えられ、ユーザーの期待に十分応えるタイトルに仕上がっている。今回はその制作ウラ話をユイホワ役を演じた小森まなみチャンにインタビュー。さらに、発売元のエクシングエンタテイメントの今後の展開にも迫ってみた。


15名の声優が5日がかりで魂を吹き込んだ

「まず驚いたのは、台本の厚さ。タウンページ2冊分はありましたよ」

のっけから、こんな話をしてくれた小森まなみチャン。彼女はこのタイトルの中で、キーキャラのひとりである10歳のユイホワ、そして姉のメイホワと20歳のユイホワという3役をこなしている声優さんだ。PS版サザンアイズでは、キャラクターのセリフがすべて音声で出力されるため、タウンページ2冊分という迫力の台本になったというわけだ。

「私のところだけで2日、時間にして24時間かかりました。全部の収録には、声優15名で5日間。終わったときは、みんなフラフラでした（笑）」



ほぼセル画そのままの超華麗なグラフィック

さらにこれまでのアニメのものと大きく違うのが、グラフィックだ。サザンアイズではドットではなく、背景とキャラクターのセル画を取り込んで合成している。その数3000枚以上。しかも3万色表示のため、その美しさは、ほとんどセル画そのまま。加えて通常のアニメ作品でも秒間24フレームなのに、これは秒間30フレーム。

「映画を見るように、グラフィックにも、ぜひ注目して欲しいですね」

PS版オリジナル曲の作詞と歌も担当

もうひとつ、彼女が演じた重要な役割がある。それは、オープニングとエンディングのレコーディング。しかも作詞まで、彼女が担当した。

「作詞に取りかかろうとしたころ、ボランティアで阪神大震災の被災地を訪れたんです。そこで被災された方々の〝立ち上がるぞ！〟という意気込みをひしひしと感じて……。その気持ちから、この曲は被災された方々への応援メッセージにしようと思ったんです」

こうして出来上がったのが、〝Fight！―最後の天使―〟。そして、この曲とエンディングの〝HOLY EYES―君の夢はぼくの夢―〟は、秋頃



Manami Komori 小森まなみ

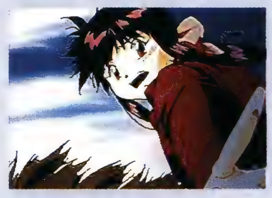
東海ラジオ・東北放送でON AIR中の「Pop♪n！パジャマ」でDJを務めるなど、ラジオを中心にテレビ、アニメ、CM、エッセイにと活躍中。
この夏は東京、仙台での3×3EYES」プレイベントのほか、札幌、福岡、仙台でのコンサートツアーで大忙しだ。

イベント情報

7月31日(月)、池袋で小森まなみチャンに会える！歌が聴ける!!

7月31日(月)夕方5時から6時までの1時間、池袋・サンシャインシティの噴水広場でPSのイベントが開催されます。このイベントに小森まなみチャンも参加。3×3EYESのオープニングテーマ「Fight！ ―最後の天使―」を神戸に届け！とばかりに披露してくれます。

XING ENTERTAINMENT







Yoshi 木村良郎 Kimura

株式会社エクシング
エンタテイメント事業部
アミューズメントソフトグループ事業本部長



までにJOY SOUND各店でカラオケにもなる。ゲーム専用にテーマソングがつくられることも珍しいが、カラオケにもなるのは、さらに画期的なこと。後で触れるが、ここにエクシングエンタテイメントの今後の展開の布石が、じつはある。

最後に小森まなみチャンからゲーマーの皆さんにアドバイスをもらった。

「ぜひとも八雲の立場になってプレイしてください。そうすると、よりいっそうゲームが楽しめると思います」

アニメとゲームの間隔を近づけた

これまでのゲームとは、ひと味もふた味もちがうこのサザンアイズだが、発売元であるエクシングという会社を皆さんはご存じだろうか。ゲームメーカーとしての知名度はまだまだだが、通信カラオケ〝JOY SOUND〟、あるいはパソコンソフトのベンディングマシン〝TAKERU〟のメーカーといえば、うなずく人も多いだろう。平成4年にブラザー工業から独立し、ゲーム産業には昨年10月に参入した。

「制作にあたってポリゴンも話題になりました。けれど、アニメはもともと2次元。原作を知っている人にはそのこだわりがあると判断。それに忠実に応えようと考え、実現したところに、このタイトルの特長があると思います」

こう語るのは、エクシングエンタテイメントのトップ、木村良郎氏だ。さらに木村氏は、このようなコメントも付け加えた。

「一方通行のアニメにインタラクティブ性を持たせたところにも、このタイトルの存在意義があると思います」

「子供たちに夢を与えていく」をテーマに

こうしたこだわりのあるゲームづくりに取り組むエクシングは今後、どのような方向へ歩んでいくのだろうか。

「来年は10タイトル以上を出します。しかもアニメ、アーケードもの、アクション、シミュレーションなど、オールジャンルをカバーします。さらに、ゲーム以外の活動も考えています」

現在、ゲームは生活に欠かせないエンタテイメントとして、とても大きな存在になっている。特に子供たちにとっては。そこで、「子供たちに夢を与えていく」というテーマのもと、さまざまな構想を練っているという。

満足できるものを出す会社として認知されるように

「まずは、私たちの考えに賛同してもらえる、創造力のある個人やソフト会社のゲーム開発を、資金面を含めて支援。そして、完成したゲームをエクシングエンタテイメントから発表する。つまり、レコード業界のレーベル会社とレコード会社のような関係を確立したいと考えています。さらに流通経路も独自に開拓。こうした体制を整えることで、〝いい企画がある〟〝いいゲームができた〟とき、エクシングエンタテイメントに持ち込めば世の中に発表できる、というクリエイターの認知を高めたいと思います。その結果、〝エクシングエンタテイメントから出るものは、すべて満足できる〟というユーザー認知の獲得をめざします」

マルチな展開をめざすエクシングエンタテイメント

さらにこの体制はゲームだけに留まるものではないと木村氏はいう。

「ゲームはもちろんですが、出版、印刷、アニメ、音楽といったエンタテイメントに関わる、あらゆるジャンルでこの体制を確立していきます。いわゆるマルチメディアな展開です」

今回のテーマソングのカラオケ化は、その第一歩というわけだ。

エクシングエンタテイメント。どうやらこの名前は、目が離せない会社として覚えておいた方が良さそうだ。



「3×3EYES～吸精公主～」
7月28日発売
定価／7,300円(税別)
発売元／株式会社エクシング
エンタテイメント事業部
お問い合わせ　TEL.03-5443-1636
PlayStation

PRESENT CORNER

小森まなみサイン入りPS版「3×3EYES」を抽選で3名様にプレゼントします。
ご希望の方は官製ハガキに「3×3EYES希望」と明記のうえ、住所・氏名・性別・年齢・電話番号・職業を書いて、下記までお送りください。

◎送付先
〒105　東京都港区芝3-43-16　ビリーヴ三田9F
株式会社エクシング　エンタテイメント事業部
寿現夢「3×3EYES」プレゼント係

※締め切りは8月20日(消印有効)。なお、当選者の発表は、商品の発送をもって代えさせていただきます。





DOS/V

Jコード 025941

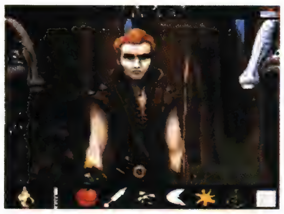
95年7月28日

8800円

ビクターエンタテインメント

ゲームの目的■「ロストエデン」という楽園に平和を取り戻すアドベンチャー／CD-ROM

LOST EDEN



恐竜と会話できるのだろうか

最古の殺人事件はエデンの園の中!?

聖書の中で語られているエデンの園には、あらゆる動物がいたという。このゲームの中で描かれている、「ロストエデン」という楽園も、似たような世界。その楽園で凶悪な恐竜、モーカス・レックスに王である父を殺されてしまった青年が、平和を取り戻すために戦う、というのがストーリー。全編アニメーションが流れるアドベンチャーだ。

SFC

Jコード 004618

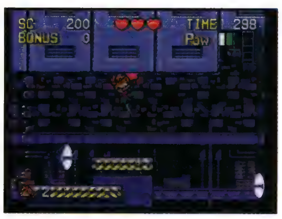
95年6月9日

8800円

角川書店

ゲームの目的■妖怪退退治人ルカがエンマ様の首を使って敵を倒す／8M／カートリッジ／1人用

妖怪バスター ルカの大冒険



親しみやすい2等身のキャラクター

マスコットガール ゲームの主役に

『マルカツスーパーファミコン』の表紙を飾っている少女、ルカが主人公のアクションゲーム。壁や天井に吸いつくことができる万能アイテム、「エンマ様の首」を使い、ステージのゴールをめざす。エンマ様の首が吸いついたときに聞こえる、「スポッ」という音が心地いい。

バイクに乗ってアイテムを集めるフロクゲームも。

MAC

Jコード 021661

95年7月14日

8800円

ナムコ

サイコトロン日本語版

ゲームの目的■世界を舞台にしたサスペンスアドベンチャー／CD-ROM／倍速CD-ROM 1枚／要256色／バスマウス対応／CPU680 40以上／空きメモリ4MB以上／漢字Talk7.1以上

リアリティを感じる国際犯罪の捜査

■意外と身近なシナリオ

CIAで起きた飛行機墜落事故。それが内部の人間の仕業ではないかという疑惑がもたれる。事件の真相究明を命じられた主人公は、捜査を進めるにつれ、それが国際社会を舞台にした、大規模な犯罪であることをつきとめていく。

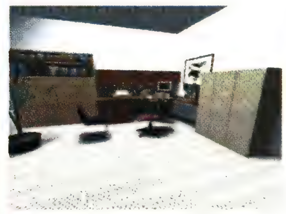
いかにもアメリカ的なスケールで展開するこのゲーム、テレビの刑事ドラマに馴染んでいる日本人には、縁遠い世界のようだが、じつは身近なことでもあるのだ。まず、事件に絡むのが世界的な組織であること。ロシアとの関係が深いこと。そして、人間を自由に操れるマインドコントロール装置の存在。

そんなわけで、我々日本人にも、このような世界的サスペンスが楽しめるのは喜ばしい。ちなみに、大統領の声の吹き替えは、あの浜田幸一氏が担当。

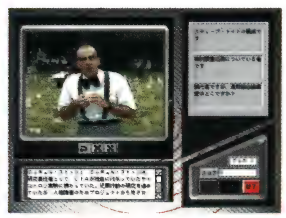
■簡単かつユニークな発想

捜査は簡単。カーソルが調べるべきポイントにくると、「?」マークに変化する。そこをクリックすれば、情報や証拠品が手に入るという、超親切システムだ。

目新しい点は複数プレーだ。複数プレーでは、ゲーム中にプレーヤーの交替が指示される。それに忠実に従っていれば、手分けして捜査している気分になれる。途中、4人まで参加できるカードゲームもあるのだ。



実写ムービーとCGで創られた世界



的をえた会話をすることもポイント

SFC

Jコード 010553

95年6月23日

9800円

タカラ

ゲームの目的■進化ミミズのジムを操り悪の女王から姫を助ける／24M／カートリッジ

アースワーム・ジム

ジムのアクションはグルーヴィー!

■ファンキーかつ快適

ゲーム画面の中でしゃべりまくる、「グルーヴィー!」で「クール!」な一匹のミミズ。それが『アースワーム・ジム』だ。サイバースーツに身を包んだ主人公ジムが、ステージ中を、横に縦に奥にと駆け回る。

このゲームの魅力は、ファンキーでポップな雰囲気と、常識をくつがえすような演出だ。例えば、自分の頭をムチ代わりに使うアクション。敵も、転ぶと凶暴化する子犬やサルと合体している教授など、あまりにブッ飛んだキャラクター。この雰囲気はユニークを通り越して、もはやアナーキーでさえある。

だからといって、肝心の操作性を忘れたわけじゃない。ゲーム中では、ジムはかなり軽やかで快適に動いてくれる。ジャンプする感じやムチでしばく感じ、プラズマガンを撃つ感触など、実に気持ちのいいプレーを楽しめるのだ。



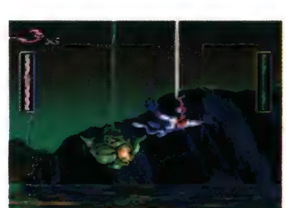
自分の頭をムチにしてしばく！

■本国アメリカで大人気

この『アースワーム・ジム』、もとはアメリカで作られたゲーム。本国アメリカでは、多くのメディアで好評を得ているようだ。

例えばゲーム専門誌では「10年に一本の作品」（ダイハード・ゲームファン）と絶賛。さらに有名な新聞のロサンジェルス・タイムスでも「がっかりすることなど絶対ない」と評されているのだ。

またアメリカでは、すでにパート2が発表され、人気を博している。すでにパート4まで企画が進み、任天堂の64ビット機を含むあらゆるハードでの展開が決定済みとのこと。ここまで支持されているアメリカ産の傑作アクション、ぜひ一度試してみて欲しい。



ステージごとに変わるゲーム性も魅力



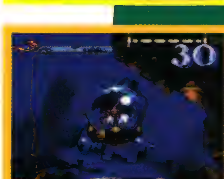
画面の色合い、BGMや効果音など、いかにもポップカルチャー的

ハデでポップなステージを紹介



New Junk City

古タイヤでジャンプし、ベルトコンベアをよじ登り、フックに頭を引っかけてぶら下がる。凶暴なカラスやゴミ缶の怪物が相手の、ゴミ集積場での大乱闘だ。



Down the Tubes

海中のチューブの中で、金魚が操るネコ軍団と闘う。時にはチューブを飛び出して、金魚バチのような潜水艇で移動。空気がなくなるまでの時間との闘いだ。



Andy Asteroids

3D調の画面で、流星群をかわしながらのデッドヒート。カラスのサイクロウ相手に、宇宙空間での追っかけっこだ。シールドや加速アイテムがポイント。

マークの見かた

長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き

難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

MAC

Jコード 024937

95年7月12日
9800円
イマジニア

ゲームの目的■凶暴なミュータントと戦う、迫力の３Ｄアクション／ＣＤ-ＲＯＭ／要２５６色／RAM1.6M以上／HD専用

DOOMⅡ

『DOOM』の興奮がさらにパワーアップしてマッキントッシュに登場！



強力な武器をブッ放して、ミュータントをやっつけるのは爽快な気分だ

■待望のマック版が登場

昨年、ＤＯＳ／Ｖマシンで大ブームとなった３Ｄアクションの傑作『ＤＯＯＭ』。その後、類似ソフトが多数発売され、『ＤＯＯＭ』タイプのゲームが世の中に溢れかえり、『ＤＯＯＭ』は３Ｄアクションの代名詞として定着した。

そして、『ＤＯＯＭ』の続編としてこれまた人気の高い『ＤＯＯＭⅡ』が、マッキントッシュに移植され、日米で同時発売されることになった。本家本元の『ＤＯＯＭ』が移植されるなんて、マックユーザーにとって、これほどうれしいニュースはないだろう。

■新たな悪夢

火星の衛星フォボス、ダイモス、そして地獄での戦いに勝利し、なつかしい地球へ戻ってきた主人公。だが、地球に降り立った彼が見たものは、ミュータントに襲撃され、死の世界と化した生まれ故郷だった。そう、ヤツらの魔の手は火星から地球へと伸びていたのだ！　地球をミュータントの侵略から守るため、新たな戦いがはじまった。

というように、『ＤＯＯＭⅡ』は地球が舞台となる。しかし、このゲームには火星も地球も関係ない。とにかく、目の前のミュータントどもを殺して殺して殺しまくる。ただそれだけだ。理屈はいっさいヌキ。プレーヤーの破壊の本能だけが生き残るカギとなる。


火星に続き、地球を襲ったミュータント。はたしてこの戦いのゆくえは？

■シークレットを探せ

『ＤＯＯＭ』の第１の目的は、出口を見つけて脱出することにある。しかし、目の前の敵を倒し、出口を探すだけなら誰にでもできる。「通」の楽しみ方は、隠し扉をすべて発見し、ステージクリア時に表示される「シークレット」の項目を１００パーセントにすることだ。

隠し扉は、壁の色が違うとか、妙にへこんでいるとか、見つけるにはちょっとしたコツがいる。隠し部屋の中には、役に立つアイテムがゴロゴロしていることが多いので（モンスターが待ち伏せしていることも）、積極的に探してみよう。


正面から挑んだのでは勝ち目はない。隠れたり、逃げたりしながら戦うのが鉄則だ。

DOOMの成長

Wolfenstein 3D



ｉｄソフト作の３Ｄアクションの名作。３Ｄダンジョンを駆け回り、ゾロゾロと出現するミュータントをショットガンやマシンガンでブチのめす。『ＤＯＯＭ』の基礎となった作品だが、マップは室内だけで、しかも四角い部屋ばかりなので、今見るとかなりチープ。

DOOM

昨年、発表されると同時に一大センセーションを巻き起こした３Ｄアクション。３Ｄモデリングとテクスチャマッピングによる３Ｄ描写は、ゲームのリアリティを格段に向上させ、ユーザーを熱狂させた。この作品をきっかけに、さまざまな類似ソフトが登場した。



Heritec



３Ｄロールプレイング『シャドウキャスター』を開発したレイブンソフトが製作し、ｉｄソフトが販売している３Ｄアクション。『ＤＯＯＭ』の持つ迫力に、魔法などの要素を加え、ロールプレイングゲーム的なテイストを持った作品に仕上げてある作品。

押し寄せる凶暴なミュータント


ロストソール
ゆらゆらと宙を漂う、燃えるガイコツ。プレーヤーを見つけると突進してくる。弱そうに見えるけれど、けっこうカタい。


ヘルナイト
前作で強敵だった「バロン」によく似た、牛タイプの化け物。今回もかなり手強い。コイツの強化版「バロン・オブ・ヘル」もいる。


デーモン
前作に引き続いて登場の２足歩行ミュータント。ゴリラのようにパワフルなモンスター。遠距離からのショットガン攻撃が有効だ。


マンキュバス
図体の大きいミュータント。火の玉などで容赦なく攻めてくる。こちらの攻撃も当たりやすいが、そのぶん頑丈にできている。


アラクノトロン
前作でプレーヤーを恐怖のどん底におとしいれた「スパイダーマスターマインド」の親戚。強力無比なプラズマガンを装備している。


カコデーモン
空中に浮かび、遠方にいる敵をサンダーボールで攻撃する。うっかり接近すると、大きな口でかみつかれて、大ケガをすることに。

寿現夢を毎月買いなさい。
寿現夢を毎月買いなさい。
寿現夢を買わないとあなたには地獄へ落ちる。――マインドコントロール（アサハカ　ショウ子）

クロックワークナイト

～ペパルーチョの大冒険・下巻～

気合いの入ったCGも、よりツルツルのピカピカにパワーアップ

■待ちに待った続編が登場

セガサターン初のアクションゲーム『クロックワークナイト』の続編が遂に発売される。このソフトでは前作で果たせなかった目的や謎が明らかになり、ファンの人たちは心待ちにしていたにちがいない。

操作方法などのプレー感覚はそのままに、あらゆる面でパワーアップしたアクションがウリだ。

■美しいビジュアル

このソフトも前作同様、オープニングデモやゲーム画面がすべてコンピューターグラフィック(CG)で描かれている。このCGが前作以上に美しくなった。

前作のCGも美しかったが、どこかざらざらとした感じがあった。今回はそれがなくなり、まさに、ツルツルのピカピカといった美しさに仕上がっている。前作をプレーしたことがある人は、一目でその違いがわかるほどだ。背景まで行き届いたその美しさが、CGの世界に奥行きを与え、プレーヤーに空間を感じさせてくれる。

また、歌うオープニングは今回も健在だ。登場人物たちがバンドを組み、数分間にわたり生演奏で聞かせてくれる。

■バロバロと共に

今度のペパルーチョは1人じゃない。なんと、愛ロバのバロバロに乗ることもできるのだ。これは、前作をプレーしたユーザーから熱い希望があり、実現したのだ。高速スクロール面でバロバロに乗ることができ、入り組んだ道の上をポイントを切り替えながら進むのだ。もちろん敵やトラップなどが待ちかまえており、スリルとスピードの両方を同時に体験できる。

バロバロは自分の頭を敵に投げて攻撃するのだが、残酷さは感じず、むしろ面白いと感じるのがこのゲームらしい。

■簡単操作のアクション

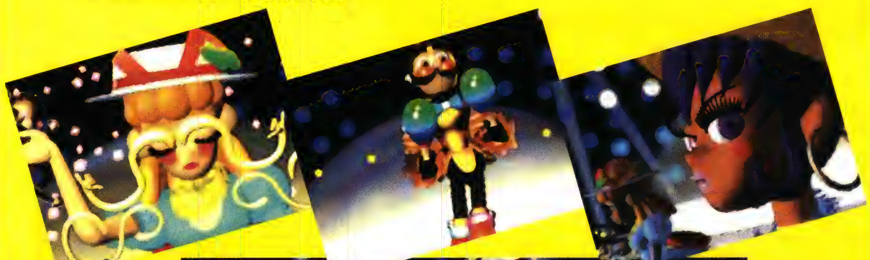
簡単にキャラクターを操ることができるのも、このシリーズの特徴だろう。使うボタンはたったの2つ。ジャンプボタンと攻撃ボタンだけだ。それは、バロバロに乗っているときも変わらない。アクション上級者には物足りないかもしれないが、誰でもプレーできる手軽さなのがいい。

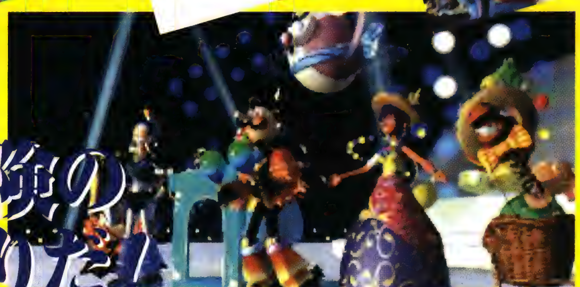


なんといってもバロバロに乗ってのアクションが楽しい。バロバロの攻撃は、なんと自分の頭を飛ばして敵にぶつけるのだ。

ペパルーチョたちが歌うオープニング

上巻で好評の歌うオープニングがパワーアップして帰ってきた。今回はペパルーチョと愛しのチェルシーにその仲間たちが、バンドを組んで演奏するのだ。曲名は「サルサ・デ・ペパルーチョ～フィエスタ・デ・ロス・アミーゴ～」。ちょっと長いけど、取説には歌詞もついているから大丈夫だ。





さあ大冒険の始まりだ!

ペパルーチョとチェルシーの楽しいひととき。ライバルのジンジャーや愛ロバのバロバロまで登場する。でもやっぱりヴォーカルは、魅力的なソルティアで決まりだネ。

こんな感じで進むんです ペパルーチョの大冒険

エリア構成は前作同様に3つのステージから1つのエリアが構成されている。また、ステージ3には、それぞれボスが待ちかまえている。ここでは、エリア1の「KID'S ROOM」を舞台にその流れを紹介する。



お次はステージ2なのだ。この面は愛ロバのバロバロに乗って、ジェットコースターのような入り組んだ道を駆け抜ける。敵だ、バロバロジャンプ!



落ちてた丸く光るものを取ったら、なんと無敵になってしまった。こりゃ楽チン。体当たりで敵をやっつけられるゾ!



我が輩はペパルーチョ。始めは気楽にいくでござる

ステージ1は敵の数も少ないので、ペパルーチョの操作に慣れよう。ステップを踏んだりふわふわ飛んだりと、意外と大変なのだ

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パッと見であなどるな

SS

Jコード 007820

95年7月28日
4800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■おもちゃの国のアイドルを救うため、ゼンマイ人形の髭オヤジが旅立つアクションゲームの続編／CD-ROM／1人用

忘れちゃいけないクロックワークナイト
～ペパルーチョの大冒険・上巻～

セガ・サターン初のアクションゲームで、セガのニューヒーロー、「トンガラ・ド・ペパルーチョ」のデビュー作品。発売当時、CGで描かれた人形が歌うオープニングや、キャラクターから背景まですべてCGということで話題を呼んだ。さらわれたチェルシーを助けるべくゼンマイ人形のペパルーチョが子供部屋やキッチンを冒険するというストーリー。エンディングでは、チェルシーを救い出すことに成功するのだが……。





■仕掛けも盛りだくさん

好評だった箱の中に入って別の場所に移動するワープや、敵を持ち上げて投げつけるといったアクションなどは引き続きプレーヤーを楽しませてくれる。

さらに演出面でも、いろんな新要素が詰め込まれている。持つことでさまざまな効果を発揮するアイテムの追加や、すべて揃えると秘密の特典があるマジックトランプなど。また、ボスと戦っているときの視点の変化も遊びやすく、フィールドの奥にも行くことができるようになったりと、ここでもプレーヤーに空間を与えてくれる。

また、ヒントを教えてくれるキャラクターのアニメーションが増えたり。ワールドマップ画面では、最新技術の3Dレンダリングを駆使したりと、ゲームの至るところがパワーアップしていて作りの丁寧さが伝わってくる。



1upに失敗して悔しがるペパルーチョ

■楽しさ、価格も2倍!?

最近サターンユーザーになった人でも、この下巻から始める人は少ないと思うが、これから始めても別に問題なく楽しめるし、下巻から始めても上巻をプレーしたくなる楽しさだ。

しかし、上巻、下巻はそれぞれ4800円。1つのゲームとしては9600円になってしまうのはちょっと気になるトコ。

しかしそれ以外にとくに問題はなく、これだけの遊び心と技術が詰まったソフトはそうないだろう。

このソフトは、アクションゲームファン以外でも十分に楽しめ、オススメできる。プレーするならば、やはり、上巻と下巻のセットでプレーした方がすべての冒険と謎を体験できて面白いだろう。



オープニングバンドのペパルーチョと仲間たち。とても綺麗ッス！



ビヨヨ～ンとい感じのペパルーチョジャンプ。



落ちるでござる～。



ボタン連打でペパルーチョの連続攻撃。クルクル回っております。



ステージ3で待ちかまえていたボスキャラは、なんと歌うヘビ。積み木でできた体を縄跳びのように回して、ペパルーチョを攻撃してくる

上から巨大なガラガラが降ってきた。あんなのに潰されたら、きっと痛いだろうな

こいつの弱点はマイクでできたシッポだ。何度も何度も突っついて、やっと倒すことができた。これで、次のステージに進めるのだ。

受験生の諸君、今、君達は何をやるべきか分かっているか？まあよい。今はゲーム、勉強、好きな事をやればよい。（とか言って、自分はしっかりゲームに熱中！）（ザ・浪人）

五こ力こうのすり切れ

SFC

Jコード 020524

95年7月14日

9800円

ポニーキャニオン

ゲームの目的■行方不明となった父とマヤの秘宝とを求め冒険する／16M／カートリッジ

PITFALL マヤの大冒険

マヤ帝国の秘宝を求め所狭しと駆け回る

■歴史を受け継いだ息子

13年前。アメリカのゲームマシン「アタリ」シリーズでリリース、その後も様々な機種に移植されてヒットを飛ばしたアクションゲーム「PITFALL」。日本でもMSXでリリースされていたので、知っている人もいるかもしれない。

この続編が、装いも新たにスーパーファミコンで登場だ。今度の主人公は、前作の主人公の息子。マヤ帝国跡で悪霊にさらわれた父を追う。暗いジャングルに始まり、足場が少ない危険な滝、トロッコが放置してある鉱山など、様々な難関を踏破していくのだ。

■ぽんぽん跳ね飛ぶ主人公

前作はシンプルの極みのようなアクションだったが、このゲームにその面影はない。滑らかなキャラクターの動き、あちこちに配置された様々な仕掛け。密林の中ではどこからか鳥のさえずりも聞こえる。雰囲気を重視した豪華な作りになっている。

アクションも豊富。斜めの綱を滑り降りたり、ムチを杭にひっかけてひょいひょい移動したり。腹這いになって狭い道をくぐり抜け、揺れるツルに捕まってジャンプする。

動きに凝ったゲームにありがちな操作のもたつきも感じられず、操作感も良好。画面のジミさで損をしている気がするが、細部まで手を抜かず作り込まれている。「無印良品」的な安定感があるゲームだ。

■PITFALLを探せ！

このゲームの中のどこかに、なんと初代の「PITFALL」が隠されていて、それをプレーすることができるのだ。突然画面が切り替わるので、かなりのギャップが味わえるぞ。



パースのついたオーバーなアクションが楽しい



ほうっておくと遊びはじめる主人公。浮いてます



隠しゲームの『PITFALL』だ

●プレイイメージ●

プレーを始めてまず気付くのは、主人公や敵の動きのよさだ。どのキャラクター達も、実に生き生きと動く。ゲーム自体はこちらのほうが遥かに地味だが、感触としてはディズニーの一連のゲーム、『アラジン』などにせまるほど滑らかだ。また、仕掛けの配置がうまい。次から次へと新たな仕掛けがぽんぽんと飛び出してくる。まるで、映画『インディ・ジョーンズ』ばりの冒険が楽しめるのだ。作りはオーソドックスだが、やりがいはある。

くねくねと動く主人公



Play Image

SFC

Jコード 009229

95年7月21日

9500円

バンプレスト

ゲームの目的■悪魔の子供と天使軍団の果てしなきバトル／12M／カートリッジ

GO GO ACKMAN2

見た目はスウィート、中身はビター

■ピカレスクヒーロー!?

『Vジャンプ』誌上に連載中の、鳥山明氏原作のマンガが原作。主人公の悪魔の子アックマンと、彼に恨みを持つ天使君との、ケンカ三昧の日常を描いたユーモアあふれる作品だ。しかし子供のケンカと侮ることなかれ。剣を振り回すわバズーカをぶっ放すわ、極道顔負けのレベルでケンカしているのだ。

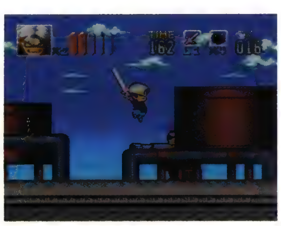
そんなハチャメチャなケンカを、アクションとして再現したのが、このゲームだ。

■敵ボス攻略が好きなら

ゲームの内容は、剣や爆弾で敵を倒し、各ステージの最後にいるボスと戦ってクリアしていくタイプ。後ろから追いかけられたり、トロッコに乗ってどつき合ったりと、各ステージの演出はバリエーションに富んでいるため、飽きることはない。

また1ステージの構成は短く、すぐにボスとの戦闘がある。どちらかと言うと、ボスと戦闘している時間の方が長く、「アクションゲームはボス攻略がサイコー」が信条の、ちょっと硬派なゲームスタイルの人向けとなっている。そういう意味では、原作を知らない人でも楽しめるはずだ。

ただそのぶん、敵の出現パターンやボスの行動パターンを覚えないと、かなりツライのも事実。



子供でも悪魔。戦闘力は高いのだ



絵柄は親しみやすいが、結構ハード

SFC

Jコード 000507

95年6月23日

9200円

ケムコ

ゲームの目的■原始人の主人公を操作して食料を集めるゲーム／8M／カートリッジ

P-マン

原始人、叫ぶ、猛獣、みな死ぬ！

■うまく行けば結婚できる

恐竜に食われた食料の代わりに、この時代のお金の「恐竜の骨」を集めるために旅立つ主人公。

本当は行きたくないのだが、もしうまく集めてこられたなら、長老の娘と結婚できるのだ。その一言に我も忘れて飛び出してしまった主人公。頼りないこん棒だけで大丈夫なのか。

だが、彼には一撃必殺の武器、「シャウト」があるのだ。ゲージを溜める時間は必要なものの、ひとたび叫べば画面上の敵は全て骨に変わってしまうほど強力。

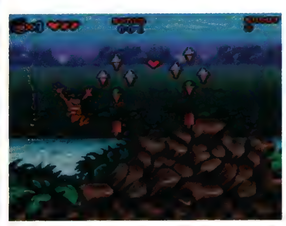
道中には、武器や乗物を作ってくれる友人がいたりして、主人公を助けてくれるのもありがたい。

また、ダッシュは4本足で行う。何とも原始人らしくてカッコイイ。

様々なアクションを使って、上下左右にスクロールするステージを突き進んで行く破天荒さが魅力だ。

■アメリカンな原始時代

なかなかよくできたアクションゲーム。十字キーでダッシュできるなど、操作性も考慮されている。だが、その世界観は癖が大あり。ハンバーガーやフライドポテトが落ちているアメリカナイズされた原始時代が気に入るかどうか……。もしノープロブレムならそのアクションを十分堪能できるだろう。



なぜかとても明るい原始時代



ハングライダーをもらうと飛行も可能

マークの見かた

長く遊べる ／ 短期間でも熱中できる ／ 長く遊べて熱中度マル ／ プレイ時間長い ／ プレイ時間短い ／ ライトユーザー向き ／ ヘビーユーザー向き

難易度高め ／ 難易度低め ／ とっつきやすい ／ 知的におトク ／ アバンギャルドな世界観 ／ 斬新なシステム、ルール ／ マニア向け ／ パット見であなどるな

PS

Jコード 005274

95年夏
5800円
UBIソフト

RAYMAN

RAYMANよ!エレクトゥーンを救え!

ゲームの目的■ファンタジー世界でおかしなキャラを操るゲーム/CD-ROM/1人用

のんびりゆったり幻想の世界を体験

■独特の浮遊感が心地いい

空想の生物達が住んでいるファンタジー世界を冒険していくアクションゲーム。柔らかな色彩が心を和ませてくれる。

プレーヤーが操るのは、これまた見たこともないおかしな動物。手足の関節がなく、宙に浮いた状態になっている。ロバのような顔を持ち、ウサギのような耳がはえたその容姿は愛嬌たっぷり。

おりに閉じ込められた物体を解放するのが目的だ。ステージは、崖があったり、上からツタが伸びていたり、乗り物として使える果物がなっていたり、摩訶不思議なことだらけだ。

ひょこひょこと歩いていける場所もあれば、うまくジャンプしないと行けない場所もある。ノンビリやっていても簡単に進めるので景色を楽しむぐらいの余裕を持ってプレーできる。せっかくのきれいな背景を無駄にしないような作りだ。


この物体が鍵を握っている


足場を確保するのも一苦労

■後半はちと難しめ

後半あたりからの難易度が若干高めなので、何回かプレーして覚えないと進めないのが厳しい。

ただ全体的には、テクニックに酔うのではなく、主人公のアクションも含めた独特の雰囲気を楽しむゲームだ。後半面では、つるつるの床を高速で滑っていく爽快感あふれるステージもある。

SFC

Jコード 018805

95年7月28日
8900円
ハドソン

超原人2

ゲームの目的■コミカル原始人が主人公のアクションゲーム/12M/カートリッジ/1人用

今度の原人君は変身がパワーアップ

■『原人』シリーズ最新作

PCエンジン、ゲームボーイ、ファミコン、スーパーファミコンと、多くのハードで発売されまくっている『原人』シリーズの最新作が登場だ。主人公の原人君が、またもや原始時代で大暴れする。

■変身が進化

原人君の武器は基本攻撃の頭突き(ゲーム中ではボンクと呼ばれる)と特殊攻撃の変身だ。この作品の特徴は、変身のバリエーションが増えたこと。変身は肉やシャベル、卵といったアイテムをとることででき、12種類もの原人に変身できる。マップ中の隠し部屋に入ることができる泥棒原人や、氷の上でも滑らないペンギン原人、空を飛べるトリ原人などコミカルなものばかり。また、ゲーム中のイベントとして、雷に打たれてゾンビ原人になってしまうなんてこともある。


少女漫画の目をしたバレリーナ原人

■チックンてなに?

ゲームの目的は、前作で倒したキングタマゴドンⅢ世の部下、チックン5人衆を倒すこと。恐竜王国にある6つのステージで暴れまくるのだ。

とにかくはちゃめちゃなノリのゲーム。わけの分からないチックンや子どもっぽいグラフィックがダメな人もいるだろう。バカになって暴れてみたい人にオススメしたいソフト。


水の上をは跳ねる、水切りボンク

3DO

Jコード 001309

95年7月14日
6800円
クリスタルダイナミクス

GEX(ゲックス)

ゲームの目的■トカゲを操る横スクロールアクションゲーム/CD-ROM/1人用

忍者カメの次はテレビ好きのヤモリだ!

■爬虫類好きのアメリカ人

ヤモリが主人公の横スクロールアクションゲーム。オーソドックスなタイプだが、3DOでは今まで発売されていないというから驚きだ。

主人公「ゲックス」は、テレビを見るのが大好きで、スケートボードも趣味という変わった爬虫類。

「ゲックス」というネーミングは、英語でヤモリのことを指す「GECKO」から来ているらしい。見た目はグロテスクなトカゲのようだが、なんのことはない、夏の夜窓に張りついているヤモリなのだ。

「バトルトード」や「ミュータントタートルズ」など、アメリカ人は動物をコミカルにアレンジした主人公を好むようだ。それにしても、最近は、爬虫類系がブームなのか。


二本足でも立てる利口なヤモリ

■爬虫類らしいアクション

メディア世界の征服を企てる悪者「レズ・スル」によって閉じ込められたテレビの世界で冒険する。

ステージは、テレビらしくチャンネルという呼び方をする。ホラー、アニメ、カン・フーなど、どっかで見たことのあるような番組風のチャンネルばかり。

ヤモリらしく壁にへばり付いたり、ベロで虫を捕まえたり、そのまんまの動きが特徴。トカゲを見て気持ち悪くならない人にお薦め。


へばり付きで高い壁もへっちゃら

SS

Jコード 007595

95年6月30日
4800円
セガ・エンタープライゼス

新・忍伝

ゲームの目的■悪の組織に1人で立ち向かう忍者を操作する実写取り込みの忍者アクションゲーム/CD-ROM/1人用

ハードなアクションはシリーズ譲り

■新しい『忍』

セガを代表するアクションゲーム『忍』シリーズ。この『新・忍伝』は、次世代機セガ・サターンから始まる新しい『忍』シリーズなのだ。

最大の特徴は実写映像にこだわったこと。オープニングやステージの合間のデモは、時代劇顔負けのシネマ風の映像。ゲームに登場するキャラクターもすべて実写取り込みの映像を使っていて、画面を見ているだけでも強烈なインパクトを受ける。実写にこだわったのは、昔からの『忍』ファンに加え、新規ユーザーの獲得を狙った1つの戦略なのかもしれない。そういう見方からすれば、この実写映像版『忍』は十分な効果が期待できる。

物語のテーマは、善と悪に分かれた忍者兄弟の宿命の戦いだ。


カッコイイが少し真面目すぎ?

■中身はハードアクション

新要素として、20種類以上ある刀技の充実があげられる。突きやダッシュ斬り受け身ころがりなど簡単なコマンド入力を必要とする技が新たに加わった。

ゲームの本質は、あくまでシリーズを継承していてハードな内容だ。特に後半のステージでは、いきなり爆発するトロッコや、飛び移った蔦に待ちかまえていたかのように現れる大蛇など、アクション初心者には難しい場面が多い。


忍者といえば忍術。これは分身の術

300円で買ったゲームが3000円で売れた。(ウホホK)

五劫のすり切れ

GB Jコード 022471

95年7月14日

3980円

日本物産

フリスキートム

ゲームの目的■水道管を修理していくパズル的アクションゲーム／1M／カートリッジ

パイプを持って右往左往の懐かしゲーム

■巷はレトロブーム

1980年代に日本物産がアーケードで発売した異色のアクションゲーム。スーパーファミコンの『ニチブツアーケードクラシックス』に続いて、今度はゲームボーイに登場だ。

日本物産だけではなく、他のメーカーも、最近続々と発売しているレトロゲーム。その昔ハマっていた自分を懐かしむ大人達に受けているようだが、独特の世界観と単純さが今時の若者にはどう映っているのだろうか。

ともあれ、ネズミに壊された水道管をひたすら直していくという突拍子もない設定は、現在でも色あせてはいない。

■ちこっとお色気もあり

ネズミ達のはずした水道管をひたすら直し、左上のタンクから流れる水を右下のタンクに貯めるというシンプルなものだ。操作も十字ボタンのみで行うという簡単さ。

体当たりもしてくる凶暴なネズミ達をうまくかわしながら、水道管をつたって壊れた箇所を修理する。

うまくクリアーすれば、タンクで泡を出して体を洗っているチャームレディーのグラフィックを見られる。なんと、この水溜めはお風呂だったのだ。このずれたような感覚を、リアルタイムで経験している大人の方に遊んでもらいたい。



この寂しい画面がかえって懐かしい



ちょっと濃いめの美しさ

PC-ENGINE Jコード 002933

95年6月23日

7800円

NECアベニュー

レニーブラスター

ゲームの目的■秘密結社を壊滅させるアクションゲーム／コンティニュー／スーパーCD-ROM²

クールなイメージ、でも初心者OK

■酒とタバコが似合う!?

全編を流れる淀んだ雰囲気。シブイ会話。正反対の性格をした、ふたりの主人公。この『レニーブラスター』を一言で表現するならば、「ハードボイルド」。ビジュアルシーンを手がけた末弥純氏のシャープな絵柄が、この世界観に一層の花を添えている。

ゲームの内容は、行く手をさえぎる敵と格闘したり、術法で倒したりしながら進むアクション。ふたりの主人公、「藤郎」と「誓史郎」のうち、どちらかを選んでプレーする。基本の動きはジャンプとパンチだけだが、ボタンと方向キーの組み合せや、攻撃ボタンを押し続けることにより、様々な攻撃を仕掛けることができる。また、ふたりの主人公は使用する技が全く異なる。この「多彩な攻撃」が、ひとつの特徴となっている。

■ハードそうだがイージー

技が多彩なため、敵によって攻撃方法を変える必要がある……ということはない。基本的に、藤郎はスライディングを繰り返す、誓史郎は飛び道具を多用して敵を近づけない……意外にこのパターンだけで、最終面まで通用したりする。

雰囲気がシブイので、ハードなアクションゲームを期待していると、ちょっと肩透かしをくってしまうかもしれない。



渋い男には訳アリの美女が欠かせない



世紀末を思わせる世界観

GB Jコード 022756

95年7月21日

4300円

サンソフト

アルフレッドチキン

ゲームの目的■空飛ぶニワトリとなり、さらわれた仲間を救い出す／2M／スーパーGB対応

空飛ぶニワトリ急降下

連れ去られた仲間を助けるため戦う、空飛ぶニワトリ、アルフレッド。ひょいと舞い上がり急降下、つぎつぎと敵をクシ刺しにしていくのだ。

忘れられないアノ一瞬

千葉県　浜崎勇一

エンディングなのにめでたくない！

アルバートオデッセイ

エンディングは、仲間の幼なじみが目の前で殺され、ヒロインの女の子も絶叫して気を失い、しかも増殖した最後のボスに囲まれて……こんな感じ。あまりの衝撃に「こんなのアリ!?」とボーゼンとしてしまった。

GB Jコード 001520

95年6月30日

3980円(込)

バンプレスト

スーパーパチンコ大戦

ゲームの目的■パチンコをして出た目に応じて技を出し、敵を倒す／2M／スーパーGB対応／対戦プレイ可能

今度はパチンコ台がヒーローたちの戦場

■急いで揃えて攻撃

画面は一見普通のパチンコゲーム。ところが、スロットの目が揃うと突然飛び出すコンパチキャラ。

ウルトラマンをはじめとしたコンパチキャラたちが、パチンコで出た目に応じた攻撃をしながら勝負するゲームだ。パチンコ自体は球切れになることはないが、敵に攻撃されて倒されてしまう前に良い目を何度も出して、ダメージを与えなくてはならない。

目の種類に応じて、いくつかの技が存在する。もちろんスロットだけあって、大きなダメージの技ばかりを狙うことはできない。とにかく、なるべく多くスロットを回すことが必要だ。

また、画面にはないが、敵もパチンコをプレーしているという設定になっているので、敵もこちらを攻撃してくるのだ。

■マークチェンジ

プレーヤーの役目はただ球を打つだけではない。パチンコの盤面上方には2つのマークがあって、盤にあるチューリップに球を入れると、マークの絵柄が剣から盾へ、盾から剣へと変わる。剣2つのときが最も攻撃力が高く、盾2つのときが防御力が高い。剣と盾が1つづつだとバランス型。敵の攻撃が来そうになったら素早くこれをコントロールして身を守る、なんて戦略がとれるのだ。



見た目は普通のパチンコ



体力制の戦い。どんどん攻撃するのだ

SFC Jコード 020133

95年6月23日

5980円

イマジニア

ゲームの目的■ピエロとなってチェリーを集めるアクションゲーム／2M／カートリッジ／1～2人

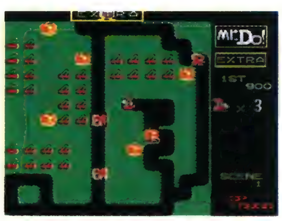
Mr.Do!

往年の名作ゲームがここに復活！

テンポのよい音楽の中、コミカルなモンスターから逃げつつチェリーを集めてまわるアクションゲーム。

レトロゲームファンには涙ものの原作を、忠実に再現したオリジナルモードの他に、ルールはそのままで2人で協力プレーができるバトルモードがある。

面が進むにつれてかなり難しくなるので、中級～上級者向けのゲームだろう。



穴掘りピエロが大暴れ！

マークの見かた

長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き

難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見てあなどるな

PC-9821　Jコード 019704

95年6月22日
9800円
ビング

ブランディア98

ゲームの目的■戦士を操り、黄金の城を目指す対戦格闘アクション／バスマウス対応／CD-ROM1枚／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM3.6M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上

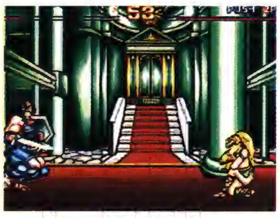
『黄金の城』では強力な敵が待っている

■攻防の仕組みは斬新!?
架空の中世世界を舞台に、剣や槍などの武器を使って戦う対戦格闘アクションゲーム。
他の格闘ゲームとの大きな違いはその攻撃・防御システム。上段、中断、下段に別れた攻撃は、立ち状態のまま足を攻撃したり、上空から飛んでくる敵を撃退したりと便利だ。
また、ほとんどのキャラクターは頭、体、足に鎧を装備している。攻撃されても、この鎧がある間はノーダメージ。だがもちろん、耐久性があるので攻撃されすぎると壊れてしまう。そうなったら、ちょっと大変。肌をさらけ出した部分を攻撃されると、血しぶきとともに体力ゲージはみるみる低下するのだ。逆にいえば、同じ箇所を集中的に攻撃するのがこのゲームのセオリーともいえる。

■魔法も使う強力な敵
使用できるキャラは6人。この中から1人を選び、他の5人と対戦していく。5人全てを倒して、やっと目指す『黄金の城』へ。
階層で分かれたフロアーには、魔法も使う、さらに強力になった敵が待ちかまえている。

■大味な戦闘と妙な雰囲気
全体的に戦闘は大味。夢中でボタンを押しているだけでも勝てたりする。
また、女戦士のダイナマイトボディも魅力だ。


屈強さも鎧を着ているときだけ


『黄金の城』で待ち受ける敵は強力

VB　Jコード 022667

95年7月21日
4900円
任天堂

ギャラクティック ピンボール

ゲームの目的■宇宙空間をモチーフにしたピンボール／カートリッジ

ゴーグルの中のピンボール台

ゴーグルの中に、仮想立体空間を作り上げる新ハード、バーチャルボーイ。様々な可能性を秘めたハードであるため、これから発売されるソフトは、今までの立体表現と違ったものを見せてくれるだろう。
で、立体表現のひとつのベクトルとして登場したのが、この『ギャラクティックピンボール』。台の作りやボール、フリッパーなどの、本物のピンボール台にあるすべての要素を立体的に、動きもリアルに、ゴーグルの中で再現している。
台は4種類。それぞれ宇宙がテーマの、仕掛け満載の台だ。重たい台を家に運ばなくても、本物と同じ感触でピンボールを楽しめるはずだ。

SFC　Jコード 019127

95年7月28日
9800円
ビクターエンタテインメント

インディジョーンズ

ゲームの目的■3作の映画をもとにしたアクションゲーム／16M／カートリッジ

ハラハラするのは映画と同じ

インディジョーンズを操作して、敵や障害物を得意のムチで倒しながら進んでいく横スクロールアクションゲーム。
ヒットした3作の映画をもとにしたステージは、どれもこれも、思い出深いシーンばかりだ。ころがってくる岩などの不親切な仕掛けも多いが、映画を知っている人なら思い出にひたれる。


このシーンは最初の山場だ

SFC　Jコード 009393

95年6月23日
10800円
ビクターエンタテインメント

スーパースターウォーズ／ジェダイの復讐

ゲームの目的■映画と変わらぬ興奮が味わえるアクションゲーム／16M／カートリッジ

悪の巨大要塞デス・スターを破壊せよ！

■帝国軍との最終決戦だ
映画『ジェダイの復讐』をもとにして作られた『スーパースターウォーズ』シリーズの完結編。シナリオは、ジャバにつかまっているソロ船長を助け出す「ハン・ソロ救出作戦」と、デス・スターの防御装置を破壊する「シールド・ジェネレータ作戦」、そして帝国軍との最終決戦「デス・スター攻撃作戦」の3部で構成されている。ステージ間には映画のワンシーンが挿入され、ゲームをぐっと盛り上げてくれる。広大な宇宙を舞台に、映画のストーリー通りの大活躍をすることができるだろうか？

■デス・スターへの難関
このゲームは、最初のステージからおそろしく難度が高い。目の前の敵と戦っている間にも、空から地中から、新たな敵が襲いかかる。そのうえトラップにつぐトラップで、体力がどんどん削られていく。そして、ステージボスとなると、その強さはケタ違い。根気よくトライしなければ、とてもエンディングを見ることはできない。ルークやレイア、ウィケットといった登場キャラは、それぞれ異なる武器を持ち、必殺技も違う。ステージごとに適切なキャラを使い分けていくことも、重要なポイントだろう。デス・スターまでは険しい道のりが続くが、くじけずにがんばるしかない。


ボスキャラは手強いやつらばかり


ちょっとしたミスが命取りに

たまに聴くならこんなCD

リッジレーサー

■VICTOR ENTERTAINMENT■VICL-15038
■1500円(税抜価格1458円)

ゲームの音楽とは思えない、テクノ調の曲が人気の『リッジレーサー』。このCDは攻略ビデオの発売に合わせて、新たに書き起こされた4曲を追加して発売された。新曲のほかに収録されているのは5曲で合計9曲。既存の曲は、若干のアレンジが加えられているので、フレーズの似た違う曲という印象がある。『リッジレーサー』の曲を聴きこんでいる人には、知っている曲のタイミングがズレていたりして、新鮮な感覚を味わうことができる。



1.WELLCOME RR2.5/2.RIDGE RACER (Finemix)/3.RIDGERACER(Slapmix)/4.RIDGE RACER(Speedmix)/5.RIDGE RACER(Laughmix)/6.RIDGE RACER (in the jazz groove)/7.Yzarc ruoy(Rotterdom 94.5)/8.Bouncing Tail(Road of Techno)/9.Had gripped


ポリゴンの処理技術だけでなく、BGMも話題になった

アクションI
SFC
VB
PC98

中学時代にある16ビットマシーンを買って高校のランク2つ落とし、高校ではある32ビットマシーンを買って大学受験に失敗。全部自分のせいでこうなりました。（鉄拳岡田）
五七五のすり切れ

SS

Jコード 023957

95年7月14日

3400円

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■大人気の格闘アクション『バーチャファイター』のリミックス/CD-ROM/1～2人用

バーチャファイターリミックス

パワーアップ版『リミックス』は、『バーチャファイター2』への架け橋だ

■さらに美しい『バーチャ』

93年11月、「次世代機」セガサターンと同時に発売され、爆発的なヒットとなったゲーム『バーチャファイター』。現在までに百万本は売れていると言われるこのゲームの人気は、「『バーチャファイター』が売れればサターンも売れる」とまで言われるほど。

この『バーチャファイターリミックス』は、早くも登場した『バーチャファイター』のリミックス。サターン発売から半年の間に蓄えたノウハウを使って、グラフィックを中心にパワーアップさせた作品だ。

注目すべきは、やはりキャラクターの美しさ。3D技術のポリゴンのみで構成されていた前作と違い、「テクスチャーマッピング」と呼ばれる技術を導入。カクカクの面の一つ一つに絵を張り込むことで、キャラクターをより美しく見せることに成功している。

■味はそのまま、絵は充実

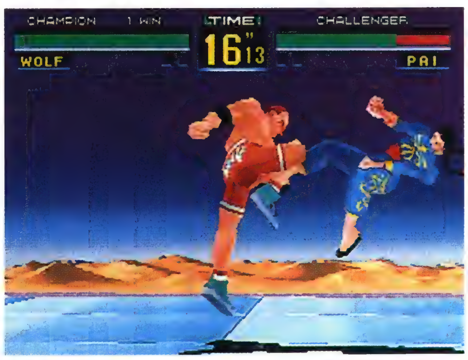
肝心のゲーム内容は、『バーチャファイター』とまったく同じ。一対一で、限られたリングの中で格闘するわけだ。『リミックス』用に、特に新しい何かが追加されているわけではない。逆に言えば、『バーチャファイター』のテイストをまったく損なわず、きれいなグラフィックをプラスしたというわけだ。

しかし、もとが同じなだけに、強化されたポイントははっきりと浮き出てくる。筋肉の流れや表情まで見て取れるグラフィック。まったく欠けることなく処理されるリプレイ。リングが小さく感じるくらいに、大きくなったキャラクター……。どれも、「サターンはここまでできる」といわんばかりのパフォーマンスだ。

このソフトは、サターンのソフト技術が進歩している現状を、さらに『バーチャファイター2』が家庭でもできるという予感を、はっきり感じさせてくれる。これは、『バーチャファイター2』への架け橋なのだ。



選択画面もリニューアルされた



一見『バーチャファイター2』のよう。これが家庭でできるのだ

段位認定で楽しむ

『バーチャファイター』の究極の楽しみは、人との対戦ともうひとつ、プレーヤーの腕を判定する、段位認定モード。前の『バーチャファイター』では隠し設定だったこのモードも、『リミックス』では説明書でしっかり解説されている。コンピューター相手に技を磨き、自分の段位をどんどん上げていく悦び。段位認定モードは、このゲームを長く楽しむキーポイントだ。

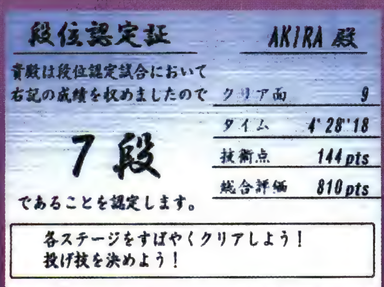
クリアー最優先

基本的に段位認定モードは、コンピューター戦のボーナスラウンドに勝つことでプレーできるようになる。



名人位は幻?

7段8段となると、もうかなりの達人。しかしその上に、誰も見たことのない「名人位」もあるとか……。



パッケージだって新しい

『リミックス』では、もちろんパッケージも一新。以前のものから、さらに一歩突っ込んだ、親切な作りになっているのだ。例えば、説明書に段位認定モードの遊び方が解説されている点。上に挙げたようなやり方の他にも、簡単にモードに入れるコマンドが説明されていたりする。さらに、パッケージからCDを外した下には、各キャラクターの主要な技のコマンド表がついている! なんともうれしい配慮だ。



コマンド表には、基本的な技はもちろん、アキラの鉄山靠やウルフのジャイアントスイングなど、一撃必殺の大技のコマンドまで載っている。かなり豪華なオマケ

こんなところがREMIX

コンピューターが強い!!

以前とは違う闘い方を見せることもあるコンピューター。昔のハメ技は、もう通用しないかもしれない。





キャラクターがデカい!!

「READY」の文字と、頭の位置を見比べて欲しい。『リミックス』のキャラクターは、頭ひとつ巨大化したのだ。







『リミックス』は、グラフィックがきれいになっただけじゃない。いろいろなところに、少しずつ変化が加えられているのだ。そんな変更点から、特に目立ったポイントを紹介。こんなところが『リミックス』なのだ。

マークの見かた

長く遊べる	短期間でも熱中できる	長く遊べて熱中度マル	プレイ時間長い	プレイ時間短い	ライトユーザー向き	ヘビーユーザー向き	
難易度高め	難易度低め	とっつきやすい	知的におトク	アバンギャルドな世界観	斬新なシステム、ルール	マニア向け	パット見であなどるな

PS

Jコード 019500

95年7月28日予
5800円(予)
バンダイ

ゲームの目的■鳥山明原作のキャラクターが登場する格闘ゲーム／CD-ROM

ドラゴンボールZ UltimateBattle 22

プレイステーションで悟空たちが大暴れ

■宇宙で一番強い22人

スーパーファミコンで発売されている格闘ゲーム『ドラゴンボールZ』シリーズの最新版が、いよいよ満を持しての登場だ。

このゲームに登場するキャラクターは孫悟空や悟飯をはじめ、敵キャラクターで登場した魔人ブウやセル、そしてギニューやザーボンなど、よりすぐった22人のZ戦士（原作の『ドラゴンボールZ』では悟空や悟飯たちのことをそう呼ぶ）が用意されている。

この22人のZ戦士たちが宇宙一強い者を決めるのだから、派手なバトルを思いっきり楽しめることは間違いない!!

■マシン性能で背景もUP

ゲーム中、戦闘の臨場感を盛り上げるバトルステージの背景画。これもプレイステーションならではの美しさを誇っている。

その秘密は3Dポリゴン&テクスチャーマッピング。これで今までにないような現実感あふれるステージで、派手なバトルが楽しめるのだ。

テクスチャーマッピングとは、3Dポリゴンで作られた立体面に、コンピューター処理を施した実際の映像（この場合では風景写真など）をポリゴン表面に張り合わせるという技法。プレイステーションのマシン性能をフルに発揮した成果が感じられるのだ。

■システムでも変更点アリ

『ドラゴンボールZ』シリーズの特徴は、相手との距離感を出すために画面中心で分ける「デュアルラインシステム」。飛び道具などで相手をフッ飛ばす時の効果としては、とても面白かったが、相手との位置関係が分かりづらいという欠点も指摘されていた……。

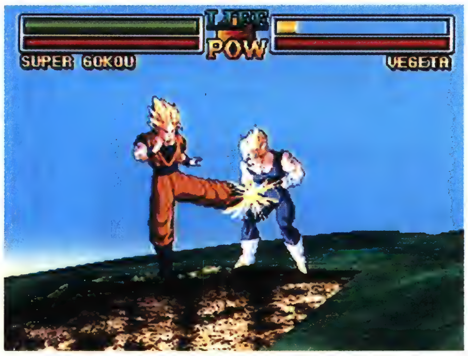
しかし、プレイステーション版では、画面そのものを拡大縮小することで相手との距離を表現。これで広いバトルステージでも違和感なく遊ぶことができる。

■気になる必殺技は……

超人的な能力を駆使して戦うZ戦士たちの持つ必殺技も、より滑らかなアニメーションで楽しむことができる。必殺技のグラフィックも当然のことながら強化されており、アニメさながらの迫力ある必殺技応酬シーンが味わえる。ファンならずとも、この闘いは一見の価値があるだろう。



左のZ戦士に注目!! これが最新キャラクター・ゴテンクスだ!!



もちろん悟空やベジータなど、お馴染みのキャラクターも登場



この映像の美しさには圧倒される



まるでアニメを見ているような距離感



天津飯の気功砲がピッコロにサク烈

SFC

Jコード 022861

95年7月21日
9980円
TGL

ゲームの目的■日本一のウエイトレスを決める対戦格闘ゲーム／24M／カートリッジ／1〜2人用

スーパーヴァリアブル・ジオ

ウエイトレスだけの格闘アクション

美少女ウエイトレスたちが日本一を賭けて戦う対戦格闘ゲーム。必殺技や一発逆転の超必殺技を駆使した今や標準的なスタイルだ。

ウエイトレスは、ロリー系からアダルトなタイプまでの9人から選べる。オリジナルのパソコンは18禁のHゲームだったが、このソフトはHがないかわりに操作性が向上している。

女の子好きの人へ。


彼女が最終キャラクターのレイミ謝華

ボクのワタシの思い入れゲーム

'90年発売■メサイヤ【モトローダーII】
©NCS

過去も昔もやっぱり対戦が熱い！

千葉県 坂野久市（26歳）

昔はヒマになると、僕のせまい部屋に友人たちが集まり、このバトルレースをやりまくったもんだ。レースに勝つと賞金がもらえるから、それを使ってひたすら自分の車を改造していく。『モトローダーI』も燃えたけど『II』になって武器が装備できるよーになったのがうれしかった。レースそのものにあきると、「冷凍弾発射！」とか「わはは、燃えてしまえ！」などと叫びながらみんなで武器を撃ちまくり、自分がゴールすることより敵の車を破壊することに命を燃やしたなあ。


→弱った敵には体当たりをかませいっ！

SS

Jコード 005762

95年6月16日
7800円
イマジニア

ゲームの目的■制服を着た女の子たちが戦う対戦格闘ゲーム／CD-ROM

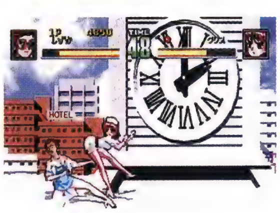
～制服伝説～ プリティファイターX

男顔負けのお色気ふりまきバトル

ボディコン、ブルマー、白衣、マニアックなところではブレザー制服などを着た可愛い女の子たちが繰り広げる対戦格闘ゲーム。

女の子らしい（？）いやらしい攻撃で、しのぎを削る。見えそうで見えないパンツが男心をくすぐる。

戦いの後は、お決まりのHなビジュアルシーンがまっている。サターンなので画像は申し分なし。


より激しく、いやらしく戦え

NEO·GEO CD

Jコード 020494

95年7月21日
8800円
ADK

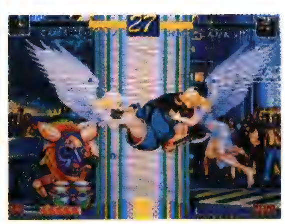
ゲームの目的■世界各国の英雄たちが戦う対戦格闘ゲーム／226M／CD-ROM

ワールドヒーローズ パーフェクト

さらに磨かれたマッドテイスト

『ワールドヒーローズ』シリーズ最新作。もちろん対戦格闘だ。登場キャラクターは前作と変わらず。しかし、超必殺技や隠しキャラ、ガードはじき攻撃など、戦いをさらに盛り上げるシステムが目白押しだ。

また、独特のヘンな雰囲気もパワーアップ。シリーズの中では最高傑作といってもいい出来だ。今まで敬遠してた人にもお薦め。


天使に運ばれる幸せなキャラクター

「MOTHER2」でギーグの倒し方がわからなくて「ネスVSギーグ無制限一本勝負」を展開させたのは自分だけでしょうか？まさか「いのり」を使うとは……でも自分の名前で10000ポイント近くのダメージを与えたからすっきりした。それにしても終盤のネスのレベルアップはまるで「ドラクエ」でＬＶＩの勇者がいきなりはぐれメタル倒した気分やね。（パロム・ポロム）

五劫のすり切れ

PC-ENGINE

Jコード 005061

95年7月28日
8200円
NECアベニュー

ゲームの目的■繚乱女学院の文化祭名物予算争奪戦にて、部の名誉と予算を賭けて闘う／スーパーCD-ROM²

あすか120%マキシマ BURNING Fest.

美少女達が舞う。軽快操作の実力派格闘

■おきらく簡単2ボタン

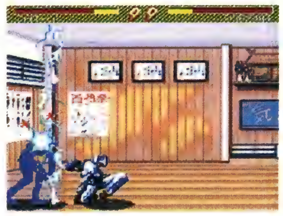
舞台は私立繚乱女学院。各クラブの代表が予算と名誉とをかけて闘う……。

もとはパソコン生まれの格闘ゲーム『あすか120%』。一見、女の子たくさんのイロモノ格闘に見えるが（もちろん、その要素もあるけど）実は、いろいろと新しい試みがなされているゲームなのだ。

パソコンでは、ジョイスティックは2ボタンしか使えないのが普通。その「2ボタン」での格闘ゲームにこだわったのが、このゲームだ。

通常の格闘ゲームのように、多数のボタンで様々な技を使いこなすという要素をバッサリ切り捨てて、そのかわりに2つのボタンにできうる限りの様々な要素を詰め込んでいるのだ。

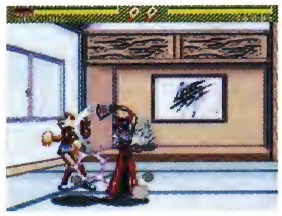
また、2つしかボタンを使わないので、操作自体は簡単。必殺技のコマンドも、下に2回＋ボタンといった具合で、これまたカンタン。ビギナーでも十分に格闘ゲームのエッセンスを楽しめる作りになっているのだ。



必殺技はハデなものが多いのだ

■濃い要素もアリますよ

避け、空中ガード、空中連続技、ふっとばし攻撃、受け身、超必殺技……。最近の格闘ゲームに負けず劣らずの様々な要素が満載だ。更に、技同士がぶつかったときにどちらもダメージを受けない「相殺システム」があるのも珍しい。通常技同士、必殺技同士、さらには、通常技と必殺技との相殺もある。ぱっと見た目のイメージとは異なる、「濃い」格闘ゲームだ。



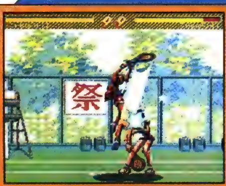
さくさく決まる連続技。キモチイイ

■女の闘いはハデなのよ☆

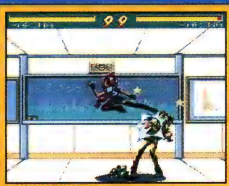
必殺技の重要度が高いのもこのゲームの特徴。普通の格闘のように、ここぞという時に出すのではなく、つねに牽制の意味で頻繁に使う。また、通常技にも判定の強い技が多い。派手な必殺技、強い通常技をバチバチやりあう、ハデな闘いっぷりが展開される。

ただ、自由度が高すぎるせいか、全体としてのバランスにやや難があるのが弱みといえば弱み。だが、簡単操作で深い格闘が楽しめる、独特の味は捨てがたい。格闘ものとして深く楽しむのもよし。カワイイ女の子を目当てに気楽に楽しむのもよし（キャラクターパターンが新たに描き直されていて、勝つとムネが揺れるあたり、PCエンジンの底力を見る気がする）。毛色のかわった格闘ゲーム好きで、しかも「遊べる」ものがほしいという欲張りさんにオススメの一本。

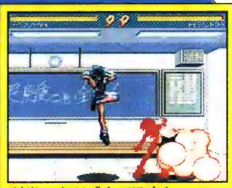
結構キテます、キャラクター設定♪



美貌のお嬢『新堂環』
テニス部代表。生徒会長も務めるお嬢様。前回優勝者の誇りをかけ闘う。ラケットでのしばき上げ、テニスボールの乱れうちなど、痛そうな攻撃が多い。サド？



かえる使い!?『豊田可莉奈』
生物部代表、飛鳥のライバル。ペットのかえる「ケロぴょん」を連れ、飛鳥に挑む。ケロぴょんが灼熱化し突っ込んでくる必殺技にやられると、なんか屈辱的…。



科学の力だ『本田飛鳥』
化学部代表、本編の主人公。特訓の末に会得した技を、今大会で披露。爆薬入りの試験管を投げつける必殺技、フェノメノンクラッシュが主力。カワイイわりに過激

SS

Jコード 021083

95年7月
価格未定
テクノソフト

ゲームの目的■親子三人組が敵と格闘するアクション／CD-ROM

熱血親子

暴れん坊親子、悪者退治にハッスル

■格闘親子が行く

行く手に現れる敵と格闘して倒し、ステージをクリアしていく、横視点型のアクションゲーム。攻撃方法はパンチやキック、そして対戦格闘アクションライクな、コマンド入力による必殺技がある。さらに、ジャンプやダッシュの最中に出せる特殊な技、体力は消費するが、画面内の敵に大ダメージを与える、超必殺技もある。

使用可能なキャラクターは、3人。パワー重視のマッチョなオヤジ、乱童。その娘で、スピード重視型の理緒。そして中間的な能力を持つ、息子の寅太郎。3人は顔もタイプもまったく異なるが、親子だ。そんなわけで、自分にフィットするキャラクターを選択することができるわけだ。



自分のオヤジがこうだったらどーする!?

■まとめてぶっとばす

ところで、投げ技や必殺技で敵を転ばせた後、追い打ちの攻撃を仕掛けることができる。つまり敵を画面端にまとめてから全員を転ばせ、その後に必殺技を出すと、一気に片づけることができるという荒技だって可能だ。もっと極端に言えば、必殺技を出しているだけで結構先のステージに進めてしまったりする。



囲まれた時の脱出用にどうぞ

よく言えば爽快、逆に言えば大味。じっくりやり込むより、一日一回のウサ晴らし感覚でプレーするのが妥当だろう。

NEO·GEO CD

Jコード 020036

95年6月2日
7800円
テクノスジャパン

ゲームの目的■昔あった同社アクションゲームの対戦格闘版／178M／CD-ROM

ダブルドラゴン

あうんの呼吸の兄弟が対戦格闘で復活

■ゲージに趣向を凝らした

テクノスジャパンから発売された対戦格闘ゲーム。

同社から発売されていたアクションゲーム、『双截龍』の、ならず者たちとのストリートファイトする、といった世界観を受け継いでいる。

基本的には、よくあるオーソドックスな対戦格闘タイプ。空中ガード、2段ジャンプ、ダウン攻撃など、最近の新しい要素もしっかり盛り込んでいる。

攻撃は弱、中、強、特強と4つに分かれており、パンチ、キックの区別がないのも特徴。

唯一他の対戦格闘と違うポイントは、体力ゲージの逆からたまっていく水色の「チャージゲージ」だろう。

敵に攻撃を加えることでたまっていくこのゲージ。これが体力ゲージと一致した時、各キャラそれぞれの超必殺技が使えるようになるのだ。1度使うとゲージはゼロに戻ってしまうが、たまればまた使えるという仕組みになっている。



硬派な雰囲気が漂うステージ

■濃いなあ…… こいつら

登場キャラクターは全部で12人。このうち使えるのは10人だ。女性キャラクターも2人いるが、見方によっては中年のおばさんに見えるほどの老け込みよう。カワイさはなく、いかにもキツそうでたくましい感じだ。こういう世界観だから当然といえば当然だが。



劇画調のキャラは好みが分かれる

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であたどるな

DOS/V　Jコード 025984

95年7月21日
9800円
ナユタ

ゲームの目的■8つの星を代表して8人の宇宙人が闘う／CD-ROM

FX FIGHTER

人体ポリゴン格闘、パソコンにも登場！

■ポリゴン先進国の格闘
パソコン上におけるポリゴン技術先進国、アメリカ。古くはワイヤーフレーム、そしてポリゴンによるフライトシミュレータが数多く制作されていただけあって、ポリゴンを用いたプログラミング技術はかなり高いモノがある。

いっぽう日本では、セガの『バーチャファイター』、『リッジレーサー』などの名作を近年になって多数送り出し、ようやくポリゴンによる立体表現技術が広く知れ渡ることになった、といってもよいだろう。

この日本の作品に負けじとばかりに出現したのが、アメリカ生まれのこの作品。テクスチャマッピングされたポリゴンによる人体モデルを用いた格闘ゲームだ。

パソコン上で動くポリゴン格闘は過去にもあったが、アーケードゲームの最新のクオリティに迫る迫力を持ったゲームは初めてといってもいいだろう。

■アメリカ風味100%
8つの惑星を代表する選手がさまざまな技を駆使して戦うという設定だが、この8人のキャラクター達、カマキリ男、謎のヨガ老人、岩男など、ヘンなのばかり。好きな人はとことん好きになれるタイプのゲームだ。

このゲームと『バーチャファイター』との位置づけは、丁度『モータルコンバット』と『ストリートファイターII』の関係に似ているかもしれない。やや軽めの操作が気になるが、カブいた世界観とキャラクターが好きな人なら気にならないだろう。

■いいマシンがほしいトコ
最近のPCゲームの例に漏れず、このゲームも486DX2 33MHz以上が必須。このゲームは、特にマシンパワーが必要だ。かなりのクラスのマシンでないと、真四角ポリゴン・テクスチャなしという、このゲームの持ち味がだいなしになる環境でプレーすることになる。なるべくいいマシンを用意してほしいところだ。また、ゲームの性質上、ジョイスティックも必須だ。結構投資がいるが、これがそろえば、確実に楽しめるハズ。


素晴らしく綺麗なオープニング



とっても濃ゆいメンバーばかりだ


マシンパワーが無くてもこれなら動く

アメリカンなキャラクター達を操る


謎の老人『ASHRAF』
老人の割に闊達と動く。何か魔法のような弾も飛ばしてくる。走り込んできて、こちらの肩をドンと押す攻撃。これが、ダサくも強力でイヤラシイ。


ネコ耳女『SHEBA』
ネコミミもアメリカ人が作るとこうなる、というキャラクター。しゃがんでのひっかきや、前後の揺さぶり。スピード重視のキャラクターだ。


カマキリ星人『VENAM』
カマキリ。その容姿も攻撃も、そうとしか形容しようがない。腕をクリクリ振り回したり、しゃがんで敵の足を掬ったりする動きが、コミカルでイカス。

SS　Jコード 007617

95年6月2日
5800円
ナグザット

バトルモンスターズ

ゲームの目的■魔界の支配をかけた魔物たちの対戦格闘アクション／CD-ROM／1〜2人用

派手で笑えるモンスターバトル

■人間っぽいモンスター
12種類のモンスターから1人を選び、魔界の支配者となるべく戦いを勝ち抜く対戦格闘ゲーム。

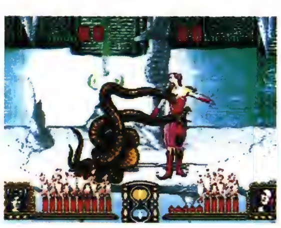
登場するモンスターたちは、ファンタジーの世界でお馴染みのものばかり。物体を石に変える力を持つメデューサに大きな刀を振り回す骸骨剣士、片手で相手を投げ飛ばす怪力の持ち主のフランケンシュタインなどなどだ。

このゲームの特徴は、これらモンスターたちを実写映像で取り込んでいる点にある。モンスター役は着ぐるみを着た人が演じているのだが、これが実におもしろい。リアル&グロテスクなモンスターと人間くさい動きのミスマッチが、妙な空気を生んでいるのだ。なによりも、このばかばかしいような雰囲気が魅力だ。

■格闘部分も丁寧な作り
ゲームの核となる格闘シーンは『ストリートファイター』シリーズ同様の2Dタイプ。通常技と必殺技を駆使してどちらかの体力がなくなるまで戦う。今風の格闘ものらしく、パワーをためて繰り出す一発逆転技や、技を受けて吹っ飛んでいる相手にさらに攻撃を加える追い打ちなどの要素も詰め込まれている。

リアルでグロいモンスターが、コミカルに暴れ回るこのゲーム。その動きだけでも見る価値があるかも。


かみつき攻撃の後は、ぶん投げられる


蛇に変身したメデューサのビーム攻撃

PC-9801　Jコード 005819

95年6月9日
9800円
イマジニア

ゲームの目的■三國志の武将たちが戦う対戦格闘ゲーム／CPU386SX以上推奨／RAM1.6M以上／空HD6M以上／HD専用／要グラフィックアクセラレーターボード

三國武将争覇

三國志の武将が戦う対戦格闘ゲーム

三國志が題材の純粋な対戦格闘ゲーム。ゲームスタイルは『ストリートファイター』シリーズに代表されるタイプだが、このジャンルでは珍しく、三國志フリークは要チェックかも。

ゲームの特徴は通常技、必殺技のほかに、関羽や張飛、呂布たち武将が、蛇矛や青龍刀といった己の得意な武器を駆使して繰り出す技の数々だ。


武将が必殺技を使うなんてなんか変？

NEO·GEO CD　Jコード 005967

95年6月16日
8800円
エス・エヌ・ケイ

ゲームの目的■獣神武闘会を勝ち進み、優勝を勝ち取る／190M／CD-ROM

風雲默示録
～格闘創世～

いろんな要素を混ぜてみました

ステージ内にふたつの足場が設けられた、対戦格闘ゲーム。キャラクターは各々武器を持ち、それを投げるなどして戦う。また投げ返しや避け攻撃、ダッシュ移動など、多彩なアクションが可能だ。もちろん一発逆転の要素を含む超必殺技もアリ。背景のツララが落ちてくるとダメージを受けるなど、意外な演出に驚かされることも。


子供やジジイも出場。年齢制限はナシ!?

ゲームにはまったら、何も出来なくなると思われる性格故、27になるまでＦＣにさえ手を出さなかった私。画面の美しさに魅かれて遂にＳＳを購入。すごく楽しいのだが、思ったほどのめり込まず、時間を割り振って熱中するあたり、『大人になったんだなあ』と、少々淋しかったり、ホッとしたり。しかし、雑誌を買いまくる所はいぜんと変わっていないようです。ゲーマーで会社員の恋人募集中。（人生はゲーム。星野えりか）

五（ご）劫（こう）のすり切れ

GB

Jコード 021202

95年7月14日
3800円
ナムコ

ギャラガ&ギャラクシアン

ゲームの目的■往年のナムコのシューティングゲーム2本をカップリング／1M／スーパーGB対応／2P交互プレイ可能

なつかしシューティングがペアで登場

■今度はおまけじゃない

プレイステーション版『リッジレーサー』『鉄拳』におまけで収録され、ファンを熱くさせた『ギャラクシアン』『ギャラガ』。この超定番シューティングゲームが、今度は完全な形で、2本セットで発売になる。

このソフトでは、かつてのファミコン版や、プレイステーションのおまけ版に比べ、できるだけ原典に近いテイストを再現しようとしているのがポイント。単にソックリに作るのではなく、遊んだ感覚を優先して作られているわけだ。

顕著なのは、ゲームボーイの画面サイズに合わせた細部アレンジ。例えば、縦の距離が足りないのに対応して、敵弾はやや斜めに降ってくる。敵の降下もかなり横方向に揺れてくるし、小さい画面に応じた変更がなされているのだ。



今度はちゃあんと降下してくるのだ

■＋αで面白さ倍増

このソフトのプレーは、ぜひ、というより絶対に、スーパーゲームボーイを使って欲しい。これを使えば敵などのグラフィックを、カラーで細かく見ることができる。しかし逆に、普通のゲームボーイでは、敵の姿や弾の流れをはっきり見ることができないのだ。

なくても遊べはするが、あれば面白さが何倍にもなる。このソフトの本当の味は、スーパーゲームボーイで初めて味わえる。



デュアルファイターもきっちり再現

GB

Jコード 019879

95年7月14日
4200円
トミー

NINKU- 忍空-

ゲームの目的■人気マンガ 忍空が題材の対戦格闘ゲーム／4M／カートリッジ／スーパーGB対応

人気マンガ『忍空』の格闘アクション

週刊少年ジャンプに連載中の人気マンガ『忍空』が、ゲームボーイで格闘アクションになった。

原作の1から3巻までを再現した物語モードと、対戦だけのモードの2種類をプレーできる。また、A、Bボタンを押すだけで出る必殺技や、身代わりの術などが親切で便利だ。

とにかく『忍空』好きでたまらない人へオススメ。



技は簡単なコマンド入力で出せる

SFC

Jコード 018791

95年7月7日
6800円
ハドソン

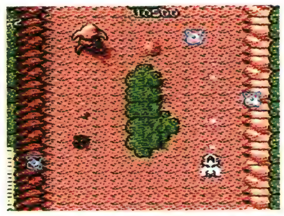
キャラバン シューティングコレクション

ゲームの目的■ファミコンのシューティングのリバイバル作／カートリッジ／1人用

往年のシューティング3役揃い踏み

80年半ば、ファミコンのシューティングブームの火付け役ともいえる、ハドソンのシューティング3本、『スターフォース』『スターソルジャー』『ヘクター'87』をカップリングした一本。

いずれもファミコン版そのままの出来。元からあった裏技やバグまで再現している。ちょっとした息抜きに、バリバリ撃ってスカッとできる一本だ。



キョーレツな難易度のヘクター'87

32X

Jコード 007889

95年7月14日
7800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■惑星支配を企てる帝国軍相手に戦う／16M／カートリッジ／1〜2人用

パラスコード

2Dなのに3D。新感覚シューティング

■目新しい要素が目白押し

斜め俯瞰の視点の採用、ポリゴンによる立体表現、そして「乗っ取り」システム。様々な斬新な要素を多数取り込んでいる。

斜め視点を持ったゲームや、ポリゴンを使ったシューティングは過去にもあった。これらの利点を取り上げつつ、新たな2Dシューティング作りを目指しているのだ。

特に目新しいのが、戦略の幅を広げる「乗っ取り」と「学習」のシステムだ。自機の本体の部分は小さくて、さらに耐久力もなく貧弱そのもの。だが、敵や味方の機体にジャンプして飛び乗ることで、その機体を乗っ取ることができるのだ。

また、敵を乗っ取った場合に、その機体ごとの特殊武器を学習して自機のものにすることもできる。乗っ取れる機体の出てくる場所を覚えて戦略を立て、ポイントごとに乗り換えて攻略をしていくことができるのだ。

■魅せる3D

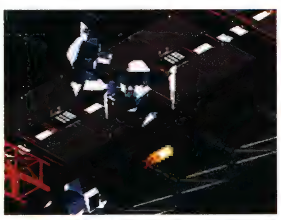
さらに、斜め視点とポリゴンによる立体表現を生かした数々の演出への力の入れ方もなかなかのもの。ところ狭しと暴れ回る巨大ロボットや、編隊を組んで飛来し、ひらりと変形するロボットなど、様々なアイデアを詰め込んだ演出には驚かされる。

■シュールな世界

すべての敵、味方がポリゴンで描かれた世界。昆虫を模したメカが多く、常に羽を動かし、蠢動する。

無機的なポリゴンと、妙に生々しいメカの動きがミスマッチが、独特の世界を作り出している。

ただ、すべてのキャラクターをポリゴンで描いてあるぶん、ごちゃごちゃして見にくいのも事実。影から飛んでくる弾に激突、ということもあり、これには慣れが必要かも。



武器は多彩に変化するぞ



味方と共に、いざ発進！



本体だけでは心もとない

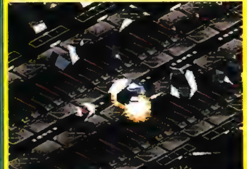


様々な機体に乗り換える。面の攻略方法も様々だ

●プレイイメージ●

全体的に、スピードは遅め。通常のシューティングが車でいう5速だとすると、3速ぐらい。このゲームによく似た斜め視点を持つゲーム「ビューポイント」よりも、さらに一段重い感じのゲーム展開だ。また、ポリゴンで描かれた立体物の影から敵弾が飛んできたり、乗っ取った時の自機の大きさがでかくて結構弾に当たりやすい。反射神経はもちろん重要だが、必要があれば機体を使い捨てにしていくなど、的確な戦略を立てていくことが重要だ。

機体をぶつけて本体だけ脱出！



Play Image

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

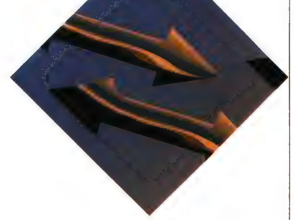
VB

Jコード 020737

95年7月21日
4900円
T&E SOFT

ゲームの目的■自動戦闘システム「カオス」破壊をめざす3Dシューティング／カートリッジ

レッドアラーム



閉鎖された空間を進むことによって感じる新タイプの立体感

■手を伸ばせばつかめる!?

バーチャルボーイのすぐれた点と言えば、立体空間の表現能力。眼前の暗闇に現れる物体を、この手でつかめるのではないかと錯覚してしまうほどだ。

まだ生まれたてのハードということで、3D空間を有効に活用したソフトが、これから次々と発表されることだろう。

■どこを切っても立体的

そんなバーチャルボーイの機能を活かして作られたシューティングゲームが、この『レッドアラーム』だ。各ステージは基地や洞窟など、閉鎖されているものの奥行きを感じるにはピッタリの空間で構成されている。あらゆる方向から敵が攻撃してくる様も表現されている。ゴーグルをかけたまま体を動かしていること、間違いなしだ。

視点もコクピットからのもの、自機を後ろから捉えたもの、斜めうしろから見たもの、の3種類が用意されている。自分が立体をいちばん感じることができる視点を選べるわけ。もっとも、どれをとっても立体的ではあるが。

またモーフィングという技術を使用し、敵キャラクターが滑らかに変形する様を見せている。フレームのキャラクターに、イメージの肉付けをしているのだ。

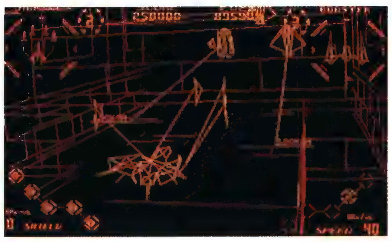
■立体空間表現の新時代

「いかに立体的に見せるか」、ゲームにとって今も昔も変わらないテーマではある。シューティングゲームに限って言えば、『スターウォーズ』、『ザクソン』、『ゼビウス』といったゲームが、さまざまな技術とアイデアを包み込み、「立体空間」を作り出した。

しかし今、人間が見る立体空間に近いものを表現できるハードが登場した。このゲームは、バーチャルボーイ初のシューティングゲームとして、ひとつの道しるべとなるのではないだろうか。



彼方に見える目標物を、ホーミング弾がロックオン。自機と敵の間には高低があるのが分かる



全体を見渡せる、斜め後ろからの視点でプレー。このほかに2種類の視点がある

気持ちのいい立体空間を表現したシューティングゲーム

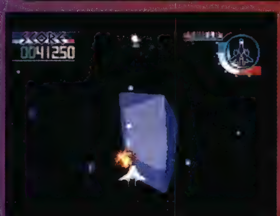
面白いシューティングゲームが持つ要素のひとつに、空間を気持ちよく動けるという点が挙げられる。総じて空を飛ぶものが多いジャンルなだけに、結構重要だ。つられて体まで動いてしまうほど立体的な空間があるものをふたつ、紹介してみよう

スターフォックス

ポリゴンによる3Dの空間を作った先駆け的なシューティングゲーム。1本の柱から小惑星まで、「その空間になくてはならないもの」と思えるほど、存在感がある。画廊を歩いているような、不思議な雰囲気だ。



シルフィード

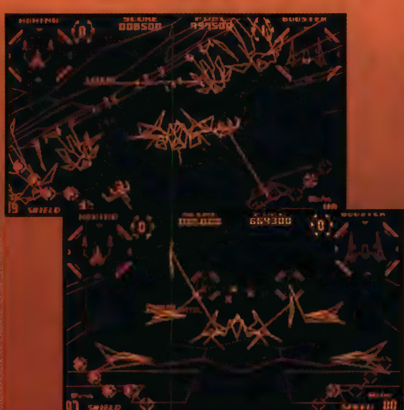


実は2次元の縦スクロール型シューティングゲームだが、遠くのものを小さく、近くのものを大きく表現することで、立体的に見せた。敵の弾と隕石などの背景が同時に迫って来た時が、いちばん圧倒される瞬間。

ゴーグルの中の世界で想像力の翼を広げる

骨格だけと言えるキャラクターがどんなものかを、動きや背景で連想する。『レッドアラーム』はイマジネーションを刺激されるゲームだ。





地面に整頓され並んでいる、飛行機とロボット。どうやらここは格納庫かハッチデッキのようだ。よ〜く見ると、地面に逃げ惑う人間の姿が……!!



溶岩が吹き出しそうな洞窟で出会う敵。大きく口を開け、こちらに向かって火を吐いてくる。何となく凶悪な顔つきをしていそうだ。



右にあるイラストのロボット。グラフィックこそ違うものの、ホバーでフィールドを滑り、反転して攻撃するその姿は、まさしくロボット。

PS

Jコード 019526

95年6月30日
5800円
ナムコ

ゲームの目的■戦闘機を操って、作戦の内容に応じた目標を撃破してゆくゲーム/CD-ROM

エースコンバット

思い通りに飛ぶ、ハードな空戦の楽しみ

■空戦のハードな楽しみ

ゲーム画面の中に、確かに広がっている空間を、風切って飛ぶ気持ち良さ。敵機を撃ち落としたときの爽快感。撃ち落とされ、墜落する恐怖と緊張……。

この空戦ゲーム『エースコンバット』には、こんな魅力がたくさん詰まっている。飛ばすこと自体の楽しさと、シューティングとしての魅力。戦闘機を操るゲームの面白さの基本を、キッチリ押さえた作りだ。

ハードな雰囲気も、このゲームのテイストのひとつだ。ゲーム自体は決して簡単ではないが、それだけに空戦のピリピリした緊張感が感じられる。また、戦闘の真っ最中にときおり挿入される英語のセリフも、雰囲気づくりの重要なポイントになっている。このゲームは、空戦ゲームの魅力をバッチリ伝えてくれる、良質なゲームだ。

■気配りの操作方法

『エースコンバット』をプレーする際に、かなり重要なポイントになるのが、戦闘機の操作方法。このゲームでは、大きく分けて2種類から選択できる。

ひとつは、初心者でも安心のノーマル。コントローラーの上下左右だけで機体を移動、ボタンで攻撃および加減速。非常に簡単で、分かりやすい設定だ。

しかしこの操作方法、機体の旋回幅に限界があり、後半の作戦ではちょっとツライ。そこで、もっと自由に機体を動かしたい人におすすめなのが、エキスパート設定の操作方法だ。

この設定は、上下左右と8つのボタンすべてを使うため、最初はちょっととまどうかもしれない。しかしいったん慣れれば、機体を真横に傾けての旋回など、自由に機体を操作することができる。この、空を思い通りに飛び回る快感は、ノーマル設定では堪能しきれない楽しさだ。また、ナムコアナログコントローラー「ネジコン」を使った操作方法も、一風変わったフィジカルな楽しさがある。

初めて触る人から熟練者まで、それぞれに合った楽しみ方ができる。このゲームは、こんなユーザー思いの一面も持っているのだ。


機体をロールさせると、天地がクルクル回る。空戦ゲームならでは


作戦ごとにガラリと変わる雰囲気。飽きさせない展開が続く



多様な作戦ルートは、自分で選択可能

もっと楽しくなる
ステルスって何?

最新鋭の戦闘機にはつきものと言ってもいいステルス。これは、自分の機体を敵のレーダーに見つけられにくくする性質のこと。このゲーム中にも、F−117やF−22、YF−23などがステルス性を持った機体として登場している。これらの機体は、相手のレーダーに映らないうえ、かなり近づかないとロックオンもできない。ステルス機を使って攻撃すれば、かなりのアドバンテージを得られるというわけだ。ただしイージーモードでのプレーでは、敵機をロックオンするための距離は通常通り。自信がない人はイージーでどうぞ。

PS

Jコード 008044

95年7月28日
5800円
ソニー・コンピュータエンタテインメント

ゲームの目的■資材採掘惑星の遭難信号をうけ惑星に降り戦う/CD-ROM

PHILOSOMA

次世代機の底力をみせる映像美

■粋をキワめた美麗映像

いわゆる次世代機には、「高性能ワークステーションで開発し……」などの説明がつく、美麗なCG映像を用いたゲームが数多く見られる。そんな中でも、ひときわ「映像」の美しさでアタマ2つはリードしているのがこの作品だ。その素晴らしさは、オープニングに集約される。宇宙空間を横切る母艦、自機の発進時に揺らめく炎、そして大気圏突入。「見せる」ことに、とことん撤したこのコダワリ。ビジュアルの美しさは、まさに一級品といえるだろう。

■視覚に訴える効果を多用

肝心のゲームのほうはというと、ここでも美しさに徹した作りになっている。

まず目立つのが、視点がぽんぽん切り替わるという点。ゲーム開始時には3D視点なのだが、これが途中でまったく別のモノに切り替わるのだ。縦スクロール、横スクロール。視点自体も上からとは限らず、なんと下から自機を見上げた視点などという斬新な視点もあるのだ。

視点切り替え時には、またもやCG映像が流れる。この映像によって、視点の移動をスムーズに見せているのだ。

各視点での戦いは結構長く、それぞれ1~2分ある。これが複数合わさって1つの面を構成。まれに冗長なシーンも存在するので、ややめりはりに欠ける嫌いがある。純粋にシューティングとして見るならば、強烈なウリはあまり見られないので、シューティングをやり込んでいるファンには向かないかも。

逆に、「この映像に惹かれてシューティングを始めてみたい」と思った初心者にはぴったり。難易度の高さも適当だし、シューティング入門のための役割を果してくれるであろう一本だ。


ムービーは突然挿入される


レーザーの残像が美しい……

●プレイイメージ●

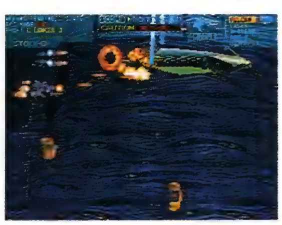
プレーをはじめてしばらくは、その映像美に圧倒されっぱなし。背景の描き込みなどは、かなりのクオリティーだ。だが、ゲーム自体はその表面的な派手さとは裏腹に、比較的地味だ。かなりオーソドックスな、落ち着いたものになっている。目まぐるしく視点は切り替わるが、基本的には3D、2D縦、2D横も三つのシューティングのバリエーション。

ぐるぐる回れば何とかなる3D



いずれのモードも、マイナスとなる要素は見られない。手堅い作りとなっている。

Play Image


特にオーソドックスな縦スクロール面


グラフィックの美しさは他に追随を許さないほどだ

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

PS

95年6月23日
6800円
バンダイ

Jコード 008974

ゲームの目的■同名アニメを題材とした3Dシューティングゲーム／CD-ROM

機動戦士ガンダム

ニュータイプを目指す人々への贈り物

■アムロ、行きま〜す!!

テレビアニメ、映画そしてオリジナルビデオアニメなどで発展し続ける名作『機動戦士ガンダム』が、今度は3Dシューティングで堂々の登場だ。

プレーヤーは主人公アムロの愛機RX－78ガンダムに乗り込み、襲い来るジオン軍のモビルスーツたちと激戦を繰り広げることになる。この興奮は79年放映を皮切りとする、一連のアニメを見てきた世代にはこたえられないもの。はたして主人公アムロ・レイのような華麗な操縦をおこなうことができるだろうか。

■一年戦争を丸ごと体験

このゲームのステージ構成は、物語冒頭の舞台となったサイド7から最後の舞台であるア・バオア・クーまでを完全再現。ステージ数も全11ステージと、かなり充実している。

各ステージには、主人公アムロの永遠のライバルであるシャア・アズナブルや黒い3連星なども、ちゃんと登場するのだ。このあたりの演出もファンの意識を捕らえている。

■まずはロックオン

ガンダムの操作には、コントローラーにあるボタンをすべて使うことになる。実際にこの操作をマスターするには、かなりの労力と時間が必要だ。いくらゲームといっても、モビルスーツを動かすには訓練が必要といったところか……。

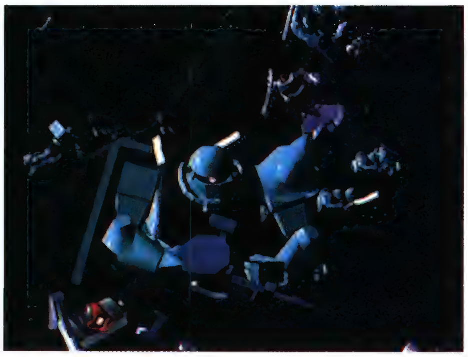
実際にゲームが開始されると、プレーヤーはとにかく自分の目の前に広がるモニタに敵影を捕捉しなければならない。モニタ上に敵機を捕らえたなら、そこで△ボタンを押せばロックオン完了。あとは敵機に対して、□ボタンを押して攻撃すればいいのだ。しかしビームライフルなどの手持ち兵器で攻撃する場合には、照準を合わせなければならない。多少面倒臭いが、これもリアルさの追究を考えれば当然のこと。現実とはかくも厳しい……。

■4つの兵器を使い分けろ

ここまで凝っているこのゲーム。当然ながら、使う兵器類にもこだわりの部分を覗かせている。使用武器はビームライフルやバルカン砲はもちろん、ビームサーベル、270ミリバズーカまでもが使えてしまうのだ。これらの兵器を駆使して、一年戦争を生き残れ!!



敵影捕捉!! あとはロックオンして攻撃するのみ!!



実際にモビルスーツと戦う日々が訪れるなんて……



これがRX－78ガンダムだ



シールドを構えてダメージ回避



アニメの主人公の感覚が味わえる

3DO

95年7月14日
6800円
スタジオ3DO

Jコード 007501

ゲームの目的■敵司令部を破壊して旗を奪い取る／CD-ROM／1〜2人

リターンファイアー

すべてブッ潰せ！ 背徳の悦びを満喫

■壊せ！ 潰せ！ 殺せッ！

目に入るものは、すべて叩き潰す。動く物は踏み潰す。これが、このゲームの基本となる「ノリ」だ。

様々な建物があちこちに点在するマップを駆けめぐり、敵の司令部を叩き壊して、旗をこちらの基地へと持ち帰れば一面クリアーだ。

当然、敵の司令部に到達するまでには、至るところで敵の反撃がある。そのすべてをガンガンぶっ壊していくのが、このゲームの最大の快感だ。

使用できるユニットはヘリ、戦車、装甲車、ジープの4種。このうち、旗を持ち帰ることが出来るのはジープだけだが、これが何とも貧弱。一発食らっただけでやられてしまうほど。となると、必然的に司令部までの道のりをすべて沈黙させることが必要となる。

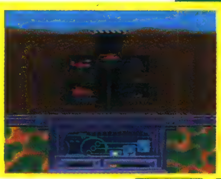
大砲をドカドカ撃って建物をつぎつぎに廃墟へと化し、地雷を仕掛けて敵を誘導し、逃げ惑う兵士をひき殺す。バックのBGMは「ワルキューレの騎行」。かなり背徳的な雰囲気が漂う。これを、心の底から楽しめるようならば、チョットあぶない？

■残酷描写！

戦車などの地上ユニットは兵士をひき殺すことができるのだが、この描写がなんとも残酷。兵士のいるテントを砲撃したり、敵兵を踏み潰すと、地面にベチャッと血のアトが残るのだ。（日本語モードでは黒い血だったりするが）かなり残酷なのは間違いないが、イボのついたビニールシートをぷちぷちと潰していくあの気持ちよさがある、というのは不謹慎だろうか。

戦争を題材としたゲームは数あれど、ここまでストレートに暴力的な破壊衝動を満たしてくれるゲームはそうはない。野蛮なゲームを求めてやまない人なら、きっと気に入る血まみれの一本だ。

バンバン壊してスカッと爽やか!?



攻撃部隊発進せよ！
地下シェルターの基地に格納されている4つの兵器。局面にあわせて兵器を選んぶのだ。とりあえず、はじめは戦車を出して壊しまくることにしようかな。



破壊の限りをつくすのだ
道に沿ってすすむと、アチコチから敵の砲火。問答無用にボカボカ撃ちまくくると、いつのまにかあたりは廃墟に。踏み潰した兵士の血の痕が生々しい。



勝利は我にあり！
あらかたの破壊がすんだ所で、ようやくジープの出番となる。瓦礫と化した町並をゆうゆうと通り抜け、敵司令部の残骸から旗を奪うのだ。ビクトリー！



敵の砲火をうまくくぐり抜け、目指すは敵の司令部だ！



勝利の凱旋の図。かなりイッてる

『第4次スーパーロボット大戦』買っちゃいました。知らないロボット君もあるけれども、すっかりゲームにハマってマス。が一番ハマってるのが、オプションのカラオケモード。ゲーム前には必ず一曲、♪空にそびえる黒鉄ヒロシ……（アレッ）♬（SFC=えす えふ こんてぃにゅー）

五劫(ごこう)のすり切れ

VB

Jコード 022331

95年8月12日
4900円
ハドソン

ゲームの目的■高低差のあるステージを進むシューティングゲーム／カートリッジ／1人用

バーティカルフォース

臨場感満点のハドソンシューティング

■タイミングよく登場

3次元空間をウリとするバーチャルボーイの発売に、タイミングを合わせて発売されるシューティングゲーム。

発売元は、北海道に本社のあるハドソンだ。

ハドソンといえば、ファミコン全盛時代に一世を風靡した『スターソルジャー』を思い出す人がいるだろう。このゲームはまさに、あの頃のハドソンを彷彿とさせるような世界観、システムで迫る王道シューティングだ。

弾撃ちのツボはしっかり押さえているので、2次元から3次元へ進化した空間を満喫できるだろう。

■可能性を秘めた空間

宇宙歴210年、人類に奉仕するべき機械達が反乱を起こし、人類に攻撃を仕掛けてきた。地球連邦軍のエースパイロットであるプレーヤーは、遺跡から発掘された前人類の戦闘機を操作して機械に立ち向かう。

オーソドックスなストーリーだが、シューティングのバックグラウンドにはピタリとはまる。

画面は真上見下ろし型の縦スクロール。

ポイントは、高低差による3次元表現を実現した「ソリッドラインシステム」だろう。バーチャルボーイの能力をここぞとばかりに活用したシステムだ。

また、従来のゲームでは「オプション」と呼ばれる自機の真似をするレプリカのような武器があったが、このゲームの「オプション」は一味違う。

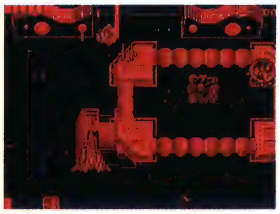
自分の考えで行動し、自機の援護を行うという夢の武器となっているのだ。

このAーキャラは、特定の地上物を破壊することで使用できる。

自機のパワーアップはレーザー、ワイド、シールドの3種類。特にワイドは、あのスターソルジャーを彷彿させる攻撃だ。

バーチャルボーイの能力を見せつけるソフトとなるか。

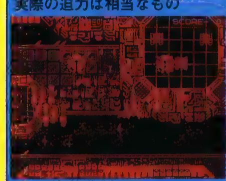

ハドソンのキャラバンシューティングの流れをくむシステム


赤色だけの画面だが気にはならない


シューティングゲームは3D表現にはうってつけだ

もっと楽しくなる
ソリッドラインシステム

このゲームには「高さ」の概念がある。上側のAライン、下側のBラインの2つに分かれ、状況に応じていつでも移動できるのだ。上にいれば敵飛行物体を撃破でき、下に行けば地上物を攻撃できる。弾避けにも利用できるが、上下を行き来する敵もいるで、逃げてばかりでは進まない。バーチャルボーイでの3D空間表現を駆使した、迫力ある映像が楽しめる。

実際の迫力は相当なもの


ボクのワタシの思い入れゲーム

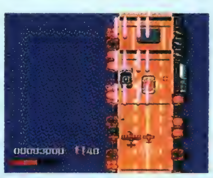
'91年発売■ナグザット 【1943改】
©1987 CAPCOM ©1991 naxat soft

ニイタカヤマノボレ!!

群馬県 岩井勝利(25歳)

昔から太平洋戦争の海軍艦艇が好きだった私は、PCエンジンでこの『1943改』が発売された時は猿のよーにはまったな。

敵となる戦艦とかは、基本的には赤城型空母やら大和型戦艦など日本海軍艦艇のフォルムをもっていたのに、その艦名だけがキョシュウやらなんやら中国っぽかったのが印象的だった。最初、自機が発艦する時の空母はどうみても米国海軍のホーネット級だけどアメリカが中国と戦うのもヘンだし…いったいどの国とどの国の戦争だったんだろ?


→この空母、どうみても赤城だよなあ

PS

Jコード 002291

95年7月28日
6400円
ビング

ゲームの目的■テロリストを倒し、博士とその娘を救出する／CD-ROM／メモリーカード対応

ナイトストライカー

カッコよさにシビれて指の疲れも忘れる

■オリジナルを忠実に

この『ナイトストライカー』は、89年にアーケードに登場した、3Dシューティングゲーム。前方から迫り来る誘導ミサイルをかわしつつ、敵を撃破するだけという単純なルール。真夜中の市街地を激走しているようなスピード感。硬質感あふれるサウンド……プレーした人たちは、このゲームを「イカす」と受け取った。しかし残念ながら普及台数が極めて少なく、全国でもプレーした人は多くなかった。

で、これはその幻とも言えるゲームのプレイステーション版だ。あえてアレンジせず、オリジナルを忠実に再現しようとしている。

■激しく、カッコよく

このゲームの特徴は、誘導ミサイルをギリギリまで引きつけてかわす爽快感。また、自機となるインターグレイをはじめとした、メカニックのデザインも近未来的だ。このような要素を受けているため、ゲームの雰囲気はとてもシャープ。

ところでプレーする際は、ジョイスティックを使用した方がいい。レバーを倒すと同時にボタンを押すと誘導弾が発射されるが、これがかなり出しやすくなる。全体的に左手の指を激しく動かすゲームなので、パッドではかなりツライ。アーケード版に慣れている人には、とくにおススメ。



各種ボーナス得点も用意されている


誘導弾を撃つにはタイミングが重要

PC-ENGINE

Jコード 019275

95年7月28日
6800円
NECアベニュー

ゲームの目的■せまり来るインベーダーをすべて撃ち落とす／スーパーCD-ROM²

SPACE INVADERS
~The Original Game~

原点ならではのシンプルさが魅力

シューティングゲームの開祖、「スペースインベーダー」の移植版。オリジナルの持ち味の再現を目ざした作りになっている。

また、なぜか女の子の出てくるオリジナル・モードがついているのも特徴的。このゲームオリジナルの対戦でも、女の子のグラフィックが出てくるぞ(脱がないけど)。コレクターズアイテムとしての価値あり。



4つのオリジナルモードが遊べるぞ

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

SS

Jコード 006980

95年7月28日
5800円
コナミ

ゲームの目的■多くのモードと独自の投打システムを使った野球ゲーム／CD-ROM／1～2人用

実況パワフルプロ野球'95開幕版

完成されたシステムに加え、あの奥深い投打の駆け引きがサターンでも楽しめる！

■見かけとは裏腹に新鮮

ファミコンの初期の名作『ベースボール』から始まり、各メーカーが手を変え品を変え発売してきた野球ゲーム。その中でもナムコの『ファミリースタジアム』シリーズは有名だ。

しかし、「打つ」、「投げる」という最も基本となる部分はほとんど変わっていなかった。

そんな中でコナミは、目立たないところで今までの常識を崩す路線を進めていた。

それがとうとう開花したのがスーパーファミコンで発売された『実況パワフルプロ野球'94』だ。その後2作目も発売され、プレイステーションにも移植され、このたびサターンでも登場することになった。'95年開幕版と言う名の通り、選手など最新のデータを使っている。

また、喋りまくる臨場感たっぷりの実況も、CD-ROMを活かして、シリーズ中最強の出来だ。

■投打の新鮮さ

今まであまり気にされなかった投打のシステムを大幅に変更したこのシリーズ。予想以上にユーザーに受けいれられた。また、いままで野球ゲームが苦手だった人でも、これならできる、ということで新しいユーザーの開拓にも成功した革命的なソフトだ。

その秘密は画面に表示されるストライクゾーンと、ピッチャーが投げた瞬間からそこに表示されるボールの目印にある。バッターは、ミートカーソルと呼ばれる別の目印を動かして、ボールの目印に重ねてタイミング良くボタンを押すのだ。

ボールの高さ、曲がり具合、落ち具合などが一目で分かり、現実の野球に近いピッチングの組み立てと、ねらい球を絞るバッティングができる。

野球ゲームがうまくない人にもぜひプレーしてほしいソフトだ。



バッティング、ピッチングを行う基本画面。ムダのない配置だ

試合するだけが野球じゃない!

観戦



コンピュータ同士の試合を観戦するというモード。実際のプロ野球を見ているような感覚、とまではいかないが、要所を押さえた実況が雰囲気を盛り上げてくれる。

また、自分の知らなかったコンピュータの癖が分かったりして役に立つかも。

キャンプ



どうしても打てない球がある人や、どうもうまくきわどいボールが投げられない、外野フライ打たれると全部ヒットになっちゃうんだよなー、という人のためにあるモード。ここで集中的に練習して、ひそかにうまくなっておけば、いざというときに役に立つ？

シナリオ



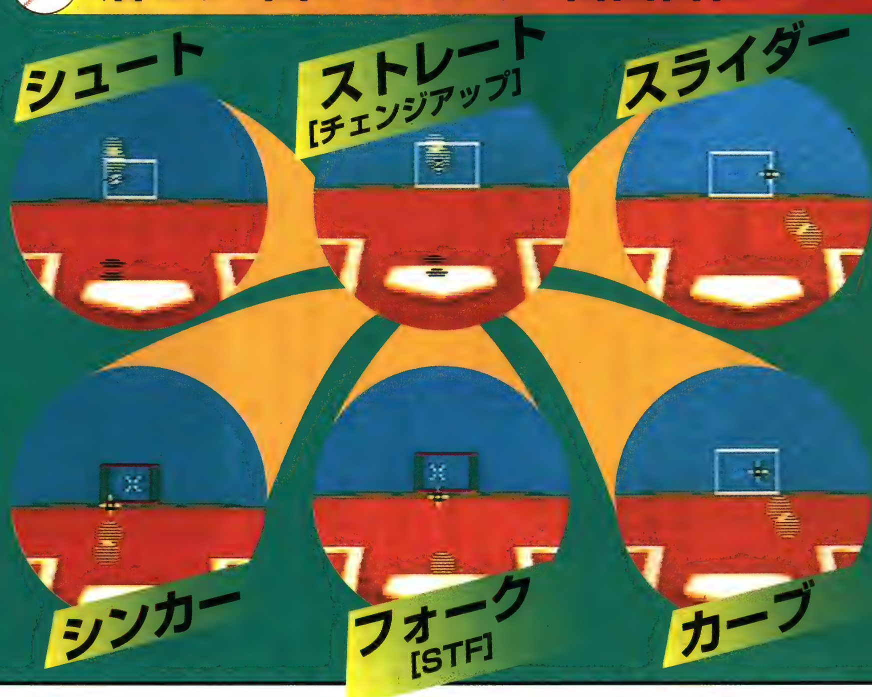
実際にあったプロ野球での名場面が、そのときのメンバー、シチュエーションで楽しめるモード。

ほとんどは試合の後半である7、8、9回からプレーすることになる。その限られたイニングで現実と同じような感動的なプレーが出来るか。それはプレーヤーしだい。

落とす、曲げる、ぬく…自由自在のピッチング

ボールの高低と左右がはっきり分かるため、どんな変化球でも投げられる。

投球は2つの操作ですべてが決まる。まず、十字キーに振り分けられたカーブ、スライダーなどの変化を決め、その方向を押しながら投球ボタンを押す。これでボールの種類は決まった。その後ピッチャーは投球モーションにはいる。その時、画面上部にあるバックスクリーン側の視点画面で構えているキャッチャーのミットを動かすのだ。これで投球コースが決まり、外角低めカーブ、という感じで投球される。ぎりぎりのストライクなど、きわどいボールを投げると、「きわどいコース、ストライク！」という臨場感たっぷりの実況が聴けたりする。



それじゃあバッティングは？

ピッチングに対して、バッティングの方が難しい。画面上で構えているキャッチャーのミットを見てコースを読むのがコツ。ボールの変化はカンが頼りだ。しかし、ドラゴンズの今中や、ベイスターズの佐々木など変化球がきれる投手の場合、カーソルで追いかけるだけでも大変。さらに、ボールにバリエーションがある投手もねらい球が絞れず苦労する。ただし、すぐに慣れる程度のもので、狙いどおりに打てたときの快感を一度でも味わうとやめられない。



ミットの動きでコースを読むのだ

主人ともどもゲーム好きの私。結婚して1年間はTVも見ずゲームにあけくれてました。主人は野球ゲーム、私はRPG……とジャンルが違うため、いつも2時間おきに交代でやっていました。しかし！　今、主人が夜の仕事になった為、お互い自由にのびのびできよろこんでいます。週1度の日曜日は、早起きする私の勝利です。（まろん）

五○五十のすり切れ

SFC

Jコード 021482

95年7月28日

11800円

アルトロン

ゲームの目的■誰でも手軽に熱くなれるバスフィッシングゲーム/12M/パスワード

バスマスターズ クラシック

キミの部屋でバスフィッシングを楽しもう!

■人間とバスの熱いバトル
釣り好きたちが愛してやまないブラックバス。勇壮で美しい体を水面下で自由に躍らせる姿は、ひと目見ただけで誰もが虜になってしまうだろう。プレーヤーは、6人の個性豊かなバサーから1人を選択し、各地で開催されるトーナメントに挑む。より多く、より大きなバスを釣り上げて勝ち進み、もっとも権威ある大会「バスマスターズ クラシック」をめざせ!

■会場の施設を活用しよう
会場内にある釣具店に入ると、品数の多さに驚かされる。釣りざおはもちろん、リール、ルアー、釣り糸、ボートのエンジンなどの商品が、何種類も並んでいる。所持金の100ドルでどんな買い物をするかが、大会に勝ち残れるかどうかのカギになるので、慎重に選ぼう。また、会場内にはフィッシングの練習場がある。ボートの操作や購入した釣り具の使い方をおぼえるために、おおいに利用して大会本番に備えよう。

■思わず息をのむ緊張感
いざボートに乗って湖へこぎ出すとディプス・ファインダーがバスの居場所を音で示す。釣りざおにルアーをセットして、ポイントめがけて沈めると、視点は水面下に移り、美しい水中の景色とリアルに動く魚たちの姿が映し出される。
バスがルアーに食らいついたら、そこからは人間とバスとの根気比べだ。いらついて、急いでバスをたぐり寄せようとしたら、たちまちルアーとともに逃げられてしまう。使っている釣り糸やルアーの特徴、そしてバスの習性をよく理解したうえでプレーしなければ、1匹のバスも釣れないだろう。


ボートに乗って出発。制限時間の午後3時には大漁だといいが…


釣具店の店員の話をタメになる


バスが水面上にジャンプ。赤い三角はバスの力、黄は人間の力だ

●プレイイメージ●

バスとの手に汗握るファイトが、部屋に居ながらにして、こんなにリアルに伝わってくる釣りゲームが他にあるだろうか。バスがヒレを動かして泳いだり、水面上にハネあがったりする姿も絶品だ。十数種類あるルアーには、バスの縄張り意識を利用して刺激する魚の形のルアー、バスをおびき寄せるにおいのついたルアーなどいろいろあり、アクションパターンも多彩。フィッシングも、バスの行動を察知して対応していく頭脳プレイが楽しめて面白い。

水中を悠々と泳ぐバスを発見


Play Image

SFC

Jコード 004111

95年8月上旬

9980円(予)

エンジェル

ゲームの目的■ファン待望の阪神タイガースがメインの野球ゲーム/12M/カートリッジ/バッテリーバックアップ/カートリッジ

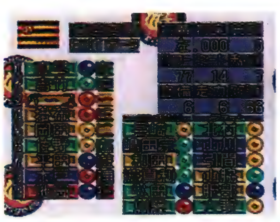
猛虎伝説'95〜阪神タイガース〜

天空を翔ける猛虎よ、今こそ蘇るのだ!

■阪神ファン感涙のゲーム
思いおこせば10年前だった。爆発的な破壊力を誇る「猛虎打線」をひっさげた阪神タイガースが、優勝の栄冠を手にしたのは……。
全国各地のファンはまさに狂喜乱舞し、その喜び様は社会問題にまで発展。ファンが道頓堀にダイビングしたエピソードを憶えている方も多いだろう。
21年間耐えに耐えてきたせいもあるだろうが、その熱狂ぶり、そして人数の多さを見て阪神ファン恐るべし、と感じたものである。
そんな熱烈なファンが待ち望んでいたゲーム、それがこの『猛虎伝説'95』なのだ。もちろんファンでない方でも楽しめるが、このゲームの真髄はファン以外には味わえない、と言い切れるぞ。

■10の阪神。どれが好き?
まず驚くのが出場球団の多さ。両リーグ合わせて21球団も登場する。じゃあ増えた9つは何かというと、これが全部阪神なのだ。
現在のチームはもとより戦後3回の優勝チーム、創立チーム、外国人選手オンリー、時代の節目のチームから、はては2軍まで。よくまぁこれだけ集めたな、というくらいの膨大な選手データが用意されている。
もちろん名前は実名で、選手ごとの詳細な情報も満載。現役選手には顔写真まで付いている。これはすでに、データベースになってしまうほどの量だ。

■ドリームチームで遊ぼう
これだけ材料が揃ったら試す事は山ほどある。例えば現役チームと優勝チームを戦わせてみたり、1軍と2軍の差を見てみたり。選手の組合せも自由にできるので、自分の考える「史上最強の阪神タイガース」を作ることもできるぞ。
ご年配のファンの方は、「ゲームなどやったことないから」と敬遠されるかもしれない。しかし、それだけであきらめてしまうには、あまりにもったいない。システムはシンプルだし難易度も低めなので、ぜひ挑戦してほしいものである。


詳細データ。これだけで買う価値アリ


友人も阪神ファンだったらぜひ対戦しよう。白熱するぞ!

昭和60年のクリーンナップ


3番 ランディ・バース
あまりにも有名な助っ人外人バース。豪快にかっ飛ばすホームランは、ファンならずともほれぼれとするものだった。突然の帰国が現在でも非常に悔やまれる。


4番 掛布雅之
猛虎打線の中核、4番の重責を担っていた掛布。背番号「31」の意味は、人より3倍努力して一番になろうというもの。まさにあの瞬間、彼は一番だった。


5番 岡田彰布
とぼけた顔の強打者岡田。以上の3人は内野の守備としても、文字通りチームの守護神だった。そんな彼らが再び使えるとは、まさにファン冥利に尽きる。

マークの見かた
長く遊べる
短期間でも熱中できる
長く遊べて熱中度マル
プレイ時間長い
プレイ時間短い
ライトユーザー向き
ヘビーユーザー向き
難易度高め
難易度低め
とっつきやすい
知的におトク
アバンギャルドな世界観
斬新なシステム、ルール
マニア向け
パット見であなどるな

SFC

Jコード 020150

95年7月14日
10800円
アトラス

ゲームの目的■軽自動車と女の子の組み合わせのレースゲーム／20M／カートリッジ

KAT'S RUN
～全日本カー選手権～

美少女とKカーのコミカルレースゲーム

■コミカルレースが登場
コースを疾走する車はKカーと呼ばれる軽自動車。それを操るのは美少女（男もいるけど）たち。なんとも気が抜けそうな感じのレースゲーム、それがこの『KAT'S RUN』だ。
このゲームの特徴は、楽しく遊ぶために真剣さをなくしたところだろう。そのため、きわどいコーナリングなどのドライビングテクニックは必要ない。このゲームは、100分の1秒を競うレースゲーマーではなく、楽しい雰囲気の中でレースゲームをプレーしたい人に薦められる。

■女の子と軽自動車の共演
選べるキャラクターと軽自動車は、各10種類ずつ。キャラクターたちは、少女から大人の女性までの7人と3人の男の子。誰を選んでも有利不利はない。
車は、ミラターボやワゴンR、ビート、アルトワークスなどの国内で販売されている実在のものが登場するのだ。また、車にはゲーム上の個性として、加速や路面から受ける影響、ほかの車に衝突したときの強さなど5つのパラメータが設定してある。

■ちょこまか楽しいレース
プレーヤーが参加するレースは、軽自動車の日本一を決めるグランプリだ。舞台となるコースは、日本全国の公道なのだ。そこでは、市街地あり、海岸あり、雪原や砂漠など変化に富んだコースで、ちっこい車がちょこまかと走り回るサバイバルレースが展開する。
キャラクターたちも楽しいレース展開に一役買っている。抜きつ抜かれつのときにキャーキャー騒いだり、ハンドル操作で表情をころころと変えたりしてとても賑やかだ。また、道路に落ちているアイテムを拾って相手の車に投げつけたり、急加速ができるターボを使ったりしてレースを有利に進めることもできる。
トップを走っていると、突如、見知らぬ車に追い抜かれるなんてことも……。


路面の悪いコースではスピードも鈍る


さっそうと現れたこの車は？


アイテムをぶつけられ順位が逆転

レースに出る前にやることあれこれ



コースを選ぶ
まずはコースを選ぶ。決められたすべてのコースを走るストレートランとトップが好き勝手にコースを選ぶチョイスランの2種類からだ。VSマッチもあるゾ。



女の子を選ぶ
次は女の子（男の子もいるけど……）選びだ。お姉さんやお嬢様に猫耳がかわいい娘など、美少女がたくさん。プレーヤーの好みに合わせて選り取りみどりだ。



軽自動車を選ぶ
最後は車選び。軽自動車の性能はどれも一長一短なので、スピードやコーナリングで選ぶか車のシルエットで選ぶかは自由だ。すべて選んだら、後は走るだけ。

SFC

Jコード 022608

95年6月30日
11400円
ヒューマン

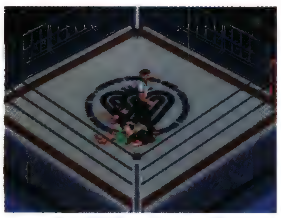
スーパーファイヤープロレスリング クイーンズスペシャル

ゲームの目的■女子プロレス団体、全女の選手が実名で登場する／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

迫力が増した、新機軸の『ファイプロ』

■実名女子レスラーが登場
これは、ヒューマンの人気プロレスゲームシリーズの女子プロレス版にして、昨年発売された『ファイプロ女子オールスタードリーム』の第2弾にあたる。前作に引き続き、全日本女子プロレス所属のレスラーが、実名で登場する。また実名の選手を模したオリジナルレスラーもエントリー、総勢36人の中から選ぶことができる。
さらに、エディットモードでレスラーを作り上げることも可能。名前や技だけでなく、性格や入場曲といったところまで設定できる。自分だけのレスラーを作ってもよし、実在の選手を作ってもよし。凝ったぶんだけ、愛着を持つことができるだろう。

■女子プロレスファンなら
ところでこのゲーム、従来の『ファイプロ』シリーズより、キャラクターが大きく描かれている。グラフィックと繰り出す技を見れば、誰が何の技を出しているか判別できるほどだ。またアニメーションパターンも増えたため、より現実に近い動きを見せてくれる。
豊富な技数と、細かく設定された選手の能力で、プロレスマニアを唸らせてきた『ファイプロ』シリーズ。その長所を残しつつ、特にビジュアル部分が大きく進化している。女子プロレスファンは、買いだ。


コーナーポストからいい飛びを魅せる


凶器攻撃も。どこから出すのかは謎

SFC

Jコード 020079

95年8月11日
9400円
ココナッツジャパンエンターテイメント

ファイティングベースボール

ゲームの目的■大リーグ風の選手が登場する野球ゲーム／8M／カートリッジ／パスワード

いろんな意味でダイナミックな野球

■海の向こうの野球!?
この野球ゲームは、日本のプロ野球を題材としていない。選択できるのは、海の向こうのベースボールチーム。その数なんと28球団もある。ただ残念ながら話題の野茂は登場しない。あしからず。しかしピッチャー中心のチーム、ガンガン点を取るチームなど、各球団の個性はさまざま。自分のプレースタイルに合ったチームをチョイスできる。

■好きな一瞬をリプレイ
野球ゲームのタイプとしては、投げて打って走って……という野球の持つアクション性を楽しむもの。そして、おもしろい特徴として、リプレイ機能がある。これは、試合中のプレーをいつでも好きな時に再生するもの。さながら、野球のTV中継を見ている気分になれる機能だ。逆に人と対戦している時に使い、得点シーンを見せつけるなど、神経を逆なでするようなこともできたりするわけだ。

■すべてがメジャー級!?
ところで、大リーグ調ということもあり、ダイナミックな部分がある。例えばフライを打ち上げた瞬間、「カキーン」と空高くボールが飛び上がる。凡フライでも期待を持ってしまうほどだ。また、球場の広さもメジャー級。外野手の間にボールが転がったら、かなり追いかけないと捕ることができないくらいなのだ。


ボールが小刻みに揺れているのはなぜ!?



嫌がらせに最高!? リプレイ機能

クロノ・トリガーで1度クリアして「つよくてスタート」でセーブをせずにどんどんすすみ、中世からリーネの広場に帰ってきた時に、ルッカの作った右側の転送ポットの中に光る物が、「やった!! カプセルだと思って、うれしそうに取りに行ってみるとラボォスの所へのワープポイントで、せっかくすすめたセーブがムダになってしまって涙をながしたのは、オレだけじゃないはずだ。」（高間）

五劫（ごこう）のすり切れ

SFC

95年6月30日
11800円
バリエ

Jコード 025453

ゲームの目的■新日本プロレス所属レスラーが登場するアクション／24M／カートリッジ／マルチプレイヤー5対応

新日本プロレスリング公認 '95闘強導夢BATTLE7

猪木イズムを心行くまで堪能すべし!!

■実名レスラー20人が登場

バリエから発売されているシリーズ物のプロレスアクションゲーム。

このゲームで特筆すべきところは、登場レスラーがすべて実名であること。プロレス団体の老舗とも言える「新日本プロレス」と、現在、もっとも派手とも言える試合を興業している「みちのくプロレス」の2団体の、主要レスラーがすべて実名でゲーム中に登場するのだ。

格闘人気が浮上してきた昨今、やはりこういった格闘色の強いスポーツゲームを遊ぶ場合には、実名レスラーの登場をはずす訳にはいかないだろう。

■操作は簡単、技は派手!!

試合中でのレスラーの移動はすべて十字ボタンで行う。相手レスラーに技を決める場合には、十字ボタンとボタンの組み合わせで決定される。システム面ではとくに凝った操作を必要としない分、気軽に遊べるといった感じのゲームだ。

だからと言って、レスラーたちが持つ個性を捨てている訳ではない。各レスラーに設定されている数々の持ち技や、LRボタンを使ったパフォーマンスなど、レスラーごとの個性づけも、しっかりとなされている。

さらに闘魂メーターなる目新しいシステムも取り入れられている。このメーターは相手レスラーに攻撃することで除々にたまっていく。そして一定量たまった時点ではじめて、そのレスラーが持つフィニッシュホールドを相手レスラーに決めることができるのだ。

実際のプロレス同様、フィニッシュホールドの乱用を避けるためのシステムとしては、アイデア的に面白いものである。

■試合はすべて大舞台!!

試合モードは全部で5種類。そのうち3つは実際に新日本プロレスが毎年開くシリーズ名を使っているのだ。モード名のような細かい所まで実名にこだわる姿勢。プロレスファンへ向けての心憎い配慮でもある。

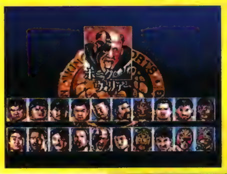


選手選択にも実写を取り込んでいる



新日本プロレスならではの派手な試合を簡単に楽しむことができる

新日本プロレスはこんな感じで遊べ



お好みの選手は誰かな？
ひと口にレスラーと言っても、それぞれが強烈な個性を持つ選手ばかり。力押しのパワータイプか、はたまたイブシ銀のテクニシャンか……。好みで選ぼう!!



ひたすら技を叩き込め
試合が始まったら、とにかく技を叩き込む。パンチやキックだって立派な技のひとつ。最初は小技から入って、除々に大技を狙っていけば確実に決まる。



フィニッシュは派手に
相手の体力が尽きそうになる頃には、自分の闘魂メーターもMAXに近づいているはず。そこでフィニッシュは必殺技でキッチリ決めよう。これで観客も納得。

SFC

95年6月30日
9800円
ヴァージンインタラクティブエンターテインメント

Jコード 021423

ゲームの目的■アメリカ各地のコースを舞台にしたレースゲーム／16M／カートリッジ

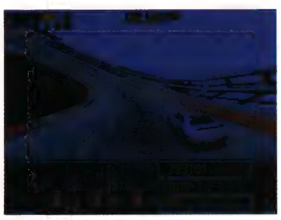
サーキットUSA

とにかく前進！突き進むだけだ！

アメリカの自動車レースの中で最も人気の高い「ストックカーレース」をもとにしたレースゲーム。

シーズンモードでは全米各地のサーキット28箇所を回ってレースを行う。

カーブの角度、車の左右移動、スピード感など、大味。スピンや激突をものともしないストックカーは、異色のワイルドさがある。


カーブでは、外側が高くなっている

3DO

95年6月30日
6800円
クリスタルダイナミクス

Jコード 010049

ゲームの目的■5オン5のバスケット 対戦も可能／CD-ROM／1～2人用

スラムジャム 3-Dバスケットボール

本物指向のバスケットだ

3DO初のバスケットボールゲーム。試合の展開にあわせ視点が変化し立体感を与えてくれる。シューズの音、声援、選手のアクションなど本物のバスケットっぽさを再現している。

選手の成績がバックアップされるので、個人記録にも挑戦できる。

ボールキャリアーか、常に任意の1選手を操作する2つの操作モードがある。



見やすいグラフィック

SFC

95年7月7日
9900円
日本物産

Jコード 021466

ゲームの目的■スピード感溢れる3D視点のカーレース／10M／バッテリーバックアップ

スーパーF1サーカス外伝

流れるようなスピード感が心地よい

■新視点でFーサーカス

様々な機種で、色々な形でリリースされているロングランシリーズ『F1サーカス』。このシリーズは上から俯瞰した視点を採用しているものがほとんどだが、この『～外伝』は3D視点によるレースゲームとなっている。

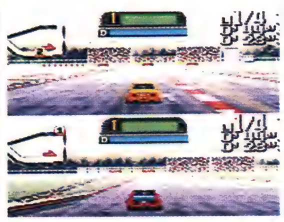
このゲームできわだって目立つのは、そのスピード。高速演算用の「DSPチップ」を用いて描かれたコースを、まさに風のように走り抜ける。直線からコーナーへの飛び込みや、敵車とのコーナーでの攻めぎ合いなど、レース展開はとにかく早いので、初めは難しく感じるかもしれない。だが、コーナリング性能やドリフトの簡単さ（L・Rボタンを押すだけでドリフトする）のおかげで、すぐに気持よく走れるようになる。「じっくり攻略」というよりは、スピード感を味わいながら軽快にコースを流すのが楽しいゲームだ。

■数々のコースを駆ける！

世界各地の16ものコースを、GTカーレース、グループC、フォーミュラの3つのレースで戦う。

初めはGTから、徐々にステップアップしながら勝ち抜いていくのだ。チーム名やドライバー名にはじまり、コースレコードなどがバックアップされるので、記録にこだわってプレーすることもできるぞ。


上の画面で他車の確認が出来るのだ


画面を2分割しての対戦モードもある



SFC
3DO

マークの見かた

長く遊べる	短期間でも熱中できる	長く遊べて熱中度マル	プレイ時間長い	プレイ時間短い	ライトユーザー向き	ヘビーユーザー向き	
難易度高め	難易度低め	とっつきやすい	知的におトク	アバンギャルドな世界観	斬新なシステム、ルール	マニア向け	パッと見であなどるな

SFC

Jコード 019453

95年7月下旬
9800円(予)
ユタカ

ゲームの目的■ストーリーモード、リーグモード、対戦モード／12M／パスワード

ウルトラリーグ（仮）

サッカーフィールドで大暴れのウルトラマン

■ウルトラマン対怪獣たち

コミカルかつテクニカルな、SDウルトラマンたちのサッカーゲームが登場する。シンプル操作をモットーに作られただけあって、馴染みやすい内容。簡単なわりには派手なキャラクターのリアクションがかえってくるところが魅力的だ。

選手として選ばれたのはおなじみの面々。ウルトラマン、セブン、エース、レオなどで構成されたウルトラヒーローズ。レッドキング、エレキングなどのモンスターパワーズ。巨大ヤプールたちのテリブルモンスターズ。ヒッポリト星人、メフィラス星人らのヒーローバスターズ。そして、バルタン星人、メトロン星人などのスペースエイリアンズ。合計4チームで戦いを繰り広げる。


おなじみウルトラ家族たち

■攻撃的なサッカー？

ウルトラマンたちが、ただ普通のサッカーの試合をするだけで終わるはずがない。ポジション別に強力な必殺技を使うことができるのが見ものだ。攻撃や回復、シュートなど、いくつかのタイプがある。

普通のサッカーだったら反則ものだが、ボールを当てたり、直接攻撃やスライディングなどで敵にダメージを与えることもできる。これで、敵の体力をゼロにすれば退場に追い込むこともできる。

ゲームごとに行うミーティングではいろいろとすべきことがある。試合ごとにリーダーを決めなくてはならない。リーダーに選ばれた選手は、他の選手よりも能力値が高くなる。さらに各選手とも、固有のフォーメーションを持っているため、使いたいフォーメーションにあわせてリーダーを選んでもよい。

マネージャーは体力を回復してくれるし、コーチは相手チームの情報まで教えてくれる。


テクニカルな面もある

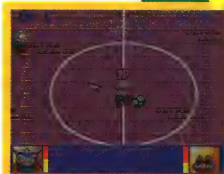
■キャプテンになる

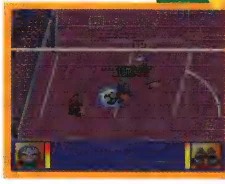
キャプテンシステムと呼ばれる、操作切り替えの方法がある。通常はボールをキープしている選手を操作するが、キャプテンシステムに切り替えると、任意の選手を常に操作しながら、試合の展開に応じてチーム全体に指示を出す。

これによって戦略性が増すし、さらに2つの操作方法を組み合わせることで高度な戦略を作り上げることもできる。

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり


ミーティングに参加する
ミーティングで慎重に自分のチームの戦力を練っておくとのちの展開がラクになる。リーダーを決定し、対戦相手の情報を仕入れる。メンバーチェンジも可。


ひとまず試合してみる
ともあれフィールドに散らばって試合開始。はじめのうちは普通にサッカーをしてみる。そのうち余裕ができたら、ちょっと敵にちょっかいを出してみたり。


必殺技なんかも使ってみる
プレーを続けているとキャラクターが光りはじめたりする。必殺技のチャンスだ。ポジションにあわせて異なる必殺技が出せる。とにかく派手に決めてみたい。

SFC

Jコード 003981

95年7月14日
9800円
魔法株式会社

ゲームの目的■高校野球を題材にした、成長要素のある野球ゲーム／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／マルチプレイヤー5対応

甲子園4

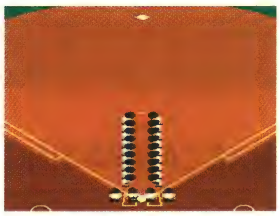
健全な高校球児は丸刈りに限るな

■輝く白球に青春を見た！

今年もあの熱き祭典、夏の高校野球の季節がやってくる。汗にまみれた球児が必死に頑張るその姿は、いつ見ても感動的だ。この「まさに青春！」という世界をギュッと詰めこんだこのソフト。全国4136校を数える高校の中から1校を選択し甲子園出場、そして優勝をかけて争うのだ。

自分は選択した高校の監督となり優勝目指しチームを作り上げていく。就任期間の10年の間は生徒が次々に入れ代わるので、そのたびに素質のある生徒を選び指導しなければならない。つまり選手やチームを「育てる楽しみ」もあるのだ。

システムはオーソドックスで、野球ゲームファンならわけなく遊べる。また、甲子園にこだわらず、普通の対戦をするのも可能だ。


礼に始まり礼に終わるのが高校野球

■細かな演出も見逃せない

「甲子園」と聞いて誰もが思い浮かべる情景、それを余すところなくフォローしている点も見逃せない。入場行進や選手宣誓、砂を集めるシーンなどは当然のごとく用意されている。

また、音声面での演出も忘れていないのが心憎いところだ。大歓声やブラスバンドの応援、そしてウグイス嬢。選手呼び出しのイントネーションまで決められる。エディット機能も充実している。選手の顔も作れるといった凝りようだ。


照りつける太陽の下に瞬間のドラマが

MD

Jコード 007871

95年7月21日
7800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■投球、バッティングの画面が斜め視点の野球ゲーム／16M／バッテリーバックアップ／1〜2人用

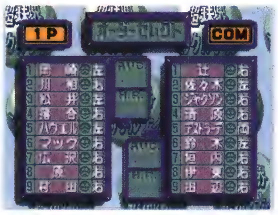
超球界ミラクルナイン

せめてゲームの中でヤクルトに一矢を！

■観戦気分で楽しむ野球

野球を観戦していてアツくなる代表的なシーンは、豪快なバッティング、華麗なファインプレー。また肩の強い外野手のバックホーム、ハッと息を呑む盗塁もエキサイティングだ。

この『超球界ミラクルナイン』は、観戦している時に感じる面白さを追求した野球ゲーム。特に選手の肩がとても強く、補殺を狙いやすい。これがゲーム自体のテンポ向上に一役買っているため、スピーディな試合を楽しむことができる。


選手は実名、データは95年度開幕版だ

■打って打って打ちまくれ

ゲームの最大の特徴は、投球とバッティングの時に斜め見下ろし画面になること。従来あった野球ゲームは、完全な3D視点のものが多かったため、球の高低が分かりにくく、フォークなど落ちる球種は打つのが非常に難しかった。しかしこのゲームでは、ボールの軌道が分かりやすいうえに、ベース上にボールの高低を印すボックスがある。いわば、打者の方が有利と言える。ガンガン打つ野球のスタイルが好きな人は、きっと楽しめるはずだ。もっとも、独特の画面に慣れるまでには、多少の時間がかかるかもしれないが。


挑発しておいて勝負に負けた日にゃあ

今年のセ・リーグは早くも木枯し模様。「ヤクルト憎し！」と思っている他チームのファンは、ウサばらしにプレーしてみては？

スポーツ&レース
G
SFC
MD

サターンを買う決心をして軍資金を貯め始めたが、永井様（永井真理子）のCDが、ビデオが、雑誌が、ゲーセンが、私を誘惑してくれるので、なかなか金が貯まらない。だれか私にお金の貯め方を教えてくらはい。（JAGUAR2号）

五劫のすり切れ

たまに聴くならこんなCD

ナムコゲームサウンドエクスプレスVOL.17 鉄拳

■VICTOR ENTERTAINMENT■VICL-15039
■1500円(税抜価格1456円)



自分の強さを証明するため、復讐のため、金のため。己自身の目的のために世界各地を転戦する闘士たち。このCDに収録された曲からは、彼らが闘う国のイメージが伝わってくる。たとえば、南国の曲はアップテンポで打楽器がメイン、といった感じだ。また、全体的に厚みのあるものにアレンジされている。といってもテンポを変更したり、メロディラインの音源数を増すなど簡単なもの。原曲の雰囲気を壊さない程度にとどめてあるのが嬉しい。

1.DEMO BGM / 2. CHARACTER SELECT BGM / 3. WINDERMERE,U.S.A / 4.マリンスタジアム,日本 / 5. KING GEORGE ISLAND,ANTARCTICA / 6. ACROPOLIS,GREECE / 7. 京都,日本 / 8.MONUMENT VALLEY,U.S.A. / 9. 四川省,中華人民共和国 / 10. VENEZIA,ITALY / 11. FIFI,PHILIPPINES / 12. ANGKOR VAT, CAMBODIA / 13. CHICAGO,U.S.A. / 14. STAFF ROLLその他全18曲



10連コンボやガード不能技など、豪快な攻めが楽しめる

SS
Jコード 020303

95年7月21日
7800円
イマジニア

バーチャルバレーボール

ゲームの目的■ポリゴン技術を使ったバレーボールゲーム／CD-ROM

本気でバレーボールに取り組みたい人に

■観戦しつつ試合する感覚

ここ最近、ポリゴン技術を使ったスポーツゲームが増えてきた。野球にサッカー、ボクシング……。そして この『バーチャルバレーボール』では、バレーボールのゲームとしては初めて、ポリゴン技術が投入されている。Vリーグが発足した今、バレーボールは注目のスポーツなのだ。

ではこのゲーム、どこにポリゴンならではの仕掛けがあるのかというと、迫力のある視点。TV中継よりもコートの近くで、しかもボールを中心にして、視点が動くのだ。つまり、オペラグラスで観戦しているような感じだ。

■バレーボール通にこそ

操作は、基本的にはボタンだけでできる。ボールは空中に上がっている時、赤く光る瞬間がある。この時にボタンを押すだけで、レシーブからスパイクまでこなすことができる。しかしボタンを押す時、方向キーを入れることによって、オープン攻撃やクイック攻撃など、多彩な攻めを見せることも可能だ。ただし、とっさには出しにくく、思いどおりの攻撃ができるようになるまでは、相応の時間がかかるはずだ。

昼休みの屋上バレーボールが好きな人でも十分楽しめるが、やはりバレーボール通こそが、真に楽しめるだろう。



試合を通して実況が流れるのも特徴



「キュッ」とコートを踏み締める音も

DOS/V
Jコード 019381

95年6月30日
12800円
スタンソフトウエア

LINKS 386 CD

ゲームの目的■リアリティを追求したゴルフシミュレーション／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU486DX以上推奨／386SX以上動作可能／RAM4M以上／空HD16M以上／MS-DOSJ5.01V以上／マウス対応

ゴルフだったらやっぱりLINKS

ゴルフシミュレータの定番『LINKS』シリーズ最新作。大容量のCD-ROMならではの追加機能も見逃せない。またリアルなコースだけではなく、プレー感覚も本物志向。ゴルフにはちょっとうるさい、真のゴルフファンにもお薦めできる。標準で2コースが添付されるほか、別売データもある。どれも世界の一流コースぞろいだ。



本格的なラウンドが楽しめる

DOS/V
Jコード 025950

95年7月28日
8800円
ビクター・エンタテインメント

NASCAR RACING

ゲームの目的■アメリカのストックカーレースをゲーム化／CD-ROM

海の向こうの高速レースを体験

ゲームのタイトルにもなっている「NASCAR」とは、アメリカのストックカーレーシングのこと。このゲームでは、NASCARのチャンピオンシップレースを再現している。車のセッティングは、タイヤ温度やショックアブソーバーの特性というマニアックな部分まで設定できるほど緻密。また、サーキットも忠実に再現されている。



ハデなカラーリングが目を引く

PC-9801
Jコード 002534

95年6月3日
10800円
システムソフト

フィニッシュホールド

ゲームの目的■格闘界の頂点をめざすプロレスシミュレーション／3.5inch／5inch／バスマウス対応／NEC製MS-DOS

レスラーへの道は基礎体力作りから

■どちらの団体を選ぶ？

『フィニッシュホールド』では、最初にワールドか極東か、ふたつのプロレス団体のどちらかに所属しなければならない。基礎のしっかりしたストロングスタイルのワールド。楽しく、わかりやすく、かつ激しいプロレスをモットーとする極東。どちらにするかは、自分のめざすプロレススタイルによって決めよう。

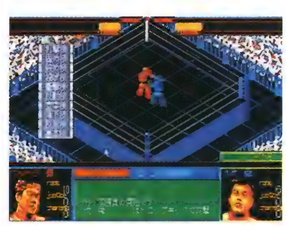
■最初は3項目を重視

トレーニングは与えられたポイントをトレーニング項目に振り分けて行なう。例えば、ウエイトトレーニングならパワーが、ダッシュならスピードが、スパーリングならテクニックが、それぞれ強化される。ある程度基礎力がついたら、試合に備えて技の研究をするのもいい。でも、新人のうちはなかなか技が身につかないのでムリは禁物だ。

■試合はコマンド選択式

試合になったら、日頃の練習成果がモノを言う。試合の展開はコマンド(技)を選択するシミュレーション式。相手のかけてくる技に対してどんな技で対抗するか、よく考えて技を選ぶ。うまく技が決まったら、ポリゴングラフィックによって技のデモが表示され、ゲームを盛り上げてくれる。

最初のうちは負けてばかりかもしれないが、地道なトレーニングを積み重ねればきっと報われるゲーム。



大観衆の前で試合する日を夢見て……



怒鳴られる。しかし、新人は我慢だ

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き

難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

PS
Jコード 021687
95年7月21日
5800円
コナミ
ゲームの目的■コナミ初のポリゴンサッカーゲーム／CD-ROM／1～2人用

Jリーグ実況ウイニングイレブン

ホットな解説つきの、観戦感覚サッカー

■気分はサッカー中継

プレイステーションのハード特性として、ポリゴンによる立体空間の演出能力の高さが挙げられる。そのため、これまで発売されたゲームは、ポリゴン技術を利用したものがほとんどだった。この『Jリーグ実況ウイニングイレブン』も、ポリゴン技術を使ったサッカーゲームだ。選手たちはスムーズに動き、そして多彩なアクションを見せてくれる。また、ロングショットでフィールド内の様子を捉えてみたり、ゴールキックの時は後ろからの視点でフィールドの広さを表現したりと、様々な視点から見た試合を演出している。

そして、「セリエAダイジェスト」などでおなじみの、ジョン・カビラ氏の実況が入っている。「ゴォォォォォル！」など、彼独特のホットな実況が、試合をよりいっそう盛り上げている。様々な視点から見る試合と、ホットな実況。サッカー中継を観戦しているような気分になれるのだ。

■初心者でもOK

攻撃時と守備時では操作が変わることから、かなり多彩な動きが可能ということが分かる。逆に言えば、複雑でもある。しかし、中央から切り込んでシュートという単純なゴールゲットもできるため、初めてプレーしても、ゴールネットを揺らす快感を味わうことができる。サッカーゲームの初心者でも、手軽に遊べるだろう。


外見に特徴のある選手は、見ただけで分かる


試合全体を見渡せる方が、ゲームメイクしやすい

ポリゴン選手の悲喜こもごも


ゴールゲットではしゃいでみる
サッカーは得点するのが難しいため、ゴールの瞬間、選手は全身を使ってオーバー気味に喜ぶ。こちらにもその喜びが、伝わってくるようだ。



必死に抗議してみる
反則によってイエローカードを宣告された選手は、審判に向かってしばしの間、抗議してみる。その結果、エキサイトして退場……なんてことはないみたい。


壮絶に倒れてみる
スライディングをくらった選手は、前のめりに倒れてズザザッと滑っていく。時には足を押さえて、悶え苦しむことも。よく見る光景だけど、とても痛々しい。

PS
Jコード 023361
95年7月14日
5800円
コナミ
ゲームの目的■野球の感覚をしっかり表現した新定番野球ゲーム／CD-ROM

実況パワフルプロ野球'95　開幕版

新定番野球ゲーム、徹底リニューアル

■野球ゲームの新定番

『ファミリースタジアム』の大ヒット以来、久しく一強皆弱の状態が続いた野球ゲーム界。ここに新しい風を吹き込んだのが、スーパーファミコン版『実況パワフルプロ野球』だ。

ゲームの進行は、投げられた球に対して、照準を合わせる感じでバッティングをするスタイル。ここに球種の読みあいなどが加わることで、投打の駆け引きが生まれる。セオリー通りの投球テクニックも使えるし、打球の方向も、タイミング次第で調整できる。野球ファンが納得できる野球ゲームとして、『パワフルプロ野球』はヒットゲームとなったのだ。


選手の特徴的なフォームもうまく表現

■徹底的にリニューアル

この『実況パワフルプロ野球』、プレイステーションでは2作目となる。『'95開幕版』は、プレイステーション版の前作における不満点が、ほとんど解消された、といってもいいくらいのリニューアルが加えられているのだ。

例えば、投高打低の傾向が極端に強く、バッティング好きのプレーヤーにはストレスが残った前作に比べ、今回はバッター寄りの作り。長打が出やすいように球場も広くなったし、シンでミートすればちゃんと飛距離が出るように改善された。また、より打ちやすいように、ミートカーソルをロックオンするシステムも導入。とは言っても、豪速球や落ちるボールの打ちにくさは変わらないので、ピッチングマニアも安心して欲しい。

また、シリーズのウリである実況パターンが増えたり、効果音やサウンドの強化など、プレー周辺の環境も改善。また、操作方法も選択可能になり、CD－ROMの読み込みも高速化。不満が残るポイントは全部直してしまえ、といわんばかりの力の入りようだ。

ここまで徹底したリニューアルぶり。ゲーム中にストレスを感じることも少なくなっているはずだ。


選手の動きのパターン数も増え、グッとなめらかな動きを見せる

パワフルプロ野球楽しみ方指南


キャンプで練習、配慮に涙
初めての人にもやさしい、操作の練習ができるモード。でも、室内練習場での音の反響ぐあい、打撃練習時に球場に流れるBGMなど、細かい配慮が泣ける！


ペナントで長く遊ぶ！
一人で遊ぶときの基本となるのがこのモード。試合の勝敗や個人の打率などの記録がバッチリ保存される。イチローの4割打撃がどれだけスゴいか分かるかも。


シナリオモードでもう一度
今年の実際のペナントレースから、印象的なシーンを再現してプレーする。桑田の危険球退場劇や、西武の開幕大乱打戦など、野球ファンならニヤリのモード。

スポーツ&レース G
PS

ここんとこソフトにもハードにも手が出せない。理由はクルマ。ローン終わるまであと2年半。でも2年半もまてない。しかたないのでヨメにいった姉の家でPSをする日々。肩身せまい…と思っていたらどうやらボーナスがけっこう出るらしい！　ラッキー！　でもクルマにもっていかれる…でも！　北国には寒冷地手当がでる！　SS買ってやる！　北国で本当ヨカッター♪（さむくてもがまん）
五日市のすり切れ

PC-9801 PC-9821

Jコード 022730

95年7月21日

12800円

日本クリエイト

ゲームの目的■野球監督シミュレーション／3.5inch／バスマウス対応／RAM640K以上／空HD20～25M以上／HD専用／MS-DOS3.30/A/B/C/D、5.00/A以上／要アナログディスプレイ（ﾊｲﾚｿﾞﾓｰﾄﾞ、液晶ﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ不可）／要ブランクディスク１枚（起動ディスク）

SUPER野球道2 1995版

プロ野球監督の苦労を身にしみて実感できる

■プロ野球ファン必見！

今年のペナントレースの最大の誤算といえば、強打者を集めて無敵の戦力を有したはずのジャイアンツの不振だろう。世のジャイアンツファンは、安定しない「5点打線」にイラだちを感じているに違いない。これから後半戦をむかえ、さらなる激戦が予想されるプロ野球は、まだまだ盛り上がりそうだ。

そんなプロ野球の興奮を見事に再現する、本格的な野球シミュレーションがこの『SUPER野球道2』だ。日本クリエイトが制作するこのソフトは、プロ野球を緻密なデータによって忠実にシミュレートするハイレベルな作品として、多くのユーザーから支持されている。今回紹介する『1995年版』は、今年の開幕時のデータを使った最新版で、今年のペナントレースの行方を占うには、まさにうってつけの1本だ。



フランチャイズ球場もリアルに再現

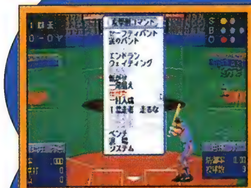
■キャンプ前からスタート

世の中にある野球ゲームは「試合」としての野球を楽しむものが大半を占めるが、このゲームでは、プレイヤーは球団監督の立場で、1年間を通した長期的な「球団運営」をすることに主眼が置かれている。

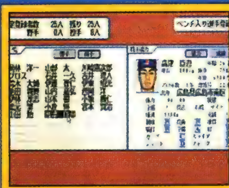
ゲームは2月のキャンプ前からスタート。コーチ陣と相談してキャンプの練習日程を決め、選手を強化する。キャンプを終え、ペナントレースが始まったら、勝つための采配をふるうかたわら、選手やコーチの信頼を得るためにコミュニケーションをはかったり、マスコミにサービスしたりする。そしてシーズンが終わったら、来期に向けてトレードやドラフトで戦力強化をはからなければならない（解任されたらその必要はないけどね）。

監督の仕事というと、試合での采配ばかりに注目しがちだが、このソフトをプレイすると、監督の仕事の苦労や大変さがイヤというほどわかる。そのぶん、野球ファンには手応え充分な、ハマりがいのあるソフトというワケだ。

監督の仕事はタイヘンだ



采配をふるい、勝利する
そして最大の仕事が試合での采配だ。選手に指示を出し、チャンスを最大限に生かす作戦を考える。130試合の長丁場を戦い抜くのは容易なことじゃないぞ。



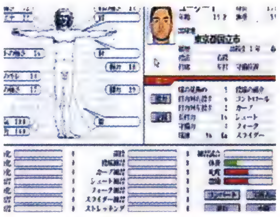
先発メンバーを決定する
試合前、先発オーダーを決める。ピッチャーのコンディション、バッターの好不調などを考えて、先発投手や打順を決定する。気紛れで決めたりしないように。



キャンプで選手を指導する
キャンプ地の決定はもちろん、キャンプ中の練習スケジュールの調整、特定選手の集中練習などをする。飲酒や間食に関する規則を決めるのも仕事のうちだ。

■新人育成モードを追加

このゲームには新たな試みとして、架空の新人選手を育てる「育成モード」がプラスされた。野球好きの少年を一人前の野球選手に育て、プロ球団に入団させて、『SUPER野球道2』の中で活躍させることができるのだ。自分の名前をつけて、ひいきの球団に入団させ、大旋風を巻き起こすのも悪くないのでは？



スーパー新人選手を作ることも可能だ

NEO・GEO CD

Jコード 005941

95年6月23日

7800円

エス・エヌ・ケイ

得点王3

ゲームの目的■世界64カ国によるサッカーチャンピオン選手権／158M／CD-ROM

ゴール前は3Dの攻防

大きめのキャラクターの動きの良さ、簡単な操作で定評のあるサッカーゲーム。64の参加チームは、攻撃や速度など、何を重視するかでアレンジできる。

32X

Jコード 020354

95年7月14日

8800円

アクレイムジャパン

NFLクォーターバッククラブ'95

ゲームの目的■スーパーボウル優勝をめざすフットボールゲーム／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

最新データのNFL

実名の28人のクォーターバックが登場するのが、ファンにはこたえられない魅力。大きな体格の選手が、ラインの穴を抜けていくランプレーも豪快だ。

GG

Jコード 022519

95年7月14日

3800円

セガ・エンタープライゼス

闘え！プロ野球ツインリーグ

ゲームの目的■持ち運び可能な野球ゲーム。選手は実名／4M／カートリッジ

ポータブル野球で濃い1試合を楽しむ

■ああ、今日も胃が……

多くの野球ゲーム、とくにアクション性の強いものは、1試合に全力を尽くせるため、「勝っても負けても1試合」というスタンスでプレーできる。アクション性の強い野球ゲームは、概して内容の濃い1試合を楽しめるものだ。現実では連敗続きで胃がキリキリと痛むものだが、アクション性の強い野球ゲームでは、そんなストレスを感じないというのが利点と言える。

■ゲームギアと侮るな

このゲームは、ゲームギアという携帯機のソフトであるにも関わらず、かなり濃い野球を楽しむことができる。

例えば、きわどいコースを突く投球、自在なバットスイングが可能だ。また、先発から抑えまでの投手起用をあらかじめ決められたり、投手の残り体力がひとめで分かったりする。打者には期待度が設定されていて、チャンスになるとガンガン打つ者もいる。細かい駆け引きアリ、まぐれのような一発逆転アリと、野球の面白さがギュッと凝縮されているのだ。

チームのユニフォームの色、バッティングフォームなど、細かい部分は再現されていない。しかし、家庭用機の野球ゲームと同じぐらい濃い1試合を堪能できる。面白い野球ゲームのツボを心得ているソフトだ。



球種によって減る体力も違う



プレッシャーに押し潰されるか……!?

DOS/V

Jコード 025968

95年7月28日

8800円

ビクター・エンターテインメント

Super Karts

ゲームの目的■ポリゴンのコースを走る３Ｄカートレースゲーム／CD-ROM

あくせくしないでアクセル踏めば

ポリゴン使用のカートレースゲーム登場！　でも、ド肝を抜くリアリティを期待するのはまだ早い。

コースに落ちているアイテムを拾ってライバルを邪魔したり、ショートカットで優位に踊り出たり。抜きつ抜かれつ、賑やかな走りは、さしずめＤＯＳ／Ｖ版『マリオカート』といったところ。カートをチューンアップする楽しみもある。



イカレたカートに陽気なドライバー

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き

難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

PS

Jコード 020184

95年7月7日
3980円

くるりんPA！

スカイ・シンク・システム

ゲームの目的■導火線に繋げて爆弾を爆発させる落下型パズル／CD-ROM

冷静にゲーム展開を考える落下型パズル

■目指すは爆弾

ロールプレイングといえばコマンド選択型というように、いまやパズルといえば落下型が主流。『くるりんPA！』も、その新たな仲間として加わる。

このソフトの場合、落ちてくるのは爆弾と導火線だ。直線や曲線、U字の形をした導火線を爆弾まで導き、火をつければ爆弾めがけて火が走るのだ。導火線の繋げかたは、懐かしのおもちゃ「チクタクバンバン」の線路を思い浮かべればわかりやすいだろう。導火線は長ければ長いほど爆発の威力が増し、それに応じてお邪魔雪だるまを相手に送ることができる。

■狙ってますか？

ゲームの舞台はファンタジーの世界。そこで開かれる大会で優勝することが目的だ。プレーヤーは8人のキャラクターから1人を選ぶのだが、マッチョなオカマやグラマーな美女にロボット、魔法使い、少女と、アニメファンにウケそうな面子ばかり。これに抵抗を感じるユーザーもいるだろう。また、1人に1個、強力な爆弾や多くの雪だるまを相手に送るなどの特殊アイテムが用意されていて、個性をつけている。

ゲーム展開はあまり派手ではなく、淡々とプレーするといった感じだ。興奮すると体に悪いといった人にお薦めのパズルだろう。


導火線を繋げるのは意外と頭を使う



いかにも狙った感じのキャラクターたち

PC-9801

Jコード 022209

95年6月16日
9800円

98スタジアム—翔子の挑戦—

日本ソフテック

ゲームの目的■初の女性プロ野球選手となった翔子の奮闘記／VX以降

野球選手を目指す女性への応援歌

■翔子の熱血スポ根物語

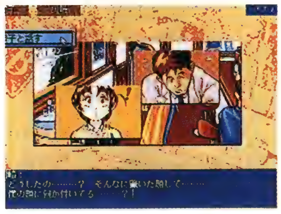
女性のプロ野球チームの誕生、大学の野球部にアメリカの女性が入部……。このように、近ごろ女性が野球に目覚め始めてきた。そしてついに、日本のプロ野球に女性プレーヤーが登場！……と言っても、ゲームの世界での話だが。

このゲームは、主人公である翔子が女性初のプロ野球選手として入団、成長していく様を、アドベンチャー形式で描いている。女性ゆえの非力さに悩み、双子の兄との対決に敗れて落ち込み、新聞記者に対する淡い恋心を抱きと、翔子の青春は波乱万丈。めげずに頑張る翔子を見ているうちに、やがて心の中でエールを送っているハズだ。

ところでゲームの場面は主に、二軍のグラウンド、合宿所内の翔子の部屋、一軍ベンチの3つ。しかし、翔子が登場しないオーナー会議という場面もある。つまり全体を通して、ドラマ調の演出が用いられていて、野球ドラマを観るように楽しむことができる。

■一粒で二度オイシイ

このストーリーモードのほかに、アクションタイプの野球ゲームもある。パラメータをいじって、オリジナルチームも作れる。ストーリーモードを解き終え、余韻冷めやらぬうちに野球ゲームを楽しめるとは、なかなかニクイ心配りだ。


女の子なんだもん、涙も出ちゃう!?


野球ゲームはふたりプレーも可能

SFC

Jコード 004766

95年7月21日
8800円

ゲームの目的■人気漫画『らんま1／2』を題材とした落ち物パズルゲーム／8M／カートリッジ／1〜2人用

小学館プロダクション

らんま1/2 奥義邪暗拳

頭の柔軟性が問われるじゃんけんパズル

■邪暗拳の極意とは……!?

依然、好評連載中である高橋留美子原作の『らんま1／2』。この漫画に登場する早乙女乱馬をはじめとしたアクの強いキャラクターたちが戦うパズルゲームがこのソフトだ。画面上部から落ちてくるブロックを積み上げ、数多くのブロックを消すことで相手を攻撃するところまでは、ほかのパズルゲームと一緒。では、どこに新アイデアが導入されているのか……。

ほかの落下型パズルのように、横ラインや3つ以上の同型ブロックをつなげるだけでは、このゲームじゃ攻撃することはおろか、ブロックすら消せない。

そこで出てくるのが、じゃんけんの概念なのだ。要するに、パーのブロックの上にチョキを乗せれば、その下にあるパーのブロックが全部消えるという具合。さらに同種類のブロックを横やナナメに6個並べた場合、並べた6個のブロックを消すことができる。これが邪暗拳の極意なのだ。

■邪玉の配置がミソ

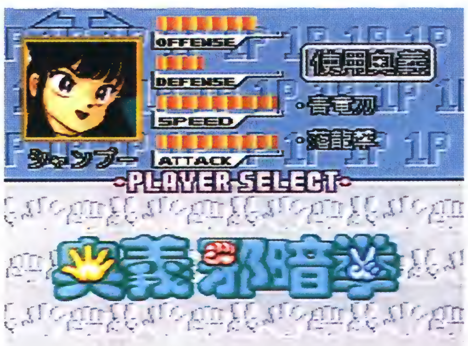
グー・チョキ・パーのブロックをいくら消しても、相手を攻撃することはできない。そこで登場するのが邪玉。これがグー・チョキ・パーのブロックに隣接して置いてある場合、そのブロックを消せば邪玉も一緒に消すことができる。相手への攻撃力は、一度に消した邪玉の量で決まる。さらに邪玉や普通のブロックが横やナナメ一列に並ぶと、それも攻撃力に加算。メガトン級のダメージとなり、気分は爽快だ。

■頭がウニになるぅ〜!!

ゲーム自体の理屈は意外と単純だ。これが実際に遊んでみると、けっこう難しい。落ちてくるブロックはすべて横一列に並んでいる。さらにABボタンで操作できるのは、ブロック内の並び順だけ……。

このシビアな条件で頭のいい（!?）コンピューターに勝利するのは、かなり至難の技と言えるだろう。

高橋留美子キャラが登場しているわりには、ゲーム自体の難易度が高く、超硬派なパズルゲームを堪能したいという人向けのソフトのようにも思える。パズルゲームの腕前に多少の自信を持っている人は、このゲームで実力を測ってみるのも一興かもしれない。



早乙女親子をはじめとする高橋留美子キャラが登場する



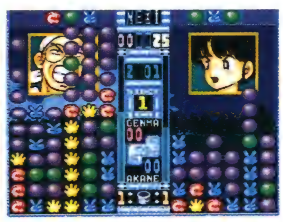
キャラクターが持つ破壊力絶大の必殺技で勝負が決まること必定!!



私利私欲のためにKとの勝負に挑む



当然のことながら2P対戦もアリ!!



激しいジャンケンバトルが展開される

五劫のすり切れ

主人が知人とマリオカートをした時の事。主人は知人との対戦に思っ切り負けていたのですが、なぜか知人はゴール直前で止まってしまいました。それでもとにかくがんばって主人もまもなくゴール！…が、そこにいきなり赤ガメが飛んで来たんです。笑い声と共に知人はゴール。後に残ったのは、スーファミの前でまっしろになっている主人だけでした。（ティルスのSHIPPO）

SS

Jコード 010090

95年7月7日

4800円

ゼネラル・エンタテイメント

ゲームの目的■　天才バカボンの世界を題材にした「落ちもの」パズルゲーム／CD-ROM／1～2人用

平成天才バカボン　すすめ！バカボンズ

バカボンパズルゲームで遊ばないと、死刑なのだ

■バカボンゲームの最高峰

このゲームを一言で語るなら、ギャグ漫画の金字塔『天才バカボン』ワールドを題材にしたパズルゲームということになるだろう。

パパが敵を倒し、ママを救うアクションゲームやキャラクターのみを使用した知育用ソフトなど『バカボン』を使用したゲームは、過去にも多数制作された。だが、この『すすめ！バカボンズ』ほど、原作の持ち味を活かしきったゲームはなかった。作品を120％理解した、開発者が愛を込めて作り上げた。そう思えてしまうほどこのゲームは、バカボンしているのだ。

■初心者向けのルール

パズルのルールは、単純明快だ。上から降ってくるブロックを、色を揃えて並べる。２つ以上並べたら、さらにその両はしを同色のブロックで挟み込む。これでオーケーだ。

タテ・ヨコに加えてナナメも有効範囲となっているため、偶然にブロックが消えることが多く、パズルゲーム初心者向きのルールといえるだろう。

■マニアな作り

パズルゲームとゲームの間に挿入されるビジュアルシーン、これが白眉の出来映えだ。代表的キャラクターであるレレレのおじさんやおまわりさんはもちろん、カメラ小僧や竜之進、そしてオカマの兄弟など原作でも一度や二度しか登場しなかったマニアックなキャラクターが、パフォーマンスを繰り広げる。そのアニメーションが爆笑を、時には乾いた笑いをブラックジョークを提供してくれる。これこそが、バカボンなのだ。





勝つためには、より多くの連鎖を作り出すこと。これでいいのだ



いつまでも起きないパパをママが掃除機で吸い取ろうとすると



凝った背景に注目。リアルなおまわりさんがエグイ



年齢不詳。赤ん坊の頃は天才だった。植木職人など、手に職はある

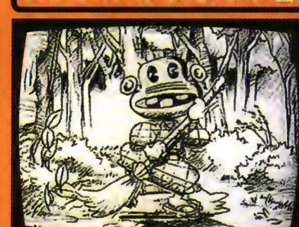
●じゅげむ評価委員会●

（共通・審査）“ふたつ以上並んだ色を別の色で挟み込む”というルールは、一見複雑そうだが、実際にプレイしてみると頭がついていかない程ではない。ただ、揃え方の中に“ナナメ”が入っているため、大きい連鎖を“狙う”のは難しい。パズルゲームの中で、名作と呼ばれるいくつかのタイトルのように、“突き抜けてる要素”はあまり見受けられないが、“なかなか決着が着かないシステム”や、力の抜けるサンプリング、やたら気合いの入ったムービーなど「バカボン的世界」の再現具合はかなりのもの。（新留寿基）

VALUATION

必見　シュールで破壊的なギャグ満載のビジュアルシーンを紹介するのだ

LEVEL 1　レレレのおじさんの巻



主演・レレレのおじさん。ヒッチコック風のサスペンス映画のようだ。何者かがおじさんに迫る！　あやうし！

LEVEL 3　カメラ小僧の巻



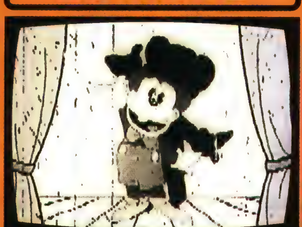
なぜか原作では篠山紀信と呼ばれていたカメラ小僧の、回転パフォーマンス。見ていると少し、気分が悪くなります。

LEVEL 5　オカマの兄弟の巻



オカマの兄弟がおくるフラワーダンス。その音楽とビジュアルは、ＭＴＶでも通用しそうな完成度だから始末が悪い。

LEVEL 7　三木マスオの巻



……何も言えません。世界で一番有名なキャラクターにそっくりなネズミが、気ままなトークで送る３分間。

LEVEL 2　ピストルのおまわりさんの巻



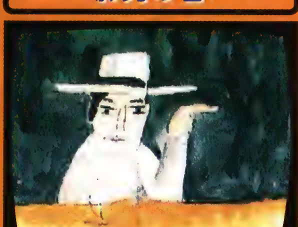
ピストルのおまわりさんこと、白塚フチ夫が、弾丸を撃ちまくる。この世の全ての弾がなくなるかのような勢いで。

LEVEL 4　竜之進の巻



黒いハナクソのような瞳で何かにつけ「どうして？」を繰り返す。「うるさっーい！」「どうして？」。

LEVEL 6　影男の巻



ハードボイルド男が、バーでくつろぐ。ただし、その絵は小学生が描いた物よりへたくそだ。いや幼稚園児かな？

LEVEL 8　人形米田の巻



小憎らしい人形の米田が、プレイヤーの神経を逆なでする演技で魅せる。あの手、この手で、あ～しつこい！

マークの見かた

長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き

難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

PS

Jコード 005479

95年7月7日
5800円
アジェンダ

ゲームの目的■実写ムービーが360度動き回るパズルゲーム／CD-ROM／専用マウス対応／1～2人用

動画でパズルだ！プップクプー

TV画面をバラバラにしたようなパズルゲームの登場だ！

■なんせ動画なもんで

動いている絵柄を並べ変えて、1つの絵を完成させるパズルゲーム。それがこの、『動画でパズルだ！プップクプー』なのだ。

絵柄の動くパズルゲームはすでに何本かあるが、それらは画面がスクロールする程度のものだった。しかし、このソフトは動くどころの騒ぎではない。なにせ次世代機のパワーを駆使して、360度に絵柄がぐりんぐりんと動き回るのだ。また絵柄も美しく、実写取り込みの風になびく花や、コンピュータグラフィックを使ったウサギなど、50種類以上用意されている。


ほかにも難度のちがう動画がたくさん

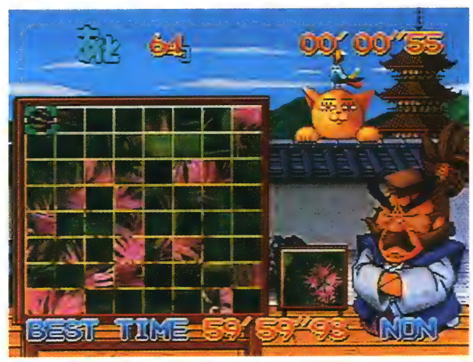
■モードも充実

シンプルなルールですぐに飽きてしまわないために、このソフトにはたくさんのモードが用意されている。制限時間に迫られながら徐々に難しくなっていくモードや、そろえたピースの数に応じて相手に爆弾で攻撃したりできる2Pバトルモード。ほかにも、HEXやズルズルなど聞き慣れないモードもあり、十分に楽しめる。

■初心者から超上級者まで

普通のパズルに500ピース、1000ピースとあるように、ピースの数も選べる。初心者用にはたったの4ピースなんてものがあり、これが解けないようならこのゲームをプレーする資格がないというくらい簡単だ。また最高では8×8の64ピースまで選べ、さらに、ピースの向きまで合わせなくてはならない回転機能も設定できる。この難しさは半端ではなく、10人の話を聞き分ける聖徳太子も裸足で逃げ出すだろう。

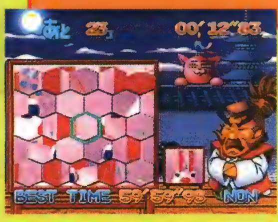
このソフトは、パズルという枠を超えて誰でも楽しむことができる良作だ。また、これから増えるであろう、この手のもののお手本のようなゲームでもある。


静止画じゃ分からないが、64ピースが動いている。パニックっす！

好みに合わせて選べるモード

このゲームには1Pや2Pバトルなど6つのパズルがあるが、その中から、あまり見たことのないちょっと変わったものを3つ紹介する。

HEX



4角いピースの代わりに、シミュレーションファンにはお馴染みのヘックス（6角形）を使ったモード。ゲームの攻略法は今までと変わらないので、気分を変えてプレーしたいときに向いている。

ズルズル



ピースではなく、縦横列ごとに絵柄を動かすモード。目的の物を動かすと動かしたくない物まで一緒に動き、ジレンマに悩みながらプレーする。懐かしのルービックキューブのような感覚のパズルだ。

2人でじっくり



最近のパズルゲームは2人揃うと対戦になりがちだが、このモードでは2人協力プレーが楽しめる。時間を気にせずじっくりプレーでき、対戦に疲れちゃった人やアツアツの恋人にぴったりだろう。

お絵かき&作曲で自分だけのパズルを作ろう

自分で描いた絵をパズルにする「おえかきモード」もこのソフトの魅力だ。そこでは実写映像とまではいかないが、16色の色や鉛筆、クレヨン、ハケと線の太さを変えて絵が描ける。また、ひらがな文字やビル、山、トンネルなどのスタンプも用意されている。さらにBGMも作曲できる。作ったパズルはセーブをして、ゲームモードで選べるようになる。

おえかきモード




絵を描く画面が4枚あり、それぞれに形のちがう絵を描く。それを、ぱらぱら漫画の要領で4枚を次々に表示させて動画を作る。ほかにも、4枚を並べて画面をスクロールさせる動画や、2種類の要素を合わせて作る方法がある。

MIX

おんがくモード

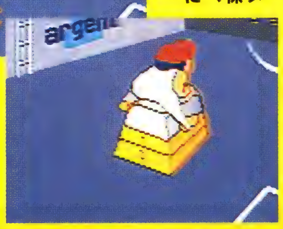


音の種類は、ピアノやブラス、スクラッチノイズなど7つの楽器と、ドラム、拍子などの5つの打楽器から選べる。

作曲するのはとても簡単だ。好きな音を選んで、スタンプ感覚で譜面の上にポンポンと押すだけでいいのだ。再生ボタンを押せばいつでも曲のチェックもできる。また、編集機能も充実している。サビの部分をコピーして同じ作業の繰り返しの省略や、曲のテンポを変えてみたり、ループ記号を置いて曲の繰り返しなどを設定できるのだ。

自作パズルが完成

作ったパズルはメモリーカードに保存する。すると、選べる動画の中に追加されるのだ。


跳び箱めがけて走る少年。勢いよくジャンプして、見事に着地する。こんな感じのパズルが簡単に作れる。あとは、ヘックスにしたり2人でプレーしたりと遊ぶだけだ。

五劫のすり切れ

昔、近所に中古ゲーム屋があり、そこで“バグチェック用のスイッチつまみで切り替えできるソフト”いわゆる「完成品」の一つ前のファミカセが売られていた。どこから流れて来たのだろう。つまりマスターです。わかるかな。？（てけてんてん）

SFC　Jコード 024376

ゲームの達人

95年8月中旬
12800円
サンソフト

ゲームの目的■将棋、麻雀など4つの志向型ゲームが詰まっている／16M／カートリッジ／専用マウス対応

これ1本で4つの娯楽が楽しめる

将棋、麻雀、連珠（五目並べ）、プレイス（オセロ）と、誰でも知ってる4つの遊びが詰まったソフト。すべてに5段階の難易度設定があり、普通のプレーヤーには十分な強さだ。

1人プレーや2人対戦ができ、21人に勝ち抜くワールドモードでは、ゲームの達人の称号がもらえる。

個性はないが、1家に1本あってもいいソフト。


4つの娯楽が楽しめ、お得な感じ

PHOTO CD　Jコード 018902

犬王　地球を救う

95年6月23日
4800円
アイディア・ファクトリー

ゲームの目的■犬の王様「犬王」が街を散歩して敵を倒す／CD-ROM

あまりにシュールなギャグワールド

つぎつぎにあらわれる敵と戦う、犬の王様「犬王（いぬおう）」。まったく脈絡のない敵（くろんぼ兄弟とか謎のジジイとか）などの弱点を当てて敵を倒してゆくのだ。

バカさ加減ではこのゲームの右にでるものは、ない。なぐり書きのグラフィックや、脳がとろけるテーマソング。キワもの好みのアナタにおくる一本だ。


弱点をあてるのだワンわワン！

忘れられないアノ一瞬

大阪府・中川修

ツイーッと滑るダッシュにときめく
重装騎兵ヴァルケン

メカニックの描写がカッコよくて、プラモデルが出ないのかなと期待させてしまう、このゲーム。とくにローラーダッシュは最高。白煙を上げながらツイーッと滑るその姿は、ロボットアニメ好きの心を捉えます。

SFC　Jコード 024384

ぽぽいっとへべれけ

95年7月28日
8900円
サンソフト

ゲームの目的■落下するパーツを積み上げないように消していく／4M／カートリッジ

消すと弾けるにょ〜

画面の上から落ちてくる色付きの「ぽぷーん」を、画面内に最初からある、同じ色の「ぽろぽろぽぷーん」とくっつけて消す。キャラは着ぐるみのよう。

WINDOWS　Jコード 022446

倉庫番 for Windows

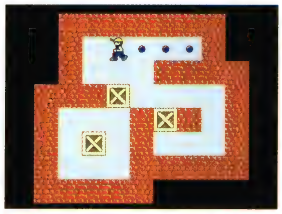
95年7月22日
2480円
伊藤忠商事

ゲームの目的■倉庫内に置かれた荷物を片づけるパズルゲーム／倍速CD-ROM／CPU486SX以上推奨／386/33以上動作可能／RAM8M以上／空HD12M以上／WIN3.1以上

日本で有数のロングセラーソフト

8ビットパソコンの時代に登場後、あらゆるパソコンやワープロ、電子手帳に移植されてきたロングセラーソフト『倉庫番』が、ウインドウズに移植される。

迷路のような倉庫の中に散らかった荷物を、指定の場所に片づけるだけのシンプルなゲーム。誰でも手軽に楽しめるが、いちど始めるとやめられないので、ハマりすぎにご注意下さい。


荷物は「押す」ことしかできない

SFC　Jコード 004375

4人将棋

95年7月14日
9800円
POW

ゲームの目的■4人までプレーできる新ルールの将棋／4M／カートリッジ

おカタい将棋のイメージを吹き飛ばす

■4人まで大丈夫な将棋

麻雀は4人、将棋は2人打ったことのない人でもこんな事ぐらいは誰でも知っている。

その常識を無視するかのように登場したのがこの『4人将棋』だ。4人同時に将棋を指す。2人打ちでは味わえなかった意外性とスピード感がウリだ。

■ルールはほとんど同じ

使用する駒数は王1、飛車1、金2、銀2、歩3。普通の将棋よりはかなり少なめだ。そのぶん人数が2倍いるので差引ゼロといったところか。

その駒を将棋盤の4辺にピラミッド型に並べる。

ジャンケンで場所を決め、時計周りに順番に回っていくのだ。

新たなルールとしては、王手がかかると、かけられた人に順番が飛ぶこと、詰められた人の駒は、王以外詰めた人のものになることぐらい。その他駒の動きや基本的なルールは全く同じだ。

また、変わったところでは向かい合った2人が組んでのダブルス戦なんかもあって楽しい。

思考力がいる普通の将棋に比べ、後先考えずに打ってもある程度は勝てる気軽さがいい。

また、敵が3人もいるため、守りを固めることが難しい。「攻撃は最大の防御」を心掛けて打つのがコツだ。

■市長さんはエライ

このゲームを考え出したのは、島根県平田市の現役市長、太田満保氏。

市役所の昼休みに職員たちと将棋を指していたとき、「僕ばかり勝ってもつまらない。いっそ、4人指しにしてみよう。」とわずか1日でルールのあらましを考えてしまったというのだからスゴイ。

その後、さらにプロ棋士にも指してもらって現在のルールを確立したそうだ。

将棋に対する素朴な疑問からここまでのものを作った市長さんはエライ。将棋を気軽に楽しみたい人、将棋を打っていると頭がこんがらがってくる、という人などにお薦め。


将棋盤に4つの王があるだけでも変わった印象を与える

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり



いざ、勝負！
ピラミッド型にキレイに並んだ駒を見ながら、試合開始。まずは歩を前に進めよう。といっても歩しか動かせないが……　敵駒が左右にいるのも忘れずに。



均衡状態が続く……
なかなか勝負に出ないコンピューター。何を考えているか分からないだけに、こっちも足踏みしてしまう。勝負をかけようかどうか悩むところだ。



戦況が急変！
とうとう待ちきれずに勝負に出てしまった。こうなったらもう後先考えずに攻めるしかない。基本的に、守備が不安定になるのがこの将棋の特徴だ。

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

SS

Jコード 007676

95年6月23日

5800円

KAZe

ゲームの目的■全4種類の台でプレーするピンボール/CD-ROM

デジタルピンボール ラストグラディエーターズ

何から何まで自然な本格ピンボール

■とにかく本格的

TVゲームとしてではなく、あくまでも実際のピンボール台のシミュレートとしての姿勢を追求したピンボールゲームだ。

手前から奥に向かって伸びているピンボールをプレーするときと同じ視点。奥行きを感じさせる画面構成。それに加えて、描かれたピンボール台の美しさ、本当にボールが台の中を転がっているかのような効果音。

1台のピンボール台は、1画面の中に収められている。スコアなどの表示はすべて、電光掲示を意識したものだ。マルチボールもスムーズ。画面処理が遅くなることもなく、いくつものボールが同時に打ち出される。

テレビゲームのピンボールといえば、多くの場合、キャラクターが台の上を歩いていたり、そのキャラクターにボールを当てると爆発したり、ボーナスゲーム専用のステージがあったりと、本物のピンボールにはない何らかのアレンジが加えられるものだ。

ところが、このゲームではそんなものはいっさいない。本物のピンボールを再現したということ以外に、付け加えられているものは何もない。そして、そのマニアックなまでの制作者のこだわりがあったおかげで、とにかく高い完成度のピンボールゲームが生まれた。

■実はシリーズ3作目?

スーパーファミコン用ソフトとしてメルダックより2作品が発売されている『スーパーピンボール』シリーズ。あのシリーズの開発スタッフは実は、『ラストグラディエーターズ』発売元のカゼなのだ。

あの2作品の完成度の高さを知っている人なら、この新作がどんなものなのか容易に想像できるだろう。しかもはるかに磨きをかけた作りになっているのは過去のファンには嬉しい限りだ。

かつて見られたマルチボールや空中レーンなどの高い技術が生んだアトラクションは、もはや十分に自然に表現されるまでに至っている。

■わかりやすくて嬉しいね

全4台のピンボール台にはそれぞれ、伝説に名高い戦士たちの名前が付けられている。テーマが戦いだけあって、いずれの台においても派手な照明効果やグラフィック演出が行われている。非常に「活気のある」ピンボールとして作られているのが印象的だ。

「わかりやすい」のも特徴だ。普通、ピンボールをプレーしていても、ボーナスのインジケーターがわかりにくかったりすることも多い。このゲームでは、チャンス時にはきちんと表示が出るので迷うことがない。

さらに、それぞれの台の説明書がソフト内に用意されている。プレー前に見て覚えておいてもいいし、ゲーム中にポーズをかけて呼び出すこともできる。非常に便利だ。



まるで本物のように美しい


文句なしの完成度の高さ



マニュアルはとても重宝する

●じゅげむ評価委員会●

<審査・共通>ゲームソフトはおおまかに3種類に分けることができると思う。まずは、『ゼルダの伝説』『バーチャファイター』のようなハードを売る力を持つ小数のソフト。次に、売れているハードに頼っているだけの多数のソフト。そして、その両者の中間に位置する、ハードを売る力はないが、ハードをもっている人が買っても損をしないソフトだ。『ラストグラディエーターズ』はちょうどこの最後のタイプにあたる。わざわざハリウッドの俳優たちを起用しながらも、彼らを単に脇役としてしか使っていないところなど、にくい。(平林久和)

VALUATION

SFC

Jコード 010235

95年6月30日

9800円

アテナ

プロ麻雀 極Ⅲ

ゲームの目的■有名プロを相手にプレーする本格派の麻雀ゲーム/8M/カートリッジ

キッチリ作り込まれた麻雀ゲーム優等生

■全体の良質なバランス

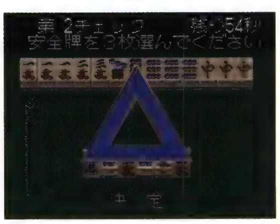
麻雀ゲームを判断する基準は、一体何だろう。強さ、演出、相手の思考などの処理速度、イカサマの度合い、何度も遊ばせてくれるようなシカケ……。いろいろな要素がからみあって、その麻雀ゲームならではの面白さが生まれてくる。

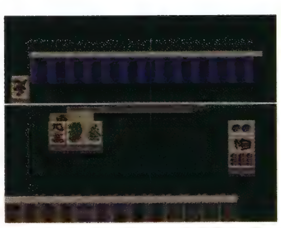
『プロ麻雀 極Ⅲ』は、そうした要素のひとつひとつが、かなりシッカリと作り込まれた一本だ。登場するプロたちは、確かな実力を持っていながら、イカサマを感じさせない。実力とイカサマなしということの両立は、麻雀ゲームにとってかなり難しい一点。ここを見事にクリアーしている『極Ⅲ』は、現時点で最高級の麻雀ゲームと言っていいだろう。

■全制覇で「極杯」に

このソフトの遊び方は、プロモード、ギャンブルモード、クイズモードの3種類。3種類の全てのゲームを制覇して表示されるキーワードをメーカーに送ると、抽選でプロ雀士参加の麻雀大会「極杯」に招待されるのだ。

運良く参加できた人の中から、成績優秀者には、ハンディカメラなどの賞品が送られる。とはいえ、やっぱり一番の楽しみは、プロ雀士と直接対局できること。応募の締め切りは8月の半ば頃なので、まだ間に合うはずだ。


運試しほか、ちょっと笑えるゲームも


相手牌の表示方法も選択できるのだ

GB

Jコード 019208

95年6月23日

4660円

タカラ

人生ゲーム

ゲームの目的■4人まで同時プレー可能な名作ボードゲーム/スーパーGB対応

手の平サイズの人生

双六やモノポリーなど、ボードゲームのエッセンスが凝縮された定番ゲーム。ハンディ機ながらも、多人数で山あり谷ありの人生行路のレースができる。

SFC

Jコード 005037

95年6月2日

15500円

Jウイング

碁仙人

ゲームの目的■コンピューター、2Pとの対局囲碁/8M/バッテリーバックアップ

簡単で親切な操作

囲碁は難しい、苦手だという人に、ルールから丁寧に説明してくれる。棋譜の再現、地合の表示など、機能を必要最低限に抑えた初心者向き囲碁ソフト。

SFC

Jコード 008761

95年6月23日

8900円

パック・イン・ビデオ

ゲームの目的■1人で遊ぶカードゲームが12種入ったソフト/4M/パスワード

トランプアイランド

息抜きに最適なカードゲーム集

ピラミッドやクロンダイク、ゴルフといった、1人遊び専用の12種類のカードゲームが詰まったソフト。どれもが5分や10分でプレーでき、息抜きやちょっとしたひま潰しにぴったり。

また、ゲーム画面の背景に描かれているアトラクションギャルを有名な赤井孝美がデザインしている。彼のファンも、チェックしてみるといいかも。


クリアに近づくと女の子がよく見える

かつてファミコンのスーマリ3が発売された頃のお話し。ワープでステージを飛ばさずに全ステージクリアすると、本当のエンディングが見れるという噂があり、丸一日かけて挑戦。8時間の激闘の末たどり着いたエンディングは、早解きしたものと何ら変わりなかった……。かつてウラワザは小学生のステイタスだったなあ。(アクアノートの平日)

3DO
Jコード 001074
95年7月14日
4800円
ワープ
ゲームの目的■変態おやじを倒し女の子を助ける2人打ち麻雀ゲーム／CD-ROM

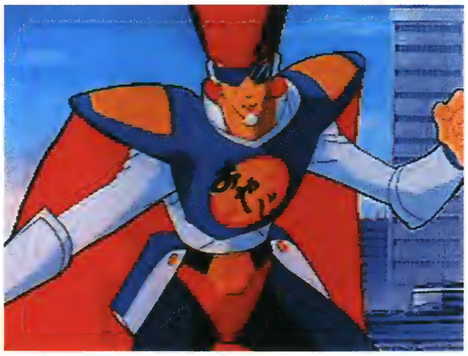
おやじハンター麻雀

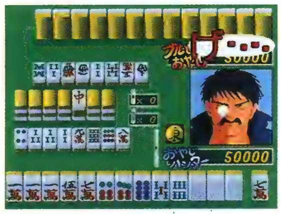
おやじを狩る、その心は……、エッチ！

■麻雀ゲームの新趣向
世にはびこる幾百もの麻雀ゲーム。純粋に麻雀を楽しむものもあるが、ほとんどは、相手が女の子で、勝てば脱衣するといったエッチなタイプだ。
この『おやじハンター麻雀』は、女の子を脱がせるのではなく、逆（？）に助けるという、今までの常識を打ち破った設定。
ということは、かわいい女の子を襲う、何かが必要になる。ここで待ってましたとばかりに登場したのが、「おやじ」だ。
プレーヤーは、架空のヒーロー「おやじハンター」となり、女の子に手を出す変態おやじたちを麻雀で撃退する。俗に言う「セクハラ」攻撃でオフィスを荒らし回っている中年おじさんが見たら、背筋に寒気が走りそうな内容だ。
麻雀に勝てば、上がり点数×ルーレットの目が攻撃力となる。おやじめがけてパンチ、キック、ミサイルをお見舞いし、おやじパワーを減らす。パワーがゼロになれば、女の子を助け出せるのだ。
その後は、女の子がお礼の「ありがとう」ムービーを見せてくれる。
おやじは麻雀のプレー中、罵声、嘲笑、おやじギャグなどで撹乱してくる。ここでムカツいてしまうと、まさにおやじの術中。常に冷静さを保つのが、麻雀を有利に進めるコツだ。

■中身は気合い入りまくり
パッと見はハデでおちゃらけた印象だが、麻雀自体は本物。いわゆる「インチキ麻雀」ではなく、実践トレーニングとしても通用するほどのデキだ。
また、4000枚以上ものアニメは「マクロス」の板野一郎が、主題歌はアイドルの宍戸留美が担当している。
脱衣麻雀を毛嫌いしている人は要注目のソフト。


攻撃に歪むおやじの顔を見ながら快感に酔う？


あぶない！ プレーヤーの操作するおやじハンターの登場シーン


麻雀好きもナットクの本格的な麻雀


実際に見たらコワイだろうなあ

もっと楽しくなる
アニメ、サウンドにも凝る
麻雀ゲームだというのに、使ったアニメの枚数は4000枚以上。あの「超時空要塞マクロス」でおなじみの板野一郎が担当している。その独特の手法で描かれたアニメは、ギャグを効かしつつも、ロボットやミサイルを登場させるなど、らしさも演出している。
サウンドではフリーランスアイドルの宍戸留美を起用。自身で作詞したという歌が聴ける。1番、2番、3番まである本格的な主題歌だ。アニメで凝りまくったはずみに、主題歌も作ってしまえということらしい。これほど凝った麻雀もめずらしい。

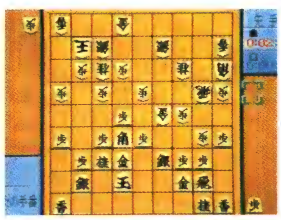
SFC
Jコード 004022
95年7月21日
14800円
魔法
ゲームの目的■差しかけの盤面からコンピューターと対局する将棋／8M／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

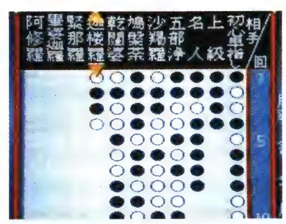
将棋最強

穴熊より振り飛車タイプのひねり技将棋

■強いだけが能じゃない
スタート早々、のっぴきならない盤面が現れる。敵の大駒はすでに自陣に攻め入り、形勢はやや不利。ここで引いたら一気に崩されそう。でも、強行に攻めて活路が見いだせるか……。
このシフトの「将棋最強モード」は、こうしたどっちに勝利が転がり込んでもおかしくない、互角の盤面から勝負が始まる。将棋の中盤から終盤への、一進一退の攻防の醍醐味が、初心者にも味わえるモードだ。
強い、速いを追求する将棋ソフトが多い中で、勝負の面白さに発想を転換できたのは、優秀なSAI搭載という裏づけがあるから。実際、かなりの強さだ。
ただ、序盤を飛ばして、いきなり差し掛けの盤面から始めるのに抵抗を感じるプレーヤーも多いだろう。

■棋力アップのパートナー
「将棋最強モード」は、全100面の差し掛け盤面が、8つのレベルに割り振られている。規定の数を勝てれば昇級し、さらに強い相手と対局できる。
平手からの対局も、初心者、上級、名人の3段階に分かれていて、自分の実力に合わせてプレーできる。
その他、自分で盤面を設定できたり、詰将棋の自動解答をしてくれたり、棋力アップに役立つモードも充実している。練習相手として頼もしいソフトだ。


胃の痛くなるような修羅場ばかり続く


星取表で上達ぶりを見てニンマリ

PC-9801
Jコード 004090
95年6月30日
7800円
（株）シャノアール
ゲームの目的■西遊記のキャラクターを使った4人打ち麻雀／3.5inch1枚／5inch1枚／HD専用／MS-DOS3.0以上／VM以降ノート対応

麻雀悟空 天竺

人間相手のプレー感覚

規定の成績をあげて上級者をめざしていく。登場する雀士18人は、思考パターンに人間臭い個性がある。実戦的な駆け引きまで楽しめると評判の本格派。

忘れられないアノ一瞬

千葉県・小川勝裕

夢の役満をアガって有頂天になってたら

スーパーリアル麻雀シリーズ
第何作目かは忘れたけど、国士無双でアガったんだ。実際にアガったコトなんかなかったから、すごく嬉しかった。でもそのあと、コンピュータがハネ満、倍満、天和って連続で……。どこがリアルなんだよ～！

PS
Jコード 009971
95年7月未定
7800円
ログ
ゲームの目的■対局、対戦詰め将棋、次の一手などのモードの実戦将棋／CD-ROM

対局将棋「極」

棋力アップの問題集

対局での強さもさることながら、実戦感覚たっぷりの「対戦詰め将棋」、勝負どころの指し手を集めた「次の一手」も各300題のやりごたえだ。

NEO·GEO CD
Jコード 024180
95年7月予定
7800円
ビデオシステム
ゲームの目的■6人の女の子との脱衣麻雀／CD-ROM

アイドル麻雀 ファイナルロマンス2

熱い対局間違いなし

アーケードで人気の麻雀ゲームの移植版。魅力も打ち筋も違う女の子たちと、脱衣を賭けた麻雀勝負。豪華なグラフィックと人気声優の声が華を添える。

マークの見かた
長く遊べる
短期間でも熱中できる
長く遊べて熱中度マル
プレイ時間長い
プレイ時間短い
ライトユーザー向き
ヘビーユーザー向き
難易度高め
難易度低め
とっつきやすい
知的におトク
アバンギャルドな世界観
斬新なシステム、ルール
マニア向け
パッと見であなどるな

PC-ENGINE

Jコード 008460

95年7月未定
価格未定
ナグザット

マージャンソード

ゲームの目的■伝説の剣をめぐって、女の子たちと麻雀で勝負する／CD-ROM／アーケードカード対応

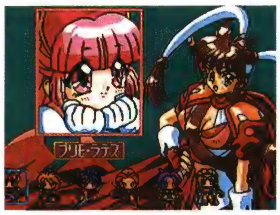
アニメチックな女の子が麻雀で戦う!!

■基本は普通の麻雀ゲーム
どこのゲームセンターでも置いてあるような脱衣麻雀ソフト『マージャンソード』。このソフトでは、架空の世界であるアドレウス大陸を舞台として、伝説の剣マージャンソードを探すことになるストーリーモードと、ストーリーモード中に登場した難敵と麻雀だけをおこなうバトルモードの2種類が遊べるのだ。

■伝説の剣をめぐる激戦？
ストーリーモードでは、全部で6人のカワイイ女の子と麻雀で戦わなければならない。女の子たちに麻雀で勝っていくことで、伝説の剣マージャンソードに近づいていくことになる。当然のことながら、麻雀で勝てば、負けた女の子のHなグラフィックが思う存分堪能することができる。

もちろんイカサマアイテムも登場し、使い方次第で勝負の行方を左右する。アイテムは対戦相手の女の子も使ってくるので、ちょっとキツイ戦いを強いられるのだが……。


負けた相手が服を脱ぐのはお約束


バトルモードで麻雀の腕を磨け!!

■バトルモードで再び戦う
ストーリーモードで勝った女の子は、このモードで再び戦うことができる。ここでは対戦相手ごとに勝利条件が用意され、それをクリアするまで麻雀勝負が続く。勝負に勝っても、女の子が脱いでくれないのが、ちょっと淋しかったりするのだけどね。

DOS/V

Jコード 022071

95年6月23日
7800円
EAV

Virtual Pool(EA-EXPRESS)

ゲームの目的■仮想現実感たっぷりの3Dビリヤードゲーム／CD-ROM／RAM4M以上／空HD2M以上／IBM DOS J5.02/V／PC-DOSJ6.1/V／MS-DOS6.2/V／PC-DOS J6.3/V／MSマウス

モニタの中のプールバーで真剣勝負

■新世代ビリヤードゲーム
これまでのビリヤードゲームは、どれも台を真上から見下ろした平面的なものばかりだった。だが、コンピュータの性能が向上し、高速3D描写が可能になった今、ビリヤードゲームは生まれ変わった。『バーチャルプール』は、その名が示すとおり、仮想空間の中に作られたビリヤード場で競技を楽しんでいるような感覚が味わえる、新世代のビリヤードゲームなのだ。

■玉をつかめそうな立体感
『バーチャルプール』は、3Dグラフィックによってビリヤード台とボールを描き、モニタ内に表示している。プレーヤーはマウス操作によって、回転、拡大縮小といった視点移動を自由にでき、あたかも自分の目でビリヤード台を見ているような気分になれる。文字にすると何でもないように思えるかもしれないが、実際にプレーしてみると、その立体感や現実感にきっと驚くはずだ。


マシンの進歩が生んだニュータイプ

また、キューの操作もマウスでおこなうが、ボールを突くときの力の加減がかなり本物っぽく再現されており、思わず手首のスナップを効かせながらマウスを動かしてしまったりする。

これまで「ビリヤードゲームなんてダメさ」とバカにしていた人も、『バーチャルプール』なら、きっと納得するに違いない。


立体になったことで、楽しさが倍増

PC-9801

Jコード 000426

95年6月29日
14800円
ジー・エー・エム

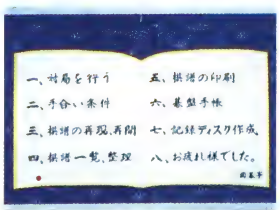
NEW碁キチくん

ゲームの目的■対局囲碁、棋譜入力、詰碁など／3.5inch1枚／5inch／バスマウス対応／CPU386以上推奨／RAM640K以上／空HD2M以上／MS-DOS5.0以上

プレー環境充実の本格囲碁

正統派・本格派の対局囲碁だ。コンピューターのルーチンが練られていて、まるで人間同士で囲碁をさしているような雰囲気を作りだしている。

環境面も充実した。詰碁、定石、手筋、持ち手の交換、対局再現など、さまざまなモードが用意されているため、自己の囲碁能力をアップさせるためにはもってこいの内容になっている。


環境面がよく練られている

PS

Jコード 004081

95年7月予定
6800円
アスキー

麻雀巌流島

ゲームの目的■現代と戦国時代でプレーする麻雀ソフト／CD-ROM

カルトな雰囲気がウリの麻雀ソフト

戦国時代と現代でプレーできる麻雀ソフト。戦国時代では、宮本武蔵や佐々木小次郎などの剣豪と麻雀で勝負する。現代では巷の雀荘に出かけて、そこに出入りしている阿佐田哲也や水森亜土たちと卓を囲む。戦国時代で剣豪と麻雀したり、変なBGMが流れる雀荘でカルトな対戦者たちと打つ麻雀。この奇妙な空気を感じたい人はどうぞ。


巌流島といいつつ、ここは現代の雀荘

たまに聴くならこんなCD

RAYFORCE

■PONY CANYON■PCCB-00153
■2000円(税抜価格1942円)



『RAYFORCE』に限らず、最近のTAITOゲームの曲は、ゲーム音楽らしからぬ澄んだ音色と、女性の声を使った曲が印象的だ。特に『RAYFORCE』の曲は、緊迫したなかに、物悲しげな感じがある。とてもシューティングゲームの曲とは思えない。これは曲を作るうえでイメージされた、主人公の女性サイボーグの 心。正義の名のもとに人を殺してもいいのかという、彼女の良心の葛藤。その苦しみが表現されているからだろう。

1.THE FIRST REPORT/2.ON STANDBY/3.PENETRATION/4.G/5.Experiment1:AGGRESIVENESS/6.VISION/7.CRACKING! /8.Experiment2:DESTRUCTIVE OF POWER/9.INTODARKNESS/10.MOBIUS/11.Experiment3:ATROCITY/12.THE PLOT THICKENS/13.QUARTZ/14.THE FATES/15. DOOMDAY/16.Q.E.P.D./17.KP-4/18. REASON FOR IT<Arrange Version>/19. RAYFORCE MEGAMIX


自動誘導の「ロックオンレーザー」は奇抜な発想だった

五劫のすり切れ

バーチャファイター2の対戦コーナーはまさに戦国絵巻。ちょっと連勝しようものなら「お相手いたそう」とばかり乱入してくる。斬り捨て御免の世界とはいえ、斜上掌連発ラウや弧延落ねらい待ちカゲなどあまりに非情な手合いの輩もいる。そういうのにかぎって負けると怒りまくるから困る。何がバーチャルかっていったら、遊んでいる人の感情がリアルになるという意味で、まさにというシロモノだね。(ユッキー・ブライアント)

SFC

95年7月21日

10800円

アスク講談社

Jコード 020478

ゲームの目的■13台の実機が選べるパチスロシミュレーター／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ビック一撃！ パチスロ大攻略2

ユニバーサル・コレクション

実機攻略に役立つリアルさがウリ！

■開発者はパチキチ!?

開発者自らが「パチスロ好きのキチガイ」と語る。そんな開発者が、自分もこんなソフトがあれば実機の攻略に役立つのに、と思いながら作ったソフト。それが『ビッグ一撃！ パチスロ大攻略2』だ。実機攻略のため、リアリティを追及した作りを目指している。

■ユニバーサルの実機

ゲームの特徴はサブタイトルからもわかるとおり、パチスロの大手メーカー・ユニバーサル販売（株）の実機を集めたこと。その数13台。往年の名機から定番、「キングオブカリブ」「ファンファン」「ハリケーン」といった最新機種まで、ズラリと取りそろえている。

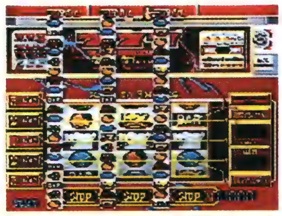


最新台の「キングオブカリブ」

もちろん、リールの制御などもユニバーサル公認だ。

■遂に実現、毎分80回転

実際のパチスロのリールは、毎分80回転する。今まで実現できなかったが、今回ズーム機能を採用することで遂に実現した。これによりリアルさも増し、実機を攻略している興奮も今まで以上に味わえる。



絵柄の並びが見えてとても便利だ



こちらも市場に出たての「ハリケーン」

■2つのモードで攻略

実機の攻略が目的の攻略モードと、バラ色のパチスロ生活を目指すストーリーで遊ぶ実戦モードの2種類のプレーが楽しめる。

メインの攻略モードでは、攻略に必要な知恵が学べる。例えば、押した位置と止まった位置が表示される、リール配列表示。どのような役がかかっているのかを教えてくれる、成立フラグ表示など。ズーム機能では、目押ししたい絵柄にマークをつけたり、回転スピードの調節もできる。

やはり、ユニバーサルの台でプレーするパチスロファンにこそふさわしい。



ズームアップ画面で目押ししやすい

この人間を反面教師に



夢の生活を目指して

パチスロで生計を立てることが目的の、ファンには夢のような実戦モード。プレーヤーはパチスロのプロを決意した1人の青年となって、ゲームが始まる。



まずは環境作りから

とにかく好きなだけパチスロができるような環境を作る。多少の出費は覚悟の上で引っ越しだ。そのぶんは、あとできっちりパチスロで稼ぎ回るからいいのさ。



人生そんなに甘くない

さあ、夢のパチスロライフに突入だ。だが、なかなか勝てずに負けが続く。残ったお金は生活費だけだ。最後の勝負に賭けたが、後に残ったのは破産の2文字。

SFC

95年7月7日

9500円

サミー

Jコード 007218

ゲームの目的■かつて名を馳せた名機6種類を収録した、マニア向けのパチスロシミュレーター／8M／バッテリーバックアップ

実戦パチスロ必勝法CLASSIC

栄誉ある（？）パチスロ博物館ソフト

■幻の名機種と再会できる

不思議なもので、人間はパチンコ台のようなものにまで、愛着を感じることがある。長い間、向かい合って座っているからだろうか？ 一度でも大儲けさせてくれた台なら、なおさらだ。

パチンコ店に足を踏み入れると、今は撤去されてしまったあの台の幻影を、ついつい目で追ってしまうような中毒患者に、このソフトをおすすめしたい。『実戦パチスロ～』は、パチスロシミュレーターとして、定評のあるシリーズだ。最新作は『CLASSIC』と銘打って、ファンの心を熱くした名機中の名機を、6機種ほど収録している。

■マニアックな愉しみが…

数ある人気台の中から厳選され、殿堂入りを果たした（？）機種は以下の通り。『アラジン』（ニイガタ電子）、『ビックパルサー』（山佐）、『ナイアガラPⅡ』（サミー工業）、『ニューα』（オリンピア）、『スターダストⅡ』（オリンピア）、『ニューペガサス』（パル工業）、『ウインクル』（高砂）。



高砂の名機・ウインクル

各台とも通常のプレーに加えて、スベリ幅・リール速度など大当たりに密接に関係のある設定を操作することができる。この機能を生かし、場末のパチンコ店での再会に備えて、学習するのもよし。易しい設定をして、いつの日かの復讐プレーを楽しむのも良しだ。



フラグ機能でスベリを学習

SFC

95年6月10日

10800円

デンズ

Jコード 004006

ゲームの目的■パチンコ機種のメーカー、SANKYOの台を攻略／12M／パスワード

本家・SANKYO FEVER

実機シミュレーション

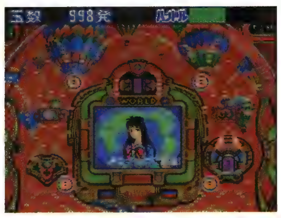
開発メーカー自らが明かす台の攻略

■増加するパチンコソフト

学生……いや、オトナの暇潰しとしてだけでなく、プロの人まで存在するパチンコ。しかしパチンコは台の入れ換わりが激しく、そして出玉の確率も日によって変わる。マジメに攻略していると、ビンボーになりかねない。と言うわけで、最近はパチンコ実機を攻略するソフトが増えてきた。

■開発メーカーが制作

このソフトは、パチンコ機種の大手開発メーカー、SANKYOが開発している。ゲーム中に登場する4つの機種も、フィーバーウォーズなど、SANKYOが開発した最新の実機だ。モードはふたつあり、ひとつは攻略モード。ここでは4機種の解説に始まり、確率ごとのリーチパターン、ルーレットの絵柄、そして理想的な打ち方まで指南してくれる。そしてもうひとつは、実戦モード。4機種が設置してある全国各地のパチンコ店で、腕を磨くものだ。つまり、攻略モードと実戦モードを経て、町のパチンコ店へ繰り出そう、というわけだ。



TVでCMも流れていたソフトだ

ところでどの機種でもリーチがかかると、リールの画面がアップになる。実際にパチンコを打っていてリーチがかかった時、台に顔を近づけるケースは多いはず。まさに家にいながら、本物のパチンコを打っている気分になれるのだ。



家でもスッテンテンになると悲しい!?

マークの見かた

長く遊べる	短期間でも熱中できる	長く遊べて熱中度マル	プレイ時間長い	プレイ時間短い	ライトユーザー向き	ヘビーユーザー向き	
難易度高め	難易度低め	とっつきやすい	知的におトク	アバンギャルドな世界観	斬新なシステム、ルール	マニア向け	パット見であなどるな

PC-9801　Jコード 021181

95年7月7日
11800円
ビクターエンタテインメント

ゲームの目的■緻密な指導で選手の能力を高め、最大のレースKEIRINグランプリで優勝を飾る／CPU386以上推奨／RAM1.6M以上

ギャンブルレーサー

世界で一番口の悪いマンガが、遂にゲーム化

■競輪人生漫画をゲーム化

競輪戦手でありながら、ギャンブルが3度の飯より大好き。レースで稼いだ賞金は、競艇にぶち込んでしまう。そんな男、関優勝（まさかつ）のレーサー人生を描く漫画『ギャンブルレーサー』（田中誠著。週刊モーニング連載）がゲーム化された。現在活躍中の選手が実名で登場し、時には、その私生活の秘密までもが誌面で明かされるため、作者は競輪関係者では？　との噂がまことしやかにささやかれたりもした。原作の持つちょっぴり過激な持ち味をあますところなく、競走馬育成シミュレーションのもうひとつの雄『クラシックロード』のスタッフがシミュレーションゲームに仕立て上げた。

■買うも、やるのもよし

このゲームには、選手モードと車券師モードのふたつの遊び方が用意されている。選手モードは選手の能力を高めて、「KEIRINグランプリ」で優勝することが最終目標だ。プレイヤーはまず、井上茂徳、滝澤正光、坂本勉ほか実在の名うての選手か、関優勝を選んで、練習に明け暮れる日々を迎える。関優勝に決めると、他の選手より苦労が多いのは、ご愛敬か。

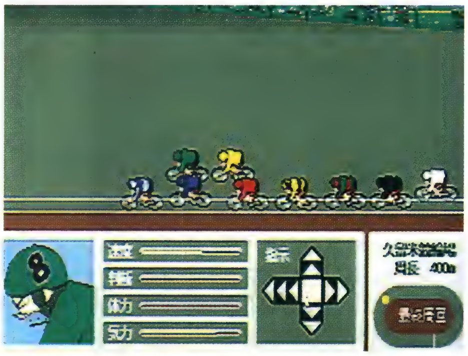
鍛錬するのは、脚力だけではない。競輪を勝ち抜くのに必要不可欠な各要素も高める必要がある。例えば、他の選手と息のあった連携プレーのために信頼度を大きくしなければならない。そのためには練習を休み、酒場で痛飲をする。持続力を上げるために、食事も欠かすわけにはいかない。手塩にかけて可愛がった選手がビッグレースで上位入賞をすると、喜びも大きい。

車券師モードでは、漫画の登場人物、東村山の吉田となり、全国の競輪場を渡り歩く。一万円からスタートし、徐々に資金をため込んで、全国50カ所あるすべての競輪場をまわることが最終目標だ。

■雰囲気のレースシーン

レースシーンはやはり最大の見所。だらりとしたスタートから中盤のライン形成、そしてゴール前の攻防まで、独特のレース展開を再現している。競輪ファンも納得の出来映えだ。


過度な練習は裏目に。たまには一杯やっか


他車を妨害して失格をくらわないように


競輪で全国行脚。まるで夢のような生き方？

もっと楽しくなる ～原作紹介～

原作のコミックは、週刊モーニングに現在も隔週連載中。単行本は13巻までが発売されている。「こら、江戸川のだぼハゼ！」。まるで競輪場にいるおとっつあんたちのような会話が頻出し、各競輪選手の近況は、業界紙の記者よりも明るい。それでいてシンプルで鮮やかな筆致で描かれた登場人物。これらの要素が渾然一体となって、競輪のことは何も知らない人も読者にしてしまうほどの面白さを放っている。

余談だが、このソフトの発売日は平成7年7月7日に設定されている。何だか目出たいではないか。

SFC　Jコード 022454

95年7月14日
7800円
日本物産

ゲームの目的■カジノを舞台にギャンブラーたちとの勝負に勝つ／8M／カートリッジ

攻略カジノバー

実入りはないけど自宅でカジノ遊び

■カジノゲームを一本に

普段賭け事に興味のない人でも、海外のカジノに行くと、ついついハマってしまうことがある。雰囲気づくりや多彩なゲーム性など、人を引き込む仕掛けが実にうまくなされているのだ。カジノはオトナが楽しめるように作られた、エンターテイメント・スポットというわけだ。

これは、そんなカジノをモチーフにしたソフト。収録されているゲームは、定番の「ブラックジャック」や「ポーカー」、「ルーレット」「スロットマシン」から、サイコロバクチの「大小」、ここ数年盛況な「ビデオポーカー」、さらにカジノゲームの垣根を超えて、有名カードゲーム「大富豪」まで。全部で7種類の、至れり尽くせりのラインナップだ。

■一人で遊ぶか、多人数か

メインとなるのは、「栄光の一族」に生まれた主人公が、一族を相手にカジノの街「カジノストリート」で勝負する、ストーリーモード。すべてのゲームに勝ち続けなければならないので、メチャクチャな強運が必要となるモードだ。

他にも、ゲームを自由に選んで、100万ドルを目指してプレーするフリー対戦モードや、2～5人まで楽しめるパーティーモードがある。純粋にカジノゲームを楽しみたい人に。



これが舞台となるカジノストリート



ルールは比較的普遍的なものを使用

SFC　Jコード 022462

95年7月下旬
6500円
日本物産

ゲームの目的■フリー対戦のほかアーケード版の麻雀をプレー可能／4M／カートリッジ

麻雀繁盛記

腕の上達に合わせてモードが増える

■レッツ・マージャン!!

大学の近くにある雀荘に、授業そっちのけで入り浸る学生は、見ていて微笑ましいものだ。ところで麻雀を打つ時、「いつものメンツ」ということが多い。たまには別の人と打ってみたいと思っても、勇気がなくてフリー参戦できなかったりするのが現状。そんな人は、お家で麻雀だ。

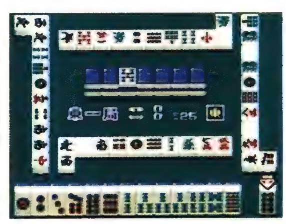
この『麻雀繁盛記』には初級、中級、上級モードがある。また、トーナメント形式のアマチュアモード、プロモードもある。しかし最初は、初級か中級モードしかプレーできない。このふたつのモードをクリアして、上級とアマチュアモードに、そしてそこで勝ってはじめて、プロモードを選ぶことができる。

どうしても勝てないのなら、そこが自分の腕のレベルということ。しかし、ひとつ勝ち進むことが、自分の腕の上達につながってゆくハズだ。

■懐かしの麻雀ゲームも

ところでこのゲームの発売元、日本物産は、アーケードにおける麻雀ゲームの大手開発メーカー。その初期の代表作、『雀豪』と『ロイヤルマージャン』が、レトロモードに収録されている。コレをプレーする時は、部屋をちょっと暗くして、場末のゲーセンを気取ってみると雰囲気が出るかもよ!?


全16人の愛あるユニークで豊かな雀士


もうちょっと回して、高め追求か？

五劫のすり切れ

以前は14型のテレビでゲームをやっていたが、大きな画面でゲームがしたく29型を購入しました。これでパロディウスの敵の攻撃が少し交わしやすくなったし、マリオカートでバナナを踏まなくてすみそう？…甘いか。（クールB）

SFC

Jコード 010227

95年7月14日

9800円

アイマックス

ゲームの目的■競輪でお金を儲けて生活のレベルを上げる生活シミュレーション／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

スーパー競輪

ひたすら競輪に生活を賭ける!

■競輪のギャンブル性を

一般の人が競輪を楽しむ場合、やっぱり基本は、車券を予想し、投票して見事的中させること。競輪の予想には、近走の調子はもちろん、出身地や練習地から組まれる、局地的な共同戦線「ライン」のつながり、はては期別＝年齢による上下関係まで考える必要がある。公営ギャンブルの中でも、最も複雑な要素のからみあったレース予想だといえるだろう。

そんな競輪のギャンブル性を徹底的に追求したのが、この『スーパー競輪』。プレーヤーは一人の車券予想野郎となり、ひたすらに車券を買いまくるゲームなのだ。

■お気楽な車券生活

ゲームをスタートすると、プレーヤーはとあるプータローになる。彼女に貢ぐ金もない状況から、ライバルの誘いもあって、競輪の道にハマって行くのだ。

ここから始まるプレーヤーの生活ぶりがハンパじゃない。移動といえば、自宅と競輪場の往復ばかり。収入源は基本的に競輪のみ(たまにパチンコ)。彼女に貢いで、気が向けばペットを飼って、しまいには車券で家を建てようなんて夢見てしまうようなお気楽ぶりなのだ。

とはいえ、そんな生き方がなんとなく楽しくなってしまうのも確か。実生活ではとてもできないような、心地よい堕落を味わうのもたまらないかもしれない。

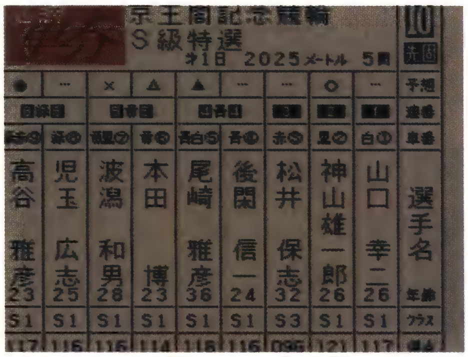
■S級全班の選手が登場

ゲームに登場する競輪選手のうち、S級は全班実在の選手が登場。多人数で予想を楽しめるパーティーモードもあるので、現実を投影して楽しむのもいい。ゲーム界では数少ない、競輪をテーマにしたこのソフト。競輪ファンならばチェックするのもいいかも。

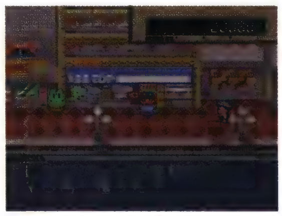


白熱のレースシーン。鐘(ジャン)が鳴ってからが勝負だ


競輪場では新聞を買ってひたすら予想



実在の記念ウィナーたちも多数登場。競輪ファンにはうれしい


移動中にも誘惑は山ほど転がっている


家具を買えば、自分の部屋にモノが増える。ちょっと裕福な気分だ

SFC

Jコード 022322

95年7月7日

9800円

バップ

真・一攫千金

ゲームの目的■5つのギャンブルで5人の天才ギャンブラーに勝つ／カートリッジ

ギャンブラー気分を満喫できる1本

■ギャンブルの5種競技

どんな世界にも、オールマイティ派とスペシャリスト派がいるもので、ギャンブルもその例にもれない。何にでも興味をもって、ソツなくこなすタイプもいれば、競馬なら競馬と決めて、脇目も振らずに一意専心というタイプもいる。

このゲームは、オールマイティ養成ソフト。プレーヤーは、世界中のギャンブラーが集まる「虎の穴」に挑み、強敵たちと5種類のギャンブルで勝負していくのだ。5人の敵は万能の天才ばかり。「これは苦手」などと言ってはいられない。否応なしにオールマイティに鍛えられていく。

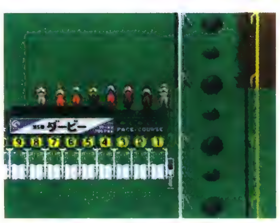
■オヤジ臭漂う取り合わせ

これはお買得ソフトでもある。なにせ、競馬、競艇、丁半、チンチロリン、ポーカーの、ギャンブル性の違う5つのゲームが、1本に詰まっているのだ。

特に競艇は、今まであまりゲーム化されていないので、希少価値はある。ただし、内容は倍率を見て舟券を買うだけの単純さだ。

また、この取り合わせが万人ウケするとは思えない。競馬はともかく、競艇は「オヤジ」の領域だし、丁半やチンチロリンは「人生裏街道」な臭いがする。

セレクションには疑問もあるが、火傷をせずにギャンブル三昧気分を味わえるのだから、安いものだ。


ある時は馬の姿に血のたぎりを感じる



ある時はクールにカードを見つめる

PS

Jコード 002348

95年6月16日

6800円

マップジャパン

ユニバーサル　バーチャパチスロ ～必勝攻略法～

ゲームの目的■ユニバーサルの実機が楽しめるプレイステーション初のパチスロ実機シミュレーション／CD-ROM／1～2人用

普段とはちょっと違うパチスロを

■仮想空間のパチスロ屋

舞台は、仮想空間のパチスロ屋。1フロアに数十台、ズラッとならぶ同じ機種のパチスロ台。リールの回転速度も自分で調整できるし、自分の調子をグラフで観察することもできる。

このゲームでは、そんないつもとちょっと違った雰囲気のパチスロ屋で楽しむことができる。明るいフュージョンの流れる店で楽しむパチスロは、なんだか妙に上品なゲームのようだ。

■有名機種がズラリ

このゲームに登場するパチスロ台は、ユニバーサルとメーシーの実在機が中心。パチスロ史上に残る名機「コンチネンタルII」をはじめ、元気なイルカが目印の「フリッパー3」、アダルトな絵柄がベガスのカジノを思わせる「イヴX」など、パチスロフリークにとってはたまらないラインナップだ。これらの台が、各フロアに1種類ずつ、びっしりと並ぶ光景は、まさに圧巻。

■いつもと違うパチスロを

このソフトでは、実際のパチスロ屋とは違い、攻略のための親切な機能が用意されている。リーチ目の完全オープンモードあり、コイン獲得枚数のグラフあり、スランプグラフの表示機能あり。いつもと違う雰囲気、いつもと違う遊び方で、パチスロを徹底的に攻略してみるのもいいかも。


不思議な静けさがただようパチスロ屋


コンチネンタルのリーチ目もばっちり

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見てあなどるな

SS

Jコード 004430

95年7月
価格未定
テクノソフト

球転界

ゲームの目的■仕掛けにモンスターを使った愉快なピンボール／CD-ROM／メモリーカード対応

陽気なモンスターたちとピンボール

■ファンタジックにプレー

すでにプレイステーションで発売されているピンボールゲームが、セガサターンにも登場。基本的には、フリッパーを操作し、ボールを落とさないようにして得点を稼いでいくという、シンプルなピンボールだ。

ただ、盤面が天空界、地上界、魔界の3階層に分かれていて、ファンタジックな世界でピンボールができるのが魅力だ。

隠れたボーナスステージを見つけ、四天王と呼ばれるキャラクターと対決、ファイナルバトルに挑むというストーリー性もある。

■仕掛けだけでも飽きない

盤面には、かわいいモンスターたちが仕掛けになって配置されている。たとえば、ボールをぶつけられると壊れるスケルトンのトリオは、全員やられるとギターやアコーディオンを抱えて登場してくる。こうしたユニークな仕掛けが、その数100以上もあって、プレーを盛り上げてくれる。


カラフルな盤面に仕掛けがいっぱい


ボールの動きのリアルさにも注目

■キャラクター性を重視

プレーヤーは、剣士、魔法使い、竜人の3人のキャラクターの中から、主人公を選べる。主人公には、ボールスピードがつくと破壊力が増えるタイプ、スコアが倍増するタイプなど、それぞれに特性がある。

真剣に高得点を狙うより、愉快な仕掛けで遊びたいプレーヤーにお薦め。

3DO

Jコード 023604

95年7月21日
6800円
EAV

実機パチスロシミュレーター vol.1

ゲームの目的■実機パチスロを操り、攻略を学ぶ。他にパチスロで目標金額まで達成させる実戦モードがある／CD-ROM

パチスロ心は金心。押せばお金の泉湧く

■軍艦マーチも高らかに

最近のパチンコ、パチスロゲームでは、実写取り込みの画面というのはさほど珍しくもない。しかし、店内アナウンスやBGM、そして「○番フィーバースタート!」という実況にも似た声が入ると、どうだろう。とたんに優越感が湧き、胸がキュッと初恋にも似た感じで締め付けられる。これはそんな臨場感にあふれたゲームだ。

■甘い汁だけ吸いたい

人気のマジカルベンハー、ザンガス1、ニューパルサーなど6機種を再現したこのゲームは、3つのモードに分かれている。

攻略モードでは絵柄の回転速度や台の癖などが研究できる。攻略モードで学習したら、次は実戦モードで腕前を試してみよう。ここでは、目標金額を達成するため、9都市をパチスロして回るというものだ。台は店ごとに設定が異なり、モーニング機能のあるものや、13メダルの交換枚数の違い、設定の甘い・キツイなどがある。さらに時間の概念もあるので、新装開店や、日によって各店の台の設定も変化する。また、入門モードもあるのでパチスロ初心者は安心。遊び方の解説や、役の決まり方などを教えてくれる。内容豊富なこのソフト、店で修業することを考えれば、安い買い物かもしれない。


画面はズーム・インすることもできる


できるなら連チャンを!

PS

Jコード 007056

95年6月23日
6800円
コピアシステム

競馬最勝の法則'95

ゲームの目的■膨大なデータと検索機能で勝ち馬を予想するツール／CD-ROM／要メモリーカード(15ブロック使用)

データ満載でマニアに優しい予想ツール

■とにかくデータ、データ

このソフト、基本は競馬予想ツール。しかしこのソフトの一番のポイントは、データ入力を簡単にするために用意された、過去10年分の競馬に関する膨大なデータにあると言っていい。

収録されているデータは、レースにして約2000件、競走馬で約25000頭。ここ10年間に中央競馬に登録・出走した競走馬ならば、レース結果から厩舎、血統に至るまで、ほぼすべてのデータが入っていると言っていいだろう。

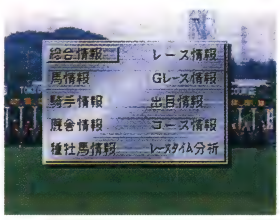
例えば、このソフトに触れた人の意見でも「オレの好きなイトマンノリョウシのデータが完璧に入ってるなんて。こういうソフトでは初めて」「戸山や森、鶴留厩舎など、好きな厩舎で馬が探せるのがいい」など、とにかくギッシリ詰まったデータに感心したものが多いようだ。

■過去のデータ流用で予想

肝心の予想部分は、馬柱に合わせて、血統や厩舎、前走などのデータを入力し、レースの勝ち馬を予想するスタイル。

もちろん、馬柱への入力には、豊富に用意されたデータを利用。また予想に際しては、タイムや出目など、どの項目を重視するかを自分で決定できる。

新規データの登録には、メモリカードがまるまる1枚必要になるので注意。



データ分析野郎にもってこい


レースの結果や出目を見ることも可能

3DO

Jコード 025364

95年7月14日
8800円
光栄

ゲームの目的■アニメーションドラマを使った英語学習ソフト／CD-ROM

EMIT vol.2 命がけの旅

キャラクター相手に重要フレーズの練習

アニメーションドラマを楽しみながら、英会話のレッスンができる、エデュテイメントソフトの第2巻。

英語音声によるアニメは原作赤川次郎氏、キャラクターデザインいのまたむつみ氏など、豪華スタッフによる本格派。主人公の少女・百合と青年の出合いから不思議な旅が、章形式で続いていく。日本語への字幕切り替えなども簡単。



英語の字幕で見るアニメって感じかな

3DO

Jコード 021580

95年6月16日
5800円
MIZUKI

ゲームの目的■人気キャラクター・けろっぴと一緒に、折り紙の作り方を楽しく学ぶ教育ソフト／CD-ROM

けろけろけろっぴとおりがみのたびびと

おり紙って、やっぱり面白い

けろっぴと一緒に、おり紙のお勉強。このソフトは、サンリオの人気キャラクター・けろっぴが、多くの種類のおり紙の折り方を懇切丁寧に指導するエデュテイメントソフトだ。実写映像による折り方指南に加え、紙相撲・紙でっぽうなどの遊び方まで理解できる。子供だけでなく、横で見ている大人も、おり紙を折る素朴な楽しさを再発見できる。



お父さんの顔もほころびそうだ

五劫のすり切れ

この前、渋谷で「ぷよぷよ通」をしいてたら、中学1年生ぐらいのガキが、「対戦しても、いいですか?」と言ってきたので、対戦してやった。最初は勝っていたが、だんだん五分五分の戦いになり、白熱していたが、バイトの時間が近づいていたので席を立とうとすると、そのガキが「どうもありがとうございました。」とあいさつした。その時、こういう礼儀正しい少年もいるのだと少し嬉しかった。(るーくん)

WINDOWS

Jコード 022161

95年6月16日
8800円
東芝EMI

ゲームの目的■たむらしげるの絵と音で作られた架空の惑星の旅／倍速CD-ROM／CPU486/66MHz以上推奨／486/33MHz以上動作可／RAM4M以上／空HD5M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上／CD-ROM Extensions Ver.2.2以上／640×480、256色表示可能ディスプレイ／WIN3.1以上対応したサウンドボード

Amusement Planet
PHANTASMAGORIA


背景にある物語にまで想いをはせる

見て触れて感じる架空の惑星の世界

たむらしげるの同名絵本を、インタラクティブなエンターテインメントソフト化。すでにマッキントッシュ版は好評を博している。砂に埋もれた時計、水晶島、キノコの街…。次々現れる幻想的な風景の前に、しばしたたずんでみる。人々をクリックし、話しかけることもできる。時間を忘れて惑星ファンタスマゴリアの散歩を楽しみたい。

MAC WINDOWS

Jコード 023302（MAC） 023311（WINDOWS）

95年7月21日
9800円
ギャガ・コミュニケーションズ

ゲームの目的■カメラマンとなってスクープ写真を撮るゲーム■Win／倍速CD／486DX/33MHz以上／RAM8M／WIN3.1以上／SVGA／サウンドブラスター互換／要マウス■Mac／倍速CD／要256色／RAM8M／空HD28M／LCⅢ以上／PowerMac対応

パパラッチ

一瞬の撮影タイミングを逃すな！

■特ダネもとめて右往左往

プレーヤーがカメラマンになり、スクープ写真を一流雑誌に売りつけるのが目的という変わったゲーム。14日間の限られた期間の中で、どれだけ売り物になる写真を撮れるか。世間の評価を受け、大金を稼げるかどうかは、前準備の情報収集にかかっている。

■インターフェイスを活用

パルミネータ2000。この万能の入出力装置は、プレーヤーが情報を得るための強い味方だ。

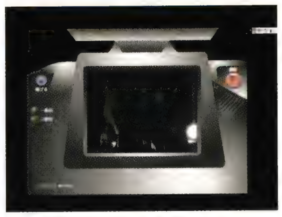
まずは、登場人物の簡単な自己紹介が入った「ガイド」。追いかける人物を知らない場合に役に立つ。

次に、6つのチャンネルがある「テレビジョン」と相手の声と映像も見られる「電話」。この2つは、情報を仕入れるための道具だ。

「テレビジョン」の方は、くだらない料理番組や、日曜大工の番組もあるが、ニュースは役に立つ。

一番の情報源は、やはり「電話」。友達の写真家などが、スクープネタを提供してくれるからだ。

ネタを頭にしっかりインプットしたら、「マップ」から時間を見計らって現場に急行する。撮れる枚数はわずか2枚。自分で「ここだ！」と思った場面でも、もっと後に決定的な場面がきたりして、なかなか最高の写真は撮れない。撮影のカンを養えるソフトだ。


これはスクープだ！場所を間違えるな


有名人をパクったキャラクターが多い

PLAYDIA

Jコード 026042

95年6月22日
6800円
バンダイ

ゲームの目的■人気声優、深見梨加がしゃべる、踊る、歌うのビデオクリップ／CD-ROM

深見梨加 ~Private Step~

PlaydiaV エレメントボイスシリーズ


この中から好きなものを選んでプレー

深見梨加とTV画面でデートできる

人気声優・深見梨加の実写映像がいっぱい詰まった、ファンには嬉しいビデオクリップ。知っている人だけが楽しめる、マニアックな香りのするソフトだ。

深見梨加のビデオを見たり、デートしたり、ゲームをしたりしながら、彼女と一緒の時を過ごす。また、毎回行われる占いの相性によっては、デートできないといったシビアな面も。

PLAYDIA

Jコード 026051

95年6月22日
6800円
バンダイ

ゲームの目的■人気声優のかないみかと会えるビデオクリップ集／CD-ROM

かないみか ~Wind & Breeze~

PlaydiaV エレメントボイスシリーズ


彼女の笑顔にいつでも会える

かないみかとその気になれるソフト

『わぴこ』『ヤダモン』などで人気の声優かないみかとTV画面でデートできるビデオクリップ集。このソフトだけの新曲プロモーションビデオは、まさに、ファンのためのものだ。

コマンドやテロップなどムードを壊すものはほとんどでてこない。ゲームではなく本当にかないみかと一緒にいるような気分になれるのだ。

PS

Jコード 004821

95年10月
7500円(予)
日本クラリービジネス

ゲームの目的■UFOについての知識を深められるデータベース／CD-ROM／1人用

矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」

矢追純一のUFO情報のすべてが凝縮

■UFOの権威が監修

ミステリー・サークル、キャトルミューティレーション、レティクル星人にMJ―12……。UFO関係の事象は、どこか人の興味をそそう神秘性を秘めている。ついTVでUFO特集見ちゃった、なんて経験のある人も多いんじゃないだろうか。

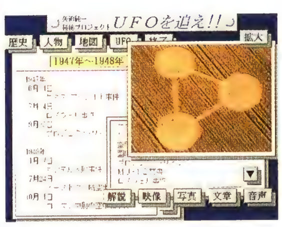
このソフトは、そんなUFO関係の権威、矢追純一が監修した、UFOに関するデータベースソフト。彼が厳選したUFO関係のデータを、キッチリと体系づけて収録したソフトだ。

■マルチメディアでUFO

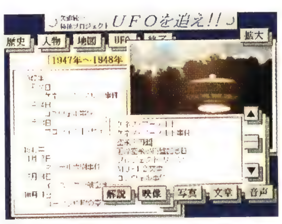
このソフトで用意されているモードは3つ。UFOについての基本的な知識をユーザーに紹介してくれる「スライドショウ」、矢追純一厳選のデータが凝縮された「データベース」、それにユーザーが選択したデータをファイルできる「ファイルボックス」。

メインとなるのは、もちろんUFOデータベース。写真、映像、音声、それに矢追純一の解説が加わって、分かりやすいUFOの知識を提供してくれる。また、それぞれのデータをリンクさせることで、関連データをどんどんピックアップできる仕組み。

有名無名取り混ぜて、とにかくUFOに深く突っ込んだこのソフト。UFO好きなら絶対にチェック。



ウィンドウ方式で見やすい画面構成



気になる情報にはどんどん突っ込める

PLAYDIA

Jコード 026069

95年6月22日
6800円
バンダイ

ゲームの目的■人気声優、久川綾のビデオクリップ集／CD-ROM

久川綾 ~Forest Sways~

PlaydiaV エレメントボイスシリーズ


残念ながら声はお見せできません

あの美声があなたのお部屋に

超人気を誇る声優・久川綾出演のビデオクリップ集。様々なミニゲームをクリアすることで、色々な映像が見られるというシカケだ。このソフトのための新曲プロモーション映像もあるぞ。

ちょっとスゴいのが、目覚まし機能。彼女の声で起こしてくれるというものだ。ファンを自認するなら買うべし。

マークの見かた

長く遊べる	短期間でも熱中できる	長く遊べて熱中度マル	プレイ時間長い	プレイ時間短い	ライトユーザー向き	ヘビーユーザー向き	
難易度高め	難易度低め	とっつきやすい	知的におトク	アバンギャルドな世界観	斬新なシステム、ルール	マニア向け	パット見であなどるな

MAC

Jコード 001708

95年6月2日
6800円
EAV

スクーターのまほうのおしろだいぼうけん

子どものうちからマックに慣れよう

ゲームの目的■幼児の創造力や音感などを育成する教育ソフト／CD-ROM1枚／要256色／RAM4M以上／空HD6M以上／漢字Talk7.1以上／対応機種予定(LC,II,Centris,Quadra,Power Mac各シリーズ)

■パソコンの英才教育だ

最近、パソコンショップで、小さな子供が、お父さんお母さんといっしょに、マッキントッシュの教育用ソフトで遊んでいる光景をよく見かけるようになった。まだ小学校へも行っていないような小さな子どもたちが、まるで積み木や人形で遊ぶかのように、マウスを動かしているのを見ると、「世の中、進歩したもんだ」と、感慨深く思ってしまう。

このソフトも、未就学児にコンピューターをいじらせ、音感、知的好奇心、創造力など様々な感性を育てることを目的としたエデュテイメントソフトだ。

■専門家が監修した本物

このソフトは、エレクトロニック・アーツ社が教育者や児童心理学者、教育コンサルタントなど、教育に携わる広範囲の人々を集めて委員会を発足し、ディスカッションを重ねた末に作られたもの。充実した内容に仕上がっている。

スクーター君が作った魔法のお城には20の部屋があり、それぞれの部屋に用意された、音階当てや言葉当て、植物の育成、魚釣り、絵合わせといったミニゲームを楽しむうちに、子供の感性や思考力が磨かれてゆくようになっている。

小さな子供を持つマックユーザーのみなさんにぜひおすすめしたい1本だ。



楽しみながら情操教育してゆく



お母さんといっしょに遊ぼう

PC-9821

Jコード 020176

95年7月7日
9800円(込)
MIZUKI

WHAT王国

ゲームの目的■ギャンブルやショッピングのできる通信ネットを利用した架空の島／CD-ROM／対応機種（Ae/As/Ap/Af/An/Ce/Cs/Es/Xe/Xs/Xp/Xa/Xn/Xt/Cb/Cf/Cx）／バスマウス対応／RAM3.6M以上／空HD10M以上／MS-DOS5.0/A以上／640×400アナログRGB対応ディスプレイ

これからのパソ通はサンダル履き感覚

通信ネット上に架空のリゾートアイランドが出現。プレーヤーは自由に島を歩き回り、ギャンブルをしたり、ライブハウスやレストランへ出かけたりして楽しめる。ギャンブルではこの島でのみ通用する通貨が手に入り、買い物もできる。

音声や画像をアクセス用のCD-ROMに記憶させることで可能となった、仮想楽園の行く末に期待。



シャレたレストランで会話を楽しむ

ボクのワタシの思い入れゲーム

'90年発売■メサイヤ 【モトローダーII】
©NCS

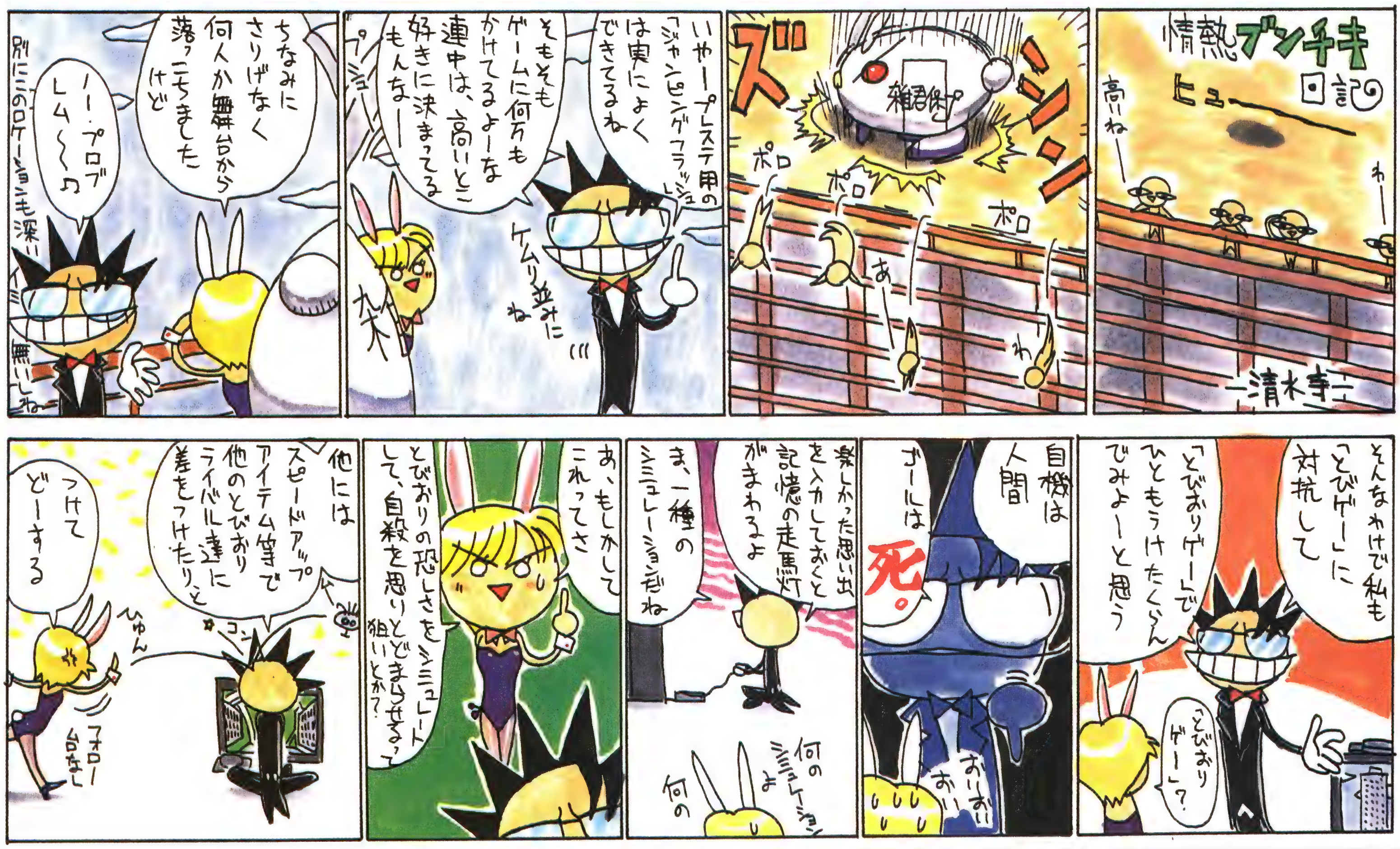
過去も昔もやっぱり対戦が熱い!

千葉県 坂野久市（26歳）

昔はヒマになると、僕のせまい部屋に友人たちが集まり、このバトルレースをやりまくったもんだ。レースに勝つと賞金がもらえるから、それを使ってひたすら自分の車を改造していく。『モトローダーI』も燃えたけど『II』になって武器が装備できるよーになったのがうれしかった。レースそのものにあきると、「冷凍弾発射!」とか「わはは、燃えてしまえ!」などと叫びながらみんなで武器を撃ちまくり、自分がゴールすることより敵の車を破壊することに命を燃やしたなあ。



→弱った敵には体当たりをかませいっ!



6月号の表紙に"永井真理子"が載っていたので思わず中身も確認せずに（音楽雑誌だと思った）買ってしまった。ゲーム雑誌だったとは…。（ナガマリFUN）

バラエティII
3DO
PC98
MAC

6～7月発売　その他のゲーム速報ページ

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95. 6.23	テーマパーク	SLG	DOS/V	EAV	12800円	002101
95. 6.23	テーマパーク	SLG	MAC	EAV	11800円	002097
95. 6.30	忍たま乱太郎	ACT	SFC	カルチャーブレーン	9800円	003859
95. 6.30	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	MAC	リバーヒルソフト	7800円予	020117
95. 6.30	ワールドヒーローズパーフェクト	FTG	NEO·GEO	ADK	29800円	021113
95. 7. 7	パチンコチャレンジャー	GBL	SFC	カロッツェリアジャパン	9800円	002399
95. 7.14	アイドルプロジェクト	SLG	FM-TOWNS	ケイエスエス	12800円	025810
95. 7.14	インヘリット・ジ・アース	ADV	PC9821	スタークラフト	9800円	027103
95. 7.14	サイコトロン　日本語版	ADV	WINDOWS	ナムコ	8800円	021679
95. 7.14	サイコロトロン日本語版	ADV	MAC	ナムコ	8800円	020630
95. 7.14	サイコロトロン日本語版	ADV	WINDOWS	ナムコ	8800円	020648
95. 7.14	レッスルエンジェルス 3	SLG	MAC	ケイエスエス	9800円	025801
95. 7.21	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.3 AYA	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021393
95. 7.21	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.5 Nightmare	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021415
95. 7.21	PSYCHIC DETECTIVE SIRIES VOL.2 Memories	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021385
95. 7.21	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.4 Orgel	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021407
95. 7.21	サイバーウォー	SLG	PS	ココナッツジャパンエンターテイメント	8800円	006939
95. 7.21	テレロボクサー	FTG	VB	任天堂	4900円	026107
95. 7.21	パパラッチ	VAR	WINDOWS	ギャガ・コミュニケーションズ	9800円	023311
95. 7.21	ピーター・ガブリエルのエクスプローラー	VAR	WINDOWS	東芝EMI	9800円	027154
95. 7.21	マリオズテニス	S&R	VB	任天堂	4900円	026115
95. 7.25	誕生～Debut～	SLG	MAC	エモーションデジタルソフトウェア	8800円	009121
95. 7.28	アイドル麻雀ファイナルロマンス2	B&T	SS	アスク講談社	7800円	025496
95. 7.28	ウイングコマンダー　アルマダ	SLG	ETC	EAV	12800円	006491

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95. 7.28	3Dアトラス	VAR	MAC	EAV	12800円	006424
95. 7.28	ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士	VAR	MAC	EAV	8800円	006416
95. 7上旬	1942:ザ・パシフィック　エアー　ウォー	SLG	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	8800円	026891
95. 7上旬	1942:ザ・パシフィック　エアー　ウォー　シナリオ	SLG	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	5800円	026905
95. 7上旬	1942:ザ・パシフィック　エアー　ウォー　ゴールド	SLG	MAC	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	9800円	026913
95. 7上旬	ピッツァタイクーン	SLG	MAC	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	8800円	026948
95. 7中旬	パイレーツ！ゴールド	SLG	WINDOWS	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	8800円	026921
95. 7中旬	Bloodwings(EA-EXPRESS)	ACT	DOS/V	EAV	価格未定	026590
95. 7中旬	Hi Octane(EA-EXPRESS)	S&R	DOS/V	EAV	価格未定	026603
95. 7中旬	Magic Carpet PLUS(EA-EXPRESS)	SLG	DOS/V	EAV	価格未定	026581
95. 7中旬	Marine Fighters(EA-EXPRESS)	S&R	DOS/V	EAV	4800円	026620
95. 7中旬	妖怪人間ベム	RPG	WINDOWS	バンタン電脳工場	9800円	021571
95. 7中旬	RUGBY WORLD CUP 1995(EA-EXPRESS)	S&R	DOS/V	EAV	価格未定	026611
95. 7下旬	ウイングコマンダー　アルマダ	SLG	DOS/V	EAV	12800円	006343
95. 7下旬	Dark Forces 日本語版	ACT	MAC	マイクロマウス	9800円	026794
95. 7下旬	Dark Forces 日本語版	ACT	DOS/V	マイクロマウス	9800円	026808
95. 7下旬	パイレーツ！ゴールド	SLG	MAC	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	8800円	026930
95. 7下旬	パチ夫くん（仮称）	SLG	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	8800円	006874
95. 7下旬	らんま1/2・奥義邪暗拳	PZG	SFC	小学館プロダクション	8800円予	024279
95. 7予定	1994　アクロス　ザライン	SLG	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	価格未定	026972
95. 7予定	スタートレック　TNG（ファイナルユニティ）	SLG	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	価格未定	026981
95. 7予定	SDF-1グランプリ	S&R	SFC	ビデオシステム	価格未定	021121
95. 7予定	天外魔境真伝	FTG	NEO·GEO	ハドソン	価格未定	024198

行ってみた 聞いてみた

中央線文化の発信地ともいわれる吉祥寺。その住宅街の一角に、ゲーム文化の発信地が存在した!!

次世代機の影響もあって、近頃一段とゲーム会社が増えたように思うのは気のせいだろうか？実際の話、現在どれだけのゲーム会社が存在するかというと……その数なんと約300！これだけの数ともなると、他社との差別化は大問題である。激しい競争に打ち勝つべく、どこの会社もいろんな道を模索しているに違いない。うーん、何となく気になるではないか。これはもう直接行って、話を聞くしかない。より個性的な会社を探し、その秘密に迫ってみるとしよう。


常務取締役　仲村良廣(なかむらよしひろ)氏
エネルギッシュな口調でヒューマンの将来などについて語ってくれた

スポーツ物ならおまかせください！

というわけで始まった新企画。記念すべき1回目は「ヒューマン株式会社」。取材に応じてくださったのは、常務取締役の仲村良廣さんだ。

何はともあれ、まず社名の由来から聞いてみた。

「命名は社長の鈴木です。人としてのあり方や人の和、つまり人間味を大切にする会社にしたいということです」

さて、ヒューマンといえばスポーツ物というイメージがすっかり定着している。ファイヤープロレスリングやフォーメーションサッカーなどのシリーズで、なじみのある読者も多いだろう。

「たまたま最初スポーツ好きのスタッフが集まっていたことが大きいですね。特にプロレスはマニアが多くて……開発現場を見ていて、本当にこんなマニアックでいいの？なんて聞いたものです（笑）。それに対戦プレイというのが最初から頭にありました」

――といいますと？

「コンピュータとの対戦では限界がありますし、長く繰り返して遊んでもらうには、やはり人対人なんです。遊びに深みが出るというか。するとスポーツ物がぴったりくる。リピート性・継続性というのはゲームの最も大切な要素だと思っています」



うちのゲームは中古市場に流れにくいと自負しているんです、と仲村さんはつけ加えた。格闘ゲーム、特にプレイヤー同士の対戦が流行する昨今だが、ヒューマンは当時から着目していたのである。

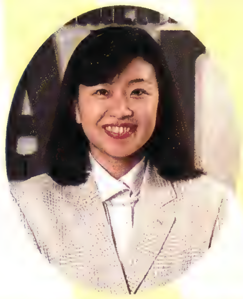
ゲームの開発は2つの流れで進行

それにしてもこれだけ徹底的なスポーツ物は好きなだけではできない。やはり特別な開発チームが？

「以前はそうでした。しかし2年程前から、ライン体制に変えているんですよ」

サウンドならサウンド、プログラムならプログラム専門の課に分かれ、そこで一括して作業を進めるわけだ。これは効率を考えてのことで、同時に複数のゲームを担当することも多いという。

「ただ、それはノウハウをある程度蓄積したシリーズ物、つまりスポーツ物ですね。RPGなど、かなりの時間と創造性を必要とするものについては、プロジェクトチームを作り、できるだけ自由に進めさせています」


受付の関谷さん。突然の撮影に戸惑いながらもニコッ。

ゲームによって開発システムが異なるわけだ。すると気になるのが、プロジェクトチームが現在進めているゲームだが……。

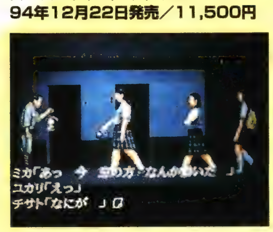
「実は今年のかくし玉があるんですよ。タイトルは『トワイライトシンドローム』です。内容はホラーアドベンチャー。新たなハード（プレイステーション）ということもあって新しい物に挑戦したかった。従来のうちのイメージを変えるものを、ということですね」

このゲームはコミックやドラマCD、ラジオ番組（文化放送で毎週金曜深夜2時30分～3時放映中）など、他のメディアと合わせた展開も行っている。相当な気合の入れ方だ。

今後はアミューズメント機器、テーマパーク事業のさらなる充実、そして海外への展開も今夏から積極的に行っていくということで、今年はもしかするとヒューマンの大きな転機になるかもしれない。

要注目！


『スーパーファイヤープロレスリングスペシャル』
スーパーファミコン／スポーツ
94年12月22日発売／11,500円


『トワイライトシンドローム』
プレイステーション／アドベンチャー
95年9月発売予定／5,800円(予)

今月の戦利品

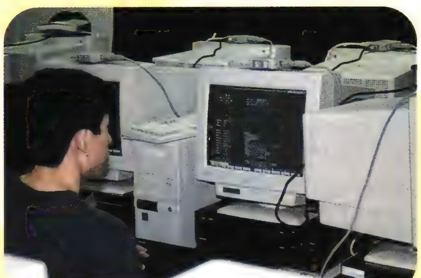
SFC『スーパーファイヤープロレスリングクイーンズスペシャル』
95年6月30日発売



ヒューマンから抽選で3名様に素敵なプレゼント。欲しい人はハガキに氏名・住所・電話番号・性別・年齢・職業を書いて、〒104　東京都中央区銀座8－4－17(株)リクルート寿現夢編集部「行ってみた！聞いてみた！ヒューマンの巻」係まで。締め切りは8月21日。

意外な横顔 世界初のゲームスクール

家庭用ゲームの他にもいろいろな顔を持つヒューマンだが、学校経営もそのひとつ。「ヒューマンクリエイティブスクール」はゲーム開発者を目指す人のための学校として、世界で初めて設立された。ゲーム会社への就職はもちろんヒューマン(株)の出資で自分たちの会社を作ることもできるのだ。


ここから未来のゲームデザイナーたちが誕生する?!



衝動買いしても失敗しない購入ガイド

夏だ！ゲームだ！パソコンだ！

やりたいゲームで決める 一体型パソコン選び塾

オールインワンのお手軽一体型DOS／Vパソコンも、最近はいろんな種類のものがありすぎて、「機能なんかをたーくさん列記されてもどれがいいのかわからない」なんてことの方が多い。最新機能もオマケも盛りだくさんだけど、これだけ迷う要素が多いってことだ。

普通なら、ワープロだとか表計算だとかデータベースだとか[illegible]パソコンが欲しくなる[illegible]いろいろある。そういう要求に応えて、最近の一体型パソコンには実用的なソフトがたくさん付属しているし、動作の点でも問題ないはずだ。

でも、ぼくたちの最優先の重要課題はゲーム。ゲームは[illegible]くプレイできるのだろうか？プレステ、サターンなどの次世代ゲーム機に将来移植されるような最先端のゲームを一足先にプレイしてみたいと思うのは当然のこと。

そうだ、大好きなゲームを基準にパソコンを選んでみよう。ゲームは楽しい！　きっかけは楽しい方がいいに決まっている。

ゲーム以外のこともやってみたいという欲望を抑えて、お目当てのゲームで楽しく遊ぶために一体型パソコン購入を検討しよう。

DOOM II

一人で遊ぶのもいいけど、通信やネットワークで対戦すると、ぜんぜん違うゲームに豹変する。1本で2度おいしい3Dアクション。



●価格9800円
●発売元
イマジニア
●問い合わせ先
03-3343-8911

これほどたくさんのマシンをサポートしているゲームも珍しい

DOOMとDOOMⅡを合わせると、ゲーム機（セガ32Xとアタリ・ジャガー）、DOS／V、98、各種UNIXマシン、AMIGAなどでプレイできる（他にもあったら、ごめんなさい）。それに加えて、DOOMのエンジン部分を使ったゲームが他のメーカーから何作も発売されている。また、今流行のインターネットでは、DOOMゲートという対戦のための場所も作られている。通信モデムだと1対1の対戦しかできないが、DOOMゲートやLAN（ローカルエリアネットワーク）で対戦すると、4人で一度に遊べる。

前身となった「ウルフェンシュタイン3D」からコンピュサーブなどのBBSでシェアウェアとして鍛えられ、ゲームの新しい可能性をいくつも実現してみせたのがDOOM。ともかく一度は遊んでみるべきだ。

ネットワークプレイが楽しい3Dアクション

DOOMⅡはこの特集で取り上げたゲームの中ではCPU能力がそれほど必要でなく、比較的軽いゲームだ。CPUは、486以上。DX2 33MHzでもちゃんと遊べる。つまり、この特集で紹介するDOS／Vマシンならばどれでも快適に遊べるのだ。また、今回のマシンは、すべてモデムが最初から搭載されている。このゲームは一人でプレイするのも楽しいが、対戦すると、ゲームのニュアンスが微妙に変化する。同じバトルフィールド内に他者がいるという感じが、脳の中の普段使わないところを刺激してくれる気がする。でも他機種間、つまりDOS／Vと98などでの対戦はサポートされていないので要注意。



『DOOM』同様、イカしたタイトル。それにしても、id Softwareのロゴってかっこいいよね



三半規管直撃の3Dアクションにプレイヤーもメロメロ。『DOOMII』では、よりグラフィックスもきれいになった

機種名	
Aptiva Vision 2407NF1	フロッピーディスクからインストールするので、CD－ROMの速度は関係ないし、ゲームの速度も申し分ない。
Endeavor VT-75S	かなりのスピードで動く。ちょっと速すぎるくらいだ。CPUが386の友達とネットワーク対戦すれば絶対に勝てるだろう。
Flora 500VB2	Aptiva Visionよりも少しだけスムーズに動いた。
FMV DESKPOWER-C	今回の5機種の中ではサウンドがちょっと貧弱だった。ゲームスピードはかなりのもの。
WOODY PD	快適に動作した。まったく問題なし。

TFX

インストールの成功率が極めて高いフライトものならこのゲームがおすすめ



●価格9800円
●発売元
イマジニア
●問い合わせ先
03-3343-8911

フライトシミュレータは難しい！

フライトシミュレータは、いろいろな意味で、初心者に難しい面を持っている。

まず、インストール。各機種ともメモリを限界まで使ってしまう。また、ゲーム開始後は、ジョイスティックやラダーペダルが不可欠なので、ジョイスティックやラダーペダル用のドライバ（これがないと動かないのだ）を追加しなくちゃならないから、ただでさえ少ないメモリーのやりくりが大変だ。

次は、操作。本物の飛行機を操縦した経験を持っている人はいないだろう。マニュアルを穴があくほどみつめても、やったことがないから意味不明なことは意味不明なまま。何度やっても離陸もできないなんてこともある。

でも、このような難しさがあるからこそ、地上を離れ、眼下の風景を見おろせたときの感動は、筆舌に尽くしがたい。

4Mバイトのメモリで動作を保証しているから安心

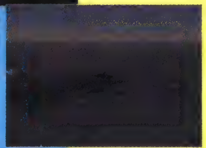
TFXは、ともかくインストールが簡単。他にも日本語のインストーラーが付属しているものもあるが、メモリとの戦いが果てしなく続くこともある。今回紹介する5機種はいずれも購入時点でメモリを8Mバイト搭載しているので、必ず動くと言って間違いないだろう。

TFXで驚きなのは、飛行しているところからスタートすることができること。ただし、ミッション（作戦）重視のゲームなので、飛行を優雅に楽しみたい人向きではないが、ともかく支障なく飛べるというのは、初心者にとっては大きなメリットだ。

また、インストールマニュアルだけでなく、オペレーションマニュアルも日本語化されているのが嬉しい。



本物そっくりのコックピットはフライトシミュレータならでは



「TFX」で操縦できる三種類の戦闘機の内の一機、ユーロファイター2000

機種名	
Aptiva Vision 2407NF1	ほんの少し遅い感じはあるものの、違和感なくプレイできる。CD-ROMからのインストールに時間がかかる。
Endeavor VT-75S	コンバットになると慣れてないと速すぎるかもしれない。
Flora 500VB2	問題なく動く。
FMV DESKPOWER-C	申し分のないスピード。
WOODY PD	CD-ROMのドライブ名が工場出荷時の設定では「L」ドライブになっているので要注意。申し分のないスピード。

バイオフォージ

強いてジャンルを与えるのなら、格闘対戦アクション&アドベンチャーゲーム。バトルもストーリーもグラフィックも凄いこのゲームを本当に楽しむためには、ハードウェアのパワーが必要だ



●価格7800円
●発売元
EAV
●問い合わせ先
03-5410-3100

こんなゲームやってみたかった願望を叶えてるバイオフォージ

3DのキレイなCG画面、キャラクターの操作性、綿密に設計されたストーリーと3拍子そろったゲームがやっと出た。自分から行動を起こさない限り、何も起こらない。勝手にストーリーが進行しないところも好感が持てる。

開発元のオリジンは、他にも「ウィングコマンダー3」のような映画を完全に意識したゲーム（インタラクティブ・ムービー）を出しているが、これも主役にスターウォーズのピート・ハミルを使った、CD－ROM4枚組の作品。この「映画を意識しているところ」が、やはり「バイオフォージ」へも違った形で影響していて、映画的な見せ場というかツボを心得たゲームに仕上がっているのが魅力だ。

マシンの性能いかんが楽しめるかどうかの鍵

パッケージは、DX4 50メガヘルツ以上となっているが、DX2 66メガヘルツでは、動くには動くが到底楽しめはしない。DX4 100メガヘルツでもときどき遅いときもある。ともかくバトルがスムーズにできないと、せっかくの3Dアニメーションが楽しくないし、時間がかかる。（ちなみにDX2よりDX4の方が速く、DX4よりもPentiumの方が速い。そしてメガヘルツは数字が大きい方が速い。）

CD－ROMも2倍速では不十分。4倍速以上が望ましい。

そして、やっとスピードが確保できても、もう一つの壁がある。それは、英語のメッセージだ。遅いマシンで、しかも英語のメッセージの壁が立ちはだかっているのではやる気をなくしてしまうというものだが、このゲームを一度速いマシンで見てしまうと、英語の壁なんて！という気持ちがウズウズと湧いてくること請け合いだ。



さまざまな謎を解かねばならない。とにかく色々触ってみることが、ゲーム攻略の基本



対戦格闘ゲームばりの動きができてしまう。この廻し蹴りの威力は強力だぞ！

機種名	
Aptiva Vision 2407NF1	かなりの根性が必要になる。
Endeavor VT-75S	ペンティアム75MHzでやっとこのゲームの真価が伝わってくる。
Flora 500VB2	ちょっと遅いのを我慢すればというスレスレの線だ。
FMV DESKPOWER-C	少しもたつく感じはあるが、楽しく遊べる。
WOODY PD	やはり、インストール時に、CD-ROMのドライブ名が工場出荷時の設定では「L」ドライブになっているので要注意。楽しく遊べる。

天下御免

江戸の商人になりきって、シミュレーションを楽しむ。といっても、儲けるだけじゃなくて消費する楽しさも徹底追求



●価格12800円
●発売元
アートディンク
●問い合わせ先
043-279-9392

江戸商人になることの醍醐味を味わう

シミュレーションゲームは、どちらかというと、目的を大切に、みたいなところがあって、バトルなどに勝つことでゲームが進行していくが、「天下御免」は、「御免（ゴメン）」とタイトルにあるように、大盤振舞したりして、いかに儲けた金を使うかに楽しみを見いだすような設定になっている。ワイロなども商取引の場面では、行うのが当然のこととなっている。吉原の遊郭で女遊びに興じることもできる。儲けた金を町人たちにばらまいて、人気者ナンバー1になることだってできるのだ。

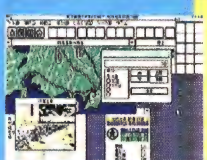
そのためには設定しなくてはならないパラメータも多いため、画面上にできるだけたくさんの情報を表示したくなってしまうのが人情というもの。商人というのは江戸時代からマルチタスクでなくては成功しなかったのだと実感させられてしまう！

たくさんの情報を一度に見るには、なんといっても広い画面が必要だ

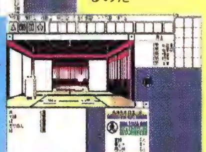
このゲームはウィンドウズ上で動く。つまり、たくさんのウィンドウを同時に表示しながら、パラメータを設定したり、判断したりすることが必要なのだ。

一体型マシンのディスプレイは、14～15インチのものがほとんど。今回取り上げた機種もこのどちらかだ。ウィンドウズの初期設定では画面の広さが、640×480ピクセルになっているが、800×600ピクセルにすると、一度に多くの情報が表示できる。もう1段階広い、1024×768ピクセルの設定も可能だが、ディスプレイによっては文字がクッキリと表示できなくなり、かえって目が疲れることもある。

この辺りの設定は、実際にプレイしてみて決めるのがベスト。



お金儲け以外の要素も重要なポイントになる『天下御免』。温泉へ湯治に出かけることもできるのだ



プレイ中には用もないのについつい出かけたくなる吉原。身請けすることもできるから、足繁く通ってみよう

機種名	
Aptiva Vision 2407NF1	14インチだけど、800×600ではクッキリした表示が得られた。
Endeavor VT-75S	15インチでは、800×600でも文字が大き目なので、見にくくならない。
Flora 500VB2	024×768では、文字が少しカスレぎみ。
FMV DESKPOWER-C	14インチだが、1024×768でもまあまあちゃんと見える。
WOODY PD	画面がかなりフラットなので、1024×768でも見にくくない。

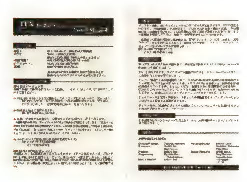
DOS/V ゲームの始めの一歩の一歩

心強い日本語のマニュアル

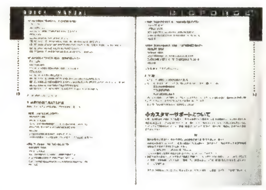
もしも君が英語に自信があったり、ゲームのインストールで百戦錬磨の強者でなかったら、できるだけ日本語のマニュアルが付属しているゲームを見つけよう。コンピュータ用語がちょっと難しくても、日本語で書いてあればとっても心強いはずだ。英語版のゲームに、必要最低限の情報だけを日本語化したクイックマニュアルが付いているものも最近かなり出回っている。

インストール用のマニュアルは、クイックマニュアルの最初や最後の方か、ゲームの遊び方のマニュアルとは別に付いている場合がほとんどだ。これさえ制覇すればゲームは君のもの。

何か問題があるときには「トラブルシューティング」とか「動作しないときは」と書かれたセクションをチェックしてみよう。



ゲームパッケージには、インストールについてだけ説明したインストールマニュアルが入っていることもある



クイックマニュアルは、英語のオリジナルのマニュアルのインストール部分を中心に日本語化したもの

インストールは冷静に

フロッピーディスクをドライブに入れて、「A:install」や「A:setup」とすぐに入力しても、英語版のゲームではインストールでひっかかる場合が多い。まず、「chev us」や「switch」などのコマンドを入力して、英語モードにする必要がある。

また、インストール時にビデオボードや音源ボードやCD-ROMのドライブ名を設定しないと先に進めない場合がある。自分のマシンに付属しているマニュアルを側に置き、画面の質問にすぐに答えられるように準備して、CD-ROMがいつも何ドライブに入っているのかをちゃんと確認してからインストールを開始しよう。

ともかくはやる気持ちを抑えつつ、落ちついて、画面に表示されていることに目を通すようにしよう。そうすれば、失敗してもマニュアルを読み返したときに、原因を特定できるチャンスが増えるはずだ。

わからないときはユーザーサポート

喜び勇んで買ってきたゲームがちゃんと起動しないときほどガックリすることはない。マニュアルに書いてある通りにキチンとやったのに、何故かできないものはできないときもあるものさ。しかし、ここは、もうひと踏ん張り。大抵はマニュアルの裏表紙に記載されている、ユーザーサポート、または、カスタマーサポートへ電話してみよう。

電話する前に

- ●自分の機種
- ●ハードディスクの容量
- ●RAMの容量
- ●どの辺の行程でうまくいかなくなったのか
- ・うまくいかないときの画面の様子
- ・ゲームのシリアル番号（登録ハガキかマニュアルかフロッピーに記載されている）

などの情報をちゃんとメモしておくと、電話の向こうの、身ぶり手振りで説明することができないサポートのおにいさんやおねえさんに、うまくいかない原因を伝えることができるというものだ。

ブートディスクの簡単作成法

最新のDOS／Vゲームは、メモリをたくさん消費する。ゲームをするために余計なものはドンドン切り捨てて、マシンが動く必要最低限のものだけ詰め込んだ起動用のフロッピーディスクを作り、ゲームがメモリをたくさん使えるようにしよう。

ブートディスク作成の手っ取り早くて、間違いが少ないのは、こんな方法。

①まず、生フロッピーを1枚用意しよう。2DDでも2HDでもOK。これをフォーマット。2DDと2HDではフォーマットのコマンドが若干異なるので要注意だ。2DDの場合には、「format a:/f:720 /s」。2HDの場合には、「format a: /s」。

②次にハードディスク内の「config.sys」と「autoexec.bat」の2つのファイルをフロッピーにコピーしよう。これは、

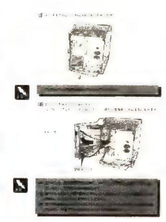
「copy c:¥config.sys a:」
「copy c:¥autoexec.bat a:」

③次に、DOSに付属のエディタ「E」「EDIT」などで、フロッピーディスク（Aドライブ）にコピーした「config.sys」と「autoexec.bat」をクイックマニュアルやインストールガイドの参考例を見ながら書き換えよう。この参考例は、すべての機種を網羅しているわけではないので要注意。もしも自分の機種の参考例が載っていたらめっけもの。また、不要な行を削除するのではなく、不要な行の先頭に図のように「REM」を加えると間違えた場合に復帰するのも簡単だ。

④書き換えた「config.sys」と「autoexec.bat」をセーブ（保存）して、「ALT＋CTRL＋DELETE」キーを押して、リブート（再起動）しよう。



タイプミスをなくすためにコピーしたファイルを編集する



参考例は、絶対にチェックしよう

絶対的にRAMが足りない場合もある

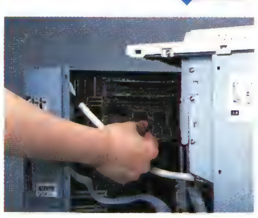
次の3つがメモリ増設のツボ



（1）マシンのボディ（筐体）を開ける
マシン付属のマニュアルとよーくにらめっこして、どんなふうに開けるのかを理解しよう。マニュアルには、電源ケーブルを外すなどの注意事項が書いてあるので、ちゃんとチェックすること



（2）普通は＋のドライバーだけで開く
工具として必要なのは、＋のドライバーだ。ほとんどの一体型マシンでは、ネジを2〜3本外せばOK



（3）メモリをセットする場所を探す
ボードやケーブルがあまりにも複雑な場合は、詳しい友人に頼む

もしも、これからマシンを手に入れるのなら、もしも予算が許すのなら、メモリ（RAM）は16Mバイトにしておこう。買うときにショップで取り付けてもらうと楽チン、ということもある。

特にウィンドウズ上でプレイするゲームは、けっこうメモリを消費するし、メモリが少ないとゲームのスピードにも関係してくる…そろそろ出荷されるだろうウィンドウズ95に備えるということもある。

すでにマシンを手に入れている君は、メモリ増設のためにちょっとした冒険をしなくてはならない。さもなければ、ヘビーな一体型マシンを担いでショップまで行く勇気と体力が必要となる。

それがいやなら、ショップで、機種名などを告げ、自分のマシンに合ったメモリを購入しよう。これなら、いくつポケットに入れても重くはないはずだ。

マシンによっては、メモリをセットする位置がビデオや音源ボードの下のほうに隠れている場合もあるので、要注意。わからなくて不安なときには、勇気と体力を振り絞って、ショップに持ち込むほうが賢明だ。

メモリのセットする場所がわかったら、取り付け向きなどを十分確認して、差し込もう。

さあ、ネジを戻して、ボディを閉めて、ケーブル類をつないで、電源投入。メモリ増設に成功すると、なんとなく懐が暖かくなったような、裕福な気分になる。

サポートセンターはボクらの味方だ

**DOS/Vマシンを購入し、さあゲームをインストールするぞと気合いを入れてはみたが、うまくインストールできない……ゲームのマニュアルを何度も読み返し、ゲームのユーザーサポートにも電話をかけ、何回も設定を書き換えた末に、マシンそのものがちゃんと起動できなくなり、目頭が熱くなってくる。こんなときに頼りになるのが、メーカーのサポートセンターだ。
「起動時にウィンドウズのロゴまでは表示されるが、ちゃんと起動しなくなってしまいました。どうしたらいいんでしょうか?」
というトラブルを、ABCという3社のサポートセンターへ問い合わせてみた。**

A社の場合には、ゼロからの出発を勧めた

話し中ばかりでなかなかつながらない。もう諦めようかと思ったらつながった。この間約15分。

「起動時にウィンドウズのロゴまでは表示されるが、ちゃんと起動しなくなってしまいました。どうしたらいいんでしょうか?」とトラブルを告げる。

すると、「ウィルスの可能があります」との回答。それに対して「買ってきたばかりで、ゲームをインストールしかかったところ」だと説明する。ちょっと恥ずかしいけれど、状況をできるだけ詳しく説明しないと伝わらないだろうと思った。

「ゲームがおかしい可能性があります。メンテナンス用のフロッピーとCD-ROMがあるので、両方を入れて、[ALT-CTRL-DEL]キーを押して、再起動してください。[A:¥]という表示が画面に表示されたら、[かくかくしかじか]のコマンドを入力して、あとは、画面の表示に従ってください」との説明。何度か聞き直しながらメモを取り、復唱して確認。

され、教わったことを実行してみようと最後の[かくかくしかじか]というオマジナイのようなコマンドを打ち込むと、「ハードディスクを初期化しますか?」と画面にメッセージが表示された。

このサポートが適切かどうかは、状況による。買ってきてまだ本当にゲームのインストールしか行っていないような場合には効果的。どこをどう修復するか細かい指示を出したはいいが、パソコン初心者にとってはその通り実行するのも難しいはずだからだ。

しかし、もしもこのような荒療治をするのなら、大事なデータをフロッピーなどにバックアップしてからにしよう。

B社もやはりゼロからの出発を勧めた

電話はすぐにつながった。トラブルの症状を詳しく説明したつもりだったが、何度も繰り返し、トラブル時の状況について聞かれた。

「パソコンが起動してすぐ、[ALT-CTRL-ESC]を押して、初期設定を変更しましたか」という質問をされた。後で調べてみると、これはB-OS(バイオス)の設定のことらしい。このことはまったく知らなかったので、触れてもいなかった。

「これからシステム関係を入れ直す作業をします…中略…復元用のディスクをフロッピードライブに入れて、パソコンの電源を入れるとメニューが表示されます」というところまで説明すると、「ちょっとお待ちください」とサポートの人。待つこと2分弱。

「[A:¥]と表示されたら、[C:¥]と入力しエンターキーを押して[CD WINDOWS]と入力しエンターキーを押し、[C:¥WIN]と入力しエンターキーを押してください。もしこれで起動できなければ、また電話してください」とのことだった。

またもやハードディスクの中身を入れ替えるのかー。うーん。

C社こそはと思ったら

電話をすると、すぐにつながる。すると、まず、機械的な人の声。0を押して、プッシュなのかダイアルなのか方式を確定し、製品のお問い合わせは1。パソコン購入は2、というふうに、メニュー方式になっているのだった。あわてて挨拶しそうになってしまった。ハハハ。

ともかく落ちつい声の持ち主であるサポート担当者に行き着く。落ちついているので、またもや機械の声かと、ちょっとの間返事に間ができてしまった。「あのー」とトラブル状況を一通り説明する。サポート担当者は、微妙な間合いで相槌を打ってくれる。

「どんなゲームなんですか?」とゲームのタイトルを初めて聞かれ「**社の??です」と答えると。「わかりました」との返事。

「それでは」と説明をはじめた。期待に胸が膨らむ。しかし、「バックアップCDと複写用ディスケットをセットして電源を入れ直してください」ガーン! 3社とも同じことをさせる。やはり、初心者だからこういう教え方なのか、それとも、正しい対処法が難しいのだろうか。

結論

もしも、君が初心者ならば、というか、トラブルの説明する君の言葉の端々から、熟練したユーザーサポートの人にはわかってしまうのだ、君が初心者だということが。これは恥ずかしいことでも何でもない。

状況的には、ゲームのインストールしか行っていないのだから、この解決法は間違っていないし、この先いろいろいじくりまわして、泥沼状態となり、時間を浪費するのを防ぐ手段としては正しいはずだ。

ただし、もしも、ゲームのインストール以外のことをしているのなら、そのことをユーザーサポートに告げよう。この場合の正しい対処法をきっと教えてくれるだろう。

●ゲームが楽しいDOS/V機以外の一体型マシン!●

タウンズFM TOWNS II Tresh・FT

最新モデルはWINDOWS対応、CPUはペンティアム90MHz、マルチメディア・パソコンっていう感じだが、もともとはゲーム機みたいなところがあった(ちと値段が高すぎたかな)。初期のTOWNSは、マウスとジョイパットが標準でキーボードは別売、CD-ROMドライブは標準装備だがハードディスクも別売。使い方の基本は、CD-ROMをポンと放り込んでリセットするという、ホント、ゲームマシンみたいだった。もともとゲームを意識していたので、グラフィックスも強力。なかなかのマルチメディア・ゲームマシンでもあるのだ。ゲームもできてWINDOWSも動く。なかなかいいマシンなんだなぁ、これが。



FM TOWNS II Tresh・FT
富士通
32万8000円
秋葉原実売価格:
25万円〜26万円



『Ravenloft〜悪の化身〜』
ビング 03-3492-1079●1万2800円

これはTOWNS向きの3D迷路探求、戦闘型ゲームだ。TOWNS向きと思ったのは、登場人物がちゃんとPCM音声でしゃべるからだ。文字を画面に出してゲーマーに読ませる、というのはマルチメディア・ゲーム・マシンTOWNSの世界ではあってはならないことだ! といっても実際は、やはり、画面の文字を読ませるものが多い。それにこのゲームも、もともとUSメイドのようで、音声は英語。日本語は画面を読まなくてはならない。残念。

CD-ROMからのデータの読み込みには時間がかかるけど、3D空間がガンガン動くし、このあたりはなかなかの出来と思ったが。これは、こういう作りだから仕方ないかもしれない。

迷路迷いながらアイテム拾い集め型ロールプレイングみたいな画面のゲームなのだが、やってみると、これは「大戦略」ふうの戦争シミュレーションに近いゲームだった。

主人公は祖国回復のために立ち上がった王子。ゲーマーは、王子と部下の兵隊たちに命令を下して、目的を達成するべくがんばる、というわけだ。

98からの移植らしく、400ライン画面だったりするところが残念ではあるが、ストーリーがおもしろいし、状況説明なんかも説得力がある。



『新世紀興亡史 DEAD FORCE』
風雅システム0764-29-6791●1万1800円

マッキントッシュPerforma588

「ハイパーカード」とか「ディレクター」のようなマルチメディアタイトル制作ツールが豊富なマッキントッシュ。だから、素人でもゲームやムービーが簡単にできちゃうのだ。

ズブのトーシローが作ったゲームがけっこうイイ線いっちゃうところに、マックのユニークさは隠れているんだよね。パソコン通信でも、フリーウェア(無料配布されるソフトのこと)の名作があったりするのでチェックしてみよう。未来のゲーム作家が隠れているかも?『テトリス』『シム・シムティ』『SAME GAME』など、一世を風靡したゲームの作者たちも昔は無名の人だったのさ(ん? 当たり前)。



Performa588
アップルコンピュータ
オープンプライス
秋葉原実売価格:
15万5000円〜16万5000円



『MARATHON』
アテイン 03-3255-4721●1万2800円

3Dアクションゲームだからといって DOS/Vマシンばかりにまかせちゃおけない。マックの3Dアクションはシ・ブ・イ!

暗闇からエイリアンが飛び出してきたりする『MARATHON』なら、高速でスリリングな3Dバトルが楽しめる。 舞台は未来のコロニー宇宙船。凶悪なエイリアンに侵略されてしまったコロニーを奪取するのが目的だ。主人公は宇宙服を着てるから、酸素の心配もしなきゃいけないし、なんて細かい設定もリアル。手軽に対戦プレイが楽しめるのも、ネットワークが簡単にできるマックならではの魅力。

『MYST』の制作者、ミラー兄弟は『Manhole』、『Cosmic Osmo』、『Spelunx』など、初期の傑作で有名になったカルト・ヒーロー。この2人が作ったのが、サイアン社のタイトル『MYST』。あくまでも美しい精密なグラフィックが売りだ。サポートはあったとしても、この超大作をたった二人で作ったというのだから驚きだ。他機種にも移植されているが、オリジナルマック版のグラフィックがダントツ。美しいビジュアルに目を奪われていると、実はチョー難解なパズルアドベンチャーゲームだったりする。ご用心!



『MYST』日本語版
インタープログ 03-3288-3081●1万2800円

ここがポイント

エプソンダイレクト-Endeavor VT-75S

速い、速いペンティアム搭載で、TVチューナーも付いている

この一体型マシンの最大の魅力はCPUにある。ゲームマシンとしての寿命が最も長いマシンであるとも言える。

他の機種でもオーバードライブを購入後に載せるとか、CPUを交換するなど改造することもできるが、この辺りのワザは一体型のユーザーには荷が重いし、一体型を買うのなら逆に中身はほとんど触らない戦術でしのぐ方が精神的にもいいはずだ。どの部品にどんなケーブルがつながっているかを確認、メモして、なんていう大がかりさは一体型には不釣り合いだ。さらにボディをコンパクトにまとめただけあって、メモリを追加するだけでも手のかかる機種もある。Endeavor VT-75SにはTVチューナーボードも標準搭載されているので、ゲーム機を接続して楽しむこともできる。SoundBlasterPro互換の音源ボードでは、44Kヘルツで16ビットのステレオ音声の録音再生ができるけっこうハイスペックなマシンなのだ。



定価：22万8000円

秋葉原実売価格：通信販売のみのため、秋葉原での販売はない
CPU：Pentium75MHz
メモリ：標準8MB
HD：540MB
CD-ROM：4倍速
サウンド：SoundBlasterPro互換

●このハードにはこのソフト！●



「Flight Unlimited」
8800円
EAV
03-5410-3100



「Wings of Glory」
7800円
EAV
03-5410-3100



「バイオフォージ」
7800円
EAV
03-5410-3100

ここがポイント

FMV DESKPOWER-C

ゲーム仕様としては過不足ない。ともかくオマケのソフトがたくさん付いているのが魅力

高倉健がCM出演したことが話題となったFMVシリーズ。今買うマシンとしてはハードウェア的にはとても標準的な仕様となっている。ゲームマシンとしても十分実用的だが、実売価格の安さと、付属ソフトウェアの過激なまでの豊富さで群を抜いている。その数は30種類にも及ぶ。

TVは付いていないが、ゲーム以外のソフトを買い足さなくてもしばらくは過ごせるってのは悪くない。

バンドルソフトの内容により、各モデルには、「一太郎/Lotus1―2―3/Organizer」「OASYS/Lotus1―2―3/Organizer」「Microsoft Word/Excel」の3タイプがある。



定価：22万8000円

秋葉原実売価格：15万0000円〜18万0000円
CPU：486DX4-100MHz
メモリ：標準8MB
HD：540MB
CD-ROM：4倍速
サウンド：SoundBlasterPro互換

●このハードにはこのソフト！●



「天下御免」
1万2800円
アートディンク
043-279-9392



「VIRTUAL POOL」
7800円
EAV
03-5410-3100



「テーマパーク」
1万2800円
EAV
03-5410-3100

WOODY PD



定価：31万8000円

秋葉原実売価格：25万8000円～26万8000円
CPU：486DX4-100MHz
メモリ：標準8MB
HD：540MB
CD-ROM：4倍速
サウンド：SoundBlasterPro互換

ここがポイント

PDがあればゲームのバックアップも完璧だ

WOODYシリーズの3代目、PDを標準装備した特徴のあるマシン。32万8千円という価格はちょっと高そうに思えるが、PDだけを単独で購入したら11万円、それにMPEG再生機能なども標準で付いているし、TVチューナーも標準搭載で、けっこう納得できる価格なのである。もちろんビデオCDやCD－I　DVなどの再生もできる。

PDは、書き換え可能光ディスクで、容量は600Mバイト。つまり、540Mバイトのハードディスクの内容のすべてをバックアップすることができる頼もしい存在だ。それに、4倍速CD－ROMドライブとしても機能する。

フロッピーディスクでも何枚組とかCD－ROMで供給されるような大容量のゲームがほとんどで、500Mバイト程度のハードディスクではすぐに一杯になってしまう。こんなときにもPDは頼りになる。

PDの普及が鍵となる部分もあるだろうが、サウンドもサラウンド機能付きで、とても魅力的なマシンに仕上がっている。

●このハードにはこのソフト！●



『ストライクコマンダーPLUS』
9800円
EAV
03-5410-3100



『TFX』
9800円
イマジニア
03-3343-8900



『Wing Commander III』
7800円
EAV
03-5410-3100

こ・ん・な・の・も・あ・る・よ

Flora 500VB2



定価：18万8000円
秋葉原実売価格：
通信販売のみ
CPU：486DX2-66MHz
メモリ：標準8MB
HD：540MB
CD-ROM：4倍速
サウンド：SoundBlasterPro互換

ともかくパソコンゲームを手軽にしてみたい人向け最低価格機。オマケもたくさん付いてくる

188000円という価格がとっても魅力の入門機。この価格帯のマシンにしては、電話機能や相手の音声をハードディスクにサンプリングする機能なども備えている。

付属のソフトもかなり豊富だ。「一太郎」か「Microsoft Word／Excel」を選択できる他に、国語、英和、和英辞書や「駅すぱあと」などもバンドルされている。

ボディの色とCD-ROMドライブの色がちょっと違っているのが気になるが、今回の5機種の中では一番メモリの増設がラクなマシンでもある。

Aptiva Vision 2407NF1



定価：オープンプライス
秋葉原実売価格：
18万0000円～19万0000円
CPU：486DX2-66MHz
メモリ：標準8MB
HD：540MB
CD-ROM：倍速
サウンド：SoundBlaster16

サラウンド機能装備のスピーカーもとっても魅力。サポート体制も充実。

中谷美紀がインディアンの格好でCMに出演していたAptiva（購入するとAptiva人形がもらえるそうだ。人数に限りがあるだろうけど）。これからの最先端ゲームという部分では、CPUがもう少し強力だったら、という面もあるのだが、標準搭載の機能には、留守番電話や多彩な電源管理機能などもあるし、付属ソフトのオンラインマニュアルを詰め込んだイージーCDというタイトルも付属している。最初のパーソナルコンピュータとして購入するためのバランスがとてもいいマシンだ。

今回はモデム標準搭載のモデルを紹介したが、この他にMPEGデコーダー標準搭載のものもあり、ビデオCDやCD-I　DVなども再生できるモデルもある。また、初心者志向という意味では、「IBMメニュー」というアプリケーションがとてもスッキリまとまっていて、アプリケーションの起動などもわかりやすいし、さすがにIBMというサポート体制を確立している（詳しくは「サポートセンターはボクらの味方だ」を参照）。

アーケード& A アミューズメントスポット CLUB

これから楽しい夏休みというアナタ。ゲームばかりで家にこもっていたらダメ。夕方から外に出て、遊園地なんかでライドものに乗ってみるのも楽しいよ。その後は当然ゲームセンターでアーケードマシンを楽しむと。これが正しいA CLUBファンの夏休みの過ごし方。

Get Now

ワールドヒーローズパーフェクト
天外魔境真伝

ADK

ワールドヒーローズパーフェクト

再び英雄たちの祭典が始まる

世界の英雄たちが、時代を越えて熱闘を繰り広げる世界英雄大会もついに3回目。大幅な進化をとげたWHP（と略す）。アーケードでもだいぶ白熱した戦いが繰り広げられているが、前回の新着コーナーでは紹介しきれなかったWHPの細かいゲームシステムと、隠しキャラについてくわしく紹介するぞ。前回登場人物が16人と書いたが、隠しキャラとしてNEO・DIOと孫悟空という新キャラがいることが判明した。その出現コマンドと、技について表にしておいたので参考にして欲しい。既存のキャラについては、もう筐体のキャラ紹介にあるので、ここでは紹介しないこととする。

エクストラアタック

ABCボタンを同時に押すことにより、各個人それぞれの特殊な技をだすというものだ。単に攻撃用の技ではないところがミソで、戦いを有利に進めるには是非とも覚えておきたい。例えば服部半蔵の場合は、通常技にキャンセルを強制的にかけられる。これで簡単にキャンセル技がだせるのだ。風魔小太郎は技ポーズのフェイントをする。対人戦のときには有利かも。金龍は相手の技を受けて反撃する当て身技。他にも便利な技があるので、とりあえずABC同時押しを試してみて欲しい。



▲ラスプーチンのエクストラアタックは、オーラハンドで相手を潰して小さくする愛の拷問だ。

ガードはじき攻撃 打撃防御攻撃等々

今回、もっとも評価できるのがこれらの技だ。ガードはじき攻撃は、その名の通り特定の技によって相手のガードをはずして隙を作ることができる。また

▼空中ガードも可能。上段、下段の攻撃があるので、きっちりとガードしよう。





▲ジャンプ中B、Cボタン同時押しで、武器を相手に投げてダメージを与えることができる。

ハドソン

天外魔境真伝

家庭用ゲームからアーケードに飛び出たキャラクターたち

あのPCエンジンで大ヒットのRPG『天外魔境』シリーズのキャラクターが大暴れする格闘ゲームの登場だ。もちろん家庭用で人気だった1作目と2作目のキャラたちが、アーケードに総出演。

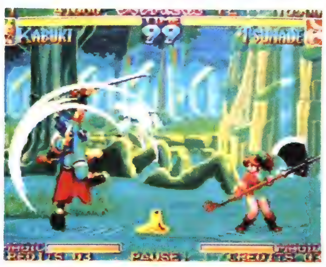
選べるキャラクターは全部で8人。もちろん武器を使って攻撃するし、術だって使うのだ。武器は投げて相手にダメージを与えることもできる。その場合素手でも攻撃することができるが、当然攻撃力は低くなってしまう。必殺技や術は、素手の場合だとだせないものもあるので、うかつに武器を投げてしまうと結構つらいものがある。また、その必殺技や術によって武器を投げてしまうものもあるので注意が必要だ。さて、必殺技はコマンド入力でだせるが、術はというと、画面下にゲージがあり術を使うと全部なくなってしまう。ゲージは時間とともに自然に溜まっていくので、最初からバンバン使っていった方がお得。



▲ジパングの各地方を舞台に戦いが進んでいく。ファンなら見覚えのある国名ばかりだろう。

術には、RPGのときにあったような攻撃用の術や、攻撃力や防御力を高める術、相手の素早さを下げたり術を封じたりする術が存在する。

しかも、このゲームにはアイテムが存在し、ときおり飛んでくるカラス天狗が落としたり、投げ飛ばした相手が落としてし



▲このバナナを踏むと転んでしまう。でも、一回踏めばなくなるので安心!?

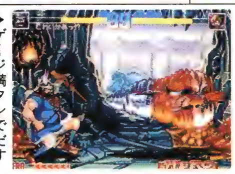


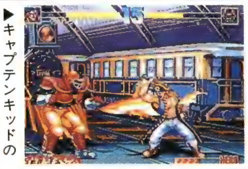
打撃防御攻撃は、ある通常技がほぼ同時に相手の通常技とあたると、相手の攻撃を受けとめて反撃する。他にも相手の放った飛び道具を一部の通常技で破壊することができたり、空中ガードもできるようになったりとハイレベルなバトルが期待できる。

ヒーローゲージ

新たに加わったゲージで、キャラクターの闘気を表すものだ。原則的に攻撃や必殺技をだすと溜まっていくのだが、その攻撃が相手にヒットしたか、何段ヒットになったかといった要素により溜まり方が変わってくる。ゲージがいっぱいになった状態で、特定の必殺技と究極奥義をだすと、技がパワーアップし派手に変化したりヒット数が増えたりするのだ。これは自動的に変化してゲージを使いきってしまう。また、この溜まりきった状態のときには通常ではダウンしてしまうような攻撃を受けてもダウンしなくなるので、どのように使っていくかがポイント。

NEO・DIOの出し方	セレクト画面でBボタンを押しながら
コマンド共通	⇧⇧⇩⇩⇦⇦⇨⇨+BC
孫悟空の出し方	セレクト画面でCボタンを押しながら


▶ゲージ満タンでだすと、ガリガリ削るぞ。


▶キャプテンキッドのシャークナックル



ソニックセイバー	↓↘→+パンチ	必殺技
グランドセイバー	↓↘→+キック	必殺技
バーニングクロー	↓↘←→+パンチ	必殺技
フリージングクロー	↓↙←→+キック	必殺技
ブレイクサンダークロー	↓→↘+パンチ	必殺技
ローリングスマッシュ	↓↑+キック	必殺技
メテオスマッシュ	ジャンプ中に↙↘↑+キック	必殺技
ショートバックジャンプ	←+ABC同時	エクストラアタック
ショートジャンプ	ABC同時	エクストラアタック
ショートフロントジャンプ	→+ABC同時	エクストラアタック
スライドブレード	↘+キック	得殊技
トライアングルジャンプ	ジャンプ中に画面端でレバー逆	得殊技
アルティメイトビースト	↓↙←→+BCD	究極奥義

必殺技	猴天翔	↘↘+キック
必殺技	飛閃棍	↓↑+パンチ
必殺技	降岩砕	ジャンプ中に→↘↓↙←↖↑+キック
必殺技	妖瓢酒	↓↙←+BCD
必殺技	筋斗雲招来	→↘↓↙←+キック
エクストラアタック	旋棍猿舞	ABC同時押し
得殊技	飛天踏	ジャンプ中↓+D
得殊技	猿猴歩	レバー↘
得殊技	三角天	ジャンプ中に画面端でレバー逆
究極奥義	聖天舞	↓↘→←↙↓↘→+AC

※上記のコマンドはキャクラクターが右向きの場合です。

8人の勇者たち

まったりする。踏むとすっ転んでしまうバナナや、体のしびれる毒壷、攻撃力や防御力を高めるアイテム、そして術ゲージが満タンになるアイテムなどさまざまなものがある。

操作方法は、Aボタンで小斬り、Bボタンで中斬り、A＋Bで大斬りだ。蹴りも同じくCとDボタンがある。またB＋Cボタンでさらに威力のある特大攻撃を繰りだす。レバーの素早い2回入れでダッシュとバックダッシュ。また、ダッシュ中にレバー下入れで前転、レバー上入れで大ジャンプをする。ちなみに、前転は上段攻撃を避けることができるぞ。

術ゲージの溜まりぐあいや、アイテムの存在などがバランスよく、『天外魔境』ファンでなくても充分楽しめる好作品だ。


カブキ団十郎
「天外魔境II」に登場した歌舞伎役者。その派手さから人気がでて「風雲カブキ伝」の主人公となる。


戦国卍丸
「天外魔境II」の主人公。剣をとっては日本一の少年剣士。素早い動きと電撃系の術を得意とする。


八雲
彼女だけは、オリジナルキャラで、出雲の阿国の妹という設定。舞踏家であり召還術を得意とする。


極楽太郎
「天外魔境II」に登場。その体の通りパワーあふれる攻撃をする。術の代わりに口から炎を吐きだす。

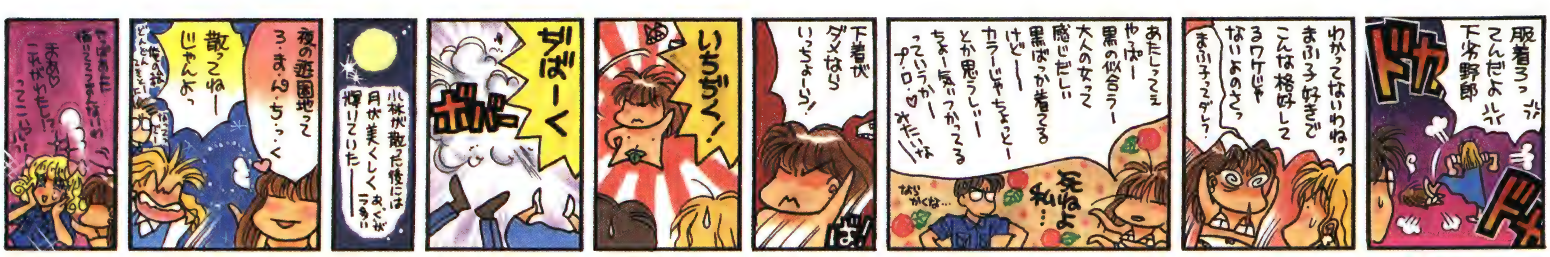

絹
「天外魔境II」に登場した術使い。武器の代わりにいつもいっしょにいる愛犬のシロが攻撃をする。


綱手
「天外魔境」に登場。体は小さいがバカ力の持ち主で、攻撃力や防御力を高める術を得意とする。


大蛇丸
「天外魔境」に登場したニヒルで寡黙な頼れる男。長槍を武器とし、竜を召還する術を得意とする。


自来也
第一作目「天外魔境」の主人公。盗みが得意という忍者でもある。火炎系の術を得意とする。


▲RPGでお馴染みの泥虫の術。素早さが下がるぞ。



鈴鹿サーキットにムービーライドの聖地を発見！

F1の開催地としてしられ、日本国内ではモーターレーシングの天王山とも言える鈴鹿サーキット。ここには、実に４つものムービーライドが集中して設置されている「バーチャルファクトリー」があるのだ。F1を見た後、かえす刀でムービーライドを楽しむぞ!!

Movie Ride

鈴鹿バーチャルファクトリー

ホットラップシアター

古代遺跡を巡るバーチャルレーシング

「ホットラップシアター」は、収容人数50人を誇るバーチャルファクトリーの目玉とも言える大型ムービーライドだ。観客は、CGで描かれたサーキット場や古代遺跡をイメージした様々な空間のなかを縦横無尽に駆け抜け、驚異のスピード感を体感することができる。ペアシートなので、臨場感溢れるリアルなライド感を満喫できるぞ。



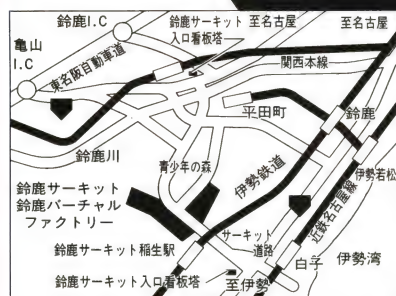
350インチの巨大なスクリーンはド迫力だ。



観客はいくつもの不思議な場所に迷い込む。



シートごとに動くペアシートタイプの座席。

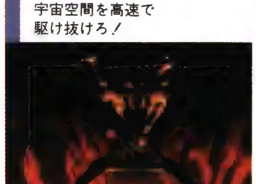


スペースウィング

宇宙空間をくぐりぬけるプレジャーコースター

宇宙船を模したカプセル型ムービーライドが、この「スペースウィング」である。

オールCGで描かれた、仮想空間のジェットコースターとも言うべきライドで、空中や海のなかといった様々な場所を猛スピードで駆け抜けていく。通常のコースターではあり得ないようなスリルが味わえるので、ぜひ一度は乗ってみて欲しい。



宇宙空間を高速で駆け抜けろ！



かなり大きめのカプセル型ライド。迫力のスピード感を味わえる。

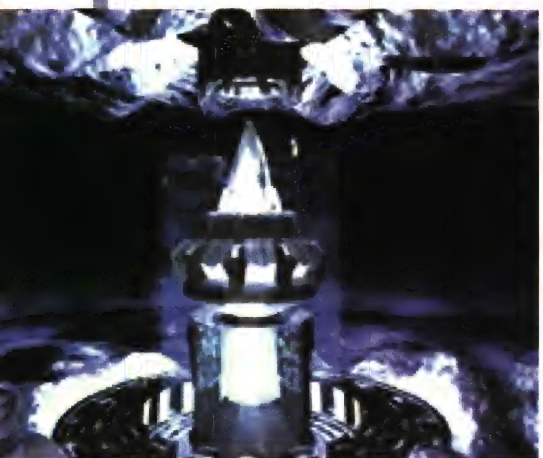
ミラクルファイティング

暴走する謎の超古代兵器を破壊せよ！

ムービーライドとシューティングを合体させたアトラクションが、この「ミラクルファイティング」だ。観客はカプセル型の機体の中で操縦レバーをにぎり、次々と現れる標的を撃ち落としていく。古代遺跡からよみがえった異世界文明の超兵器「アンシャントウェポン」が暴走！頼みの綱は新型変形戦闘機とそれに搭乗するパイロット16人のみ。宇宙戦闘満喫だ。



猛スピードで駆け抜け標的を撃ち落とせ！



上下左右に激しく動く、16人乗りのカプセル型ムービーライド。

フライアン

世界一小さい一人用ムービーライド

一人用ムービーライドという変わり種を発見。ジェットスキーのような機体に乗り込み、寝そべってライドを楽しむことができる異色のライドだ。ハンググライダーのシミュレーション「フライアン」の他、深海を進む「サブマリンアドベンチャー」がある。

内部のスクリーンに映し出される映像にあわせ筐体が動く。





Amusement Spot

後楽園遊園地

東京の夏の夜はLUNA PARKで遊ぶ

東京のシンボルといえば東京タワーということになるが、ことアミューズメントスポットとなれば「後楽園ゆうえんち」は絶対にはずせない。そして季節が夏ともなれば、これはもう後楽園が夏期限定で開催する「ルナパーク」ということになるだろう。

今年の開催日は7月14日からで、夏ならではのアトラクションがテンコ盛り。特に恐怖ものが多いので、カップルで行くには、まさに最適のスポット！



問い合わせ：ルナパーク'95事務局　tel.03-3817-6001
交通：JR総武線、水道橋駅／地下鉄丸ノ内線後楽園駅・三田線水道橋駅

怖く遊ぶI　パノラマ怪奇館'95
デーモン小暮VS楳図かずお

昨年、漫画界の奇才楳図かずお氏のプロデュースにより恐怖のリニューアルを遂げたお化け屋敷。今年もルナパークの期間にあわせて更にビックになった。なんと「聖飢魔II」のデーモン小暮が製作に参加、楳図かずお氏との共同プロデュースでさらにルナパークのお化け屋敷をパワーアップさせる。都心で一番怖いお化け屋敷は、文句無しにここだ。





夜の遊園地の楽しみと言えば、この美麗なイルミネーションだ。

怖く遊ぶII　水木しげる妖怪館

日本の妖怪と聞けば、ついつい水木しげるが描いた妖怪たちを頭に思い浮かべる人は相当多いはずだ。このアトラクションでは、その水木しげるの独特な妖怪世界を十二分に堪能することができる。まずは門をくぐり入り口まで行くと、そこには鬼太郎の銅像が建っている。その後は水木氏の描いた妖怪の原画が並び、そしてその奥には等身大で作られた妖怪達が所せましと展示されているのだ。ファンならずとも、一度はのぞいておきたい場所である。



建物は、水木しげるの世界そのものといった作り。まるでマンガの中に入っているみたいだ。



妖怪と一緒に写真を写せるサービス。仕上がりはなかなか傑作だ。

ユカタとダンスで入場無料！

昨年のルナパークで好評だった「ゆかた入園無料」。これが今年も実施される。カップルやグループで、ゆかたを着てルナパークに行ってみよう。毎週木曜5時55分以降は、正面入り口でゴーゴーダンスを踊ってもタダになるぞ。

寒く遊ぶ　アイスホラーワールド

夏だからこそ、暑さをのがれて寒いところに行ってみたい。こんな誰でも考える欲求をお手軽に解決してくれるアトラクションが、この「アイスホラーワールド」だ。ここでは、なんと零下30度のとんでもない極寒にチャレンジすることができ、さらにその環境下でお化け屋敷も楽しむことができるのだ。とにかく寒いの一言に尽きるぞ!!

ぜひ、Tシャツ一枚でチャレンジして欲しい！



NEW　荒俣宏の幻鳥迷宮

ルナパークオープンの7月14日に初お目見えするこのアトラクションは、「帝都物語」の作者にして博物学者である荒俣宏が監修した、ちょっと不思議なアトラクションだ。世界中の伝説上の生き物が現われる迷宮のなか、観客達は様々な呪文を掛けられていく…。



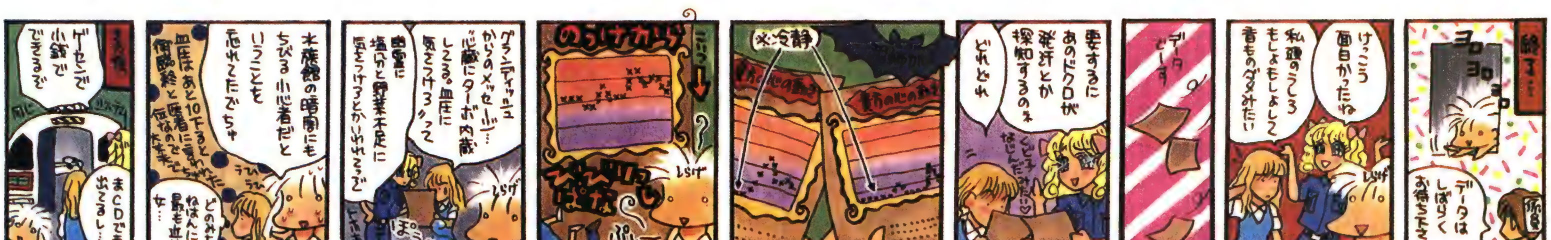
ハイパーイリュージョン

後楽園地下の全天候型電脳遊園地「ジオポリス」。この中の、「ハイパーイリュージョン」は迫力の映像にあわせてシートが稼働するムービーライドで、毎年ルナパークの開催を機に新ソフトを導入。今年のソフトは「エイリアンTMライド」。映画でお馴染みの「エイリアン」が観客達におそいかかるという恐ろしい内容のライドだ。



観客は、映画「エイリアン2」に登場したこの車に搭乗するのだ。

凶悪なエイリアンが大挙して観客に襲いかかる！



Get Now

カップルに大人気の各種占いマシーンを特集

女の子なら誰でも一度は、占いにハマッたことがあるはず。星座や血液型、はてはタロットカードなどさまざまな種類の占いがあるが、今回の特集では占いマシンを紹介する。機械だからこそ、きちんとした理論に基づく占いに向いているのだ。さあキミの運命は?

データイースト

カルマアイ

これであなたの前世はなんだったのかわかる



カルマアイの占い項目は全部で5項目。まず、あなたの前世の生涯と、現世での運命を示唆。2番目は前世での恋愛体験をもとに、現世での対処法を教授。3番目はあなたが動物や異性だったときの様子を。4番目は前世の対人関係と現世での適応職を占ってくれる。最後は現在恋愛中の2人の相性を前世と現世の2面から占ってくれるなど盛りだくさん。



▲内容は結構細かい。編集部Yの前世は、「18世紀のアメリカ人。缶詰工場に勤めていて、ドイツ語がしゃべれたため通訳兼社長秘書として出世」だって。

データイースト

ドリームシンフォニー

夢に隠されたあなたの深層心理を探る

占うのは総合診断、恋愛、深層心理、金銭、相性の5項目。あなたに対して夢の中で出会った人物や印象、健康状態など夢に関する具体的な質問をしてきます。それに答えることによってそれぞれの項目を診断します。また、診断結果からどのようにすべきか適切なアドバイスが贈られます。





▲編集部Yの夢占い。「闇夜のような心の中に一筋の光りがさし始めている。譲れない部分をどこに設定するかで輝きが変わる」そうな。

ヒューマン

グランディッシュの館

恐怖の館であなたはなにを体験する…

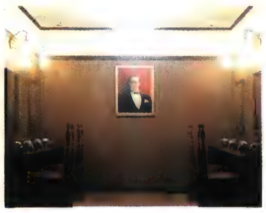
聴覚に訴えかける新しいタイプのホラーアトラクション。館の中には最大4人まで入ることができ、ストーリーに合わせた音響や振動が演出効果を盛り上げる。席の前に置かれたドクロが、ビクビクしているあなたの汗を発汗センサーで感知。心の動きや、感情の高ぶりをすかさずキャッチ。終了後には、あなたの「恐怖カルテ」を発行する。



▲開始から終了までの心の動きをグラフ化。「変なところでびっくりするアマノジャク。タダ者ではないな。」と診断されてしまった。



▲ものものしいドアや外観が恐怖感をかきたてる。



▲こぢんまりした部屋の椅子に座ると、いったいなにが起こるのか?

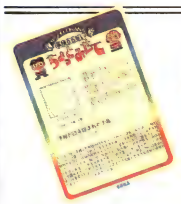
セガ

手相占い ちょっとみせて

古典的な手相を最新科学でゲット

機械に実際に手を入れて、手相をデータ化して読みとるマシン。画面上で見ながら位置を合わせられるので、ずれることはないはずだ。ただし、しっかりとくっつけないとシワが変な風に読み取られてしまうので注意。

結果は、感情線や、知能線、生命線などに対する基本的な性格と、占った項目に対する総合的な見解を表示する。プリントアウトの裏には、手相ワンポイント講座があるので、読んでみるとより理解が深まるぞ。



▲ライターMの手相。「できるだけ安定した大会社に勤めるのがベスト」変な風に読みとられたので納得いかないとは本人の弁。



▶始める前に手を拭いておいた方がいい。

ヒューマン

サイキックマスター

あなたの隠された未知能力を測定する

占いマシンというよりも、あなたの超能力の度合いを計測するマシン。透視と、予知、念力の3つの能力を独自の方法で計測し、能力レベルや覚醒度、どんな能力のタイプなのかを評価してくれる。また、タイプによってどのようなトレーニングをしたらよいかを教えてくれる。



▲透視能力は、ほぼ3人に1人程度の能力で、色彩透視能力覚醒タイプらしい。また、鎮静効果の高いひじきを食べたほうが良いそうだ。





日本人ならこいつのせいで"同居は許すまい!"と思う筈!

新着 Video Game

暑さを避けて涼むのならアーケードへゴー！

世間では相変わらず格闘ブームが続いている。しかし最近は、他の種類のゲームも盛り返しつつあるのだ。暑い夏には頭を冷やすパズルやシューティング、スポーツゲームなどもいいぞ。というわけでこの夏期待のゲームを集めてみたのでキミもレッツチャレンジ／

ソニックウィングス3

ビデオシステム

今度は第二次大戦を舞台にして戦うぞ

熱烈なファンが多いSTGの『ソニックウィングス』第3弾。選択できるキャラの数が10人になって新登場。前作よりも各機体の特徴を強化しており、機体ごとにショットの種類が違うのはもちろん、パワーアップ段階数や、スペシャルウェポンの初期保有数の差があったり、ため撃ち装備の機体があったりとバラエティーに富んでいる。

他に前作とは違うのは、ステージがランダム分岐方式ではなく、ルート分岐方式になったこと。全キャラのエンディングを見るのが楽しめそうだ。





▲Do335プファイルと急降下爆撃機Ju87スツーカG型

▶サブウェポンがレベルアップすると強力になるぞ。

マジカルドロップ

データイースト

ひっつかんではくっつける面白パズルゲーム



▶プレイによって表情が変わる。

プレイヤーはピエロを操作して、上から迫ってくるカラフルな玉をAボタンで吸い込み、Bボタンで放ってくっつけて、同色の玉を3個以上並べると消すことができる。6人のキャラは、それぞれ持ち玉が設定されている。5種類のカラーと模様があるスペシャル玉に対応している。これを消すと画面上の同色の玉をすべて消すことができる。また、ナイトというスペシャル玉を消すと画面上で一番多い色の玉を全部消す能力がある。2人で対戦しても白熱するぞ。



▶こまめに吸い込んだり吐き出すのがコツ。

エジホン探偵事務所

セガ

女子高生が流行らせたエジホンとは？

エジホンとは、字がたくさん描かれた絵の中から、仲間外れの文字を探し出すという「ポップティーン」に連載されているゲーム。このゲームに取り込まれている絵字（エジ）の枚数は50枚あり、仲間外れの文字の位置は毎回変化するのだ。



▲制限時間を回復することのできるボーナスゲームもあるぞ。



▶画面いっぱいの汗の中になにがあるのか。

プレイヤーは探偵助手のテモナ君とメル子ちゃんに扮して、ルーペ片手に2画面分の絵の中から異なる文字を探していく。

スーパーワールドスタジアム'95

ナムコ

あの野球ゲームの王様が帰ってきた！

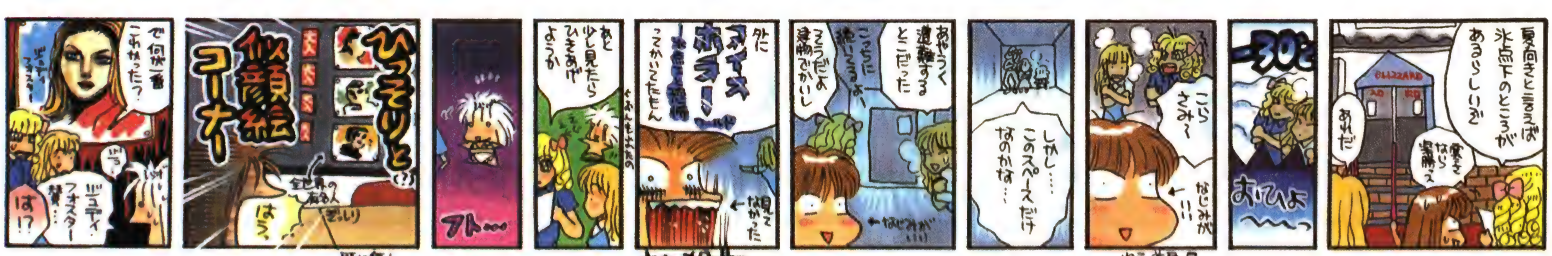


▲防御率3.19の男斎藤対アベレージ0.385の男イチローの勝負は？

まん丸い4頭身キャラでお馴染みの「ワースタ」が再登場。選手たちの95年最新のデータをつめこんで、現実の球団の性能をキミが操るのだ。操作は8方向レバーと、投球・スイング・進塁、帰塁、タイムの3ボタン。もちろん2人同時プレイが可能だ。ゲームモードはノーマルと公式戦、そしてトーナメントの3種類。アーケードで燃えるぜ。



▲フィールドの画面は相変わらずのシンプルだがみやすくていい。



たけだみりこ

ゲームな世界



JUGEMU LIBRARY 300

じゅげむライブラリー 300

1995年5月以前に発売されたゲームの中から、いま買えるウレセン旧作ソフトを300タイトル大紹介。
11のジャンルで分類された情報をすばやくピックアップ。価格情報がついているものもあります。

DATAの見方

▽タイトル名　▽発売元　▽発売日　▽中古販売の実勢価格帯

FM-Towns	じゅげむでGO!GO!1995 出版事業のビジネスシュミレーション。プレイヤーは1000万円の資金を持ち、雑誌を創刊。新分野を開拓し、読者評価良。	恒太郎商会	000006	ビジネス RealTime	94.12.30	¥9800	8500 7800	7500 7200 5800 4500

△ゲーム概要　Jコード△　△中古買取の実勢価格帯

対応ハード△　市場価格帯

じゅげむライブラリー300に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗および株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店等のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。

PS	パチ夫くん	パチンコを攻略しながら、テーマパーク風のパチンコランドの謎を解く。RPG気分でパチンコを攻略する２重の楽しみ方がある。	ココナッツジャパンエンターテイメント	95.4.14	パチンコを題材にした謎解きSLG	006891	¥6800	6800 6280		
3DO	ウイニングポスト	馬を調教し最強の競争馬を育てる。馬主の気分が味わえ、目指すは凱旋門賞。実写取り込みの馬の映像も華麗で美しい。	光栄	94.9.16	競争馬育成シミュレーション	018473	¥12800	11980 9980		
3DO	紺碧の艦隊	ＳＦ的な新兵器を用いて太平洋戦争を行なう戦略シミュレーション。綿密なデータとシステムで作られている。	徳間書店	95.4.21	SF戦略シミュレーション	003328	¥8800	8480 6680		
3DO	三國志IV	好きな君主を選び中国統一を目指すシミュレーションゲーム。懲りに凝った作りが手ごたええお感じる。	光栄	95.3.24	中国統一シミュレーション	003336	¥14800	12800 10800		
3DO	卒業FINAL	パソコンで大ヒットした育成シミュレーションの移植版。女子校教師になり、5人の美少女たちを卒業までの1年間、指導していく。	シャーロック	94.12.9	育成シミュレーション	013391	¥9800	8980 7480		
3DO	NICE BODY	スロットで稼いで見る「オールスター水泳大会」の厳選収録されたＶＴＲと水着美女大図鑑が入ったデータベースソフト	フジテレビジョン	95.5.19	スロット＆データベースソフト	010367	¥6800	6480 5780		
3DO	ぼのぐらし	「ぼのぼの」の世界で動物とコミュニケートする生活シミュレーション。プレーヤーの個性を診断してくれるおまけつき。	アミューズ／バンダイビジュアル	95.4.21	「ぼのぼの」の世界での生活SLG	002836	¥7800	6980 5980		
PC-FX	紺碧の艦隊	ＳＦ的な新兵器を用いて太平洋戦争を行なう戦略シミュレーション。綿密なデータとシステムで作られている。	マイクロキャビン/NECホームエレクトロニクス	95.3.31	SF戦略シミュレーション	003310	¥8800	8480 6480		
PC	プリンセスメーカー１	パソコン用として発売され、育成シミュレーションの先駆けとなった作品のPCエンジン版。少女を王女に育てあげるのが目的。	ＮＥＣホームエレクトロニクス	95.1.3	育成シミュレーション	013439	¥8800	7980 6480	6480 4480	3000 1400
PC	メタルエンジェル2	美少女を”フルメタルバトル”という格闘技チャンピオンに育てるシュミレーションゲーム。女の子のサービスシーンも満載。	パックインビデオ	95.1.20	育成シュミレーション	013447	¥8900	7980 6670	5980 4980	2700 2000
GB	ママレード・ボーイ	人気少女マンガ原作のシュミレーションゲーム。3日という期限内に銀太か遊、どちらかとデートするのが目的。女の子向き。	バンダイ	95.1.27	原作付きシュミレーション	013404	¥3864	3380 2980	2680 1980	1200 1000
PC9801	機動戦士ガンダム　マルチプルオペレーション	同名のアニメを題材に戦闘を再現するシミュレーションゲーム。アニメファンにはたまらない魅力。	ファミリーソフト	95.4.28	アニメ題材のSLG	003174	¥9800	6798 6347		
PC9801	銀河英雄伝説4	広大な銀河を舞台に激しく繰り広げられる戦いに勝利せよ！　戦略・戦術やドラマ性等がパワーアップしたシリーズ最高のSLG。	ボーステック	94.12.23	スペースウォーSLG	014320	¥12800	8903 8178		
MAC	SimCity2000 Deluxe	何もない荒野に町をおこし、大都市めざして開発を進める都市建設シミュレーション。前作と比べ改良点も多い。	イマジニア	95.2.3	都市建設シミュレーション	000647	¥10800	7664 7079		
MAC	信長の野望 天翔記	歴史SLGの傑作、信長シリーズの6作目。より綿密なデータ、深い戦略性を追求しファンはもちろん初めての人でも楽しめる。	光栄	95.4.5	歴史シミュレーション	004731	¥14800	10952 10148		
MAC	パドックノート’95	95年度クラッシックレースに出場する資格を有する4歳馬のデータベース。データを元にレースをシュミレートできる。	フジテレビジョン	95.4.14	実在のサラブレッド馬データベース	004332	¥8800	6956 6607		
DOS/V	ストライクコマンダーPLUS	傭兵パイロットとして危険な任務に挑むシューティングSLG。多彩なミッションも用意された難易度の高いゲーム展開が魅力。	EAV	95.4.21	リアルフライトシミュレーター	006459	¥9800	8126 7944		
DOS/V	太閤立志伝II	足軽頭の木下藤吉郎が乱世を策略で生き抜く立身出世RPG。戦国時代を十分に堪能できる。	光栄	95.3.24	立身出世シミュレーション	003719	¥9800	7377 7207		
FM-T	信長の野望 天翔記	歴史SLGの傑作、信長シリーズの6作目。より緻密なデータ、深い戦略性を追求し、ファンはもちろん初めての人でも楽しめる。	光栄	95.3.24	歴史シミュレーション	003522	¥14800	10989 10046		
WIN	SimCity2000 for Windows	何もない荒野に町をおこし、大都市めざして開発を進める都市建設シミュレーション。プレーヤーは市長になる。	イマジニア	95.2.17	都市開発シミュレーション	000655	¥9800	6727 6592		

SLG シミュレーション

SFC	アルバートオデッセイ2 邪神の胎動	前作からの謎が明らかになるストーリー。前作のキャラクターが登場したりと、ファンは違和感なく入りこめる。	サンソフト	94.12.22	シミュレーションRPG	013455	¥9980	7980 6480	7480 4980	4500 3000
SFC	海釣り名人スズキ編	海釣りの中でも特にスズキにこだわり、的を絞ったフィッシングゲーム。初心者よりも海釣りに精通した人の方が楽しめる。	ＥＡＶ	94.12.16	本格派スズキ釣りゲーム	013552	¥7840	8980 6980	7980 6980	5000 3500
SFC	機動戦士ガンダム	ＴＶアニメ「機動戦士ガンダム」のストーリーを忠実に再現した戦闘シミュレーションゲーム	バンダイ	95.2.10	アニメ再現シミュレーション	003166	¥9800	9800 6860	7980 690	6000 4000
SFC	ザ・グレイトバトル	ウルトラマン、仮面ライダーといった往年のヒーローたちが2等身になって再登場。ヨコスクロール型アクションゲームで大暴れ。	バンプレスト	94.12.16	キャラものアクション	013471	¥9800	8980 4980	6980 4800	4000 2000
SFC	三国志IV	三国時代の武将となって中国統一を目指す。武将の能力値が細分化したほか、オリジナルの武将も作れる。	光栄	94.12.9	国取り型シミュレーション	017264	¥14800	12800 10800	9800 5980	7000 4000
SFC	シミュレーションプロ野球	試合中の駆け引きを重視した野球ゲーム。選手はすべて実名で登場。配球など細かい気配りがうかがえる。	ヘクト	95.4.28	実名登場の野球シミュレーション	001449	¥12800	11300 8580	8980 7980	6000 5000
SFC	スーパーキャッスルズ	中世ブルターニュ地方制覇を目的とするシュミレーションゲーム。勝ち取った土地に自分の設計した城を建てることができる。	ビクターエンタテインメント	94.12.22	正統派シュミレーション	013498	¥9800	7980 5980	6980 5980	4000 3000
SFC	スーパーレッスルエンジェルス	女子プロレスの世界を、経営シミュレーションとカードバトルで再現したパソコンゲームのアレンジ移植版。美少女満載！	イマジニア	94.12.16	女子プロカードバトル	013501	¥9980	7980 5980	6980 6800	5000 3000
SFC	スーパーロボット大戦EX	アニメのロボットをユニットとして戦う、シリーズ最新作。他のシリーズよりもキャラクター性が薄く、戦略性が高い。	バンプレスト	94.3.25	シミュレーションＲＰＧ	017248	¥9800	4800 1980	2980 1980	1500 1000
SFC	ダービースタリオンII	馬主兼調教師となり、競走馬を生産・育成する。牝馬能勢遺産が可能になり、全G1を網羅する。育てた馬で対戦も可能。	アスキー	94.2.18	競走馬育成ＳＬＧ	017469	¥12800	11800 8780	7980 5980	5000 2000
SFC	ダービースタリオン3	競馬ファン、ゲームファンの心をつかんだ競馬シュミレーションゲーム第3弾。牧場主となり競走馬を育てていく。めざすはG1制覇。	アスキー	95.1.20	牧場経営シュミレーション	013510	¥12800	11900 10800	11900 9800	9000 7000
SFC	中野浩一　競輪王	競輪をモチーフとしたシミュレーションゲーム。選手をトレーニングしてグランプリで優勝させるのが目標。普通に賭けも楽しめる。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.11.18	競輪シミュレーション	013579	¥9980	8480 6970	6980 5980	5000 3500
SFC	ハイパーウォーズ	ロボット同士が戦うトーナメント大会に、プレイヤーが開発したロボットを参戦させて優勝を目指すシミュレーションゲーム。	ハドソン	94.11.5	ロボットバトル	013528	¥6800	5480 2980	4800 2980	2500 2000
SFC	パワーオブザハイアード	戦いながら主人公達を成長させていく。自ら召喚した獣を使っての獣魔法が戦略性を増し、新しい要素となっている。	メサイヤ	94.12.22	シミュレーションRPG	013536	¥9800	7980 4980	6980 4980	4500 2500
SFC	ミリティア	ＳＦ設定の戦記シミュレーション。プレイ中、ゲーム内で時間が進んでおり、攻撃のタイミングが自由に選べるという斬新なシステム。	ナムコ	94.11.18	スリリングで斬新なSLG	013544	¥8800	7980 5980	6580 3480	4000 1600
MD	トムキャット・アレイ	映画のような興奮を味わえる3Dシューティングゲーム。F-14トムキャットを操り、敵機をロックオンしてミサイルを叩き込め！	セガ・エンタープライゼス	94.12.22	3Dシューティング	013421	¥7800	6980 5480	4980 3980	2400 500
SS	三國志IV	好きな君主を選び中国統一を目指すシミュレーションゲーム。奥が深く本格的だが難易度も高い。	光栄	95.4.28	中国統一を目指すSLG	004472	¥14800	13800 12345		
PS	A.IV~EVOLUTION~	鉄道会社の社長になり、町を作り上げる経営シミュレーションゲーム。一本のレールが自分だけの大都市を作り上げる。	アートディンク	94.12.3	鉄道会社経営シミュレーション	017710	¥7800	7800 6980		
PS	サイバースレッド	アーケードからの移植作品。近未来の戦車を操り闘技場の中で1体1の戦闘を繰り広げる。独自の操作性が戦車らしさを演出している。	ナムコ	95.1.27	クリア型3Dシューティング	013650	¥5800	5800 4980		

カタカナってよく読みまちがいませんかー？　私はドラクエⅢをやってた頃、勇者ロトをを勇者トロと読んで「とろいなまえ」なんて思ってました、ホントに。(クリ)

五劫のすり切れ

GG	魔法騎士レイアース	人気TVアニメ「魔法騎士レイアース」をRPG化。ストーリーはゲームギアオリジナル。ビジュアルシーンもたくさん入っている。	012734	セガ・エンタープライゼス	キャラものRPG	94.12.16	￥4800	4380 3280	2800 2090 1000 850
GG	魔導物語3～究極女王様～	「ぷよぷよ」に登場するキャラが使われている。アルルとカーバンクルはミノタウルスの迷宮を"究極の女王様"になるため歩き回る。	012726	セガ・エンタープライゼス	3DダンジョンRPG	94.12.30	￥5500	5500 3480	3780 3480 1700 1500
PC9801	ウルティマ　アンダーワールドII	ダンジョン探検を体験させてくれるリアルタイム3Dロールプレイング。プレーヤーは本当にダンジョン内にいるような臨場感を味わえる。	006475	EAV	3Dロールプレイング	95.3.17	￥12800	9381 8930	
PC9801	Revivalザナドゥ	10階層のダンジョンに潜って敵と戦う。過去の作品のリメイク版だが、ゲームシステムは今でも十分に楽しめる。	004880	日本ファルコム	ダンジョンに潜って闘うRPG	95.4.28	￥8700	6500 5765	

ADV アドベンチャー

SFC	かまいたちの夜	雪山のペンションで起こる連続殺人の謎を解く。小説を音楽と映像で演出した"サウンドノベル"第2弾。	017329	チュンソフト	選択式アドベンチャー	94.11.25	￥10800	9800 7980	6980 4980 4500 1800
SFC	ワンダープロジェクトJ～機械の少年ピーノ～	機械の少年ピーノを育てて、町の問題を解決させる。妖精を通じてピーノと会話する楽しさは、母心の暖かさのよう。	000086	エニックス	育成アドベンチャー	94.12.9	￥11800	9440 5980	5980 4980 5000 2500
SS	真説・夢見館　扉の奥に誰かが・・・	ポリゴン、テクスチャーマッピング処理された美麗なグラフィックがウリ。館の中を自由に探索でき、自由度が高い。	017779	セガ・エンタープライゼス	3Dポリゴンアドベンチャー	94.12.2	￥7800	6280 7380	
SS	MYST	本の中に広がる非現実の世界に入り込み、そこにある謎を探して解くゲーム。美しい自然のグラフィックと効果音が特徴。	017809	サンソフト	目的探索型アドベンチャー	94.11.22	￥7800	7280 5980	
SS	RAMPO	人気推理作家・江戸川乱歩に扮し、身の回りで起こる殺人事件の秘密を解き明かす。実写とCGの巧みな融合もおもしろい。	000558	セガ・エンタープライゼス	推理アドベンチャー	95.2.24	￥7800	7480 6880	
SS	WanChai Connection	作家ジェームス三木が脚本し、俳優の布川俊和、杉本彩が出演する香港推理アドベンチャー。全てにおいて実写取り込みを使用。	011649	セガ・エンタープライゼス	推理アドベンチャー	94.11.22	￥7800	7280 6480	
PS	宝魔ハンターライム　Special Collection Vol.1	パソコン版からの移植作。魔界の美少女ライムが妖怪を退治するという話。テレビアニメのようなグラフィックがウリ。	005649	アスミック	美少女デジタルコミック	94.12.22	￥5800	5800 5220	
PS	MYST	美しいグラフィックと多彩な謎解きが楽しめるアドベンチャー。5つの世界を冒険しながら本に閉じこめられた兄弟を救う。	000809	ソフトバンク	インタラクティブADV	95.1.27	￥7800	7800 7573	
3DO	アローン・イン・ザ・ダーク	パソコンで大評判を呼んだ、全画面ポリゴン表示のホラー・アドベンチャー。アクション性もあるため、多少難度は高い。	011541	ポニーキャニオン	3Dアクションアドベンチャー	94.10.21	￥7800	6980 4980	
3DO	Dの食卓	大量殺人が起こった病院を探索し、犯行の裏に潜む謎を解くアドベンチャーゲーム。誰もが押し寄せる恐怖の渦におののく。	000175	ワープ／三栄書房	マルチエンディングADV	95.4.1	￥8800	7980 6800	
3DO	フラッシュバック	謎を解きながらステージをクリアするアクションゲーム。暗い雰囲気の漂う独特の世界観が魅力。	002569	インタープレイ	謎解きアクションアドベンチャー	95.2.17	￥8800	7980 7480	
3DO	MYST	美しいグラフィックと多彩な謎解きが楽しめるアドベンチャー。5つの世界を冒険しながら本に閉じこめられた兄弟を救う。	004294	マイクロキャビン	目的探索型アドベンチャー	95.4.14	￥6800	6280 5440	
PC-FX	卒業2FX	女子校教師になって生徒を指導していく育成シミュレーション。ハードの能力を活かして随所にビジュアルシーンを導入している。	011614	NECホームエレクトロニクス	育成シミュレーション	94.12.9	￥8800	6980 5980	
PC-FX	チームイノセント	宇宙船や宇宙ステーションで起こるさまざまな事件を解決していく。アクション要素もあり、グラフィックは超美麗。	005118	ハドソン	SFアドベンチャー	94.12.23	￥9800	9800 7980	
PC-FX	RETURN TO ZORK	危険だらけの世界「ZORK」を舞台に冒険する。謎解きが難解さが特徴で、難しさを楽しめる人ならおススメ。	005134	データウエスト/NECホームエレクトロニクス	冒険アドベンチャー	95.5.26	￥9800	9800 7980	
GG	モルドリアン～光と闇の姉妹（シスター）～	人間界と魔族界が共存するモルドリアン大陸を舞台に、コイズン村に住む少年ナパルがたくましく成長していく過程を描いたRPG。	012718	セガ・エンタープライゼス	万人向けRPG	94.10.28	￥4800	3980 3470	2980 2680 1500 1250
PC98	EMIT vol1	日本初のアニメーションを使った本格的な英語学習CAIソフト。赤川次郎を初めとする超豪華製作スタッフによるドラマが楽しめる。	013838	光栄	英会話教育ソフト	94.9.30	￥8800	6494 5999	
DOS/V	ダークフォース	「スターウォーズ」の世界をベースにしたDOOMタイプの3Dアクション。抜群の臨場感がプレーヤーを満足させる。	019461	マイクロマウス	3ダクションゲーム	95.3.11	￥9800	6866 6437	
DOS/V	BIO FORGE(EA-EXPRESS)	むりやりサイボーグに改造された男が、自分を襲った事件の真相を探るアドベンチャーゲーム。	006301	EAV	事件解決アドベンチャー	95.4.21	￥7800	6399 5890	
WIN	3×3EYES～吸精公主～	同時進行する2つの事件をもとに、背景に隠された謎を解き明かすアドベンチャー。解決方法によってシナリオが変化。	000043	日本クリエイト	2つの事件の謎と解くADV	95.4.21	￥10800	8104 7576	

ACT アクションI

SFC	海腹川背	一風変わったアクションゲーム。ルアーのついた伸縮自在のひもをくししてステージをクリアしていく。ステージは50以上もある。	011461	TNN	パズルアクション	94.12.23	￥9800	8680 6980	6980 2980 4800 3500
SFC	ウルヴァリン	人気アニメ「X-MAN」のキャラクター（ウルヴァリン）を操りステージをクリアしていくアクションゲーム。その多彩な動きは必見。	011291	アクレイムジャパン	キャラものアクション	95.1.27	￥10900	8980 7980	7980 6980 5500 4000
SFC	エックスメン	アメコミの人気キャラ4人がそれぞれの能力を活かして闘うアクションゲーム。コマンド入力で原作にある必殺技を出すことができる。	011304	カプコン	格闘アクション	95.1.3	￥9980	9980 6980	7480 6980 5000 4000
SFC	カービィボウル	カービィをボールに、起伏のある箱庭型コースを回る。ビリヤードとゴルフの味を持ちながら全く新しいゲーム。	017523	任天堂	ゴルフ風アクション	94.9.21	￥7900	6980 5480	5880 3980 4000 3000
SFC	キッドクラウンのクレイジーチェイス	坂を下りながら、障害物競争の要領でクリアしていく。斜め見下ろし視点によって、坂の構成に立体感を出している。	017213	ケムコ	コミカルACG	94.10.21	￥9800	7980 5980	4980 3980 2500 2000
SFC	GO!GO!ACKMAN	「ドラクエ」で有名な鳥山明のマンガをアクションゲーム化。主人公の目的は人間の魂を集めること。ジャマする天使をやっつけよう。	011258	バンプレスト	キャラものアクション	94.12.23	￥9000	9000 6880	6980 5780 4000 3000
SFC	サムライスピリッツ	武器を使って敵と戦う対戦格闘アクション。敵の攻撃を受けると攻撃力があがるため、勝利に対する執着心をあおる。	017051	タカラ	チャンバラ感覚格闘アクションゲーム	94.9.22	￥10900	9980 6980	5980 4980 4000 2000
SFC	スーパードンキーコング	コングを操作してステージクリアを目指す。グラフィックの美しさが目を引くが、難易度は非常に高く、上級者向き。	000027	任天堂	面クリア型アクション	94.11.26	￥9800	8900 6980	6980 4980 4000 3500

WINDOWS	天下御免for Windows	江戸に問屋を開いて切り盛りしていくシミュレーション。お金を「稼ぐ」だけでなく「使う」楽しみも味わえる。	003778	アートディンク	江戸時代の商人SLG	95.4.7	￥12800	9614 9188	
WINDOWS	信長の野望 天翔記　for　WINDOWS	戦国大名となって全国74ヶ所の統一を目指す戦略級シミュレーションゲーム。新システム採用でさらに戦略性アップ。	019267	光栄	歴史シミュレーション	95.3.24	￥12800	10218 9181	

RPG ロールプレイング

SFC	ウルティマ　ブラックゲイト	世界的に有名なRPG『ウルティマ』シリーズ最新作。謎の市民団体の正体を暴くため、主人公アバタールが旅立つ。深い世界観には圧巻。	012874	ポニーキャニオン	超本格RPG	94.11.18	￥9800	7980 4980	6980 1980 4000 1000
SFC	川のぬし釣り2	4人の家族がそれぞれの「ぬし」を釣るため冒険に出かけるRPG。釣り以外にもやることがたくさんある。	003646	パック・イン・ビデオ	釣りを題材にした冒険RPG	95.4.28	￥9800	7980 6480	6980 4980 4800 2500
SFC	ザ・ラストバトル	16歳の少年が繰り広げるドラマチックRPG。敵味方、入り乱れて闘う戦闘シーンが斬新かつゲームのウリである。初心者にもオススメ。	012882	テイチク	ファンタジーシミュレーション	94.12.2	￥9800	7980 3980	4980 3780 4000 2000
SFC	真・女神転生if…	アトラスの看板RPG『真・女神転生』のシステムを基本に各種アレンジを加えた外伝的作品。学園が舞台で比較的親しみやすい。	012921	アトラス	世紀末オカルトRPG	94.10.28	￥9980	8980 6980	6180 3980 3500 2000
SFC	大貝獣物語	20人を越える"助っ人"を駆使して、魔王の封印を目指す。ムリのない展開とほどよい難易度の高さで、安心して遊べる。	017299	ハドソン	ファンタジーRPG	94.12.22	￥10900	10900 7480	5980 3780 3000 1500
SFC	デュアルオーブ	リアルな戦闘シーンが見物のRPG。一体につき20以上のアニメパターンを持っていて、敵味方関係なく動きまくる。	012904	アイマックス	ファンタジーRPG	94.12.29	￥10800	8980 7980	7980 4780 4000 2500
SFC	覇王大系リューナイト	TVアニメで人気の「覇王大系リューナイト」をアクションRPG化。プレーヤは主人公アデューとなり伝説のパラディンを目指す。	012939	バンダイ	アクションRPG	94.12.22	￥9800	9800 7840	7480 5780 5000 3500
SFC	ファイナルファンタジーVI	人気シリーズ第6作。謎の力を持つ少女とその仲間が崩壊した世界を救う。物語重視のスムーズな展開が魅力。	017400	スクウェア	ファンタジーRPG	94.4.2	￥11400	7980 5980	4980 2980 3000 1500
SFC	MOTHER2ギーグの逆襲	普通の少年少女が悪に立ち向かう度を描く。人間愛と少年の成長をテーマにした物語、暖かな文学のような味わい。	017451	任天堂	物語重視型RPG	94.8.27	￥9800	9780 4500	4980 3480 3600 1800
SFC	魔法陣グルグル	12の塔に隠された魔法陣を探すロールプレイング。比較的攻略しやすく、初心者でも十分楽しめる。	004049	エニックス	ダンジョン探検RPG	95.4.21	￥10800	9800 7580	9480 7480 7500 3600
SFC	真・聖刻（ラ・ワース）	光の戦士である仲間を集めながら、闇の帝王の打倒を目指すキャンペーン型シミュレーションRPG。	003557	ユタカ	ロボットが活躍するRPG	95.4.21	￥9800	8980 7580	7980 6980 4800 3500
SFC	リジョイス	盗賊団のリーダーの少年が、魔王を倒す旅にでるアクションRPG。初心者にもとっつきやすいシステムが魅力。	002887	やのまん	冒険アクションRPG	95.4.21	￥9900	8980 6980	6980 6480 4000 3500
SFC	レディストーカー	大富豪の娘が好奇心からデスランド島へ旅立ち、数々の謎に直面していく。斜め視点の画面で目まぐるしい。	002925	タイトー	謎解きアドベンチャーRPG	95.4.1	￥9980	7980 2980	5980 3980 3000 2000
M-CD	アフターハルマゲドン外伝	カルト人気を誇るハルマゲドンシリーズ最新作。魔物を主人公とした異色作品。人間を食う魔族を操作するといった逆転の設定が新鮮。	012742	セガ・エンタープライゼス	異色カルトRPG	94.11.11	￥7800	6480 3680	4780 3980 2000 1000
M-CD	ルナ　エターナル　ブルー	メガCD初のRPGの続編。オープニングなどのデモ・イベントのアニメーションは前作よりもさらに細かくなり、見応えがある。	012751	ゲームアーツ	SFファンタジーRPG	94.12.22	￥9800	8970 6880	6780 4780 3000 2200
SS	VIRTUAL HYDLIDE	妖精を取り戻し、魔王バラリスを倒す。往年のパソコンゲームのリメイク版。グラフィック・プレー感覚は別物。	000795	セガ・エンタープライゼス	戦闘ロールプレイング	95.4.28	￥5800	5500 4980	
PS	KING'S　FIELD	リアルタイムで襲ってくる敵と戦いながら、王家の墓所を探索する。グラフィック、効果音がリアルで恐怖感が味わえる	012858	フロム・ソフトウェア	3Dダンジョンロールプレイング	94.12.16	￥6300	6300 5980	
PS	クライムクラッカーズ	近未来の賞金稼ぎ達が、3Dの迷路をリアルタイムで襲ってくる敵と戦う。アクションゲームのような戦闘はスリリング。	017728	ソニー・コンピュータエンタテインメント	SFロールプレイング	94.12.3	￥5800	5800 5220	
3DO	スター・コントロールII	様々な星を巡って戦力を増やし、地球をおとしめた種族と戦う。宇宙船の緻密な設定などじっくりと遊ぶゲーム。	001732	BMGビクター	宇宙船アクションロープレ	95.3.24	￥8800	7980 6980	
3DO	DRAGON TYCOON "EDGE"	主人公が他の生物に乗り移りながら成長し、世界の壊滅を防ぐ。独特の雰囲気と謎解きが魅力の作品。	002224	サラインターナショナル	謎解きロールプレイング	95.2.24	￥8800	7980 6980	
3DO	AD&DTM　ロストダンジョン	テーブルトークの代名詞的なAD&Dと同名3DRPG。ダンジョンを探索しながら奥深くへ進んでいく。冒険者がその先に見るものは…	012688	T&Eソフト	リアルタイム3DRPG	95.1.20	￥8800	7980 7680	
PC	アルナムの牙	獣族の少年が主人公。3人パーティーだがシナリオに応じて、最高12のキャラクターが入れ替わりながら冒険が展開する。	012777	ライトスタッフ	ファンタジーRPG	94.12.22	￥8300	7470 5980	5980 3980 2500 1500
PC	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～	人気RPGの完結編。アニメ映画に選択枝を設けた感じの単純なシステムで、随所にアニメによるビジュアルシーンが投入されている。	012793	日本テレネット	スペースアドベンチャー	94.11.25	￥7600	6480 3980	4980 2980 2300 1000
PC	サーク	同名のパソコン版からの移植。主人公ラトクを操り、人間界"サーク"を征服しようとする魔物たちの陰謀を打ち砕くのだ！	012807	NECホームエレクトロニクス	アクションRPG	94.9.30	￥7800	6280 2940	3980 1980 1000 800
PC	天外魔境II　卍MARU	火の勇者たちが、旅の中で絆を深めてゆく様を描く。ストーリーは一本道だが、クリアまでに60時間かかる。	017191	ハドソン	和風RPG	92.3.26	￥7800	6980 2970	3980 1080 1500 100
PC	ドラゴンナイト3	パソコンからの移植作。盗賊に奪われた装備を取り戻すのが目的。原作同様美少女が随所に登場するが、露出度は低い。	017183	NECアベニュー	ソフトアダルトRPG	94.7.22	￥7800	6980 3980	4980 1200 1200 800
PC	女神天国	支配陣ママメガを舞台に繰り広げられる美少女RPG。難易度も低くRPGが苦手な人にもオススメ。人気声優陣も多数出演している。	012831	NECホームエレクトロニクス	美少女ギャグRPG	94.9.30	￥7800	6980 3980	4980 3980 3000 2000
PC	ロードス島戦記2	位置の概念を盛り込んだシミュレーション要素の強い戦闘。声優が吹き替えをしたアニメーションのグラフィックもウリ。	012823	ハドソン	人気小説シミュレーション	94.12.16	￥7800	6480 2980	4980 2480 1800 1200
GB	赤ずきんチャチャ	チャチャたち6人が学園卒業のためにダンジョンを探検するロールプレイング。人気アニメを元にゲーム化。	003638	トミー	ダンジョン探検RPG	95.4.28	￥3900	3300 2780	4480 2480 1400 1200
GB	ドラゴンボールZ　悟空飛翔伝	ビジュアルシーンのみで構成された新感覚RPG。原作に基づいたストーリーで、あの名場面の数々がゲームボーイ上で展開される！	012696	バンダイ	アドベンチャーRPG	94.11.25	￥4660	4660 3380	2980 2980 1400 1000
GG	シルヴァンテイル	3つの異次元世界が舞台で各地に散らばっている7つのしずくを集めるのが目的のアクションRPG。頭を使う謎解きも盛りだくさん。	012700	セガ・エンタープライゼス	中世アクションRPG	95.1.27	￥5500	4320 3370	2980 2480 1500 1200

A B C D

五劫のすり切れ

「バラ色の人生」というゲームを考えたんだけど、こういう場合どこに売り込めばいいんだろう。それに売り込んでお金になるんだろうか？ちなみに、ボクはデザインもできないし、プログラミングもできません。企画者としてこれで仕事が成立するものなのでしょうか。もしボクの企画が通って、ホントにゲームができるんだったらお金いらないけどね。（グッピーズ）

GB	桃太郎電劇2	桃太郎が主人公。犬、猿、キジに変身して獲られる特種能力を駆使して、地獄王を倒す。シンプルなので初心者向け。	ハドソン	94.12.16	横スクロールアクション	011746	￥4500	4500 / 2980	2980 / 2380 / 1800 / 1000
GG	GG幽☆遊☆白書~激闘！7強の戦い~	人気TVアニメ「幽☆遊☆白書」をモチーフとしたコマンド型アクションゲーム。1対1のバトルで、迫力のアニメーションが展開する。	セガ・エンタープライゼス	94.9.30	コマンド入力型アクション	011096	￥3800	3280 / 2580	2580 / 2580 / 1200 / 800
GG	ソニック&テイルス2	お馴染みソニックとテイルスの活躍するアクションゲーム第2弾。奇想天外なステージと愉快なトラップをフルスピードで駆け抜けろ！	セガ・エンタープライゼス	94.11.11	スピーディーアクション	011118	￥3800	3380 / 3940	1980 / 1480 / 1000 / 800
GG	テイルスのスカイパトロール	「ソニック」シリーズの人気キャラクターにいる横スクロール型アクション。割と簡単に操作できる。	セガ・エンタープライゼス	95.4.28	横スクロール型アクション	010294	￥3800	2980 / 2670	2580 / 2480 / 1200 / 1000
GG	美少女戦士セーラームーンS	セーラー戦士たちが活躍するアクションゲーム。全5ステージで、ミニゲームもいくつか入っている。簡単な操作で初心者でも安心。	バンダイ	95.1.27	美少女アクション	011142	￥4800	4680 / 3370	2980 / 2480 / 1500 / 1200
GG	ミッキーマウスの伝説の王国	ミッキーが王国を救うため、所せましと大活躍するアクションゲーム。ミッキーの表情や動きはとても自然で、まるで生きてるよう。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	クリア型アクション	011126	￥3800	3420 / 2670	2300 / 1980 / 1200 / 1050
PC98	DOOM	凶暴なミュータント軍団を掃討し地球に帰還する痛快無比かつ超リアルな3Dシューティングアクションゲーム	イマジニア	95.2.3	3Dアクションシューティング	000159	￥9800	6769 / 6713	

FTG アクションⅡ(格闘)

SFC	アニマル武乱伝　ブルータル	ちょっと変な動物キャラクターを使った格闘アクション。8人の武闘家が個性的な技を繰り出す。他の格闘ゲームとは雰囲気が違う。	コトブキ	94.12.22	おとぼけ格闘アクション	012262	￥9800	7980 / 6980	7980 / 5780 / 3000 / 1500
SFC	機動武闘伝Gガンダム	人気TVアニメのロボット同士がストーリーに沿って闘うSF対戦格闘。キャンセルのかかりがよく、隠し必殺技もあり爽快なゲーム。	バンダイ	94.12.27	SFロボット対戦格闘アクション	012327	￥9800	9800 / 7980	7980 / 6980 / 5000 / 4000
SFC	豪血寺一族	2段ジャンプや変身能力を持つキャラクターが特徴的な、少々異色の格闘アクション。必殺技も個性的で、他では出せない味を持つ。	アトラス	94.10.14	格闘アクション	012335	￥10500	8980 / 6980	7980 / 5780 / 4500 / 2500
SFC	3次元格闘ボールズ	全13ステージを次々とトーナメント形式で戦う格闘アクション。おかしなキャラクターが魅力。	メディアリング	95.4.28	トーナメント形式の格闘アクション	000051	￥9800	7980 / 7270	6980 / 5980 / 4200 / 3500
SFC	JWP女子プロレス　ピュア・レッスル・クイーン	実在の団体JWPの選手13名が実名で登場。団体を経営するモードでは、プレーヤーは社長となり興業しながら全国各地をまわる。	ジャレコ	94.12.23	実名女子プロレス	012246	￥9800	7980 / 5480	6980 / 6980 / 4500 / 3800
SFC	スーパーストリートファイターII	対戦型格闘アクションのシリーズ作品。新キャラクター4人が加わった。必殺技が出しやすく快適になった。2人対戦可。	カプコン	94.6.25	1対1対戦格闘アクション	017426	￥10900	9980 / 6880	4980 / 2980 / 2000 / 1500
SFC	~制服伝説~　プリティーファイター	各種制服を着た美少女たちが技を競い合う、華やかな対戦格闘アクション。キャラクターはオリジナル。	イマジニア	94.12.2	美少女もの対戦格闘	012254	￥9980	7980 / 3980	6980 / 5780 / 4000 / 3000
SFC	なつきクライシスバトル	人気マンガ「なつきクライシス」のキャラクターが戦う格闘アクション。自分で連続技を登録できる。	エンジェル	95.4.21	キャラクター格闘アクション	002313	￥10800	8980 / 7580	7980 / 6980 / 4800 / 3500
SFC	美少女戦士セーラームーンS　~場外乱闘！?主役争奪戦~	人気アニメシリーズの最新作を題材にした格闘アクション。連続技中心の攻防で爽快なプレーが楽しめる。2人対戦可。	エンジェル	94.12.16	1対1格闘アクション	006521	￥9980	9980 / 7980	7980 / 5980 / 6000 / 3500
SFC	モータルコンバット 究極神拳	実写取り込みによるリアルなキャラたちが闘う格闘アクション第2弾。血しぶきや残虐シーンなど、グロテスクな演出が最大のウリ。	アクレイム・ジャパン	94.11.11	グロテスク格闘ゲーム	012297	￥11800	9480 / 5480	4980 / 3980 / 3000 / 2000
SFC	ライズ オブ ザ ロボット	ワークステーションによって生成されたCGを使用した、対戦格闘型のアクションゲーム。滑らかで美しい動きはこれまでにないもの。	T＆Eソフト	94.12.22	対戦格闘アクション	012301	￥10900	8980 / 6970	7980 / 5980 / 5000 / 2500
MD	豪血寺一族	業務用で人気の、相手の精を吸うと若返る老婆が主役の異色の対戦格闘ゲームの移植作。MD版のみ団体戦モードが追加されている。	アトラス	94.11.18	対戦格闘アクション	012114	￥9800	7680 / 7480	6480 / 3980 / 2300 / 1100
MD	サイバーブロール	キャラクターの腕や脚、体に様々なパーツを着けることにより必殺技などが変化するなど、今までにない演出となっている。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	SF格闘アクション	012033	￥7800	6800 / 5980	5980 / 4982 / 2500 / 2100
SS	バーチャファイター	ポリゴンで表現した初の対戦型格闘ゲーム。キャラの動きが人間に近く、奥行きのある迫力の格闘対戦が楽しめる。	セガ・エンタープライゼス	94.11.22	対戦格闘アクション	017108	￥8800	8800 / 6980	
PS	悟空伝説	西遊記に登場した妖怪達が戦う実写取り込みの格闘ゲーム。キャラクターも個性が強く独特の攻撃を持つ。	アルユメ	95.5.26	対戦格闘アクション	003263	￥5800	5800 / 5510	
PS	鉄拳	3Dで描かれた格闘家を操って、格闘技のトーナメントに勝利する。格闘ゲームソフトの中では現状で最高級のクオリティを持つ。	ナムコ	95.3.31	3Dアクションゲーム	003760	￥5800	5800 / 4300	
PS	闘神伝	初心者でも十分に楽しめる、新しいタイプの対戦格闘アクション。3Dポリゴンで描かれた、アニメタッチのキャラクターが新鮮。	タカラ	95.1.1	ポリゴン対戦格闘アクション	003824	￥5800	5800 / 5220	
3DO	サムライショーダウン	武器を持った剣士たちが1対1で戦うアクションゲーム。必殺技を使用しなくても勝てるキャラクターもある。	BMGビクター(クリスタル・ダイナミクス)	95.2.10	対決アクションゲーム	001406	￥8800	7980 / 7480	
3DO	スーパーストリートファイター	アーケードで人気の対戦格闘ゲームの移植版。キャラは全16人。動き、必殺技、スーパーコンボなども、もちろん3DOで完全再現！	カプコン	94.11.18	大人気対戦格闘	012050	￥8800	7980 / 6980	
3DO	スーパーストリートファイター2XGrand Master Challenge	「ストII」シリーズ最新作。スーパーコンボと呼ばれる超必殺技が追加され、一発逆転も可能になった。隠しキャラも登場。	カプコン	94.11.18	対戦格闘アクション	018333	￥8800	7980 / 6980	
3DO	幽☆遊☆白書	同名のアニメをアクションゲーム化。主人公キャラ4人を使って「暗黒武術会編」、「魔界の扉編」の2つのシナリオを闘っていく。	トミー	94.12.23	対戦格闘アクション	012068	￥8800	8480 / 6800	
PC-FX	バトルヒート	10人の個性的な武闘家たちが戦う。各キャラクターの動きや必殺技などあらゆる攻防シーンがフルアニメーションで再現。	ハドソン	94.12.23	アニメーション対戦格闘	005100	￥8800	8480 / 6980	
NEO.GEO	キングオブファイターズ'94	SNKのゲームキャラクター24人が、新旧入り乱れて繰り広げる大格闘対戦。3人チームの対戦システムが斬新。	エス・エヌ・ケイ	94.10.28	大人数格闘対戦	012122	￥29800	29800 / 22800	19800 / 15400 / 9000 / 7900
NEO.GEO	真サムライスピリッツ	和風の設定を強調した対戦格闘ゲーム。各キャラクターが刀などの武器を持っていることが特徴。前作以上に人気沸騰中！	エス・エヌ・ケイ	94.12.2	チャンバラ格闘対戦	012131	￥29800	28800 / 9800	19800 / 14800 / 9000 / 8800
NEO.CD	餓狼伝説3　-遥かなる闘い-	10人の中からキャラを選択し、最強の格闘家だけが手にできる秘伝書を求めて戦う。新作として十分楽しめる。	エス・エヌ・ケイ	95.4.28	本格派格闘アクション	003093	￥8800	7980 / 5970	5980 / 5680 / 2700 / 2400
NEO.CD	ギャラクシーファイト	近未来のSF感覚あふれる対戦格闘。手強いキャラも用意されていて何通りでも楽しめる。	サンソフト	95.4.21	SF感覚あふれる対戦格闘	001163	￥7800	6980 / 5780	5480 / 4980 / 2500 / 1800
SFC	ドラえもん3　のび太と時の秘宝	ドラえもんとその仲間たちが未来の犯罪組織ジョーカーに立ち向かうアクションゲーム。原始、西部、未来などの時代を駆けめぐれ！	エポック社	94.12.16	ストーリーアクション	011347	￥9500	9500 / 6650	5980 / 5480 / 3800 / 1500
SFC	ドラゴンボールZ　超武闘伝3	人気マンガが題材の格闘ゲーム。分割画面により、遠距離での攻防が充実。新キャラクター4人が登場。2人対戦可	バンダイ	94.9.29	1対1対戦格闘アクション	017311	￥9800	4980 / 2980	4980 / 1090 / 3500 / 1500
SFC	バーチャルバート	ステージごとにまったく違った世界と操作が楽しめる、変化に富んだアクションゲーム。シンプソンズのキャラクターが大活躍！	アクレイムジャパン	94.9.30	キャラクターアクション	011363	￥9800	6970 / 6970	4980 / 3780 / 2500 / 1500
SFC	鋼HAGANE	メカとサムライの美学が一体化した、スピーディーなアクションゲーム。多彩な攻撃パターンを使い分けて攻略！	ハドソン	94.11.18	硬派本格アクション	011479	￥9500	7780 / 5800	6980 / 4480 / 4000 / 1500
SFC	パックインタイム	人気キャラクター、パックマンを操るフィールドアスレチックアクションゲーム。ロープ等の特種アイテムによるアクション性は絶品。	ナムコ	95.1.3	面クリア型アクション	011371	￥7900	7900 / 5970	5880 / 4280 / 4000 / 2000
SFC	パニックインなかよしワールド	少女マンガ「なかよし」連載の人気キャラクターが4種類登場するアクションゲーム。低年齢層向けに設定されているので難易度は低め。	バンダイ	94.11.18	キャラクターアクション	011380	￥6800	6800 / 4980	4980 / 4980 / 2500 / 2000
SFC	ファイヤーファイティング	火災現場で消防士となって、人命救助や消火活動をしていくアクションゲーム。全9ステージ、本物さながらの緊張感を味わえる。	ジャレコ	94.11.18	消防アクション	011398	￥9800	7980 / 7480	6980 / 3780 / 4000 / 2500
SFC	舟木誠勝　HYBRID WRESTLER　闘技伝承	試合をすることによって経験を重ね、技を覚えながらレスラーを強化していくSLG。能力はレスラーの子供に受け継がれていく。	テクノスジャパン	94.10.21	レスラー育成ゲーム	011495	￥9800	7980 / 7480	6480 / 3480 / 3500 / 1600
SFC	ポコニャン！へんぽこりんアドベンチャー	テレビで放映中の「ポコニャン」が主人公のアクションゲーム。ポコニャンは変身能力を持っていてそれを使ってクリアーしていく。	東宝	94.12.23	キャラものアクション	011410	￥8800	7480 / 4970	6580 / 6580 / 4000 / 3600
SFC	ボンカーズハリウッド大作戦	ディズニーのキャラクターを使ったコミカルアクションゲーム。まるで生きてるかのようなキャラクターは、このゲーム最大の魅力だ。	カプコン	95.1.3	キャラものアクション	011401	￥8500	6980 / 5980	6980 / 4680 / 4500 / 1500
SFC	ミッキーの東京ディズニーランド大冒険	東京ディズニーランドを舞台としたゲーム。アトラクションを題材としたコースをクリアし、ディズニーの仲間を探す。	トミー	94.12.16	面クリア型アクション	017396	￥9800	8980 / 6980	6980 / 5380 / 5000 / 3200
SFC	ライオンキング	映画のアクションゲーム化。前半6ステージは子ライオン、シンバを、後半の4ステージは成長したシンバを操って進んでいく。	ヴァージンゲーム	94.12.9	ライオンアクションゲーム	011436	￥9980	8280 / 3970	5980 / 4400 / 4000 / 2500
SFC	龍虎の拳2	必殺技重視の格闘アクション。技に”気合い”を消費するため戦略性が必要。一発逆転の超必殺技も魅力的。2人対戦可。	ザウルス	94.12.21	1対1対戦格闘アクション	017345	￥10900	8980 / 7480	6980 / 4480 / 4000 / 1500
SFC	ルパン三世伝説の秘宝を追え	おなじみの「ルパン三世」が大暴れするアクションゲーム。迷路のようなステージをクリアしていく面クリアー型アクションだ。	エポック社	94.12.27	迷宮アクション	011444	￥9800	7990 / 7268	7780 / 5980 / 5000 / 2000
SFC	ロックマンX2	敵を倒して武器を奪い、最終ボスの破壊を目指す。強化パーツの追加でアクション性が強化された。難易度は高い。	カプコン	94.12.16	面クリア型アクション	017302	￥9800	8980 / 5980	7980 / 4980 / 5000 / 3000
SFC	ワギャンパラダイス	ストーリーにそってアクションゲームとミニゲームを順番に遊ぶ1Pモード。スゴロク形式でミニゲームをクリアする2Pモードもある。	ナムコ	94.12.16	キャラものアクション	008605	￥8800	7580 / 4970	5980 / 4980 / 3000 / 2500
MD	ミッキーとミニー　マジカルアドベンチャー2	2ではミッキーとミニーの協力プレーが可能。服を着替えることで攻撃方法が変わるなどシステムもパワーアップしている。	カプコン	94.12.16	キャラものアクション	011151	￥7800	5980 / 3980	4980 / 2980 / 2400 / 1500
MD	幽☆遊☆白書~魔強統一戦~	TVアニメ「幽☆遊☆白書」のキャラクターが登場する、最高4人同時プレイ可能な対戦格闘ゲーム。前後に4つもラインがあるのも特徴。	セガ・エンタープライゼス	94.9.30	ハチャメチャ痛快格闘	011177	￥8800	7480 / 5970	6800 / 5980 / 4500 / 2300
MD	ライオンキング	映画「ライオンキング」のゲーム化。シンバ(ライオン)を操り、ジャングルを駆けめぐる。ストーリー展開も原作に忠実。	ヴァージンゲーム	94.12.9	アニマルアクション	011169	￥7800	5980 / 1980	4980 / 3780 / 2400 / 1800
SS	輝水晶伝説アスタル	暴れ者アスタルが宝石の世界を冒険するアクションゲーム。スピードより過激なアクションが楽しい。	セガ・エンタープライゼス	95.4.28	キャラクター冒険アクション	003182	￥5800	5480 / 4980	
SS	クロックワークナイト	オモチャの国をゼンマイ人形を操作して冒険する。難易度は低めで、綺麗な背景と凝った演出、ジャジーな音楽が魅力。	セガ・エンタープライゼス	94.12.9	面クリア型メルヘンアクション	017124	￥4800	4680 / 3980	
PS	キリーク・ザ・ブラッド	「3Dシューティングアドベンチャー」という独自のジャンルを表現。ハードな世界設定とソリッド感のあるグラフィックは一見の価値有り。	ソニー・ミュージックエンタテインメント	95.1.27	3DSFアドベンチャー	011231	￥5800	5800 / 5220	
PS	Jumping Flash!	ウサギ型ロボットガ陽気に跳ねるアクションゲーム。愛くるしいキャラクターで誰にでも楽しめる。	S.C.E.	95.4.28	ロボットアクション	008036	￥5800	5800 / 5220	
3DO	デモリションマン	大ヒット映画のゲーム化。シルベスタ・スタローン扮するスパルタンが凶悪犯フェニックスを追跡していく、3Dアクションゲーム。	ヴァージンゲーム	94.12.9	3Dアクション	011002	￥8800	7980 / 7920	
3DO	モンタナ・ジョーンズ	同名アニメのゲーム化。数々のワナをかいくぐり、巨大な3D迷路をクリアしていく。7つの都市、全ての財宝を手に入れろ！	フューチャー・パイレーツ	95.1.20	3Dアクションゲーム	011011	￥8800	7580 / 6980	
NEO	クロスソード	剣と魔法で敵を倒し、さらわれた姫を救出する疑似3Dのアクションゲーム。敵は画面左右と奥から迫ってくる。	ADK	94.10.31	ファンタジーアクション	011185	￥4800	4080 / 3880	2980 / 2980 / 1500 / 1000
NEO	ニンジャコンバット	ステージをクリアするごとに仲間が増え、最終的には5人の中から使用キャラを選択できる。ステージ開始ごとにキャラは変えられる。	ADK	94.10.1	忍術格闘アクション	011193	￥4800	4080 / 3980	2980 / 2980 / 2500 / 1000
GB	インディージョーンズ	映画「インディ・ジョーンズ　最後の聖戦」を題材にしたアクションゲーム。洞窟や貨物列車など全6ステージを大冒険。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.23	原作ものアクション	006912	￥4300	3580 / 2970	2440 / 1980 / 1200 / 800
GB	インディージョーンズ	映画「インディ・ジョーンズ　最後の聖戦」を題材にしたアクションゲーム。洞窟や貨物列車など全6ステージを大冒険。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.22	原作ものアクション	011037	￥4175	3580 / 2980	2880 / 2440 / 1300 / 1400
GB	ウルトラマンボール	兄弟を助けるためウルトラマンが活躍するゲーム。ボール状に変身できたりと、アクション性にも富んだ内容になっている。	ベック	94.12.22	キャラものアクション	011045	￥3689	3280 / 2680	2980 / 1800 / 1500 / 1000
GB	スーパーチャイニーズランド3	人気アクションゲームの第3弾。基本的な部分はRPGで戦闘シーンはアクション。そのほかサブゲームなども楽しめる。	カルチャーブレーン	95.1.13	アクションRPG	011533	￥4200	3980 / 2980	2880 / 2480 / 1300 / 1000
GB	タイニートゥーンアドベンチャーズ3	タイニートゥーンを起用したミニゲーム集。アメフトやサッカー、バスケなどのスポーツを始め、ガンシューティングなども収録。	コナミ	94.11.25	面白ミニゲーム集	011053	￥3800	3800 / 1980	2080 / 1480 / 1200 / 900
GB	熱闘！サムライスピリッツ	アーケード版からの移植。キャラクターはデフォルメされたが、豪快な必殺技や怒りゲージシステムなどはそのまま。	タカラ	94.6.30	剣劇格闘アクション	018635	￥4800	3900 / 2980	2980 / 1980 / 1200 / 800
GB	パックインタイム	ロープ、ハンマー等の4つの特種能力を使って出口を目指すアクションゲーム。GBの特性を活かし、SFC版よりパズル要素が強い。	ナムコ	95.1.3	面クリア型アクション	011088	￥3689	3689 / 2980	2480 / 1980 / 1200 / 800

昨夜、サターンのバーチャファイターでエキサイト。バーチャスティックにチョップを喰らわせ小指から血が出た。アツくなっては負けだ。と、一瞬思ったが、考えてみりゃ負けたからアツくなったんだ。まさに本末転倒。(都市)

五劫のすり切れ

SFC	スーパーマリオカート	コミカルにディフォルメされた周回型レースゲーム。アイテムを使って、目まぐるしく順位が入れ替わる展開が楽しい。	任天堂	92.8.27	017418	ディフォルメ型レース	¥8900	7900	4980	5980	4800	3000	2000
SFC	スーパー燃えろ！プロ野球	リアルを強調した野球ゲーム。グラフィックばかりでなく、データーも最新のもの（94年12月現在）を使用。当然、選手の名前は実名。	ジャレコ	94.12.23	013170	リアル野球ゲーム	¥9800	7980	6980	6980	5980	3000	1500
SFC	スキーパラダイスWITHスノーボード	スラローム、ダウンヒル、ジャイアントなど4種類のスノー競技を楽しめるソフト。スキーかスノーボードを選んでプレイできる。	パックインビデオ	94.12.16	013188	雪山競技ゲーム	¥8900	7990	4970	4980	1980	3000	1200
SFC	STARDUST SUPLEX	オリジナルの女子プロレスラー16人を使ったプロレスゲーム。1人につき20種類以上と必殺技も豊富。最高4人まで同時プレイ可能。	バリエ	95.1.20	013102	プロレスアクション	¥9980	7980	6980	6980	5900	5800	3000
SFC	全国高校サッカー	高校サッカーをモチーフに、実在する高校のチームデータを使用したサッカーゲーム。選手の成長要素もあり、地味ながらハマれる。	四次元	94.11.25	013340	高校サッカーゲーム	¥9800	7980	6880	6980	6980	4500	3500
SFC	全日本プロレス2　3・4武道館	観客にアピールする試合を行なうエンターテイメントプロレスゲーム。観客とのかけひきに興奮させられる。	メサイヤ	95.4.7	003671	エンターテイメントプロレス	¥10800	8980	7560	7980	6880	4200	4000
SFC	武田修宏のスーパーリーグサッカー	プロサッカープレイヤー武田修宏選手が登場するサッカーゲーム。武田選手と豊富なゲームモードでサッカーをプレイできる。	ジャレコ	94.11.25	013366	武田修宏サッカーゲーム	¥9800	7980	6980	6980	4980	4000	2500
SFC	テクモスーパーベースボール	メジャーリーグを題材とした野球ゲーム。全28チーム、700人にも及ぶ選手が全て実名で登場する。守備時の3D視点は迫力満点！	テクモ	94.10.28	013218	メジャーリーグ野球ゲーム	¥9800	7790	6980	6980	5780	5000	3200
SFC	テクモスーパーボール2	NFL公認のアメリカンフットボールゲーム。チーム名や選手の名前に実名が使われている。グラフィックやシステムもパワーアップ。	テクモ	94.12.20	013226	実名アメフトゲーム	¥9980	8980	6480	7980	6980	5000	3000
SFC	ナイジェル・マンセル　インディカーチャレンジ	プレイヤー自らがナイジェル・マンセルとなって、インディーカーを戦っていくレーシングゲーム。全15サーキットを疾走しろ！	アクレイムジャパン	94.12.16	013242	インディーカーレース	¥10900	8980	4970	7980	6980	5000	3500
SFC	バトルクロス	エアバイクを操り、コース上の仕掛けや敵の攻撃を避けながらゴールを目指すバイクレースゲーム。コースも10種類とバラエティ豊か。	イマジニア	94.12.9	013277	エアバイクレース	¥9800	7980	6080	6980	5480	4800	2800
SFC	バトルサッカー2	ウルトラマンやガンダム、仮面ライダーといった懐かしのヒーローたちが登場するサッカーゲーム。ハデハデな必殺シュートが見物。	バンプレスト	94.11.25	013285	懐かしのヒーローサッカー	¥8800	6980	5980	6580	5480	4000	2800
SFC	バトルジョッキー	競馬のアクションゲーム。賞金を貯めてトレーニングに使い、自分の馬を成長させていく。競馬予想するだけのモードもあり。	ヴァージン	94.12.22	013293	競馬アクション	¥9800	7980	6980	6980	6980	4000	4000
SFC	ヒューマングランプリ3	3人対戦が可能なシリーズ3作目。車種によって、操作感がまったく異なる。レギュレーションは94年度版を採用。	ヒューマン	94.9.30	017132	3Dレースゲーム	¥10500	8480	4980	5980	2980	4500	3000
SFC	フルパワー	バイクとジェットスキーを使い、アメリカ大陸、全13ステージを走破するアクションレースゲーム。アイテムを使って攻撃もできる。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.16	013307	変わり種レースゲーム	¥11000	8980	4980	7980	6780	5000	3500
SFC	マイケル・アンドレッティ　インディーカーチャレンジ	マイケル・アンドレッティ監修のインディーカーレースゲーム。サーキットは全16コース。ライバルを抜き去って、目指すは表彰台！	ビーピーエス	95.1.20	013315	インディーカーレース	¥9800	7980	7270	6980	4900	5000	2000
SFC	わくわくスキーわんだぁシュプール	4つのスキーコースを持った王国が舞台のスキーゲーム。ライバルも登場してゲームを盛り上げる。オリジナルコースも作成可能。	ヒューマン	95.1.13	013111	スキーレースゲーム	¥9600	7880	5970	6980	4980	3900	2800
MD	GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 GREAT HOLES STARRING FRED COUPLES	F・カプルスらが選んだ36ホールをプレーするゴルフゲーム。簡単操作で一流プレーヤーとゴルフが楽しめる。	セガ・エンタープライゼス	95.2.24	000256	ホールチョイスのゴルフゲーム	¥8800	6980	6480	5980	4480	2700	2000
SS	完全中継プロ野球　グレイテストナイン	スムーズな視点移動、実況な応援合戦など32ビット機ならではの演出が豊富な、セガサターン初の野球ゲーム。	セガ・エンタープライゼス	95.5.26	003140	スタンダード野球ゲーム	¥5800	5800	4980				
SS	GRAN CHASER（グランチェイサー）	はるか未来のレースに挑戦する。変化に満ちたサーキットをタイヤの無いマシンで走るレーシングゲーム。	セガ・エンタープライゼス	95.5.26	001236	タイヤ無しマシンレース	¥5800	5800	3980				
SS	ゲイルレーサー	アーケード『ラッドモビール』の移植版。パワフルなマシンに乗ってアメリカ大陸を爆走するレースゲーム。2P対戦も可能。	セガ・エンタープライゼス	94.12.2	013374	ラリー型レースゲーム	¥6800	6480	5780				
SS	デイトナUSA	時速300キロ以上のスピードで疾走するストックカーレース。アーケードの移植で家庭に居ながら本格的レースを楽しめる。	セガ・エンタープライゼス	95.4.1	002046	アーケード移植レースゲーム	¥6800	6480	4980				
SS	ビクトリーゴール	ポリゴンの選手、フィールドが特長。本物さながらにJリーグでの優勝を目指す。	セガ・エンタープライゼス	95.1.20	002461	ポリゴンサッカー	¥6800	6480	3980				
SS	PEBBLE BEACH GOLF LINKS	臨場感あふれる3Dコースで、実在のプロゴルファーとゴルフマッチ。『遥かなるオーガスタ』シリーズ最新作。	セガ・エンタープライゼス	95.2.24	000523	3Dゴルフゲーム	¥8800	8000	7780				
PS	コズミックレース~for the locked up planet~	5つのユニークなマシンに乗り込み、美しい惑星を爆走するレースゲーム。全てがポリゴンで構成され、コースアウトなども自由自在!?	ネオレックス	95.1.20	013056	スペースレーシング	¥6800	6800	6380				
PS	実況パワフルプロ野球95	人気野球ゲームのPS版。実況中継をうるさいぐらいにしてくれる。あいからわず2頭身キャラがかわいい。	コナミ	94.12.22	013064	移植野球ゲーム	¥5800	5800	5420				
PS	モータートゥーン・グランプリ	アメコミに出てくるようなコミカルな車が、ユニークなコースを疾走する。ポップアートのような世界は楽しい。	ソニー・コンピュータエンタテインメント	94.12.16	017736	3Dレースゲーム	¥5400	5400	5120				
PS	リッジレーサー	ポリゴンによる臨場感バツグンの超高速レーシングゲーム。急カーブをタイヤの悲鳴を聞きながらドリフトするのは快感！	ナムコ	94.12.3	008621	3Dレース	¥5800	5800	5280				
3DO	オフワールドインターセプタ	4WDカーを使って、未知なる惑星を走り回る。3D視点のレースゲームにシューティング要素を加えたアクションゲーム。	BMGビクター	94.12.23	013595	宇宙惑星レース	¥8800	7980	6980				
3DO	Jリーグ　バーチャルスタジアム	実写の映像を随所に使ったサッカーゲーム。エキシビジョンやオールスターモード、総当たり戦など7つものモードが用意されている。	EAV	94.11.3	012947	リアルサッカーゲーム	¥9800	8580	7980				
3DO	デビルズコース	非現実的な自然風景を眺めながら、架空のコースでプレーするゴルフゲーム。極端な世界観がおもしろい。	T&E SOFT/Panasonic	95.4.14	002127	架空のコースでプレーするゴルフ	¥8800	7980	6980				
3DO	ワールドカップスペシャル	ワールドカップを題材にした、スピード重視のサッカーゲーム。音声・画面ともゴージャスな作り。	ココナッツジャパンエンターテイメント	95.5.19	006947	ワールドカップ題材サッカーゲーム	¥9000	7980	6480				
PC-FX	卒業II FX	先生となって個性的な5人の女子高生を1年間指導していく。生徒たちのさまざまな生活シーンがアニメで表現される。	リバーヒルソフト	94.12.23	005126	生徒育成シミュレーション	¥9800	7980	4970				
NEO	得点王3	世界64ヶ国から自チームを選び、ワールドチャンピオンをめざすサッカーゲーム。	エス・エヌ・ケイ	95.4.7	018732	勝ち抜きサッカーゲーム	¥29800	24800	20980	17800	14800	9000	7000
NEO.CD	キングオブファイターズ'94	SNKのゲームキャラクター24人が、新旧入り乱れて繰り広げる大格闘対戦。3人チームの対戦システムが斬新。	エス・エヌ・ケイ	94.10.28	012149	多人数格闘対戦	¥7800	7800	5880	6980	2980	4000	2400
NEO.CD	ファイターズヒストリーダイナマイト	相手の弱点にダメージを与えると、気絶させることができる格闘ゲームの続編。前作のボスが使えるほか、新キャラ2名が追加された。	エス・エヌ・ケイ	94.12.21	012157	対戦格闘アクション	¥7800	6980	6240	5980	4980	3200	2400
NEO.CD	ワールドヒーローズ2JET	ネオジオの人気格闘ゲーム『ワールドヒーローズ』の第3弾。1Pプレイでは、3人1チームとなり団体戦形式でCPUを勝ち抜いていく。	ADK	94.11.11	012165	対戦格闘ゲーム	¥6800	6120	4980	4980	3980	2400	1000
GB	モータルコンバットII　究極神拳	取り込みキャラがリアルな対戦格闘ゲームのゲームボーイ版。SFC版に比べてグラフィックは若干劣るものの、ゲーム性はそのままに。	アクレイムジャパン	94.11.11	012076	グロテスク格闘ゲーム	¥4200	3280	3280	2780	2480	1300	750
GB	幽☆遊☆白書第4弾　魔界統一編	TVアニメ「幽☆遊☆白書」のゲーム化。幽助、飛影、蔵馬を操り、魔界統一を目指して闘う。ゲームモードも全4つと充実。	トミー	94.12.9	012084	格闘アクション	¥3864	3864	2970	2980	2480	1200	1000
GG	餓狼伝説スペシャル	大人気格闘ゲームの移植版。テリーやアンディといったお馴染みの面々に加え『リョウ・サカザキ』もいきなり使える。	タカラ	94.11.25	012106	対戦格闘ゲーム	¥4800	4320	3480	2980	2780	1400	800

STG　アクションIII（シューティング）

SFC	ヴォルテックス ザ・FXロボットバトル	スーパーFXチップ搭載の3Dポリゴンものロボットアクションゲーム。自機であるヴォルテックスは4種類もの形状に変形可能だ。	パックインビデオ	94.12.9	013684	ロボットアクション	¥9800	7980	7280	6980	3780	5000	3500
SFC	ギャラクシーウォーズ	昔なつかしいシューティングゲーム。誘導ミサイルを操作し、隕石を避けながらUFOを打ち落としていく。白黒、カラーモードが有る。	イマジニア	95.1.13	013676	リメイクシューティング	¥5980	5480	4280	3980	3980	3000	2400
SFC	極上パロディウス	コミカルな人気アーケードゲームの移植版。ユニークな自機に乗り込み華やかなステージを進んでいく。ゲームバランスも絶妙。	コナミ	94.11.25	013692	ギャグシューティング	¥9800	9800	5980	6980	5980	3000	1000
MD	リーサルエンフォーサーズ　ザ・ウエスタン	光線銃付属のガンシューティングゲーム。プレイヤーは刑事となり、次々と悪者を射撃する。アーケードの移植作。	コナミ	94.11.25	013625	ガンシューティング	¥7800	5980	4980	5480	4480	2200	1300
SS	極上パロディウスだ！	群がる敵を倒しながらかわいい自機を操作して進むシューティング。アーケードゲームをほぼ完璧に移植。	コナミ	95.5.19	003212	横スクロールシューティング	¥5800	5800	4980				
SS	ダイダロス	内部構造が変化する宇宙要塞の中で繰り広げる3Dシューティング。プレーのたびに違う反応が楽しい。	セガ・エンタープライゼス	95.3.24	001929	3Dシューティングゲーム	¥6800	6380	5480				
SS	パンツァードラグーン	ドラゴンを操り敵対する軍隊と戦う。360度に広がる空間で展開する3Dシューティングゲーム。	セガ・エンタープライゼス	95.3.10	002453	3Dシューティングゲーム	¥6800	6480	5480				
PS	ガンナーズヘヴン	失われた精霊の石をめぐって闘うアクションシューティング。4種類の銃を使い分け敵を攻撃し破壊の連続が気持いい。	S.C.E.	95.4.28	001121	謎の武器集団と闘うアクションSTG	¥5800	5800	5220				
PS	極上パロディウスだ！	派手でおかしな主人公が、これまたおかしな敵軍団と戦う、ギャグ満載のシューティングゲーム。2人同時プレイ可。	コナミ	94.12.3	017752	面クリア型シューティング	¥5800	5800	5480				
PS	スターブレードα	小型戦闘機"ジオソード"に乗り込み、敵の惑星の壊滅をはかる。臨場感を存分に楽しめるシューテイングゲーム。	ナムコ	95.3.31	001783	3D視点のシューティングゲーム	¥5800	5800	5480				
PS	雷電プロジェクト	アーケード版『雷電』、『雷電II』の移植版。パワーアップが派手で敵キャラが異常に硬いので有名だ。移植度は極めて高い。	セイブ開発	95.1.27	013668	硬派シューティング	¥6800	6800	6380				
3DO	スターブレード	画面内の照準を操作し、的を打ちまくる宇宙戦争モノ。アーケード版にはなかったテクスチャーモードが追加されている。	ナムコ	94.12.16	008664	3Dシューティング	¥7800	6980	6480				
NEO.CD	ソニックウィングス2	8人のキャラクターたちが魅力的な縦スクロールシューティング。プレイヤーはスタート時に自機を選択する。	ビデオシステム/エス・エヌ・ケイ	94.9.29	013633	縦スクロールシューティング	¥6800	6270	4980	4980	3980	3500	1500
NEO.CD	ニンジャコマンドー	タイムマシンで時代を行き来する忍者が主役のSTG。コマンド入力で強力な必殺技が出せ、展開を有利にできる。演出が凝っている。	ADK	94.10.1	013641	忍術シューティング	¥4800	4320	3200	2980	2800	1500	1000

S&R　スポーツ＆レース

SFC	蒼き伝説シュート！	サッカーを題材としたマンガ「蒼き伝説シュート」をゲーム化したもの。ストーリーモードのほかに友達と対戦することもできる。	ケイエスエス	94.12.16	013358	原作付きサッカーゲーム	¥10800	10800	6980	7980	6980	5500	4000
SFC	ウルトラベースボール実名版2	日本野球機構公認野球ゲーム。前作より選手データが6項目に増え、選手のグラフックもデフォルメとリアルの2種類から選択可能に。	カルチャーブレーン	95.1.3	013129	実名野球ゲーム	¥9800	7480	6980	6980	5980	5000	2500
SFC	岡本綾子マッチプレイゴルフ	女子プロゴルファー岡本綾子とプレーできる。トーナメントや賞金を賭けるスキンズマッチなどいろいろなモードが遊べる。	ツクダオリジナル	94.12.20	013331	プロと対決ゴルフ	¥9700	8580	6980	4980	2980	2500	1500
SFC	サンスポフィッシング渓流王	本格派釣りシューティング。川釣りも海釣りも遊べ、登場する釣り具も実在のもの。サカナの種類も52種類と多いのも特徴。	イマジニア	94.12.22	013137	本格釣りシュミレーション	¥9980	8980	6980	6980	5980	4000	3000
SFC	GP-1 RS	全17ものコースが用意されたバイクレースゲーム。世界を転戦してチャンピオンを目指すGPレースモードの他に、2P対戦モードもあり。	アトラス	94.11.18	013081	爽快バイクレースゲーム	¥9800	4970	3980	6980	3980	4000	2000
SFC	Jリーグエキサイトステージ'94	選手の重量感が心地よい。自由なフォーメーション編成で、研究する楽しみがあある。データは93年2ndステージ。	エポック社	94.5.1	017434	横視点型サッカーゲーム	¥9800	8980	5980	5980	2200	2500	2000
SFC	Jリーグエキサイトステージ'95	95年度最新データを使用した横視点型のサッカーゲーム。試合テンポも小気味よく、とことん遊びこめる。	エポック社	95.4.28	000302	横視点型のサッカーゲーム	¥9800	8980	5980	6980	6280	5000	2800
SFC	Jリーグサッカープライムゴール2	アニメ画面の使用で、1対1の緊張感を演出している。オフサイドの採用で戦術が多面化。データは94年1stステージ。	ナムコ	94.8.5	017442	横視点型サッカーゲーム	¥8800	7980	5800	4980	2500	3600	1500
SFC	実況ワールドサッカー	実況による演出で、試合が盛り上がる。フォーメーションによる戦略性を重視。選手データはオリジナル。2人対戦可。	コナミ	94.11.11	017035	戦略型サッカーアクション	¥9980	7980	6980	6980	4780	5000	2800
SFC	スーパーファイヤープロレスリングスペシャル	古今の実在レスラー100人以上がモデルの人気プロレスゲーム。600を越える技が使え、かなりのマニアも納得。多人数対戦可。	ヒューマン	94.12.22	017281	対戦プロレスアクション	¥11500	9800	7980	7980	5980	4000	3500
SFC	スーパーファミリーサーキット	トップビューのレーシングゲーム。車を3つのタイプから選んで、スプリントや耐久などの多彩なレースを戦っていく。	ナムコ	94.10.21	013145	トップビューレーシング	¥8800	6980	3970	6580	3780	4000	2000
SFC	スーパーフィッシング ビッグファイト	釣り具のメーカーであるマミヤ・オービー協賛。全体的にコミカルタッチで作られていて、釣りを知らなくてもなじみやすい。	ナグザット	94.12.20	013153	初心者向き釣りゲーム	¥9800	7980	7280	6980	6400	4000	3000

五劫のすり切れ

ゲームが原因で昨日彼女と別れました。とっても悲しい話のはずが、なぜかすんなり受け入れられる自分がこわい。ほんとは彼女のことそんなに好きじゃなかったのかな。ボクはきっと彼女よりゲームが好きなのかもしれない。ゲームは絶対裏切らないけど彼女はいつも裏切るんだ。（北の酒場王）

SFC	大爆笑人生劇場～大江戸日記～	すごろく式のボードゲーム。キャラクターを始め、マップやイベントなど全てが時代劇風なものになっている。お笑いもあり。	タイトー	94.11.25	時代劇すごろく	011959	¥9000	9000 6480	6980 5980	4000 2000
SFC	本格将棋・風雲児龍王	トーナメント、対局戦、エディット戦の3つのモードが楽しめる本格将棋ゲーム。過去に実在した名人戦棋譜を再現するモードも。	ヴァージンゲーム	94.12.22	将棋ゲーム	011967	¥9800	8480 6980	6980 4980	5500 2000
SFC	本格派囲碁　碁聖	日本棋院推薦、小川誠子（五段）監修、19路盤にも対応した本格囲碁ソフト。腕試しモードや、100問にも及ぶ詰め碁などが楽しめる。	タイトー	94.10.28	本格囲碁ソフト	011975	¥14800	11980 11380	9980 9980	6900 6000
SFC	麻雀倶楽部	独特の打ち方を持った16人の麻雀士が登場。プレーヤーも16種類の個性を設定可能で、その性格がプレー中にでる。フリー対局もあり。	ヘクト	94.12.22	異種麻雀ゲーム	011991	¥4980	4480 3780	3680 3380	2800 2000
SFC	横山光輝　三国志盤戯『スゴロク英雄記』	有名な「三国志」をスゴロク化。プレーヤーは君主となり帝の願いを聞き、イベントをクリアーしていくゲーム。有名な武将も沢山。	エンジェル	94.12.22	スゴロク＆RPG	006530	¥9800	7980 6980	5980 4980	4000 3000
SS	サイドポケット2	対コンピュータ戦・対人戦で色々なゲームが楽しめるビリヤードゲーム。グラフィックが美しく本物の気分が味わえる。	データイースト	95.3.31	対戦ビリヤードゲーム	001350	¥6800	6800 5180		
SS	麻雀巌流島	宮本武蔵や赤塚不二夫などと対局できる麻雀ゲーム。時代錯誤な感覚がおもしろい。	アスキー	95.3.10	有名人対戦麻雀ゲーム	004065	¥6800	7920 5780		
SS	麻雀悟空　天竺	妖怪を相手にする麻雀ゲーム。フリー対戦と修行編（初級・上級）がある。プレイヤーによって強さが変わる。	シャノアール	94.11.22	4人打ち麻雀	017817	¥5800	5380 4980		
PS	柿木将棋	幅広い層をターゲットにした将棋ソフト。遊ぶ人に合わせて思考レベルや思考問題を設定できる親切設計。詰め将棋も入っている。	アスキー	94.12.22	本格派将棋ソフト	011797	¥7800	7800 7480		
PS	麻雀悟空　天竺	西遊記で知られる孫悟空や沙悟浄などが対戦相手として登場する4人打ち麻雀。コンピュータの思考時間が非常に短い。	EAV	94.12.3	西遊記麻雀	017701	¥5800	5800 5220		
PS	麻雀ステーションMAZIN～魔神～	ポリゴンで立体的に描かれた巨大なキャラクターが豪快に動く、変わり種麻雀ゲーム。モードを変えれば普通に遊ぶこともできる。	サンソフト	94.12.3	笑えて遊べる麻雀ゲーム	011801	¥6000	6000 5580		
3DO	柿木将棋	人間に近い思考ルーチンを搭載しているスグレモノ。初心者から上級者まで手軽に遊ぶことができる本格派将棋ソフト。	アスキー	94.10.21	本格将棋ソフト	011665	¥7800	6800 6580		
3DO	スーパーリアル麻雀P IV+相性診断	アーケードで人気を得た麻雀ゲームの移植版。相性診断モードでは、前シリーズの少女達も登場。	セタ	95.3.10	美少女対戦麻雀ゲーム	001643	¥9500	8980 6980		
PC	カードエンジェルス	かわいい女の子とポーカーやスピードなど4種類のトランプで対決。奪われた賢者のトランプを求め全国をまわる。	フジコム	94.12.9	アドベンチャー風味トランプ	011771	¥8800	6980 5980	5980 4480	2700 2400
GB	将棋最強	本格派将棋ゲーム。最強の道モードではストーリがある。勝つと質問され、最後までいくと性格判断してくれる。オヤジ向きソフト。	魔法株式会社	94.12.23	本格将棋ゲーム	011738	¥4980	4380 3380	2480 1980	1500 750
GB	詰碁シリーズ1藤沢秀行名誉碁聖	名誉将聖、藤沢氏監修の詰碁問題集ソフト。全100問にも及ぶ問題を検定と出題の2つのモードでチャレンジする。碁力アップに最適。	魔法	94.10.19	詰碁問題集ソフト	011711	¥4900	4280 3970	2980 2980	1500 1500
GB	トコロ'Sまーじゃんjr	トコロさんがキャラクターデザインをしたことで有名な麻雀ゲーム。ゲームボーイ独自のミニゲームモードもついてさらにお得。	ビック東海	94.12.23	キャラもの麻雀	011681	¥4800	4380 2980	2980 2280	1500 1000
GB	プロ麻雀　極GB	実在のプロ麻雀士を対決できる麻雀ゲーム。対戦する回数やルールなどの違いで3モード用意され、それぞれで優勝を目指す	ソフテック	94.12.23	実戦麻雀	011703	¥4900	4480 2980	2980 2980	1500 800

GBL バラエティⅠ(ギャンブル)

SFC	必殺パチンココレクション	パチンコメーカー藤商事の実在する4種類のパチンコ台で遊べる。バクチ性の高い珍しいパチンコ台も。実戦攻略に最適。	サンソフト	94.10.21	実利派パチンコ	007269	¥9800	8980 6980	7980 5780	4800 3500
SFC	みらくるカジノパラダイス	ギャンブルで持ち金を増やしながら、ギャンブル王を目指すボードゲーム。トランプを使った16種類のゲームが遊べる。4P対戦も可能。	カロッツェリアジャパン	95.1.27	すごろくギャンブルゲーム	012424	¥9800	7980 7380	7480 4400	5000 1700
PS	ヴィクトリーゾーン	ポリゴンによる疑似3Dパチンコが楽しめる。視点の変化、店内放送などの演出が秀逸。	S.C.E.	95.3.31	ポリゴンパチンコゲーム	007994	¥5800	5800 5220		
PS	エンターテイメント雀荘　That`s Pon	5つの卓で面子に合わせて打ち分けるいかさまなしの麻雀。対戦相手やラシャを変えて、様々な空間に同化できる。	翔泳社	95.5.12	変わり種麻雀ゲーム	001058	¥5800	5800 5480		
WIN	パチンコ倶楽部	一軒のパチンコ屋内にあるすべての機種を打ち止めにするパチンコシミュレーション。人気台を完全シミュレート。	I.S.C.	95.2.24	パチンコシミュレーション	002402	¥8800	6068 5980		

VAR バラエティⅡ

MD	イチダントアール	アーケードからの移植。全20種類のミニゲームが遊べ、4P用のコンペモードや物語を楽しむクエストモードなどが追加された。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	パズルゲーム	013765	¥6800	5980 4580	4680 3980	2100 1500
PS	球転界	コミカルなファンタジー世界を舞台にしたピンボール。色合いもあざやかで気楽にわいわい遊べる。	テクノソフト	95.3.31	ファンタジーピンボールゲーム	021091	¥6950	5800 5120		
3DO	EMIT VOL.1	アニメドラマを見ながら英語が学習できるゲーム。自分のレベルに合わせて学習が可能。	光栄	95.4.14	英語学習アニメゲーム	004413	¥8800	7982 6980		
3DO	タロット占い	カード占いの「タロット」がゲームでできる。一枚一枚のカードの美しいビジュアルで臨場感がある。	アリ・アドネ	95.1.13	占いゲーム	004758	¥7800	6980 6380		
PC	クイズアベニュー	シリーズ第3弾。出題される問題数は過去最高。RPG風の「クエストモード」等もついているのでひとりでも複数でも楽しめる。	NECアベニュー	94.11.25	クイズゲーム	013773	¥6800	6480 4980	3980 3480	1800 1500
NEO	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	奪われたユリを取り戻すため、クイズで勝ち進んでいく。格闘ゲームをクイズにした雰囲気が味わえる。	ザウルス	95.4.7	対戦バトルクイズゲーム	001180	¥5800	6280 3980	3980 3480	1800 1400
GG	イチダントアールGG	同名のアーケードからの移植版で、全部で12にも及ぶミニゲームが楽める。順番に挑戦していくアドベンチャーモードなどもあり。	セガ・エンタープライゼス	94.11.25	ミニゲーム集	013757	¥3800	3420 2770	2580 2080	1200 800
WIN	天地無用！　魎皇鬼　ごくらくCD-ROM for Windows	クイズゲームを中心に原作ファンが喜ぶお楽しみを満載したマルチメディアソフト。内容盛りだくさんなのが魅力。	パイオニアLDC	95.3.24	人気アニメクイズゲーム	003794	¥7800	6199 5836		

NEO.CD	ダンクドリーム	若者に支持されている3ON3のストリートバスケットがテーマの対戦ゲーム。必ず決まるスーパーショットの演出が豪快で楽しめる。	エス・エヌ・ケイ	95.1.20	対戦ストリートバスケット	013021	¥5800	5220 4380	4980 2980	3500 2500
NEO.CD	ラリーチェイス	91年に『スラッシュラリー』として登場したトップビューのラリーゲーム。大自然を舞台に世界屈指のドライバーたちが鎬を削る。	ADK	94.10.31	ラリーレーシングゲーム	013030	¥4800	4280 3980	2980 2980	2000 1500
GG	フレッド・カプルス　ゴルフ	プロゴルファー、フレッド・カプルスが使用しているクラブや飛距離を忠実に再現しているのが特徴。ファンにはたまらないゲーム。	セガ・エンタープライゼス	94.12.23	本格派ゴルフゲーム	012980	¥3800	2980 2680	2580 1980	1200 1000
GG	プロ野球GGリーグ'94	プロ野球12球団が実名で登場する野球ゲーム。データは94年の最新版を使用し、ゲーム中に2種類の視点を自由に選べるのが特徴.	セガ・エンタープライゼス	94.9.30	プロ野球ゲーム	012998	¥3800	2980 2440	1280 1280	600 600

PZG パズル

SFC	スーパースネーキー	「テトリス」の作者、アレスセイ・パジトノフが監修したパズルゲーム。「スネーキー」を同じ模様どうしあわせて消していく。	四次元	94.12.23	落ちものパズル	012661	¥7800	6900 4980	5980 4980	4000 3000
SFC	スーパーテトリス3	3では普通の「テトリス」のほかに「マジカリス」、「スパークリス」というゲームがつき。ファミリスモードでは4Pプレーもできる。	ビーピーエス	94.12.16	落ちものパズル	012599	¥8500	7900 5280	6980 5980	5000 3000
SFC	すーぱーぷよぷよ	「ぷよ」を組み合わせて消す。連鎖消しの爽快感、表情豊かなぷよのキャラクターが、幅広い年齢層から支持されている。	バンプレスト	93.12.10	パーツ落下型パズルゲーム	017493	¥8200	8200 5970	6980 4980	4500 2500
SFC	ドラッキーのパズルツアー９４	迫りくるブロックに自分のブロックをぶつけ、同じ色を5つ以上くっつけて消していくパズルゲーム。もちろん2人対戦もできる。	イマジニア	94.10.28	シューティングパズル	012602	¥8200	7980 6480	5980 3780	3500 1800
SFC	牌砦	積み上げられた牌の山から、絵柄の同じ牌を2つずつ取り除いていくパズルゲーム。牌の絵柄は麻雀牌、文字、メルヘンと3種類ある。	タカラ	94.12.9	上海風パズルゲーム	012637	¥8800	6980 6580	6980 4900	3000 2500
SFC	パズルボブル	面クリアー型のアクションパズルゲーム。手持ちの泡を発射し、同じ色の泡を3つ以上揃えてフィールド上の泡を消していく。	タイトー	95.1.13	パズルアクション	012670	¥6800	5980 5280	3980 2780	3000 1200
SFC	はらぺこバッカ	卵をポコポコ生むバッカを操り、時間内に9＊9のマス目に多く卵を置いた方が勝ちというパズルゲーム。もちろん2人対戦も可能。	魔法	94.10.19	恐竜の卵操作パズル	012581	¥4980	3980 1980	3480 2980	2000 1050
MD	ぷよぷよ通（2）	"ぷよ"の柔らかな感触が楽しい人気ゲームの続編。おじゃまぷよぷよの相殺が加わって、ハイレベルの駆け引きが楽しめる。	コンパイル	94.12.2	落下型アクションパズル	017981	¥6800	5480 4480	4680 2980	2100 1200
SS	ポポイッとへべれけ	画面上から落ちてくるパーツを組み合わせて消すパズルゲーム。キャラクター「へべれけ」がかわいい。	サンソフト	95.2.17	パーツ落下型パズルゲーム	002674	¥6000	5480 4800		
PS	宇宙生物フロポン君P！	落ちてくる卵をそろえて宇宙生物を作り、相手を妨害するパズルゲーム。「宇宙生物」をどう操るかが攻略のポイント。	アスミック	95.3.31	落ち物パズルゲーム	003034	¥5800	5800 4800		
PS	ぐっすんおよよ	落下するブロックを使って「ぐっすん」を脱出させるゲーム。面ごとに攻略方法が事なり頭を使わないとクリアできない。	エクシングエンタテイメント	95.4.28	落ちものパズル	001210	¥6800	6800 6120		
PS	ジオキューブ	3D空間に落ちていくブロックを、隙間なく敷き詰めて消していく。コンピューターや人と同時に対戦することも花押。	テクノスジャパン	94.12.22	3Dパーツ落下パズル	008354	¥5800	5800 5480		
PS	上海・万里の長城	麻雀の牌を2個ずつペアにして取っていくパズルゲーム。定番ゲームなだけに好きな人はとことんのめり込む。	S.C.E.	95.3.24	麻雀牌パズルゲーム	003514	¥4800	4800 4580		
PS	ツインビー対戦ぱずるだま	次々と落ちてくるさまざまな色のベルの色を揃えるパズル。人気キャラクター、ツインビーが対戦するところがかわいい。	コナミ	94.12.9	色揃えパズルゲーム	017744	¥5800	5800 5480		
PS	MISSLAND	2個の3Dポリゴンで描かれたオブジェを見比べ違いを探す。短時間かつ多人数でワイワイ楽しむのが一番。	アルトロン	95.4.28	立体型間違いさがしPZG	000361	¥5800	5800 5510		
3DO	上海　万里の長城	同じ麻雀パイを取って山を崩していくパズルゲーム。普通の上海の他に、グレートウォールや青島など4つのモードが楽しめる。	松下電器	94.11.18	雀パイパズル	012556	¥7800	7980 6980		
PC	ボンバーマンぱにっくボンバー	人気シリーズの落下型パズルゲーム。趣向は違えど、爆破の魅力と最大5人までの対戦プレーが楽しめるのはそのまま。	ハドソン	94.12.22	落下型パズル	012564	¥6800	5480 3980	3800 2080	1500 800
GB	スーパースネーキー	「テトリス」の作者、アレクセイ・パジトノフが監修したパズルゲーム。「スネーキー」を同じ模様どうし合わせて消していく。	四次元	94.12.23	落ちものパズル	012645	¥3800	3480 2880	2580 1980	1200 500
GB	ぷよぷよ	落ちてくるぷよを同じ色どうし重ねて消していく人気パズル。とくればスーパーゲームボーイを持っている人向き。	バンプレスト	94.7.31	落下型パズル	018562	¥3980	2980 1980	1980 1880	1200 1000
GG	ぷよぷよ通（2）	前作大人気だった落ちものパズル。キャラクターのかわいさと連鎖の壮快感は健在。プレーヤーを選ばず誰でもハマれるのがいい。	コンパイル	94.12.16	落ちものパズル	012530	¥3800	3800 2670	2680 1980	1200 1000
WIN	ぷよぷよ for Windows	幅広い層の人達に人気の「ぷよぷよ」がウインドウズに移植。同色のぷよを4つつなげて消すパズルゲーム.	クエスト　ボーステック・ソフトウエア	95.5.12	落ちものパズル	002542	¥7800	5748 5372		

B&T ボード＆テーブル

SFC	初段位認定　初段プロ麻雀	4人打ち、3人打ちが可能な麻雀ゲーム。日本プロ麻雀連盟公認。麻雀以外にも付加価値もついている。	ギャップス	95.4.28	本格派麻雀ゲーム	003425	¥9800	7980 6480	6980 6780	4800 3500
SFC	スーパー五目将棋	将棋と五目並べ、2つのゲームを楽しめるお買い得ソフト。定跡対局モードなどの5つのゲームモードを装備し、玄人好みなデキに。	日本物産	94.11.18	将棋＆五目並べソフト	011860	¥9500	7780 6980	6980 5980	3500 1000
SFC	スーパー詰将棋1000	全日本将棋連盟が問題制作した詰将棋ソフト。その問題は1000問にも及び、他に例を見ないほどのボリュームとなっている。	ボトム	94.12.16	詰将棋問題集ソフト	011851	¥9800	8580 6980	6980 3890	3000 1400
SFC	スーパー麻雀3辛口	プロの雀士を相手に戦う麻雀ゲーム。タイトルにもあるように難易度は極めて高く、まさに辛口な玄人向けに設定されている。	アイマックス	94.11.25	難解麻雀ゲーム	011878	¥9800	7980 6980	6980 6980	4500 2500
SFC	スーパー桃太郎電鉄III	日本の各地の物件を買い、経営する鉄道会社を日本一に導く。カードの種類が増え、戦略性が多様化。多人数プレイ可。	ハドソン	94.12.9	スゴロク進行ボードゲーム	017477	¥9500	7980 5980	5980 4780	4500 2000
SFC	スーパーリアル麻雀PVパラダイスオールスター4人打ち	9人の女の子と楽しむ4人打ち麻雀ゲーム。女の子はそれぞれ個性のある打ち方をしてくれる。	セタ	95.4.21	女の子の楽しめる麻雀ゲーム	001660	¥9800	8600 6980	6980 6480	4000 3200
SFC	すごろクエスト	不幸使いや多重人格の戦士など、一風変わったキャラで進めるRPG風すごろくゲーム。魔法で離れた場所の相手へも攻撃が可能。	テクノスジャパン	94.12.15	RPG風すごろくゲーム	011819	¥9900	7980 5980	7480 5980	5000 3000

最近のゲームは相当リアルになってきてるけど、しょせん現実のスリルにはかなわないよね。ドライビングもののゲームでも実際にドライブする臨場感は味わえないし。でも結構いけたりするのもあるから、10年後は楽しみかな。10年後のゲームマニアがうらやましいよ。(あー未来に生まれたい)　五劫のすり切れ

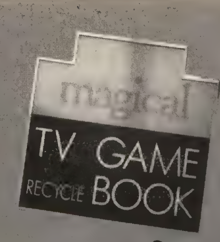
ソフトショップさんこんにちは



「皆さんに楽しんでもらいたいですね」
マジカル岡崎店
代表取締役・
酒井真司さん

子供から大人まで楽しめる楽しい店づくりを目指します

店内に一歩足を踏み入れると、びっくりするほど開放的で広々している。50インチの大型画面や、お試し台コーナーなど、ソフトの販売だけではなくアミューズメントとしての充実ぶりも見事。社長の酒井氏に話を聞いてみた。「以前はおもちゃ店だったんですが、おもちゃ店は子供だけが対象でしょ、これからは大人も楽しめる場所が必要だと思ったんです。ゲームはいまや子供だけの遊び道具じゃないですから。メディアの一環と捉えて、ゲームショップというよりは情報＆アミューズメントの発信基地にしたいですね」。なるほど、3000アイテムのソフト、20000冊のコミック本など、品揃えの豊富さと、アミューズメント施設のドッキングしたマジカルガーデン岡崎店。ここはまさに情報＆アミューズメントの発信基地なのである。

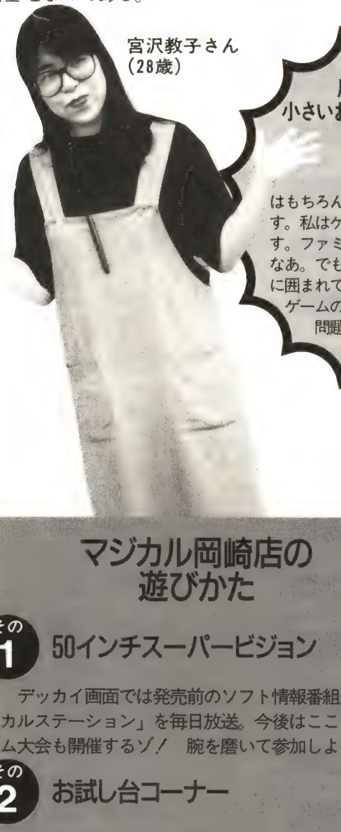


岡崎市初の大型ゲームショップが6月22日にオープン

今回は愛知県岡崎市にオープンしたマジカル岡崎店へ、オープン当日の６月22日に行ってきた。岡崎市民の中心的な道路ともいえる国道248号線沿いに建つ同店は、オレンジ色が鮮やかな外観でひときわ目立っていたぞ。ちょっとおしゃれなマルチメディア情報発信基地の誕生だ。寿現夢コーナーも設置されているから要チェック！

マジカル岡崎店
愛知県岡崎市羽根北町５－５－16
TEL.0564-54-8488
営業時間／平日・12時～21時　土日祝日・10時～21時　無休

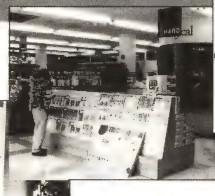


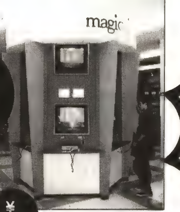

宮沢教子さん（28歳）

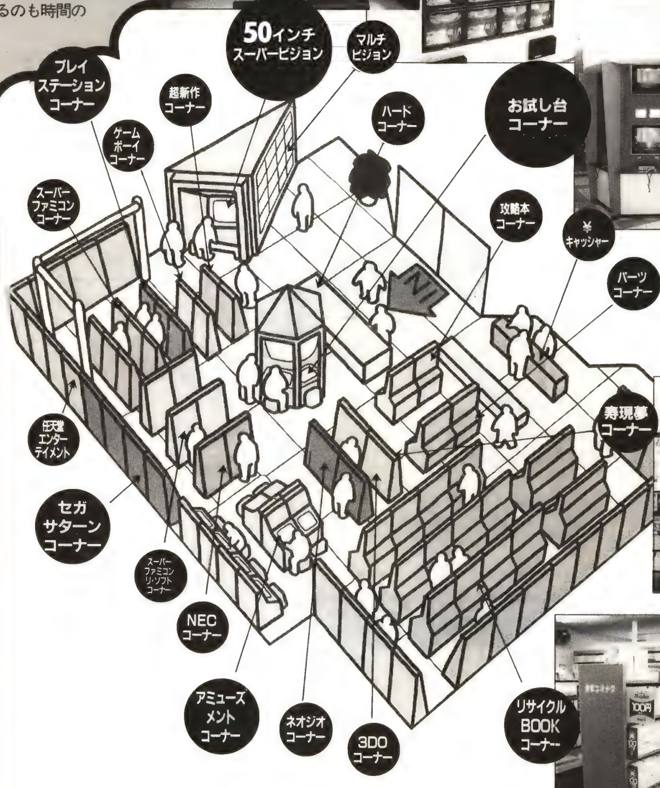
広々とした店内は小さいお子さんが一緒でもＯＫ
小さいお子さんが走り回れるくらい店内は広々、岡崎初の大型店として品揃えの多さはもちろん、店員の親切な対応も自慢です。私はゲームについては初心者なんです。ファミコンを何度かやったくらいかなあ。でも、こんなにたくさんのゲームに囲まれて毎日過ごすことになればゲームの達人になるのも時間の問題よ。











遊園地感覚で遊びに来てください
この店のオープンは僕にとっても待ち遠しいものでした。だから今日は本当にうれしい日ですよ。高校生くらいのときにゲームセンターで「スペースインベーダー」にハマってから、いわゆるゲーマーなんですよ。いまは２人の子供に負けないために、ゲームに燃えています。お客様には買い物に来るというより、遊びに来て欲しいと思ってます。


店長・
竹内優一さん（33歳）

マジカル岡崎店の遊びかた

その１　50インチスーパービジョン

デッカイ画面では発売前のソフト情報番組「マジカルステーション」を毎日放送。今後はここでゲーム大会も開催するゾ！　腕を磨いて参加しよう。

その２　お試し台コーナー

12のモニターがぐるりと囲むこのコーナーでは、常に６種類のゲームを楽しめる。もちろん無料だ。スーパーファミコンから次世代機まで新作を中心にプレーできるから、ソフト選びもさらに楽しくなるよね。

その３　リサイクルブックコーナー

ゲームだけじゃなく、コミック中心の中古本までドーンと揃っている欲張りな店なのだ。100円コーナーなどもあるから、手軽に本が買えちゃうんだ。大好きなスマップの写真集が半額で売ってたのにも感動～。

お客さんに聞いてみた！

会社帰りに寄れる店ができてうれしいです



服部広明さん（20歳・会社員）夏目さおりさん（19歳・学生）

毎日通勤でこの前を通っていたので、今日のオープンは楽しみにしていました。２人で楽しめる「ぷよぷよ」や「バーチャファイター」が好きですね。ここはソフトだけではなくマンガも買い取ってくれるんですね。いまサターンが欲しいので、山のようにあるマンガを売ってサターンを買っちゃおうかなあ。この店はこれから僕たちのデートコースのひとつになりそうです。

チラシを見てさっそく来ました



三浦知美さん（24歳）航平くん（２歳）

今日はチラシを見て楽しみにやって来ました。ゲームは昔から大好きなんだけど、子供が小さいのでいつも家でやってます。だからソフトの数もどうしても増えちゃうんですよ。ここは買い取りもしてくれるというからうれしいねえ。売ったり買ったりで、これからはどんどん利用できますね。最近では子供もゲームをするようになっちゃいました。

新作ソフトの通販は当社に決まり！

送料手数料870円
（一部地域を除く）

発売日前日に出荷します。（ヤマト運輸より）

発売日	タイトル	税別定価	税別特価	発売日	タイトル	税別定価	税別特価	発売日	タイトル	税別定価	税別特価
	スーパーファミコン			8/11	ドナルドダックの魔法のぼうし	9,800	6,370	9/下旬	ダービージョッキー2	9,800	6,370
7/28	ウルティマ恐竜帝国	9,800	6,370	8/11	忍者龍剣伝　巴	7,980	5,187	9/未定	救Q BOX	8,800	5,720
7/28	ウルトラリーグ燃えろサッカー	9,800	6,370	8/11	バトルロボット烈伝	12,800	8,320	9/未定	紺碧の艦隊	10,800	7,020
7/28	エメラルドドラゴン	9,800	6,370	8/11	ブラックゾーン	9,400	6,110	9/未定	桜井章一の雀鬼流実戦麻雀	9,980	6,487
7/28	SD F-1グランプリ	10,900	7,085	8/25	実戦バスフィッシング	9,800	6,370	9/未定	スーパー鉄球ファイト	9,000	5,850
7/28	超　原人2	8,900	5,785	8/25	ヒューマンGP4F1ドリーム	11,400	7,410	9/未定	全日本GT選手権	9,800	6,370
7/28	ポポイっとへべれけ	8,900	5,785	8/上旬	ザ・心理ゲーム3	9,800	6,370	9/未定	ファイティングポリコン	9,800	6,370
7/28	麻雀繁盛記	6,500	4,225	8/上旬	すーぱーぐっすんおよよ	9,980	6,487	9/未定	ライトファンタジー2	9,900	6,435
7/28	リクルートSLG就職ゲーム	11,800	7,670	8/上旬	超高速本格囲碁	14,800	9,620		ゲームボーイ		
7/中旬	KAT'S RUN（キャッツラン）	10,800	7,020	8/下旬	激闘バーニングプロレス	9,800	6,370	8/10	ボンバーマンGB2	4,300	2,795
7/未定	魔法伝説　戦慄のオーパーツ	9,800	6,370	8/下旬	超兄貴爆烈乱闘編	11,800	7,670	8/21	SドンキーコングGB	3,900	2,535
8/4	稲妻サーブだ！スーパービーチバレー	9,800	6,370	8/下旬	パーラー！パーラー！2	11,800	7,670	8/上旬	ストリートファイター2	4,800	3,120
8/4	学校であった怖い話	11,800	7,670	8/未定	アストラルバウト3	9,800	6,370	8/下旬	ドラゴンボールZ悟空激闘伝	5,631	3,660
8/4	鬼神童子・ZENKI	9,800	6,370	9/8	実況ワールドサッカー2	9,980	6,487	8/未定	ゴーゴーアックマン	3,864	2,512
8/4	ゲームの達人	12,800	8,320	9/8	高田延彦「最強」	10,900	7,085		SCD		
8/4	Jリーグプライムゴール3	9,800	6,370	9/8	バウンティリード	11,400	7,410	7/28	あすか120%マキシム	8,200	5,330
8/4	超魔法大陸WOZZ	10,800	7,020	9/8	幼稚園戦記まだら	9,800	6,370	7/28	スペースインベーダー	6,800	4,420
8/4	阪神タイガース猛虎伝説95	9,980	6,487	9/14	スーパー人生ゲーム2	9,800	6,370	8/4	百物語－ほんとうにあった恐い話－	6,800	4,420
8/4	セーラームーンANOTHER STORY	11,800	7,670	9/15	加藤一二三九段将棋	12,300	7,995		メガドライブ		
8/7	ヨッシーアイランド	9,800	6,370	9/29	ウェディングピーチ	9,800	6,370	8/4	プロストライカーFステージ	7,800	5,070
8/10	スーパーパワーリーグ3	9,980	6,487	9/29	平安風雲伝	11,800	7,670		ゲームギア		
8/11	ヴェンヌワールド	11,800	7,670	9/29	魔導物語はまなる大幼稚園児	9,900	6,435	8/4	ギャラガ91	3,500	2,275
8/11	武宮正樹・九段の囲碁大将	14,800	9,620	9/上旬	ブランディッシュ2	10,800	7,020	8/4	魔法騎士レイアース2	4,800	3,120
8/11	天地を喰らう－三国志群雄伝－	12,800	8,320	9/中旬	白いリングへ	9,980	6,487	表に掲載されていないソフトは、TELにてお問い合わせ下さい。			

通信販売のお申し込みとお支払い方法 ①電話又はFAXで必ず予約注文して下さい。②商品届け時に送料870円と商品代金（消費税別途）をお支払い下さい。お届け前にヤマト急便よりお電話をして、御都合のいい日時をおうかがいしますので、安心・確実です。③予約のキャンセルはできません。キャンセル料2,000円頂きますのでご注意下さい。④地域により商品がお手元に届くまで2日位かかる場合がありますが、その場合送料は別途料金となります。⑤旧作ソフトはTELにてお問い合せ下さい。プレイステーション、サターン、3DOソフト、各種本体及びパーツはお取扱いしたおりません。

今月の超高値買取ソフトはこれだ!!

超高値でガンガン買い取ります。
業者の方大歓迎！
（送金手数料無料サービス）

〈プレイステーション〉	悟空伝説 ……¥2,200	〈セガサターン〉	ダイダロス ……¥4,100	〈スーパーファミコン〉	スーパードンキーコング …¥4,000
プレイステーション本体 ¥16,000	上海 ……¥3,500	セガサターン本体 …¥16,000	ディトナUSA ……¥3,200	ウィニングポスト2 …¥5,700	スーパーファミスタ4 ¥5,600
アイドル雀士スーチーパイLT ¥3,700	JUMPING FLASH …¥3,500	アイドル雀士スーチーパイSP ¥2,000	バーチャファイター …¥4,200	かまいたちの夜 ……¥4,200	スーパーボンバーマン3 …¥4,200
A4・EVOLUTION ¥3,700	ツインビー対戦ぱずるだま ¥2,200	Aセナ　パーソナルトーク ¥2,700	バトルモンスターズ …¥2,000	機動戦士ガンダム ……¥4,500	ダービースタリオン3 ¥6,600
金沢将棋'95 ……¥4,700	鉄拳 ……¥4,500	完全中継プロ野球グレイテスト9 ¥3,900	ビクトリーゴール ……¥1,800	三国志Ⅳ ……¥5,200	第4次S・ロボット大戦 ¥5,700
ガンナーズヘブン ……¥3,200	ニチブツマージャン女子寮名人戦 …¥3,700	極上パロディウスだ！ ¥1,600	プリティーファイターX刺激伝説 …¥3,200	上海III ……¥5,100	提督の決断2 ……¥6,600
キングスフィールド …¥2,200	Falcate ……¥3,700	三国志4 ……¥7,200	ペブルビーチゴルフ …¥4,200	実況パワフルプロ野球 ¥5,300	信長の野望覇王伝 ……¥4,400
機動戦士ガンダム ……¥4,300	へべれけステーションポポイット …¥3,200	真説・夢見館 ……¥2,200	ポポイっとへべれけ …¥1,800	J・エキサイトステージ'95 ¥4,700	早指二段森田将棋 ……¥6,200
CRIME CRACKERS ¥2,700	MYST ……¥3,700	新・忍伝 ……¥3,300	麻雀悟空　天竺 ……¥2,200	シムシティ2000 ……¥7,500	本家SANKYO FEVER ¥4,600
ぐっすんおよよ ……¥3,500	ユニバーサルバーチャパチスロ ¥4,000	上海　万里の長城 ……¥2,000	MYST ……¥2,200	すーぱーぷよぷよ ……¥4,100	魔法人グルグル ……¥6,900
ゲームの達人 ……¥6,200	リッジレーサー ……¥3,200	CFディレクターズガイド ¥3,500	RAMPO ……¥2,200	スーパー人生ゲーム …¥3,700	夜光虫 ……¥5,100
極上パロディウスだ！ ¥1,800	RAYMAN ……¥2,500	スーパーリアル麻雀P5 …¥3,700		スーパー桃太郎電鉄3 ¥3,300	買取価格はTELにてお問い合わせ下さい。

買取の注意 ①買取価格は変わりますので送る前に必ず電話で50音順に買取価格を確認して、受付番号を聞いて記入して下さい。受付番号の書いてない場合は返送します。②カセットを売る場合は押印が必要です。③カセットに名前などらくがき・汚れのひどい場合は買い取れません。又、説明書・箱も破損のひどい場合は買い取れません。返送も出来ませんのでご注意下さい。④送られるソフトは箱・説明書の両方がそろっていないと買取り出来ません。もし送られても返送できません。各種本体・箱・説・附属品無しは買取り不可になりました。⑤ソフトの各々の買取価格・合計金額・合計本数は必ず記入して下さい。無記入の場合は返送します。⑥新作ソフトの出荷は発売日の前日ですが、発売日の違う2種類のソフトを注文された方は出荷日を指定して下さい。⑦当社へ商品を送った送り状は大切に保管しておいて下さい。普通郵便では送らないで下さい。万が一商品が行方不明になった時、送り状がない場合、当社では一切責任を負いません。⑧買取金は現金書留で送りますが送料・手数料は当社にて負担します。又商品買取代金は商品到着後3日～5日でお届けいたします。⑨不明な点はお電話でお気軽にお問い合せ下さい。

買取申し込み書

買取り価格は変わりますので、事前に必ずお電話にて金額を確認してから商品を発送して下さい。又、箱、説明書の両方ないと買い取りできません。

コピーOK

フリガナ 氏名		年齢 才	フリガナ 住所 〒		
保護者 氏名	印	TEL		受付番号	

	ソフト名	金額		ソフト名	金額		ソフト名	金額
①		円	④		円	⑦		円
②		円	⑤		円	合計金額	円	合計本数 本
③		円	⑥		円			

キリトリ線

読者のみなさまの買取・通販専用電話&FAX
TEL03-5462-9969㈹
FAX03-5462-9962

受付時間
9:30～18:00
土・日・祝定休日

商品の送り先
〒108 東京都港区港南3-4-27

全国の小売店・量販店のみなさまにご案内します。

福岡支社開設！
福岡市博多区博多南1-8-12
☎092-411-8620

当社は年商200億円・取引社数、百数十社の有力TVゲーム全国卸問屋です。
TVゲームのあらゆる情報と商品を提供しております。！
当社の他社と違った5大特色は…

その1：豊富な商品在庫／常時5万本をストック。毎日1本からでも福岡倉庫、大阪倉庫、東京倉庫から出荷いたしております。貴店の倉庫としてお考え下さい。
その2：中古品大量在庫／全て検査済の中古品をストック！さらに小売店様のニーズにお答えして中古ソフト売買相場リストも毎月2回発行中！（月刊3万円より）
その3：販促用チラシ／年間5000万枚発行のB3カラーチラシが大好評。中古面が特に評判です。1枚5円均一！デザインもハデでPR効果も抜群です。
その4：デッドストックを買い取ります／売れ残りの新品、中古品を高価買取しますので過剰在庫が防げます。音楽用CD、一般ビデオも買取します。
その5：新作商品情報をFAX送信／TVゲームの新作情報をFAXにて無料提供します。メーカーの宣伝計画、生産数などの生の情報をお届けいたします。
※大手フランチャイズ本部以上の情報やサービスを加盟金、ロイヤリティーゼロで御提供します。FCからの移籍店も大歓迎しております！
※新作ソフトの卸掛率は、なんと56%～65%です。お支払い条件及び発注量により御相談いたします。オンラインその他対応いたします。

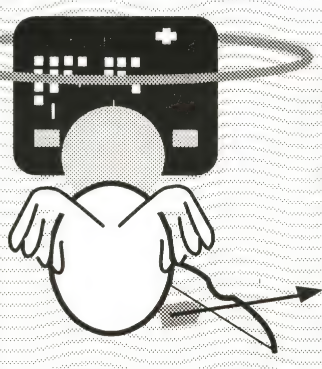
メーカー及び代理店様へお願い!!

当社ではTVゲームの新規仕入先を広く求めています！仕入はすべてロット単位、現金5億円まで即お支払いたします！
特に「特価処分品」、「売筋掛高品」、を探しています。永続的な御取引を希望しております　担当者：岡までお気軽に

現金大量仕入!!

日本フレックス株式会社 ●創業／昭和40年●資本金／2,000万円（通販受付はできません）

卸部門専用電話　東日本地区：☎03-5462-9961㈹　関西地区：☎0727-62-3007㈹　九州地区：☎092-411-8620㈹



ゲーム天国

メディア販売部

TEL 03(3855)7810
受付時間 ／ 平日 AM11：00〜PM8：00
日・祭日 AM10：00〜PM7：00
FAX 03(3855)7809(FAXは24時間受付中)
〒121 東京都足立区伊興3-16-9サンライズ西竹の塚ビル1F

今月の超お買得品

SFC	スーパードンキーコング	¥5,980
SFC	Jリーグスーパーサッカー'95	¥2,980
SFC	す〜ぱ〜なぞぷよ ルルーのルー	¥4,980
SFC	ミッキーマニア	¥3,980
SGB	星のカービイ2	¥2,380
GB部品	バーコードボーイ	¥10
FC部品	パチンココントローラー	¥10
SCD	ぱにっくボンバー	¥1,980
SCD	卒業II ネオ・ジェネレーション	¥1,980

(お1人様各商品1本限り／品切れの場合は、ご容赦ください)

期待の新作！予約すれば発売日当日にお宅に届きます

(一部地域を除きます)

8月発売のソフト只今予約受付中

SFC	セーラームーン アナザーストーリー	8/4 予定	定価¥11,800→	天国売価 ¥8,260
SFC	プライムゴール3	8/4 予定	定価 ¥9,800→	天国売価 ¥6,860
SFC	ヨッシーアイランド	8/7 予定	定価 ¥9,800→	天国売価 TEL
SFC	スーパーパワーリーグ3	8/10予定	定価 ¥9,980→	天国売価 ¥6,990
SFC	ドナルドダックの魔法のぼうし	8/11予定	定価 ¥9,800→	天国売価 ¥6,860
SFC	バトルロボット烈伝	8/下予定	定価¥12,800→	天国売価 ¥8,960
SFC	ヒューマングランプリ4	8/25予定	定価¥11,400→	天国売価 ¥7,980
SFC	SD F1グランプリ	8/25予定	定価¥10,900→	天国売価 ¥7,630
SFC	天地を喰らう 三国志群雄伝	8/11予定	定価¥12,800→	天国売価 ¥8,960
SFC	Parlor！パーラー！2	8/下予定	定価¥11,800→	天国売価 ¥8,260
SGB	ボンバーマンGB2	8/10予定	定価 ¥4,300→	天国売価 ¥3,010
SGB	スーパードンキーコングGB	7/27予定	定価 ¥3,900→	天国売価 TEL
SGB	GO GO ACKMAN	8/ 予定	定価 ¥3,864→	天国売価 ¥2,710
SGB	ストリートファイターII	8/11予定	定価 ¥4,800→	天国売価 ¥3,360
SGB	ドラゴンボールZ悟空激闘伝	8/下予定	定価 ¥5,631→	天国売価 ¥3,980
VB	T&Eヴァーチャルゴルフ	8/11予定	定価 ¥6,500→	天国売価 ¥5,850
VB	バーティカルフォース	8/12予定	定価 ¥4,900→	天国売価 ¥4,410
VB	バーチャルプロ野球'95	8/下予定	定価 ¥5,480→	天国特価 ¥4,940
VB	Vテトリス	8/下予定	定価 ¥4,980→	天国特価 ¥4,490
PCFX	ルナティックドーンFX	8/下予定	定価 ¥8,800→	天国特価 ¥7,480
SCD	百物語 ほんとうにあった怖い話	8/4 予定	定価 ¥6,800→	天国特価 ¥4,880
SCD	プライベートアイドル	8/下予定	定価 ¥7,800→	天国特価 ¥5,580
SS	麻雀海岸物語	8/4 予定	定価 ¥6,800→	天国特価 ¥6,120
SS	卒業II ネオ・ジェネレーション	8/11予定	定価 ¥6,800→	天国特価 ¥6,120
SS	ファイナルロマンス2	8/11予定	定価 ¥7,800→	天国特価 ¥7,020
GG	魔法騎士レイアース2	8/4 予定	定価 ¥4,800→	天国特価 ¥3,380
3DO	スクランブルコブラ	8/11予定	定価 ¥7,800→	天国特価 ¥6,630
3DO	チキチキマシン猛レース2	8/11予定	定価 ¥7,800→	天国特価 ¥6,630
3DO	デイドラスエピソード2	8/25予定	定価 ¥9,800→	天国特価 ¥8,330
PS	ドラゴンボールZ	7/28予定	定価 ¥5,800→	天国特価 TEL
PS	ハイパーフォーメーションサッカー	8/25予定	定価 ¥5,800→	天国特価 TEL
PS	ウィザードリィVII	8/25予定	定価 ¥5,800→	天国特価 TEL

上記以外の新作ソフトも予約受付中！

只今発売中のソフトも激安価格で販売中！今すぐ、お電話ください。

スーパーファミコン

エルファリアII	¥6,580
タクティカルサッカー	¥4,980
本家SANKYO FEVER	¥6,980
必殺パチンココレクション2	¥4,980
夜光虫	¥7,180
西陣パチンコ物語	¥7,600
ミッキーの東京ディズニーランド	¥6,860
スーパー囲碁・碁王	¥9,800
海釣り名人〜スズキ編〜	¥5,980
真・一攫千金	¥6,860
オセロワールド	¥5,980
シムシティ2000	¥9,800
パチスロファン勝利宣言2	¥4,980
キャラバンシューティングコレクション	¥4,760
プロ麻雀 極III	¥6,860
復刻版スーパー三国志II	¥5,980
エスパークス	¥5,480
新・SD戦国伝	¥5,480
パックインタイム	¥3,980
ウルトラ馬券	¥8,480
妖怪バスター	¥5,780
牌勢麻雀 凌駕	¥7,980
ボンカーズ ハリウッド大作戦	¥3,480
JWP女子プロレスクイーンズ	¥3,480
スーパー競馬2	¥5,980

3DO・フォトCD・ビデオCD

3DO バーチャルカメラマン1〜5	各¥7,400
3DO ポリスノーツパイロットディスク版	¥2,500
3DO Dの食卓	¥7,480
3DO グレートサッカーキッド	¥3,680
3DO ジャンケンパラダイス	¥8,500
フォトCD BIN BIN 1	¥2,500
フォトCD ザ・ベストエンジェル	¥1,180
フォトCD リアルエクスタシー	¥1,180
ビデオCD BIN BIN 2〜4	各¥2,500

ファミコン

パチスロアドベンチャー	¥600
ヨッシーのたまご	¥800
星のカービイ	¥800
麻雀	¥800
Dr.マリオ	¥800

PC-FX・SCD・CD・PC

PC-FX 卒業II-FX	¥5,800
PC-FX RETURN TO ZORK	¥6,900
SCD 天外魔境風雲カブキ伝	¥1,500
AC 餓狼伝説スペシャル	¥1,200
AC 餓狼伝説2	¥1,000
SCD セーラームーンコレクション	¥1,980
SCD ドラゴンハーフ	¥1,980
CD 花札美少女ファンクラブ	¥3,980
PC ストリップファイターII	¥1,980

NG・NG-CD

NG 真・サムライスピリッツ	¥4,480
NG-CD 餓狼伝説3	¥4,980
NG-CD パズルボブル	¥4,480
NG-CD ザ・スーパースパイ	¥3,180
NG-CD トッププレイヤーゴルフ	¥3,180

ゲームボーイ

Mr.GOの馬券的中術	¥980
蒼き伝説シュート	¥2,480
馬券王V3	¥1,980
スーパースネーキー	¥1,280
ワリオランド	¥2,680
連対王	¥3,380
美少女戦士セーラームーンR	¥1,580
魔法騎士レイアース	¥3,200
スーパーパチンコ大戦	¥2,580
マリオのピクロス	¥2,700
ちびまる子ちゃん	¥2,780
人生ゲーム	¥3,260

MD・MCD・32X・GG・SS

GG ああ播磨灘	¥980
GG 美少女戦士セーラームーンS	¥2,880
SS 柿木将棋	¥6,680
SS 麻雀厳流島	¥5,780
MD ゴールデンアックスIII	¥1,780
MD ナイジェルマンセル・インディーカー	¥1,780
MCD アフターハルマゲドン外伝	¥2,480
MCD 三国志III	¥2,980
MCD WWFマニアツアー	¥1,780
32X スターウォーズアーケード	¥5,980
32X DOOM ードゥームー	¥5,480

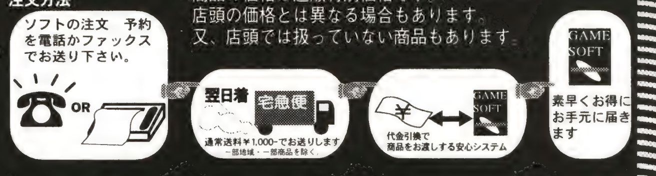
ハード・パーツ

スーパーファミコン	¥14,700
ゲームボーイ	¥4,980
セガ・サターン	TEL
NEO・GEO	¥21,800
NEO・GEO CD(CD餓狼伝説3付)	¥34,000
3DO リアルFZ-10	¥28,800
3DO TRY	¥28,000
バーチャルボーイ	TEL
プレイステーション	TEL
スーパーゲームボーイ	¥4,480
タケルGB用カーAC	¥500
PCターボスティック	¥500
SCD アーケードカードDUO	¥8,980
PCエンジンFX	¥35,800

ご注文の際には以下の事に注意して下さい。

- ●販売価格に消費税送料は含まれていません。
- ●代引送料は¥1,000(一部地域・一部商品を除く。)
- ●キャンセルはご容赦願います。
  (発送後のキャンセルは往復の送料をご負担頂く事になります。)
  (新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いします。)
- ●返品交換は出来ません。(新品不良はメーカー保証です。)
- ●18歳未満の方は保護者の確認が必要になります。
- ●商品管理には万全を期しておりますが、万一の品切れの場合はご容赦願います。
- ●発売日・販売価格が変わる場合があります。電話で確認をしてください。

注文方法



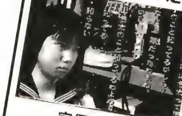
商品の価格は通販特別価格です。
店頭の価格とは異なる場合もあります。
又、店頭では扱っていない商品もあります。

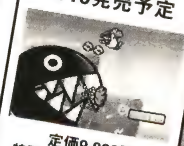
GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE

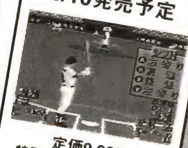
ゲームソフトは通信販売の時代！期待の新作から話題の人気ソフトまで。

新作予約受付中

新作は予約して買えばたいへんお得です。売れ切れの心配もありませんし、発売日にはお手元に届きます。（一部地域を除く）

SFC 学校であった怖い話 8月上旬発売予定

定価11,800円 特別価格 7,670円

SFC ヨッシーアイランド 8/10発売予定

定価9,800円 特別価格 6,370円

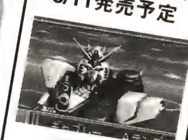
SFC スーパーパワーリーグ3 8/10発売予定

定価9,980円 特別価格 6,490円

SFC Jリーグサッカープライムゴール3 8/4発売予定


定価9,800円 特別価格 6,370円

SFC 美少女戦士セーラームーン ANOTHER STORY 8/4発売予定

定価11,800円 特別価格 7,670円

SFC バトルロボット烈伝 8/11発売予定

定価12,800円 特別価格 8,320円

GB スーパードンキーコングGB 8/21発売予定

定価3,900円 特別価格 2,540円

SFC 超原人2 7/28発売予定

定価8,900円 特別価格 5,790円

欲しいソフトが決まりましたら、即お電話ください。また、この他にも新作・人気商品・特価商品等多数取り揃えています。お電話にてご確認ください。

〈全国通信販売〉オール新品

会員募集中
「ぐ〜」な仲間を探しています。ふだんゲームをやっていない人からゲーマーまでどなたでもOK。電話・FAXにてお申し込みください。

仕入れのご相談
「ぐ〜」は一生懸命やっている方やグループの方にも仲間になって欲しいと考えています。ぜひご連絡ください

●お申込み方法
電話又はFAXにてご注文ください。翌日（新作は発売日）にはあなたのお手元に届きます。（一部の地域は翌々日）
商品と引き換えに代金をお支払いください。
（ヤマトコレクトサービスを利用します。）

TEL 03-5688-1138
FAX 03-5688-5526

受付時間：AM10:00〜PM6:30
（土／日曜・祭日・時間外は留守電にて対応いたします。）
＊FAXは24時間受付けしております。

ゲームステーションぐ〜 **GOOE**

掲載記念超目玉商品

7/22(土) AM9:00より受付開始

スーパーファミコン	定価	売価
ダービースタリオンⅢ	12,800	8,960
ジーコサッカー	9,800	500

セガサターン	定価	売価
デイトナUSA	6,800	3,980

本体・パーツ	定価	売価
スーパーファミコン 本体	24,272	12,800
スーパーゲームボーイ	7,000	3,980
メガCD2本体	29,800	9,980
カラーGB(輸入品)各色	8,000	4,480

※先着順お一人様各1点限り30名様限定、電話のみによる受付とさせていただきます。

スーパーファミコン

商品名	定価	売価
RPGツクール	9,800	6,860
川のぬし釣り2	9,800	3,980
旧約・女神転生Ⅰ・Ⅱ	10,800	5,980
Jリーグ実況スタジアム	9,980	3,480
す〜ぱ〜なぞぷよ	9,200	5,480
スーパーボンバーマン3	8,900	5,980
スーパー桃太郎電鉄3	9,500	4,980
タロットミステリー	9,800	3,980
武田修宏スーパーカップサッカー	9,500	750
復刻版スーパー三国志Ⅱ	9,800	2,980

セガサターン

商品名	定価	売価
完全中継プロ野球	5,800	4,980
クロックワークナイト	4,800	3,980
極上パロディウスだ！	5,800	4,980
サイドポケット2	6,800	5,180
上海・万里の長城	6,800	5,180
真説・夢見館	7,800	4,980
スーパーリアル麻雀PV	8,800	6,980
バーチャファイター	8,800	5,480
パンツァードラグーン	6,800	4,980
ビクトリーゴール	6,800	5,480
ペブルビーチゴルフ	8,800	6,980
麻雀厳流島	7,800	3,980

PCエンジン

商品名	定価	売価
愛・超兄貴	8,900	1,980
姐さん	7,800	1,980
風の伝説ザナドゥ	7,800	1,980
餓狼伝説スペシャル	6,900	980
銀河お嬢様伝説ユナ2	7,800	5,380
ゲッツェンディーナー	7,800	1,980
サークⅢ	7,800	1,980
卒業Ⅱ Neo Generation	8,800	1,980

ネオジオ

商品名	定価	売価
真・サムライスピリッツ	29,800	3,980

本体・パーツ

商品名	定価	売価
ゲームボーイ本体 NEW	8,000	4,480
PC-FX 本体	49,800	34,800
DUO-R 本体	39,800	13,800
メガドライブ2本体	12,800	6,480
ネオジオCD 本体	49,800	32,800
3DO TRY 本体	54,800	26,800

プレイステーション セガサターン 本体・ソフト 高額買取り中

商品到着後検品終了次第、現金書留または口座振込します。必ず電話でお申し込みください。

〔ご注意〕
18才未満の方の買取りは、保護者の方の署名・捺印が必要です。発送・返送手数料はお客様ご負担となります。

お願い
- ●18才未満の方は保護者の電話確認が必要になります。
- ●販売価格には、送料・消費税は含まれていません。
- ●送料は一部の商品・地域を除き一律880円です。
- ●返品、交換、商品のキャンセルはできません。（初期不良はメーカー保証です）
- ●新作予約のキャンセルのみ発売3日前まで受け付けいたします。（キャンセル料不要）
- ●販売価格、新作発売日等は変更される場合もありますので、お電話にてご確認ください。
- ●万一品切れの場合はご了承ください。

NEWS じゅげむ PARADISE III

TOPICS

『VIRGIN HOTLINE』シリーズ発表！

ビクターエンタテインメントは、ヴァージン インタラクティブ エンターテインメントと18タイトルの海外パソコンソフトに関するライセンス契約を締結、「VIRGIN HOTLINE」シリーズとして発売すると発表した。まず海外版を直輸入（日本語マニュアル添付）して発売、その後、順次日本語ローカライズ版がリリースされる予定。正規海外版購入者には日本語版へのアップグレードサービスも検討されている。

「VIRGIN HOTLINE」シリーズは、全編フルアニメーションなど映像のクオリティの高い作品が集められている。まず第1弾リリースとして7月28日に「ロストエデン」「ナスカーレーシング」「スーパーカート」、8月25日に「クリーチャーショック」「レジェンド オブ キランディア」「アイアンアサルト」の6タイトルが発売される。以降、96年2月までに「The 11th Hour」など12タイトルの発売が予定されている。



「ロストエデン」 ⓒ 1995 Cryo Interactive Entertainment. Published 1995 by Virgin Interactive Entertainment.



「クリーチャーショック」▶ ⓒ 1994 Argonaut Software. Published 1994 by Virgin Interactive Entertainment.





「The 11th Hour」 ⓒ 1995 Trilobyte Inc and Virgin Interactive Entertainment.

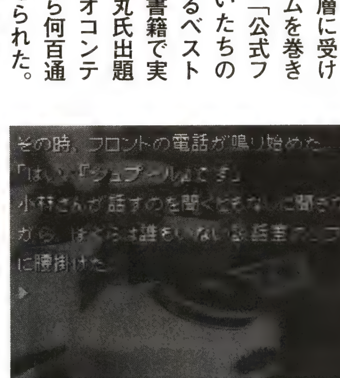
TOPICS

ファンには見逃せないもう一つの『かまいたちの夜』が出版されるぞ！

『弟切草』でサウンドノベルという新しいジャンルをゲームファンに定着させたチュンソフト。昨年末に発売されたスーパーファミコンソフト『かまいたちの夜』は67万本の大ヒット。これまでゲームに関心のなかった年配者から、子供まで幅広い層に受け入れられ、一大ブームを巻き起こした。関連書籍「公式ファンブック・かまいたちの夜」も10万部を越えるベストセラーになった。同書籍で実施された、我孫子武丸氏出題のオリジナルシナリオコンテストにはユーザーから何百通もの応募作品が寄せられた。コンテストの上位受賞作には、ゲームブックストーリーや、思わず笑ってしまう作品、プロ顔負けのトリックなど、個性あふれる作品が選ばれた。あまりにも優秀な作品が集まった今回のコンテスト。チュンソフトでは、上位受賞作品10編を収録した、アンソロジー・ノベルズとして出版することに決定。『かまいたちの夜』ファンはもちろんのこと、小説好きにも堪能できる「あなただけのかまいたちの夜」は、7月下旬に発売が予定されている。

オリジナルシナリオコンテスト入賞者はこの人たちだ！

●最優秀賞	長野県	宮下悠一さん
●かまいたち大賞	東京都	伊藤登志さん
●準優秀賞	滋賀県	R・末留羅さん
	埼玉県	根岸篤宏さん
●我孫子武丸賞	千葉県	持麻道治さん
●分岐賞	大阪府	新上辻隆行さん
●一発賞	静岡県	下川優也さん
●入賞	神奈川県	佐藤優樹さん
	神奈川県	山代健暁さん
	岡山県	劉雷神太さん



ⓒ 1994 CHUN SOFT　ⓒ 1994我孫子 武丸／ピンポイント

TOPICS

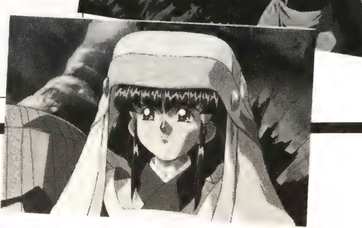
『天地無用！』の声優募集！

'95年冬に発売するエクシングエンタテイメントの第2弾OVAアドベンチャーゲーム『天地無用！』。今回のプレイステーション版に新たに登場するバウンティハンター役を演じる声優を、プロアマ問わずに一般公募することになった。キャラクターは、リーダー格で平均的なA子。最年長で普段は物静かだけど、危害が加えられると別人になってしまうB子。最年少で、ドジだけど活発なC子の3人。

オーディション合格者は、エクシングエンタテイメントブランドから発売されるソフトに、優先的に声優として出演できる。さらに、エクシングのスポンサーを務めるラジオ番組のメインパーソナリティとしての出演、音楽CDの制作・発売、雑誌媒体でのコーナーを担当するなど、さまざまな展開が予定されている。まさに千載一遇のデビューチャンスが掴める、オーディションだ。







●応募資格
声優を目指す15才〜25才の女の子
●応募方法
自己プロフィール（履歴書またはA４用紙３枚程度）の他、３分以内の時間に自分の声を吹き込んだカセットテープ、全身写真と顔写真のそれぞれ１点を郵送。
●送付先
〒105 東京都港区芝3-43-16
ビリーヴ三田9F
株式会社エクシング アミューズメントソフトG
声優公募オーディション係まで
●応募締切
8月31日（当日消印有効）
●問い合わせ先
03-5443-1636

ⓒAIC・PIONEER LTC./EXING

「セガサターン「ロープレ王国」キャンペーン実施！

TOPICS

セガサターン対応のロールプレイングゲーム3本を対象に、夏期キャンペーン「ロープレ王国」が実施される。各ソフトともに、初回生産分に限りプレミアムグッズが同梱されるお得なキャンペーン内容だ。

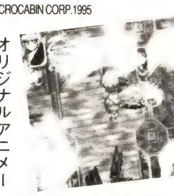
対象ソフトは、7月21日に発売される、ポリゴン・テクスチャーマッピングで構成された立体仮想空間が舞台の、タクティカルRPG『リグロード サーガ』。8月11日発売予定の滑らかな動きと連打システムが注目の的な、アクションRPG『シャイニング・ウィズダム』。8月25日に発売予定の大人気TVアニメが新機軸・新システムのアクションRPGになった、『魔法騎士レイアース』の3本。



豊富なキャラパターンが嬉しい
ⓒSEGA ENTERPRISES,LTD.1995



技システムが斬新！
ⓒSEGA ENTERPRISES,LTD.1995
ⓒMICROCABIN CORP.1995



オリジナルアニメーション満載
ⓒCLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS
ⓒSEGA ENTERPRISES,LTD.1995

「アステルショップ渋谷」オープン！

TOPICS

新しい通信メディアとして話題のPHS。NTTパーソナル、DDIポケットについでアステル東京が10月よりPHSサービスを開始。その直営ショップ第1号として「アステルショップ渋谷」が6月10日に開設された。アステル東京への加入、料金の支払いといった営業窓口としての機能のほか、デモ機を展示したり情報発信コーナーを設けるなどアステルブランドを広める役割をになう。

7月からはPHSの予約販売も開始。ショップの基本構成、内装デザインなどのトータル・プランニングは空間プロデューサーの山本コテツによる。また、女性職員のコスチュームはファッションデザイナー中野裕通のオリジナルデザインが採用されている。



PHSの使い方のビデオ放映なども行こなわれている

「マルチメディアタレント祭り」開催！

EVENT

東京、大阪で、2日に分け開催される、「メモリアルタレントセッション'95夏」。『寿現夢』でも登場した、マルチメディアタレントMISSION Qと、ショーアップしたイリュージョンステージが魅力のプリティキャストも出演する。

東京会場は東京新橋ヤクルトホール。3部構成で、8月30日（水）午後2時～夜8時に開催される。第一部は「ステップ アップ リメンバー」。出演は、無敵なキューピーPOCKETと東京美少女歌劇団TBK。第二部は「マルチメディア タレント祭り」。司会進行役にMISSION Q、出演にプリティキャストや森下純菜、前田海香子他、ゲーム系・ニューメディア系で活躍するマルチタレントがライブステージを繰り広げる。第三部は、平成版キャンディーズのラズベリーが登場する「星降る夜に聞いてラズベリー」と題したライブが展開される。

大阪会場は大阪ベイサイドジェニー（天保山ジェニー）。9月1日、午後6時から「大阪の夜は暑いど！」と題し、東京会場出演者全員が3時間めいっぱい歌い踊る豪華絢爛なステージが予定されている。チケットは、全国チケットぴあにて好評発売中。



MISSION Qのメンバー。左から、森戸めぐみ、竹内美稀、伊南智代、澤田里奈の4人組



MISSION Qのデビューシングル「もう負けられない！！」好評発売中

10組20名様にチケットプレゼント！

●応募方法：開催地（東京か大阪どちらか一つ）、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上ハガキで郵送。
●宛先：〒160　東京都新宿区新宿1-26-12
四谷御苑マンション706号室　トゥルース・ネットワーク内
「メモリアルタレントセッション'95夏」係
●〆切：8月20日消印有効

緊急速報

年末発売予定の3DO版「ブルーフォレスト物語」ライトスタッフがキミの声を大募集!!

「必殺技／武芸」「コスチューム」「モンスター」「音楽」「日本の伝承・風景・民芸品・祭り自慢」を募集します。もちろん優秀作は実際にゲーム中で使用。

●宛先
〒571　大阪府門真市大字門真1000　松下電器産業株式会社
インタラクティブメディア事業部
営業部　REAL CLUB事務局
「ブルフォレぴょん係」まで

応募の締切は8月31日必着。
賞品等有り。

RADIO&TV

8月6日よりはじまるセント・ギガ「BSゼルダの伝説」は、任天堂が送る力作！

テレビ	月	火	水	木	金	土	日
	●日本テレビ　19:00～19:30 ストリートファイターII V	●テレビ東京　18:30～19:00 ゲーム王国		●テレビ東京　18:30～19:00 スーパーマリオ・スタジアム		●テレビ朝日　6:00～6:30 ゲームカタログII ●日本テレビ　26:05～26:35 NEO HYPER KIDS	

ラジオ	月・火・水・木	金	土	日
	※月～日 ●St.GIGA 16:00～19:00 スーパーファミコンアワー ※月 ●ニッポン放送 21:30～21:50 秋葉原ヤング電気館 ※木 ●文化放送 26:00～26:30 冬馬由美 YUMI YUME CLUB	●文化放送　24:00～27:00 佐竹雅昭の覇王塾 長谷川のび太・日高のり子のアニメスクランブル エメラルド・ドラゴン ぼくのマリー（新） SUPERアニマガ・パラディ 井上喜久子のトワイライト・シンドローム	●ラジオニッポン　24:30～25:00 流星野郎のゲーム業界裏情報 ●文化放送　23:00～26:00 SOMETHING DREAM～マルチメディアカウントダウン もっと！ときめきメモリアル あかほりさとる　のわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾のSHINY NIGHT～黄龍の耳 電撃大作戦 ●PCM Z-SKY4　20:00～22:00 天才！早耳ラジオ君　＜アニメ&コミック倶楽部＞ ●PCM Z-SKY4　23:00～24:00 学園仮想体験放送　卒業～クロスワールド～	●FM東京　25:00～25:30 電撃パラダイス～ゲーム・ミュージック・カウントダウン ●PCM Z-SKY4　20:00～22:00 天才！早耳ラジオ君　＜ゲーム&ファンタジー倶楽部＞

TOPICS

TVアニメ「ストリートファイターII V」キーワードキャンペーン好評実施中

読売テレビ系列27局ネットで絶賛放映中のTVアニメ「ストリートファイターII V」。毎週月曜日の夜7時から7時30分の時間帯は、"ゲームをやらずにテレビに釘付け"というゲームファンが急増中だ。

7月3日から、そんなファンには嬉しいキャンペーンが開始された。なんと、番組で使用したセル画が当たる、キーワードキャンペーンが行われているのだ。テレホンサービスを使用し、その週のキーワードを郵送するのが応募の手順。早速来週の放送から応募してみよう。

■応募の手順はこうなっている！

1. 番組の最後にその週の電話番号が発表される。
   ※電話番号は毎週変わるぞ！
2. 放送当日の19:30～20:00の間に発表された電話番号に電話をかけ、その週のキーワードをチェックする
3. 官製ハガキに放送日とキーワードを記入
4. 〒530-91　大阪中央郵便局私書箱1233号　読売テレビ「ストII V」プレゼント係に郵送する。
   ※放送翌日の消印迄有効だから、早めに郵送しよう。
5. 正解者の中から抽選で毎週100名様にセル画等をプレゼント

NEW PRODUCT

ゴルフシミュレーター「レーザバーディ」

リコー教育機器より家庭用ゴルフシミュレーター「レーザバーディ」が発売された。SFCと接続して、部屋の中で手軽にゴルフが疑似体験できるというもの。価格は46800円。「レーザバーディ」はSFC専用コントローラーの代わりに「センサーマット」を接続し、「レーザークラブ」をスイングするというもの。「レーザークラブ」からのレーザー光線を、「センサーマット」の高感度光センサーがキャッチして計算を行い、ボールの飛ぶ様子をテレビ画面に表示する。実際のゴルフと同じように、クラブを振った結果がそのままスコアに反映される。付属の専用ソフト「Get in the hole」ゲームモードでは、対戦方式としてストロークプレイやマッチプレイなど4種類が用意され、18ホールのオリジナルコースをプレイ。また、練習場モードではスイングの練習ができ、ミスショットした場合にはゴルフクリニックのアドバイス画面が表示される。

TOPICS

PS版「おーちゃんのお絵かきロジック」キャンペーン

サン電子では、PS版ソフト「おーちゃんのお絵かきロジック」の発売を記念してキャンペーンを実施中。「DEMODEMOプレイステーション」8月号に収録されている「おーちゃんのお絵かきロジック」の問題を解き、何の絵ができるかを官製ハガキに書いて送ると、抽選で300名にオリジナル『へべれけ』グッズが当たる。

●宛先／〒460　名古屋市中区栄3-13-20　栄センタービル4F　サン電子株式会社「お絵かきロジックキャンペーン」係

●締切／平成7年8月31日（当日消印有効）

TOPICS

夏期セミナーで3Dのデジタル映像に挑戦！

東映動画が新しい映像を創る人材を育成する「東映アニメーション研究所」。ゲーム制作に深く関わりのあるアニメ制作技法が学べる、デジタル映像研究科をはじめ、2年制の本科生を迎えて4月から講義を開始している。

研究所では、一般向けに広く、3日間2万円で初心者でも3Dのデジタル映像が作れてしまう、"夏期セミナー"を開催する。自分で作った"デジタル映像のアニメをテープにして持ち帰れるのも嬉しい特典。講座内容は、1日目でアニメーション、CGの基礎理論。2日目は、2Dアニメーション作成。3日目で、初級の3Dアニメーション作成を行い、オリジナル3Dアニメテープが完成する内容。7月18日から開催されているが、その後の日程は、7月25日～27日、8月1日～3日、8月8日～10日、8月22日～24日、8月29日～31日、9月5日～7日。火・水・木曜日の午後1時～3時30分、または、午後6時30分～9時の2通りから、選択できる。お問い合わせはフリーダイヤル、0120-08-515、東映アニメーション研究所迄。

EVENT

「ゲームの殿堂」がパワーアップして開催！

8月28、29日の2日間、日本武道館にて「ゲームの殿堂」が開催される。同イベントは94年夏にクラブチッタ川崎にて開催され、今回は会場規模、内容、出場メーカー数など大幅にパワーアップしている。ステージングイベント、ゲーム展示を中心とした第1部（28日、入場無料、ただし週刊ファミコン通信で発行する入場招待券が必要）と、人気バンドによるライブの第2部（29日、有料）の2部構成となっている。問い合わせ先／03-5721-4445。

「ゲームの殿堂」第1部の招待券を寿現夢読者10名にプレゼントします。住所・氏名・年齢・電話番号を記入の上、ハガキでお申し込みください。
●宛先／〒104
東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート　寿現夢編集部
「ゲームの殿堂　招待券」係
●締切／8月10日（当日消印有効）

■ イベントカレンダー

★「カプコンサマーフェスティバル'95」では「ストリートファイターZERO」など4大ゲーム大会を実施予定！！

タイトル	期間	会場	問い合わせ	TEL
95バンプレスト杯　全国ぷよ大会	95.7.27	サンシャインコンベンションTOKYO　Dホール	95バンプレスト杯全国ぷよ大会事務局	03-3366-4641
『公式大会は「ぷよマスター」への道』を合い言葉に参加者募集中！				
カプコンサマーフェスティバル'95　イン国技館	95.8.10	東京　両国国技館	カプコンサマーフェスティバル'95 イン国技館事務局	03-3497-0736
装いも新たに、今年はカプコン新作ゲームソフトの展示や体験プレイ、プレイステーション「ヴァンパイア」ゲーム大会のほか、盛りだくさんの催しを予定！				
TVゲーム博'95　夏の陣	95.8.10～11	福岡　シーホーク　ホテル&リゾート	「TVゲーム博'95」事務局	03-5474-0758
国内最大級のホール「アルゴス」にて開催！　バーチャルボーイ、プレイステーション、サターンなどの各コーナーが設置される 開催を記念して、オリジナルTシャツを3名様にプレゼント。 ●応募方法／ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号を記入の上、〒104　東京都中央区銀座8-4-17　(株) リクルート　寿現夢編集部「TVゲーム博'95　Tシャツプレゼント」係迄お申し込みください				
第9回ファミリークラシックコンサート～ドラゴンクエストの世界～	95.8.12	渋谷公会堂	FCC事務局	03-3446-7762（月～金・11～19）
すぎやまこういち指揮による交響組曲「ドラゴンクエスト」コンサート				
ゲームザウルス	95.8.19～20	名古屋　吹上ホール	中京テレビ放送　ゲームザウルス事務局	052-832-3311
今年で第6回を迎えるこのイベントは、ハードメーカー各社の協力のもと、現在市販されているハード・ソフトが集結。寿現夢読者10組20名様に招待券をプレゼントします。 ●応募方法／ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号を記入の上、〒466　名古屋市昭和区高峯町154番地　中京テレビ放送　ゲームザウルス事務局「寿現夢」係宛お申し込みください。●締切／平成7年7月31日（必着）				
ファミマガ　アースワールド　95	95.8.23～26	西武園ゆうえんち「アイドル共和国」	ファミマガ　アースワールド　95事務局	03-3573-8615
「ファミリーコンピュータMagazine」企画によるソフト展示会、キャンペーン電車、雑誌記事を連動させたメディア・ミックスのイベント。なお、23日は関係者のみの招待日。				
ドラゴンクエスト・スペシャルコンサート	95.8.27	名古屋　しらかわホール	しらかわホールチケットセンター	052-222-7117
すぎやまこういち指揮による交響組曲「ドラゴンクエスト」コンサート				
ゲームの殿堂	95.8.28～29	東京　日本武道館	「ゲームの殿堂」事務局	03-5721-4445
ステージイベント、ゲームを中心とした第1部（28日）と、人気バンドによるライブの第2部（29日）				



© HUMAN1995

9月に予価5800円で発売予定の『トワイライト・シンドローム』



アフレコ収録も快調に進み、出演者も笑顔が絶えない



出演者一同で記念撮影

NEW PRODUCT

『トワイライト・シンドローム』ドラマCD発売！

オムニバスストーリー形式による学園ホラーアドベンチャー、プレイステーションソフト『トワイライトシンドローム』。9月に発売予定の同ソフトの魅力は、怖い噂話を求めて探険にでかける女子高生3人組のキャラクター。

3人娘の魅力がたっぷり詰まったドラマCD、『ミッドナイトバーチャルシアター"トワイライト・シンドローム"3Dドラマ』が8月19日（予定）に発売されることになった。

3Dバーチャルシステム"アーヘナ・サウンド"を使用しているので、アフレコの際もずらりと並べられたマイクの前を走って飛んでの収録が行われた。

声優陣も豪華顔ぶれが勢揃い。リーダー的な存在のユカリ役に井上喜久子、子供っぽいミカ役に平松晶子、霊感のあるチサト役に西村ちなみを迎えている。ラジオでも「井上喜久子のトワイライトシンドローム」（文化放送にて毎週金曜日深夜2：30～3：00）が好評放送中なので、是非チェックしておきたい。

EVENT

W.F.T.公認『バーチャファイター2』全国大会開催！

アサヒビール飲料が、7月上旬よりアイソトニック・スポーツ飲料「アサヒ　プロテインスポーツ　セガ　バーチャファイター缶350」を発売した。

同商品の発売にあたり、W.F.T.公認「バーチャファイター2マキシマム　バトルアサヒ　プロテインスポーツカップ」が開催される。6月10日～9月24日まで全国のセガアミューズメント施設、約400店舗で熱い闘いが繰り広げられる。第1次予選、第2次予選で勝ち残った800名と、バーチャ道場17カ所の鉄人戦・名人戦の各優勝者34名が、エリア大会で決戦。全国21エリアの優勝者（エリアによっては複数）38名が、9月23日～9月24日、横浜ジョイポリスで開かれる全国大会に出場。W.F.T.公認チャンピオンが決定する。

7月23日～8月16日に開かれる第2次予選には、地域的にはまだ申込ができる。問い合わせ・申込は、セガのアミューズメント施設にて受付中。



今年の夏は、大会参加！

TOPICS

『学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!』イラスト募集中

フジテレビ系列で放映中の人気アニメが、インタラクティブ・ムービー満載のアドベンチャーゲーム化された『学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!』。TV放映の作品はもちろん、新キャラクターも登場するオリジナルストーリーも収録。夏休み真っ最中の8月11日に、セガサターン版、プレイステーション版がリリースされる。

今回『夏休みの絵日記』の発想を元に、イラスト募集キャンペーンが開催された。応募希望者は、官製ハガキの裏に「花子さんの似顔絵」、または「あなたの見たオバケの絵」を描き、官製ハガキの表に、住所・氏名・年齢・電話番号を記入しカプコンに郵送しよう。〆切は8月4日（当日消印有効）。入賞作品は、8月10日に開催される『カプコンサマーフェスティバル'95イン国技館』で発表される他、優秀作品として採用されると、豪華賞品が贈呈されるなどの特典もついている。

■応募先　〒163-02　東京都新宿区西新宿2丁目6番1号　新宿住友ビル43階　カプコン「花子さんイラストキャンペーン」係

TOPICS

「スーパー・バス・フィッシング」夏休みキャンペーン！

SFC版ソフト「ラリー・ニクソン　スーパー・バス・フィッシング」を発売中のキングレコードは、本格的な夏にむけて「夏休み、アウトドア・ライフ・キャンペーン」を実施する。キャンペーン期間は7月30日から9月30日まで（消印有効）。期間中に購入したソフトに同梱のアンケートハガキを返送すると、マウンテンバイクやフライフィッシングキットなどのアウトドア関連賞品が抽選でプレゼントされる。

「ラリー・ニクソン　スーパー・バス・フィッシング」は昨年秋に発売され、大好評の釣りゲーム。



マウンテンバイクなどが当たる

EVENT

夏のコミケにNECブースが登場！

8月18日から20日まで東京国際見本市会場（晴海）で開催される「コミックマーケット」。NECホームエレクトロニクスでは、PC-FXの高速動画再生機能をアニメファンにアピールし、PCエンジンワールドへの関心を高めてもらうため、NECブースを出展する。プレミアムグッズ、PC-FX、PCエンジンのハードおよびソフトの販売などがおこなわれる。期間中、NECブースでPC-FXを購入すると、ロルフィーTシャツがもれなくプレゼントされるなど、豪華特典がたくさんあるぞ！

■問い合わせ／NECホームエレクトロニクス　03-3454-5111（代表）

★通信販売ショップさんが自信を持ってオススメする ■「今月のイチオシソフトベスト3」

ショップ	ジャンル		タイトル	機種	(ショップさんからひと言)
日本フレックス 0727-62-7663	シミュレーションゲームベスト3	1	ワールドアドバンスド大戦略（8/25発売予定）	セガサターン	限りなく本物に近く、演出も派手で、バトル画面も迫力満点！
		2	バトルロボット烈伝（8/11発売予定）	スーパーファミコン	
		3	タクティクスオウガ（秋発売予定）	スーパーファミコン	
ゲームステーションGOOE　ぐ～ 03-5688-1138	ロールプレイングゲームベスト3	1	クロノ・トリガー	スーパーファミコン	年齢、性別を問わず誰にでも楽しめ、感動と興奮の残るタイトルです。
		2	ドラゴンクエストV	スーパーファミコン	
		3	熱血大陸バーニングヒーローズ	スーパーファミコン	
TOKIO　通販部 03-3871-4147	アドベンチャーゲームベスト3	1	Dの食卓	セガサターン	話題性も高く、映像、音楽、内容もGOODなゲームです。
		2	かまいたちの夜	スーパーファミコン	
		3	同級生	PCエンジン	
アイ信　マルチメディア館 0120-55-3701	格闘ゲームベスト3	1	バーチャファイター	セガサターン	バーチャは格闘モノの王者！リアルな技がゲーマーの血を熱くする！
		2	鉄拳	プレイステーション	
		3	スーパーストリートファイターII　X	3DO	
ゲーム天国　メディア販売部 03-3855-7810	スポーツ&レースゲームベスト3	1	Jリーグサッカー　プライムゴール3	スーパーファミコン	実名・実車のために感情移入がしやすくて、とってもエキサイティング！
		2	実況パワフルプロ野球'95　開幕版	セガサターン・プレイステーション	
		3	KAT'S　RUN　全日本カーバトル選手権	スーパーファミコン	

GAME CD

「矩形波倶楽部pro-fusion～ツインビー・ヤッホー！～」は夏にぴったりの「さわやか・贅沢・夏サウンド」！

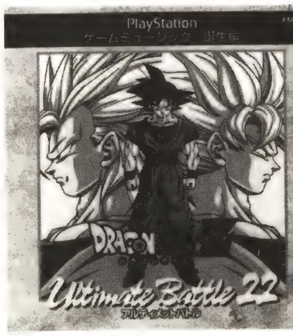
CDタイトル	アーティスト	発売日	価格	発売元
英雄伝説III～白き魔女～『わかたれた湖』		95.7.21	2800	キングレコード
矩形波倶楽部pro-fusion～ツインビー・ヤッホー！～		95.7.21	2800	キングレコード
レッスル・エンジェルス		95.7.21	2800	NECアベニュー
機装ルーガ 1&2		95.7.21	2800	NECアベニュー
みみかきをしていると　國府田マリ子		95.7.21	1000	キングレコード
ドラゴンボールZ～UltimateBattle22～	山本健司	95.7.21	2800	フォルテミュージックエンタテインメント
WORLD HEROES PERFECT	ADK SOUND FACTORY	95.7.21	1500	ポニーキャニオン
ELEVATOR ACTION -RETURNS-	ZUNTATA	95.7.21	2000	ポニーキャニオン
WORLD HEROES PERFECT ～ARRANGE SOUND TRAX～	ADK SOUND FACTORY	95.7.21	2500	ポニーキャニオン
Virtua Fighter2　Official CD	B-univ	95.7.26	3000	東芝EMI
Virtua Fighter2　Dancing Shadows		95.7.26	3000	東芝EMI
空想科学世界ガリバーボーイ～ジュードの最期～		95.7.26	2500	日本フォノグラム
ミスティックアークサウンドトラック		95.7.26	3500	キティエンタープライズ
サイバーボッツ／アーケード　ゲームトラック		95.8.2	3200	ソニー・ミュージックエンタテインメント
MIDI POWER pro～ベストセレクション～		95.8.4	3800	キングレコード
同級生2		95.8.19	3300	NECアベニュー
グランチェイサー	葉山宏治	95.8.19	2800	NECアベニュー
THE KING OF FIGHTERS '95	新世界楽曲雑技団	95.8.19	1500	ポニーキャニオン
ストリートファイターZERO／アーケード　ゲームトラック		95.8.21	2000	ソニー・ミュージックエンタテインメント



●MIDI POWER pro～ベストセレクション～
MIDI POWERシリーズ11タイトルの中から
33曲をセレクト



●WORLD HEROES PERFECT
未使用曲を含むオリジナルサウンドを完全収録



●ドラゴンボールZ～UltimateBattle22～
PS版ゲームのサウンドトラック

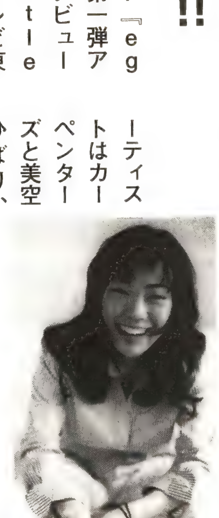


●ミスティックアークサウンドトラック
全57曲を2枚組で完全収録

TOPICS

保科奈穂、トーラスレコードよりデビュー——!!

保科奈穂がトーラスレコード『egg plant レーベル』第一弾アーティストとして7月1日にデビューした。デビュー曲の「gentle wind～やさしい風～」はテレビ東京系「スーパーマリオスタジアム」のテーマソング。心地好さを与えてくれる、清々しい風のようなヴォーカルとサウンドに仕上がっている。好きなアーティストはカーペンターズと美空ひばり、趣味は散歩と天体観測とのこと。なお、現在KISS-FM「POWERFUL KISS」（毎日曜日24：00～25：00）にレギュラー出演中。



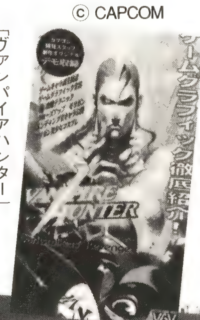
1974年生まれのA型

TOPICS

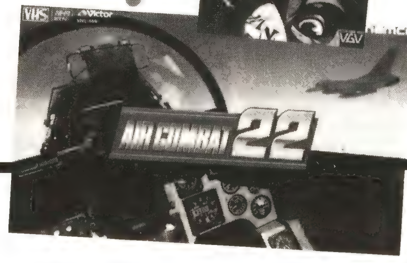
ビクターよりビデオ「ヴァンパイアハンター」「エアーコンバット22」

大人気のカプコン「ヴァンパイアハンター」のビデオが、ビクターエンタテインメントより7月21日に発売された。価格は5800円。ゲーム攻略一辺倒ではなく『ゲームを「作品」として楽しむ』ことをコンセプトに、これまでのゲーム攻略ビデオにはなかった切り口となっている。プレイヤーが入力するコマンドをそのままディスプレイに表示し、ゲーム画面にスーパーインポーズするシステムにより、必殺技やコンボ技を紹介している。カプコンの開発スタッフによるオリジナル・オープニング・デモや、コスプレ、ステージマップなども収録されている。また、ナムコ「エアーコンバット22」のビデオも同日発売された。価格は4900円。

© CAPCOM



「ヴァンパイアハンター」



「エアーコンバット22」

EVENT

PC-FX、Engine サマーフェスティバル'95

8月19日、20日の2日間、NECショウルームC&Cプラザ（大阪市中央区）にて「C&Cプラザ '95年夏休みイベント PC-FX、PCEngine サマーフェスティバル'95」が開催される。ステージイベント「ゲームの鉄人・NEC杯争奪戦！」として、『PCEngineチャレンジマッチ』『PC-98に挑戦！ 超ウルトラ対決・痛快もぐらたたき！』などが開催される予定。またフロアイベント「ゲーム・ドリーム・カーニバル」として『PC-FX思いっきり体験コーナー』『PCEngineワクワク遊々コーナー』などが設けられる予定となっている。入場は無料。

■問い合わせ／NECショウルームC&Cプラザ 06-945-3333

SIDE VIEW

Text by Koichi-Akao

マルチメディアジャーナリスト
赤尾晃一の「業界ウォッチング」

Ver-1.05

ソフトでお金を借りるには

強固だと思われていたシステムも、地滑り的に変化していくことが多い。終身雇用や年功序列を暗黙の前提としていた日本的経営が端的な例だ。

リストラの嵐の中で、年俸制の導入、能力給などを採用する企業が相次いでいる。「大企業にさえ入社すれば、定年まで人生は安泰」といった考え方が、急速に通用しなくなり始めている。

日本人を呪縛し続けてきた「土地神話」もそうだろう。右肩上がりの成長の下では、土地所有の有無が力の源泉になりえた。しかし、バブルが崩壊し「不良債権」が銀行に重くのしかかり、デフレが進行する経済状況では、土地や不動産の神通力が薄れ始めている。日本経済そのものの「体質」が根本的に変わり始めている感じがする。大局的にみると、工業優先の文明から高度情報文明への転換だろう。何十年後かに、経済学者は「九三〜九五年にマルチメディア産業革命」と分析するかもしれない。だけど、その渦中においては、メディアと産業システムの因果関係など、なかなか実感できるものではない。

とはいえ、大きな変化を実感できる出来事もなくはない。それは「ソフトウェア担保融資」の開始である。ゲームソフトなどの知的所有権を担保物件にして、資金を融資する仕組みである。

土地が幅をきかせてきた日本の経済風土の中で、ゲームソフト開発会社などが資金調達するのは並みたいていのことではなかった。多くはベンチャー企業であり、製作費や運転資金を銀行から融資を受けようとしても、担保となる不動産、有価証券などを保有しているケースは稀だった。

パブリッシャーに著作権を売り渡し、「下請けプロダクション」的な位置付けから出発するケースが多かったのも、資金繰りの問題が大きなネックになっていた。3DOなどで取られた「買い取り保証」も、いわば「苦肉の策」だった。

これまで多くの製作者は「ソフトウェア担保融資」を求め続けてきた。しかし、金融機関は物的担保主義という原則を踏み越えることに、長らく及び腰の姿勢を続けてきた。しかし、「土地神話」の崩壊も手伝い、ようやく具体化に向けた動きが出始めたのだ。

例えば、バンダイビジュアルと住友銀行が合弁で設立した「マルチメディアファイナンス」。完成予定のソフトウェアに質権を設定し、その担保額を独自に評価して融資していく方針だという。初年度は二十億円程度の融資を計画している。他の金融機関でも、融資案件の検討を進めているという。

浮上するソフトウェア担保融資、商品ファンド

「ソフトウェア担保融資」が軌道に乗るには、次の四つのハードルが存在しているといわれる。①外部の専門家にもわかりやすい「明朗な」会計基準を確立すること。②担保価値を客観的に評価できる基準を作ること。③オフィシャルな評価機関を作ること。④担保物件を換金処分できる市場を作ること、である。

一方、映画業界では、松竹の奥山和由常務が中心になった映画ファンド（投資組合）が話題を集めている。一口一億円で機関投資家から集めた基金（ファンド）をもとに、映画の製作や版権の買い付けなどに再投資し、得た利益を出資額に応じて投資家に還元する仕組み。

大蔵省と通産省が認可した、初めてのソフトウェアを対象にした「商品ファンド」である。「映画ファンド」と同じ方法論で「ゲームファンド」を組織することも不可能ではないはずだ。

任天堂が六四ビット機時代を見据えて始めた「ジャックと豆の木」計画も、見方を変えると、任天堂が資金を提供する形での「ゲームファンド」だといえなくはない。だけど、単に業界内部での資金融通に終わらず、業界外部から積極的に資金を集め大型プロジェクトを立ち上げていくことが不可欠だと思う。

向こう一〜二年はハードウェア環境の激変が予想される。テレビゲームの世界では、際限がない「次世代機競争」が繰り広げられる。家庭用マルチメディア端末の主役の座を巡り、パソコンとゲーム機もハルマゲドン（最終戦争）の局面を迎えそうだ。

どのプラットホームをターゲットにソフトを開発するのか。大手ソフト会社でさえ、手綱さばきを間違うと経営が破綻しかねない。ベンチャー企業にとっては、なおさら死活問題だ。ソフトウェア担保融資やゲームファンドを早急に軌道に乗せないと、日本のゲームソフト産業は国際的競争力を急速に失っていく危険性もある（それも、強固にみえたシステムの瓦解の事例になるのかもしれないが）。

その危険を回避するために、ゲーム産業が考えなければならないのは、「閉鎖性」からの脱却だ。金融機関や機関投資家から資金を調達するためには、自分たちの活動を明確に説明できる必要があるし、資金の使途を含めて「透明性」を確保する必要もあるからだ。◆

プロフィール● 赤尾　晃一（あかおこういち）　1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は常磐大学でゲーム論や情報社会論を教える講師。放送、通信、パソコンなどもカバーする自称「マルチメディアジャーナリスト」でもある。「日本工業新聞」に「ゲームの経済学」を連載中。

BOOKS

あらゆるハードウエアを
攻略本からマンガまで
今月チェックしておきたい一冊

発売日	ハードウエア	ジャンル	書名	出版社	価格
6/30	アーケード/ネオジオ/ネオジオCD	攻略本	風雲黙示録ー格闘創世ー公式ガイドブック	アスペクト	1100
7/12	GB ゲームボーイ他	大百科	最新 星のカービィ大百科	勁文社	750
7/14	SF スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル　スーパーファイヤープロレスリング　クイーンスペシャル	勁文社	880
7/14	SF スーパーファミコン	公式ガイドブック	ミスティックアーク公式ガイドブック	エニックス	990
7/14	アーケード/ネオジオ/ネオジオCD	ムック	超人学園ゴウカイザーオフィシャルガイドブック	主婦の友社	1980
7/14	SF スーパーファミコン	攻略本	エメラルドドラゴン公式ガイド1	主婦の友社	680
7月中旬	etc.	設定資料集	アイドル雀士スーチーパイ原画&設定資料集	ソフトバンク	1900
7月中旬	DOS/V&Macintosh	攻略本	theme Park（テーマパーク）　パーフェクトガイド	ソフトバンク	1600
7月中旬	プレイステーション	攻略本	アークザラッド　パーフェクトガイド	ソフトバンク	880
7月中旬	プレイステーション	攻略本	エースコンバット　パーフェクトガイド	ソフトバンク	880
7/17	SF スーパーファミコン	大百科	す～ぱ～なぞぷよ　ルルーのルー大百科	勁文社	750
7/21	SF スーパーファミコン	マンガ	魔法陣グルグル　TVアニメ版コミックス3	エニックス	680
7/21	F ファミコン	マンガ	星のカービィ　4コママンガ劇場	エニックス	580
7/22	SF スーパーファミコン	マンガ	ガンガンコミックス　魔法陣グルグル5	エニックス	400
7/25	SF スーパーファミコン	攻略本	エメラルドドラゴン公式ガイド2　攻略編	主婦の友社	680
7/28	SF スーパーファミコン	絵本	魔法陣グルグルゲームランド5	エニックス	780
7月下旬	SF スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ　ダービースタリオンIII完璧データカタログ	双葉社	900
8月上旬	SF スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ　Jリーグサッカープライムゴール3必勝攻略法	双葉社	750
8月上旬	98 PC98シリーズ他	攻略本	ウィザードリィ大事典	ソフトバンク	3500
8月上旬	SF スーパーファミコン	攻略本	Jリーグサッカー～プライムゴール3　スーパーガイド	ソフトバンク	880
8/8	プレイステーション	大百科	鉄拳大百科	勁文社	780
8/10	SF スーパーファミコン	マンガ	エメラルドドラゴン　4コマギャグBOMB	主婦の友社	880(予)
8/10	etc.	文庫本	次世代機RPGはこーなる！	主婦の友社	580
8/23	SF スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル　すーぱーぐっすんおよよ	勁文社	未定
8/25	SF スーパーファミコン	公式ガイドブック	聖剣伝説3　プロローグ	NTT出版	680
8月中旬	SF スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ　天地を食らう　三國志群雄伝必勝攻略法	双葉社	850
8月中旬	SF スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ　ヴェルヌワールド必勝攻略法	双葉社	850
8月中旬	SF スーパーファミコン	攻略本	バトルロボット烈伝　完全攻略ガイド	主婦の友社	890
8月下旬	PS プレイステーション	ガイドブック	プレイステーション完璧攻略シリーズ　アクアノートの休日ガイドブック（仮）	双葉社	850
8月下旬	SF スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ　スーパーファイヤープロレスリングクィーンズスペシャル必勝攻略法	双葉社	850
8月下旬	SF スーパーファミコン	攻略本	ヨッシーアイランド　スーパーガイド（仮）	ソフトバンク	880

ブックレビュー

今月は一気に4冊をご紹介！

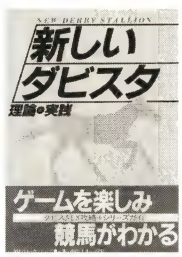
小学館スーパークエスト文庫
『鬼神降臨伝ONI』



発行：小学館
著者：早川奈津子
定価：550円
発売日：発売中

同名スーパーファミコンソフトを下敷きに小説化。設定・ストーリー展開にオリジナリティーを用いている。最終ボスをはじめオリジナルキャラも多数登場。ファンはチェックしておきたい。

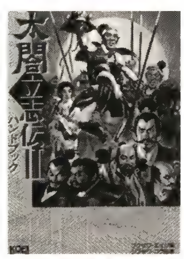
『新しいダビスタ理論と実績』



発行：毎日コミュニケーションズ
編集：毎日ダビスタ会
定価：1500円
発売日：発売中

パソコン版『ダービースタリオンエキスパート』の攻略本。膨大なデータを誇るダビスタを、非常にすっきりとした見やすいレイアウトで見せてくれる。コラム単位でまとめてある各データが丁寧。

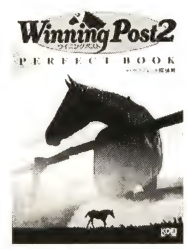
『太閤立志伝IIハンドブック』



発行：光栄
著者：フクザワ・エイジ編
シブサワ・コウ監修
定価：2000円
発売日：発売中

ゲームの攻略法や背景世界を紹介し高いクオリティを誇る「シブサワ・コウ」シリーズの本書は、『太閤立志伝II』の魅力を余さず紹介している。マルチエンディングを楽しむための攻略法もある。

『Winning Post2 PERFECT BOOK』



発行：光栄
著者：サラブレッド探偵局編
定価：1400円
発売日：7月中旬

競馬を取り巻く人々のドラマを描き、新しい競馬シミュレーションゲームを開拓した『ウィニングポスト2』。攻略テクニックはもちろん、こだわり企画が読み物としてのおもしろさも兼ね備えている。

NEW PRODUCT

「3RADD」で迫力のサウンドを満喫

ハル・コーポレーションから、ゲーム機のステレオ音声を迫力ある3次元立体音場に変換する立体音場再現アダプターが発売された。2スピーカーで3次元サウンドを作り出す優れものの商品名は、3D SOUND ENHANCER「3RADD」。米国ジェノア・システムズ・コーポレーション社製。ピンプラグにより簡単に接続できるので、ゲームやCDなどオーディオソースを3次元音場にすることができる。従来のステレオが人工的に作ってきた音場と違い、より自然な立体的音質と立体音場感を作り出すので、疲労しにくいやさしいサウンドも実現している。次世代機の登場により本格的な3Dゲームが出そろった今、サウンドも3Dで楽しみたい。



定価7800円で好評発売中

TOPICS

『できたてハイスクール』入学キャンペーン開始！

7月7日にビーピーエスから発売されたスーパーファミコンソフト『できたてハイスクール』。教師として女子高生を育てつつ、学校施設の充実を図る設計師の役目も、プレイヤーには与えられている。生徒と学校を同時に育てる新しいタイプの育成ゲーム。

発売を記念して、7月7日～8月末の期間中、合計160名様にプレゼントが当たるキャンペーンが実施されている。応募方法は、『できたてハイスクール』のソフトパッケージ内に同梱されているユーザーハガキを返送するだけ。気になるプレゼント内容だが、プレゼントソフトのパッケージイラストを手がけた、にしき義統先生直筆サイン入り卒業アルバムなどファンにはたまらないオリジナルグッズが用意されている。

■プレゼント商品

特賞	にしき先生直筆サイン入り卒業アルバム	10名様
A賞	にしき先生直筆サイン入りポスター	20名様
B賞	できたてハイスクールテレフォンカード	30名様
C賞	できたてハイスクールクリアファイル	100名様

Text by Atsushi-Naito

弁護士・内藤篤の ゲーミング・ロイヤー宣言

第五章

コンテンツ・ビジネスの変容

◆進化するビジネス?

音楽ビジネスという言葉があり、それは、このたかだか数十年ほどの間にマスメディアにより大量動員が可能になった大衆が、レコードや放送といった技術的手段と結びつくことで生み出されたビジネスのスタイルを指すのである。手段としての技術（＝メディア）と欲望の担い手としての大衆とは、しかし、どちらが鶏であり卵であるというのでもなく、一方が他方を再生産するように相互増殖と相互影響を及ぼし合って今日に至るのである。言うまでもなく、そうした相互関与の終着駅がマルチメディアと称されるものであることが、いまやおぼろげに感得されているところといってよかろう。

そうした時代のソフトウェアをめぐるビジネスのスタイルは、否応なく既存のビジネス・スタイルと競合しつつ新たなものを模索せずにはおかない。たとえばその例として、音楽ビジネスとの接点を考えてみたい。

音楽ビジネスの一つの特徴は、アーティストと呼ばれる特権的な個人をレコード会社と称するメディアの所有者が一定期間独占的に囲い込む点にある。つまり、優れた才能をもつとされているアーティストのパフォーマンスを自社のメディアにのみ使用して、他社と差別化を図ることをレコード会社は欲し、それと引き替えにアーティストは大金を手にする。契約期間が終了してその優れた才能を実際に証明しえたアーティストは、より高額の金銭の提示をさらに多くのレコード会社から受けることになろうし、期待外れのパフォーマンスに終わったアーティストは、どのレコード会社からも契約を得られないかもしれない。

ところでこうしたレコード会社との契約では、アーティストはその音声の「録音物」のみならず姿かたちの映画的「録音物」（＝映像）までもがレコード会社のコントロール下にあるとの条件が規定されることが多いのである。これはビデオクリップのようなものをレコード会社が独占的に出せるようにする、といった理由によるものだが、その規定ぶり次第ではアーティストのテレビ出演や映画への出演までレコード会社が干渉しうることになり、オーバーリーチングなものになりがちな条項である。

◆「棲み分け」の無効化

それはともかく、これまでこうした条項のもとでは次のような「棲み分け」がなされてきた。すなわち、音楽ビデオなどの動画についてはレコード会社がこれを製作発売し、写真集のような静止画についてはアーティスト（＝マネージメント）が製作発売する。後者にはさらにマーチャンダイジングと称される、アーティストの氏名や肖像を利用した商売も含まれるのである。ところが昨今のいわゆるマルチメディア技術の進展が、こうした伝統的な棲み分けを崩しつつあるのだ。エレクトロニック・ゲームや様々なCDを原フォーマットとする媒体が既存の線引きを曖昧化させつつあるのである。

たとえばゲームやその他のCD－ROM媒体などに今日の音楽アーティストはいろいろな形で参加することがあるが、これはレコード会社との契約でコントロールを受けるべき「録音物」に入るのだろうか。静止画的なものは従来からレコード会社の範疇外とされていたから、たとえばフォトCDでアーティストの写真集的なものを出すことはレコード会社には無関係に行えるといってよかろう。しかし動画的なものを伴うとどうだろうか。アーティストの肖像そのものではなく漫画化されたものであったらどうだろうか。さらに細かい問題として、多くのレコード会社の契約では「映画」の定義が著作権法のそれと一致させられているところ、同法で「映画」とは画像の動きの連続性が強調されていることから、クイックタイム・ムービーのようなギクシャクした映像は果たして「映画」と呼べるのか、などといった問題もある。

事実、こうした「マルチメディア化」をめぐってアーティスト側とレコード会社側との水面下の戦いは始まっている。それは伝統的なアーティスト／レコード会社間の契約様式を変えていくだろうことは想像に難くない。

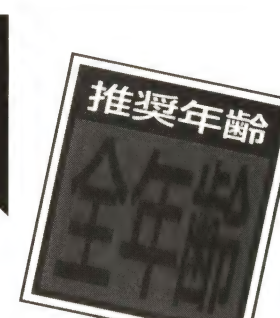
◆変容するビジネス

まあ考えてみれば不思議はない。新しいタイプのメディアが登場するに伴ってオールドスタイルのビジネスが消滅し、新しいスタイルのビジネスが勃興するのは、世の常である。だがそうした自明の理は往々にしてなかなか理解されないものなのである。どの瞬間から古い常識を脱ぎ捨てるべきだったかが、後になってからでないと判断がつかないからである。しかし、それができない個人や会社は、そうした変革期には確実に取り残されることになろう。当然ながら、こうした変革の波は音楽ビジネスにとどまらない。

たとえばこれまでのアメリカ流の映画作りでは、小説などの映画化権を取得する際にあらゆるタイプの映像化ができる権利を一括して買い取ってしまうことが多かった。それは単に作った映画を劇場やテレビやビデオで出せるといったことにとどまらず、全く別のリメーク映画を作ったりテレビ・シリーズ化したりできるといった権利をも包含するものだった。そうした風潮はまだまだ主流的とはいえるものの、最近ではゲーム化やCD－ROM化については埒外とする契約例も散見されるようになった。それは、単純に力関係で原作者が強くなったということもないわけではないが、現実問題として映画化などの話に先だってゲーム化等のプロジェクトが進行していて、映画会社に従前のような包括的権利を渡そうにも渡せないといったことであったりもする。圧倒的な映画会社の支配（少なくともアメリカでは）は、かくて徐々に弱体化を迎えつつあるのかもしれない。それが、変革期におけるビジネスの変容というものだ。

そうした世の中だから、誰もが必死で次の一手を考えることになる。昨日の覇者は今日の敗者になることが不思議ではない世界だからだ。映画『バットマン・フォエヴァー』でジム・キャリー扮するマッド・サイエンティストはテレビジョンの次世代マシーンを開発して既存体制を脅かそうと企むわけだが、そうした企てを狂気の沙汰とはもはや呼べない時代なのだ。なぜなら我々はそうした究極の「おたく」としてのビル・ゲイツなる存在を目の当たりにしてしまったからだ。そういえば、脳波をネットワークする新メディアを通じて世界支配をもくろむ件のマッド・サイエンティストは、ビル・ゲイツのカリカチュアのようにも見える。ジム・キャリーの「お馬鹿」演技に思わず裏読みをかけてしまう世相というのは幸福なのか不幸なのか。

プロフィール● 内藤　篤（ないとうあつし）　1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの1人として活躍中。著書に『ハリウッド・パワーゲーム－アメリカ映画産業の「法と経済」』がある。



テレビゲームソフト倫理審査機構のX指定マーク

第5回 海外ゲーム ゲーム雑談 ベリスコープ 番外編

夏のこの時期って、海外ソフトウェアの休閑期なのだそうだ。そういうわけで、今回はゲーム業界の周辺的な話題が盛りだくさんの「海外ソフトベリスコープ」番外編!!



6月22日に来日していたビル・ゲイツ氏

アーケード版「モータルコンバットIII」が国内に1台あるらしい!?

■格闘ゲームの在り方

谷本　『スーパーリアル麻雀』は18禁だ、Xだっていうから、どんなに凄いのかと思って見てみたら、なんてことはなかった。倫理規定を、逆手に取ったビジネスもおもしろいかもしれないね。トイザラスさんくらいでしょう。18禁を置かないと明言してるのは。

今野　他のおもちゃ屋さんでも置かないところがあるみたい。

谷本　ゲームが子供のものであるという認識は、プレイディアではは18禁が許されると思うけど、PC-FXではちょっと様子が違う。暴力よりもエロにうるさい日本って感じがするな。

今野　『モータルコンバットII』も大変だったよ。出せるのかどうかという意味でね。暴力的なことは確実だから。今の倫理規定だと『モータル』は18禁Xになるよ。

谷本　でも『モータル』はその辺スコーンと突き抜けている感じがするけど。究極真拳なんか出ると、おー決まった、決まったみたいな、わりと愉快なんだよね。

大河原　あれで操作が簡単だと暴力が浮き出てしまうかもしれない気がするけど。

谷本　うーん。耐えて、耐えて、ボルテージがグーンと上がって、一気にエントロピーがドッカーン。暴力よりも、セックスに近いものがある。

■必要なものと欲しいものの違い

谷本　人間が欲しがるものって、生きていくために必要ないものばかりだと思いませんか?

今野　そうそう。欲しい理由っていろいろ並べられるけど、本当に必要かって聞かれると、なくてもいいって答えるよね。ゲームはその最たるものだよ。楽しいだけのもの。

谷本　ソフトウェアの大半がそうだと思うけど、必要なものと欲しいものって違う感じがする。今、会社ではウィンドウズ環境で仕事しているんですけど、ワードとエクセルがないと仕事にならない。でも、アートディンクさんが新しいゲーム出したので、やってたら、ああもうこんな時間って、全然やっているとのレベルが違う感じがする。

大河原　会社で仕事中にゲームするのって気分転換にはなりませんか?

谷本　大作はやる気がしないけど、お手軽なゲームがめっきり少なくなった気がする。そういう意味で、最近のヒットは『ぷよぷよ』かな。

今野　重いゲームが多いよね。小さいゲームがいいな。

■ウィンドウズ95

大河原　マイクロソフトとソフトバンクの話は聞いてますか?

今野　ああ、あれね。ゲームバンクとかいうヤツね。ウィンドウズ95に、スーファミのゲームをはじめとして、なんでもかんでもゲームを移植するって会社でしょ。

谷本　デカいとこ同士がくっついたって感じだね。マイクロソフトって、コンピュータを使っていると、必ず何かで使うことになるよね。

今野　エクセルなんかも使っちゃうもんね。マックの人たちもけっこう使ってるよね。

谷本　ウィンドウズ95って鳴り物入りで騒がれているけど、ねえ。ウィンドウズ95用のゲームってよくわからないんだけどなぁ。うちでも95対応のゲームはそろそろやってますけどね。

大河原　対応っていうのは、やっぱりメモリの制限がなくなるっていうこと?

谷本　そうです。ともかくハードウェアメーカーはウィンドウズ95を強力に推進したがるんじゃないですか。

■今月のお薦めゲーム

大河原　それじゃ、そろそろ、今月のお薦めゲームを教えてください。

谷本　『バーチャファイターリミックス』と『第4次スーパーロボット大戦略』。

今野　ふーん。うちでは、『バーチャファイターリミックス』よりも前の『バーチャファイター』の方が、速くっていいよねって感じだったけど。

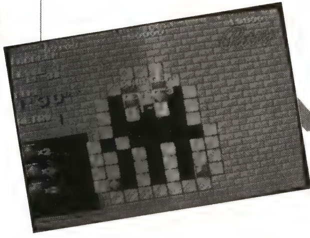
谷本　うーんと、ゲームだとパート2になったりすることはあったけど、「リミックス」ってのは初めてでしょ。音楽だともうフツーのことになってるけど。『スト2』で四天王が使えるようになったこととは意味が全然違う。こんな売り方あったのか、って。

今野　なーるほど。僕は今回、お薦めがないんだよねー。そういえば、ワープの飯野さんのところで見せてもらった、『おやじハンター麻雀』のオマケの『麻雀リス』がけっこう良かった。麻雀牌のテトリスなんだけど、これが良くできているんだ、まったく。その他は、個人的に、タイトーの『パズニック』の基板がほしい。

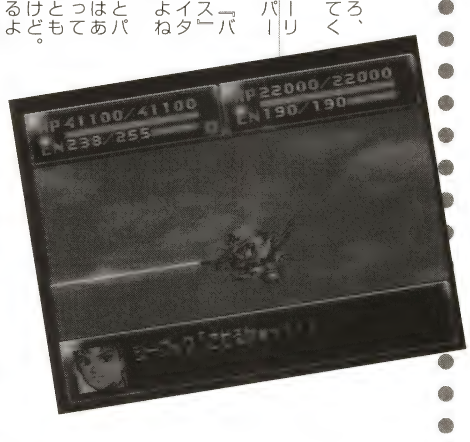
谷本　ちょっと『パズニック』は古いんじゃない。

今野　でも、欲しいんだー。おっと、もっと欲しいのがある。山口リエと吉野公佳のフォトCD!!。

大河原　お疲れさまでした。





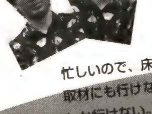




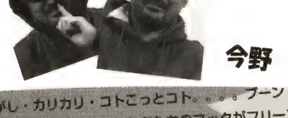
「幻祭夢話　－　吉野公佳」
発売元：日本コダック株式会社



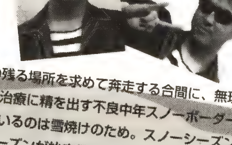
「放課後のリエは謎だらけ　-Ever After School - 山口リエ」
発売元：日本コダック株式会社



大河原
忙しいので、床屋にも行けない。忙しいので、海外取材にも行けない。忙しいので、夜中のレストランしか行けない。忙しいので、猫しか遊んでくれない。忙しいけど、ゲームにはハマル!



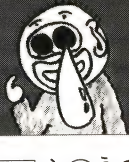
今野
がし・がし・カリカリ・コトこっとコト。。。。ブーン・ブーンなんだ!!なんだこの音は、????あれあたちのマックがフリーズしてる!!!げっげげげげげげげげげげ〜〜〜ハードディスククラッシュ!!倉縣雨倉津syくらっしゅうっしゅうしゅう!ダジグテクレー!!(T_T)/////////.........



谷本
雪の残る場所を求めて奔走する合間に、無理なエアーで痛めた腰の治療に精を出す不良中年スノーボーダー。サングラスをかけているのは雪焼けのため。スノーシーズンが終わるとキャンプシーズンが始まるのだそうだ。仕事しろよ。

青ッぱな・マイハート

ノスタルぢっくで
ピュアなハートを、
ガキのセリフや行動に
乗せてナイス表現



昨日笑っていいともとごきげんよう見たんだぜ休んでよかった。
えーズッケー

（群馬県　ラヂヲ愛好会）
◎でもそーゆー時に限って、お前ワ誰？ってな知らねーゲストばっか。明日休みゃ良かった。

うちのお母ん、サザエに似とるで。
ヨビステ
ぱれ・うりほう

（兵庫県　清柳亭初郎）
◎ウソ？見にこ。ホンマや、よ～似とるわ。…洗脳成功。あ、ありゃ隣のおばちゃんやんか。

男子うるさいわよ
↓
女子こそ生意気だよな

（大阪府　がんばれ山田勇）
◎では学級会で話し合いましょう。45分後、先生の結論「みんな仲良く」…え？それで解決!?

オレはもうジャングル

四代目ガキ大将

（静岡県　海千山千）
うわ、成長早いからってイバッてるよ。ステップ（草原）からサバナ（林）へ、そして最後はジャングル。女子もこの隠語使ことるって知ってた？

兄弟ゲンカのくせに「お前の母ちゃんデベソ!!」
…母ちゃん一緒やん

（山梨県　北岸智）
◎ お母んネタ２連発。この兄弟ゲンカの真の目的は、お母んをハメることにあったりして…。

LOVE & EVOLUTION

GEM 読者の団 ウルトラ GEM 大爆発 ユニット 団

可愛い コーナー 思わずセット



今月はヴァンパイアが発売間近なカプコンの、イメージガール『加藤たえこ』さんが何だか知らないけど登場。子供からおじいさんまで受けそうなイメージがいいんじゃないの？俺は結構気に入ったよ。でも格闘って感じじゃないよな。

THEものもの of THE 今月

健康グッズに何か目が行っちゃってるんすけど！

今月の3D高橋名人



３Ｄで動く、連しゃマウスとはコイツのこと！

上下左右と今までは転がさなければいけなかったマウスが、３Ｄ感覚でできる便利モノ。連射しやすい機能もいてるから、シューティングゲームもしやすいぞ。でも、21000円もするから、貧乏人にはツライかも。（サンタクロース　マシン）

今月のお時計さん



自分の部屋にこんなインテリアはいかが？

一見、水の中にイルカとカメが入った置物のように見えるが、水の中を見ると、時計になっているのだ。よく見るとカメが秒針の役目をしているのだ。でも、水でぼやけて見えづらいところがタマにキズ…。

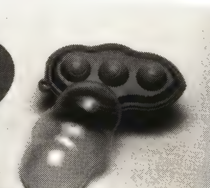
今月のケイタイ



PHSより安い!?超優良商品！

今、大人気の携帯電話。しかし、この電話、タダのケイタイとはちと違う。そう、コドモ用なのだ。ボタンを押せば機械がシャべる機能つきで、480円ならお買い得！オマケでお菓子がついてるぜ。

今月の芋虫くん



おっきなブツブツが体に気持ちイイらしい!?

今、女性に間で大人気のマッサージ器具。コヤツ、『コロコロビーンス』もその一つ。おっきなマメが体のいたるところの凝りをほぐし、体の不満を解消させる。寝る前はこいつを使ってグッスリだね！〈日本宣伝鉛筆〉

今月の先取りマルチメディア



ジェニシスの対戦ゲームが通信でできる？

相手が遠くにいようともコイツがあればいつでも対戦ができる。その名も『ＸＢＡＮＤ』。今のところアメリカでしかサービスしてないけどもうすぐ日本でも楽しめる予定（サンタクロース　マシン）

欲しくなったらここに連絡！
サンタクロース　マシン　03(5474)0055

ドンドコドドンと次ページへと続くのである！

急募

Theものものof The今月&思わずリセットフォト大募集！

よく分かンねーけど、とにかくスゲェ写真あったら送ってチョ。デカデカとGEM団表紙に載せちゃうよ～ん。お見事！掲載された方にはゴージャスなプレゼント有り。またゲーム関連のグッズを紹介してほしい営業しゃんも、ご一報くだちゃ～い。

迷える子羊のための処方箋

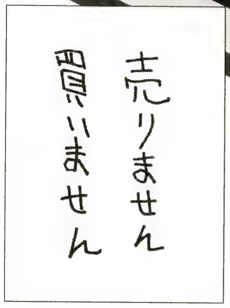
ゲームやってますか？DENIMの8月号を見ていたら天気予報で有名な森田さんは実はゲーム好きって話。「スーマリを全クリ」なんてことだし、ふふーんて感じかな。

GEM GEM団 だん吉&エバのおまけコーナー

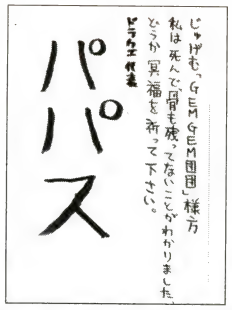
ハロー、ニカウ！お夏うなりましたッチ。天気ワ晴れ、
イカにも投稿日和ですぅ。おかげで“はちみつ入れ”も、
足踏むなって、大ハシャギ　「アリーナあるよぉ、景品あるよぉ」。
脳ミソ沸騰して、カラダ溶けちゃうそーです。押すなって。それでは
早速、危なっ、こちらをお覧くださは〜い。…こんガキゃあ、オラぁ!!

ミモザの駅の 伝言板

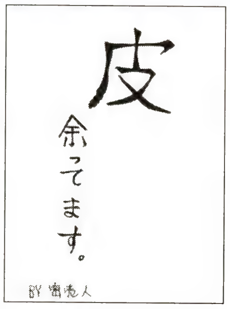
妙に気になるホットな伝言に、思わず目ン玉クギヅケ！



（奈良県　ざんぎり頭）
◎ならいちいち書くな！コミュニケーション取る気ねーじゃん。もうそんな人、知りません。



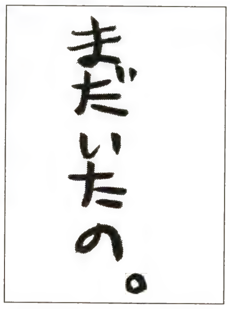
（埼玉県　ハメキチ）
◎他に載っけるとこなかったんで、こちらで紹介。んじゃ、パパスの冥福を祈って…チース！



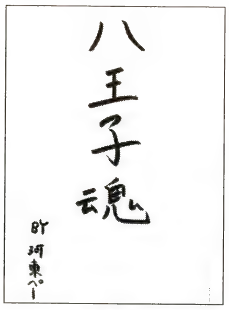
（大阪府　密売人）
◎どのへんの皮？やっぱアレ？いや、余ってるからっていらないよぉ。自分ので手一杯だよ。



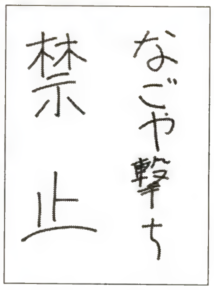
（長崎県　エイセス）
◎いわゆる基本形ですな。目が合うと…「兄さん、見えるよ。よどんでるよ」んなワケねー。



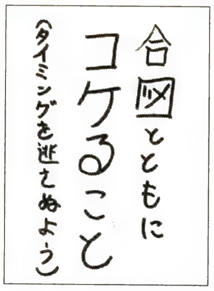
（北海道　せいがゆうら）
◎ヒドイなぁ、ズキッとくるよぉ。俺がシンゾーだったら大泣きしてるとこだよ、シンシン。



（東京都　河東ペー）
◎見せられるもんなら、見してもらおーじゃねぇか。あ、でも京王線始発キックは止めて…。



（千葉県　森本学）
◎ねえどこで禁止なの？ここ!?標的は人間て？あ、テロリストが24発目まで空撃ちしてる…。



（岡山県　田島英和）
◎やっべ、合図って何だろ。みんなコケるのかな？みんながコケたら、俺も一応コケとこう。

最近ココ狙いのハガキが増えてきちった

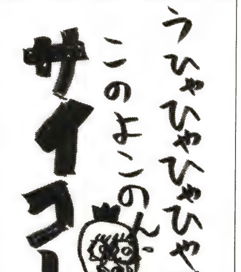
勝手にクブンデン

▼私は今、コンビニでバイトしているのですが、ある日の失敗談を聞いて下さい。備え付けのビニール袋が少なくなってたので、裏に取りに行こうと「袋を取ってきます」…いや「持ってきます」かな…!? と相手方に何て言葉をかけてから行こうか、さんざん悩んでいたときにお客さんが入ってきて、私はお客さんに一言。「いってきます！（心の声は、いらっしゃいませぇ〜)」やばい！と思った私はその後、お客さんのほうに向いてしまった顔を相手方のほうに向き直し「…袋を取りに、行ってきます」と、そそくさと裏へ行きました。（東京都　おなか）

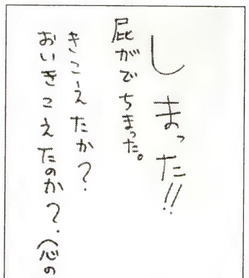
◎いるいる。オレもコンビニで「いらっちゃいまちぇ！」って言い放ったヤツ知ってるもの。

▼謝罪状〜「ナッツ＆ミルク」のMilk様へ。ローラ〈ドラクエI〉、アイリン〈ドラクエII〉、シンシア〈ドラクエIV〉、フローラ〈ドラクエV〉、奈美〈弟切草〉、真理〈かまいたちの夜〉、詩織〈ときめきメモリアル〉、パリティビット〈ダビスタIII〉、ピーチ姫〈スーパーマリオ〉、舞〈同級生１〉、唯〈同級生２〉。以上の11名と浮気しました。どうか許して下さい。（東京都　M・T）

◎お前ワどっか南国のタフガイかよ！ま、でもオレもこんぐらいは…な。許す、無罪放免。



（大阪府　よぼざる）
◎ジャ○プ系っぽい投稿なのねん。お金はないけど、パワーがあったのね〜ん…ボンビー。



（東京都　愛咲りょうた）
◎ん〜、それじゃ口でブーブーやってゴマカすか？よし!!んな努力も、にほひでバレバレ。

フェチマのたわし

本編とサンで関係のないトコで、思わずハマッたフェチマ体験！

▼PS闘神伝のエリスって、何となくイジメたくならない？あのアニメの顔や声にヒラヒラのシースルー衣装、ぶりっ子アイドルみたいな動きを見てると、虐待せずにはいられないよね。だから、わざわざ2プレにして無抵抗なエリスをいたぶるのが快感…。中でもおすすめなのは、SM女王様っぽいソフィアを使って打ちすえる、ピシピシ教育。何だかそれらしく見えてしまうから怖い。さらにもっとすごいのが、ピンクのキワモノじじい、フォーを使って秘伝必殺技「おなら」で責めまくる変態バトル。無抵抗なか弱い少女相手に変態じじいが屁をかましまくる…考えただけでもアブナイでしょ？いや〜、エリスってイジメがいあるなぁ。え、変態はお前だろって？…そうかもしれません。（京都府　ムチロー）

▼Macの「チキチキマシン猛レース」…ゲームそのものは、もーとっくに終わってるのに、いまだに何度もやっちゃうの。何でって？そりゃレースTVが面白いのもそーだけど、わたしのお目当ては…ハンサムV9のキザトトくん♥だって「カメラ買ったんだけど、飽きがきちゃってもう冬なワケ」とか、「ミルクちゃんのお頼みとあらば、何でも聞いてあげちゃうメンチカツ」とか言って飛ばしてて サイコーなんだもん!!彼のしゃべりを聞くためだけに、続けてしまふ。ケンケンとか岩石オープンチームもいいけど、キザトトくんのパンチの効いたしゃべりにはかなわないよネ。（鳥取県　なこっこ）

▼10年近く昔、100円で15分間ファミコンをやらしてくれる店（おそらく違法）があったんです。テレビとファミコンが20台以上並んでて、ガラスケースの中にソフトがいっぱい。壁にはハイスコアの記録と名前が貼り出されてて。僕もそこに名を残したくて、やったっす…「ポートピア連続殺人事件」15分間の早解き。「15分以内じゃないと意味がない！」と、家でさんざん研究を重ね、練習しつくして、いざ店へ。「ポートピア、15分で」「15分じゃ解けないよ」と言うおっちゃんの声を尻目に、特訓の成果を今こそ発揮！おっちゃん驚き、見事成功!!念願かなって、ついに店に名前が貼り出されたのであった。青かったよな、あの頃は…。（神奈川県　FCラマン）

▼見てはいけないものを見てしまいました。先日、貸したテープを取り返しに兄の部屋に入って探してたら、見つけてしまったんです…「セクシー武闘家ビデオクリップ」なるテープを！内容は、格闘ゲームに出てくる女性キャラの、ちょっとHっぽい場面ばかりを集めたもの。例えば、ストII春麗のお尻プリッ気功拳や、食い込みキャミィの大股開きキック。バーチャのサラ勝利のうっふんポーズや、鉄拳アンナのぼよよん勝利のポーズなどなど。他にも私があまり知らないようなキャラのもたくさん入ってました。またそれがよく出来たもので、苦労の跡がにじみ出ているんです。良いシーンの確保するのに、キレイに編集するのに、どれぐらい時間を掛けたんでしょう。その姿を想像すると、ちょっと怖いものがあります。兄の秘密を知ってしまった…。兄は間違いなくフェチマです。（愛媛県　のりたま）

シルバー倶楽部

ゲージジ・ゲーババのダサダサぶり観察&報告書

▼友達とゲーム専門店に立ち寄った時のこと。1人で来てるらしき50近いぐらいのおやじが、何だかいろいろ抱えていた。お、でかい買い物か？と思って、ふとおやじの抱えてるものをのぞいてみたら…セガサターン、プレステのソフト、アスキーのプレステ用連射パッド。えっ？どーゆーこと!?おやじはそれらを購入、満足気に帰っていった。誰か教えてやれよ。自分でやるのか、子供や孫のためかは知らないけど、その3つをそろえてどーすんだよ！真実に気付くのはいつか？もしや、すでにプレステ所持、次はサターンってゆーハイパーおやじなのか!?いや、でもきっと家で泣いてるに違いない。あわれ、おやじ！（福島県　横すだれ）

▼夕食を早く終えて、ぼくは居間のテレビでサターンの「完全中継プロ野球グレイテストナイン」をやっててホームランを打ったら、その実況を台所で聞いていた父が、本物の野球中継と間違えたらしく「お、打ったか？」と顔を出した。ゲームだと気づくと、ちょっと恥ずかしそうに戻っていった。（栃木県　志村正也）

時代遅れと呼ばれても…

流行を追わず我がゲーム道を突き進む…あグーッな時代遅れの主張の場

●中学3年の夏から、雷電にハマりハマって4年の月日…やっとやっと出たのね〜感涙〜雷電プロジェクト。今まで、時代遅れとかバーチャはやらないのか？なんて言われてたけどプレイステーションよPS!!ハードが欲しいなぁ…。フフッ、そして今日もゲーセンの片スミにポツンと置いてある、誰もやらない雷電に熱中する私なのさ、涙。（東京都　GABAN）

●俺のゲーム人生は、かなり前から止まってました。親父が仕事で98を使ってて、自分もマックを持ってますが、最後にちゃんとやったゲームは確か、ゼビウスだかギャラガ。それが最近、とりあえずやってみろと友達から「同級生」を借りて、やってみたら…はまってしまった！こんなにゲームやったのは、10年ぶりぐらい。おかげでゲームの楽しさに目覚めてしまい、今スーパーファミコンも買おうと考えています。さあこれから新作には手を出さずに、時代を逆行して昔の名作をやり込んでいくぞ〜！（埼玉県　尾谷憲幸）

Y・GEM・O ゲーミュー・フリークの知識公開

◎SFC「レミングス」の音楽が好き。明るい曲や暗い曲、シリアスな曲にヌケた曲と変化に富み、ゲームを盛り上げている。特に、クラシック音楽の名曲を積極的に取り入れているのは、いかにも海外ゲームって感じがしてGOOD。（千葉県　地上波TV抹殺）

◎第4次スーパーロボット大戦のカラオケモードに、当然のごとく俺もハマってる。ただ、ガンダム系の曲がないのは痛い。オープニングの「♪燃え上がれ〜」とか、エンディングの「♪振り向くな〜アムロ〜」とか歌いたかったなあ。あと、キャプテン翼の音楽みたいなサウンドテストの「さっそうたるシャア」はベリグー、鳥肌立つよ。な「タイムトゥカム」もいいんだけど、やっぱCMで使われてた「♪守れ友を、倒せ敵を、第4次スーパーロボット大戦だぁ〜」って熱血めいたあの曲を歌いたかったなあ。何で入ってないの？（愛知県　哀★戦士）

◎「クロノトリガー」これしかないでしょう。人気度・完成度、どれをとっても文句なしです。その中でも音楽は素晴らしい！やっぱり一流の人達ばっかりが作っているだけありますよね。私は中でも『ロボのテーマ』『王国裁判』などが好きです。3枚組で曲がたくさん入っていて、3800円。安い!!ゲームも楽しいですが、CDも買う価値あります。（東京都　バウバウ王子）

◎ここんとこのオウム関連の特番を見ていたら、謎解明の緊迫したシーンのバックに「かまいたちの夜」の曲が流れてきた。しかもその曲がCMで使われていたやつだったので、思わず頭の中にゴリさん〈竜雷太〉の顔が浮かんできてしまった。テレビの画面には家宅捜索の捜査員が映ってるし…。あの中に、もしやゴリさんが…なんて考えてたら、不謹慎にも笑ってしまいました。（長野県　合わせ鏡）

客の言葉ワ神のお告げ

ゲームについて日頃から思ってるコトなど、消費者からのご意見を業界に提示していく場

■お願いします。昔やった、FCの水戸黄門をSFCで出していただきたいのデス。もし発売していたら、どこに行ったら買えるのでしゃう…。アノ黄門さまがアメリカに行ったりする不可解なゲームを、私は今、も一れつにヤリたい。お願いです、この願いをかなえてくれませんか。なんでもしますからァ。（東京都　えびちゅう）

■サターンでウィズは出ないかなぁ。VIみたいに顔も作れて、声も出て。そうだ、ドゥームみたいなのがいいなぁ。すごく臨場感のあるゲームで、難易度はVくらい。本気で欲しいです。しかし、全てのカギはこれから出るRPGリグロードサーガとか、サマナーにかかってますね。生意気言ってすいません。でもたまにはRPGしたいんです。よろしく。（兵庫県　伴田是清）

■最近SFCや次世代機で、昔のゲームのリメイク版がよく出ているけど、そうすると期待したくなっちゃうのが…「ナムコクラシックス」！ゼビウスやパックマンなどの名作はもちろん、ワープマンやスカイキッドなどの隠れた秀作なんかもいっぱい入れてほしい。モードはもちろん『オリジナル』と『テクスチャー』の2モード。でも、テクスチャーのマッピーの顔ってたい…コ、コワ。（東京都　パル）

■ひとつ言いたいことがあります。それは、ゲーム内容についての質問を、メーカーサイドが何らかの形で受け付けてほしいということです。攻略本の出ているものはいいとして、そうでないものは『ゆきつまったらもう終わり』ということになりかねません。『ゲームをより多くの人々に…』という目標を持っているなら、なおさら誰にでも買った分楽しめるように、ユーザーサポートはきっちり行うべきでしょう。「ゲーム内容についての質問は一切受け付けません」というような態度では、ゲームが難しくなっていく今、ますますゲームはマニアのみのものになっていくでしょう。改善を望みます。（東京都　M・T）

日本全国ゲーセン名物MAP

ゲーセンに出没する人気者や名物ヤローを、全国各地から発掘するコーナー

▼私のよく行くゲーセンには「上海」しかやらない、60歳ぐらいの上海おじいがいます。杖をつきながらさっそうとゲーセンにやってきて、1回だけプレイしてまた去っていく姿には感動すら覚えますが、ここ1カ月ほど見ません。元気だといいけどなぁ。（大阪府　魔行らいらす）

▼うちの近所のゲームコーナーには超怪しい50円ゲームが有る。まるで日曜大工で作った様なコントロールボックスで、レバーとボタンが超アマい。しかも、コイン投入口の近くにセロテープで紙が貼られてあり、そこに『1回50円。ブザーが鳴ったら終わりです』と黒マジックで書いてあるダサダサぶり。おいおい、時間制限有りなのは分かるけど、ブザーが鳴ったら終わりです…は無いだろっ!!中身も超スゴい。なんとPC版「ドラビアンナイト」が入ってたりするし、FC版ぷよぷよは1プレ専用台にもかかわらず「ふたりでぷよぷよ」が有ったりする…10秒くらいで勝負がつくぞ。これよりも怪しいゲーム機を知ってる人、もし居たら教えてくれ〜っ！（大阪府　ぷようーYO！）

投稿のオトクな裏技大公開！

ここでローホーでしゅ。ニャンとGEM団にタダで投稿デキちまウッという方法があり・もはめど。しょれワ…巻末に付いてるアンケートハガキを使うのサ!!マイガッ。キチッとアンケートに答えた上で、表の「五劫のすり切れにご応募ください！」ってトコに、赤で「GEM団○○係へ」と書いておくだけでOK！コッチに投稿されるよーになりまふ。ネタはエピソード系に限られるけど、タダならいーやん。その上、載ればナンかもらえンだから…。ジャンジャカ投稿しとってネ　ハイ、今月の上方芸人大賞は…海千山千、ムチロー、松浦鯨のお笑いトリオが受賞！切り絵松浦は　3連荘載ったしナ。てなワケで以上、アゴ&金造がお送りしましたぁ。

GEM団への投稿は…

①必ずハガキ（イラストはハガキサイズで可）で、②表に〒住所・氏名（匿名希望の人はペンネームも）・テル・年齢なんかを書いてちょ。③1枚のハガキにいろんなコーナーのネタを入れちゃダメよん　④黒インク系のペンで、特にネタ一発モンやイラストは大きめに…がモアベター。

掲載採用者ドカ〜ンと全員に、じゅげむオリジナルグッズ（緑の箱に入れると遠くの人と話せちゃう不思議なカード）を！　そして毎月MVP3名サマに…なんと秘密のゲームソフト（何がイクかは分からんち）をアゲちまウッ!!

宛先は…

〒104　東京都中央区銀座8−4−17
（株）リクルート　じゅげむ編集部　「GEMGEM団団」○○係まで。　ファックスでも募集しちょるきに。いらしてぇ〜ンね。FAX 03(3575)7063

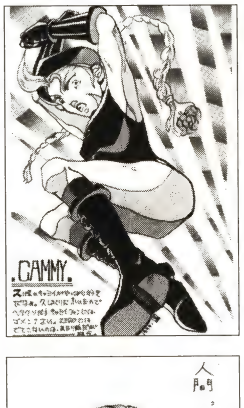
●今回ヤレなかったけど、こんなんもあるデヨ
ゲーム猛者どもが夢の跡
長時間ゲームをヤリ続け過ぎた時のトンでもね一記録や悲惨な体験を自慢。

キャラ・イラコミ合戦

ゲームキャラに胸きゅんしとる男女よ、その想いのたけをブッけてくれ！



（茨城県　デロちゃん）



（埼玉県　ろんご）



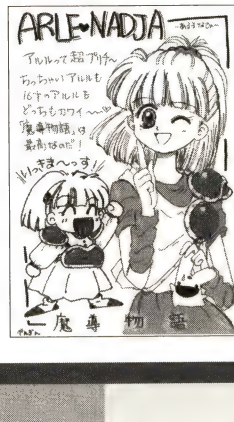
（埼玉県　凍夜）



（岐阜県　松浦鯨）



（神奈川県　瀬速）



（千葉県　ぺんぎんくん）

本邦初 パズル講座特級

謎のパズルゲーム難易度測定士SGW教授の

今回は大阪府・岩本優祐クンからのリクエスト

『パズルボブル』タイトー●スーパーファミコン 6800円

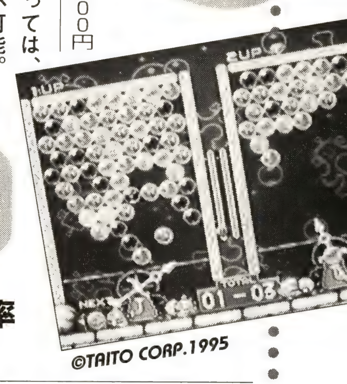
「パズルボブル」は高真空実現の実験をゲーム化したもののようだ。

真空の実現の邪魔になるのは、容器に付着したガスだ。実験では不活性ガスでフラッシュしてこれを取り除く。このゲームでは、壁にくっついた邪魔な粒子を同色の粒子をつなげてやって、落下させるのだ。つまり、ガス=粒子・不活性ガス=同色の粒子なのである。科学実験までをもモチーフにするとは、パズルゲーム、おそるべし。

さて、攻略のポイントに入る。壁にくっついていない粒子は、他の粒子をたよりにしてぶらさがっている。だから、壁により近いところにある粒子を落してやれば、他の粒子も一気に落ちる仕組みだ。

天井にくっついている粒子群があるとしよう。これを横の壁にもくっつけるような真似は厳禁だ。2箇所に拘束されてしまっては、効果的なクリアは不可能。壁の位置を計算した粒子の投入が命なのである。

このゲームは欲張るとろくなことがない。数珠のように粒子が繋がって、途方に暮れる事態が発生するだけだ。「少年老いやすく、ゲーム成り難し」。時間の許す限り慎重にいこうではないか。



©TAITO CORP.1995

●博士の判定結果
(5段階評価)

思考深度	3
反射速度	2
記憶能力	1

『パズルボブル』は
総脳味噌稼働率 30%とする

急募

む。これは難ゲーじゃんと思うソフト。前のページの応募要項を確認のうえ、「GEMGEM団団 パズル係」まではがきで応募すること。薄謝あり。投稿も求む。来タレ!次世代のパズル愛好者たち。

突然大変身!青春哀愁100%
じわっと来ちゃうぞ!読んでね。

んボーな連載!イっったっきり大河コラム

るいとも VOL.5

フリーライター 遠藤英樹

夏休みに入る直前の日曜の午後、太陽は押さえ込むように南中のグラウンドを焦がし続けていた。左のほうから熱い風が吹いていた。ユニフォームは汗で湿り始めていた。

試合は一点差だった。前半の終わる間際、ゴール前の混戦で浮いたボールがたまたま敵のセンターフォワードの腕に当たって入った、その一点だけだった。みんなはハンドだと抗議したが、主審もラインズマンも見ていなかった。残り時間はもう五分を切っていた。

この夏の大会は、僕ら三年生にとって最後の公式戦だった。試合に負けると、三年生はすべて引退し、部を二年生に譲るのだ。それが体育会系の部活の決まりだった。

不意に僕の前にボールが転がってきた。僕はボールを拾い上げ、敵の左ハーフに投げ返した。試合は敵チームのスローインで再開された。

並べられた折り畳みのパイプ椅子に座って、僕は試合経過を眺めていた。伝統的に強い南中サッカー部において、僕は二軍だった。交替メンバーには一応登録されていたが、滅多に公式戦に出れるようなことはなかった。

他の運動部の連中やブラスバンド部も、僕らの仲間を応援していた。ゴール裏の木陰がやけに涼しそうに見えた。

ホイッスルが鳴った。

ストッパーとの激しい当たりで、南中の右ウイングの橋本が負傷したようだ。顧問の村上とマネージャーが走る。しばし様子を診て、こちらを振り返った。

「出たくない」

反射的にそう思った。僕は場慣れしていないし、レギュラーとのテクニックの差は明らかだ。こんな大勢で、しかも知り合いばかりのいる中で恥をかきたくない。いろんな言い訳が頭をよぎり、体が凍てついた。

「山崎」

呼ばれたのは僕ではなかった。二年の山崎はスパイクの紐を締め直し、軽くアップしながらグラウンドに出ていった。負傷した橋本は抱えられるようにグラウンドを出て、山崎が座っていたパイプ椅子に腰を下ろした。

僕とは段違いに汗をかいていた。ストッキングも真っ黒に汚れていた。顔の汗をユニフォームの袖で拭うと大きく息をついた。右のスパイクの紐が切れかかっていた。

試合はすでにロスタイムに入っていた。目まぐるしく攻守が入れ替わり、ボールが動く。走り続ける選手に大きな声が飛ぶ。そして敵のキーパーが大きくボールを蹴り上げたとき、最後のホイッスルは鳴った。

僕らは負けた。歓声はため息に変わり、ボールは鈍い音をたてて地面に落ちた。

試合後、村上は「よくやった」としか言わなかった。汗とほこりと繰り返す呼吸の中で、泣いている奴もいた。後輩たちは黙っていた。遠くで小さな拍手が聞こえた。

僕も黙っていた。特別な感情は何も沸いてこなかった。ただ身体のどこかに開いた小さな穴から、少しずつ何かが抜けていくのが分かった。

僕らの時代は終わった。

見上げると、太陽はまだ僕らの真上にあった。

ご意見、ご感想などお便りお待ちしております。

ハイナ山本のゲームの聖地を訪ねて3000円

第5回●スクラブルの巻

つうワケで5回目の今回はスクラブルっていうゲームをやってる例会にジャマしてきたっす。ちなみに“緊急”というわけではないでしゅ。それはスクランブルだかんね。そんなことは分かってるって…そうなの…でも、実はこういうことが密接に関係するゲームなのだ。どういうことかっていうと、このゲームって英単語を作るゲームなんだ。んで、最初は定番のルール説明。

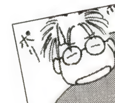
ゲームは2人から4人までできるんだけど、この会合では2人でやるんだ。そんで遊び方はA~Zまでのアルファベットの書いてあるチップが100枚入ってるんだ。でもそれは均等じゃなくて、バラバラ。まあ中学校出てれば解ると思うけど、やっぱり単語って母音が多いでしょ。だから、AとかEがいっぱい入ってるの。逆に使いづらいQとかZは一枚しか入ってないわけ。これを袋からランダムに取り出して、7枚のチップを取って、交互に単語を作っていくというゲーム。単語を作る際に母音は1点なんだけど、子音は高得点になっているのだ。もち、QとZは10点。これをつなぎ合わせて点数を競うわけ。自分の手元が7枚以下になったら、袋から補充していく。これを全部使い終わった時点で点数が高い方がウイナーなのだ。

そんなワケで英語を知っている人がスンごく有利というゲーム。たまにアメリカ映画なんか見てると、このゲームが小道具として使われていることもあるほど、向うではポピュラーなのだ。

そんでスクラブルは世界選手権も行なわれるんだ。まぁ日本も参加してるんだけど、やっぱり相手になりましぇんの。で、もちろんこの例会、外国人との比率が1対1ぐらいの割合。いやー緊張したっすよ。なんつたってオイラ英語ダメっすから。

でも、みんな仲良さそうで雰囲気自体はいうことないぜよ。英語に自信がなくても大丈夫。暇だったら来てみそ。このオイラが保証するぜ。

▼場所・武蔵野公会堂
毎月第2日曜日
13時~17時まで。
連絡先 田中 洋迄
03-3893-2243





公会堂の一室で行われているのだ。





国際色ゆたかで日本語より英語が飛びかってるぜ。

内藤祐子のうらら〜♪♪占い

よげーん！ソフト君

タロット占い・姓名判断・九星占術がリミックス！ 3種の神託で自分の運勢を総合判断しちゃおう。

『占都物語』（せんとものがたり）

『占都物語』（せんとものがたり）
DATA　10月末発売予定　Be ACTIVE　5800円
プレイステーション　サターン　3DO·MAC·WINDOWS

このソフトには、なんと3種類も占いが詰まってる！　超ゼータクな、お得版。だから、恋愛運を見る時も、色々な占いから総合鑑定ができる。

まずはタロット。ひとり占いと、セム・リブラ先生に占ってもらうのと、2つ方法がある。結果は美しい女性の声で読み上げられるため、心が澄み渡る思い。

その上で、九星占術へ。お互いの生年月日で基本的な相性を調べて、アタック作戦を練っちゃおう。毎年・毎月・毎日の占いもできるので、幸運な時に告白することだってできる。ついでに、いい方角を見る「方位吉兆」も入ってるから、怖いモノなしって感じ。

さらに、ダメ押しで姓名判断。画数での相性も判定してもらおう。イマイチでもご安心。なんと、いい運勢になるための命名・改名プログラムが入っているから。カルトネームが流行っているご時世だし、最強の名前の運気を駆使して、両思いを目指すのだぁ！

と、こんなに盛りだくさんなソフトなのに、まだオマケがついてる。「商品名」や「会社名」の判定もできるの。「寿現夢」は、口に出すのも恐ろしい画数だったけど、九星占術によると「年をとるごとに成功する」運勢らしい。いくつも占いがあると、どこかでなぐさめられるから、これもまた喜びのひとつだったりして……。とほほ。



こんな画面でございます

急募

当たるソフト
占ってほしいコト

あなたの推薦「大当たり占いゲーム」を紹介してちょうだい！そのソフトで人生がどう変わったかも教えてね。また、悩める眠れぬ小羊さんたちも葉書送ってね。あなたの悩みにソフトが答えますよ〜。

牡羊座　めーめ〜

LOVE●何事もマンネリしてきて、退屈な時。長時間のガマンができなくなっています。生真面目になっているせいなので、少しサボったりエスケープすると新鮮さが取り戻せますよ。片思いの人、大好きな人とケンカしそう。募集中の人は昼下がりに出会いがあります。カップルの人、コメディ映画を見に行って。
GAME●エデュケーションソフトで、楽しくスタディ。クイズゲームで雑学知識を増やすのもいいでしょう。

牡牛座　ん・も〜

LOVE●世渡りベタな気がして、落ち込みがち。世間があなたのことを正当に評価してくれない時です。こういう時は、人気がある人と仲良くしましょう。いつのまにかツキのおすそわけが来ます。　片思いの人、一言でも会ったら話しかけて。募集中の人、合コンがてっとり早いです。カップルの人、友達をたくさん恋人に紹介して。
GAME●レーシングゲームがおすすめ。思いきり疾走して、気持ちもリズムアップさせましょう。

双子座　ぽんぽん

LOVE●自らピエロになってしまいそうな時。おどけて回った後で、むなしさがこみあげてきそう……。異性がたくさんいる場所であまりハメをはずすと、気まずくなるのでご注意。　片思いの人、言いたいことは直接会って言って。募集中の人、第一印象が悪い人こそ赤い糸の相手。カップルの人、相手の言動に敏感すぎます。
GAME●アニメキャラクターが登場するゲームがおすすめ。UFOキャッチャーで賞品を取りまくってみては。

蟹座　ちょきっ

LOVE●夏の予定がなかなかたたなくて、イライラしてしまいそう。どちらかというと真面目なグループと行動を共にすることになります。意外にウマが合って意気投合するでしょう。片思いの人、事態は一進一退。募集中の人、ちょっと目立つ格好をして。カップルの人、手をつないで街を歩くのがいいですよ。
GAME●ダンジョンの中を探検するような、戦闘モノ・ロープレがおすすめ。集中力がつくので脳がよく働きます。

獅子座　がお〜っ

LOVE●カンで決めたことが、ことごとく上手くいく時。実行力も相当出てきているので、夏の遊びの計画はバッチリ。周囲からは尊敬のまなざしを浴びるし、今年最高の盛り上がり期です。　片思いの人、はっきり目を見て告白を。募集中の人、お互いにひとめぼれをして電撃的恋愛が。カップルの人、なるべく一緒にいるようにして。
GAME●大画面で対戦型ゲームをして。鮮やかな手さばきにみんなの注目を浴びて気分よくなれそう。

乙女座　うっふん

LOVE●なんとなく気分が華やいで、外出欲が旺盛になっています。逆に言えば、ひとりでいるのがとても淋しい時。一緒に楽しい時を過ごしてくれた友人には必ず感謝の気もちを表現して。　片思いの人、体当たりが効きます。募集中の人、炎天下の路上で出会いが。カップルの人、冷房で心まで冷やさないように。
GAME●水上でのゲームに縁があります。海の店でのゲーム・夏祭りの金魚すくいなどで涼を楽しんで。

星よ！教えて！わたしのゲーム運

7/22-8/21

占い師 **AQUA**



元女子大生占い師「和光の母」。24歳。専門は手相とタロット。手相をカルテにして毎回写真で保存しているので、前回との線の違いを目で確かめることができる。最近の得意技は、まだ見ぬ恋人の出現時期当て＆宝飾物・部屋のインテリアの運気の透視。直接占いをご希望のお方は、原宿竹下通り突き当たりの信号を渡った『コスモスペース』3Fのニューエイジセンターまで。(3470-0904)。料金4000円。毎週水曜日午後3-8時。

天秤座　ぎこぎこ

LOVE●注目される時。ここであなたがどう振る舞うかによって、運気が変わってきます。自分の魅力を信じて、多少お高くとまっている方がいい時期なので、あまりおせっかいを焼かないように。　片思いの人、向こうから告白させて。募集中の人、ジラすことが大切。カップルの人、一緒に洋服を買いに行って。ただしペアルックはＮＧ。
GAME●女の子向けゲームがいいでしょう。可愛いキャラクターで、メルヘンの世界にどっぷり浸かって。

蠍座　ちっくん

LOVE●コレ、と決めて進んだ道が実は方向違いだった……なんという感じで、カンが鈍っている時。損得よりも人情を大事にするのが、迷わないコツです。友人の意見は聞かない方がいいかも。　片思いの人、手作りのプレゼントを。募集中の人、ケガや病院が出会いのヒントです。カップルの人、家族のように恋人を扱って。
GAME●地球・宇宙をテーマにした壮大なゲームを。地球を救うために頑張っているうち、夢まででっかくなります。

射手座　あいてて

LOVE●仲良くやっていたグループが分裂してしまいそう。あなたは中心人物として周りから仲裁を頼まれるかもしれません。笑顔を絶やさないようにしていれば、事はおさまるハズ。片思いの人、高嶺の花に恋してしまいそう。募集中の人、遊園地に縁がありそう。カップルの人、相手に物足りなさを感じるかも。
GAME●体力を使うゲームがいいでしょう。オリエンテーリングやビーチバレーがベスト。日焼けを気にせずに。

山羊座　めえええ

LOVE●すっかり忘れていた昔の事を蒸し返されてしまいそう。別れた恋人や、ケンカ別れの友人と、遭遇の可能性があります。気づかないふりをして、何とか受け流しましょう。　片思いの人、１年後が楽しみです。募集中の人、１人でいればお誘いが来ます。カップルの人、いつもと違う自分を相手に見せてみて。
GAME●相手をボコボコにできる対戦ゲームがいいでしょう。負けた相手の顔が歪んでしまうのを見て、ストレス解消！

水瓶座　ごくごく

LOVE●世の中にある様々なしきたりの、良くも悪くも洗礼を受ける時。面倒なようですが、行動力があるので、結果としては一番いい形を残せるはず。周囲が騒ぎすぎますが、気にしないように。　片思いの人、正々堂々と告白を。募集中の人、リゾート地に良い出会いが。カップルの人、お互いの中でルールを作りましょう。
GAME●囲碁・将棋など、昔から愛されているボードゲームでじっくり思考して。できれば正座してやりましょう。

魚座　ぴちぴち

LOVE●反抗的になってしまいがち。親にも友達にも社会にも疎外感を味わうでしょう。でも、その気もちを態度や行動であらわしてはダメ。今はまだ、計画を練る時期です。　片思いの人、相手にイメージダウンしそう。募集中の人、今月はいい相手にめぐりあえそうもありません。カップルの人、立場が逆転します。
GAME●音楽が評判のゲームにチャレンジしましょう。作曲ソフトも可。美しい音色で心をリラックスさせて。

フルデジタル社会派ドキュメント

小林そーみんのクリエイターにポン

第1回

いきなり始まりましたこの連載、タイトルが示すとおり（示してないって）明日のゲームクリエイターを目指す若者の姿を浮き彫りに……カタいなどうも。いや、つまり、全国津々浦々のゲーム系スクールに潜入し、微に入り細に入りレポートしようって寸法。テキトーによろしくね。

取材・文／小林“そーみん”宗明



↑教室風景。静寂の中にマウスクリックの音だけが不気味に響きわたる……って、こりゃちとアオりすぎか

そんなわけで、記念すべき第1回目に白羽の矢を立てたのはこちら『デジタルハリウッド』。結構あちこちで紹介されてるから割とメジャーだと思うけど、今回は同校の数あるコースの中から、シリコングラフィックス社のインディを贅沢に使ってアニメーションをグリグリ作ってしまうという「本科クリエイティブコース」にお邪魔した。なんてったって、このコースは入学倍率が3倍というから、レベルが高いに違いない。

早速、教室を訪れてみると……おおっ、なんだか空気が重いぞ。っていうかいわゆる「チャラチャラした学生気分」なんかどこにも見当たらない。皆さん一心不乱に先生の声に耳を傾けておられまする。なんだか片っ端からノートに書きなぐってる人もいるけど、ノートよりもマウス握んなさいってば。

失敬。気を取り直して教室全体を見回してみると、インディがずらり25台。CGやるにはハードだけで最低300万円はするんだよね、訊いてみたところ、ここのはハードディスクが3ギガにメモリが96メガ。でもってバカ高の3DCGソフト「PRISMS」を含めると1台500万円以上の計算。それが25台だから……ひゃ～ってなもん。

いや、金の話ばかりしても仕方がないな。一応今回は「ゲーム業界に就職を考えている人」に話を訊きにきたわけだからさ。先生にその旨を訊ねてもらったところ、ありゃ、たったのこんだけ？ まぁこちらはゲームクリエイターに限ったコースじゃないからねぇ。では、先生に「優秀組」と呼ばれていた男子2人に話を訊いてみる。

えっと、こちらのコースを選んだ理由は？

「他の学校も調べてみたんだけど、ここはレベルが高そうだったから、いいなと思って」

「セガとかナムコとかでも開発にシリコン（グラフィックス）使ってるって訊いたから」

なるほど。マックとかじゃダメなんすか？

「全然ダメでしょ。なんかハリウッドじゃシリコンが当たり前って言うし」

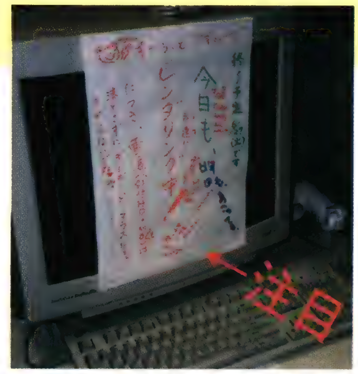
「これ（インディ）があるから来たみたいなもんですね」

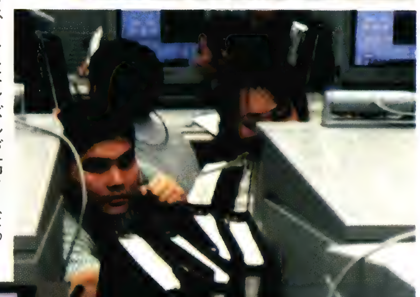
訊けば彼らは2人とも、一度就いた仕事を辞めてゲーム業界に再就職するべく通っているらしい。そこまでして進みたいゲーム業界の魅力は？

「いやぁ、やっぱ一発当てられるってことでしょう」

「売ってナンボの世界だから、なんだか僕の性分に合ってる気がする」

ゲンキンな回答をありがとう。あ、ちなみにインタビューに答えてくれたのは下の写真の2人ね。



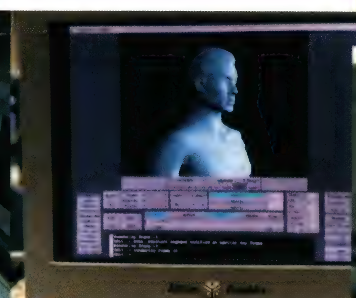


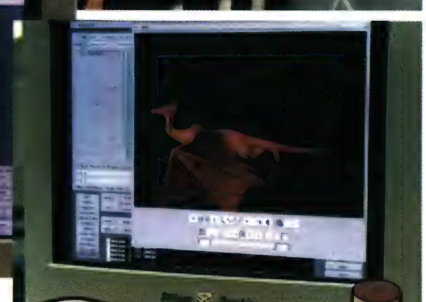
学校でポン



デジタルハリウッド
The Multimedia School
〒101 東京都千代田区神田淡路町2-3 淡路町東誠ビル
TEL.03-5256-7591
FAX.03-5256-7592







↑→生徒さんの作品。レベル高ェ～



免許皆伝 MENKYO KAI-DEN

今回訪れたデジタルハリウッドは、第一線のクリエイター、エンジニア、研究者のグループである「ビジュアルサイエンス研究所」が主催している。で、同研究所も見学させてもらったんだけど、やっぱ第一線というだけあってすごい。特にすごいのがモーションキャプチャーというシロモノ。これ、簡単に言えば、実際の人間の動きを取り込んで、それをCG映像にリンクさせるという装置。近年のハリウッドのSFXシーンには必ずと言っていいほど使われているし、有名なところでは、あのバーチャファイター2の開発にも使われたんだそうだ。ふむふむ。

で（話が前後するけど）、このコラムは一体何かっていうと、毎回訪れた学校で聞きかじった、ありがたい教えを踏まえて、実際のゲームにどう活かされているかを検証する、というもの。「免許皆伝」なんて大仰なタイトルつけちゃってすまんね。あ、今回はバーチャ2の写真を使おうと思ったけど、間に合わなかったので、僕の「シェー」写真を添えておくよ。しかしまぁ、高価なモーションキャプチャーを、こんな馬鹿げたポーズに使ったのは後にも先にも僕ぐらいだろうな。自慢になんないけど。

●このページは一応、QuarkXPressとかを使って筆者みずから実験的にDTPにて作成しております

ハード選びはソフト選びから決めろ

ゲーム機パソコン選択ガイド

HARD WARE SELECT GUIDE

- ●スーパーファミコン
- ●3DO
- ●サターン
- ●プレイステーション
- ●PC-FX
- ●メガドライブ／メガCD／スーパー32X
- ●ファミコン（ファミリーコンピュータ）
- ●PCエンジン
- ●NEO-GEO／NEO-GEO CD
- ●レーザーアクティブ
- ●バーチャルボーイ
- ●ゲームボーイ
- ●ゲームギア
- ●プレイディア
- ●ジャガー
- ●PC98シリーズ
- ●マッキントッシュ
- ●FM-TOWNS
- ●X68030／X68000
- ●IBM PC／IBM PC互換機

（本文内でのデータは95年5月24日現在のものを基本としています）



SUPER FAMICOM スーパーファミコン

スーパーファミコンを今後も支えるビッグタイトルの数々

本体希望小売価格25,000円（税込）
本体寸法（mm）200（幅）×242（奥行）×72（高さ）
本体発売日　平成２年11月21日
ソフト発売価格帯　6,800円～14,800円
今月（７月）発売予定のソフト本数　38本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113

まだまだ大作が続々とソフト資産の多さも魅力

32ビット次世代機の登場により、旧機種のように思われがちなスーパーファミコン。しかし、94年の年末に発売された『スーパードンキーコング』は、そのグラフィックの美しさ、ゲーム性でメガヒットを記録した。そして本体そのものも、同年末には50万台の出荷を記録している。現時点ではさらに増えているだろうから、次世代機の100万台戦争の裏で、これは健闘というより肩を並べる勢いだ。

ハードの性能については、32ビットマシンと比べてしまうのは間違いであろう。その発売当初は確かにファミコンの次世代機であったのだ。大幅に色数が増えて美しくなったグラフィック。当時は、そんなに使うとは思わなかった6つボタン。ファミコンのおもちゃ然とした雰囲気とは変わったデザインは、現在でも古さを感じさせない。

なにより、発売当初のスーパーファミコンの人気を決定づけたのは、続々と発表された名作タイトルの数々だろう。ファミコンからの新作『スーパーマリオワールド』、そのスピード感と拡大縮小機能を実感した『F－ZERO』。など、どれも今も記憶に残るゲームばかりだ。こうしたソフトとの連携プレイにより、スーパーファミコンはあっという間に16ビット機の標準機として認められたのだ。

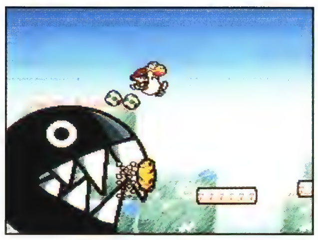
それ以外にもあらゆるジャンルのゲームが軒を連ねるが、なんといっても充実しているのはRPGだろう。『ドラゴンクエストV』や『ファイナルファンタジーIV』『MOTHER2』といったシリーズものの大作が人気を呼んだのも記憶に新しい。また『ドラゴンクエスト』に題材を借りた『トルネコの大冒険』も忘れてはならないだろう。そして、堀井、坂口、鳥山3氏による夢の超大作『クロノ・トリガー』が今年の3月に発売され、またまた大旋風を巻き起こした。この後も超話題作として『ドラゴンクエストVI』や『不思議のダンジョン2』の発売を控え、32メガにまで増えた大容量のRPGは、そのグラフィックやストーリーを未来に向けてスケールアップし続けている。また、最近では『かまいたちの夜』などの小説と融合したゲームという新しい試みにも人気が集まっている。日本では、およそ1500万台、世界では3600万台のユーザーを持つといわれるスーパーファミコン。その魅力はまだまだ尽きない。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



学校であった怖い話
（バンプレスト）

学校の怪談といえば七不思議が有名だが、このゲームは、主人公が新聞部の部員となり七不思議の取材のための集められた人々に話を聞いていくという形式で進められる。夏の夜にぴったりなゲーム。８月発売予定　11,800円



ヨッシーアイランド
（任天堂）

『スーパーマリオ』シリーズの第５弾目。今度は、生まれる前のマリオを背中に乗せたヨッシーが主人公。ＦＸチップを搭載して、そのグラフィックをパワーアップ。巨大な敵が暴れまくりだ。８月10日発売予定　9,800円



バウンティ・ソード
（パイオニアＬＤＣ）

アクティブリアルタイムバトルを採用したシミュレーションＲＰＧ。キャラに作戦指示を与えるＡＩバトル、ターン制や戦闘画面とフィールド画面の切り替えがないなど、スピード感のある戦闘が期待できる。８月下旬発売予定　11,400円

周辺機器も要チェック！

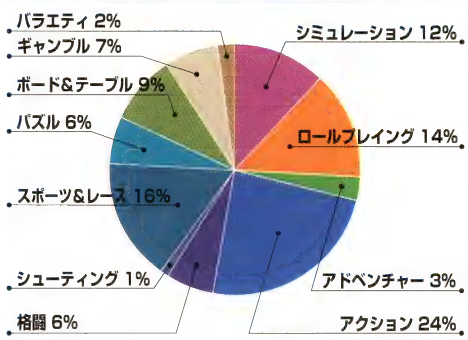
宇宙からゲームが降ってくる！ 衛星放送で番組開始

セント・ギガは衛星放送のデジタルラジオ局。このデジタルという点を利用し、音声、画像だけではなくゲームをも配信するのが『スーパーファミコンアワー』。新作ゲーム情報や、新譜ＣＤ情報、有名芸能人がパーソナリティーをつとめるユーザー参加型の番組などが楽しめる。「サテラビュー」セット／18,000円（税込）をスーパーファミコンとＢＳチューナに接続すればＯＫだ。



※「サテラビュー」セットはお店では販売していません。詳しくは下記の問い合わせ先まで。
問い合わせ先：任天堂サテラビューサービスセンター
TEL03-5350-8686（東京）TEL06-300-5555（大阪）
受付時間（AM10:00～PM9:00）

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

今月はアクションものが多い。ＲＰＧとシミュレーション、スポーツ＆レースものも好調である。格闘ものは、次世代機にお株を奪われたようで少なくなっている。とはいえ、月当たりの発売本数が多いので、選択の幅が広いのがユーザーにとって大きな魅力である。

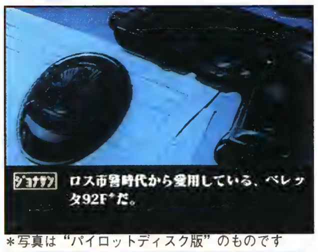
3DO

3DO REAL
3DO TRY

外国生まれだけに幅広いソフトジャンルが魅力

リアルII（左）／トライ（右）
本体希望小売価格29,800円（税別）［FZ-10P］／54,800円（税別）
本体寸法（mm）310（幅）×236（奥行）×68（高さ）／300（幅）×248（奥行）×70（高さ）
本体発売日　平成５年11月11日／平成５年10月１日
ソフト発売価格帯　4,800円〜14,800円
今月（７月）発売予定のソフト本数　７本
（編集部調べ）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブ　メディア事業部
TEL06-906-4470
三洋電機（株）情報機器事業本部　情報機器事業部
３ＤＯ営業部　TEL0276-61-8359

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



＊写真は"パイロットディスク版"のものです

ポリスノーツ

（コナミ）

宇宙のコロニーを舞台にした近未来ＳＦアドベンチャー。主人公はコロニー用の宇宙警官になるはずだったが、事故で宇宙を漂流し現在では地球で探偵をやっている。そこに前の妻から捜査依頼がきたのだった。夏発売予定　価格未定

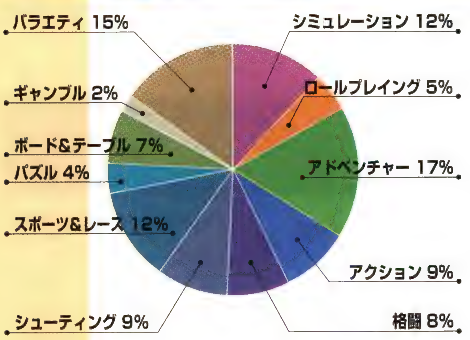


ゲックス

（BMGビクター）

ＴＶの世界に放りこまれたトカゲのゲックスが元の世界に戻るために活躍するアクションゲーム。尻尾アタックや、壁に張り付いたりするアクションは天下一品。けっこう頭を使いながらでないと進めない。発売中　6,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

バラエティやアドベンチャーのソフトが多いのが３ＤＯの特徴。しかし最近は、ほどよいバランスでソフトが発売されてきている。アクション系のソフトが増えているのも、うれしい兆候だ。また、他の32ビット機よりも先行している分、タイトル数が多いのも見逃せない。

周辺機器も要チェック！



6ボタンパット

『スパIIX』用として開発された、ボタンを同時に押しやすいパッド。2,480円（税別）



メモリーユニット

ゲームのデータをセーブするときに必要なユニット。
9,800円（税別）



3DOマウス

シミュレーションゲームなどに最適。マウス対応ソフトに使用可能。4,380円（税別）

新機種登場で新たなユーザー層を獲得できるか？

３ＤＯというのは、米３ＤＯ社が定めた規格の名称のことで、マシンの基本となる部分のこと。その規格に基づき、国内では松下電器が「リアル」を他社に先行して販売。後発で三洋電機が「トライ」を販売している。

このたび松下電器は、他のゲーム機の価格改定にともない「リアル」の大幅な値下げを敢行した。限定10万台のキャンペーン期間中は、ソフト情報を満載したディスク付きで販売し、キャンペーン終了後はオープンプライスにするということだ。

次世代機と呼ばれる32ビット機の特徴は、高速処理能力を持つＣＰＵ（中央処理装置）を使い、画像処理専用チップを組み合わせて、３次元ＣＧを自由にかつ、高速に作りだせるところにある。

松下電器の「リアル」では、ＣＰＵの他にセルエンジンと呼ばれる画像処理専用チップを２個、そしてメインＲＡＭに２ＭＢを搭載しており、送られてくるデータを高速に処理することで毎秒30コマの動画再生能力を実現している。また、ゲーム以外にも音楽ＣＤ、ＣＤ－Ｇ（静止画を表示できる音楽ＣＤ）、フォトＣＤ、そして別売のアダプタをつけることでビデオＣＤが再生できる。

ソフトウェアでは、通常のゲーム以外に外国のパソコンゲームからの移植作、教育ソフト、データベース、インタラクティブムービーなど幅広いタイトルが揃っている。さて、そのソフトについてだが、ソフトメーカーはライセンス規約によりＣＤ－ＲＯＭ１枚につき３ドルのロイヤリティを３ＤＯ社に支払えば、ソフトの販売ができるというシステムになっている。

最近で評判になったのが『Ｄの食卓』。これはゲームというより映画を作るというコンセプトで制作されたアドベンチャー。そのＣＧの映像美とホラーなストーリーが相まって作品の魅力を高めている。まさに３ＤＯならではの能力を生かしたソフト。

今後もさまざまな作品の話題や情報があるが、なんといっても64ビット機登場の噂が一番だろう。発売時期は年末という話で、「Ｍ２アクセラレータ」と呼ばれるものを現行の３ＤＯに接続するものと、あらかじめ組み込まれた新しいマシンの両方が予定されている。ＣＰＵに使用されるチップはパワーＰＣの最新型だそうである。



SEGA SATURN セガサターン

大幅値下げと『バーチャファイターリミックス』でいくか200万台！

本体希望小売価格34,800円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×230（奥行）×83（高さ）
本体発売日　平成５年11月22日
ソフト発売価格帯　4,800円〜14,800円
今月（７月）発売予定のソフト本数　13本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235（10:00〜17:00）祝祭日を除く

周辺機器も要チェック！

フォトCDオペレーター



最近はゲームなどもあるフォトＣＤを見ることができる。
3,800円（税別）

電子ブックオペレーター



市販の電子ブック用ソフトを読むことができる。シャトルマウスにも対応。
3,800円（税別）

ムービーカード



ビデオＣＤソフトの再生することが可能。ビデオＣＤ規格Ver.2.0に対応。
19,800円（税別）

続々と出てくるポリゴンゲームの新しい世界

セガサターンといえばやっぱり『バーチャファイター』なのである。１００万台突破記念キャンペーンとして大幅値下げを敢行したセガだが、値下げ機種の初回10万台限定で『バーチャファイターリミックス』を付属させる。これは『バーチャファイター』にテクスチャーマッピングを施したもので、グラフィックがキレイになっている。

テクスチャーマッピングとは、画像を３Ｄの物体上に貼り付けることで、見た目の立体感を出すためにおこなわれる。だから、リアルには見えるが、あくまでキャラクターはデータ的にポリゴンの角張った形をしているのである。

このポリゴンとは、本来多角形のことを意味する。立体を表現するために、多角形の平面に分割して表すのだが、一般的にはその集合体のことを指すようになった。ポリゴン数、つまり多角形の数が多ければ多いほどなめらかな立体物を構築することができる。セガサターンでこの機能を担っているのが、２つのメインＣＰＵとして採用されている32ビットＲＩＳＣチップと、ＣＧ専用のハードウェア。また、サウンドには16ビットの６８ＥＣ０００というチップを使用するなど分散処理を念頭に置いたシステム構成になっているため、高速な処理が可能になっているのだ。

さて、そのサターンのソフトではアクションゲームの『クロックワークナイト』、メガＣＤで評判を呼んだ作品を母体とするアドベンチャーゲーム『真説・夢見館』の売れ行きも好調だった。そして、アーケードからの移植カーレースゲーム『デイトナＵＳＡ』やファンタスティックな世界観のシューティングゲーム『パンツァードラグーン』は、ともに３ＤＣＧによる次世代機にふさわしい作品であった。また、変わったところではライブ映像を使用したインタラクティブミュージックソフト『Ｘ－ＪＡＰＡＮ』がある。

セガサターンは業務機用の専用基板「ＳＴ－Ｖ」と共通の仕様を持っているため、サターン版を考えたアーケード作品がでてきつつある。自社内にＡＭ２研などの強力なソフト開発陣を持つセガ。そこに今までのコンシューマー用ソフトを作っていたメーカーだけではなく、アーケードで活躍するメーカーなど外部のサードパーティーがからめば、サターン人気はさらに増幅されそうな気配である。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



バーチャファイターリミックス
（セガ・エンタープライゼス）

ＳＳ版『バーチャファイター』に新たにテクスチャーを貼り、『２』のようにグラフィックのリアル感を増したモノ。ゲームの内容的には変化はないが、価格が大幅に安くなったので、今まで持ってなかった人は買い。発売中　3,400円



リグロードサーガ
（セガ・エンタープライゼス）

世界をポリゴン、キャラにレンダリングＣＧを使ったＲＰＧ。起伏のある地形が特徴的。魔法により地形を変化させられるなど新しい試みが盛り込まれている。高さの概念によって戦略性も高まっている。発売中　5,800円

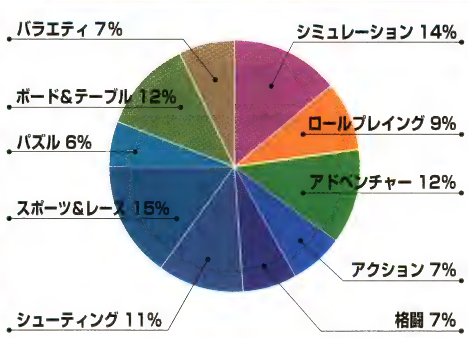


シャイニング・ウィズダム
（セガ・エンタープライゼス）

数々のヒットを放つ『シャイニング』シリーズの最新作。ボタンを連打しまくることによって走るスピードを増し、走りながら魔法攻撃をしたり、スライディングで攻撃したりというアクションＲＰＧ。８月11日発売予定　5,800円



SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

夏休みに向けてソフトの数が増えてきた。今月もスポーツ＆レースが定番としてその強さを発揮している。後にはシミュレーションとアドベンチャーなどが続く。『バーチャファイター』のイメージが強すぎるためであろうか、他の格闘もののタイトルは思ったより少ない。

プレイステーション PLAY STATION



廉価版の発売でますますガンバル 負けずにいくぞ200万台！

本体希望小売価格29,800円（税別）
本体寸法（mm）270（幅）×188（奥行）×60（高さ）
本体発売日　平成5年12月3日
ソフト発売価格帯　4,800円〜7,800円
今月（7月）発売予定のソフト本数　15本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



HYPERフォーメーションサッカー（ヒューマン）

W杯94USA大会を参考に世界のサッカーチームが全32種類登場。縦、横、斜めから視点を選択できるマルチビューシステムとアクティブズームが大迫力。芝質や天候の変更など細かい機能もばっちり。8月発売予定　5,800円



動画でパズルだ！プップクプー A Digital Movie Puzzle Game（アジェンダ）

実写取り込みのムービーやCGなどが360度に動いているピースを並べ替え、完成させるパズルゲーム。パズルは50種類以上の絵柄があり、4ピースから64ピースまでのサイズを選べる。対戦や協力プレイも可能。発売中　5,800円



トワイライトシンドローム（ヒューマン）

全9話からなるオムニバスストーリー形式によるホラーアドベンチャーゲーム。怖い噂を求めて真夜中の学校や墓場、公園などに女子高生3人組が探検に出かける。そこで彼女たちは何を見るのか…。8月発売予定　5,800円

ゲーム業界への参入で新たな勢力の一角を築いたソニー

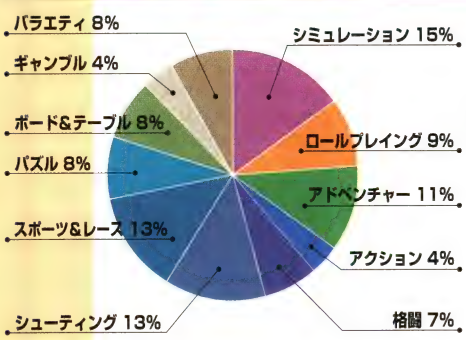
ソニーが、今まで経験のない家庭用ゲーム機業界に参入するということで、不安な声もあったが、いざふたを開けてみると順調な滑り出しを見せ、現在では32ビット機の一翼を担っている。そして7月には、S映像端子をなくし価格を抑えた普及版の発売でさらなる飛躍を目指している。

そのハードについてだが、ゲーム機を作ったことはなくても、AV機器やデジタル放送用機器、NEWSというワークステーション（開発専用コンピュータ）を作っているという実績があり、CG技術などについてもかなりの蓄積があったのである。そうした経験を生かして開発されたプレイステーションは、きわめて高い能力を持っている。メインCPUにはもちろん32ビットRISCプロセッサが使われているが、さらに画像処理など作業別のプロセッサを搭載することで分散・並列処理をおこなっている。こうしたシステム構成を取ることで、1秒間に最大150万個のポリゴンを計算するという3D描画能力を持ち、ひとつの画面に4000個ものスプライト（キャラクタを構成する要素）を同時に表示するという2D表示能力を実現しているのである。

さて、ハードの能力を十分に生かすソフトこそが、売れ行きの大きなカギである。しかし、アーケードでの実績がないソニーはナムコ、コナミ、バンダイ、カプコン、タカラといった有名なソフトハウスをはじめとして、およそ280社という多数の会社と契約を結ぶことによって解決した。この影には、開発用マシンとプログラムツールを合わせて百数十万円程度で用意できるという点と、ソニーが自社のCDプレス工場を持っているため、音楽用CDと同じように追加注文にもすぐに対応できる、つまりよけいな在庫を抱えることがないということが大きいのではないだろうか。

こうして生まれたのが、ナムコの『リッジレーサー』に『鉄拳』。そして、コナミの『極上パロディウス』といったアーケードの人気作品を移植したものだ。他にもタカラの『闘神伝』や、アートディンクの人気作品『A. Ⅳ.』など幅広く話題作品が投入されて、プレイステーション人気を確実なものにしている。また、ソニー自身も自社ブランドの確立のために『モータートゥーン・グランプリ』などを製作している。

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

定番のスポーツ＆レースが多いのは当然として、意外にシューティングものが増えつつある。しかし、アクションものやギャンブルものが少ないのもちょっと寂しい。タイトルのバランス的には、サターンとほぼ同じで、特にこのジャンルが多いというのはない。

周辺機器も要チェック！

コントローラ



対戦ゲームをしたい場合はこれ。本体にひとつ付属しているコントローラと同型の別売品。2,500円（税別）

メモリーカード



ゲームのデータ保存用のカード。これがないとセーブができない。2,000円（税別）

対戦ケーブル



プレイステーションを2台接続することにより、別々のモニタで対戦できるケーブル。
近日発売1,500円（税別）

マウスセット



2ボタンのプレイステーション専用マウスとマウスパッドのセット。3,000円（税別）



P C - F X
PC-FX

PC―エンジンの資産をどう生かしていくかがこれからの鍵

本体希望小売価格　49,800円　（税別）
本体寸法（mm）132（幅）×267（奥行）×244（高さ）
本体発売日　平成５年12月23日
ソフト発売価格帯　5,800円〜9,800円
今月（７月）発売予定のソフト本数　４本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部
TEL03-3454-5111（大代）

純粋なアニメーションマシンとしてマニアの心をつかめるか

一度見たら忘れられないほどなめらかなアニメーション再生といったら、32ビットマシンではまずこのＰＣ―ＦＸが出てくるだろう。

色数で1677万色、いわゆるフルカラー表示の画像を、毎秒30コマで再生する動画処理能力が最大の特徴。その性能を生かしてかやはりアニメーション物のソフトが多い。

ちなみに、ＰＣ―ＦＸは高速動画再生機能を実現するため独立バスという構成を取っている。これは、ＣＰＵからの命令を伝えるＣＰＵバス（信号通路）と画像データが伝わる画像処理用バス、それぞれ専用のバスを持っているということ。例えるなら、自動車が専用軌道を持ち、電車の道路と分離されたという状態。独立していない共用バスは、道路に路面電車があるという感じ。そうして、画像メモリが画面を表示している間、次に必要とされる画像データをＣＤ―ＲＯＭから読み取り、専用のバスを通って、メモリに絶え間なくデータが供給されるのである。

もうひとつの大きな特徴は、何といってもパソコンとの接続を前提として開発されているマシンということだ。98の外付けＣＤ―ＲＯＭとして使うアダプタと、ＣＤ―ＲＯＭドライブを接着したパソコンでＰＣ―ＦＸのソフトを読み込むための98用ＰＣ―ＦＸ用ボードのふたつが用意されている。モデムと接続すれば、ＰＣ―ＦＸとＴＶでファクシミリとして使ったり、パソコン通信の送受信にも使えるということも現在計画中。

つまり、ＰＣ―ＦＸもまた、マルチメディアマシンとしての性格を持っているのである。これからどのようになっていくかが楽しみなマシンだ。

ハードばかりでなくソフトの方も期待大。ソフトパソコン版で爆発的なヒットをとばした美少女育成シミュレーション・ゲーム『卒業』。このパソコン・ゲームからのグレードアップ版が『卒業ⅡＦＸ』。ＰＣ―ＦＸの特徴を最大に生かした仕上がりのため、更に多くのファンを魅了し喜ばせている。また、同時期に発売された、ＣＧ＋アニメのアドベンチャーゲーム『チームイノセント』や格闘技の『バトルヒート』は、アニメファンも満足できるほど素晴らしい出来栄え。更にパソコンゲームからの移植ソフト『ルナティックドーンＦＸ』なども続々発売されているので見逃さないようにしよう。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



ルナティックドーンＦＸ
（ＮＥＣホームエレクトロニクス）

なんでもできる、なんにでもなれる。ファンタジー世界の住人の１人として、自由気ままに生きることができるＲＰＧ。怪物を倒して英雄になるのもいいし、悪事を重ねて大悪党になるのもまた人生だ。発売中　8,800円



名探偵スチールウッド2
（アイディア・ファクトリー）

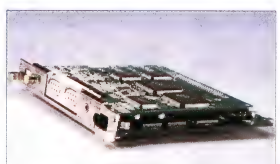
フォトＣＤで展開されるゲーム。名探偵スチールウッドを操作してスコットランド号の中で起こった殺人事件を解決する。犯罪のヒントが、目を凝らすと浮き出て見えるランダムドットなのが面白い。７月27日発売　5,800円



RETURN TO ZORK
（ＮＥＣホームエレクトロニクス）

全米で大ヒットした名作アドベンチャーが、ついにＰＣ―ＦＸにも移植された。ハードの特徴にピッタリの美しいアニメーションはまさに見物。ストーリーはクリアまでに１ケ月はかかると言われているほど難解だ。発売中　12,800円

周辺機器も要チェック！



PC-FXボード

ＰＣ―ＦＸ用のソフトをＰＣ98のＣＤ―ＲＯＭドラブで読み込ませるための拡張用ボード。２倍速ＣＤ―ＲＯＭドライブに対応。36,800円（税別）

PC-FX　SCSIアダプタ



ＰＣ98用外部ＣＤ―ＲＯＭ装置として使用するためのアダプタ。ＳＣＳＩというのはパソコンのインターフェース規格のこと。12,800円（税別）

メガドライブ ●MEGA DRIVE
メガCD MEGA CD
●SUPER 32X スーパー32X



元祖16ビットマシン 8ビットと差をつけた

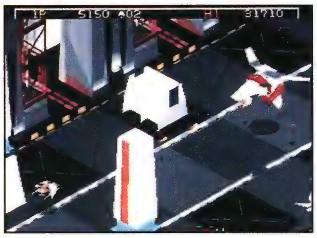
《メガドライブ２》
本体希望小売価格　12,800円（税別）
本体寸法（mm）220（幅）×212（奥行）×59（高さ）
ソフト発売価格帯（メガドライブ）4,800円〜12,800円
今月（７月）発売予定のソフト本数　３本
（メガドライブ、メガＣＤ、スーパー32Ｘの合計）
（編集部調べ）
問い合わせ先：セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235　（10:00〜17:00）祝祭日を除く

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



プロストライカーファイナルステージ
（セガ・エンタープライゼス）

オールスター、リーグ、トーナメント、プレシーズン、ＰＫの５つのゲームモードがある。選手の操作も細かく、空中にボールがあるときにもボレーやヘディングなどテクニカルなサッカーが楽しめる。
８月上旬発売予定　7,800円



パラスコード
（セガ・エンタープライゼス）

ポリゴンを使ったシューティングゲーム。より立体感を見せるために斜めからの視点でゲームは進んでいく。自機の本体部分で敵の機体を乗っ取り、その能力を自分のモノにできるというフィーチャーが面白い。発売中　7,800円

スーパー32Ｘなど拡張性に期待大！

８ビットマシンが浸透した発売当初は、この16ビットマシンの登場により、多くの人が美しい画像や音質などに喜びの声を上げたものだった。ソフトではソニックたちが高速で駆け回るアクションゲーム『ソニック・ザ・ヘッジホック』や、落ちてくるぷよぷよを組み合わせて消していくパズルゲーム『ぷよぷよ』などが有名。それぞれ爆発的なヒットを得てシリーズ化している。そして、このＲＯＭカートリッジの限界容量を打破するために開発されたものが、メガＣＤである。ちなみにメガＣＤとは、ＣＤ−ＲＯＭアダプタのこと。これによって容量の問題も大幅に解決され、画面の迫力も倍増した。最近ではやや次世代機のパワーに押され気味だが、発売当時は、Ｘ68000からの移植ゲームの出来も良く、改めてＣＤ−ＲＯＭの素晴らしさを見せつけられたものであった。

だが、黙って次世代機の人気に押し潰されてしまうハードではない。驚くなかれ、この16ビット機を32ビットマシンに近付けようとスーパー32Ｘというものが開発されたのである。これもメガドライブに接続して使用するタイプで、サターン同様32ビットＣＰＵを２個搭載している。当然、３次元ＣＧ画像も表示可能なのだが、唯一残念なのはサターン並みというレベルにまではいっていないことだ。

だが、メガドライブの限界を押し広げるという点では十分であるし、ソフトと共に今後どのように成長していくかが期待されるハードである。

PCエンジン PC ENGINE

CD−ROMの先駆け グラフィック強化マシン

ＰＣエンジンDuo−RX
本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）304（幅）×221（奥行）×64（高さ）
今月（７月）発売予定のソフト本数　４本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部　TEL 03-3454-5111（大代）

グラフィック機能強化型の８ビットＣＰＵマシン。発売当時はその頃大人気だったアニメキャラクターなどを使ったソフトで、売り上げを伸ばしていた。翌年では早くもＣＤ−ＲＯＭが登場。コンシューマー向けＣＤ−ＲＯＭの先駆けとして、多くの名作を生み出した。



FAMICOM ファミコン

家庭内ゲームの総元締め 歴史はここから始まった

ＡＶ仕様ファミリーコンピュータ（HVC002）
本体希望小売価格　7,000円（税込）
本体寸法（mm）151（幅）×190（奥行）×49（高さ）
本体発売日　平成５年12月１日
今月（７月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113

「家庭内でゲームをする」という意識を定着させてくれたのがこのマシン。数々の名作ソフトを生み出し、当時は一家に１台という普及率だったこのファミコンも、今では早くも二世代前のマシンとなっている。

ビデオ端子に接続するＡＶ仕様のものも発売。画質向上を目指す。





NEO GEO ネオジオ
NEO GEO CD・ネオジオCD

アーケードゲームが家庭で熱血できる！

NEO・GEO（下）／NEO・GEO CD（上）
本体希望小売価格 48,800円（税別）／49,800円（税別）
本体寸法（mm）325（幅）×237（奥行）×60（高さ）／285（幅）×285（奥行）×95（高さ）
今月（7月）発売予定のソフト本数 1本／2本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）エス・エヌ・ケイ ネオジオテレフォンサービス
TEL 03-5275-6200（東京）TEL 06-339-0110（大阪）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



得点王3
（SNK）

世界64ヶ国から自分のチームを選び、ワールドチャンピオンを目指すサッカーゲームの3作目。選手のグラフィックが大きく、アニメーションが細かいのが特長。3Dのシュート画面への切り替わりなどが楽しい。発売中 7,800円



ワールドヒーローズパーフェクト
（ADK）

CD版では19人のキャラを使えるまでになったシリーズ物の格闘ゲーム。世界の時代を超えた英雄たちだけに、個性的なキャラばっかり。ヒーローゲージや、ガードはじき攻撃など新しいシステムも面白い。発売中 8,800円

格闘ゲームファン必須 大量の対戦格闘ソフト

アーケード・ゲームが好きで、更に格闘ゲームマニアの方なら必ず持っている…もしくは入手したいであろうマシンが、このネオジオである。公称16ビットCPUマシンながら、内部処理には32ビット級の高速CPUを使い、最大330メガビットのアクセスが可能というのが特徴。200メガを超える容量のソフトも出現し、同じ16ビットであるスーパーファミコンを上回る能力を兼ね備えている。

ただし、価格もスーパーファミコンの倍以上。そのため、発売当初はなかなか手が出ないといった人も多かっただろう。業務用のアーケード・ゲームが家庭でできるということを考えてしまえばかなり安い値段なのだが、それでも半導体チップを使ったROMカートリッジはやはり高価で、学生などのお小遣いで購入することは難しい。

しかし、これはすぐにネオジオCDというマシンで改善された。ハードそのものの値段はさほどネオジオと変わらないのだが、ソフトがCDを媒体として採用したものであるから、結果として金銭的な負担は少ない。また、旧作のCD－ROM化もなされているため、ROM版で買い逃したという人は絶好のチャンス。ただし、読み込み時間の差やコントローラーの違いなどは当然あるので、値段ばかりに気を取られないようにしたい。

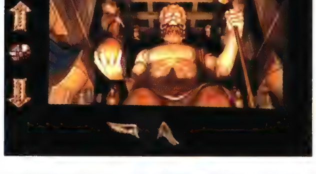
ソフトは『サムライスピリッツ』や『餓狼伝説』が火付け役となってか、対戦格闘ゲームが目立っている。格闘ファンを喜ばせるラインナップになってはいるが、シューティングやスポーツなどのソフトも続々発売されるのでそちらの方も期待できそうである。どちらにせよ、ゲームセンターで格闘ゲームに大金をつぎ込む人にとっては、手放せない1台だ。

LASER ACTIVE レーザーアクティブ

高画質と美しい音で楽しむハイクオリティなマシン

本体希望小売価格 89,800円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×390.5（奥行）145（高さ）
今月（7月）発売予定のソフト本数 0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：パイオニア（株）お客様センター
TEL 03-3491-8181

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



GOKU
（パイオニア）

そもそも高性能ワークステーションで開発されたソフト。従ってハイビジョン対応のCG画面は非常に緻密、リアリティに溢れている。ギゼーのピラミッドやバビロンの空中庭園など「世界の七不思議」が舞台。発売中 13,000円

インタラクティブAV機 用途はゲームばかりじゃない

レーザーディスクを利用したゲームマシン。ゲームマシンといっても、パソコンにつなげることが可能であるし、当然LDやCDプレイヤーとしての機能も充実。CD－ROMがかなわないほどの情報量を収納できるという事実だけを見ても、インタラクティブ・ムービーや実写・アニメを盛り込んだRPGなどが多いというのも納得だ。美しいアニメーションは、現在のゲーム業界において当たり前という状況になりつつある中でこのレーザーアクティブは文句なし。3D映像クリップと音楽クリップを収納した『3D MUSEUM』は、付属及び別売の3Dゴーグルを利用すれば、簡単に楽むことができる。また、本体に接続するアダプタによっては、メガドライブやPCエンジンのソフトなどが読み込めるという点も、ユーザーにとってはとてもありがたいことである。



バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

32ビット 3次元の立体映像で遊ぶトマシン

本体希望小売価格　15,000円（税別）
本体寸法（mm）　217（縦）×254（横）×100（高さ）
本体発売日　平成7年7月21日発売
今月（7月）発売予定のソフト本数　5本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113



ゲームボーイを突き放す内容と出来栄え

発売前から期待されていたこの32ビットCPUのバーチャルボーイは、少し大きめのゴーグルが特徴。ゴーグルの左右についている小さな発光ダイオードから出た光が、レンズやミラーを通ってプレイヤーの目に映像を運んでくれる。残像効果によって2次元の映像が得られ、左右にタイミングのずれた映像を送って立体的に見せるというもの。結局は画面に2次元映像が表示されるだけなのだが、左右の視差によって立体感が味わえるためそれで十分なのである。また、3Dステレオグラムのように「立体的に見えない」という事態も防げ、誰でも手軽に立体映像を楽しむことができる。ゲームボーイのグレードアップ版と一言では片付けられないほど先進的な内容であるから、それに見合うであろうソフトのこれからが期待される。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



©1995 Nintendo

テレロボクサー
（任天堂）

ロボット同士が戦う近未来ボクシングゲーム。8体の敵を倒してタイトルをもぎとるのだ。ストレート、アッパーなどの他に必殺パンチや、上下のガード、スウェー、ダッキングなどの多彩なテクニックがある。発売中　4,900円

ゲームギア GAME GEAR

テレビとしても使えるカラー液晶のマシン

本体希望小売価格　13,800円（税別）
本体寸法（mm）256（幅）×113（奥行）38（高さ）
今月（7月）発売予定のソフト本数　2本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様センター　フリーダイヤル0120-012235
（10:00〜17:00　祝祭日を除く）



持ち運びに便利という点ではゲームボーイと同じだが、カラーという点は決定的に異なる差である。発売当時、『コラムス』や『スーパーモナコGP』などのソフトが人気。TV受信アダプタを買えば屋外でTVを見ることも可能で、安定した売れ行きをみせたマシンである。

ゲームボーイ GAME BOY

持ち運び便利な通勤・通学アイテム

本体希望小売価格　8,000円（税別）
本体寸法（mm）　148（縦）×90（横）×32（厚さ）
本体重量　300g　（単3乾電池4本を含む）
今月（7月）発売予定のソフト本数　4本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113



液晶のモノクロ画面、と聞いた限りではちょっと手が出しにくいが、小型で持ち運びに便利なため屋外でできるという所や、ケーブルをつなげば二人対戦ができるというのはやっぱり魅力が大きいようである。当時発売された『テトリス』の対戦ソフトの影響か普及率は意外に高い。

ジャガー JAGUAR

なんと64ビットソフトも期待が高い

本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）245（幅）×255（奥行）×57（高さ）
今月（7月）発売予定のソフト本数　0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ムーミン　TEL 03-3455-6161



世界最速の64ビットマシンを歌い文句にしているマシン。ただし、実際は16ビットCPUでデータ伝送バス幅のみが64ビット…という情報もある。アメリカで人気のソフトが次々と日本に登場する予定。期待大。

プレイディア PLAYDIA

他のマシンとは一味違うソフトも色々あるぞ

本体希望小売価格　24,800円（税別）
本体寸法（mm）210（幅）×260（奥行）×80（高さ）
今月（7月）発売予定のソフト本数　0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ
マルチメディア事業部　TEL 03-3847-5113



バンダイが発表したマシンで、ゲーム機という印象はやや薄い。同時期に発売された他の32ビットマシンとは、ジャンルもターゲットもまったく別である。現在ではインタラクティブアニメやゲーム機能付電子図鑑といったものが多く、対象年齢は低い。

マッキントッシュ MACINTOSH

より身近な存在になったかつての高価格マシン

Performa 630
本体希望小売価格　オープンプライス
本体寸法（mm）320（幅）×339.7（奥行）×185（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルコンピュータ（株）
フリーダイヤル0120-61-5800



常にすべてのパソコンの目標となって来た感のあるマッキントッシュ。発売当初は高価格が災いしていたが、今は他の機種と同価格に落ち着いてきた。『ピピン』が発売されることによって一気に注目を浴びそうである。

PC98 SERIES PC98シリーズ

家庭での普及率高し 膨大な数のソフトも魅力

PC-9801 BA3
本体希望小売価格　138,000円（税別）
本体寸法（mm）380（幅）×380（奥行）×130（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3552-9801（東京）　TEL 06-943-9800（大阪）



コストパフォーマンスが向上し、一段とより身近な存在になったPC98シリーズ。モニター一体型モデルもあるが、ゲーム用として気軽に使用できるようにもなってきた。また、ゲームを始めとするソフトの数も膨大で魅力が高い。別売のボードを搭載すれば『PC—FX』のゲームだってできる。

X68030 X68000

グラフィックの良さは未だに健在だ

X68030
本体希望小売価格　398,000円（税別）
本体寸法（mm）155（幅）×270（奥行）363（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：シャープ（株）
コンシューマーセンター
TEL 043-297-4649（東日本）
TEL 06-621-4649（西日本）



根強いファンを抱えて独自の世界を形成しているこのマシン。もともとグラフィックに強いCPUを搭載しているので、ゲームとの相性もかなり良く、様々なジャンルのゲームが発売されている。

FM TOWNS FMタウンズ

パソコンの先駆け 初期からCD—ROM搭載

FM-TOWNS II Fresh・ET
本体希望小売価格　248,000円（税別）
本体寸法（mm）340（幅）×380（奥行）×127（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先　富士通（株）ＦＭインフォメーションサービス
TEL 03-3646-0816



CD—ROMが普及してきたこの時代。FMタウンズは、マルチメディアパソコンを積極的にアピールしており、発売当初からCD—ROMが搭載されていた。ソフトには名作と呼べるものも存在しているので要チェック。『MARTY』などはCMでもおなじみである。

IBM PC IBM PC／互換機

売れ行きは一番 英語がわかれば文句なし

今や世界の標準機 オリジナルを造って楽しむのも良し

IBM PCと言えばTVコマーシャルでも有名であるが、互換機も含めると、いわゆるDOS/Vマシンといわれているものは数えられないほど存在している。バラバラに売り出されている各パーツで自分だけのセミオリジナルマシンも造れ、まさに世界統一規格のパソコンである。世界統一といって最初に思うのはまず英語。それはIBM PC／互換機にも言えることで、英語のゲームソフトなどがローカライズされるまでにはかなりの時間がかかる。本当に面白いソフトを誰よりも早く確実にプレイしたければ、やはり英語は必要不可欠である。

最近では、テレビモニターをはじめCD—ROMドライブ内蔵で、ウインドウズとビジネスソフトのインストール済みオールインワンタイプが次々と発売されて、非常に買いやすく、使いやすくなってきている。



プレサリオ／コンパック
本体標準価格　218,000円（税別）
本体寸法（mm）422（幅）×398（奥行き）×356（高さ）
（編集部調べ）
問い合わせ先　コンパック（株）コンパックFAXステーション
TEL 03-5402-0991

COPYRIGHT一覧

げきりん／ツァイトガイスト © TAITO CORP.1995／ハローキティあそびのおもちゃばこ ©'76 '95 SANRIO CO,LTD.／MIZUKI Co.,Ltd.／フェーダ／ルインアーム ©PLEX 1994 ©BANDAI 1994 ■77 BOXER'S ROAD ©1995 NEW ■78 バーチャファイター2 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ■79 バーチャコップ ©SEGA EBTERPRISES,LTD.1995 ■80 不思議のダンジョン2 風来のシレン © CHUN SOFT ■81 ヴァンパイア © CAPCOM／ビヨンド・ザ・ビヨンド ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ©1995 CAMELOT ■82 フェーダ ©1995 YANOMAN／MAX ENTERTAINMENT■83 土器王紀 ©BANPRESTO 1995／大逆鱗 ©1994Nihon Application Co.,Ltd.■84 イースV（仮題） ©1995 FALCOM ■94 ワールド アドバンスド大戦略 ORIGINAL GAME ©SYSTEM SOFT 1988 REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1995 ■95 天地を喰らう ©CAPCOM©本宮ひろ志／©(有)モト企画／©集英社／TRANSPORT TYCOON 完全日本語版 ©1994,1995 MicroProse Software,Inc.／魔法騎士（ﾏｼﾞｯｸﾅｲﾄ）レイアース2 ©CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ■96 ウィニングポストEX ©1995 KOEI CO.,LTD.／白いリングへ ©（株）ポニーキャニオン／バトルロボット烈伝 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1995 ■97 ゴジラ[R] ©1995東宝・東宝映画 ©SEGA 1995／サラブレッドブリーダーII Plus ©HECT 1995／卒業II ネオ・ジェネレーション ©HEADROOM/TENKY©1995 RIVERHILL SOFT INC. ■98 紺碧の艦隊 ©1993 荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ ©ANGEL 1995／シムシティ2000 ©1995 MAXIS,All Rights Reserved／トレインシミュレータ 中央線２０１系 ©1995 株式会社 音楽館／RACE DRIVIN' © ATARI GAMES © TIME WARNER INTERACTIVE ■99 A.III.S.V. ©ARTDINK/PACK-IN-VIDEO／三國志英傑伝 ©1995 KOEI CO.,LTD／ダービージョッキー2 ©ASMIK■100 バウンティ・ソード ©1995 PIONEER LDC,INC./HEAD QUARTERS ■101 聖剣伝説3 ©スクウェア ■102 シャイニング・ウイズダム © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ■103 G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～ ©1995 IMAGINEER CO,.LTD, ©サードステージ ©江川達也 ©ミュージックチェイス ■104 超魔法大陸WOZZ © BPS/RED／魔法騎士（マジックナイト）レイアース ©CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・東京ムービー新社 ©TOMY 1995 ■105 ヴェルヌワールド ©BANPRESTO 1995／神聖紀オデッセリアII ©VIC TOKAI／美少女戦士セーラームーン ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©ANGEL 1995／火の皇子 ヤマトタケル ©1995 TOHO CO.,LTD.©西谷史・シップス ■106 シャドウラン ©1995 FASA CORPORATION ©COMPILE 1995 ©1995 GROUP SNE／METAL MAX RETURNS © 1995CREA-TECH/DATA EAST CORP.／ライトファンタジーII © 1995 TONKINHOUSE ■107 ドラゴンボールZ 悟空激闘伝 ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画©BANDAI1995／魔法騎士（マジックナイト）レイアース ©CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995 ■108 偽典・女神転生 ©1995 ATLUS、遊企画 ©1995 SHIPS／西谷 史 ©1995 ASCII Corp.／ソード＆ソーサリー ©1995 MICRO CABIN Corp.／忘れえぬ炎 © 1995 YOU·EN·TAI ■109 学校であった怖い話 ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1995 ■110 学校のコワイうわさ 花子さんがきた！！ ©1995アミューズ ©1994竹書房、アミューズ、フジテレビプロジェクト／学校のコワイうわさ 花子さんがきた！！ ©1995アミューズ ©1994竹書房、アミューズ、フジテレビプロジェクト／デイドラス © 1994 Virgin Interactive / MECHADEUS /PALMSOFT／ドラゴンボールZ ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1995 ■111 トワイライトシンドローム ©HUMAN 1995／百物語 本当にあった怖い話 ©1995 HUDSON SOFT ©RIM STAFF／Private eye dol ©NEC Home Electronics,Ltd.／宝魔ハンター ライム Special Collection Vol.2 ©SILENCE/XING/ASMIK／宝魔ハンター ライム Perfect Collection ©SILENCE / XING /ASMIK ■112 TOTAL DISTORTION ©1994 Pop Rocket,Inc.／ベター・デッド ©1994 ARTSector One／ポリスノーツ ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／魔法のプリンセス.ミンキーモモ ©葦プロダクション／ﾒﾀﾙﾌｧｲﾀｰMIKU ■113 鬼神童子 ZENKI 烈闘雷伝（ﾊﾞﾄﾙﾗｲﾃﾞﾝ） ©1995 HUDSON SOFT ©谷菊秀・黒岩よしひろ／集英社・キティフィルム・テレビ東京／ジャングルストライク Desert Strike and Jungle Strike are trademarks of Electronic Arts.Electronic Arts is a registered trademark of Electronic Arts.Developed by Gremlin Interactive Ltd.under license from Electronic Arts.©Electronic Arts 1995.／トムとジェリー2 © 1995 ALTRON CORPORATION © 1995 HI-TECH EXPRESSIONS © 1995Turner Entertainment Co.,Ltd. All Rights Reserved.／ハーメルンのバイオリン弾き ©渡辺道明／ダフト／エニックス 1995／ヨッシーアイランド ©1995 Nintendo ■114 ころんらんど © 1995 YUMEDIA/AROMA CO.,LTD.／ジャック・ブラザーズの迷路でヒーホー！ ©ＡＴＬＵＳ 1995 ALL RIGHTS RESERVED.／ドナルドダックの魔法のぼうし ©The Walt Disney Company Produced by EPOCH Co.,Ltd. 1995／忍者龍剣伝 巴 ©TECMO,LTD.1995／ブラックソーン ©1994-1995 Interplay Productions and Blizzard Entertainment. ©1995 KEMKO ■115 美食戦隊 薔薇野郎 ©1995 Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc.©1995 Winds／THE OOZE（ウーズ）©SEGA ENTERPRISES,LTD.／ジャッジ・ドレッド ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.／ジャッジ・ドレッド ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC. ■116 鬼神童子ZENKI ©谷菊秀・黒岩よしひろ／集英社・キティフィルム・テレビ東京 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／GO GO ACKMAN ©バードスタジオ／集英社 ©BANPRESTO 1995／コミックスゾーン ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／サプリーム・ウォーリアー ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.／サンダーストーム＆ロードブラスター ©1984,1985 DATA EAST CORP. ©1995 ECSECO DEVELOPMENT／ボンバーマンGB2 ©1995 HUDSON SOFT ■117 スクランブルコブラ ©1995 PACK-IN-VIDEO ©1995GENKI ©1995 Matsushita Electric Industrial Co, Ltd.／ZERO DIVIDE（ゼロディバイド） ©ZOOM／超兄貴 ©NCS ■118 豪血寺一族２（仮）©ATLUS1993,1994,1995 ALL RIGHTS RESERVED.／ストリートファイター リアルバトル オン フィルム © CAPCOM ■119 ウイングアームズ © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／最強 © 1995 HUDSON SOFT. © U・W・F INTERNATIONAL／水滸演武 © 1995 DATA EAST CORP.／RISE OF THE ROBOTS © 1994-95 Mirage Technologies(Multi-media)Ltd. All rights reserved ■120 EXECTOR（エグゼクター） ©1995 ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD／海底大戦争 IN THE HUNT ©XING / IREM 1995／ピラミッドイントルーダー ©TAITO CORP.1995 ■121 Jリーグサッカー プライムゴール３ ©1995 NAMCO LTD.／全日本GT選手権© 1995 KANEKO CO.,LTD.／プロストライカー ファイナルステージ © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ■122 実戦！バスフィッシング必勝法 in USA ©1994 SAMMY CORP. A/M事業本部開発一課／スーパーブラックバス3 ©STARFISH INC.1995／セント・アンドリュース ©1995 エポック社・小学館プロダクション・電通 ©1995 LICENSED BY ST ANDREWS LINKS TRUST／松方弘樹のスーパートローリング 監修:松方弘樹© 1995 TONKINHOUSE/日本クラリービジネス ■123 稲妻サーブだ！スーパービーチバレー ©Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc.／HYPERフォーメーションサッカー ©HUMAN 1995／ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード ©HUMAN 1995 ■124 新日本プロレスリング 闘魂烈伝 ©NJPW ©TOMY 1995／バーチャルフィッシング ©パックインビデオ ■125 テレビアニメ スラムダンク（仮） ©井上雄彦／集英社・テレビ朝日・東映動画 ©BANDAI 1995／ハングオンGP'95（仮） © SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ■126 Go! Go! バーディチャンス ©NEC Home Electronics,Ltd.／ハイパーブラックバス'95 ©BRACK LABEL ■128 V-テトリス ©1987 Elorg.©1989 Nintenndo.©1995 BPS.All rights reserved.Tetris® is a registered trademark of Elorg.V-Tetris is a registered trademark of Elorg. Original concept by Alexey Pajitnov.／とびだせ！ぱにボン © 1995 HUDSON SOFT／Break Thru! ブレイクスルー ©Spectrum HoloByte,Inc. ■129 すーぱーぐっすんおよよ © 1993 IREM CORP. © バンプレ企画 1995 © BANPRESTO 1995／スーパー鉄球ファイト！ ©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）©円谷プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1995／ぷよぷよ通 ©COMPILE 1995©LMS Music 1995■130 囲碁タイムトライアル・死活大百科 ©1995 EMATEC／井出洋介の麻雀家族 © 1995 SETA CO.,LTD. © 1995 Yohsuke Ide／AI将棋 ©TAITO CORP.1995 ©1993-1995 Something Good,Inc ©1993-1995 HIROSHI YAMASHITA／AI将棋 ©Something Good,Inc. ©1993-5 HIROSHI YAMASHITA ■131 朝日新聞連載加藤一二三九段将棋 心技体 ©1995VARIE ©1995加藤一二三 ©1995マーランド／The 鬼退治 ©1995 Nippon Ichi Software Inc. ©1995 PRISM Ltd.／将棋データベース棋友 ©1995 SETA CO.,LTD.／常勝麻雀 天牌 ©1995 ゲームアーツ／マイクロパイン／エニックス／ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達 ©片山まさゆき：竹書房 ©ANGEL 1995■132 桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法 ©SAMMY 1995 ©桜井章一／ショウイチプロダクション／実戦麻雀 ©1995 IMAGINEER CO.,Ltd.／将棋まつり ©1995 社団法人日本将棋連盟 ©1995 SETA CO.,LTD.©1995 RANDOM HOUSE Inc. ©1995 NIHON SHOGI NETWORK／麻雀海岸物語 ©MICRONET 1995／魔法の雀士 ぽえぽえエミィ ©1995 IMAGINEER Co.,Ltd. ■133 AQUA WORLD 海美物語 ©株式会社増田屋コーポレーション・株式会社MIZUKI／学校のコワイうわさ 花子さんがきた！！ ©CAPCOM©1995アミューズ©1994竹書房、アミューズ、フジテレビプロジェクト／学校のコワイうわさ 花子さんがきた！！ ©CAPCOM©1995アミューズ©1994竹書房、アミューズ、フジテレビプロジェクト ■134 ザ・心理ゲーム3 ©VISIT／みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX ©1995 KANEKO Co.,LTD.©1985 Fido Dido,Inc,Lic.by UFS,Inc. ■136 テーマパーク ©1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd. ■138 アクアノートの休日 ©1995 ARTDINK ■139 ときめきメモリアル ～forever with you～ ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■140 Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995 ©1995 Victor Entertainment,Inc. ©1995 WILL ©JAPAN PROFFESHIONAL FOOTBALL LEAGUE ■141 デア ラングリッサー ©NCS／できたてハイスクール ©1995 BPS■142 大物ブラックバスフィッシング 人造湖編 ©1995 ACCLAIM JAPAN ,LTD.／ガメラ～ギャオス撃滅作戦～ © SAMMY 1995 © 大映/日本テレビ/博報堂1995／武 豊 ＧＩメモリー ©naxat soft/GAPS iNC. ■143 キャリアエース ©1994 Gametek,Inc.©1995 YUMEDIA/AROMA CO.,LTD／スーパー競艇 ©1995 Nihon Bussan Co,Ltd.／Falcata（ファルカタ） © GUST CO.,LTD. 1995／リトルマスター ©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./ZENER WORKS ■144 三國志IV ©1995 KOEI CO.,LTD.／実戦競艇 ©1995 IMAGINEER Co.,LTD／第２次スーパーロボット大戦G ©ダイナミック企画（永井豪CBキャラワールドを使用） ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANPRESTO 1995／信長の野望・天翔記 ©1995 KOEI CO.,LTD ■145 大阪ロボ行く末シミュレーション ハイ！鉄マンです ©TEICHIKU／信長の野望 リターンズ ©1995 KOEI CO.,LTD.／プリンセスメーカー2 ©1993.1994.1995 GAINAX ■146 デッドフォース ©1994·1995 FUGA System corp.／西陣パチンコ物語 © 1995 KSS／メルティランサー ©1995 TENKY/ IMAGINEER／楽市の政 ©ASCII Corps.000 ■147 シュヴァルツシルトEX © KOGADO STUDIO ©NEC Home Electronics,Ltd.／超時空要塞マクロス ©ビックウエスト ©TATSUNOKO MUSIC PUBLISHING.,CO.LTD／パチ夫くんFX ©1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD. ©1995 NEC Home Electronics,Ltd. ■148 合戦関ヶ原 ©1995 by Artdink／TFX 日本語版 ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design. ■149 エリア８８ ©新谷かおる ©ファミリーソフト／プリンセスメーカー2 © GAINAX © マイクロキャビン／プリンセスメーカー2 ©1993.1994.1995 GAINAX／龍王パワーボックス ©1995／龍[RON] ■150 銀河英雄伝説IV EX kit ©1994田中芳樹・TKSW©1995QUEST/BOTHTEC©1995Micro Vision／Sim City CD ©1993-1995 Interplay Puroductions.©1995 IMAGINEER Co.Ltd／■151 ローマは一日にして成らず ©1995 by Artdink©Impressions Software／ゲティスバーグの戦い ©1994 Turner Publishing／Dino Park Tycoon（ダイノパーク・タイクーン） ©1994,1995 by MECC. ■152 Sim Town ©1993 Sim-Business All right reserved worldwide.／TANK COMMANDER ©DOMARK ■153 Odell DownUnder（オデル・ダウンアンダー） ©1994,1995 by MECC. ■156 リグロード サーガ © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ©MICRO CABIN CORP. 1995 ■158 エメラルドドラゴン ©メディアワークス©グローディア©ライトスタッフ ■159 KING'S FIELD II ©1994,1995 From Software,Inc. ■160 ダンクエスト～魔神封印の伝説～ © 1995 TECHNOS JAPAN CORP.／ミスティック・アーク ©プロデュース・ミント・米田仁士・山田章博・エニックス1995／ラプラスの魔 ©安田 均とグループSNE©エム・エー・シー ハミングバードソフト©VIC TOKAI ■161 アークザラッド ©1995Sony Computer Entertainment Inc.／エルファリアII ©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY ©1995 HUDSON SOFT ©1995 RED／風の伝説ザナドゥII ©1995 日本ファルコム／グランヒストリア ©G.H.P. ©BANPRESTO 1995 ■162 史記英雄伝 ©1995 OUTRIGGER/BE-ON WORKS／ブルーシード ©高田裕三／竹書房·BS Project·テレビ東京·NAS©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／ルナティックドーンFX ©1993,1995 Artdink©NEC Home Electronics,Ltd. ■163 シャイニングフォース外伝 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／とっても！ラッキーマン © ガモウひろし／集英社・テレビ東京・スタジオぴえろ © BANDAI 1995／忍空 ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／モグモグＧＯＭＢＯ ©IVS.NTV 1993 ©IVS 1995 ©BANDAI 1995 ■164 プリンセス・ミネルバ ©舞阪 洸・石田 走/RED/Riverhill Soft/VIC TOKAI／ベースボーラー © PACK·IN·VIDEO／魔法騎士（マジックナイト）レイアース © CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・東京ムービー新社 ©TOMY 1995 ■165 アマランスIV ©1990-1995 FUGA System corp.／神王伝説クリスタニア ©グループSNE／メディアワークス Program © 1995 SystemSoft／妖怪人間ベム © DAI-ICHI KIKAKU CO.,LTD. © 1995 VANTAN INTERNATIONAL CO.,LTD.／ブランディッシュ2 ©1995 KOEI CO.,LTD.©1993 NIHON FALCOM ■166 Ultima 恐竜帝国 ©1995 Origin Systems,Inc.／時の伝説 ©スタジオCOMIX /JHV／ブランディッシュ2 RENEWAL ©日本ファルコム／レイヴンロフト ～悪の化身～ ©ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and RAVENLOFT are trademarks owned by TSR,Inc.,Lake Geneva,WI,USA and lused under license from SSI,Sunnyvale,CA,USA.Copyright©1994 1995 SSI.ALL Rights Reserved.Copyright©1994 1995 TSR,Inc. All Rights Reserved.Presented by VING Co.,Ltd. ■167 3×3EYES ©高田裕三／講談社 週刊ヤングマガジン／XING／日本クリエイト ■168 ブルー・シカゴ・ブルース ©1994,1995 RIVERHILL SOFT INC. ■169 悪魔城ドラキュラXX ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／夜光虫 © Athena ■170 同級生 © 1995 NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf／リクルートシミュレーション就職ゲーム ©1995 IMAGINEER Co.,Ltd. ■171 学校の怪談 ©1995 常光徹・日本民話の会／講談社・ポプラ社／東宝 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／Dの食卓 © 1995 WARP INC. ©1995 ACCLAIM JAPAN,LTD. ■172 DARK SEED ©1992,1993CYBERDREAMS,INC.Illsutration ©1974 H.R.GIGER ALL RIGHTS RESERVED.／ゆみみみっくすREMIX ©1992,1995 竹本 泉／GAME ARTS ■173 アンダー・キリングムーン ©Access Software,Inc.All rights reserved.／銀河お嬢様伝説ユナ2 ©1994 HUDSON SOFT ©1992,1994 RED/イラスト：明貴美加／GOKU ©1995 MULTIMEDIA CREATORS NETWORK ©1995STUDIO GARAGE INC. ©PIONEER ELECTRONIC CORP.1995 7WONDERS DATABASE ©NHKｴﾝﾀｰﾌﾟﾗｲｽﾞ／大日本印刷／角川書店／デイドラス ©1994 Vergin Interactive / MECHADEUS ■174 サイベリア ©1994 Xatrix Entertainment／東京Twilight Busters ©TELENET JAPAN 1995/WOLF TEAM／真夜中のストレンジャー ©1993 ANIMATICS Multimedia Corp. ■175 黒魔術殺人事件 ©1995 Creative Multimedia Corp.／ピーピーボンボン ©1995 Nippon Colombia Co.,Ltd. PIXY Corporation.Masayuki Qusumi 久住昌之,All rights reserved. ■178 アースワーム・ジム Earthworm Jim™ ©1994 Shiny Enterainment ™ ALL Rights Reserved. ©TAKARA Co.,LTD 1995.／サイコトロン日本語版 ©The Multimedia Store／妖怪バスター ルカの大冒険 ©1995 角川書店／藤岡勝利／LOST EDEN ■179 DOOM II ©1993 Id Software,Inc.Licensed to Imagineer Co.,Ltd. ■180 クロックワークナイト ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1994,1995 ■182 GO GO ACKMAN2 ©バードスタジオ／集英社 ©BANPRESTO 1995／P-マン ©1995 KEMCO /TITUS／PITFALL マヤの大冒険 ©1995 Activision,Inc. ■183 GEX（ゲックス）© 1995 Crystal Dynamics inc.／新・忍伝 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／超原人2 ©1995 HUDSON SOFT ©1994,1995 RED／RAYMAN ©1995 UBI Soft ■184 スーパーパチンコ大戦 ©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）©円谷プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1995／フリスキートム ©1981/1995 Nihon Bussan Co., Ltd.／Mr.Do! ©1995 IMAGINEER CO.,LTD ©1982 UNIVERSAL CO.,LTD.／レニーブラスター © 1995 NEC Avenue,Ltd. ■185 インディ・ジョーンズ ™&©1981 Riders of the lost Ark,1984 Temple of Doom,1989 Last Crusade by Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Indiana Jones' Greatest Adventures ™ and ©1994 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.Used Under authorization. Indiana Jones is a registerd trademark of Lucasfilm Ltd. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company.／ギャラクティックピンボール ©1995 Nintendo／スーパースターウォーズ／ジェダイの復讐 Super Return of the Jedi © 1994 Lucasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd.Return of the Jedi,Super Return of the Jedi are trademrks of Lucasfilm Ltd.The LucasArts Logo is a registered trademarkof LucasArts Entertainment Company.／ブランディア98 ©1994,1995 VING ©1992 ALLUMER ■186 バーチャファイターリミックス © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ■187 スーパーヴァリアブル・ジオ ©TGL 1995／～制服伝説～プリティファイターX ©1995 IMAGINEER Co.,Ltd.／ドラゴンボールZ ©ﾊﾞｰﾄﾞｽﾀｼﾞｵ／集英社・ﾌｼﾞﾃﾚﾋﾞ・東映動画 ©BANDAI 1995／ワールドヒーローズパーフェクト © SNK/ADK 1995 ■188 あすか120% マキシマ BURNING Fest. 6/22／ダブルドラゴン ©1995 TECHNOS JAPAN CORP.／熱血親子 ©1994,1995 Technosoft ■189 三國武将争覇 ©1993/1995 PANDA ENTERTAINMENT TECHNOLOGY INC.©1995 IMAGINEER CO.,Ltd.／バトルモンスターズ ©naxat soft／風雲黙示録 © SNK 1995 ■190 ギャラガ＆ギャラクシアン ©1995 NAMCO LTD.／キャラバン シューティングコレクション ©1985,1995 HUDSON SOFT ©TECMO LTD.1984／NINKU -忍空- ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©TOMY 1995／パラスコード ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／レッドアラーム ©1995 T&E SOFT Inc. ■192 エースコンバット ©1995 NAMCO LTD.／PHILOSOMA ©SCE ■193 機動戦士ガンダム ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1995／リターンファイアー ©1995 Silent Software,Inc.All Rights Reserved.©1995 The 3DO Company ■194 SPACE INVADERS ©1995 NEC Avenue Ltd. LICENCED BY TAITO CORP.／ナイトストライカー ©1995 VING Licensed from TAITO CORP.／バーティカルフォース ©1995 HUDSON SOFT ■195 実況パワフルプロ野球'95 開幕版 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■196 バスマスターズ クラシック ©1995 ALTRON CORPORATION ©1995Malibu Games a division of THQ Inc. BASS MASTERS CLASSIC™ and BASS ANGLERS SPORTSMAN SOCIETY® are registerd trademarks of B.A.S.S.®,Inc.／猛虎伝説'95～阪神タイガース～ ©ANGEL 1995 ■197 KAT'S RUN ©1995 ATLUS／スーパーファイヤープロレスリング ©HUMAN 1995©1995 ALL JAPAN WOMEN'S PROWRESTLING／ファイティング ベースボール ©1995 Electronic Arts.All Rights reserved.Distributed by G.X.Media Interactive Co.,Ltd./Coconuts Japan Entertainment Co.,Ltd. ■198 サーキットUSA ©1995 Williams Entertainment,Inc.／新日本プロレスリング公認'95 闘強導夢BATTLE7 ©1995 VARIE ©1995 NJPW ©1995みちのくプロレス／スーパーF1サーカス外伝 ©1995 Nihon Bussan Co.,Ltd.／スラムジャム 3-D バスケットボール ©1995 Crystal Dynamics Inc. ■199 ウルトラリーグ（仮） ©円谷プロ ©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN／甲子園4 ©1995魔法株式会社／超球界ミラクルナイン (社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ■200 バーチャルバレーボール ©1995 IMAGINEER Co.,Ltd.／LINKS 386 CD ©1992-94 Access Software, Inc. All rights reserved. ■201 Ｊリーグ実況ウイニングイレブン ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／実況パワフルプロ野球'95 開幕版 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■202 SUPER野球道２1995版 ©日本クリエイト／闘え！プロ野球ツインリーグ (社)日本野球機構、プロ野球12球団公認野球ゲーム IBM BIS 公式記録使用 ©SEGA 1995 ■203 らんま1／2・奥義邪暗拳 © 高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ © 1995 小学館プロダクション／東宝 ■204 平成天才バカボン すすめ！バカボンズ ©フジオ・プロ／講談社／スタジオぴえろ©1995GE ■205 動画でパズルだ！プップクプー ©argent ■206 ゲームの達人 ©1995 SUNSOFT ©SUCCESS ©CHATNOIR ©ALPHA-BETA ©ITSUI／4人将棋 © 1995 PlanningOfficeWADA ©1995 毎日新聞社 ■207 デジタルピンボール ラストグラディエーターズ ©1995 KAZe Co.,Ltd.／トランプアイランド ©1995 TAKAMI AKAI ©1995 M.TSUDA CO.,LTD. ©1995 BEAM INTERNATIONAL P/L ©1995 PACK IN VIDEO CO.,LTD.／プロ麻雀 極III ©Athena ■208 おやじハンター麻雀 © 1995ＷＡＲＰInc. ／将棋最強 © 1995 魔法株式会社 ■209 New 碁キチくん ©G.A.M.／麻雀厳流島 ©1995 ASCII Corps./COSMOS COMPUTER／マージャンソード © naxat soft/TOM BOY ■210 実戦パチスロ必勝法CLASSIC ©SAMMY 1989/1995 ©YAMASA 1989 ©OLYMPIA 1987 ©PAL 1986 ©TAKASAGO 1988／ビッグ一撃！パチスロ大攻略2 ©1995 ASK KODANSHA／本家・SANKYO FEVER 実機シミュレーション © SANKYO/ITC,Inc. ■211 ギャンブルレーサー ©田中 誠／週刊モーニング©1995 株式会社プログレス©1995 Victor Entertainmennt,Inc.／攻略カジノバー ©1995 Nihon Bussan Co., Ltd.／麻雀繁盛記 ©1995 Nihon Bussan Co., Ltd. ■212 真・一獲千金 ©1995 Vap INC.／スーパー競輪 ©1995 I'MAX ©BE TOP／ユニバーサル バーチャパチスロ～必勝攻略法～ © MAP JAPAN CO.,LTD. LICENSED BY UNIVERSAL SALES CO.,LTD. ■213 球転界 © 1995 Technosoft／競馬最勝の法則'95 © 1995 COPYA SYSTEM／けろけろけろっぴとおりがみのたびびと ©'88 '95 SANRIO CO,LTD.／MIZUKI Co.,Ltd.／実機パチスロシミュレーターvol.1 ©1995 NEXTON CO.,LTD ■214 Amusement Planet「PHANTASMAGORIA」 © 1995 AI ga areba Daijobu Co.,Ltd. 1995 TAMURA SHIGERU INC.／かないみか ～Wind & Breeze～ ©賢プロ ©BANDAI 1995／パパラッチ ©1994 MUSEWORTHY,INC. ALL RIGHT RESERVED.／久川綾 ～Forest Sways～ ©青二プロ ©BANDAI 1995／深見梨加 ～Private Step～ ©同人舎 ©BANDAI 1995／矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」©JAPAN CLARY BUSINESS CO.,LTD. ©THINKING RABBIT INC. ©えとせとら ©矢追純一©THIRTIETH CO.,LTD.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

ユーザー調査室にあなたも参加しませんか？

「寿現夢」ゲーム情報ページにある「ユーザー調査室」は、あなたの意見を誌面に反映させるコーナー。自分がプレイしたゲームについての評価や感想をユーザー調査室シートに記入してFAXしてください。

FAXで簡単に参加できます

参加方法は簡単。下の各設問の答えを左ページのFAX用紙に記入して近くのFAXから送るだけ。同時にプレゼントに応募できます。一度アクセスするとユーザー調査室に登録され、読者参加型企画などに参加のチャンスもあります。

あなたの声が寿現夢を作ります

あなたのつけた評価が集計され、次号以降の寿現夢にユーザー調査室のデータとして掲載されます。満足度の点数以外に、おすすめ度や難易度など、多角的に調査するので、各ソフトの特徴がよくわかるようになっています。メーカーも絶対注目！のデータです。

Jコードを確認してLet's 審査！

1枚のシートに4本のソフト評価を記入することができます。対象ソフトは本誌「出ました」ページと寿現夢ライブラリー500に掲載されているものです。各タイトルにJコード（寿現夢コード）がついていますので、そのコードを正確に記入してください。そして審査はまじめにね。

QUESTIONS
ユーザー調査室からの質問

1 あなたの性別は？
1.男　2.女

2 あなたの職業は？
01 小学生　02 中学生　03 高校生
04 大学生　05専門学校生　06 短大生
07 浪人生　08 会社員　09 フリーター
10 自営業　11 主婦　12 その他

3 好きなゲームジャンルは何ですか？（3つまで）
01 シミュレーション　02 ロールプレイング　03 アドベンチャー
04 アクション　05 格闘　06 シューティング　07 スポーツ＆レース
08 パズル　09 ボード＆テーブル　10ギャンブル　11 バラエティ(その他)

4 持っているゲーム機・パソコンは何ですか？
<ゲーム機>01 スーパーファミコン　02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ　04 メガCD　05 スーパー32X　06 サターン
07 プレイステーション　08 3DOシリーズ　09 PC-FX　10 PCエンジン
11 ネオジオ　12 ネオジオCD　13 ゲームボーイ　14 ゲームギア
15 レーザーアクティブ
<パソコン>16 PC9801　17 PC9821　18 マッキントッシュ
19 IBM-PC互換機　20 FM-TOWNS　21 X68000
22プレイディア　23 ジャガー　24 その他

5 あなたはどれくらいゲームをしますか？
01 毎日　02 週に3〜4回　03 週に1回　04 月に1〜3回
05 2、3か月に1回　06 半年に1回　07 1年に1回　08 ほとんどしない

6 欲しいプレゼントは何ですか？
ファックスシートの裏のプレゼントページを見て欲しいものの番号をお書き下さい。

ここからあなたが審査するソフトについての質問がはじまります。

A あなたが今回審査する最近遊んだソフトのJコードをお書きください。
Jコードは「出ました」ページ、寿現夢ライブラリー500の各ソフト紹介欄に載っています。

B 価格、面白さ、友人へのおすすめ度など、すべての面から見た満足度を、10点満点で採点してください。

C 熱中度■どれくらいハマれましたか？
01 他のことを忘れるくらいハマった
02 なんだか冷めてしまった

D 持続度■どれくらい飽きずにやれそうですか？
01 このままずっと続けられそうだ
02 すぐに飽きてしまった

E 欲求不満度■イライラしませんでしたか？
01 最後までノッてできた
02 イライラして途中で投げ出したくなった

F とっつきやすさ■ゲームにすぐに入れましたか？
01 最初からスムーズに入っていけた
02 最初はなかなかなじめなかった

G 難易度■ゲームをやっていて難しかったですか？
01 自分には簡単・単純だった
02 自分には難しかった

H おすすめ度■このゲームを友達や知り合いに紹介したいと思いますか？
01 「とにかくこれをやれ」とすすめられる
02 まったくおすすめできない

I 続編ほしい度■このゲームの続編がほしいですか？
01 続編が出たら絶対にやる
02 続編が出てもたぶんやらない

J 所要時間（RPG、アドベンチャーゲームはエンディングまでにかかった時間、その他はこれまで遊んだ時間）は何時間位ですか？

K このソフトをどこでいくらで買いましたか？
01 おもちゃ屋　02 ソフト専門店　03 ディスカウントストア
04 レコード店　05 中古ソフト販売店　06 通信販売　07 その他
08 買ってない

左の寿現夢ユーザー調査室シートには1枚に4タイトルまで記入できます。どしどし審査して下さい。

あなたについてお書きください

1 あなたの性別は？ □男 □女

2 あなたの職業は？ □□

3 好きなジャンル □□ □□ □□

4 所有ハードは？ □□ □□ □□ □□ □□ □□

5 どれくらいゲームをしますか？ □□

6 欲しいプレゼント番号 □□

電話などで取材をすることは □受けてもいい □受けたくない

名前	よみ	お誕生日	□昭和 □平成 □□年 □□月 □□日
住所	〒	電話番号	Tel (　　) - Fax (　　) -
		年齢	□□歳

審査するソフトについてお書きください

A 審査ソフトJコード □□□□□□
B 満足度 (10点満点) □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K 買った場所 □□ □□□□□円位
感想をお書きください

A 審査ソフトJコード □□□□□□
B 満足度 (10点満点) □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K 買った場所 □□ □□□□□円位
感想をお書きください

A 審査ソフトJコード □□□□□□
B 満足度 (10点満点) □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K 買った場所 □□ □□□□□円位
感想をお書きください

A 審査ソフトJコード □□□□□□
B 満足度 (10点満点) □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K □□ □□□□□円位
感想をお書きください

私が見つけた裏技

タイトル名	タイトル名
裏技	裏技

このままFaxでご返送ください　**Fax番号03-3575-7063**

株式会社リクルート　寿現夢編集部　ユーザー調査室

寿現夢95.9月

切り取り線

Q1 好きなゲームのジャンルを3つまで選んで下さい。

Q2 ゲームは週に・月に・年にどれくらいやりますか？

Q3 今回の記事の中で面白かったものを3つまで選んで下さい。

Q4 今回の記事の中でつまらなかったものを3つまで選んで下さい。

Q5 よく読むゲーム雑誌は何ですか？

Q6 『寿現夢』を買っていただいた理由は何ですか？

Q7 今持っているゲーム機・パソコンは何ですか？

Q8 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？また購入予定はありますか？

Q9 寿現夢を何で知りましたか？

Q10 寿現夢を買ったのはどんなところですか？

Q11 期待の新作ソフトは？

Q12 やってみてよかったソフトは？

Q13 エンディングが感動のゲームとその理由を教えて下さい

Q14 『AA club（アーケードマシンとアミューズメントスポットページ）』へのご意見·ご要望をお書き下さい

Q15 『寿現夢』はどうでしたか？ご意見をお書き下さい。

氏名　　性別　○男 ○女　お誕生日　○昭和 ○平成　年　月　日生　（　）歳

住所 Tel　〒

TEL.（　　）　-　　FAX.（　　）　-

職業 学校　○小学生 ○中学生 ○高校生 ○大学生 ○浪人生 ○短大生 ○専門学校生 ○会社員 ○フリーター ○自営業 ○主婦 ○その他

電話やファックスなどの取材に　□応じてもいい　□応じたくない

料金受取人払

京橋局承認

1896

差出有効期間
平成8年3月
21日まで
(切手不要)

郵便はがき

104-00

410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

寿現夢編集部行

五劫のすり切れにご応募ください！！

ゲームに関するネタ大～募集！

ゲームにまつわるちょっといい話、エピソードなど何でもお書き下さい。

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

95年寿現夢9月

アンケート

8/21
当日消印有効
ハガキ&FAXの締め切り

9 『Sword & Sorcely』クリアファイル(マイクロキャビン)

6月に行われた「おもちゃショー」でしか配られてない、とっても貴重なモノを特別にプレゼントしちゃう!



10名様

10 『メルティランサー』マウスパッド(イマジニア)

イマジニアさんからは、とっても使い心地のグッドなマウスパッドをいただきました。パソコンゲームのお供にどうぞ。



3名様

12 『小森まなみのPop'nパジャマ』番組特製テレホンカード(エクシング)

3×3EYES〜吸精公主〜でメイホワ役を務める声優・小森まなみちゃんのテレカをプレゼントしちゃうぞ!



5名様

15 GEMGEM団々ご紹介グッズ イメージクロック

ただの置物かと思ったら大違い。実は時計なんです。秒針に合わせて中のイルカが海の上を動き回るぞ。



1名様

11 奥山佳恵 サイン入り写真



1名様

今月号の表紙では、奥山佳恵さんが跳んでくれました。その直筆サイン入り写真を1名にプレゼント!

13 3DO『紺碧の艦隊』徳間書店

徳間書店さんからは、荒巻義雄の小説をゲーム化した、艦隊戦シミュレーション『紺碧の艦隊』をプレゼント



5名様

16 ネオジオCD「WHP」発売記念特製マッドバンダナ

SNKさんからプレゼントいただいちゃいました。こちらはファンキーな色柄のバンダナだ!



5名様

14 『餓狼伝説3』Tシャツ&NEO GEOクリアファイル(SNK)

背中にテリーのイラストが入った特製Tシャツに、なんとクリアファイルも付けちゃう!
(サイズはLのみ)



5名様

17 寿現夢テレホンカード

毎度おなじみではございますが、寿現夢特製のオリジナルテレホンカードを10名様にあげちゃいます。

10名様



ゲームラボ 21LOG IN 22コンプティーク 23GAME BLAST 24海外の雑誌 25その他

Q6.『寿現夢』を購入した理由を3つまであげてください

01すべてのゲーム機対応のソフトを網羅しているから 02扱っている情報量が多いから 03ジャンル別にゲームが探しやすいから 04ゲーム機・パソコン別にゲームが探しやすいから 05初心者にわかりやすいから 06信頼できる情報が載っているから 07特集記事を読みたいから 08コラムや連載記事を読みたいから 09気になるゲームの情報が載っているから 10値段が手頃だから 11子供っぽくないから 12その他

Q7/Q8.現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか? その購入予定時期はいつですか?

〈機種〉

01スーパーファミコン 02ファミリーコンピュータ 03メガドライブ 04メガCD 05スーパー32X 06サターン 07プレイステーション 08 3DOシリーズ 09PC-FX 10PCエンジン 11ネオジオ 12ネオジオCD 13ゲームボーイ 14ゲームギア 15バーチャルボーイ 16レーザーアクティブ 17PC9801 18PC9821 19マッキントッシュ 20IBM互換機(DOS/V) 21FM-TOWNS 22X68000 23プレイディア 24ジャガー 25その他

〈購入予定〉

01一ヶ月以内に 02三ヶ月以内に 03半年以内に 04一年以内に 05特に予定なし

Q9.寿現夢を何で知りましたか

01書店で実物を見て 02テレビCMで 03電車の車内吊り広告で 04新聞を見て 05雑誌を見て 06友人・知人の紹介で 07ソフトショップで 08その他

Q10.どこでお買い求めになりましたか

01書店 02コンビニエンスストア 03ソフトショップ 04駅売店 05その他

Q11.「SUPER JUGEMU CALENDER」掲載ゲームと、「出るぞ!」ページのゲームの中から、これから買いたい期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい

Q12.「出ました!」ページのゲームの中でやってみたソフトの中で良かったものを3つまで選び、Jコードを記入して下さい

Q13.エンデイングが感動のゲームとその理由を教えて下さい

Q14.『AA CLUB(アーケードマシンとアミューズメントスポットのページ)』に対するご意見・ご要望をお書きください

Q15.『寿現夢』へご意見をお寄せ下さい

Q16.『寿現夢』のはみだしコーナー"五却のすり切れ"にご応募下さい

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

読者プレゼント&

アンケートに答えてもらっちゃおう!!

1 メガドライブ（セガ）

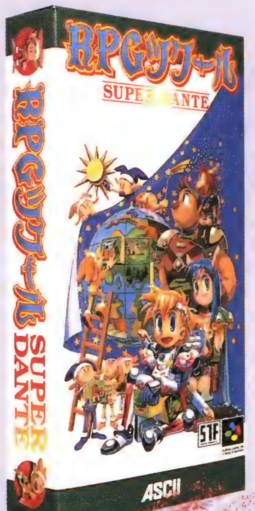


「よっ！　太っ腹！」ってなわけで、セガさんからは、なんとメガドライブをいただきました！　うーん、ゴージャスー！

1名様

2 スーパーファミコン『RPGツクール』

あらかじめ用意されたマップやキャラを組み合わせて、自分だけのRPGを作るのだ。制作者の苦労が分かるかも!?



3名様

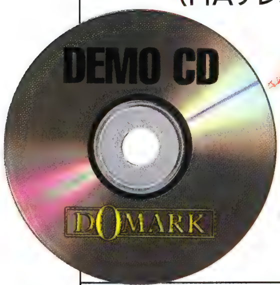
3 スーパーファミコン『Jリーグ　エキサイティングステージ』

お気に入りのクラブでJリーグの頂点を目指せ！　移籍システムとネームエディットで実際のJリーグを再現できるゾ！



3名様

4 Domark デモCD-ROM（HAテレコム）



20名様

『Flying Nightmares』『Out of the Sun』などのゲームが楽しめるぞ！（マッキントッシュ用）

5 『'95 ゲームザウルス』特製Tシャツ（中京テレビ）

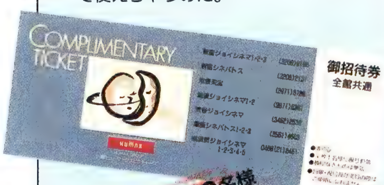
10名様



今年で第6回を迎える『ゲームザウルス』。8月19日～20日の2日間は、名古屋の吹上ホールに集合だ！

6 映画招待券（ヒューマックスシネマチェーン全館共通）（メディア　マックス）

新宿・池袋・渋谷・横須賀ジョイシネマおよび新宿・銀座シネパトス、池袋東宝で使えちゃうのだ。



5組10名様

7 PC98用 プログラマブル・ジョイコント（スピタル産業）

「キーボードじゃあ、ゲームやってるって感じしないんだよねー」なんて人はこれを使うべし。



5名様

8 『超時空要塞マクロス　スカルリーダー』特製ポスター　ファミリーソフト

ソフトの方は、7月7日の七夕に発売！　このポスター、マクロスファンならぜひ手に入れたいところだよね！

10名様



今すぐポストに直行だ！

これに答えて『寿現夢』に参加しよう！
プレゼントをもらおう！「五却のすり切れ」に載ろう！

今月号からドトーンと大きく2ページに生まれ変ったこのコーナー！　前ページのFAXアンケートか、このページのはがきのアンケートに答えてくれた読者の方に、抽選でプレゼントしちゃうのだ！欲しいプレゼントの番号を明記して、アンケートに答えてちょうだいな！
（当選者の発表は、商品の発送にかえさせていただきます）

■アンケート項目

Q1. 好きなゲームジャンルを、3つまでお選び下さい。

01シミュレーション　02ロールプレイング　03アドベンチャー　04アクション　05格闘　06シューティング　07スポーツ&レース　08パズル　09ボード&テーブル　10ギャンブル　11バラエティ

Q2. ゲームは週・月・年にどのくらいやりますか？

01毎日　02週に3～4日　03週に1日　04月1～3日　05 2・3カ月に1度　06半年に1度　07 1年に1度　08全くしない

Q3／Q4. 今回の記事の中で面白かったもの・つまらなかったものをそれぞれ3つお選び下さい

01寿現夢夏のゲーム期待作まつり　02任天堂バーチャルボーイついに発売！　03 1万円でこんなに買える旧作ゲーム30　04エデュテイメントソフトはこれが面白い！　05コワいゲームで決まり！　06一体型パソコン選び塾　07先取りGAME NEWS　08プレイステーション・ビート　09寿現夢ニュースPARADISE I　10それ行け！サターン新聞　11寿現夢ランキング　12ソフトショップさんこんにちは　13寿現夢ニュースPARADISE II　14赤尾晃一の「業界ウォッチング」Side View　15弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言　16海外ソフトペリスコープ　17読者投稿ページ GEM GEM団　18アーケード&アミューズメントスポットのページ AA CLUB　19ゲーム機・パソコン選択ガイド　20JUGEMU COVER INTERVIEW 奥山佳恵　21フェロモニアン天国

Q5. よく読むゲーム雑誌は何ですか？

01ファミコン通信　02月刊ファミコン通信　03ファミリーコンピュータマガジン　04覇王　05ゲームオン　06Vジャンプ　07電撃王　08電撃スーパーファミコン　09㊙スーパーファミコン　10Theスーパーファミコン　11PC Engine FAN　12電撃PCエンジン　13プレイステーションマガジン　14The プレイステーション　15 3DOマガジン　16セガサターンマガジン　17サターンファン　18ゲーメスト　19GAME WALKER　20

18歳以上OK!

フェロモニアン天国

お願いだから、プレイしてして。今月の見どころ、そこ、あ・そ・こ。

SEXUAL GIRLS IN MAGICAL WORLD

TMA　7,000円(税別)WINDOWS版
問い合わせ先(03-5228-6171)

このなまめかしさが実写版の強み。
息がかかりそうな迫力なの。



ゾウさんからヘビを発射させればハダカが拝める……!?

AV見たいし、ゲームもしたい。そんな欲張りさんには、このソフト。パズル・シューティング・思考ゲームの3つが付いてるアダルトCD-ROMなのよ。

当然、ゲームに勝たなくては美味しい画面に切り替わらない。3つのゲームにはそれぞれ16分ほどのHムービーが付いているんだけど、得点の高さによって見れる時間も増えるってわけ。弱っちい私なんて、最初は「あなたが観賞できる時間は1秒です」なんて言われて、上映は一瞬で終わってしまったのよ(泣)。

だがしかし、このゲームには救済計画があったの。微々たる得点を使わずに、貯めておけるのよ。これでド下手な私も5秒+6秒+……とチビチビ積み重ね、ようやく完成品を見ることができたよん。

ムービーには『愛の劇場』となんだか昼下がりをほうふつさせられるタイトルがついてるの。内容は、まあ、AVみたいなものなんだけど。

でも、AVをパソコンで見ているってコト自体が、なんだか不思議な体験だったわ。音声が周りに聞こえないようにと慌ててイヤホンを差し込んじゃったりして……。

「ああ、いいッ」

「すごい……」

なんて声や、お肉とお肉のぶつかり合いの音がパソコンから聞こえてくるのって、なんだか妙にクリアでリアルなのよね。いつもはお仕事に使っている物なのに。知性的な美女が淫女に変身しちゃったような錯覚に陥っちゃう。そこがまた、コーフンのしどころなのかもね。

ところで、ラストボスをクリアすれば、得点に関係なく自動的にムービーが全編始まるの。私はなんと不得手なシューティングでその輝かしい幸運を手に入れちゃった。だって、これ、妙に色っぽい闘いなんだもの。頑張れちゃったのよ。

インベーダーによく似た形態なんだけど、自分の戦機がゾウさん。そして、ゾウの鼻から飛び出す爆弾はクネクネしたヘビ(笑)。さらに、攻撃する敵はコンドーム型やくちびる型してるのよ。この凝りように、なんだか感激しちゃったわ。脳ミソってこういう風に使うべきよね!?

(ほるの作家・内藤みか)

寿現夢第5号

1995 SEPTEMBER

Publisher	木村義夫
General Manager	倉田　学
Editor-in-Chief	斉藤幸夫
Editors	高山正寛　香月正夫　長沼由希子　小田さとみ　山本祐子　可部恵子
Media Planning Manager	和田剛浩
Madia Planning Staff	高橋信太郎　檜山忠史　舩川治郎　武重康平　堀内麻紀　中久喜雅子
Assistant Editors	池田有紀子　木村夏希
Sales & Promotion Directors	石正裕一　伊藤　淳
Promotion Associates	辻　具子　大橋美紀子　加藤洋美
Writing Staff	株式会社レッカ社　宇佐美光昭　中田宏之　森富士夫　加藤明洋　白石洋介　城戸芳充　伊東主智　奈良崎啓太　志田英邦　根本康弘　元宮秀介　Fantasic Vision　B—ENGINE　山猫有限会社　ヘッドルーム　タンク　大岡雅弘　山内ひろみ　内藤祐子　山本昌輝　桜井貴幸　遠藤英樹　小林そーみん　村上麻衣子　里田実彦　ハマダノブヒデ　キュービスト
Special Adviser	平林久和
Designers	財津祐子　木下雅子　乙部全己　佐藤レイ子　B—ENGINE　山口博子　株式会社OURS　嶺田雅博　小林知明　山田充伯　林　美江
Art Director	横江和憲(＝2g)

寿現夢[じゅげむ]定期購読のお知らせ

「寿現夢」を毎号購読したい方、また書店が遠くてお求めになりにくい方は定期購読が便利です。

●お申し込み方法はカンタン

ご希望の方は、①住所、②氏名、③電話番号、④希望購読回数を明記し、郵便為替または現金にてお申し込みください。送付の際は書留でお願いいたします。なお、切手でのご入金はご遠慮ください。

●購読回数と料金

▶３回分
(480円＋送料100円)×３＝1740円

▶６回分
(480円＋送料100円)×６＝3480円

▶12回分
(480円＋送料100円)×12＝6960円

●あて先・問い合わせ先

〒104-01 東京都中央区銀座8-4-17 株式会社リクルート 販売部「寿現夢」定期購読係
☎(03)3575-6117 or 6773

FROM STAFFS

●ゲームは下手だととっても損なことに気づいた(今まではこだわってなかった)。どーしても「鉄拳」全キャラのエンディングが見た〜い!見たいよ〜!あ〜悔しい… (ゆ)

●燃えろガンダム!飛べガンダム!撃てガンダム!ビームライフルだ!ビームサーベルだ!バルカンだ!シャアを倒せ!げげっ、エルメスだ!ふう〜っ指が痛い… (高山)

●やっと引越先が決まりました。この機会に、やたらと批判の多かった現在のインテリアを一新するつもり。女の子らしい甘〜い部屋にしてやるぞー。でも無理だと思います。(由)

●夏と言えばスイカにかき氷。スイカ大玉１個を食べちゃった事もあるし、高さ30cmの氷いちごも毎週食べてた。今思うと暑さしのぎには無謀な量だよね。まったくー (さとみ)

●どかーんとか、どーんとか私の会話には擬音が多いと言われる。確かに。性格が大ざっぱといわれればそうかなと思う。好きな言葉は「大勢に影響なし」だもんね。 (トホホ)

●夏だっ海だっ花火だー。待ってました私の季節♡今年も、今一番熱い女をめざします。ところで７月25日はかわいい弟の誕生日。おめでとう、いい男になってね♡ (まき)

●夏が来た!暑い暑い夏が来た。今年の夏休みは、日焼けしながらゲームして、夜はゆかたでも着て、花火でも見に行ってのんびりするか。 (こうへ)

●夏はイイネ!７月４日はお誕生日だったし(まだプレゼント間に合うヨ)、海行って、波乗って、あのコノって、花火やって、ビールやって、あのコ…な〜んてネ♡ (じろ♡)

●スポーツゲームがたくさん出てます。今思い出すのが大昔ゲーセンで流行った「ハイパーオリンピック」(だったと思う)。とにかくあのゲームをもう１回やりたい。 (檜山)

●ビル・ゲイツをナマで見ました!彼に是非あやかりたいと思い、いそいそ記者会見に出かけたんですけど、何しゃべってるか分かんなくて寝ちゃいました…。なさけない…。(恵三)

●今イルカにはまってます。この夏は絶対イルカと泳ぎたい!その為にいろいろとたくらんでは楽しんでいる最中です。あ、やばい…これってもしかして現実逃避かも… (雅)

●レンタルビデオ屋やCDショップのように、お店に行けばその日の気分にぴったりのゲームが、簡単に見つかったり、手にはいったりする時代はいつくるのかな? (しんたろ)

●ジャーン!今月号からスタートの「先取り!GAME NEWS」はいかがでした?皆さんのリクエストにお応えして続々と新企画が登場予定。寿現夢からは目が離せませんぜ!(斉藤)

●うっとーしい梅雨が終って暑い夏がきた。クーラーをきかせて、冷たいビールを片手に待望のあのロールプレイングとあのシミュレーションとあのパズルゲームをやろう。(TW)

●6000円でハード４台とつながるAVセレクターを買った。つなげているのはSFCとPSとSS。いちいちTVにつなげなくても、オートできりかわる。便利便利。知ってる? (学)

NEXT JUGEMU 〈次号のお知らせ〉

超期待作の最新ニュースだけをギッシリお届け!

先取り!GAME NEWS

No.１話題作がいよいよ明らかになる!

ドラクエVI最新情報

すべてのゲームを毎号やさしく大紹介!ビギナーさんからゲームの達人まで、すべてのユーザーのお役に立ちます!

寿現夢「ユーザー調査室」大レポート

ゲーム・スクールに行ってみよう!

ここまで来た!サッカーゲーム

パソコンで変わりダネCD-ROM

ゲームに関するニュースをぜ〜んぶパック!
じゅげむニュースパラダイス

アーケード&アミューズメントクラブ
最新・街のゲームはいまこれで遊べ!

すべてのTVゲーム機・次世代機・パソコン対応の
新作&最新作ゲーム全タイトル大紹介!

じゅげむライブラリー　スーパーじゅげむカレンダー

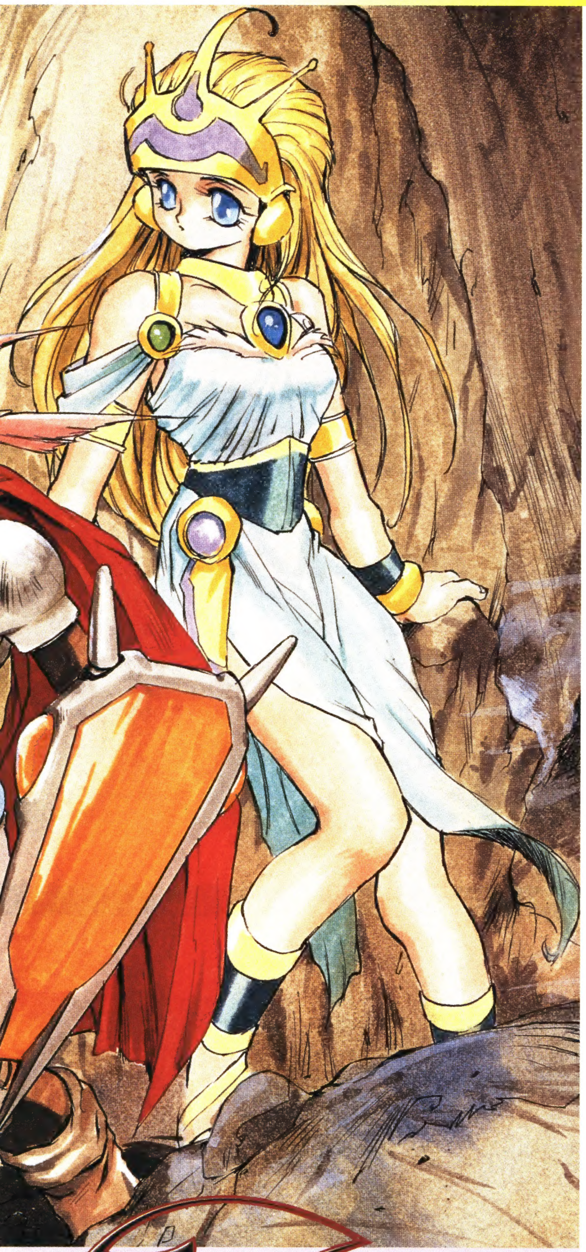
寿現夢[じゅげむ]第6号は、8月22日(火)発売!

おわびと訂正●寿現夢８月号30ページで「テクモスーパーベースボール」の発売元が「セガ・エンタープライゼス」とあるのは「テクモ」の誤りでした。おわびして訂正します。

●内容は一部変更になる場合があります。また、地域により発売日が遅れることがあります。

感覚を刺激する。

この夏、セガサターンのロープレワールドが熱い！今までにない表現・技法を駆使したシステムや世界観で堂々と次世代ロープレのメインストリームになる、セガサターン。キミたちを迎え撃つ強者ロープレのラインナップは、リグロードサーガ、魔法騎士レイアース、そしてシャイニング・ウイズダムだ！ボルテージは最高潮、プレイヤーは勇気と知恵をフルに結集してのぞむべし！



SHINING WISDOM







イラスト／CLAMP

魔法騎士（マジックナイト）　レイアース

アニメーションが凄い。アクション・ロープレ。TVシリーズのスタッフ描き下ろしのオリジナルアニメとストーリー。オープニング・戦闘・イベントシーンなど随所にサターンならではの美しいグラフィックスが盛り込まれている。もちろん会話の声はTVと同じ。セーブ時にはキャラが絵日記を描いてくれる。これはもう、はまりだ。

4,800円　8月25日発売予定　



魂の宿る剣を手にした4人の冒険者と女騎士が繰り広げる物語。キャラの行動によりシナリオが変化していく、アクションロープレ！

ガーディアンヒーローズ

(株) セガ・エンタープライゼス
価格未定　'95年発売予定



新しいキャラクターで繰り広げるセガサターン版ストーリーは、1800年代のアメリカウエスタン！天外ファン必見のゲームだ。

天外魔境外伝
～第四の黙示録～

(株) ハドソン
価格未定　'96春発売予定

すごいソフトはセガサターンから



好評発売中 ¥34,800

セガサターン
SEGASATURN™

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

寿現夢［じゅげむ］1995.9

平成7年9月1日発行（毎月1回1日発行）
第1巻第5号通巻5号
発行人：木村義夫
編集人：斉藤幸夫
発行・発売：リクルート　〒104 東京都中央区銀座8-4-17
広告局☎(03)3575-7041　編集局☎(03)3575-7044
販売局☎(03)3575-6158

定価480円（本体466円）

雑誌05107-9　©RECRUIT　PRINTED IN JAPAN　凸版印刷株式会社印刷

T1005107090489